

Il manuale di amministrazione di GCompris

Johnny Jazeix

Timothée Giet

Sviluppatori: La squadra di GCompris

Traduzione: Vincenzo Reale



Il manuale di amministrazione di GCompris

Indice

1	Manuale di amministrazione	5
1.1	Introduzione	5
1.2	Installazione	5
1.3	L'interfaccia utente	5
1.3.1	Finestra principale	6
1.3.2	Modalità chiosco	7
1.3.3	Scorciatoie da tastiera	7
1.4	Note di internazionalizzazione	7
1.5	Imparare le lingue	8
1.6	Personalizzare le attività	8
1.7	Argomenti da console	9
1.7.1	Esempio su Windows®	10
1.7.2	Esempio su GNU/Linux®	10
2	Riconoscimenti e licenza	11

Sommario

GCompris è un programma didattico multi-attività.

Capitolo 1

Manuale di amministrazione

1.1 Introduzione

GCompris è una vasta raccolta di programmi educativi che contiene un'ampia gamma di attività. Offre diverse attività volte a coprire una varietà di campi. Gli argomenti includono lettura e scrittura, aritmetica, geografia, scienze e altri argomenti. È pensato per essere utilizzato sia a casa che a scuola.

Lo scopo di GCompris è fornire attività ludiche, ma sempre educative.

GCompris è parte del progetto KDE ed è rilasciato nei termini della [Licenza GPLv3](#). Tutto il codice, tranne il motore per l'attività dell'elettricità analogica, è rilasciato nei termini della [licenza GPLv3](#).

GCompris è disponibile sui seguenti sistemi operativi: GNU/Linux®, BSD™, MacOSX, Windows®, Android. Richiede una scheda 3D con supporto *OpenGL 2.1* o versione successiva. Profondità di colore a 32 bit obbligatoria.

1.2 Installazione

Il programma è distribuito in diverse forme. Segui il processo in base alle tue esigenze.

- GNU/Linux®: utilizzare i pacchetti forniti dalla propria distribuzione GNU/Linux®. Se GCompris non è pacchettizzato nella propria distribuzione Linux® contattare gli sviluppatori per l'inclusione di GCompris nella propria distribuzione Linux®.
- Windows®: fornito sotto forma di programma di installazione classico per Windows® o tramite il Microsoft Store.
- MacOSX: fornito sotto forma di programma di installazione classico.
- Android: distribuito dallo store F-Droid o dal Google Play Store. È disponibile anche il file Apk.

1.3 L'interfaccia utente

L'interfaccia è progettata per essere utilizzata facilmente da bambini piccoli. GCompris si controlla con un mouse. La navigazione da tastiera è disponibile anche per la maggior parte delle attività.

1.3.1 Finestra principale

Quando avvii il programma, GCompris mostra un'interfaccia grafica che presenta l'elenco delle attività con una barra di controllo nella parte inferiore.



Ogni icona rappresenta un'attività. Intorno a ciascuna di esse, si possono trovare piccole icone che forniscono ulteriori informazioni circa l'attività. Un semplice clic sull'icona ti condurrà a un'attività o al menu di un'attività. Ci sono 8 sezioni (categorie) di attività, posizionate sulla parte superiore o sulla sinistra (solo se l'orientazione è verticale). Ad esempio, vi è la sezione «Giochi da tavolo», che comprende giochi da tavolo, come gli scacchi, filetto o forza quattro.

Alcune categorie hanno sottocategorie per filtrare meglio le attività. Per le attività di matematica, abbiamo tre sottocategorie: enumerazione, aritmetica e misure.

Le stelle indicano la fascia di età per la quale ogni gioco è progettato:

- 1, 2 o 3 stelle gialle - per bambini da 2 a 6 anni.
- 1, 2 o 3 stelle rosse - per bambini con più di 6 anni.

Nella parte inferiore dello schermo, c'è una barra di controllo per GCompris. Le icone possibili sono (le icone sono visualizzate solo se sono disponibili nell'attività):

- Casa - Abbandona l'attività attuale, ritorna la menu precedente.
- «OK» - Convalida, conferma la tua risposta. Alcune attività non rilevano automaticamente se il bambino ha completato o meno l'attività. In questo caso, devi fare clic su questa icona. Puoi utilizzare anche il tasto **Invio** sulla tua tastiera.
- Lampadina - Visualizza un suggerimento per l'attività. Possiamo aiutare i bambini su alcune attività per guidarli a trovare le risposte.
- Freccie - Il livello attuale è visualizzato. Fai clic su una delle frecce per selezionare un altro livello. In genere, le attività offrono diversi livelli il cui numero dipende dall'attività. In GCompris, è possibile passare al livello successivo senza aver completato il livello attuale.
- Labbra - Chiedi a GCompris di ripetere la domanda.
- Punto interrogativo - Visualizza la finestra della guida. In alcuni casi, un'attività può essere troppo complessa per essere descritta semplicemente nell'area descrittiva. In questo caso, questa funzione fornisce l'accesso a informazioni aggiuntive.

Il manuale di amministrazione di GCompris

- **Attrezzi - Menu di configurazione.** La configurazione è salvata nel deposito utente (cartella) con il nome `.config/gcompris/gcompris.conf`. Questo è un file di testo che può essere modificato manualmente.
- **Elemento dell'elenco:** visualizza il menu delle impostazioni dell'attività. Ci sono due possibili schede qui. La prima, «Insieme di dati», permette di scegliere i livelli delle attività in funzione di più obiettivi e la seconda, «Opzioni», permette di aggiornare la configurazione dell'attività, se disponibile.
- **«G» maiuscola** - La finestra informativa di GCompris, presenta i collaboratori principali e la versione del software.
- **Accensione** - Esci da GCompris. Puoi utilizzare anche la scorciatoia sulla tua tastiera **Ctrl+Q**

1.3.2 Modalità chiosco

Quando si utilizza GCompris con bambini piccoli o su un chiosco self service, è possibile disabilitare alcune opzioni:

- **`gcompris --enable-kioskmode`** : disabilita i pulsanti **Esci** e **Configurazione**.
- **`gcompris --disable-kioskmode`** : disabilita i pulsanti **Esci** e **Configurazione**.
- **`gcompris -f`** : esegue GCompris in modalità a schermo intero
- **`gcompris -C`** : disabilita il puntatore (modalità touch screen)

Queste opzioni possono essere sempre combinate.

1.3.3 Scorciatoie da tastiera

Scorciatoia	Azione
Esc o Ctrl+W	Esci dall'attività o dalla finestra attuale per tornare al menu principale.
Ctrl+Q	Esci da GCompris senza ulteriore avviso.
Ctrl+F	Commuta la modalità a schermo intero.
Ctrl+M	Commuta il silenziamento dell'audio.
Ctrl+B	Visualizza o nascondi la barra di controllo.

1.4 Note di internazionalizzazione

GCompris è internazionalizzato ed è disponibile in più di 35 lingue. Se vuoi verificare se la tua lingua è disponibile, puoi avviare GCompris e selezionare la tua lingua nell'opzione di configurazione.

Attenzione, alcune lingue richiedono caratteri specifici per essere visualizzate correttamente.

Se la tua lingua non è supportata, puoi contribuire al programma e aggiungere la traduzione nella tua lingua. Se sei interessato, puoi contattare la [squadra di traduzione](#) del progetto KDE per la tua lingua. Puoi controllare lo stato della traduzione nella tua lingua sul [sito web di traduzione di KDE](#).

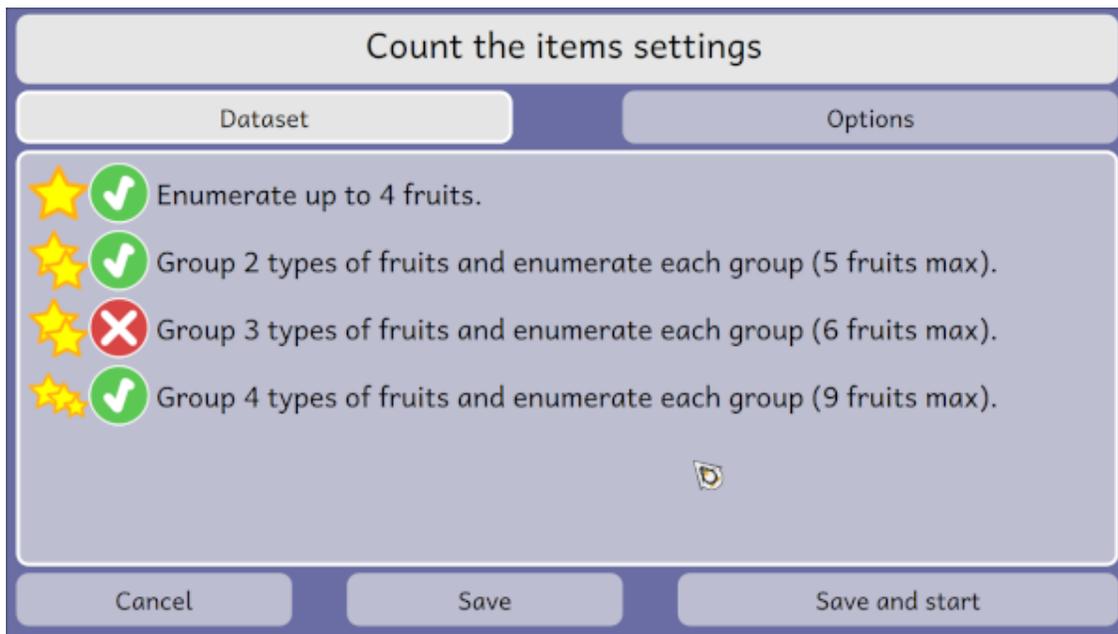
1.5 Imparare le lingue

Puoi utilizzare GCompris in una lingua straniera che stai imparando. Seleziona una lingua straniera nel menu di configurazione. Non dimenticare di scaricare i moduli audio facoltativi per questa lingua.

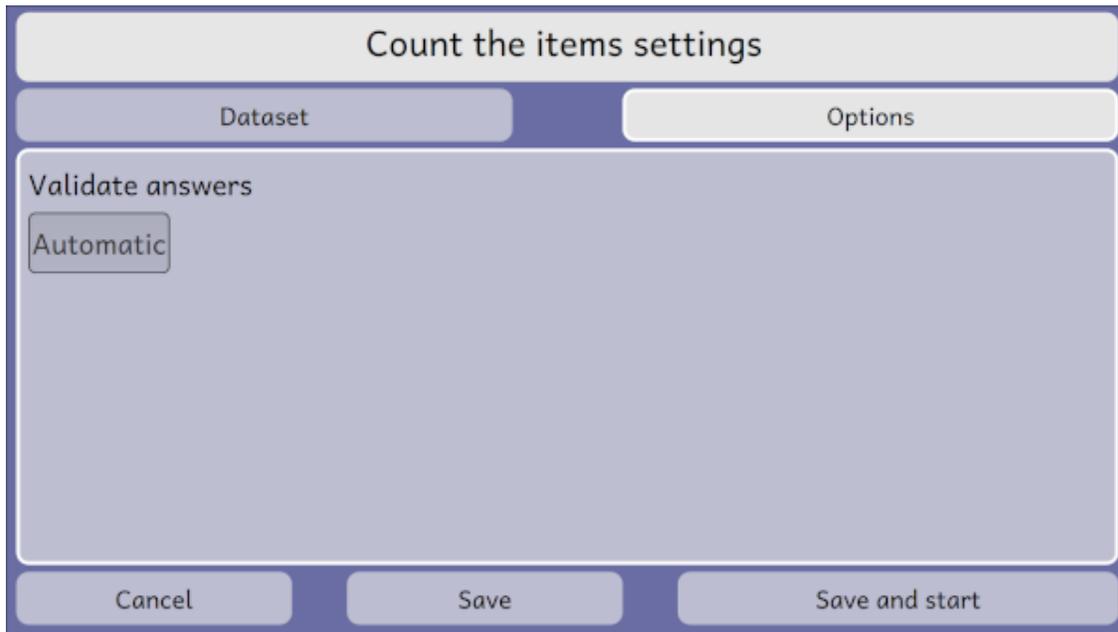
1.6 Personalizzare le attività

Puoi personalizzare alcune attività con pulsante di configurazione. Ad esempio, è possibile impostare la lingua in alcune attività di testo (come wordsgame), o far mostrare immagini di auto reali, invece di rettangoli pieni (traffico)

Per più attività, puoi scegliere diversi insiemi di dati nel file di configurazione. Ognuno ha un obiettivo specifico che è descritto.



È possibile scegliere le opzioni per questa attività.



1.7 Argomenti da console

Eseguire GCompris dalla riga di comando con l'opzione `--help` visualizzerà tutti i parametri che accetta:

<code>-f, --fullscreen</code>	Eseguire GCompris in modalità a schermo intero.
<code>-w, --window</code>	Eseguire GCompris in modalità a finestra.
<code>-s, --sound</code>	Eseguire GCompris con i suoni abilitati.
<code>-m, --mute</code>	Eseguire GCompris senza suoni.
<code>-c, --cursor</code>	Eseguire GCompris con il puntatore predefinito di sistema.
<code>-C, --nocursor</code>	Eseguire GCompris senza puntatore (modalità con schermo tattile).
<code>-v, --version</code>	Visualizzare la versione di GCompris.
<code>-l, --list-activities</code>	Restituisce tutte le attività disponibili sullo standard output.
<code>--launch activity</code>	Specifica l'attività all'avvio di GCompris.
<code>--start-level level</code>	Specifica il livello sul quale avviare l'attività specificata dall'opzione <code>--launch</code> all'avvio di GCompris. Ignorato se non è presente l'opzione <code>--launch</code> o se il livello specificato non è valido.
<code>--difficulty {valore min-max}</code>	Per la sessione, forza le difficoltà delle attività di GCompris al valore o tra i valori minimo e massimo. I valori devono essere compresi tra 1 e 6 e, se il formato è <code>min-max</code> , il valore minimo deve essere inferiore al valore massimo. In caso contrario, GCompris non si avvierà.
<code>--export-activities-as-sql</code>	Esportare le attività come SQL.

Il manuale di amministrazione di GCompris

<code>--enable-kioskmode</code>	Abilita la modalità chiosco (nasconde i pulsanti Esci e Configurazione).
<code>--disable-kioskmode</code>	Disabilita la modalità chiosco (predefinita).
<code>--software-renderer</code>	Utilizzare il renderer software invece di OpenGL (dovrebbe funzionare con qualsiasi scheda video).
<code>--opengl-renderer</code>	Utilizzare il renderer OpenGL invece del software (più veloce e con più effetti grafici, ma può bloccarsi con alcune schede video).

1.7.1 Esempio su Windows®

Puoi aggiungere questi parametri alle proprietà dell'icona sul desktop. Ecco un esempio che esegue GCompris in modalità chiosco, a schermo intero, senza pulsante di configurazione e puntatore:

```
"C:\Program Files\GCompris-Qt\bin\GCompris.exe" --enable-kioskmode -f -C
```

1.7.2 Esempio su GNU/Linux®

Crea un lanciatore dell'applicazione e configura i parametri della riga di comando. Ecco un esempio che esegue GCompris in modalità chiosco, a schermo intero, senza pulsante di configurazione e puntatore:

```
gcompris-qt --enable-kioskmode -f -C
```

Capitolo 2

Riconoscimenti e licenza

GCompris

Copyright del programma 2000-2024 Timothée Giet e altri

Traduzione della documentazione e dell'interfaccia: Vincenzo Reale smart2128vr@gmail.com

Questa documentazione è concessa in licenza sotto i termini della [GNU Free Documentation License](#).

Questo programma è concesso in licenza sotto i termini della [GNU General Public License](#).