

Manuel du Desktop Sharing

Brad Hards

Traduction française : Ludovic Grossard

Traduction française : Damien Raude-Morvan

Traduction française : Joseph Richard



Manuel du Desktop Sharing

Table des matières

1	Introduction	5
2	Le protocole de mémoire de trame (frame-buffer) distant	6
3	Utilisation du Desktop Sharing	7
3.1	Gérer les invitations du Desktop Sharing	9
3.2	Quitter Desktop Sharing	9
3.3	Configurer Desktop Sharing	9
3.4	Qu'est-ce qui se passe quand quelqu'un se connecte au Desktop Sharing	11
4	Remerciements et licence	12
A	Installation	13
A.1	Comment obtenir Desktop Sharing	13
A.2	Compilation et installation	13

Résumé

Desktop Sharing est une application de type serveur qui vous permet de partager votre session avec un utilisateur d'une machine distante, qui peut utiliser un client VNC pour visionner ou même contrôler le bureau.

Chapitre 1

Introduction

Desktop Sharing est une application de type serveur qui vous permet de partager votre session avec un utilisateur d'une machine distante, qui peut utiliser un client VNC pour visionner ou même contrôler le bureau.

Vous utiliserez typiquement Desktop Sharing avec le client VNC de KDE, qui se nomme Remote Desktop Connection, car il correspond parfaitement aux fonctionnalités spécifiques de Desktop Sharing.

Desktop Sharing ne nécessite pas le démarrage d'une nouvelle session X - il peut partager la session courante. Cela le rend très pratique lorsque vous voulez qu'une personne vous aide à réaliser une tâche.

Merci de rapporter vos problèmes ou vos demandes de fonctionnalités aux listes de diffusions de KDE ou de remplir un rapport de bogue sur <http://bugs.kde.org>.

Chapitre 2

Le protocole de mémoire de trame (frame-buffer) distant

Ce chapitre procure une description rapide du protocole de mémoire de trame (frame-buffer) distant utilisé par Desktop Sharing et par d'autres systèmes compatibles. Si vous êtes déjà familier avec le protocole de mémoire de trame distant, vous pouvez sauter cette section.

L'implémentation de haut niveau d'un système utilisant le protocole de mémoire de trame distant est connu comme Virtual Network Computer, ou plus couramment comme VNC.

La mémoire de trame distance (ou en plus court RFB) est un protocole simple pour un accès distant aux interfaces graphiques. Il fonctionne au niveau de la mémoire de trame, ce qui correspond de façon grossière à l'image affichée à l'écran, cela signifie qu'il peut être appliqué à tous les systèmes de gestion de fenêtres (cela inclus X11, Mac[®] OS et Microsoft[®] Windows[®]). Les applications pour une mémoire de trame distante existent sur de nombreuses plate-formes, et peuvent souvent être redistribués librement.

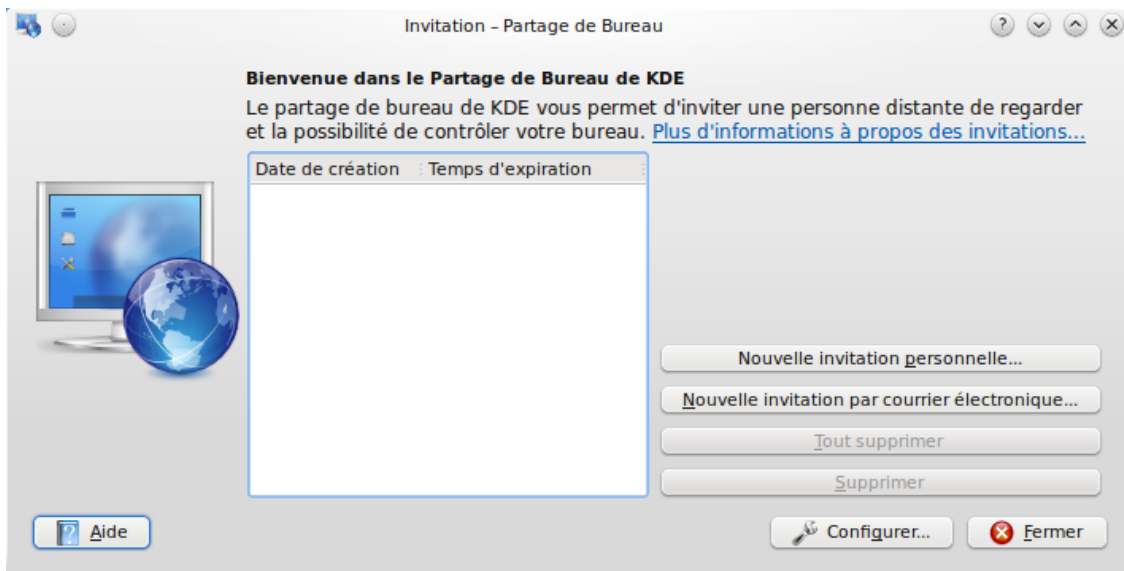
Dans le protocole de mémoire de trame distante, l'application qui fonctionne sur la machine où l'utilisateur est assis (contenant l'écran, le clavier et la souris) est appelée le client. L'application qui fonctionne sur la machine où la mémoire de trame est située (qui fait fonctionner le système de fenêtre et les applications que l'utilisateur contrôle à distance) est appelée le serveur. Desktop Sharing est un serveur KDE pour le protocole de mémoire de trame distante. Remote Desktop Connection est le client KDE pour le protocole de mémoire de trame distante.

Cela prend une part non négligeable de la bande passante du réseau d'envoyer une image de la mémoire de trame, c'est pourquoi la mémoire de trame distante fonctionne mieux sur les réseaux disposant de liens hauts débits, comme les réseaux locaux. Il est possible d'utiliser Desktop Sharing sur d'autres liens, mais la performance ne sera sûrement pas aussi bonne.

Chapitre 3

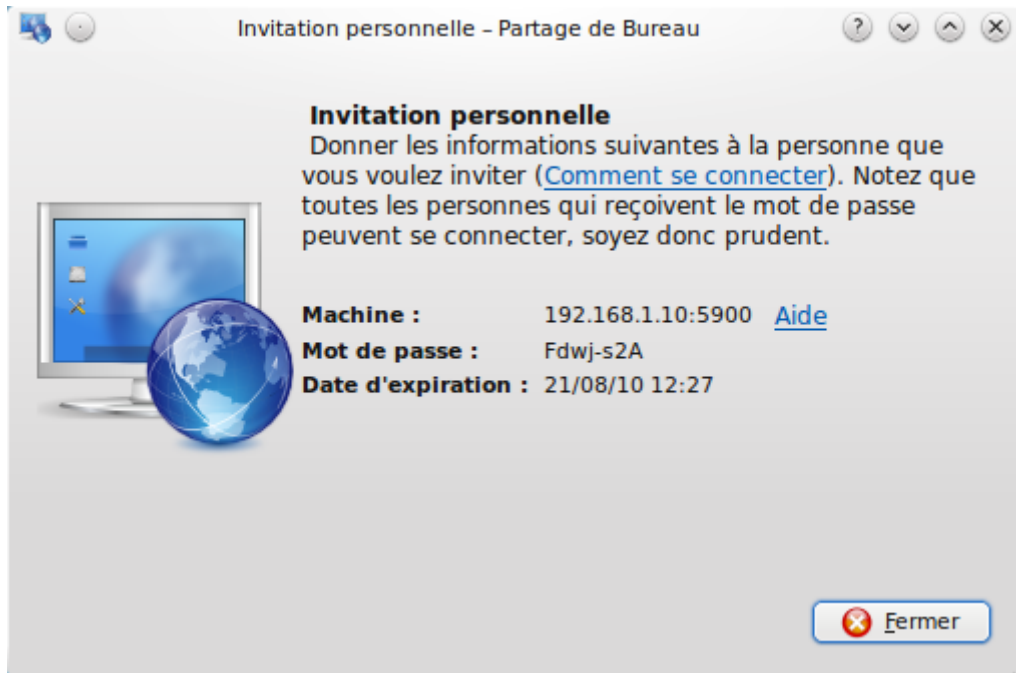
Utilisation du Desktop Sharing

Il est très facile d'utiliser Desktop Sharing – il possède une interface simple, comme vous pouvez le voir dans la capture ci-dessous.



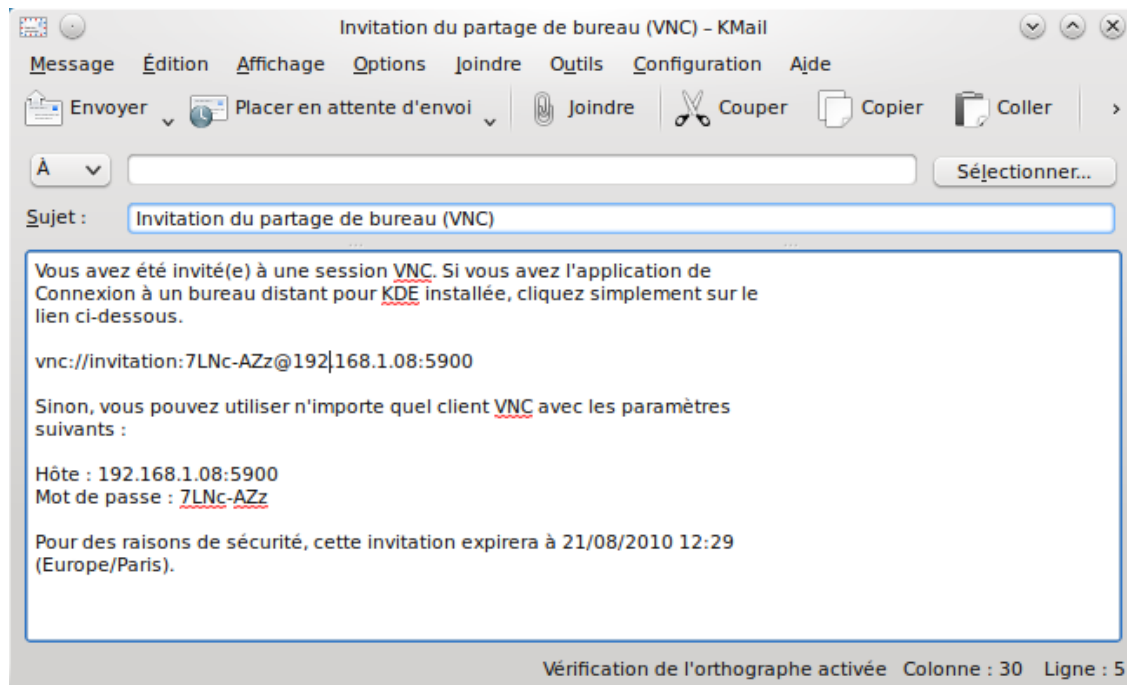
Quand vous souhaitez autoriser une personne à accéder à votre bureau, vous pouvez créer une invitation personnelle en utilisant le bouton **Nouvelle invitation personnelle...**, qui vous présentera une fenêtre contenant les informations nécessaires pour accéder à votre bureau. Un exemple est affiché ci-dessous.

Manuel du Desktop Sharing



Pour augmenter la sécurité, l'invitation n'est valable qu'une heure après sa création, et bien sûr la personne se connectant devra fournir le bon mot de passe.

Comme vous pourriez vouloir inviter quelqu'un pour accéder à votre bureau par courrier électronique, Desktop Sharing peut créer des invitations comme des messages. Vous pouvez créer une invitation de ce type en utilisant le bouton **Nouvelle invitation par courrier électronique...** de la fenêtre principale. Cela affiche un courrier électronique qui ressemble au suivant, il ne vous reste plus qu'à saisir l'adresse de la personne à qui vous envoyez l'invitation.



AVERTISSEMENT

Desktop Sharing vous prévient des implications au niveau sécurité en envoyant de telles information sur un lien non sécurisé. Vous devez prendre garde à ces avertissements.

Si vous ne pouvez pas chiffrer le message (ou sécuriser le lien), envoyer les invitations par courrier électronique est un risque de sécurité important, car n'importe qui pourra lire l'adresse et le mot de passe lors de sa transmission sur le réseau. Cela signifie que l'on peut potentiellement prendre le contrôle de votre machine.

Si vous ne pouvez chiffrer le message, il peut être préférable d'utiliser une invitation personnelle, en téléphonant à la personne à qui vous accorder un accès, en vérifiant son identité, puis en lui fournissant les informations requises de cette façon.

3.1 Gérer les invitations du Desktop Sharing

Une fois que vous avez créé une invitation (personnelle ou par email), la fenêtre de gestion principale de Desktop Sharing vous permet également de supprimer des invitations existantes. Pour supprimer une seule des invitations, sélectionnez celle-ci avec la souris (elle sera en surbrillance), et sélectionnez le bouton **Supprimer**. Pour supprimer l'ensemble des invitations, sélectionnez juste le bouton **Supprimer tout**.

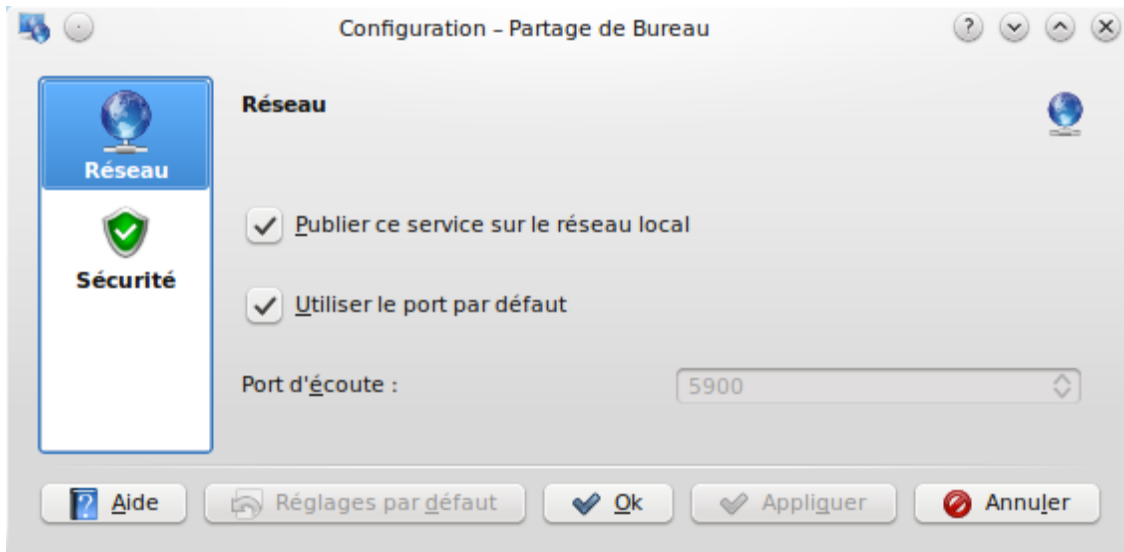
3.2 Quitter Desktop Sharing

Si vous fermez la fenêtre principale de Desktop Sharing, le serveur continue à tourner, ce qui est indiqué par une icône dans la barre de tâches système. Pour arrêter Desktop Sharing, cliquez-droit sur l'icône dans la barre de tâche et sélectionnez **Quitter**.

3.3 Configurer Desktop Sharing

En complément de l'interface principale de Desktop Sharing décrite au-dessus, vous pouvez également contrôler Desktop Sharing en utilisant le bouton **Configurer...** de l'interface principale de Desktop Sharing. La configuration de Desktop Sharing comporte deux pages, comme affiché dans la capture d'écran ci-dessous :

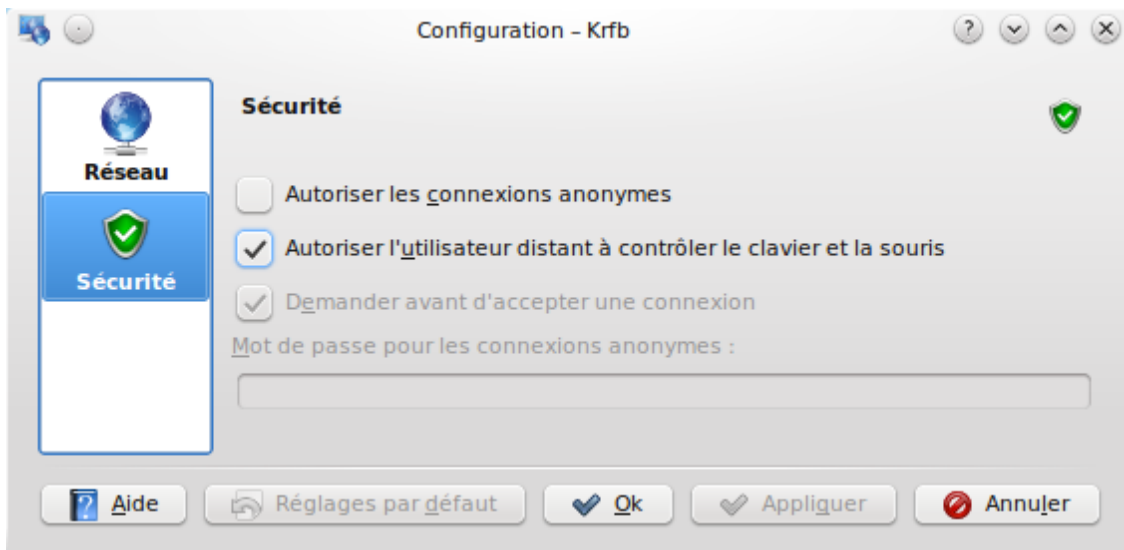
La page **Réseau** vous permet de contrôler le port que Desktop Sharing utilise, comme indiquer ci-dessous.



La case à cocher **Annoncer le service sur le réseau** contrôle si Desktop Sharing annonce les invitations sur le réseau en utilisant le protocole de localisation des services (SLP). C'est habituellement une bonne idée, mais cela ne fonctionne qu'avec un client comprenant le protocole de localisation des services, comme Remote Desktop Connection.

Si vous sélectionnez l'option **Utiliser le port par défaut**, Desktop Sharing recherchera un port utilisable, et les invitations correspondront à ce port. Si vous dé-cochez cette case, vous pourrez spécifier un port particulier. Spécifier un port spécifique peut être utile si vous utilisez le renvoi de port sur le pare-feu. Notez que si le protocole de localisation de service (SLP) est activé, il traitera l'identification du port correct automatiquement.

La page **Sécurité** permet de configurer les paramètres liés à l'accès au serveur Desktop Sharing.



La case à cocher **Autoriser les connexions non invitées** contrôle si Desktop Sharing autorise les connexions sans invitation. Si les connexions non invitées sont autorisées, vous devriez définir un mot de passe. Vous pouvez utiliser les différentes options présentes pour choisir de confirmer la connexion avant de continuer, ou si la personne connectée peut contrôler le bureau, ou seulement observer.

Si la machine est une station de travail, et que vous choisissez d'autoriser les connexions non invitées, vous devriez sûrement cocher **Demander avant d'accepter une connexion**. Inversement, si la machine est un serveur et que vous utilisez Desktop Sharing pour de l'administration à distance, vous devriez sûrement désélectionner cette option.

NOTE

Desktop Sharing utilise le système de mot de passe standard du protocole RFB, qui ne transfère pas le mot de passe en clair sur le réseau. Au lieu de cela, il utilise un système de question-réponse. C'est raisonnablement sécurisé si le mot de passe est conservé de façon sûre.

3.4 Qu'est-ce qui se passe quand quelqu'un se connecte au Desktop Sharing

Quand quelqu'un se connecte au Desktop Sharing sur votre machine, une fenêtre s'affiche pour vous avertir, qui ressemblera à la capture d'écran suivante, à moins que vous n'acceptiez les connexions non invitées sans avertissement.



Si vous **Accepter la connexion**, le client pourra procéder à l'authentification (qui requiert le mot de passe pour une invitation personnelle ou une invitation par courrier électronique). Si vous **Refuser la connexion**, alors la tentative de connexion sera terminée.

La case à cochée **Autoriser le client à contrôler le clavier et la souris** détermine si le client peut uniquement observer, ou prendre le contrôle de la machine.

Si la connexion du client est réussie, et qu'il utilise le mot de passe d'une invitation personnelle ou d'une invitation par courrier électronique, cette invitation est supprimée et ne peut être utilisée à nouveau. Vous aurez également une petite fenêtre dans la barre des tâches, qui indiquera que la connexion a été effectuée.

Chapitre 4

Remerciements et licence

Desktop Sharing

Application copyright 2002 Tim Jansen tim@tjansen.de

Contributeurs :

— Ian Reinhart Geiser geiseri@kde.org

Documentation copyright (c) 2003 Brad Hards bradh@frogmouth.net

Traduction française par Xavier Besnard ktranslator31@yahoo.fr, Ludovic Grossard grossard@kde.org et Damien Raude-Morvan drazzib@drazzib.com.

Cette documentation est soumise aux termes de la [Licence de Documentation Libre GNU \(GNU Free Documentation License\)](#).

Ce programme est soumis aux termes de la [Licence Générale Publique GNU \(GNU General Public License\)](#).

Annexe A

Installation

A.1 Comment obtenir Desktop Sharing

Desktop Sharing fait partie du projet KDE <http://www.kde.org/> .

Desktop Sharing se trouve dans le paquet kdenetwork à l'adresse <ftp://ftp.kde.org/pub/kde/> , le site FTP principal du projet KDE.

A.2 Compilation et installation

Pour des informations détaillées sur comment compiler et installer les applications KDE, consultez la page [Construire et Lancer KDE à partir des sources](#)

Étant donné que KDE utilise **cmake**, vous ne devriez pas rencontrer de problèmes pour le compiler. Si c'est le cas, veuillez les signaler aux listes de discussions de KDE.