

Het handboek van Bovo

Aron Bostrom

Eugene Trounev

Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf

Vertaler: Ronald Stroethoff



Het handboek van Bovo

Inhoudsopgave

1	Inleiding	5
2	Hoe te spelen	6
3	Spelregels, strategieën en tips	8
3.1	Spelregels	8
3.2	Spel tips	8
4	Overzicht van het interface	10
4.1	Menu-items	10
5	Veel voorkomende vragen	11
6	Dankbetuiging en licentie	12

Samenvatting

Deze documentatie beschrijft het spel Bovo versie 1.1

Hoofdstuk 1

Inleiding

SPELTYPE:
Bord, Arcade

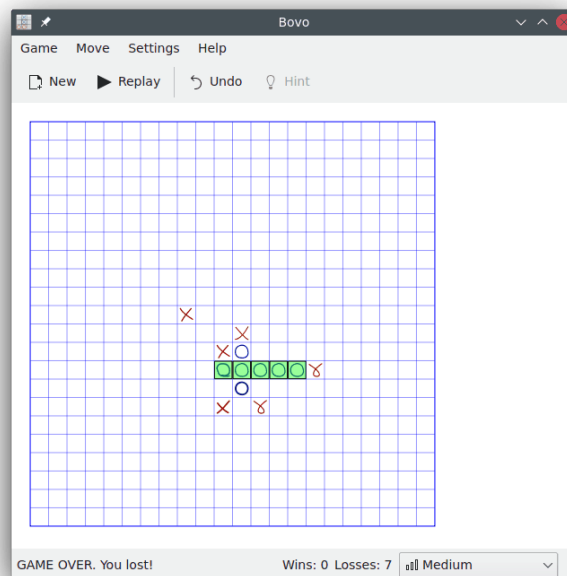
AANTAL MOGELIJKE SPELERS:
Twee

Bovo is een op Gomoku (uit het Japans *gomoku narabe* lit. 'vijf punten') lijkend spel voor twee spelers, waar de tegenspelers afwisselend hun respectievelijke pictogram op het speelbord zetten. Het doel van dit spel is om vijf van uw eigen stukken aaneengesloten op een rij verticaal, horizontaal of diagonaal te verbinden.

NOTITIE:
Ook bekend als: Connect Five, Vijf op een rij, X en O, Noughts and Crosses

Hoofdstuk 2

Hoe te spelen



DOEL:

Vijf van uw eigen stukken aaneengesloten op een rij verticaal, horizontaal of diagonaal verbinden.

De eerste keer dat Bovo wordt gestart, start het in demomodus waar twee computerspelers met elkaar spelen. U kunt altijd een nieuw spel beginnen met de knop **Nieuw** op de werkbalk, het menu=item **Spel** → **Nieuw** op de menubalk of met de standaard sneltoets **Ctrl+N**.

NOTITIE:

Omdat de eerste speler altijd een voordeel heeft boven de tweede speler, zal Bovo de spelers afwisselen en ze elk nieuw spel omschakelen.

Als u de eerste speler bent - start het spel door uw pictogram ergens op het speelveld te plaatsen. Als u de tweede speler bent, wacht u totdat de eerste speler zijn pictogram heeft geplaatst waarna

Het handboek van Bovo

u hetzelfde doet. U kunt uw spelteken in elk ruit van het veld plaatsen, tenzij het al bezet is door een ander spelteken (onafhankelijk of deze van u is of van uw tegenstander).

U moet uw speltekens zodanig plaatsen dat het uw tegenstander verhindert om vijf speltekens aaneengesloten verticaal, horizontaal of diagonaal op een rij te plaatsen. Tegelijkertijd moet u uw eigen speltekens juist wel aaneengesloten verticaal, horizontaal of diagonaal op een rij plaatsen. Wie als eerste daarin slaagt - wint deze ronde.

Hoofdstuk 3

Spelregels, strategieën en tips

3.1 Spelregels

- Om de beurt plaatsen de spelers hun speltekens op het speelbord.
- Een speler kan een al geplaatst spelteken niet meer verplaatsen of een spelteken op een al bezet vak plaatsen.
- Spelers kunnen hun beurt niet overslaan.
- De speler die vijf verbonden stenen in een rechte lijn verbindt (verticaal, horizontaal of diagonaal) wint het spel.

3.2 Spel tips

- Wanneer Bovo voor de eerste keer is gestart, dan is het speelvenster beeldvullend en kunt u de grootte van het speelvenster aanpassen. Stel het speelvenster in op de gewenste grootte, en Bovo zal het speelbord schalen.
- De eerste keer start u Bovo in de demo-modus, waar twee AI-spelers tegen elkaar strijden.
- Wanneer u Bovo afsluit voordat het spel is uitgespeeld dan slaat het de stand van het actieve spel automatisch op. Als Bovo een automatisch opgeslagen spel opmerkt tijdens het opstarten dan laadt het deze weer. Als Bovo geen opgeslagen spel opmerkt dan start het in de demo-modus.
- U kunt altijd een nieuw spel starten met de knop **Nieuw** in de werkbalk of via het menuitem **Spel** → **Nieuw** in de menubalk of met de standaard sneltoets **Ctrl+N**.
- Als u een nieuw speelronde start terwijl een speelronde nog actief is dan telt dat als verloren.
- U kunt de moeilijkheidsgraad instellen met de keuzelijst **Moeilijkheid** aan de rechterkant van de statusbalk of via het menu-item **Instellingen** → **Moeilijkheid** in de menubalk.
- De gewijzigde moeilijkheidsgraad is onmiddellijk geldig.
- U kunt het thema van Bovo wijzigen via het menu-item **Instellingen** → **Thema** in de menubalk. Het nieuwe thema is dan onmiddellijk geldig.
- Animatie kunt u desgewenst aan- en uitschakelen via het menu-item **Instellingen** → **Animatie** in de menubalk.

Het handboek van Bovo

- Als u zich realiseert dat u een zeer slechte zet heeft gedaan dan heeft u de mogelijkheid om de laatste zet ongedaan te maken via de werkbalk, de menubalk of met de standaard sneltoets **Ongedaan maken Ctrl+Z**.

U kunt doorgaan met het ongedaan maken van de zetten totdat u het begin van de spelronde bereikt.

- Als u niet weet welke zet te doen dan kunt u een hint van de computerspeler krijgen met de knop **Hint**. Het door de AI van Bovo voorgestelde spelteken zal gedurende een korte tijd knipperen.
- Na het einde van de speelronde is de knop **Opnieuw spelen** ingeschakeld en kunt u erop drukken zodat de laatste speelronde opnieuw wordt afgespeeld.

Hoofdstuk 4

Overzicht van het interface

4.1 Menu-items

Spel → Nieuw (Ctrl+N)

Start een nieuw spel.

Spel → Opnieuw spelen

Speelt het laatst gespeelde spel opnieuw af.

Spel → Afsluiten (Ctrl+Q)

Als u dit selecteert dan stopt uw speelronde en sluit Bovo af.

Zet → Ongedaan maken (Ctrl+Z)

Maakt uw laatste zet ongedaan.

Zet → Hint (H)

Toont een hint voor de volgende zet. Het door de AI van Bovo voorgestelde spelteken zal gedurende een korte tijd knipperen.

Instellingen → Thema

Kies voor het spel uit de thema's **Scribble**, **Hoog contrast**, **Spacy** of **Gomoku**.

Instellingen → Animatie

Schakel de animatie in of uit.

Instellingen → Moeilijkheidsgraad

Kies de moeilijkheidsgraad van het spel uit de verschillende niveau's van **Belachelijk eenvoudig** tot aan **Onmogelijk**.

Bovendien heeft Bovo de gezamenlijke menu-items van KDE **Instellingen** en **Help**, voor meer informatie lees de secties over de [Menu-instellingen](#) en [Menu Help](#) van KDE-fundamentals.

Hoofdstuk 5

Veel voorkomende vragen

1. *Ik wil het uiterlijk van dit spel wijzigen. Kan dat?*
Ja. Om het visuele uiterlijk van Bovo te wijzigen gaat u naar menu-item **Instellingen** → **Thema** in de menubalk.
2. *Kan ik het toetsenbord gebruiken om dit spel te spelen?*
Nee. Het spel Bovo kunt u niet met het toetsenbord spelen.
3. *Ik moet het spel nu beëindigen, maar ik ben nog niet klaar. Kan ik mijn spel opslaan?*
Nee. De mogelijkheid tot 'Opslaan' is niet aanwezig in Bovo, maar Bovo herstelt het laatste niet afgemaakte spel bij opstarten.
4. *Waar zijn de topscores?*
Bovo heeft deze functie niet.

Hoofdstuk 6

Dankbetuiging en licentie

Bovo

Programma copyright 2002, 2007 Aron Boström aron.bostrom@gmail.com

Documentatie copyright 2007 Aron Boström aron.bostrom@gmail.com

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf freekdekruijf@kde.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).