

# Het handboek voor beheer van GCompris

Johnny Jazeix

Ontwikkelaars: Het team van GCompris

Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf

Vertaler: Ronald Stroethoff



## Het handboek voor beheer van GCompris

# Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>Handboek voor administratie</b>	<b>5</b>
1.1	Inleiding . . . . .	5
1.2	Installatie . . . . .	5
1.3	De gebruikersinterface . . . . .	5
1.3.1	Hoofdvenster . . . . .	6
1.3.2	Kiosk Modus . . . . .	7
1.3.3	Sneltoetsen . . . . .	7
1.4	Opmerkingen over internationaliseren . . . . .	7
1.5	Taal leren . . . . .	8
1.6	Activiteiten aanpassen . . . . .	8
1.7	Switches op de opdrachtregel . . . . .	9
1.7.1	Voorbeeld in Windows® . . . . .	10
1.7.2	Voorbeeld in GNU/Linux® . . . . .	10
<b>2</b>	<b>Dankbetuigingen en licentie</b>	<b>11</b>

## **Samenvatting**

GCompris is educatieve software voor meerdere activiteiten.

## Hoofdstuk 1

# Handboek voor administratie

### 1.1 Inleiding

GCompris is een rij voorziene suite met software voor onderwijs die een brede reeks van activiteiten bevat.

Het biedt verschillende activiteiten gericht op het dekken van een variëteit van velden. De onderwerpen bevatten lezen en typen, rekenen, aardrijkskunde, wetenschap en andere onderwerpen. Het is bedoeld om zowel thuis als op school te worden gebruikt.

Het doel van GCompris is om speelse activiteiten te bieden maar altijd onderwijskundig.

GCompris is onderdeel van het KDE-project en is geplaatst onder de [AGPLv3 licentie](#). Alle code, behalve de engine voor de activiteit analoge elektriciteit activity is onder de [GPLv3 licentie](#).

GCompris is beschikbaar op de volgende besturingssystemen: GNU/Linux<sup>®</sup>, BSD<sup>™</sup>, MacOSX, Windows<sup>®</sup> en Android. Het vereist een 3D kaart met ondersteuning voor *OpenGL 2.1* of hoger. 32 bits kleurdiepte is verplicht

### 1.2 Installatie

De software wordt in verschillende vormen geleverd. Volg het proces behorende bij uw omgeving.

- GNU/Linux<sup>®</sup> : gebruik de pakketten geleverd door uw GNU/Linux<sup>®</sup> distributie. Als GCompris niet als pakket in uw Linux<sup>®</sup> distributie zit, neem dan contact met ze op om te vragen GCompris op te nemen in uw Linux<sup>®</sup> distributie.
- Windows<sup>®</sup> : geleverd onder een klassiek installatieprogramma voor Windows<sup>®</sup> of via de Microsoft Store.
- MacOSX : geleverd onder een klassiek installatieprogramma.
- Android: geleverd door de F-Droid store of Google Play Store. Apk bestand is ook beschikbaar.

### 1.3 De gebruikersinterface

Het interface is zo ontworpen dat het makkelijk door kleine kinderen kan worden gebruikt. U bedient GCompris met een muis. Navigatie met het toetsenbord is ook beschikbaar op de meeste activiteiten.

### 1.3.1 Hoofdvenster

Nadat u het programma heeft gestart, zal GCompris een grafische omgeving laten zien met een lijst van activiteiten en onderaan een werkbalk.



Elk pictogram stelt een activiteit voor. Bij elk daarvan vindt u kleinere pictogrammen die extra informatie over die activiteit geven. Een gewone klik op het pictogram zal u naar het activiteit of een menu met activiteiten leiden. Er zijn 8 groepen (categorieën) van activiteiten, bovenaan of links (alleen als uw oriëntatie portret is) geplaatst. Als voorbeeld, er is een groep "Bord spellen", met daarin bord spellen, zoals schaken, boter kaas en eieren of vier op een rij.

Sommige categorieën hebben subcategorieën om de activiteiten beter te filteren. Voor rekenactiviteiten hebben we drie subcategorieën: tellen, rekenen en maten.

Bij elk spel geven de sterren aan voor welke leeftijdsgroep het is ontworpen:

- 1, 2 of 3 gele sterren -voor 2 tot 6 jaar oud.
- 1, 2 of 3 rode sterren - ouder dan 6 jaar.

Onderaan het scherm is een werkbalk voor GCompris. De mogelijke pictogrammen zijn (de pictogrammen zijn alleen zichtbaar als ze in de activiteit ook beschikbaar zijn):

- Thuis - Verlaat de huidige activiteit, ga terug naar het vorige menu.
- "OK" - Controleert en bevestigt uw antwoord. Sommige activiteiten detecteren niet automatisch dat een kind de taak heeft volbracht. In dat geval moet u op dit pictogram klikken. U kunt de **Enter**-toets op uw toetsenbord gebruiken.
- Licht - toon een tip voor de activiteit. We kunnen de kinderen bij sommige activiteiten helpen om ze bij het zoeken van de antwoorden te begeleiden.
- Pijlen - Toont het huidige niveau. Klik op een van de pijlen om een ander niveau te selecteren. Meestal heeft een activiteit meerdere niveaus waarbij het aantal niveaus afhankelijk is van de activiteit. In GCompris, het is mogelijk om naar het volgende niveau te gaan terwijl het huidige niveau nog niet compleet is.
- Lippen - Vraagt aan GCompris om de vraag te herhalen.

- Vraagteken - Toont het help-dialoogvenster. Soms is een activiteit te ingewikkeld om gemakkelijk in de omschrijvings-tekst te beschrijven. In dat geval geeft deze functie toegang tot extra informatie.
- Gereedschapskist - Configuratie menu. DE configuratie wordt bewaart in de repository (map) van de gebruiker onder de naam `.config/gcompris/gcompris.conf`. Dit is een tekstbestand dat u handmatig kan bewerken.
- Element in lijst - toon het instellingenmenu van de activiteit. Er zijn hier twee mogelijke tabbladen. De eerste, "Gegevensset", biedt het kiezen van de niveaus van de activiteiten afhankelijk van verschillende doelen en de tweede, "Opties", biedt het bijwerken van de configuratie van de activiteit indien beschikbaar.
- Hoofdletter "G" - Informatievenster over GCompris, geeft informatie over de hoofdontwikkelaars en de versie van de software.
- Power - Stopt GCompris. u kunt ook de sneltoets op uw toetsenbord **Ctrl+Q** gebruiken

### 1.3.2 Kiosk Modus

Als u met kleine kinderen GCompris of op een self-service kiosk gebruikt, dan kunt een aantal mogelijkheden uitschakelen:

- `gcompris --enable-kioskmode` : de knoppen **Afsluiten** en **Configuratie** uitschakelen.
- `gcompris --disable-kioskmode` : de knoppen **Afsluiten** en **Configuratie** uitschakelen.
- `gcompris -f` : GCompris uitvoeren in modus volledig scherm
- `gcompris -C` : schakel de cursor uit (modus aanraakscherm)

Deze opties kunnen natuurlijk gecombineerd worden.

### 1.3.3 Sneltoetsen

Sneltoets	Actie
<b>Esc</b> of <b>Ctrl+W</b>	Verlaat het huidige activiteit of dialoogvenster en gaat terug naar het hoofdvenster.
<b>Ctrl+Q</b>	GCompris zonder verdere waarschuwing afsluiten.
<b>Ctrl+F</b>	Volledig scherm omschakelen.
<b>Ctrl+M</b>	Geluid aan of uit zetten.
<b>Ctrl+B</b>	De werkbalk aan of uit zetten.

## 1.4 Opmerkingen over internationaliseren

GCompris is geïnternationaliseerd en is beschikbaar in meer dan 35 talen. Als u wilt controleren of uw taal beschikbaar is, dan kunt u GCompris starten en uw taal selecteren in het configuratievenster.

Wees voorzichtig, sommige talen hebben specifieke lettertypes nodig om op de juiste manier te worden getoond.

Als GCompris nog niet naar uw taal is vertaald, dan kunt u aan de software bijdragen en een vertaling naar uw taal toevoegen. Als u geïnteresseerd bent, dan kunt contact opnemen met het [vertaal team](#) van het KDE project voor uw taal. U kunt controleren hoeveel van uw taal al vertaald is op de [KDE vertalings web site](#).

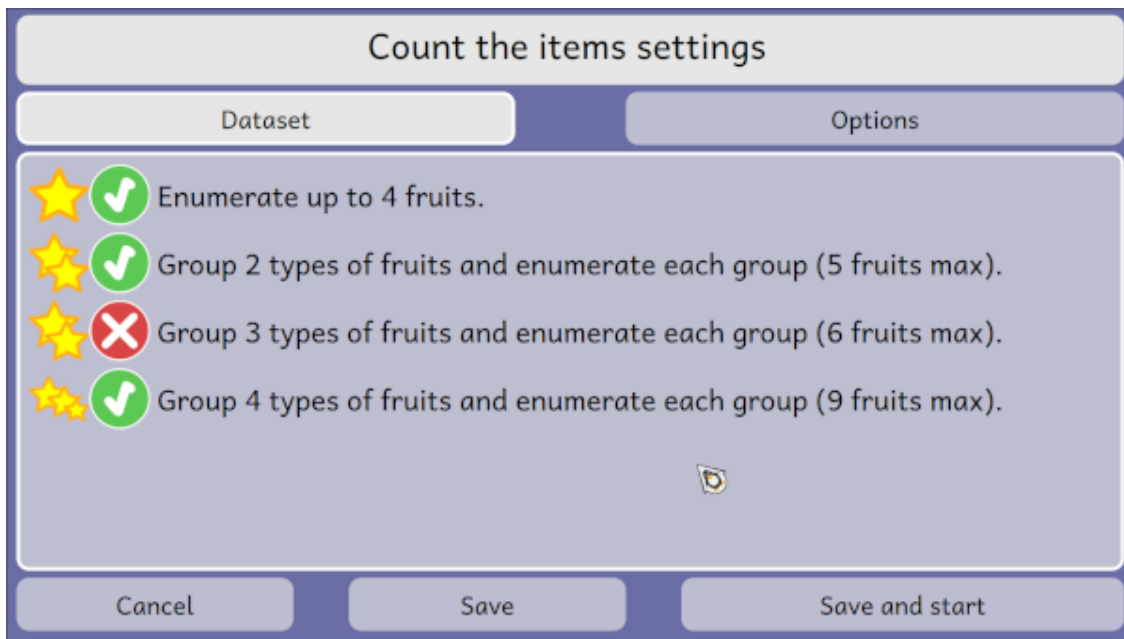
## 1.5 Taal leren

U kunt GCompris gebruiken in een vreemde taal die u bezig bent om te leren. Selecteer een vreemde taal in het configuratiemenu. Vergeet niet om de optionele audio modules voor deze taal te downloaden.

## 1.6 Activiteiten aanpassen

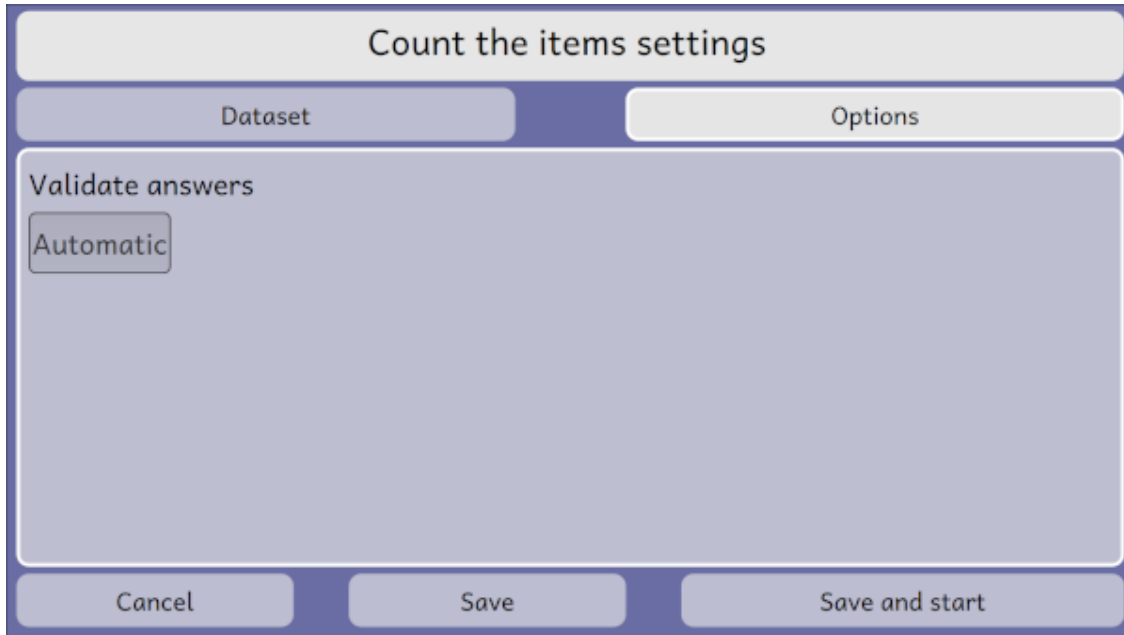
U kunt sommige activiteiten aanpassen met behulp van de configuratieknop daarin. Bijvoorbeeld, u kunt de taal instellen bij sommige tekst-activiteiten (zoals woordspelletjes) of dat er afbeeldingen van echte auto's worden getoond in plaats van opgevulde rechthoeken (verkeer).

Voor meerdere activiteiten kunt u verschillende gegevenssets in de configuratie kiezen. Elk heeft een specifiek doel die beschreven is.



U kunt de opties kiezen voor deze activiteit.





## 1.7 Switches op de opdrachtregel

GCompris uitvoeren vanaf een console met een opdrachtregel met de optie `--help` zal alle parameters tonen die geaccepteerd worden:

<code>-f, --fullscreen</code>	GCompris uitvoeren in volledig scherm.
<code>-w, --window</code>	GCompris uitvoeren in een venster.
<code>-s, --sound</code>	GCompris uitvoeren met geluid aan.
<code>-m, --mute</code>	GCompris uitvoeren zonder geluid.
<code>-c, --cursor</code>	GCompris uitvoeren met de standaard systeemcursor.
<code>-C, --nocursor</code>	GCompris uitvoeren zonder cursor (modus aanraakscherm).
<code>-v, --version</code>	De versie van GCompris tonen.
<code>--export-activities-as-sql</code>	Activiteiten exporteren als SQL.
<code>--enable-kioskmode</code>	De kioskmodus inschakelen (verbergt knoppen Afsluiten en Configuratie).
<code>--disable-kioskmode</code>	De kioskmodus uitschakelen (standaard).
<code>--software-renderer</code>	Software renderer gebruiken in plaats van OpenGL (zou met elke grafische kaart moeten werken).
<code>--opengl-renderer</code>	Renderen met OpenGL gebruiken in plaats van software (sneller en meer grafische effecten maar kan crashen bij sommige grafische kaarten).

### 1.7.1 Voorbeeld in Windows®

U kunt deze switches aan de eigenschappen van het icoon op het bureaublad toevoegen. Hier is een voorbeeld dat GCompris in kiosk mode beeldvullend opstart, zonder configuratieknop en zonder cursor:

```
``C:\Program Files\Gcompris\gcompris-qt.exe`` --disable-kiosk -f -C
```

### 1.7.2 Voorbeeld in GNU/Linux®

Creëert een startmenu en configureert de commandoregel parameters. Hier is een voorbeeld dat GCompris in kiosk mode beeldvullend opstart, zonder configuratieknop en zonder cursor:

```
gcompris-qt --disable-kiosk -f -C
```

## Hoofdstuk 2

# Dankbetuigingen en licentie

GCompris

Programma copyright 2000-2020 Timothée Giet en anderen

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf [freekdekruijf@kde.nl](mailto:freekdekruijf@kde.nl).

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).