

Manuale di AMOR

Karl Garrison

Traduzione: Federico Cozzi



Manuale di AMOR

Indice

1	Introduzione	6
1.1	Che cos'è AMOR?	6
2	Configurazione	7
2.1	Configurazione di AMOR	7
2.2	Opzioni generali	7
2.3	Temi di AMOR	8
3	Riconoscimenti e licenza	10

Elenco delle tabelle

2.1	Temi di AMOR disponibili	9
-----	------------------------------------	---

Sommario

AMOR è una piccola animazione che si piazza in cima alla finestra attiva.

Capitolo 1

Introduzione

1.1 Che cos'è AMOR?

AMOR è una sigla che significa Allegro Massacro di Ogni Risorsa. Si tratta di un'animazione che si piazza in cima alla finestra attiva. Nella configurazione predefinita, AMOR ha la forma di una macchia gialla che compie molti numeri. AMOR ha anche molti altri temi, che cambiano l'aspetto e il comportamento dell'animazione.

NOTA

Poiché AMOR funziona con KWin, il gestore delle finestre di KDE, il programma funziona solo in Plasma. È possibile che AMOR funzioni con qualche altro gestore delle finestre compatibile con Plasma ma, al momento in cui è stata scritta questa documentazione, non è nota alcuna compatibilità.

Capitolo 2

Configurazione

2.1 Configurazione di AMOR

Per configurare AMOR, fa clic sull'animazione usando il tasto destro del mouse. Apparirà un menu contenente tre voci: **Configura...**, **Aiuto...** e **Esci**.

Scegli **Configura...** per configurare AMOR.

2.2 Opzioni generali

Dalla finestra Opzioni è possibile modificare le seguenti impostazioni di AMOR:

Tema:

Questa opzione determina l'aspetto e il comportamento di AMOR. I temi sono descritti nella prossima sezione.

Scostamento:

Questo regolatore controlla la posizione dell'animazione in relazione alla parte superiore della finestra attiva. L'impostazione centrale predefinita fa sì che appaia proprio sopra la barra del titolo della finestra; se invece sposti la barra in alto (o in basso), l'animazione apparirà sopra (o sotto) la barra del titolo.

SUGGERIMENTO

Se sposti il regolatore un poco in basso, l'animazione sarà visibile anche quando la finestra attiva è massimizzata.

Sempre in primo piano

Se questa opzione è marcata, l'animazione apparirà sempre davanti a tutte le finestre esistenti sullo schermo, compreso il pannello.

Mostra suggerimenti casuali

Se questa opzione è marcata, l'animazione mostrerà ad intervalli casuali vari suggerimenti su KDE.

Usa personaggio casuale

Se selezionato, la selezione dei temi è disabilitata, e il personaggio verrà cambiato casualmente.

Permetti suggerimenti sulle applicazioni






Qualsiasi applicazione KDE può essere realizzata in modo da mostrare suggerimenti utili tramite AMOR. Se questa opzione è marcata e la finestra attiva è una applicazione compatibile, l'animazione mostrerà i suggerimenti su quella applicazione.

NOTA

Al momento in cui è stata scritta questa documentazione, nessuna applicazione di KDE sfrutta questa possibilità.

2.3 Temi di AMOR

AMOR dispone di molti temi, che cambiano l'aspetto e il comportamento dell'animazione; è inoltre possibile crearne di nuovi. I temi distribuiti con AMOR sono descritti nella tabella qui sotto

Tema	Nome	Descrizione
	Macchia con molte abilità	È il tema predefinito di AMOR, e anche quello con più 'numeri'. È stato creato da Martin R. Jones. Le animazioni dello zaino-razzo, del fascio e del fuoco sono state realizzate da Mark Grant.
	Fantasma spettrale	Un tema spettrale basato sull'icona KDE di ghostview. Fantasma spettrale è stato creato da Martin R. Jones.
	Occhi pazzi	Questo tema consiste in una coppia di occhi mobili, ed è stato creato da Jean-Claude Dumas.
	Bonhomme	Una figurina animata, realizzata da Jean-Claude Dumas.
	Neko	Neko è un tema di gatti di Chris Spiegel. I disegni provengono da Oneko, che è stato scritto da Masayuki Koba. NOTA Oneko è un piccolo programma in cui un gatto insegue un topo (il mouse!). Sembra che il programma non sia più mantenuto, ma oneko-sakura è una versione modificata.

Manuale di AMOR

	Tux	Il protagonista di questo tema è Tux, la mascotte di Linux®. I disegni utilizzati sono tratti da un gioco simile a Lemmings, chiamato Pingus . Il tema Tux è stato creato da Frank Pieczynski.
	Vermiciattolo	Un piccolo vermiciattolo. Creato da Bartosz Trudnowski per sua moglie.
	Piccolo Bill	Un'immagine statica presa dal gioco XBill .
	Mascotte di FreeBSD	Un'immagine statica di Beastie, il demone di FreeBSD.
	Tux immobile	Una versione immobile del tema Tux.
	Tao	Il tema Tao è un simbolo Yin Yang animato. Questo tema è stato creato da Daniel Pfeiffer occitan@esperanto.org , che si è ispirato alle proprie pratiche Tai Chi.

Tabella 2.1: Temi di AMOR disponibili

Capitolo 3

Riconoscimenti e licenza

AMOR

Programma Copyright (c) 1999-2001 Martin R. Jones mjones@kde.org

Documentazione Copyright (c) 2001 Karl Garrison karl@indy.rr.com

Traduzione Federico Cozzi federicocozzi@federicocozzi.it

Questa documentazione è concessa in licenza sotto i termini della [GNU Free Documentation License](#).

Questo programma è concesso in licenza sotto i termini della [GNU General Public License](#).