

# Het handboek van AMOR

Karl Garrison

Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf



## Het handboek van AMOR

# Inhoudsopgave

<b>1 Inleiding</b>	<b>6</b>
1.1 Wat is AMOR? . . . . .	6
<b>2 Configuratie</b>	<b>7</b>
2.1 AMOR configureren . . . . .	7
2.2 Algemene opties . . . . .	7
2.3 Thema's van AMOR . . . . .	8
<b>3 Dankbetuigingen en licentie</b>	<b>10</b>

# Lijst van tabellen

2.1 Beschikbare thema's van AMOR . . . . .	9
--	---

### **Samenvatting**

AMOR is een kleine animatie die zich bovenop uw actieve venster bevindt.

# Hoofdstuk 1

## Inleiding

### 1.1 Wat is AMOR?

AMOR is een acroniem dat staat voor "Amusing Misuse of Resources". Het is in werkelijkheid een animatie die zich bovenop uw actieve venster bevindt. In zijn standaard configuratie neemt AMOR de vorm aan van een gele vlek die veel trucjes uithaalt. AMOR heeft ook veel verschillende thema's die het uiterlijk en gedrag van de animatie wijzigen.

#### OPMERKING

Omdat AMOR met de KDE vensterbeheerder KWin werkt zal de toepassing alleen binnen Plasma werken. Het is mogelijk dat AMOR zou werken vanuit een andere Plasma-compliant vensterbeheerder, maar op dit moment van schrijven is dat niet een bekend.

## Hoofdstuk 2

# Configuratie

### 2.1 AMOR configureren

Om AMOR te configureren, klik op de animatie met uw rechtermuisknop. Er zal een menu verschijnen met drie items: **Configureren...**, **Help...** en **Afsluiten..**

**Configureren...** kiezen om AMOR te configureren.

### 2.2 Algemene opties

De volgende instellingen voor AMOR kunnen gewijzigd worden vanuit de dialoog Opties:

**Thema:**

Dit bepaalt het uiterlijk en gedrag van AMOR. Thema's zijn beschreven in de volgende sectie.

**Offset:**

Deze schuifregelaar bestuurt waar de animatie verschijnt in relatie tot de bovenkant van het actieve venster. De standaard midden stand plaatst de animatie recht boven de titelbalk van het venster, terwijl het instellen ervan helemaal boven of onderaan zal resulteren in het verschijnen van de animatie op een redelijke afstand, respectievelijk, boven of onder de titelbalk.

**TIP**

Deze schuifregelaar instellen op een lagere stand zal de animatie toestaan om zichtbaar te zijn zelfs wanneer het actieve venster is gemaximeerd.

**Altijd op de voorgrond**

Deze optie activeren zal de animatie altijd laten verschijnen voor elk bestaand venster op het scherm, inclusief het paneel.

**Tips willekeurig tonen**

Indien geactiveerd zal de animatie verschillende aan KDE gerelateerde tips tonen op willekeurige tijden.

**Willekeurig teken gebruiken**

Indien geactiveerd zal de selectie van thema's uitgeschakeld zijn, deze zal willekeurig gewijzigd worden.

### Tips van toepassingen toestaan






Elke KDE toepassing kan ontworpen worden om behulpzame tips te tonen via AMOR. Als deze optie is geactiveerd en een van toepassing zijnde toepassing is het actieve venster, dan zal de animatie tips voor die toepassing tonen.

**OPMERKING**

Op dit moment van schrijven maakt geen KDE toepassing gebruik van deze functionaliteit.


## 2.3 Thema's van AMOR

AMOR komt met vele ingebouwde thema's, die het uiterlijk en gedrag van de animatie wijzigen. Bovendien is het mogelijk om nieuwe AMOR thema's aan te maken. De ingebouwde thema's voor AMOR zijne beschreven in de onderstaande tabel

Thema	Naam	Beschrijving
	Meervoudig getalenteerde vlek	Dit is het standaard thema voor AMOR en ook die met de meeste 'trucs'. Dit thema is genaakt door Martin R. Jones. De jet-pack, beaming en vuur animaties zijn bijgedragen door Mark Grant.
	Spooky Ghost	Een spookthema gebaseerd op het KDE ghostview pictogram. Spooky Ghost is gemaakt door Martin R. Jones.
	Crazy Eyes	Dit thema bestaat uit een paar bewegende ogen en is gemaakt door Jean-Claude Dumas.
	Bonhomme	Een stokjesfiguur animatie, gemaakt door Jean-Claude Dumas.
	Neko	Neko is een kattenthema door Chris Spiegel. De illustraties komen origineel van Oneko, die geschreven is door Masayuki Koba.  <b>OPMERKING</b> Oneko is een kleine toepassing die een kat laat zien die de muiscursor achtervolgt. De toepassing lijkt niet langer onderhouden te worden, maar de <a href="#">oneko-sakura</a> is een gewijzigde versie.



Het handboek van AMOR

	Tux	Dit thema toont Tux, de Linux® mascotte. De actuele illustraties komen van een Lemmings-stijl spel genaamd <a href="#">Pingus</a> . Het Tux thema is gemaakt door Frank Pieczynski.
	Little Worm	Een klein inchworm-thema. Gemaakt door Bartosz Trudnowski voor zijn vrouw.
	Little Billy	Een statische afbeelding genomen uit het spel <a href="#">XBill</a> .
	FreeBSD-mascotte	Een statische afbeelding van Beastie, de FreeBSD-daemon.
	Niet geanimeerde Tux	Een niet geanimeerde versie van het Tux-thema.
	Tao	He Tao-thema is een geanimeerd Yin Yang symbool. Dit thema is gemaakt door Daniel Pfeiffer <a href="mailto:occitan@esperanto.org">occitan@esperanto.org</a> en was geïnspireerd door zijn Tai Chi oefeningen.

Tabel 2.1: Beschikbare thema's van AMOR

## Hoofdstuk 3

# Dankbetuigingen en licentie

AMOR

Programma Copyright (c) 1999-2001 Martin R. Jones [mjones@kde.org](mailto:mjones@kde.org)

Documentatie Copyright (c) 2001 Karl Garrison [karl@indy.rr.com](mailto:karl@indy.rr.com)

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf [freekdekruijf@kde.nl](mailto:freekdekruijf@kde.nl).

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).