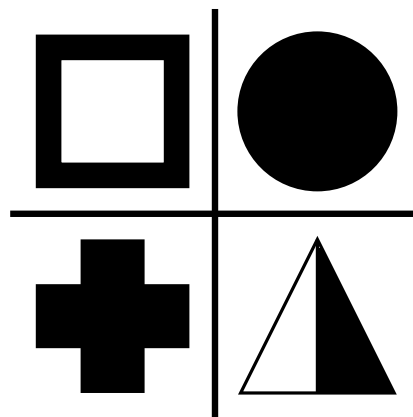


# SymbolEditori käsiraamat

Stephen P. Allewell



## SymbolEditori käsiraamat

# Sisukord

<b>1</b>	<b>Sissejuhatus</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Kasutajaliides</b>	<b>6</b>
2.1	SymbolEditori peaaaken . . . . .	6
2.1.1	Redaktoriaken . . . . .	6
2.1.2	Kogu aken . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Sümbolid</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>Käskude seletused</b>	<b>9</b>
4.1	SymbolEditori menüüd . . . . .	9
4.1.1	Menüü Fail . . . . .	9
4.1.2	Menüü Redigeerimine . . . . .	10
4.1.3	Menüü Renderdamine ja renderdamisriba . . . . .	10
4.1.4	Menüü Tööriistad ja tööriistade riba . . . . .	11
4.1.5	Menüü Seadistused . . . . .	12
4.1.6	Menüü Abi . . . . .	13
<b>5</b>	<b>Dialoogid</b>	<b>14</b>
5.1	Seadistusedialoog . . . . .	14
<b>6</b>	<b>Autorid ja litsents</b>	<b>15</b>

## **Kokkuvõte**

SymbolEditor on rakendus, mis võimaldab luua ja redigeerida tikkimiskirandusele KXS-titch vajalikke sümbolite kogusid.

## Peatükk 1

# Sissejuhatus

SymbolEditor on mõeldud tikkimissümbolite loomiseks, mida saab kasutada rakendus KXStitch. Algul tugines KXStitch sümbolite kasutamisel tavalistele fontidele, kuid erinevused kasutajate keeltes ning saadaolevate fontide kvaliteedis, samuti raskused märkide joondamisel ning nende piiratud arv ajendasid looma spetsiaalset sümbolikogumit.

Sümbolikogu salvestatakse faili ning vastavalt kasutaja vajadustele võib luua mitu faili, näiteks spetsiaalse jõulusümbolite kogu jõuluteemaliste mustrite loomiseks.

Kõik failid sisaldavad hulka sümboleid, mida näeb sümbolikogu kaardil. Sümboleid saab muuta kogu vastaval kirjel klõpsates, mis kannab ühtlasi sümboli üle redaktorisse. Soovi korral saab mõistagi ise luua uusi sümboleid ja neid kogusse lisada.

Palun anna üksipuha millisest probleemist või soovist teada SymbolEditori postiloendis [symboleditor@kde.org](mailto:symboleditor@kde.org), mille saab tellida [siit](#), või KDE veateadete jälgimise süsteemis <http://bugs.kde.org/>.

Sümbolite redaktori koduleheküljel asub aadressil <http://userbase.kde.org/SymbolEditor>.

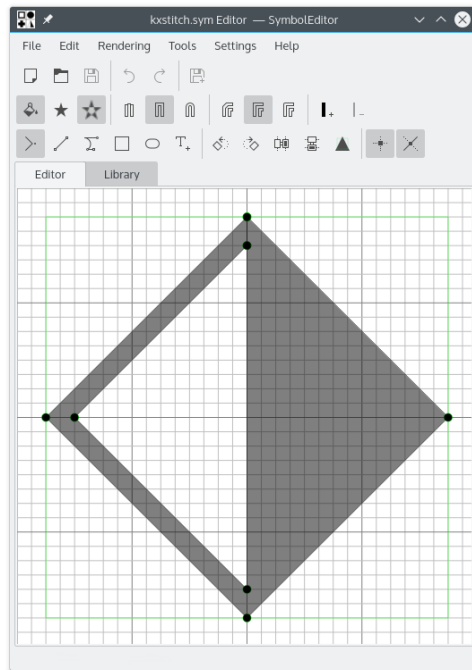
## Peatükk 2

# Kasutajaliides

### 2.1 SymbolEditori peaken

Peaken koosneb mitme kaardiga vidinast, mis sisaldab sümboleite redaktorit ja kogu vaadet. Menüüriba ja mitu tööriistariba sisaldavad standardseid toiminguid, redigeerimistööriistu ja renderdamisvalikuid. Olekuriba annab teada eri tööriistade seisundist ja teadetest.

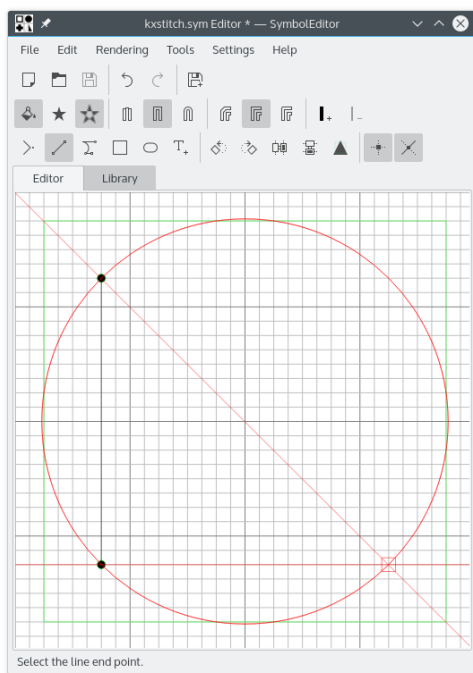
#### 2.1.1 Redaktoriaken



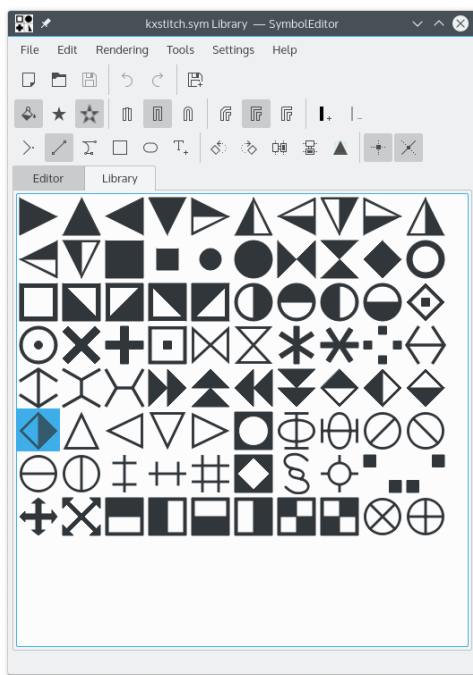
Redaktoriaken võimaldab muuta sümboleid saadaolevate tööriistadega. See koosneb alusvõrgust, mis pakub välja haardepunkte ning näitab eelistatud suuruse kasti, mis lubab luua kooskõlalise suurusega sümboleid. Alusvõrgu suurust, elementide arvu ja eelistatud suuruse kasti saab igati seadistada.

Redaktir pakub juhtjooni punktide asetamiseks nii, et nad seonduksid olemasolevate punktidega. Juhtjooned seatakse olemasoleva punkti suhtes rõht-, püst- ja diagonaalsuunas, samuti on olemas alusvõrgu keskmee ümber tõmmatud ringjas juhtjoon.

## SymbolEditori käsiraamat



### 2.1.2 Kogu aken



Kogu aknas on näha kogus sisalduvad sümbolid. Parajasti redigeeritav sümbol on esile tõstetud. Sümboli valimine avab selle redaktoris ja lubab sümbolit muutama hakata.

Korraga võib avada mitu sümbolite redaktori akent ning kopeerida sümboleid ühest kogust teise lohistades. Hoolitse selle eest, et mõlemad kogu aknad oleksid nähtavad, klõpsa vajalikul sümbolil ja lohista see lihtsalt teise kogusse. Sümbol lisatakse sihtkogusse.

## Peatükk 3

# Sümbolid

Sümbolid luuakse QPainterPath-objektidena koos lisateabega, mis määratleb nende kompleksjoone atribuudid. QPainterPath koosneb alamkompleksjoontest, näiteks ristkülikud, ellipsid, joonte ahelad või Bézieri kõverad. Kompleksjooned võivad üksteisega kattuda ning moodustada keerukamaid kujundeid.

Sümboli võib täita keerdtäitmisega, mille korral täidetakse kogu kompleksjoon, või paarispaaritu täitmisega, mille korral täidetakse kompleksjoone vahelduvad osad.

Kui kompleksjoon pole täidetud, on kontuuril määratud joone paksus ning otsa ja ühenduse tüüp.

Täpsemalt kõneleb sellest QPainterPathi dokumentatsioon.



## Peatükk 4

# Käskude seletused

### 4.1 SymbolEditori menüüd

#### 4.1.1 Menüü Fail

**Uus (Ctrl-n)**

Uue kogu loomine

**Ava (Ctrl-o)**

Olemasoleva kogu avamine

**Ava viimati kasutatud (Ctrl-r)**

Viimati kasutatud kogu avamine

**Salvesta (Ctrl-s)**

Kogu salvestamine

**Salvesta kui**

Kogu salvestamine uue nimega

**Salvesta sümbol**

Redigeeritava sümboli salvestamine

Kui redigeeritav sümbol on valitud kogust, uuendab salvestamine sümbolit. Kui see on uus sümbol, lisatakse see kogusse ning järgnevad salvestamised lisavad taas kogusse uue sümboli.

**Salvesta sümbol uuena**

Redigeeritava sümboli salvestamine uue sümbolina

Kui sümbol salvestatakse uuena, lisatakse see kogusse sellest hoolimata, kas see oli algselt valitud kogust redigeerimiseks või mitte. Järgmised salvestamised lisavad taas uue sümboli kogusse.

**Impordi kogu**

Kogu importimine, lisades selle sümbolid aktiivsesse kogusse

**Sulge (Ctrl-w)**

Kogu sulgemine

**Välju (Ctrl-q)**

SymbolEditori töö lõpetamine

### 4.1.2 Menüü Redigeerimine

#### Võta tagasi (Ctrl-z)

Viimase muudatuse tühistamine

#### Tee uuesti (Ctrl-Shift-z)

Viimase tühistatud muudatuse taastegemine

### 4.1.3 Menüü Renderdamine ja renderdamisriba



#### Kompleksjoone täitmine

Kompleksjoone täitmise võimaldamine

#### Keerdtäitmine

Keerdtäitmise valimine

#### Paaris-paaritu täitmine

Paaris-paaritu täitmise valimine

#### Lameots

Joonele lameotsa valimine

#### Ruutots

Joonele ruutotsa valimine

#### Ümarots

Joonele ümarotsa valimine

#### Längühendus

Joonte längühenduse valimine

#### Nurkühendus

Joonte nurkühenduse valimine

#### Ümarühendus

Joonte ümarühenduse valimine

#### Suurenda joone paksust

Kompleksjoone paksuse suurendamine

#### Vähenda joone paksust

Kompleksjoone paksuse vähendamine

#### 4.1.4 Menüü Tööriistad ja tööriistade riba

Sümbolite kujundamisel on abiks õige mitu tööriista. Sümbolid koosnevad mitmest alamkompleksjoonest ning igaüks neist koosneb liikumisest algsesse asukohta (uute sümbolite puhul vaiki-  
misi 0,0), millele järgnevad jooned ja kõverad. Kõverad on kuupsplainid, millel on algus, lõpp ja  
kaks kõverat tegelikult määravat kontrollpunkti. Mugavuse pärast on ka tööriistad ristkülikute  
ja ellipsite loomiseks, mis tegelikult mõistagi koosnevad samuti joontest ja kõveratest.

Kõik elementide tarbeks loodud punktid on pelgalt lohistamisega liigutatavad uude asukohta.  
Kõiki punkte võib lasta haarata alusvõrgu lõikepunktidele, kui vastav valik sisse lülitada. Vasta-  
sel juhul võib neid asetada suvaliselt kõikjale.

Sümbolit võib pöörata päri- ja vastupäeva ning peegeldada rõht- ja püstsuunas. See lubab ühe ja  
sama kujundi baasil luua ka mitu sümbolit. Sel juhul tuleb mõistagi meeles pidada, et muudetud  
sümbol salvestatakse ikka uueks.



##### Liigutamine

Alamkompleksjoone alguse asukohta liigutamine

Olemasoleva kompleksjoone juures olles seda kasutades kompleksjoon suletakse ning uut  
kompleksjoont alustatakse uuest asukohast

##### Joonistamine

Joone tõmbamine järgmise valitud punktini

##### Bézieri kõver

Bézieri kõvera joonistamine kahe kontrollpunkti ja lõpp-punkti abil

##### Ristkülik

Ristküliku joonistamine kahe vastasnurga vahele

See sulgeb olemasoleva kompleksjoone ja loob uue, ristkülikut sisaldava kompleksjoone.

##### Ellips

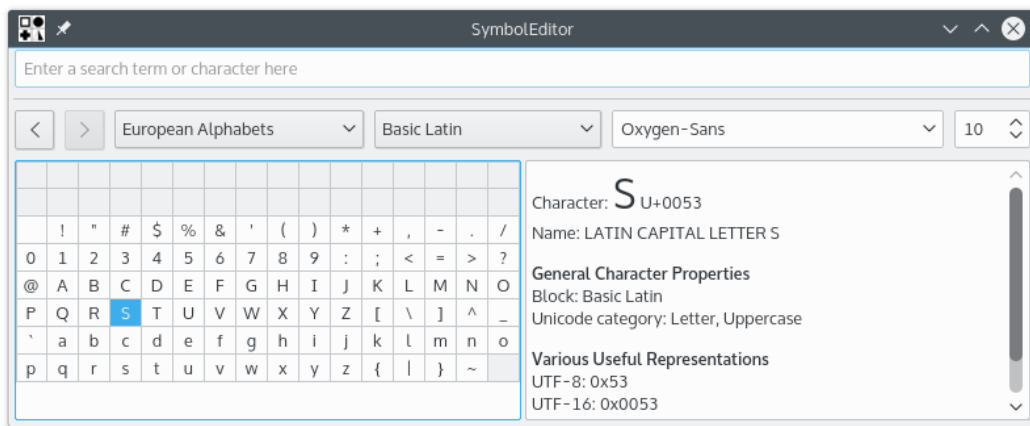
Ellipsi joonistamine kahe vastasnurga vahele

See sulgeb olemasoleva kompleksjoone ja loob uue, ellipsit sisaldava kompleksjoone.

##### Lisa märk

Märgi valimine fondist ja lisamine redaktorisse

See kirjutab üles olemasolevad kompleksjooned



## SymbolEditori käsiraamat

Märgi valimise dialoog on tavaline KDE dialoog, mis lubab valida mis tahes fondis leiduva märgi. Suurust ei arvestata, sest märk skaleeritakse sobivaks eelistatud suuruse kasti järgi.

Topeltklõps märgil lisab märgi redaktorisse. Dialoog jääb lahti, nii et saab lisada ka järgmise märgi, ehkki see kirjutab eelmise üle. Küll saab nii lisada märgi, salvestada, lisada uue märgi, salvestada ja nii edasi - sel moel saab kiiresti luua terve sümbolite kogu. Sel juhul tuleb mõistagi kontrollida, et redigeeritav sümbol on ikka uus, mitte varem kogust valitud, sest muidu kirjutatakse nii lihtsalt kogus olev märk aina uuesti üle.

### **Pööra vasakule**

Kogu sümboli pööramine 90 kraadi vastupäeva

### **Pööra paremale**

Kogu sümboli pööramine 90 kraadi päripäeva

### **Pegelda rõhtsalt**

Sümboli peegeldamine piki vertikaaltelge

### **Pegelda püstiselt**

Sümboli peegeldamine piki horisontaaltelge

### **Skaleeri eelistatud suurusele**

Sümboli skaleerimine mahutamaks seda määratud eelissuurusele

Arvesta, et see mõjutab ainult punkte; kui luua täitmata sümbol ja joone paksus on määratud, võib see ulatuda väljapoole kasti mõõtmeid.

### **Haaramise lubamine**

Punktide haaramise lubamine alusvõrgule

### **Juhtjooned**

Juhtjoonte genereerimise lubamine

## **4.1.5 Menüü Seadistused**

### **Näidatavad tööriistaribad**

Näidatavate tööriistaribade valimine

### **Olekuriba näitamine**

Olekuriba näitamise sisse või välja lülitamine

### **Kiirklahvide seadistamine**

Rakenduse kiirklahvide seadistamine

### **Tööriistaribade seadistamine**

Rakenduse tööriistaribade seadistamine

### **Sümbolite redaktori seadistamine**

Rakenduse seadistamine

## 4.1.6 Menüü Abi

### **SymbolEditori käsiraamat**

Käesoleva käsiraamatu avamine

### **Mis see on?**

Abi näitamine konkreetse omaduse kohta

### **Saada veareport**

Veateate saatmine

### **Vaheta rakenduse keelt**

Rakenduse keele vahetamine

### **SymbolEditori info**

Teave SymbolEditori kohta

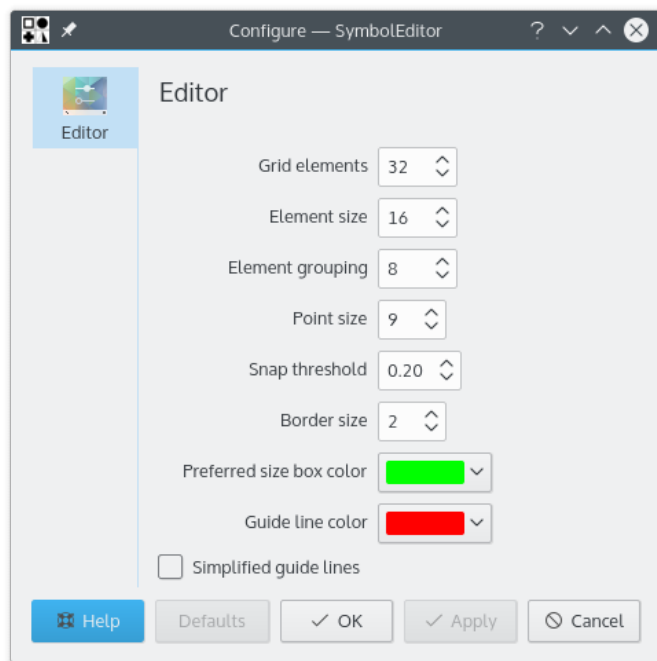
### **KDE info**

Teave KDE kohta

## Peatükk 5

# Dialoogid

### 5.1 Seadistusedialoog



Seadistusedialoogis saab määrata mitmeid valikuid.

## Peatükk 6

# Autorid ja litsents

SymbolEditor

Rakenduse autoriõigus 2012-2014: Stephen P. Allewell [steve.allewell@gmail.com](mailto:steve.allewell@gmail.com)

Kaasautorid:

- Tõlked on valmistanud paljud kaasautorid. Täpsemalt loetleb neid vastav tõlkefail.

Dokumentatsiooni autoriõigus 2012-2014: Stephen P. Allewell [steve.allewell@gmail.com](mailto:steve.allewell@gmail.com)

Käesolev dokumentatsioon on litsenseeritud vastavalt [GNU Vaba Dokumentatsiooni Litsentsi](#) tingimustele.

Käesolev programm on litsenseeritud vastavalt [GNU Üldise Avaliku Litsentsi](#) tingimustele.