

Het handboek van Konqueror

Pamela Roberts

Ontwikkelaars: Het KDE-team

Vertaler/Nalezer: Bram Schoenmakers

Vertaling van het handboek: Niels Reedijk

Vertaler/Nalezer: Rinse de Vries



Het handboek van Konqueror

Inhoudsopgave

1	Overzicht	6
2	Konqueror beginselen	7
2.1	Konqueror opstarten	7
2.2	De onderdelen van Konqueror	8
2.3	Knopinfo en Wat is dit?	9
2.4	Acties met de linker- en middelste muisknop	9
2.5	Rechtermuisknopmenu's	10
2.6	Help bekijken, man- en info-pagina's	11
3	Konqueror de bestandsbeheerder	12
3.1	Mappen en paden	12
3.2	Weergavemodi	12
3.2.1	Bestandsinfo tonen	13
3.2.2	Bestandsvoorbeelden	14
3.2.3	Informatie in de weergave	14
3.3	Mapweergave-eigenschappen	14
3.3.1	Het dialoogvenster Weergave-eigenschappen	15
3.4	Navigatie	15
3.4.1	Bestanden en mappen zoeken	16
3.4.2	Verwijderbare apparaten	16
3.5	Bestanden en mappen verwijderen	17
3.6	Verplaatsen en kopiëren	17
3.6.1	Slepen en laten vallen gebruiken	18
3.6.2	Dubbele bestands- of mapnamen	19
3.7	Items selecteren in de weergave	19
3.7.1	Items selecteren met de muis	19
3.7.2	Items selecteren met het toetsenbord	20
3.7.3	Items selecteren met de het menu	20
3.8	Nieuwe aanmaken	20
3.9	Bestandsnamen en toegangsrechten veranderen	21
3.9.1	Kopiëren en Hernoemen	22
3.10	Bestandassociaties instellen	22
3.11	Op de commandoregel	22

4	Konqueror de webbrowser	24
4.1	Verbinding maken met het internet	24
4.2	Surfen en zoeken	25
4.3	Browsen met tabbladen	26
4.4	Websnelkoppelingen	27
4.5	Toegangstoetsen	27
4.6	Browseridentificatie	27
4.7	Webpagina's opslaan en afdrukken	28
4.8	FTP	28
4.9	URLs met poortnummers	29
5	Automatische tekstaanvulling	30
6	Bladwijzers gebruiken	31
7	Instellingen opslaan	32
8	Plug-ins	33
8.1	Konqueror-plug-ins	33
9	Weergavemodusextensies	38
9.1	FSView - de bestandssysteemweergave	38
9.1.1	Inleiding	38
9.1.2	Visualisatie-mogelijkheden	38
9.1.2.1	Opties voor de itemweergave	39
9.1.2.2	Algoritmes voor het tekenen van de boomstructuur	39
9.1.3	Gebruikersinterface	39
9.1.4	Dankbetuigingen en licentie	40
10	Konqueror instellen	41
10.1	Overige instellingen	41
11	Overzicht van de opdrachten	43
11.1	Speciale sneltoetsen	43
11.2	De menubalk	43
11.2.1	Het menu Bestand	44
11.2.2	Het menu Bewerken	45
11.2.3	Het menu Beeld	46
11.2.4	Het menu Ga naar	48
11.2.5	Menu Bladwijzers	49
11.2.6	Het menu Hulpmiddelen	49
11.2.7	Het menu Instellingen	49
11.2.8	Het menu "Venster"	50
11.2.9	Het menu Help	50
12	Vragen en antwoorden	51
13	Dankbetuigingen en licentie	53

Samenvatting

Konqueror is een bestandsbeheerder, webbrowser en algemeen weergaveprogramma voor KDE.

Hoofdstuk 1

Overzicht

Pamela Roberts
Vertaler/Nalezter: Bram Schoenmakers
Vertaling van het handboek: Niels Reedijk
Vertaler/Nalezter: Rinse de Vries

Konqueror is een geavanceerde **bestandsbeheerder**. Het biedt mogelijkheden om bestanden te beheren variërend van eenvoudige knip-, kopieer- en plakacties tot geavanceerd bestandsbeheer op een lokale computer of via een netwerk. De inhoud van een map kan met verschillende **weergavemodi** bekeken worden, inclusief voorbeeldminiaturen van de bestandsinhoud. Bestands- en mapeigenschappen kunnen gemakkelijk bekeken en veranderd worden. De bestanden kunnen met een klik op de linkermuisknop met een toepassing geopend worden.

In KDE Applications is Dolphin de standaard bestandsbeheerder. Om de standaard component voor bladeren door mappen te wijzigen en *Konqueror* te selecteren als bestandsbeheerder, opent u **Standaard programma's** in Systeeminstellingen.

Konqueror is een **webbrowser** volgens HTML 4.01 met ingebouwde ondersteuning voor JavaScript (ECMA-262), CSS (Cascading Style Sheets) en bidirectionele scripts (Arabisch en Hebreeuws). Het heeft ook ondersteuning voor JavaTM-applets, Netscape[®]-plugins om FlashTM, RealAudio[®] en RealVideo[®] te bekijken en SSL om beveiligde verbindingen op te bouwen. Daarnaast biedt het ook geavanceerde mogelijkheden als het automatisch aanvullen van URL-adressen en formulieren, browsen met tabbladen en het importeren van bladwijzers uit andere browsers.

Konqueror is ook een uitstekend **FTP**-programma.

Konqueror is een universeel weergaveprogramma, in staat om afbeeldingen en documenten weer te geven zonder een extern programma te gebruiken. Dit wordt gerealiseerd door middel van ingebouwde componenten (genaamd KDE Parts) die worden aangeleverd door andere toepassingen. Gwenview voor het bekijken van afbeeldingen, Okular voor PDF- en PostScript[®]-en andere documenten.

Konqueror is een volledig aanpasbaar programma dat iedereen naar wens kan **instellen**. U kunt bijvoorbeeld de tekst- en pictogramgrootte instellen, selecteren welke items u in de menubalk wilt hebben, het aantal werkbalken instellen met elk een eigen positie en het is zelfs mogelijk om nieuwe sneltoetsen te definiëren.

Hoofdstuk 2

Konqueror beginselen

Pamela Roberts
Vertaler/Nalezer: Bram Schoenmakers
Vertaling van het handboek: Niels Reedijk
Vertaler/Nalezer: Rinse de Vries

BELANGRIJK

Zoals alle KDE-toepassingen is Konqueror volledig instelbaar. Dit document beschrijft hoe Konqueror zich gedraagt met de normale, standaard instellingen.

Een muis met drie knoppen kan handig zijn bij Konqueror of ieder ander KDE-programma. Wanneer uw muis maar twee knoppen heeft dient u uw systeem zo in te stellen dat u een middelstemuisknop kunt nabootsen door beide knoppen tegelijkertijd in te drukken.

U kunt meer over het gebruik van de muis lezen in [Section 2.4](#)

Wanneer u gewend bent om bepaalde acties uit te voeren met een dubbelklik een kleine waarschuwing; Konqueror is, net als de rest van KDE standaard ingesteld op het gebruik van een enkele muis-klik.

2.1 Konqueror opstarten

Omdat Konqueror zowel een bestandsbeheerder als een webbrowser is, zal Konqueror automatisch tussen deze twee standen schakelen. Het is makkelijker om al bij het opstarten de gewenste modus te kiezen.

- Vanuit het menu voor het starten van programma's, selecteer **Internet** → **Konqueror (Webbrowser)** om het als een browser te starten.
- Met **Alt+F2** opent u KRunner, voer een pad naar een map in en druk op **Enter** om in bestandbeheerdermodus op te starten. Om Konqueror als webbrowser te starten typt u gewoon een URL in, zoals **http://www.konqueror.org**.

OPMERKING

Klik op de zwarte pijl rechts van het **Homepage**-pictogram om naar uw **Thuismap** om te schakelen in de bestandsbeheerdermodus en omgekeerd.

Als Konqueror uw standaard bestandsbeheerder is, wordt deze ook automatisch gestart wanneer u met de linker op een pictogram klikt die een map op het bureaublad representeert, zoals een harde schijf of het pictogram van de **Prullenbak**.

2.2 De onderdelen van Konqueror

Een overzicht van de belangrijkste onderdelen van Konqueror's venster:



De titelbalk is de balk helemaal bovenaan het venster van Konqueror en werkt hetzelfde als bij andere KDE-toepassingen. Klik met de rechtermuisknop op deze balk om het titelbalkmenu tevoorschijn te halen.

De menubalk is de balk die alle namen bevat van de menu's. Klik met de linkermuisknop op een naam om het menu zichtbaar of onzichtbaar te maken, of gebruik als sneltoets **Alt+ de onderstreepte letter** in de naam. Bijvoorbeeld **Alt+w** zal het menu **Bewerken**. De verschillende menu's worden behandeld in de [Menubalk](#)-sectie van dit document.

De werkbalk bevat pictogrammen (knoppen) van een aantal vaak gebruikte handelingen. U activeert ze door er met de linker op te klikken. Een korte beschrijving van wat het pictogram doet zal verschijnen wanneer u met de muisaanwijzer er overheen gaat.

Sommige pictogrammen, bijvoorbeeld de Omhoog- en Terugpictogrammen in de vorige schermafdruk, bevatten rechts dit type pictogram. Wanneer u de linkermuisknop ingedrukt houdt met de cursor op dit type pictogram dan zal er een afrolmenu verschijnen.

Wanneer u met de rechtermuisknop op de Werkbalk klikt, komt het menu [Werkbalkinstellingen](#) in beeld. Hiermee kunt u het uiterlijk en de positie van de werkbalk aanpassen.

De Locatiebalk toont het pad van de map, URL of bestand dat op dat moment in beeld is. U kunt in de locatiebalk ook een pad of URL typen. Druk daarna op **Enter** of op het pictogram **Ga naar** rechts van de locatiebalk. Het zwarte pictogram aan de rechterkant van de Locatiebalk wist de inhoud van het invoerveld.

De Bladwijzerbalk is de balk onder de Locatiebalk. Hier kunt u vaak gebruikte bladwijzers toevoegen. Zie voor meer informatie de sectie [Bladwijzers organiseren](#).

Het venster in het midden is het belangrijkste gedeelte van Konqueror dit gedeelte laat de inhoud van een map, een webpagina, een document of afbeeldingen zien. Met het menu [Venster](#) kunt u het scherm splitsen, zodat u gemakkelijk bestanden heen en weer kunt slepen. Ook kunt u Konqueror meerdere tabbladen laten openen.

De Statusbalk bevindt zich onderaan het venster en geeft meestal wat algemene informatie over datgene waarboven de muiscursor zich bevindt. Wanneer u het venster gesplitst hebt krijgt ieder

deelvenster zijn eigen statusbalk. Daarin vindt u een klein groen lampje dat aangeeft welk deelvenster 'actief' is. Wanneer u met de rechtermuisknop op de statusbalk klikt komt het [statusbalk menu](#) tevoorschijn.

OPMERKING

Uw versie van Konqueror ziet er waarschijnlijk niet zo uit als in de schermafdruk. U kunt een hoop instellen in Konqueror. Zoals:

- Met het menu **Instellingen** kunt u de menubalk, werkbalken of bladwijzerbalk in- of uitschakelen. U kunt zelfs een extra werkbalk toevoegen.
- Als de werkbalken niet zijn vergrendeld, dan kunt U ze ook naar een nieuwe locatie slepen door helemaal links op de handel van de werkbalk met de linker te klikken of verplaatsten door de linkermuisknop ingedrukt te houden en daarna deze te verslepen.

In de sectie [Konqueror configureren](#) vindt u meer informatie over hoe u het uiterlijk van Konqueror kunt veranderen

2.3 Knopinfo en Wat is dit?

U kunt al een hoop te weten komen over Konqueror zonder dit hele document door te lezen, simpel door gebruik te maken van de **Knopinfo** en de optie **Wat is dit?** in het menu **Help**.

U krijgt een korte beschrijving te zien van wat de knop doet als u de muisaanwijzer over een knop in de werkbalk beweegt.

Wat is dit? wordt opgestart door het item **Help** → **Wat is dit?** in de menubalk of door **Shift+F1**. Het wijzigt de cursor om een vraagteken te tonen naast de pijl.

Wanneer dit vraagteken eenmaal zichtbaar is zal een klik met de linkermuisknop niks uithalen tenzij u op een object drukt (of de tekst die daar bij hoort) dat **Wat is dit?** ondersteunt. Dit zal een korte beschrijving geven van de functie van dit object. Bijna alle vensters van Konqueror ondersteunen deze mogelijkheid.

2.4 Acties met de linker- en middelste muisknop

U 'activeert' een object in Konqueror door er met de linkermuisknop op te klikken. Dus

- Klik met de linkermuisknop op een pictogram in de werkbalk om de bijbehorende actie uit te voeren.
- Klik met de linkermuisknop op een item in de menubalk om dat menu te openen.
- Klik met de linkermuisknop op een menu-item om de bijbehorende actie uit te voeren.
- Klik met de linkermuisknop op een bladwijzer in de bladwijzerwerkbalk om de betreffende URL te openen.
- Klik met de linker muisknop op een koppeling in een webpagina om die te volgen.
- Klik met de linkermuisknop op een map-pictogram of -naam Konqueror zal dan de inhoud van deze map weergeven.
- Door met de linkermuisknop op een bestand te klikken zal Konqueror proberen de juiste actie te ondernemen, uitgaande van het bestandstype. In het algemeen betekent dit het openen

van een vooruitblik voor HTML-pagina's of het tonen van teksten, afbeeldingen, multimedia-bestanden of documenten in het venster van Konqueror zelf. ('Voorbeeld' betekent dat u de inhoud van het bestand kunt zien of horen, maar niet kunt wijzigen).

Konqueror bepaalt het bestandstype door de extensie te vergelijken met een lijst van bekende bestandsextensies. Als dat niet lukt probeert Konqueror de bestandsextensie te bepalen aan de hand van de inhoud van het bestand. U kunt de lijst van bekende bestandstypes aanpassen in de sectie **Bestandsassociaties** van het venster **Instellingen** → **Konqueror instellen...** .

Met de middelstemuisknop op een pictogram of naam van een bestand of map te klikken doet in principe hetzelfde als klikken met de linker, behalve dat de actie gewoonlijk uitgevoerd wordt in een nieuw venster, tenzij de optie **Koppelingen openen in nieuw tabblad in plaats van nieuw venster** is geactiveerd in het onderdeel **Algemeen** van de dialoog **Instellingen** → **Konqueror instellen....** Konqueror kan koppelingen in pagina's openen en **Snelkoppelingen** alsook de **Home**, **Omhoog**, **Terug** en **Vooruit** in een nieuw tabblad of venster.

Door de **Shift** toets ingedrukt te houden bij het klikken met de middelste muisknop wordt de koppeling in de achtergrond geopend.

2.5 Rechtermuisknopmenu's

Door met de rechter muisknop te klikken op vrijwel ieder onderdeel van Konquerors venster zal een bijbehorend contextmenu worden geopend.

OPMERKING

Wanneer de optie **Rechter muisklik gaat terug in de geschiedenis** is ingeschakeld zal een enkele rechter muisklik volstaan om een stap terug te doen. Dit is hetzelfde als op de knop **Vorige** te drukken. Wanneer dit aanstaat kunt u het context-menu opvragen door de muis te slepen tijdens het indrukken van de rechter muisknop.

Op de titelbalk

Bij het klikken met de rechtermuisknop in een leeg gedeelte van de titelbalk komt er een menu tevoorschijn waarmee u de positie en grootte van het venster kunt veranderen. U kunt via dit menu ook het venstergedrag wijzigen. Dit is dan van toepassing op alle vensters binnen KDE.

Op de hoofdwerkbalk

Klik met de rechtermuisknop op een leeg gedeelte van de hoofdwerkbalk om het werkbalkmenu op te vragen. U kunt hier ook instellen welke knoppen u op de werkbalk hebt en bepalen of er enkel tekst, enkel pictogrammen of beide weergegeven moeten worden.

Na het opheffen van de vergrendeling van de werkbalk kunt u deze verplaatsen naar de bovenkant, onderkant of de zijkanten van Konqueror.

Op de Locatiebalk

Klik met de rechtermuisknop in het URL-veld om te knippen, kopiëren en plakken, of verander de instellingen om [automatisch tekst aan te vullen](#).

Binnenin een deelvenster

Wanneer u met de rechtermuisknop op een leeg gedeelte van een deelvenster klikt krijgt u een menu met, naast andere dingen, opties als **Naar boven**, **Terug**, **Verder** en **Herladen**.

Op een bestand op map

Dit is de meest nuttige functie. Klikken met de rechter op de naam of pictogram van elke bestand of map zal niet alleen het item 'selecteren', maar er komt ook een menu tevoorschijn met opties voor **Knippen**, **Verplaats**, **Kopiëren** of **Verwijderen** van het item op verschillende manieren, het openen met het programma van uw keuze of een voorbeeld tonen, het hernoemen, of het bestandstype of eigenschappen bewerken.

Op de statusbalk

Klik met de rechtermuisknop op de statusbalk onderaan het venster om een deelvenster toe te voegen of te verwijderen of deze vast te zetten of te koppelen binnenin het venster van Konqueror.

2.6 Help bekijken, man- en info-pagina's

U kunt KDE-help, UNIX[®] man- en info-pagina's direct lezen in Konqueror zonder dat u KHelp-Center dient te starten.

Om de documentatie van een KDE-programma te openen, typ **help:/ naam van de toepassing** in het locatieveld. Voer bijvoorbeeld **help:/ kmail** in om de documentatie van KMail te lezen.

Konqueror maakt het u ook veel gemakkelijker om UNIX[®] man-pagina's te lezen. Typ bijvoorbeeld in het locatieveld: **man:/touch** of **#touch** om de man-pagina van het commando **touch** te bekijken.

Om door UNIX[®] Info-pagina's te bladeren, typt u **info:/dir** in het locatieveld. Dit brengt u naar de hoofdmap van Info. Het is daarna een kwestie van op de juiste koppelingen klikken om de pagina te vinden die u wilt lezen. U kunt ook **info:/ naam van de toepassing** gebruiken om meteen naar de betreffende Info-pagina te gaan.

OPMERKING

Helaas is de documentatie van KDE zodanig opgeslagen dat ze niet met een andere browsers bekeken kan worden. Als u de documentatie liever vanuit een andere browser bekijkt kunt u terecht op <http://docs.kde.org>.

Hoofdstuk 3

Konqueror de bestandsbeheerder

Pamela Roberts
Vertaler/Nalezzer: Bram Schoenmakers
Vertaling van het handboek: Niels Reedijk
Vertaler/Nalezzer: Rinse de Vries

3.1 Mappen en paden

In UNIX[®] en Linux[®] zijn alle mappen gerangschikt volgens een omgekeerde boomstructuur, startend bij een hoofdmap, die steeds verder vertakt naarmate u verder afdaalt. U kunt dus van iedere map naar iedere andere map door eerst 'naar boven' te gaan tot het gemeenschappelijke punt (de Root) om daarna weer 'naar beneden' te gaan naar de map die u zoekt.

De positie van iedere map of bestand kan omschreven worden door zijn 'pad', dat een eenvoudige lijst bevat van alle mappen die u moet afdalen totdat u bij dat bestand komt. Bijvoorbeeld `/home/pam` is de submap `pam` van de submap `home` van de hoofdmap, en `/home/pam/tekst.txt` is het bestand `tekst.txt` in die submap. De `'/'` aan het begin staat voor de hoofdmap, helemaal bovenaan de boomstructuur.

Iedere map op uw systeem — inclusief die op andere harde schijfpartities, een USB-apparaat of CD-ROMs — verschijnen in de boomstructuur afdalend vanaf `/`. De exacte paden hangen af van hoe uw systeem is ingesteld (zie ook de sectie [Verwijderbare apparaten](#)).

Iedere gebruiker op een UNIX[®] / Linux[®]-systeem heeft zijn eigen persoonlijke map, waarin bestanden en instellingen van deze gebruiker worden opgeslagen. Bijvoorbeeld `/home/john` en `/home/mary`. Het symbool `~` wordt vaak gebruikt om de persoonlijke map aan te duiden. Zo verwijst `~/letter.txt` naar het bestand `letter.txt` in uw persoonlijke map.

Opmerking: vaak wordt het woord 'directory' gebruikt in plaats van 'map'.

3.2 Weergavemodi

In Bestandsbeheermodus laat Konqueror zien welke bestanden en submappen een bepaalde map bevat. Het 'pad' van de map is weergegeven in de Locatiebalk. De manier waarop Konqueror de bestanden en mappen weergeeft hangt af van de gekozen weergavemodus. Deze kunt u selecteren via het menu **Beeld** → **Weergavemodus**, waar u uit de volgende opties kunt kiezen:

OPMERKING

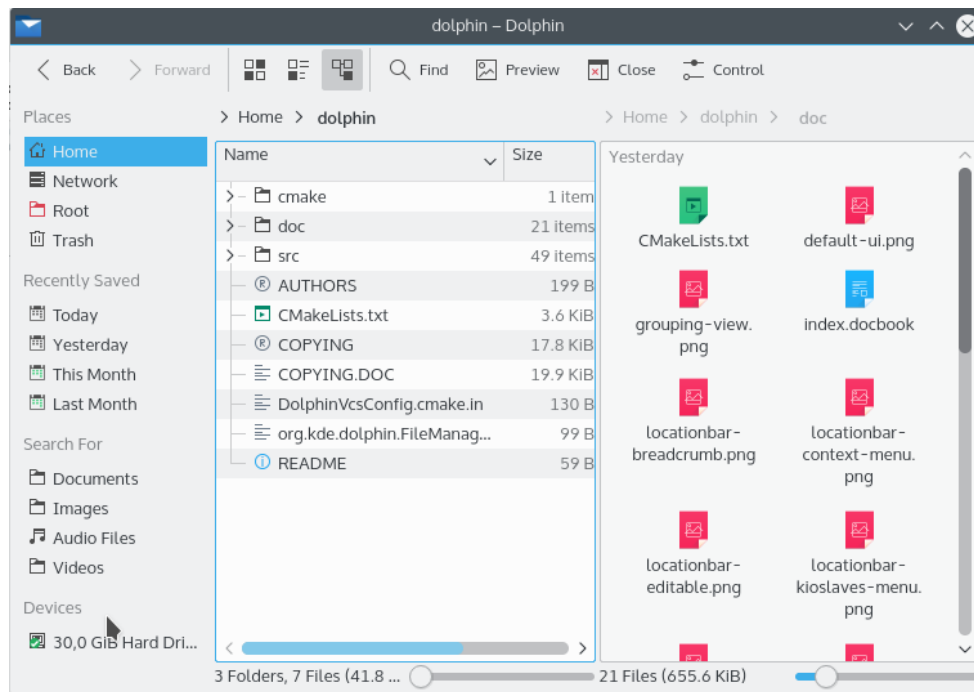
Konqueror gebruikt in bestandsbeheermodus een ingebede Dolphin-component.

- In de weergave **Pictogrammen**, als standaard ingesteld, worden bestanden weergegeven door een pictogram dat het bestandstype voorstelt, terwijl submappen getoond worden middels een mappictogram. De namen van mappen en bestanden en de items ingeschakeld in **Beeld** → **Extra informatie** worden onder de pictogrammen getoond.
- De weergave **Compact** toont de mapinhoud als pictogrammen met de naam ernaast en de items ingeschakeld in **Beeld** → **Extra informatie** onder de naam. De items zijn gegroepeerd in kolommen overeenkomstig de **Korte weergave** in de bestandsdialoog van KDE.
- In de **Details**-weergave ziet u de inhoud van de map in de vorm van een gedetailleerde lijst met, voor elk bestand, de naam, grootte en tijdstip van de laatste wijziging. Meer kolommen kunnen worden toegevoegd door op een kolomkop te klikken met de rechtermuisknop.

In het contextmenu van de kopregel kunt u kiezen tussen aangepast of automatische kolom-breedte. Automatische breedte past de breedte van alle kolommen een keer aan om het langste item volledig in de kolom te laten passen, behalve voor de **Naam**-kolom waar de extensie is vervangen door '...'

De volgorde van kolommen kan gewijzigd worden door slepen en laten vallen van kolomkoppen, behalve de kop **Naam**, die altijd de eerste kolom in de weergave is.

In de details-weergave ziet u de huidige map in een boomstructuur als **Uitvouwbare mappen** is ingeschakeld: elke submap van de huidige map kan worden 'uitgevouwen' of 'ingevouwen' door op het <-teken of v naast het pictogram te klikken.



*Alle weergavemodi ondersteunen groepering per sorteertype geselecteerd in **Beeld** → **Sorteren met***

3.2.1 Bestandsinfo tonen

Wanneer u **Tekstballonnen tonen** heeft aangevinkt in de pagina **Bestandsbeheer** → **Algemeen** van de instellingendialoog dan komt er, wanneer u de muiscursor boven een pictogram van een bestand of map plaatst, een tekstballon met informatie tevoorschijn.

3.2.2 Bestandsvoorbeelden

Het tabblad **Voorbeelden** van de instellingenpagina van **Bestandsbeheer** → **Algemeen** laat u bestandenvoorbeelden inschakelen voor bepaalde typen bestanden.

Dit betekent dat het standaard pictogram vervangen zal worden door een kleine afbeelding met de bestandsinhoud.

Omdat Konqueror bij het maken van een voorbeeld veel meer gegevens moet inlezen dan alleen de bestandsnaam is deze functie minder geschikt voor het bekijken van bestanden op een externe computer. In het tabblad **Voorbeelden** onderaan kunt u een limiet voor de bestandsgrootte instellen als het ophalen van extra gegevens te lang zou duren.

3.2.3 Informatie in de weergave

In alle weergavemodi toont Konqueror minstens een pictogram en een naam voor elk item. Met **Extra informatie** in het menu **Beeld** of het contextmenu van de kop in modus **Details**, kunt u meer informatie voor elk te tonen item kiezen:

Grootte, Datum, Type, Waardering, Tags of **Toelichting**.

Afhankelijk van het type bestand kunnen de volgende sorteringscriteria worden geselecteerd:

- Document:** aantal woorden en regels
- Afbeelding:** Grootte en oriëntatie
- Audio:** artiest, album, duur en track

Het submenu **Overig** stelt u in staat om **Pad, Bestemming van koppeling, Gekopieerd van, Rechten, Eigenaar** of **Gebruikersgroep**.

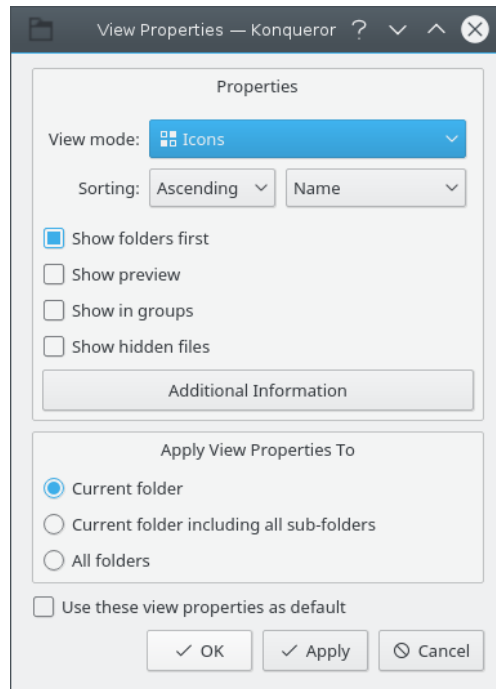
3.3 Mapweergave-eigenschappen

De volgende instellingen besturen hoe de inhoud van een map wordt getoond in de weergave van Konqueror en als standaard per map worden opgeslagen:

- De weergavemodus (Pictogrammen, Compact, Details)
- Het sorteren van items, wat wordt bepaald door de volgorde van sorteren (oplopend, aflopend) en het attribuut (zoals naam, grootte,...) waarmee de items gesorteerd worden
- Sorteren van mappen en bestanden – worden mappen eerst getoond of niet?
- Voorbeelden – worden ze getoond in plaats van pictogrammen (gebaseerd op de instellingen gemaakt in het tabblad **Voorbeelden** van de Algemene instellingen van Konqueror) of niet?
- Worden items in de weergave in groepen getoond?
- Worden verborgen bestanden getoond?
- Welke extra informatie (naast de naam) wordt er getoond in de pictogram- of detailweergave?

De eigenschappen voor weergave kunnen ingesteld worden in het menu **Beeld**, sommige (zoals de weergavemodus) kunnen ook gewijzigd worden met knoppen in de werkbalk.

3.3.1 Het dialoogvenster Weergave-eigenschappen



Het dialoogvenster Weergave-eigenschappen.

Het dialoogvenster **Weergave-eigenschappen** kan worden gebruikt om snel verschillende weergave-eigenschappen in één keer te wijzigen. Dit doet u voor de huidige map, de huidige map inclusief alle submappen, of zelfs voor alle mappen, afhankelijk van de keuze die gemaakt is in de sectie **Weergave-eigenschappen toepassen op**.

Wanneer **Deze weergave-eigenschappen als standaard gebruiken** is ingeschakeld, zullen de gekozen weergave-eigenschappen ook gebruikt worden voor alle mappen die nog geen aangepaste weergave-eigenschappen hebben.

3.4 Navigatie

Om bij een bestand te komen met Konqueror dient u eerst door de mappenstructuur te bladeren om de map te vinden waarin het betreffende bestand zich bevindt.

Om door de mappen te navigeren hoeft u alleen maar omhoog of omlaag te stappen in de boomstructuur:

- Om af te dalen in een submap, klikt u met de linkermuisknop op de naam of het pictogram. Wanneer de map al is 'geselecteerd' (zie hieronder) drukt u gewoon op **Enter**.
- Om omhoog te gaan in de boomstructuur, klikt u of op de knop **Omhoog** in de werkbalk, gebruikt u de sneltoets **Alt+Omhoog** of gebruikt u de optie **Ga naar** → **Omhoog** in de menubalk.

Om een bestand of map te 'selecteren' in de geopende map zonder het te openen, gebruikt u de pijltjestoetsen **Boven** en **Beneden** om door de items te navigeren. Het geselecteerde item wordt opgelicht en er wordt wat informatie getoond over het bestand in de statusbalk.

Door de **Weergavemodus** met de optie **Details** op Details te zetten kan het makkelijker zijn om mappen te vinden die zich 'onder' de huidige map bevinden. In deze weergave heeft iedere

map een > teken. Door er met de linkermuisknop op te klikken (dus niet op de mapnaam of het bijbehorende pictogram) klapt de map open en wordt de inhoud weergegeven. Het kleine vakje zal een vteken tonen. De map klapt in wanneer u weer met de linkermuisknop op het vakje klikt. Wanneer u de gewenste map gevonden hebt, klik er dan met de linkermuisknop op om de map te openen.

U kunt in één keer naar iedere map gaan door om te schakelen met **Bestand** → **Locatie openen** of **Alt+O** naar de Locatiebalk en zijn pad intypen. De functie **Tekst aanvullen** kan hierbij nuttig zijn. Vergeet niet dat map- en bestandsnamen hoofdlettergevoelig zijn in Linux[®] en UNIX[®].

Wanneer u een nieuwe map bent binnengegaan kunt u teruggaan naar de vorige getoonde map door in de werkbalk **Terug** te kiezen. U kunt ook uit het menu **Ga naar** → **Terug** kiezen, of de sneltoets **Alt+Links** gebruiken. Nadat u terug bent gegaan kunt u vooruit gaan. gebruik de knop **Vooruit** in de werkbalk, het menubalkitem **Ga naar** → **Vooruit** of **Alt+Rechts**.

U kunt ook teruggaan naar de bovenliggende map door in de werkbalk **Boven** te kiezen. U kunt ook uit het menu **Ga naar** → **Boven** kiezen, of de sneltoets **Alt+Omhoog** gebruiken.

TIP

Klik op het markeringsvakje rechts van de werkbalk op één van de menuknoppen **Omhoog**, **Terug** of **Verder** dan zal er een lijst getoond worden met de recent bezochte locaties.

3.4.1 Bestanden en mappen zoeken

Wanneer u niet meer weet waar een bestand of map zich op uw systeem bevindt, kunt u de sneltoets **Ctrl+F** gebruiken of de menubalk **Hulpmiddelen** → **Bestand zoeken...** selecteren. Dit zal het zoekprogramma KFind starten. Zie het [Handboek van KFind](#) voor meer hulp bij het gebruik van KFind.

OPMERKING

Wanneer een bestands- of mapnaam begint met een punt dan is dit een verborgen bestand of map. Konqueror toont deze items normaal gesproken niet. Om deze bestanden toch met Konqueror zichtbaar maken gebruikt u de optie **Beeld** → **Verborgene bestanden**. Een andere reden waarom Konqueror bepaalde bestanden of mappen niet weergeeft kan zijn dat u de plugin **Mappenvilter** aan hebt staan om alleen bepaalde typen bestanden te tonen.

3.4.2 Verwijderbare apparaten

Iedere verwijderbaar apparaat (USB-stick, diskette, CD of andere partitie op de harde schijf, die u in uw systeem hebt) zal normaal gesproken ergens in de map `/`, `/media`, `/mnt`, of `/auto` te vinden zijn, zodat ze een pad kunnen hebben als `/mnt/floppy` of `/cdrom`. De details hangen af van de manier waarop uw systeem geïnstalleerd is.

In UNIX[®] / Linux[®] is het vereist dat, wanneer u een verwijderbaar apparaat verbonden hebt met uw systeem dat het wordt aangekoppeld aan het bestandssysteem en evenzo andere harde schijf partities wanneer u die wilt gaan gebruiken. Het commando hiervoor is **mount**. Wanneer u ze wilt verwijderen moeten deze ook weer afgekoppeld worden, (**umount**), om het systeem te vertellen dat deze niet meer beschikbaar zijn.

Hoe u dit doet zal afhangen van hoe u uw systeem hebt ingesteld:

- Met de **Apparaatmelder**

In een KDE-sessie zal het venster van de **Apparaatmelder** verschijnen, wanneer u een verwijderbaar apparaat inpluigt en stelt u in staat om een toepasselijke toepassing voor dit medium te selecteren of het apparaat alleen aan te koppelen.

- Als u de indeling **Mapweergave** gebruikt kunt u pictogrammen van verwijderbare apparaten op uw bureaublad hebben staan. U kunt daar dan met de linkermuisknop op klikken om het betreffende station aan te koppelen. Vervolgens zal de inhoud van het apparaat getoond worden in Konqueror. Om het station weer af te koppelen, klik met de rechtermuisknop op het pictogram en kies voor **Afkoppelen (unmount)**. Lees hier meer over in de sectie [Nieuw aanmaken...](#) in dit handboek.
- Of u kunt het op de traditionele wijze doen in een console:
mount /mnt/floppy
om bijvoorbeeld een disktestation aan te koppelen, en
umount /mnt/floppy
om het weer af te koppelen (**umount** en niet **unmount**).

OPMERKING

In plaats van het openen van een console om de commando's **mount** en **umount** te typen, is het eenvoudiger om in Konquerors menu **Hulpmiddelen** → **Shellcommando uitvoeren...** (**Ctrl+E**) te kiezen.

3.5 Bestanden en mappen verwijderen

Konqueror biedt twee mogelijkheden waarop een bestand of map verwijderd kan worden:

- U kunt het verplaatsen naar de Prullenbak. Dit is de veiligste manier, aangezien u de items weer terug kunt halen wanneer u er achter komt dat u een verkeerd bestand of map hebt weggegooid.
- U kunt het ook meteen verwijderen, dit verwijdert het item uit de huidige map en stelt de vrijgekomen schijfruimte ter beschikking, net zoals bij het commando **rm**.
Als u deze functie wilt gebruiken activeer dan de optie '**Verwijdermenuitems**' **tonen die de prullenbak overslaan** op de instellingenpagina **Bestandsbeheer**.

De gemakkelijkste manier om een bestand of map te verwijderen is door er met de rechtermuisknop op te klikken. Dit zal een menu openen met de opties **Naar prullenbak verplaatsen** en **Verwijderen**.

Of wanneer u het item al 'geselecteerd' hebt, kunt u in het menu **Bewerken** de opties '**Naar prullenbak verplaatsen**' of '**Verwijderen**' kiezen.

Del verplaatst het geselecteerde item of items naar de prullenbak.

Shift+Del zal de geselecteerde items direct verwijderen, deze actie is ook niet meer terug te draaien.

OPMERKING

U kunt geen bestanden en mappen verwijderen wanneer u niet de nodige rechten hebt.

3.6 Verplaatsen en kopiëren

Om een bestand of submap naar een andere map te kopiëren kunt u:

- Met de rechtermuisknop klikken op het item dat u wilt kopiëren en in het menu **Kopiëren** kiezen.
Wanneer het item al 'geselecteerd' is kunt u op de knop **Kopiëren** klikken in de werkbalk, kiest u **Bewerken** → **Kopiëren** uit het menu, of gebruikt u de sneltoets **Ctrl+C**. U kunt [meerdere](#) bestanden of mappen selecteren om deze tegelijkertijd te kopiëren.

- Navigeer naar de map waar u het item naar toe wilt kopiëren en klik dan op de knop **Plakken** in de werkbalk, of in het menu **Bewerken** → **Plakken** of als laatste de sneltoets **Ctrl+V**. Ook kunt u plakken door met de rechtermuisknop op een leeg stuk te klikken en vervolgens **Plakken** te selecteren.

Het verplaatsen van een bestand wordt op dezelfde manier gedaan als kopiëren, maar u kiest dan **Knippen** of u drukt op de sneltoets **Ctrl+X** in plaats van **Kopiëren**. Het item dat u geknipt hebt zal verwijderd worden uit de oorspronkelijke map nadat u het item op een andere locatie heeft geplakt.

U kunt geselecteerde items ook kopiëren of verplaatsen naar een ander map door **Kopiëren naar** of **Verplaatsen naar** te kiezen uit het context-menu, dat u krijgt wanneer u met de rechtermuisknop op een bestand of map klikt in het venster van de bestandsbeheerder.

Om deze functie in te schakelen selecteert u **Opdrachten 'Kopiëren naar' en 'Verplaatsen naar' tonen** op de pagina **Bestandsbeheer** → **Services** van instellingen.

OPMERKING

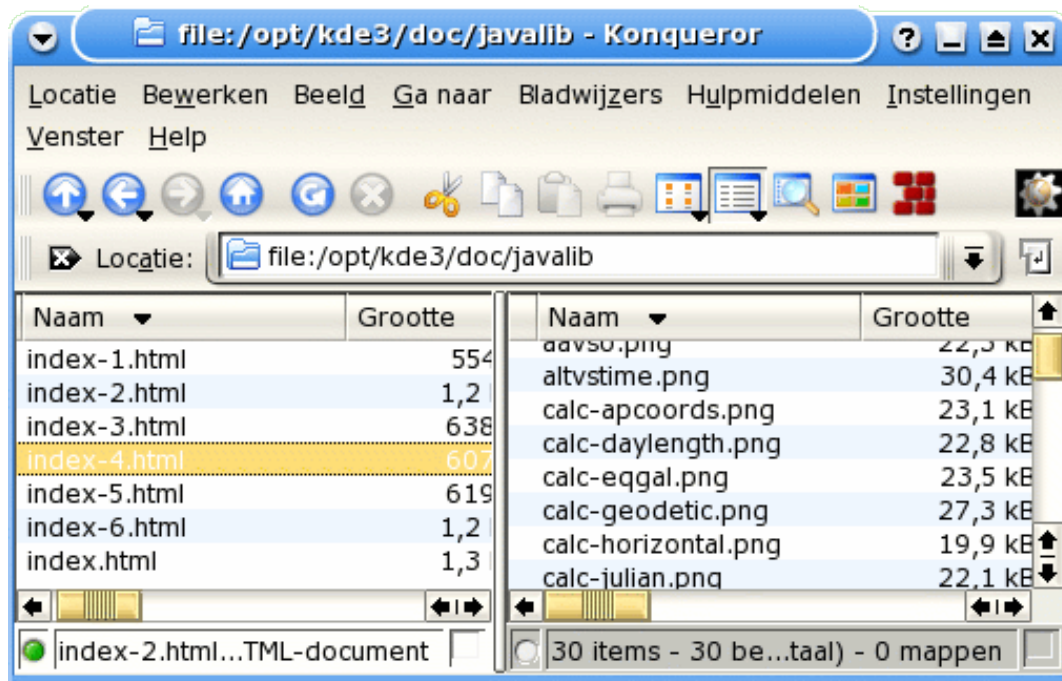
U kunt geen bestanden kopiëren of verplaatsen wanneer u niet de nodige toegangsrechten hebt.

3.6.1 Slepen en laten vallen gebruiken

Konqueror ondersteunt ook het kopiëren en verplaatsen van items door middel van slepen en loslaten.

Dit kunt u doen door twee exemplaren van Konqueror te openen, waarvan één de bronmap is en de ander de doelmap. Plaats de muisaanwijzer boven het item dat u wenst te kopiëren of te verplaatsen en houd de linkermuisknop ingedrukt. Sleep het bestand nu naar een lege plaats in de doelmap. Laat de muisknop los en u krijgt een menu te zien met de keuzes **Hierheen kopiëren**, **Hierheen verplaatsen** of **Hierheen verbinden**. Zorg ervoor dat u de items op een lege plaats 'loslaat', want loslaten op een submap zal het item naar die map kopiëren of verplaatsen.

U kunt Konqueror ook meerdere mappen tegelijkertijd laten tonen in zijn venster, zodat u items tussen twee mappen kunt slepen en laten vallen.



Deze schermafbeelding laat zien hoe u met de menubalk er voor zorgt dat Konqueror meerdere deelvensters toont in één venster, die elk de inhoud van een andere map laten zien. U vindt deze optie in **Venster** → **Venster verticaal opsplitsen** of u maakt gebruik van de sneltoets **Ctrl+Shift+L**.

Om verschillende mappen tegelijkertijd te tonen mogen de twee deelvensters niet aan elkaar gekoppeld zijn. De twee vierkantjes rechtsonder moeten daarom leeg zijn.

Het 'actieve' deelvenster, dus de vensterdeel waarvan het pad getoond wordt in de locatiebalk, kunt u herkennen aan het groene lampje links onderin het deelvenster. Om een deelvenster actief te maken klikt u met de linkermuisknop op een leeg stuk of op de bijbehorende statusbalk.

Om een actief deelvenster te verwijderen uit het hoofdvenster van Konqueror drukt u op **Ctrl+Shift+W**, of u kiest in het menu **Venster** → **Actief deelvenster sluiten**, of u klikt met de rechtermuisknop op de bijbehorende statusbalk en kies uit het menu **Deelvenster sluiten**.

U kunt in Konqueror items kopiëren of verplaatsen tussen tabbladen door een item naar het betreffende tabblad te slepen. Laat de muis niet los, maar wacht tot het tabblad in beeld springt. Zo kunt u het item in een leeg stuk van het tabblad laten vallen.

3.6.2 Dubbele bestands- of mapnamen

Wanneer u een bestand of map plakt in een map waarin al een item bestaat met dezelfde naam, zal Konqueror een dialoogvenster openen met een waarschuwing dat het item al bestaat. U kunt dan kiezen uit:

- Het plakken afbreken door op de knop **Annuleren** te klikken.
- Het gekopieerde item een andere naam geven. U kunt dit doen door een nieuwe naam te typen in het tekstvak of u laat Konqueror een **Nieuwe naam voorstellen**. Klik daarna op de knop **Doorgaan**.
- Als u meerdere items hebt gekopieerd, laat **Overslaan** het huidige item met rust.

De knop **Op alles toepassen** kunt u gebruiken wanneer u meerdere items gekopieerd hebt.

3.7 Items selecteren in de weergave

Er zijn verschillende manieren om items in de weergave te selecteren. Als er een groep items is geselecteerd, worden alle handelingen, zoals **Knippen**, **Kopiëren**, **Naar prullenbak** en slepen en neerzetten, toegepast op alle geselecteerde items.

3.7.1 Items selecteren met de muis

- Klik met de linkermuisknop ergens in de weergave en trek, voordat u de knop loslaat, een rechthoek rond de groep items. Hiermee selecteert u alle items in de rechthoek en heft u de vorige selectie op. Als u tijdens de selectieprocedure de **Shift**-toets ingedrukt houdt, wordt de vorige selectie behouden.
- Als u bij het klikken op een item met de linkermuisknop de **Ctrl**-toets ingedrukt houdt, wordt de selectie van dat item omgekeerd. Drukt u op de **Ctrl**-toets terwijl u een rechthoek trekt rond een groep items zoals hierboven beschreven, dan wordt de selectie van alle items in de rechthoek omgekeerd.
- Door de **Shift**-toets in te drukken terwijl u met de linkermuisknop op een item klikt, selecteert u alle items tussen dit item en het hiervoor geselecteerde item.
- Als in het tabblad **Gedrag** van de sectie **Bestandsbeheer** → **Algemeen** in instellingen **Selectie-markeerder tonen** is ingeschakeld, verschijnt er een klein + of --teken in de linkerbovenhoek van het item onder de muisaanwijzer. Door op dit teken te klikken wordt het item respectievelijk geselecteerd of wordt de selectie ongedaan gemaakt.

3.7.2 Items selecteren met het toetsenbord

- Bij het indrukken van een pijltjestoets, **PgUp**, **PgDn**, **Home** of **End** wordt het nieuwe item geselecteerd en de vorige selectie opgeheven.
- Als u op één van bovengenoemde toetsen drukt terwijl u de **Ctrl**-toets vasthoudt, blijft de selectie onveranderd.
- Als u op één van bovengenoemde toetsen drukt terwijl u de **Shift**-toets vasthoudt, worden alle items tussen het vorige geselecteerde item en het nieuw geselecteerde item geselecteerd.
- Als u op **Ctrl+Space** drukt, wordt de selectie van het huidige item omgekeerd.
- Met **Ctrl+A** selecteert u alle items in de weergave.
- Met **Ctrl+Shift+A** wisselt de selectiestatus van alle items in de weergave.
- Selecteer een bestand of map door de eerste paar letters van zijn naam in te voeren en het eerste overeenkomende item wordt geselecteerd. Om de selectie te wissen en te annuleren druk op de toets **Esc** of wacht langer dan de timeout van 1 seconde.

3.7.3 Items selecteren met de het menu

Het kan voorkomen dat u meerdere bestanden tegelijkertijd wilt verplaatsen, kopiëren of verwijderen. U wilt bijvoorbeeld alle `.png`-bestanden van de ene map naar de andere verplaatsen. Konqueror maakt het u gemakkelijk doordat u bestanden kunt selecteren die een bepaalde overeenkomst in hun naam hebben.

Kies in het menu **Bewerken** → **Selectie** → **Overeenkomende items selecteren...** of gebruik de sneltoets **Ctrl+S**. Er komt een klein dialoogvenster in beeld waar u de bestandsnamen kunt opgeven, gebruikmakend van de jokertekens `*` (staat voor een willekeurig aantal tekens) en `?` (staat voor één willekeurig teken). Klik daarna op **OK** en Konqueror zal alle overeenkomende bestandsnamen selecteren. Bijvoorbeeld:

- **vlag*.png** zal alle bestandsnamen selecteren die beginnen met de letters 'vlag' en eindigen met '.png'.
- **memo?.txt** zal `memo1.txt` en `memo9.txt` selecteren maar niet `memo99.txt`.

Wanneer u een reeks bestanden hebt geselecteerd, kunt u de selectie aanpassen door in de menubalk de optie **Bewerken** → **Selectie** → **Overeenkomende items deselecteren...** te kiezen om op te geven welke bestanden uit de selectie gehaald moeten worden.

Gebruik de menubalk-optie **Bewerken** → **Selectie** → **Alles deselecteren** of klik gewoon met linkermuisknop op een lege plaats binnen het venster om de selectie te annuleren.

U kunt zelfs een selectie omkeren. Dit houdt in dat geselecteerde items gedeselecteerd worden en dat items zonder selectie wel geselecteerd worden. U keert een selectie om door naar **Bewerken** → **Selectie** → **Selectie omkeren** te gaan of gebruik de sneltoets **Ctrl+Shift+A**.

3.8 Nieuwe aanmaken

Wanneer Konqueror zich in bestandsbeheerdermodus bevindt, kunt u **Nieuw aanmaken** selecteren in het menu **Bewerken**, of uit het menu dat in beeld komt wanneer u met de rechtermuisknop op een lege plaats klikt in een mapweergave:

Map...

Een eenvoudige manier om een nieuwe (sub)map aan te maken.

Tekstbestand...

Gebruik dit om een normaal, leeg, tekstbestand aan te maken. Een dialoogvenster zal u vragen om de naam op te geven voor het nieuwe bestand.

HTML-bestand...

Maakt een basis HTML-bestand aan. Wanneer u de bestandsnaam op moet geven is het het beste wanneer u het de `.html`-extensie geeft om verwarring te voorkomen.

Documenttype document...

Afhankelijk van de geïnstalleerde toepassingen en bestandsassociaties worden verschillende menu-items voor verschillende typen documenten getoond en stellen u in staat om sjabloondocumenten van het geselecteerde type aan te maken.

Koppeling naar locatie...

Hiermee kunt u een pictogram aanmaken dat een bepaalde map of website in Konqueror opent. Net zoals met **Koppeling naar toepassing...** kunt u het pictogram op uw bureaublad plaatsen door de koppeling in de map `~/Desktop` te plaatsen. U kunt ook op een lege plaats van uw bureaublad klikken om vervolgens in het context-menu voor **Nieuw aanmaken** te kiezen.

Basis koppeling naar bestand of map...

Een symbolische koppeling maken voor locale bestanden of map.

Koppeling naar programma...

Deze optie is het meest zinvol wanneer u een pictogram wilt maken dat een bepaalde toepassing zal starten. Een dialoogvenster met verschillende tabbladen wordt geopend. In het eerste tabblad, **Algemeen**, kunt u een pictogram met bijbehorende tekst opgeven. In het tweede tabblad, **Toegangsrechten**, kunt u bepalen wie het pictogram mag gebruiken of veranderen. In het laatste tabblad, **Toepassing**, kunt u het uit te voeren **Commando** opgeven. Bijvoorbeeld, **kwrite** om de teksteditor KWrite te starten. **kwrite /home/pam/todo.txt** zal het bestand `/home/pam/todo.txt` openen in KWrite. Op dit tabblad vindt u ook de opties waar u kunt opgeven welke bestandstypes het programma kan openen.

Om een toepassingspictogram op uw bureaublad te maken kunt u een koppeling maken in de map `~/Desktop` (deze map kan ook anders heten, hangt af van de installatie van KDE). Maar makkelijker is het om gewoon met de rechter muisknop op een leeg gedeelte van het bureaublad te klikken.

Wanneer u niet wilt dat uw bureaublad vol komt te staan met toepassingen kunt u ze ook in de map Toepassingen plaatsen. U kunt deze map openen door in Konqueror naar **Ga naar** → **Toepassingen** te gaan. Vervolgens maakt u de koppeling aan in de map van uw keuze. Vervolgens maakt u een pictogram aan op uw bureaublad waarmee u de map Toepassingen kunt openen, deze bevindt zich normaal gesproken in `~/.local/share/applications`.

Om een koppeling naar een toepassing in uw paneel te plaatsen, maakt u eerst een koppeling aan de map Toepassingen. Sleep de koppeling vervolgens naar een lege plaats in uw paneel.

Koppeling naar apparaat

Gebruik deze opties in submenu wanneer u een pictogram wilt aanmaken dat een een apparaat aankoppelt en vervolgens zal openen met Konqueror, waardoor de inhoud getoond zal worden. Om het apparaat weer af te koppelen dient u met de rechtermuisknop op het pictogram te klikken en vervolgens **Afkoppelen** te kiezen. In veel gevallen is het handig om zo'n pictogram op uw bureaublad aan te maken.

3.9 Bestandsnamen en toegangsrechten veranderen

De gemakkelijkste manier om een bestand te hernoemen is door er met de rechtermuisknop op te klikken en dan vervolgens voor **Hernoemen** kiezen. U kunt ook het bestand of de map selecteren en dan op de toets **F2** drukken.

Om de naam of toegangsrechten van een bestand of map te veranderen klikt u met de rechtermuisknop op het item en kiest u voor **Eigenschappen**. U kunt het bestand of de map ook 'selecteren' en vervolgens de optie **Bewerken** → **Eigenschappen** gebruiken (**Alt+Return**).

Dit zal het dialoogvenster Eigenschappen openen met verschillende tabbladen:

- **Algemeen** geeft u wat informatie over het item en geeft u de mogelijkheid om de naam te veranderen. Als het om een map gaat kunt u ook het bijbehorende pictogram veranderen.
- Het tabblad **Toegangsrechten** toont u de eigenaar- en toegangsrechten en kunt u eventueel de toegangsrechten veranderen.

3.9.1 Kopiëren en Hernoemen

Wanneer u een kopie wilt maken van een bestand met een nieuwe naam, bijvoorbeeld als reservekopie, klikt u op **Kopiëren** en meteen daarna op **Plakken**. Dit zal een dialoogvenster openen met de melding dat het bestand al bestaat. Typ de nieuwe naam in het tekstvak en klik op de knop **Doorgaan** (u kunt ook op **Nieuwe naam voorstellen** klikken, Konqueror zal dan automatisch een nieuwe naam aanmaken).

3.10 Bestandassociaties instellen

KDE levert een groot aantal toepassingen die vele soorten bestanden kunnen openen. Meestal werkt de standaardinstelling zonder problemen. Maar Konqueror heeft ook een systeem dat u de mogelijkheid geeft om de toepassing of toepassingen waarmee een bestandstype wordt geopend kan worden aangepast naar uw eigen voorkeur. Voor meer informatie kiest u **Instellingen** → **Konqueror instellen...** in de menubalk en vervolgens **Bestandsassociaties** in het configuratievenster, en klik daarna op **Help**.

3.11 Op de commandoregel

Hoewel Konqueror een erg krachtige grafische bestandsbeheerder is, kan het voorkomen dat een gevorderde Linux[®]- / UNIX[®]-gebruiker even een stap terug wil doen door op de commandoregel te werken.

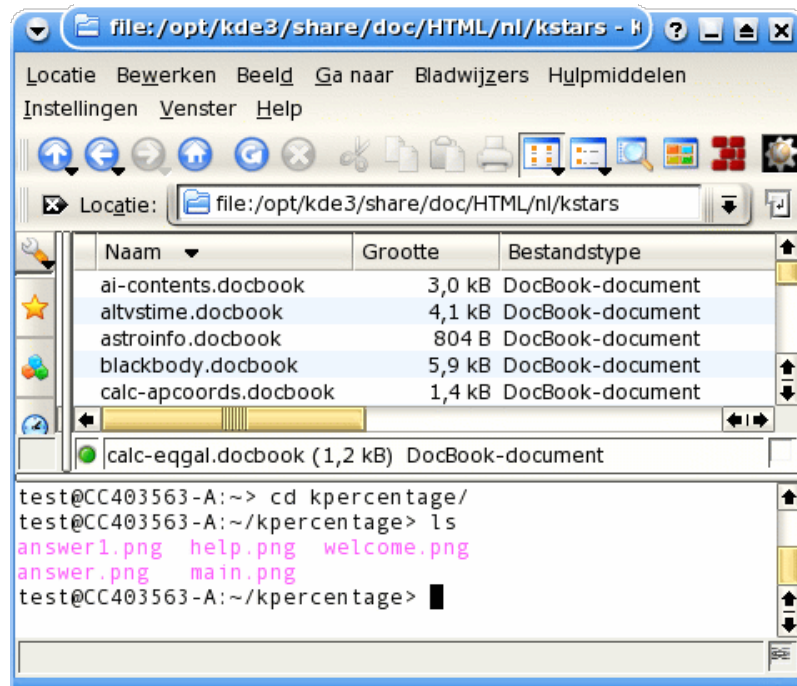
U kunt dan, uiteraard, een Konsole-sessie starten met de optie uit de menubalk van Konqueror **Hulpmiddelen** → **Terminal openen** te kiezen of met **Ctrl+F4**.

Wanneer u alleen een toepassing wilt starten of een URL-adres wilt openen, is het gemakkelijker om voor **Hulpmiddelen** → **Shellcommando uitvoeren...** (**Ctrl+E**) te kiezen.

Hulpmiddelen → **Shellcommando uitvoeren...** (**Ctrl+E**) opent een klein dialoogvenster met een commandoregel waar u een shellcommando kunt invoeren zoals **ps -ax | grep kdeinit**. Houd er rekening mee dat de stuurtekens van de terminal niet volledig ondersteund worden, dus programma's als **top** en **less** zullen niet goed werken. Voordeel is dat u deze commando's gelijk kunt uitvoeren zonder dat u Konsole hoeft te starten.

Konqueror kan ook, voor meer complexe bewerkingen, een terminal openen in zijn venster wanneer u naar het menu **Instellingen** → **Terminal tonen** gaat, waardoor een terminalvenster wordt geopend als een nieuwe weergave binnen Konqueror.

Het handboek van Konqueror



Hoofdstuk 4

Konqueror de webbrower

Pamela Roberts
Vertaler/Nalezor: Bram Schoenmakers
Vertaling van het handboek: Niels Reedijk
Vertaler/Nalezor: Rinse de Vries



4.1 Verbinding maken met het internet

Wanneer u eenmaal verbonden bent met het internet kunt u met Konqueror net zo makkelijk het web doorbladeren als met een gewone browser. Typ gewoon een URL in de **locatiebalk** gevolgd door **Enter** en u bent al onderweg!

- Wanneer u gebruik maakt van een inbelverbinding, kunt u gebruik maken van KPPP of een soortgelijk programma om een verbinding te maken.
- Indien uw computer verbonden is met een Local Area Network (LAN) dat via een proxy-server verbonden is met het internet, dan dient u Konqueror daarop in te stellen. Deze

instelling kunt u doen in de pagina **Webbrowsen** → **Proxy** van de dialoog **Instellingen** → **Konqueror instellen...**


- Wanneer u een breedbandverbinding hebt zal uw internetprovider waarschijnlijk een externe modem geleverd hebben. Dit hebt u nodig om een ethernet-verbinding op te zetten met uw computer. Helaas hangt het instellen van uw modem af van uw internetprovider en uw Linux-distributie. Sommige providers verbinden hun klanten door middel van een proxy-server. In dit geval moet u Konqueror daarop instellen om hier gebruik van te maken. Het kan handig zijn om de archieven van de mailing lijsten van uw Linux te doorzoeken voor meer hulp en informatie.

OPMERKING

Een foutmelding zoals Onbekende host betekent meestal dat Konqueror geen verbinding kon maken met het internet of dat u geen geldig URL heeft ingevoerd.

4.2 Surfen en zoeken

Is uw verbinding eenmaal actief, dan kunt u Konqueror gebruiken zoals iedere andere browser.

Typ een URL in de locatiebalk gevolgd door een **Enter**, of klik met de linkermuisknop op  **Ga naar** aan de rechterzijde van de locatiebalk. Konqueror zal de pagina laden en weergeven. Wanneer u een pagina al eerder bezocht heeft, kan Konqueror automatisch de tekst aanvullen om het URL sneller in te voeren. Konqueror maakt het zoeken met zoekmachines gemakkelijker door [Webkoppelingen](#) te gebruiken.

Klik met de linkermuisknop op een koppeling om die koppeling te openen.

Om een koppeling te openen in een nieuw Konqueror-venster, zodat de oorspronkelijke pagina in beeld blijft, klikt u met rechtermuisknop op de koppeling en kiest u de optie **Openen in nieuw venster**. Ook kunt u **Open in nieuw tabblad** kiezen. [Browsen met tabbladen](#) geeft u de mogelijkheid om in één Konqueror venster meerdere browser-pagina's te openen en snel heen en terug te schakelen met een enkele muisklik.

U kunt ook meerdere deelvensters tegelijk selecteren met **Venster** → **Venster verticaal splitsen** (**Ctrl+Shift+L**) / **Venster** → **Venster horizontaal splitsen** (**Ctrl+Shift+T**). Dit is handig wanneer u meerdere HTML-pagina's tegelijkertijd wilt bekijken.

Om terug te gaan naar de vorige pagina gebruikt u de sneltoets **Alt+Left**, of klikt u op **Terug** in de werkbalk of de menubalkoptie **Ga naar** → **Terug**.



U kunt ook een pagina vooruit gaan wanneer u daarvoor een stap terug hebt gedaan met de sneltoets **Alt+Right** of de knop **Verder** of de menubalkoptie **Ga naar** → **Verder**.

Er zijn verschillende manieren om door het document te navigeren. Eén ervan is het gebruiken van de toetsen **Up** en **Down**. U kunt ook de schuifbalk, uw muiswiel of de toetsen **PgUp** en **PgDn** gebruiken.

Als u een webpagina wilt lezen gebruik dan de automatische mogelijkheid van doorschuiven van Konqueror. Start het automatisch doorschuiven met **Shift+Down** of **Shift+Up**. Gebruik daarna deze toetsen om de schuifsnelheid te vergroten of te verkleinen. U kunt automatisch schuiven tijdelijk starten of stoppen door de **Shift**-toets in te drukken; elke andere knop indrukken schakelt deze functie uit.

Automatisch schuiven werkt alleen in de weergavemodus **KHTML**.

Wanneer u het laden van een pagina wilt stoppen drukt u op **Esc**, gebruikt u de werkbalkknop **Stoppen**, of u kiest het menu-item **Beeld** → **Stoppen**.

Bij het bekijken van een webpagina met de **HTML-werkbalk** ingeschakeld, dan ziet u twee nieuwe pictogrammen in de werkbalk  en . Gebruik deze om de tekengrootte

van de tekst op de pagina te veranderen wanneer het lastig te lezen is. Het hangt helaas af van de opbouw van de webpagina hoe goed deze optie werkt.

4.3 Browsen met tabbladen

Hiermee kunt u meerdere pagina's tegelijkertijd openen in één venster van Konqueror. U wisselt van pagina door op het betreffende tabblad te klikken. Op deze manier kunt u een pagina 'op de achtergrond' laden terwijl u nog doorgaat met lezen op een andere pagina.

Om gebruik te maken van tabbladen, klik met de rechtermuisknop op een koppeling en kies **Openen in nieuw tabblad** uit het afromenu of klik met middelstemuisknop. De pagina zal gewoon geladen worden, alleen wordt er voor iedere pagina een tabblad toegevoegd aan de bovenzijde. Klik met de linkermuisknop op een tabblad om die pagina te bekijken of gebruik de sneltoetsen **Ctrl+[** en **Ctrl+]** om langs tabbladen te bladeren. Ook kunt u gebruik maken van uw muis. Met behulp van het muiswiel kunt u, wanneer de muisaanwijzer zich boven de tabbladen bevindt, door de tabbladen bladeren. Wanneer u dubbelklikt in een lege ruimte van de tabbalk opent een nieuw tabblad.

Bij gebruik van de optie **Nieuwe tabbladen op de achtergrond openen** in de pagina **Algemeen** van de dialoog **Instellingen**, laadt klikken op een koppeling een nieuw tabblad, maar die wordt pas weergegeven op het moment dat u met de linkermuisknop op het betreffende tabblad klikt.

Wanneer u de optie **Koppelingen openen in nieuw tabblad in plaats van nieuw venster** aanzet in het onderdeel **Algemeen** van het venster **Instellingen** → **Konqueror instellen...**, zullen koppelingen geopend worden in een nieuw tabblad indien ze met de middelste muisknop zijn aangeklikt. Wanneer u **Shift** ingedrukt houdt bij het klikken met de middelste muisknop zal het tabblad op de achtergrond geopend worden.

Klikken met de rechtermuisknop op een tabblad zal een menu openen met de volgende opties:

Nieuw tabblad (Ctrl+T)

Dit opent een nieuw leeg tabblad. U kunt hierin een pagina laden door een URL te typen in de locatiebalk.

Dupliceer tabblad (Ctrl+D)

Hiermee kunt u een tabblad dupliceren.

Tabblad herladen (F5)

Herlaadt de inhoud van het geselecteerde tabblad.

Andere tabbladen

Toont een submenu met alle andere tabbladen. Wanneer u uit deze lijst een tabblad te selecteert dan wordt dat tabblad op de voorgrond geplaatst.

Andere tabbladen → Herlaadt alle tabbladen (Shift+F5)

Herlaadt de inhoud van alle tabbladen.

Andere tabs → Sluit andere tabs

Sluit alle andere tabbladen behalve het geselecteerde tabblad.

Tabblad losmaken (Ctrl+Shift+B)

Deze optie verwijdert het geselecteerde tabblad uit het huidige Konqueror-venster en opent het in een nieuw venster.

Tabblad sluiten (Ctrl+W)

Sluit het geselecteerde tabblad.

4.4 Websnelkoppelingen

Wanneer Konquerors webkoppelingen aanstaan, kunt u onmiddellijk zoeken bij een zoekmachine zonder eerst naar die site te bezoeken.

U kunt bijvoorbeeld **gg:konqueror** typen in de locatiebalk, gevolgd door een **Enter**. Google™ gaat dan zoeken naar webpagina's die het woord Konqueror bevatten.

Om te zien welke websnelkoppelingen beschikbaar zijn en misschien uw eigen toevoegen, open dan de module [Websnelkoppelingen](#) in the Systeeminstellingen-categorie **Werkruimte**.

4.5 Toegangstoetsen

Konqueror biedt volledige ondersteuning voor het HTML-attribuut `accesskey` voor formulierelden en koppelingen. Toegangstoetsen geven u de mogelijkheid om het toetsenbord te gebruiken voor functies waar u normaal gesproken de muis voor gebruikt, zoals het klikken op koppelingen. Dankzij deze functionaliteit heeft u niet per sé uw muis nodig om door webpagina's te navigeren.

Deze functie moet ingeschakeld zijn door activering van de optie **Toegankelijkheidstoetsen met de Ctrl-toets inschakelen** op de instellingenpagina **Webbrowsen**.

Om toegangstoetsen in Konqueror aan te zetten drukt u kort **Ctrl** in. Wanneer dit is gedaan, en een aantal of alle koppelingen hebben het `accesskey HTML` attribuut, zullen bepaalde tekens oplichten bij de koppeling. U kunt nu de betreffende teken(s) intoetsen in plaats van deze met de muis aan te klikken. Om de toeganstoetsen weer uit te zetten drukt u wederom op **Ctrl**.

OPMERKING

De juiste werking van deze mogelijkheid hangt af van het feit of de ontwerper van de website het `accesskey HTML` attribuut wel of niet heeft toegepast. Toegangstoetsen zal derhalve niet op iedere website werken.

4.6 Browseridentificatie

Konqueror verzendt bij het bezoeken van een website altijd wat informatie over uw browser. Dit staat bekend als de term 'User Agent'. Veel websites gebruiken deze informatie om pagina's aan te passen, zodat er rekening gehouden kan worden met enkele zwakke of sterke punten van de verschillende browsers.

Helaas weigeren sommige slecht ontworpen websites te werken wanneer u een browser gebruikt die als 'ongeschikt' wordt gezien, terwijl Konqueror in bijna alle gevallen goed kan omgaan met dergelijke sites.

Om dit te probleem op te lossen kunt u de browseridentificatie die door Konqueror wordt verzonden veranderen. U kunt dit instellen per website of domein door de module [Browseridentificatie](#) te kiezen in de Systeeminstellingen-categorie **Netwerk**.

OPMERKING

Dat websites soms niet werken kan ook te maken hebben omdat ze Java™ of Javascript gebruiken. Wanneer u denkt dat dit het geval is, ga dan na of dat deze zijn ingeschakeld in het onderdeel **Java & Javascript** van de instellingendialoog.

4.7 Webpagina's opslaan en afdrukken

Wanneer u een pagina bekijkt kunt u deze opslaan op uw lokale harde schijf (of in ieder geval de basis HTML-code of vergelijkbare brontekst). Ga naar **Bestand** → **Opslaan als...** om dat te doen. Wanneer de pagina frames bevat, wordt de optie **Bestand** → **Frame opslaan als...** actief. U moet wel eerst met de linkermuisknop op het frame klikken dat u wilt opslaan.

Wanneer de pagina een achtergrondafbeelding bevat, dan kunt u die opslaan met de menu-optie **Bestand** → **Achtergrondafbeelding opslaan als...**

Maar als u alleen dat geweldige plaatje wilt opslaan van de allerlaatste Ferrari, klik er dan met de rechtermuisknop op en kies in het context-menu **Afbeelding opslaan als...** Houd rekening met de auteursrechten van de eigenaar, vraag toestemming voordat u afbeeldingen gaat gebruiken voor andere doeleinden dan het bekijken ervan op uw eigen computer.

Om een bestand (bijvoorbeeld een plaatje) achter een koppeling op uw computer op te kunnen slaan klikt u met de rechtermuisknop op die koppeling en klikt u op **Koppeling opslaan als...** Alleen de basis HTML-code of vergelijkbare bestanden (het plaatje) zal worden opgeslagen.

Klik met de rechtermuisknop op een koppeling (dat kan ook een afbeelding zijn) en klik op **Koppelingsadres kopiëren** om het URL naar het klembord te kopiëren. Dit kunt u bijvoorbeeld gebruiken om de URL in een e-mailbericht te plaatsen.

Door met de rechtermuisknop te klikken op een afbeelding en dan vervolgens op **Afbeelding kopiëren** te klikken kopieert u het URL van die afbeelding naar het klembord.

U kunt gemakkelijk een pagina afdrukken met de menu-optie **Bestand** → **Afdrukken...**, **Frame afdrukken** of met de werkbalkknop **Afdrukken...**

4.8 FTP

FTP oftewel File Transfer Protocol, is de eerste, en misschien ook nog wel de beste, manier om bestanden over te dragen tussen twee computers die via het internet met elkaar zijn verbonden.

Met FTP kunt u bestanden en mappen bekijken alsof ze gewoon op uw eigen computer staan. U kunt ze ook downloaden naar uw computer door het bestand te **Kopiëren** en **Plakken**. U kunt de bestanden ook naar een lokale map slepen. Wanneer u de noodzakelijke rechten hebt om bestanden te uploaden kunt u dat op dezelfde manier doen. Om dit eens uit te proberen, typ dan de volgende URL in

```
ftp://ftp.l10n.kde.org
```

in de locatiebalk en druk op **Enter**. Wanneer u verbonden bent met het internet ziet u na enige tijd de inhoud van de map `ftp` op de `l10n`-server.

OPMERKING

Hoewel strikt genomen FTP-URLs dienen te beginnen met de lettertekens `ftp://` aan het begin en WWW-URLs moeten beginnen met `http://` is Konqueror slim genoeg om zelf uit te zoeken wat er bedoeld wordt en zal deze lettertekens zelf toevoegen wanneer u ze weglaat.

Wanneer u een FTP-locatie binnen wilt gaan is vaak een gebruikersnaam en wachtwoord noodzakelijk. Om het eenvoudig te houden hebben de meeste FTP-locaties die gratis bestanden aanbieden daarvoor de gebruikersnaam `anonymous` nodig en uw e-mail-adres als wachtwoord. Om het u nóg makkelijker te maken zal Konqueror dit allemaal zelf invullen zodat u zich daarover geen zorgen hoeft te maken.

OPMERKING

Wanneer u een FTP-locatie probeert te bezoeken waarvoor geen gebruikersnaam of wachtwoord nodig is, maar te druk bezocht wordt om nog meer verbindingen aan te gaan, zal Konqueror het signaal 'bezig' interpreteren als een vraag naar naam en wachtwoord. Daarom zal er een dialoogvenster in beeld komen om deze gegevens in te vullen.

Sites waar strengere beveiligingsregels gelden vereisen wel een echte gebruikersnaam en wachtwoord, in dit geval zal Konqueror daar om vragen. U kunt uw gebruikersnaam ook meteen in het URL invoeren, zoals

```
ftp://gebruikersnaam@ftp.l10n.kde.org
```

Konqueror zal dan vragen om een wachtwoord.

Konqueror ondersteunt ook automatische aanmeldingen die vermeld staan in een bestand `.netrc`. Meer details over hoe deze functie kunt inschakelen is vinden op <https://konqueror.org/faq/#DoesKonquerorsupportautomaticftploginsvianetrfiles>

4.9 URLs met poortnummers

Wanneer u een poortnummer opgeeft in een URL, zoals in `http://intranet.corp.com:1080` kunt u in verband met de beveiliging een foutmelding krijgen met de tekst 'Toegang tot beperkte poort in POST geweigerd'. Wanneer u toch toegang nodig hebt voor deze locatie, voeg dan de regel

```
OverridenPorts=CommaSeparatedListOfAllowedPorts
```

toe aan het bestand `kio_httprc` in de map `$(qtpaths --paths GenericConfigLocation)`.

Bijvoorbeeld

```
OverridenPorts=23,15
```

(tussen de lettertekens mogen geen spaties zitten).

Konqueror zal de volgende poorten verwerpen:

1, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 20, 21, 22, 23, 25, 37, 42, 43, 53, 77, 79, 87, 95, 101, 102, 103, 104, 109, 110, 111, 113, 115, 117, 119, 123, 135, 139, 143, 179, 389, 512, 513, 514, 515, 526, 530, 531, 532, 540, 556, 587, 601, 989, 990, 992, 993, 995, 1080, 2049, 4045, 6000, 6667

Hoofdstuk 5

Automatische tekstaanvulling

Pamela Roberts
Vertaler/Nalezer: Bram Schoenmakers
Vertaling van het handboek: Niels Reedijk
Vertaler/Nalezer: Rinse de Vries

Konqueror kan u helpen bij het typen van een pad of URL-adres in de locatiebalk door de optie **Tekst aanvullen** aan te zetten. Dit kunt u doen door met de rechtermuisknop op de locatiebalk te klikken en vervolgens het menu **Tekst aanvullen** te kiezen. U kunt dan kiezen uit de volgende opties:

Geen

Wat u typt is wat u krijgt.

Handmatig

Wanneer u een URL-adres deels hebt ingetypt, drukt u op **Ctrl+E** of **Tab** om het veld, indien mogelijk, zonder dubbelzinnigheid aan te laten vullen.

Automatisch

Dit zal de tekst automatisch aanvullen wanneer u een URL-adres in de locatiebalk typt, de toegevoegde tekst zal lichter zijn dan de getypte tekst. Ga gewoon door met typen wanneer het aangevulde adres nog niet goed is, druk op **Enter** om het zichtbare URL-adres te openen.

Uitklaplijst

Een menu komt in beeld tijdens het typen dat u laat zien welke adressen tot dan mogelijk zijn. Wanneer het pad of het URL-adres in de lijst voorkomt kunt u er met linkermuisknop op klikken. U kunt ook de toetsen **Down**, **Tab**, **Up** of **Shift+Tab** gebruiken, gevolgd door **Enter**.

Kort automatisch

Dit is hetzelfde als de modus Automatisch, maar beperkt zich alleen tot de tekst tot aan de volgende / in het pad of URL. Druk op **Ctrl+E** of **Tab** om de suggestie te accepteren of **Enter** wanneer het complete pad of URL-adres getoond wordt.

Uitvouwlijst & automatisch

Dit is een combinatie van de beide boven beschreven opties.

Standaard

Dit item verschijnt onderaan het submenu en biedt de mogelijkheid om te schakelen naar het standaard gedrag **Uitvouwlijst**.

Het beste is om alle modi uit te proberen en er vervolgens één uit te kiezen die u het meest bevalt.

Hoofdstuk 6

Bladwijzers gebruiken

Pamela Roberts
Vertaler/Nalezer: Bram Schoenmakers
Vertaling van het handboek: Niels Reedijk
Vertaler/Nalezer: Rinse de Vries

Hoewel u de bladwijzers kunt gebruiken om de locaties van uw bestanden en mappen vast te leggen, komen ze het meest van pas bij het surfen op internet, zodat u een lijst van nuttige webpagina's kunt maken.

Om het menu **Bladwijzers** te openen klikt u met de linker-muisknop op het menu **Bladwijzers**. Wanneer het bladwijzermenu open is kunt u hier doorheen bladeren met de pijltoetsen of de muis. Om de gekozen bladwijzer te openen drukt u op **Enter** of klikt u links op de geselecteerde locatie.

Om een nieuw item toe te voegen aan de lijst gaat u naar **Bladwijzers** → **Bladwijzer toevoegen**. U kunt ook **Ctrl+B** indrukken of met de rechtermuisknop op een leeg gedeelte van de webpagina klikken en dan vervolgens **Bladwijzer voor deze pagina** kiezen uit het pop-up-menu.

Het menu **Bladwijzers** kan submappen hebben met meer bladwijzers. U maakt een nieuwe submap aan met behulp van **Bladwijzers** → **Nieuwe bladwijzermap....** Om een bladwijzer in een submap te plaatsen in plaats van de hoofdmap bladert u eerst naar die map en drukt u dan op **Bladwijzer toevoegen**.

Als u **bookmarks**: in de locatiebalk invoert, dan wordt de startpagina van de bladwijzers met een overzicht van alle bladwijzers en mappen getoond.

Als u uw bladwijzers wilt bewerken gebruik dan de [Bladwijzerbewerker](#)

Hoofdstuk 7

Instellingen opslaan

Pamela Roberts
Vertaler/Nalezer: Bram Schoenmakers
Vertaling van het handboek: Niels Reedijk
Vertaler/Nalezer: Rinse de Vries

U kunt aparte **Beeld**-instellingen maken voor iedere map. Om dit te doen selecteer **Beeld** → **Weergave-eigenschappen aanpassen...**, wijzig de **Beeld**-instellingen in de dialoog zoals u ze wilt hebben. Pas dan beeld-eigenschappen toe in de **Huidige map**. Dit zal een bestand met de naam `.directory` in de huidige map opslaan, die al de **Beeld**-instellingen zal bewaren. Gebruik deze dialoog opnieuw om de specifieke instellingen voor deze map te verwijderen (u kunt ook gewoon het bestand `.directory` uit die map verwijderen).

OPMERKING

Een aardige toepassing van deze mogelijkheid is dat u alleen bij mappen die afbeeldingen bevatten voorbeelden kunt aanmaken (door **Beeldmodus** → **Pictogrammen** te kiezen en **Voorbeelden** te activeren uit het menu **Beeld**). Andere mappen zullen dan geen voorbeelden tonen.

Hoofdstuk 8

Plug-ins

Pamela Roberts
Vertaler/Nalezer: Bram Schoenmakers
Vertaling van het handboek: Niels Reedijk
Vertaler/Nalezer: Rinse de Vries

8.1 Konqueror-plug-ins

KDE geeft verschillende bruikbare plug-ins uit die met Konqueror op verschillende manieren samenwerken. Deze worden hieronder beknopt besproken.

Gebruik **Instellingen** → **Extensies instellen...** om een dialoog te openen met alle geïnstalleerde plug-ins en selecteer diegene die u nodig hebt. Alle plug-ins zijn toegankelijk in het menu **Hulpmiddelen**.

Alleen plug-ins van toepassing op de huidige modus (bestandsbeheerder of browser in weergave KHTML/WebEngine) worden in de dialoog getoond.

BROWSERMODUS

Webpagina vertalen

Deze plug-in gebruikt de machinale vertaalservice geleverd door [Google Translate](#) om de huidige HTML-pagina te vertalen naar de gewenste taal. U kunt deze vinden in het menu onder **Hulpmiddelen** → **Webpagina vertalen**.

Wanneer u een tekstgedeelte geselecteerd hebt, zal alleen dat gedeelte vertaald worden in plaats van de hele pagina.

BELANGRIJK

Vertaling door een machine is nooit foutloos! Google zal hoogstens een ruwe vertaling geven. Wanneer u minder geluk hebt zal er een lachwekkende vertaling uitkomen. Baseer belangrijke informatie niet op een pagina die door Google is vertaald zonder dat u werkelijk nagaat of de vertaling correct was.

OPMERKING

Het is alleen mogelijk om webpagina's te vertalen die op het World Wide Web staan. Om andere teksten te vertalen dient u naar de site van Google zelf te gaan, daar kunt u de tekst plakken die u wilt vertalen.

HTML-instellingen (KHTML weergave)

Selecteer **Hulpmiddelen** → **HTML-instellingen** om enkele HTML-instellingen aan of uit te zetten zonder dat u naar het venster **Instellingen** hoeft te gaan.

JavaScript

Hiermee kunt u JavaScript in Konqueror in- en uitschakelen.

Java

Hiermee kunt u Java in Konqueror in- en uitschakelen.

Cookies

Hiermee kunt u cookies in Konqueror in- en uitschakelen.

Plug-ins

Hiermee kunt u de geïnstalleerde plug-ins in Konqueror in- en uitschakelen.

Afbeeldingen automatisch laden

Met deze optie bepaalt u of u afbeeldingen automatisch wilt laden of niet.

Proxy activeren

Met deze optie kunt het gebruik van een proxy in Konqueror aan- of uitzetten.

Cache activeren

Met deze optie kunt het gebruik van een cache in Konqueror aan- of uitzetten.

Cachebeleid

Het submenu "Cachebeleid" biedt een snelle manier om het gebruik van een cache in Konqueror in te stellen. U kunt kiezen uit de volgende mogelijkheden:

- Cache synchroon houden
- Cache gebruiken, indien mogelijk
- Offline browsingmodus

Aleen verversen (alleen KHTML weergave)

Dit werkt op elk alleen-lezen deel (het plugt echter alleen in in khtmlpart). Het laat u Konqueror vertellen om een pagina automatisch na een specifieke periode te vernieuwen. Dit is nuttig voor dingen zoals nieuwspagina's en zou erg leuk zijn voor mensen die Kioskmodus gebruiken

BESTANDSBEHEERMODUS

Mappenfilter

Dit wordt bestuurd door **Hulpmiddelen** → **Filterbalk tonen (Ctrl+Shift+I)** en stelt u in staat te bepalen welke bestandstypes getoond moeten worden in een map.

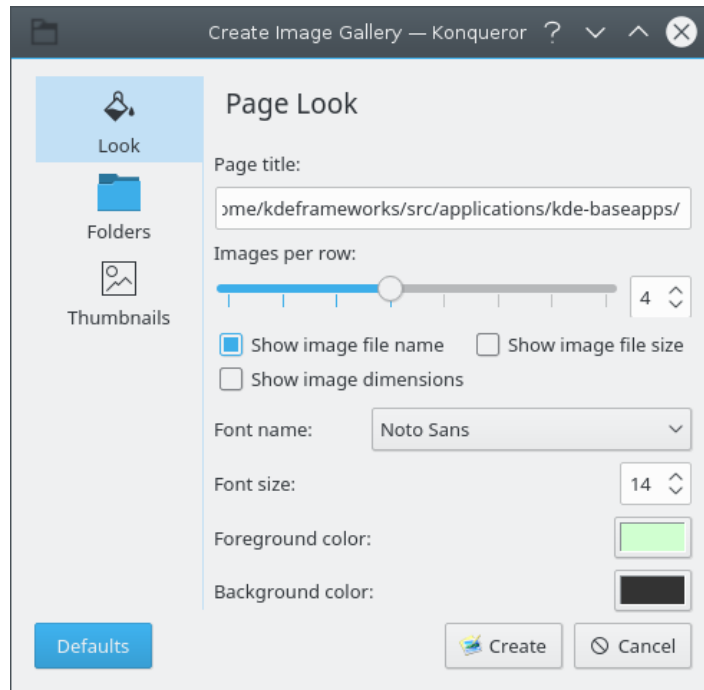
Galerij van afbeeldingen

In de bestandsbeheerdermodus kunt u **Hulpmiddelen** → **Galerij van afbeeldingen aanmaken** kiezen of **Ctrl-I** gebruiken om een HTML-pagina te maken met de afbeeldingen die zich in de huidige map bevinden. Deze pagina wordt standaard `images.html` genoemd en de miniatures worden in de map `images` geplaatst.

Wanneer u de plug-in start zal er een dialoogvenster geopend worden waarin u enkele instellingen kunt aanbrengen met betrekking tot de aanmaak van de afbeeldingengalerij.

PAGINA-UITERLIJK

In het dialoogvenster "Uiterlijk" kunt u het uiterlijk van de galerijpagina instellen.



Paginatitel

De optie “Paginatitel” bevat een invoerveld waarin u de titel van de galerijpagina kunt aanbrengen.

Afbeeldingen per rij

U kunt de schuifregelaar of de schuifpijlen gebruiken om het aantal miniatures per rij in te stellen.

Bestandsnaam van afbeelding tonen

Met de optie “Bestandsnaam van afbeelding tonen” kunt u kiezen of u bestandsnamen onder de miniatures wilt of niet.

Bestandsgrootte van afbeelding tonen

De optie “Bestandsgrootte van afbeelding tonen” kunt u kiezen of de bestandsgrootte onder de miniatures vermeld wordt of niet.

Afmetingen van afbeelding tonen

De optie “Afmetingen van afbeelding tonen” kunt u kiezen of de grootte in pixels onder de miniatures vermeld wordt of niet.

Naam van lettertype

In deze keuzelijst kunt u kiezen welk lettertype u wilt gebruiken bij het aanmaken van de galerij.

Tekengrootte

Hier kunt u de tekengrootte kiezen voor het lettertype dat u hebt gekozen.

Voorgrondkleur

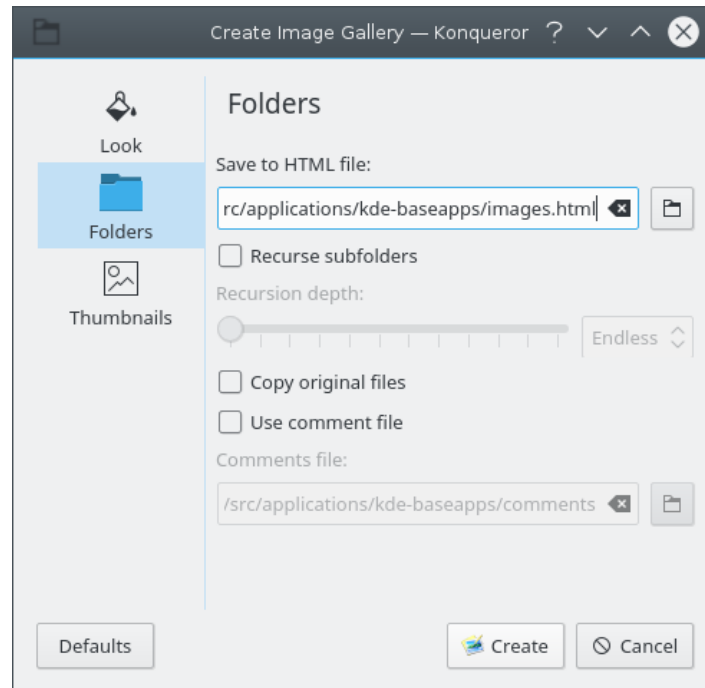
Met de optie “Voorgrondkleur” kunt u een kleur uitzoeken die de voorgrond van galerij bepaalt, zoals de tekstkleur.

Achtergrondkleur

Met de optie “Achtergrondkleur” kunt u een kleur uitzoeken die de achtergrond van galerij bepaalt.

MAPPEN

In dit dialoogvenster kunt u kiezen waar u de galerij wilt opslaan. U kunt hier ook instellen welke mappen gebruikt moeten worden.



Opslaan als HTML-bestand

Hiermee kunt kiezen waar u uw HTML-bestand met de afbeeldingengalerij wilt opslaan.

Afdalen in submappen

Wanneer deze optie aanstaat zullen er ook submappen meegenomen worden bij het samenstellen van de galerij. Met de schuifregelaar of de schuifpijlen kunt u de diepte instellen.

Originele bestanden kopiëren

Wanneer deze optie ingeschakeld is, zal er een afbeeldingenmap aangemaakt worden die kopieën van de oorspronkelijke afbeeldingen van de galerij bevat.

Toelichtingenbestand gebruiken

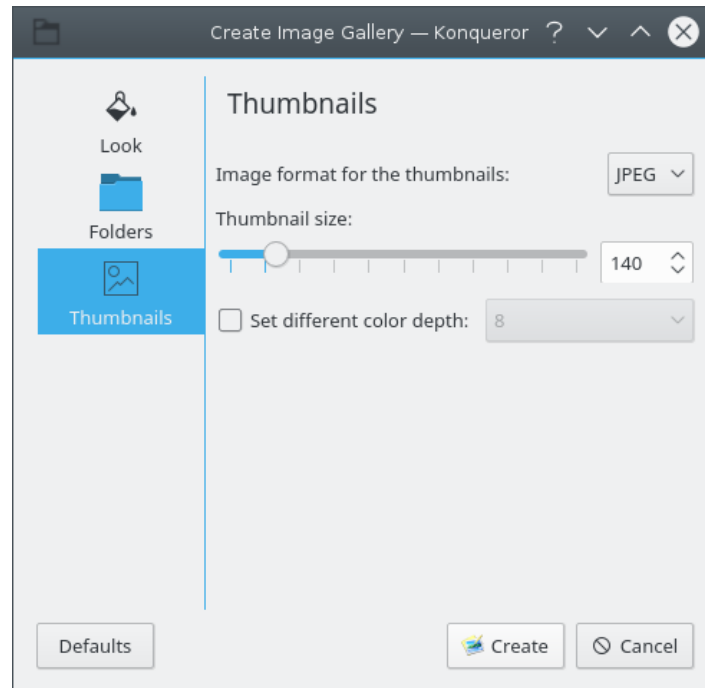
Indien dit keuzevakje geactiveerd is, kunt u een toelichtingenbestand selecteren dat gebruikt zal worden bij uw galerij. Het toelichtingsbestand bevat de ondertitels voor de afbeeldingen.

Het formaat van dit bestand is:

```
# dit is een toelichting, regels beginnend met '#' worden ←  
  genegeerd  
BESTANDSNAAM1:  
Beschrijving  
  
BESTANDSNAAM2:  
Beschrijving
```

MINIATUREN

U kunt dit dialoogvenster gebruiken om de eigenschappen van de miniatuurafbeeldingen in de galerij aan te passen.



Afbeeldingformaat voor de miniaturen

Hiermee kunt u kiezen welk bestandsformaat gebruikt moet worden voor de miniatuurafbeeldingen.

Miniatuurgrootte

Bij de optie "Miniatuurgrootte" kunt u de de schuifregelaar of de schuifpijlen gebruiken om de grootte van de miniatuurafbeeldingen in te stellen.

Verschillende kleurdieptes instellen

Als u dit vakje activeert, kunt u een kleurdiepte wijzigen voor de miniatuurafbeeldingen, wanneer u bijvoorbeeld een andere kleurdiepte wilt gebruiken dan die van de oorspronkelijke afbeelding.

Zoekbalk

Levert u een tekstvak om gemakkelijk toegang te geven tot zoekmachines zoals Google. Klikken op het pictogram links van het zoekvak opent een menu om verschillende zoekmachines te selecteren en te in te schakelen en hun [Websneltoetsen](#) te configureren.

Shellcommando-plug-in

Deze plug-in maakt het u mogelijk om een shellcommando uit te voeren in de huidige map en de uitvoer in een separate venster te bekijken.

Hoofdstuk 9

Weergavemodusextensies

Konqueror biedt extra weergaven in **Beeld** → **Weergavemodus** in bestandsbeheerder- en browsermodus als de bijbehorende toepassingen en plugins zijn geïnstalleerd.

De bestandsbeheerdermodus heeft de extra weergaven **Radiale map** uit de toepassing Filelight en de Konqueror-plugin **Bestandsgrootteweergave**.

9.1 FSView - de bestandssysteemweergave

9.1.1 Inleiding

De FSView-plugin voor Konqueror is een andere weergavemodus voor lokale mappen. Het kan gezien worden als een alternatief voor de diverse weergaven waarmee u door het systeem kunt bladeren.

De unieke eigenschap van FSView is de mogelijkheid om complete geneste mapstructuren te tonen, waarbij gebruik wordt gemaakt van een zogenaamde boomstructuur voor de grafische voorstelling. Boomstructuren maken het mogelijk om de afmeting van objecten in geneste structuren te tonen: elk object wordt voorgesteld door een rechthoek met een oppervlakte die evenredig is aan diens afmeting. De afmeting dient de eigenschap te bezitten dat de som van de afmetingen van de subgebieden van een bepaald object gelijk of kleiner is dan de afmeting van het object zelf.

In FSView worden de afmetingen van de mappen bepaald door de totale grootte van de subitems. Op deze manier kunt u grote bestanden in mappen terugvinden door gewoon de grote rechthoeken op te zoeken. FSView kan eigenlijk gezien worden als een grafische weergave van het commando **du**.

De integratie van FSView in Konqueror maakt het mogelijk om eenvoudig gebruik te maken van de standaard voorzieningen, zoals contextmenu's en het herkennen van MIME-typen. Er is echter voor gekozen dat de weergave niet vernieuwd wordt wanneer er wijzigingen plaatsvinden in de getoonde mappen. Wanneer u een map buiten Konqueror om verwijdert, zult u de weergave handmatig moeten vernieuwen door op **F5** te drukken. De reden is dat er mogelijk heel veel bestanden in de gaten gehouden moeten worden. Dit zou een ontoelaatbare druk op uw systeem veroorzaken wat niet nodig is voor een kleine voorziening als deze.

9.1.2 Visualisatie-mogelijkheden

Deze sectie beschrijft de grafische visualisatie van FSView uitvoeriger.

9.1.2.1 Opties voor de itemweergave

In FSView wordt een item afgebeeld als een rechthoek, ieder item stelt een bestand of map op uw bestandssysteem voor. Om het wat overzichtelijker te maken zijn de rechthoeken voorzien van verschillende kleuren en teksten.

De kleur van een rechthoek, die instelbaar is met het menu **Beeld** → **Kleurmodus**, kan ofwel de **Diepte** van het pad representeren of verschillende attributen van de bestanden, zoals naam, eigenaar, groep of MIME-type.

Een rechthoek kan verschillende teksten bevatten die iets over het betreffende bestand of de map vertellen. U kunt per attribuut kiezen of de bijbehorende tekst getoond moet worden. Als dat het geval is kunt u ook nog kiezen of de tekst alleen getoond moet worden als er voldoende ruimte beschikbaar is of dat de ruimte van de submappen gebruikt moet worden om de tekst te tonen. Bovendien kunt u ook de relatieve positie kiezen van zo'n tekst.

9.1.2.2 Algoritmes voor het tekenen van de boomstructuur

Bij het tekenen van boomstructuren wordt de regel gehandhaafd dat de oppervlakte van een object evenredig is met de afmetingen. Dit doel wordt in FSView echter niet altijd gehaald: door het tekenen van randen om geneste items weer te geven blijft er minder ruimte over om de subitems te tekenen. Het is wel zo dat er minder ruimte voor de randen nodig is wanneer een item vierkant is (dus vier gelijke zijden heeft).

Zo wordt het ook overzichtelijker om iedere rechthoek op zijn minst te voorzien van een naam. U kunt kiezen of er ruimte vrijgemaakt moet worden voor de teksten of dat ze alleen getoond worden als er voldoende ruimte beschikbaar is. In het laatste geval zal er een tekstballon met informatie in beeld komen wanneer u de muis boven een item plaatst. Ze tonen informatie over het item waarboven de muisaanwijzer zich bevindt, samen met bovenliggende mappen helemaal tot het begin van map in de boomstructuur.

Hoe de oppervlakte van een item onderverdeeld wordt door de subitems wordt overgelaten aan de implementatie. Het beste is om oppervlakten zoveel mogelijk in vierkanten op te splitsen, zodat er minder ruimte voor teksten en randen nodig is. De beste methoden zijn in dit geval **Rijen**, **Kolommen** of **Recursieve Bisectie**.

Om te zorgen dat items een minimale oppervlakte hebben kunt u het menu **Beeld** → **Minimale oppervlakte** raadplegen. Wanneer u een minimale oppervlakte instelt zullen items die kleinere subitems bevatten een ruitjespatroon weergeven.

9.1.3 Gebruikersinterface

FSView ondersteunt het selecteren van meerdere bestanden tegelijkertijd, net zoals in de pictogram- en lijstweergave. Zo kunt u een bepaalde actie tegelijkertijd op meerdere items uit laten voeren. Een gewone muisklik selecteert altijd het item onder de muiswijzer. Gebruik de **Shift**-toets om een bereik te selecteren of de **Ctrl**-toets om meerdere items te (de)selecteren. Houd er rekening mee dat u bij het selecteren van een item zijn subitems niet meer kunt selecteren. Dus door het selecteren van een item zal de selectie alle bovenliggende items uitschakelen.

U kunt ook met het toetsenbord door de boomstructuur navigeren: gebruik de pijltjestoetsen **Links** en **Rechts** om tussen twee items op hetzelfde niveau te schakelen. Gebruik de pijltjestoetsen **Omhoog** en **Omlaag** om een niveau omhoog of omlaag te gaan. Met **Spatie** selecteert u een item, dit kan ook in combinatie met **Shift** om een bereik te selecteren, en met de **Ctrl**-toets om meerdere niet-aangrenzende items te selecteren. Druk op **Enter** om de geselecteerde items te openen.

9.1.4 Dankbetuigingen en licentie

Oorspronkelijk was FSView bedoeld als een klein testprogramma voor het TreeMap-object dat ontwikkeld werd voor KCachegrind.

Copyright Josef Weidendorfer, onder de GPL V2-licentie.

Hoofdstuk 10

Konqueror instellen

Pamela Roberts
Vertaler/Nalezer: Bram Schoenmakers
Vertaling van het handboek: Niels Reedijk
Vertaler/Nalezer: Rinse de Vries

Net als de rest van KDE, is Konqueror op zeer veel gebieden in te stellen. Op deze manier kunt u het uiterlijk en gedrag precies zo instellen zoals u dat wilt.

Bij een nieuwe installatie van KDE bevat het venster van Konqueror standaard de menubalk, de hoofdwerkbalk en de locatiebalk, en wellicht ook de bladwijzerbalk.

Voor gedetailleerde informatie over hoe werkbalken en sneltoetsen te wijzigen leest u de secties over [Werkbalken](#) en [Sneltoetsen](#) in de Basisbeginselen.

10.1 Overige instellingen

Door naar **Instellingen** → **Konqueror instellen...** te gaan komt er een dialoogvenster in beeld waar u de meeste aspecten van het gedrag van Konqueror in kunt instellen.

Het bevat deze secties die zijn te selecteren door links te klikken op een van de pictogrammen links in het dialoogvak:

- [Algemeen](#): Algemeen gedrag van Konqueror instellen
- [Prestatie](#): Hier kunt u instellingen kiezen die de prestaties van Konqueror verbeteren
- [Bladwijzers](#): De webpagina's voor bladwijzers instellen
- [Bestandsbeheer](#): Hier kunt u het uiterlijk van Konqueror als bestandsbeheerder instellen
- [Weergavemodussen](#): Bestandsbeheerderweergavemodussen configureren
- [Navigatie](#): Bestandsbeheerdernavigatie configureren
- [Services](#): Bestandsbeheerderservices configureren
- [Algemeen](#): Algemene bestandsbeheerderinstellingen configureren
- [Bestandsassociaties](#): Hier kunt u de bestandsassociaties instellen
- [Prullenbak](#): Prullenbakconfiguratie instellen
- [Webbrowsen](#): Hier kunt u het gedrag van de webbrowser instellen

Het handboek van Konqueror

- [Proxy](#): Hier kunt u de Proxy-servers instellen
- [Uiterlijk](#): Hier kunt u instellen hoe webpagina's te tonen
- [AdBlock Filters](#): Filters voor blokkeren van advertenties in Konqueror instellen
- [Cache](#): Hier kunt u de webcache instellen
- [Geschiedenis](#): Hier kunt u de geschiedeniszijbalk instellen.
- [Cookies](#): Hier kunt u het cookiesbeleid instellen
- [Browseridentificatie](#): Hier kunt u bepalen hoe Konqueror zich bij webserverns identificeert
- [Java & JavaScript](#): Hier kunt u het gedrag van Java en JavaScript instellen

De knop **Help** geeft een uitvoerige omschrijving over hoe u de verschillende onderdelen moet gebruiken, of u maakt gebruik van de functie [Wat is dit?](#).

Hoofdstuk 11

Overzicht van de opdrachten

Pamela Roberts
Vertaler/Nalezer: Bram Schoenmakers
Vertaling van het handboek: Niels Reedijk
Vertaler/Nalezer: Rinse de Vries

OPMERKING

De genoemde sneltoetsen in dit hoofdstuk zijn de standaardtoetsen. Natuurlijk kunnen deze veranderd worden.

11.1 Speciale sneltoetsen

Er zijn een aantal sneltoetsen die niet zijn terug te vinden in de menu's:

F6

Zet de cursor op het invoerveld van de locatiebalk.

Ctrl+.

Activeert het volgende tabblad.

Ctrl+,

Activeert het vorige tabblad.

11.2 De menubalk

Sommige menu items worden alleen actief wanneer ze van toepassing zijn op een bestand dat u op dat moment geopend hebt met Konqueror. Bijvoorbeeld, het menu item **Bewerken** → **Zoeken...** zal niet beschikbaar zijn wanneer u de inhoud van een map aan het bekijken bent.

Konqueror heeft verschillende menu-items in bestandsbeheerder- en browsermodus. Alleen de items voor deze twee modi worden in dit hoofdstuk beschreven.

Als *Konqueror* ingebodde componenten gebruikt (KDE-parts) zoals Gwenview voor het bekijken van afbeeldingen, Okular voor PDF en PostScript[®] documenten etc. dan worden de menu-items van deze toepassingen gemengd in het menu van Konqueror. Hulp voor deze additionele menu-items kunt u vinden in het handboek van de ingebodde toepassing.

11.2.1 Het menu Bestand

Bestand → Nieuw venster (Ctrl+N)

Opent een nieuw Konqueror-venster.

Bestand → Nieuw tabblad (Ctrl+T)

Opent een nieuw tabblad in Konqueror met een lege pagina.

Bestand → Locatie openen... (Alt+O)

Zet de cursor op het invoerveld van de locatiebalk.

Bestand → Bestand openen... (Ctrl+O)

Een bestand openen met de KDE-bestandsdialoog.

Bestand → Sessies

Open een submenu om de huidige sessie (open tabbladen en vensters) voor gemakkelijk ophalen, sessies beheren en naar vorige opgeslagen sessies om te schakelen.

Bestand → Koppelingsadres verzenden...

Verzendt een e-mail met een koppeling naar de huidige locatie.

Bestand → Bestand verzenden...

Verzendt een e-mail met als bijlage het geselecteerde bestand.

Bestand → Achtergrondafbeelding opslaan als... (Browsermodus - KHTML weergave)

Dit is alleen van toepassing wanneer u een pagina bekijkt met een achtergrondafbeelding. Opent de dialoog **opslaan als** waarmee u de afbeelding kunt opslaan op uw eigen computer.

Bestand → Opslaan als... (Browsermodus)

Dit is alleen van toepassing wanneer u een webpagina bekijkt. Dit opent een dialoogvenster waarmee u een kopie van de pagina kunt opslaan op uw computer (alleen de HTML-code).

Bestand → Frame opslaan als... (Browsermodus)

Gelijk aan **Opslaan als...**, maar dan voor een website dat frames gebruikt.

Bestand → Afdrukken... (Ctrl+P)

Afdrukken.

Bestand → Frame afdrukken (Browsermodus)

Drukt het geselecteerde frame van een webpagina af.

Bestand → Openen met...

Toont een lijst met op het systeem geïnstalleerde toepassingen verbonden met het mime-type van de huidige URL.

Bestand → Afsluiten (Ctrl+Q)

Sluit dit venster van Konqueror.

11.2.2 Het menu Bewerken

OPMERKING

Sommige items in het **Bewerken** zijn ook te vinden door met de rechtermuisknop te klikken in een vrij gebied van een weergave.

Bewerken → **Ongedaan maken: *Actie* (Ctrl+Z)**

Laat u in sommige gevallen een bepaalde actie ongedaan maken.

Bewerken → **Knippen (Ctrl+X)**

Zet geselecteerde items op het klembord. Wanneer u vervolgens Plakken gebruikt dan worden deze items naar de nieuwe locatie verplaatst.

Bewerken → **Kopiëren (Ctrl+C)**

Kopieert de geselecteerde items naar het klembord.

Bewerken → **Plakken (Ctrl+V) (Browsermodus)**

Plak de inhoud van het klembord in de locatiebalk, als de locatiebalk de focus heeft.

Bewerken → **Klembordinhoud plakken... (Ctrl+V) of Bewerken** → **Eén bestand plakken of Bewerken** → **Eén map plakken of Bewerken** → **x items plakken (Bestandsbeheerdermodus)**

Plak de huidig gekopieerde/geknipte item(s) in de huidige map. Als het klembord geen bestanden of mappen bevat, wordt de klembordinhoud (zoals tekst of afbeeldingen) in een nieuw bestand geplakt.

Bewerken → **Alles selecteren (Ctrl+A) (Browsermodus)**

Selecteert alle tekst op een HTML pagina of op tekstpagina. U kunt dan **Kopiëren** en in een ander programma **Plakken**.

Bewerken → **Nieuwe aanmaken (Bestandsbeheerdermodus)**

Maakt een nieuwe object aan (zoiets als een map of een tekstbestand) in de huidige map. Kijk voor meer details bij de sectie [Nieuw aanmaken...](#)

Bewerken → **Hernoemen (F2) (Bestandsbeheerdermodus)**

Hiermee kunt u een bestand of map een nieuwe naam geven zonder dat u het dialoogvenster **Eigenschappen...** hoeft te openen.

Bewerken → **Naar prullenbak verplaatsen (Del) (Bestandsbeheerdermodus)**

Verplaatst de geselecteerde items naar de prullenbak.

Bewerken → **Verwijderen (Shift+Del) (Bestandsbeheerdermodus)**

Verwijdert de geselecteerde items.

Bewerken → **Bestandstype bewerken... (Bestandsbeheerdermodus)**

Opent het dialoogvenster **Bestandstype bewerken**

Bewerken → **Eigenschappen... (Alt+Return) (Bestandsbeheerdermodus)**

Toont de eigenschappendialoog van het/de nu geselecteerde item(s).

Bewerken → Selectie → Overeenkomende items selecteren... (Ctrl+S) (Bestandsbeheerdermodus)

Samen met de items **Overeenkomende items deselecteren...**, **Alles deselecteren** en **Selectie omkeren** vormen deze commando's een gemakkelijke en krachtige manier om meerdere bestanden te selecteren.

Hiermee verschijnt een eenvoudig dialoogvenster waar u een bestandsnaam kunt opgeven, gebruikmakend van de jokertekens * en ?. Zo zal *.html alle bestanden die eindigen met .html selecteren en met ?a* selecteert u alle bestanden die als tweede teken een a bevatten in de bestandsnaam.

Bewerken → Selectie → Overeenkomende items deselecteren... (Bestandsbeheerdermodus)

Deselecteert bestanden op dezelfde manier als bij **Selecteren...**

Bewerken → Selectie → Alles selecteren (Ctrl+A) (Bestandsbeheerdermodus)

Selecteert alle items in een map. U kunt ze dan **Kopiëren** of **Knippen** en in een andere map **Plakken**.

Bewerken → Selectie → Alles deselecteren (Bestandsbeheerdermodus)

Deselecteert alle geselecteerde bestanden en mappen.

Bewerken → Selectie → Selectie omkeren (Ctrl+Shift+A) (Bestandsbeheerdermodus)

Keert de huidige selectie om.

Bewerken → Zoeken... (Ctrl+F) (Browsermodus)

Toont de zoekbalk onderaan het huidige venster. Begin met typen om een tekst in een tekstpagina, die u aan het bekijken bent, te vinden of in een HTML pagina.

Bewerken → Volgende zoeken (F3) (Browsermodus - KHTML-weergave)

Zoekt naar de volgende overeenkomst van een tekenreeks op een tekst- of HTML-pagina.

Bewerken → Vorige zoeken (Shift+F3) (Browsermodus - KHTML-weergave)

Zoek naar de vorige overeenkomst van een tekenreeks op een tekst- of HTML-pagina.

11.2.3 Het menu Beeld

Beeld → Weergavemodus

In browsermodus bevat dit submenu items om ingebedde weergaven zoals **KHTML**, **WebEngine**, **Ingebedde geavanceerde tekstbewerker** te selecteren en meer ingebedde weergaven.

In bestandsbeheerdermodus bevat dit submenu te selecteren items **Pictogrammen**, **Details**, **Compact**, **Terminalemulator** en meer weergavemodi.

Beeld → Op huidige locatie vergrendelen

Een vergrendeld deelvenster kan niet van map veranderen. Gebruik deze in combinatie met **Deelvenster koppelen** om veel bestanden in één map te verkennen.

Beeld → Deelvenster koppelen

Koppel de huidige weergave aan anderen in een venster met meervoudige weergave. Een gekoppelde weergave volgt wijzigingen in de map die zijn gemaakt in andere gekoppelde weergaven. Dit speciaal bruikbaar met verschillende typen weergaven, zoals een map-boomstructuur met een pictogramweergave of een gedetailleerde weergave en mogelijk een terminalvenster.

Beeld → Herladen (F5)

Herladen.

Beeld → Stoppen (Esc)

Laden stoppen (is handig bij het websurfen).

Beeld → Tekens vergroten (Ctrl++) / Beeld → Tekens verkleinen (Ctrl+-) (Browsermodus - KHTML-weergave)

Gebruik deze om de tekengrootte van de tekst op de pagina te veranderen wanneer het lastig te lezen is. Het hangt helaas af van de opbouw van de webpagina hoe goed deze optie werkt.

Beeld → Documentbron tonen (Ctrl+U) (Browsermodus - KHTML weergave)

Opent de broncode van het document.

Deze optie is alleen beschikbaar wanneer u een HTML-pagina bekijkt.

Beeld → Framebron tonen (Browsermodus)

Opent de broncode van het actieve frame

Dit is alleen van toepassing op websites die frames gebruiken. Soortgelijk aan **Documentbron tonen**.

Beeld → Inzoomen → Uitzoomen → Actuele grootte → Alleen tekst zoomen → Zoom naar DPI (Browsermodus - WebEngine-weergave)

Deze menu-items bieden verschillende acties om de grootte van de items in de pagina te wijzigen.

Beeld → Documentinformatie tonen (Ctrl+I) (Browsermodus - KHTML weergave)

Toont informatie over het document, zoals de titel, URL en HTTP-koppen die gebruikt werden bij het ophalen van het document.

Deze optie is alleen beschikbaar wanneer u een HTML-pagina bekijkt.

Beeld → Codering instellen (Browsermodus)

Maakt het mogelijk om een tekenset te kiezen bij het bekijken van HTML-pagina's. **Standaard** wordt hierbij aanbevolen.

Bewerken → Sorteren op (Bestandsbeheerdermodus)

Verandert wanneer items gesorteerd zijn op **Naam** of andere criteria beschreven in [Informatie in de weergave](#).

Aflopend keert de sorteervolgorde om. **Mappen eerst** sorteert eerst mappen, daarna bestanden.

Beeld → Aanvullende Informatie (Bestandsbeheerdermodus)

Toont extra informatie beschreven in [Informatie in de weergave](#).

Beeld → Voorbeeld (Bestandsbeheerdermodus)

Toont een symbolisch voorbeeld van de inhoud van een bestand in de verschillende weergavemodi.

Beeld → In groepen tonen (Bestandsbeheerdermodus)

Toont de inhoud van de huidige map, gegroepeerd per geselecteerde optie in **Gesorteerd volgens** (alleen in de pictogrammen-weergavemodus).

Beeld → Verborgene bestanden tonen (Alt+.) (Bestandsbeheerdermodus)

Toont alle verborgene bestanden en submappen in de huidige map.

Beeld → Weergave-eigenschappen aanpassen... (Bestandsbeheerdermodus)

Opent het [dialoogvenster Weergave-eigenschappen](#).

11.2.4 Het menu Ga naar

Ga naar → Omhoog (Alt+Omhoog)

Ga een niveau naar boven in de mappenstructuur of selecteer een map in de hiërarchie van het submenu.

Ga naar → Terug (Alt+Links)

Gaat terug naar de vorige weergave of selecteer een eerder bezocht item uit het submenu.

Ga naar → Vooruit (Alt+Rechts)

U kunt alleen een stap verder doen wanneer u eerder een stap terug hebt gedaan.

Ga naar → Homepagina (Alt+Home) (Browsermodus)

Ga naar uw startpagina zoals gedefinieerd op de pagina **Algemeen** van de instellingendialoog.

Ga naar → Persoonlijke map (Alt+Home) (Bestandsbeheerdermodus)

Gaat naar de persoonlijke map van de gebruiker, bijv., /home/Peter/.

Ga naar → Toepassingen (Bestandsbeheerdermodus)

Opent de map die alle snelkoppelingen naar uw toepassingen bevat.

Ga naar → Netwerkmappen (Bestandsbeheerdermodus)

Netwerkmappen worden getoond in een speciale locatie van Konqueror en Dolphin een virtuele map genaamd. Meer informatie over hoe deze map te gebruiken vindt u in het [Het handboek van KNetAttach](#).

Ga naar → Instellingen (Bestandsbeheerdermodus)

Een virtuele map openen met alle modules in Systeeminstellingen **Pictogrammen**, **Details** of weergave in **Kolommen**. Selecteer een te tonen item in demodule voor instellingen in apart dialoogvenster.

Ga naar → Prullenbak (Bestandsbeheerdermodus)

Opent uw map Prullenbak.

Ga naar → Autostart (Bestandsbeheerdermodus)

Opent uw map Autostart.

Ga naar → Geschiedenis tonen (Ctrl+Shift+H)

Toont een boomstructuur van uw browsinggeschiedenis in een apart venster.

Ga naar → Meest bezocht

Weergeeft een submenu met URL-adressen die u het meest bezocht hebt. Door er één te selecteren opent Konqueror dit URL.

Ga naar → Recent bezocht

Geeft een submenu weer met URL's die u recent hebt bezocht. Door er één te selecteren opent Konqueror die URL.

Ga naar → Gesloten items

Geeft een submenu weer met gesloten URL's die u hebt bezocht. Door er één te selecteren opent Konqueror die URL. Door **Geschiedenis van gesloten items wissen** te gebruiken wist u het submenu.

11.2.5 Menu Bladwijzers

OPMERKING

Zie voor een uitgebreidere uitleg het hoofdstuk [Bladwijzers gebruiken](#) van dit handboek.

Bladwijzers → Bladwijzer toevoegen (Ctrl+B)

Voegt de huidige selectie toe aan uw bladwijzers.

Bladwijzers → Tabs bewaren als bladwijzermap...

Maakt een bladwijzermap aan met alle URL-adressen die geopend zijn in de verschillende tabbladen van Konqueror.

Bladwijzers → Nieuwe bladwijzermap...

Maakt een nieuwe map aan in de bladwijzerstructuur.

Bladwijzers → Bladwijzers bewerken...

Opent de [Bladwijzerbewerker](#).

11.2.6 Het menu Hulpmiddelen

Hulpmiddelen → Terminal openen (F4) (Bestandsbeheerdermodus)

Opent een Konsole-venster.

Hulpmiddelen → Bestand zoeken... (Ctrl+F) (Bestandsbeheerdermodus)

Opent de toepassing KFind.

Hulpmiddelen → Externe tekenset selecteren (Bestandsbeheerdermodus)

Hiermee kunt u handmatig de tekenset kiezen die gebruikt wordt bij een externe verbinding.

Wanneer u plugins geïnstalleerd hebt voor Konqueror zullen er meerdere items staan in het menu **Hulpmiddelen**. Zie het hoofdstuk [Konqueror Plugins](#) voor meer informatie.

11.2.7 Het menu Instellingen

Naast het standaard KDE-instellingenmenu zoals beschreven in het hoofdstuk [Instellingenmenu](#) van de documentatie in KDE Fundamentals van Konqueror heeft deze toepassing specifieke menu-items:

Instellingen → Terminal tonen

Opent een klein terminalvenster onderaan de hoofdweergave.

Instellingen → Volledig scherm (Ctrl+Shift+F)

Weergeeft Konqueror schermvullend, het venster bevat dan niet de normale vensterdecoraties. Om deze modus weer te verlaten dient u op **Volledig scherm verlaten** te drukken op de werkbalk, of u drukt op **Ctrl+Shift+F**.

Instellingen → Extensies instellen...

Opent een dialoog met alle geïnstalleerde plug-ins (bijv. van de KDE module extragear) en stelt u in staat diegene te selecteren die u nodig hebt. Alle plug-ins zijn toegankelijk in het menu **Hulpmiddelen**.

Instellingen → Spellingcontrole instellen...

Weergeeft het dialoogvenster om de spellingcontrole in te stellen binnen Konqueror.

11.2.8 Het menu “Venster”

Venster → Venster verticaal opsplitsen (Ctrl+Shift+L)

Venster splitsen in linker/rechter.

Venster → Venster horizontaal opsplitsen (Ctrl+Shift+T)

Splijst het venster in twee delen: één aan de bovenzijde en één aan de onderzijde.

Venster → Actief deelvenster sluiten (Ctrl+Shift+W)

Verwijdert het actieve deelvenster.

Venster → Nieuw venster (Ctrl+N)

Opent een nieuw Konqueror-venster.

Venster → Venster dupliceren (Ctrl+Shift+D)

Maakt een kopie van het huidige venster in een nieuw Konqueror-venster.

Venster → Nieuw tabblad (Ctrl+T)

Opent een nieuw, leeg tabblad.

Venster → Huidig tabblad dupliceren (Ctrl+D)

Opent een kopie van het huidige tabblad in een nieuw tabblad.

Venster → Huidig tabblad losmaken (Ctrl+Shift+B)

Opent het huidige tabblad in een nieuw venster van Konqueror.

Venster → Huidig tabblad sluiten (Ctrl+W)

Sluit het huidige tabblad.

Venster → Tabblad naar links verplaatsen (Ctrl+Shift+Pijl naar links)

Verplaatst het huidige tabblad één plaats naar links ten opzichte van de andere tabbladen.

Venster → Tabblad naar rechts verplaatsen (Ctrl+Shift+Rechts)

Verplaatst het huidige tabblad één plaats naar rechts ten opzichte van de andere tabbladen.

11.2.9 Het menu Help

Naast de standaard KDE-menuitems in **Help**, die in de sectie [Menu Help](#) worden beschreven, is er het menuitem **Introductie in Konqueror** om de introductiepagina's te bezoeken die u in beeld kreeg toen u Konqueror voor het eerst startte.

Hoofdstuk 12

Vragen en antwoorden

Pamela Roberts
Vertaler/Nalezter: Bram Schoenmakers
Vertaling van het handboek: Niels Reedijk
Vertaler/Nalezter: Rinse de Vries

1. *Kan ik Konqueror starten vanaf een andere windowmanager?*

Installeer Qt™, KF5 en Konqueror en vanuit uw favoriete windowmanager, start u Konqueror. Mocht het niet goed werken (KDE-ontwikkelaars testen dit namelijk niet vaak), kunt u dit opgeven op <https://bugs.kde.org>. Probeer ook eens kdeinit te starten voordat u Konqueror start, gewoonlijk helpt dat.

2. *Waar bewaart Konqueror alle instellingen?*

Normaal gesproken in de map `qtpaths --paths GenericDataLocation` (dit kan `~/.local/share` op uw systeem zijn, afhankelijk van hoe Konqueror is geïnstalleerd). Verander deze bestanden niet tenzij u weet waar u mee bezig bent.

- Uw bladwijzers worden bewaard in `konqueror/bookmarks.xml`
- Cookies worden bewaard in `kcookiejar/cookies`
- Uw geschiedenis, gebruikt voor het automatisch aanvullen van adressen, wordt bewaard in `konq_history` in de map `qtpaths --paths GenericConfigLocation`.
- In de map `qtpaths --paths GenericConfigLocation` bevat het bestand `konquerorrc` heel wat algemene configuratie-instellingen.
- De map `kio_http/` in `qtpaths --paths GenericCacheLocation` bevat de cache van de browser.

Specifieke weergave-instellingen voor iedere map worden opgeslagen in de map zelf; namelijk in het bestand `.directory`.

3. *Hoe wis ik mijn geschiedenisbestand?*

Er zijn twee ‘geschiedenissen’:

- Eén wordt gebruikt voor het automatisch aanvullen van adressen in de locatiebalk. Om deze te legen klikt u met de rechtermuisknop op deze balk en kies dan voor **Geschiedenis wissen**.
- De andere geschiedenis bevat een lijst van alle bezochte locaties. Selecteer **Geschiedenis tonen** in het menu **Ga naar** en klik rechts op een item en kies voor **Item verwijderen (Del)** om dat item te verwijderen of op **Geschiedenis wissen** om alle items te wissen.

OPMERKING

U kunt ook de toepassing Sweeper uit de kdeutils-module gebruiken die u in staat stelt om cookies, favicons, webgeschiedenis en buffer, formulieraanvullingsitems en bufferbeleid van bezochte websites.

4. *Hoe zet ik mijn browsercache aan of uit en hoe wis ik hem?*

In het venster dat u krijgt via **Instellingen** → **Konqueror instellen...** kunt u in de dialoog **Webbrowsen** → **Cache** de cache uitzetten, wissen, de grootte instellen en het cache-beleid wijzigen.

5. *Hoe kan ik de door Konqueror gebruikte tijdslijmiewaarden veranderen bij het surfen?*

In Systeeminstellingen categorie **Netwerk** in de pagina **Instellingen** → **Verbindingsvoorkeuren**.

6. *Hoe stel ik mijn 'homepage' in, ofwel hoe verander ik de openingpagina?*

Konqueror heeft in bestandsbeheerdermodus een **Persoonlijke map** en een **Home pagina** in browsermodus.

Om deze instellingen te wijzigen start u **Instellingen** → **Konqueror instellen+Algemeen**.

Om de opstartpagina van Konqueror in bestandsbeheerdermodus in te stellen selecteer dan **Introductiepagina tonen**, **Mijn persoonlijke pagina tonen**, **Lege pagina tonen** of **Mijn bladwijzers tonen** uit het afrolvak met het label **Wanneer Konqueror start**.

In browsermodus start Konqueror met de **Home-pagina**.

7. *Ik kan hier geen antwoord op mijn vraag vinden.*

Bekijk dan eens <https://konqueror.org/faq/> of <https://konqueror.org/contact/> .

Er is verdere informatie te vinden in de [KDE-gemeenschapsforums](#) of op [KDE Userbase-pagina van Konqueror](#).

Hoofdstuk 13

Dankbetuigingen en licentie

Pamela Roberts
Vertaler/Nalezer: Bram Schoenmakers
Vertaling van het handboek: Niels Reedijk
Vertaler/Nalezer: Rinse de Vries

Konqueror. Copyright 1999-2003, de Konqueror-ontwikkelaars:

David Faure faure@kde.org

ontwikkelaar (parts, JavaScript, I/O-bibliotheek) en onderhouder

Simon Hausmann hausmann@kde.org

ontwikkelaar (raamwerk, parts)

Michael Reiher michael.reiher@gmx.de

ontwikkelaar (raamwerk)

Mattias Welk welk@fokus.gmd.de

ontwikkelaar

Alexander Neundorf neundorf@kde.org

ontwikkelaar (lijstweergaven)

Michael Brade brade@kde.org

ontwikkelaar (lijstweergaven, I/O-bibliotheek)

Lars Knoll knoll@kde.org

ontwikkelaar (HTML rendering engine)

Antti Koivisto koivisto@iki.fi

ontwikkelaar (HTML rendering engine)

Dirk Müller mueller@kde.org

ontwikkelaar (HTML rendering engine)

Peter Kelly pmk@post.com

ontwikkelaar (HTML rendering engine, JavaScript)

Waldo Bastian bastian@kde.org

ontwikkelaar (HTML rendering engine, I/O-bibliotheek)

Matt Koss koss@napri.sk

ontwikkelaar (I/O-bibliotheek)

Alex Zepeda zipzippy@sonic.net

ontwikkelaar (I/O-bibliotheek)

Stephan Kulow coolo@kde.org

ontwikkelaar (HTML rendering engine, I/O-bibliotheek, raamwerk voor regressietesten)

Richard J. Moore rich@kde.org

ontwikkelaar (ondersteuning voor Java™-applets)

Dima Rogozin dima@mercury.co.il

ontwikkelaar (ondersteuning voor Java™-applets)

Wynn Wilkes wynnw@calderasystems.com

ontwikkelaar (Ondersteuning voor Java™2-beheerder en andere belangrijke verbeteringen op het gebied van applet-ondersteuning)

Harri Porten porten@kde.org

ontwikkelaar (JavaScript)

Stefan Schimanski schimmi@kde.org

ontwikkelaar (Ondersteuning voor Netscape®-plugins)

Carsten Pfeiffer pfeiffer@kde.org

ontwikkelaar (raamwerk)

George Staikos staikos@kde.org

ontwikkelaar (Ondersteuning voor SSL, plugins voor Netscape)

Dawit Alemayehu adawit@kde.org

ontwikkelaar (I/O-bibliotheek, ondersteuning voor authenticatie)

Torsten Rahn rahn@kde.org

Afbeeldingen / pictogrammen

Torben Weis weis@kde.org

Auteur van kfm

Joseph Wenninger kde@jowenn.at

ontwikkelaar (raamwerk van navigatiepaneel)

Stephan Binner binner@kde.org

ontwikkelaar (diverse zaken)

Leo Savernik l.savernik@aon.at

JavaScript toegangscontrole, per-domein beleidsextensies, HTML rendering-engine

Germain Garand germain@ebooksfrance.org

Ontwikkelaar (HTML rendering engine)

Zack Rusin zack@kde.org

Ontwikkelaar (HTML rendering engine)

Tobias Anton anton@stud.fbi.fh-darmstadt.de

Ontwikkelaar (HTML rendering engine)

Het handboek van Konqueror

Lubos Lunak l.lunak@kde.org

Ontwikkelaar (HTML rendering engine)

Maks Orlovich maksim@kde.org

Ontwikkelaar (HTML rendering engine, JavaScript)

Allan Sandfeld Jensen kde@carewolf.com

Ontwikkelaar (HTML rendering engine)

Ontwikkelaars van Apple Safari

Ontwikkelaar (HTML rendering engine, JavaScript)

Koos Vriezen koos.vriezen@xs4all.nl

Ontwikkelaar (Java-applets en andere ingebedde objecten)

Ivor Hewitt ivor@ivor.org

Ontwikkelaar (AdBlock-filter)

Eduardo Robles Elvira edulix@gmail.com

Ontwikkelaar (raamwerk)

Documentatie copyright 2000-2003

- Erwan Loisant erwan@loisant.org
- Pamela Roberts pamroberts@blueyonder.co.uk

Documentatie vernieuwd voor KDE 3.2 door Philip Rodrigues phil@kde.org.

De documentatie voor KDE 4.11 is nagelezen door David Palser davidpalser179@btinternet.com.

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Bram Schoenmakers bramschoenmakers@kde.nl.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Niels Reedijk nielx@kde.nl.

De vertaling werd nagelezen door Rinse de Vries rinsedevries@kde.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).