

Kollisioni käsiraamat

Paolo Capriotti
Tõlge eesti keelde: Marek Laane



Kollisioni käsiraamat

Sisukord

1	Sissejuhatus	5
2	Kuidas mängida	6
3	Mängureeglid, strateegia ja nõuanded	7
3.1	Mängureeglid	7
3.2	Strateegia ja nõuanded	7
4	Liidese tutvustus	8
4.1	Menüükirjed	8
5	Korduma kippuvad küsimused	9
6	Autorid ja litsents	10
A	Kompileerimine ja paigaldamine	11

Kokkuvõte

See käsiraamat kirjeldab mängu Kollision versiooni 0.1.

Peatükk 1

Sissejuhatus

MÄNGU TÜÜP:
arkaadmäng

MÄNGIJATE ARV:
Üks

Lihtne pallitogimise mäng

Peatükk 2

Kuidas mängida

EESMÄRK:

liigutada sinist palli väljal ilma punaste pallidega kokku puutumata.

Klõpsa tühjal väljal mängu alustamiseks. Kursori alla ilmub kohe sinine pall ning väljale saabu-
vad ka mõned punased pallid.

Kui punased pallid on väljale ilmunud, hakkavad nad liikuma juhusliku kiirusega juhuslikus
suunas ning sa pead nende eest kõrvale hoidma, liigutades selleks koos hiirega selle külge kinni-
tatud sinist palli. Mõni aeg hiljem ilmub punaseid palle veel juurde, samamoodi esialgu tuhmilt
ja siis juba selgelt ning liikuma hakates. Ka nende eest tuleb end kõrvale hoida.

Olekuriba paremas servas saab valida mängu raskusastme. Mida raskem mäng, seda kiiremini
pallid liiguvad ja seda rohkem on neid mänguväljal.

Peatükk 3

Mängureeglid, strateegia ja nõuanded

Mängureeglid, strateegia ja nõuanded

3.1 Mängureeglid

- Punased pallid liiguvad seina vastu pörgates püsiva kiirusega seni, kuni pörkavad kokku teise palliga, mis muudab mõlema palli kiirust ja suunda.
- Sinist palli saab hiirega mänguväljal täiesti vabalt liigutada.
- Sinine pall ei saa mänguväljalt lahkuda. Kui kursor mänguväljalt välja viiakse, jääb pall servale seisma, kuni kursor tagasi tuuakse.
- Tulemus sõltub otseselt sellest, kui kaua mäng kestab.
- Pausi tegemine võtab (iga korraga) koguajast 5 sekundit maha.

3.2 Strateegia ja nõuanded

- Liiguta sinist palli aeglaselt ja ettevaatlikult. Mööda välja tormates on kokkupõrkamine teiste pallidega märksa tõenäolisem.
- Kursori viimine mänguväljalt välja võib olla kaval võtte keerulisest olukorrast jagusaamiseks. Kasuta seda võimalust mõistlikult.
- Ära peata mängu, kui see ei ole täiesti vajalik.

Peatükk 4

Liidese tutvustus

4.1 Menüükirjed

Mäng → Lõpeta mäng

Lõpetab mängu ja näitab uuesti avaekraani.

Mäng → Paus (P)

Peatab või taasalustab mängu.

Mäng → Näita rekordeid (Ctrl+H)

Näitab aktiivse taseme edetabelit.

Mäng → Välju (Ctrl+Q)

Lõpetab aktiivse mängu ning Kollisioni töö.

Seadistused → Helide esitamine

Lülitab helide esitamise sisse ja välja. Vaikimisi on see sees.

Seadistused → Raskusaste

Võimaldab valida mängu raskusastme: **kerge**, **keskmine**, **raske**.

Lisaks on Kollisionil tavapärased KDE **seadistuste** ja **abimenüü** elemendid, mille kohta leiab rohkem teavet KDE põhialuste käsiraamatu osadest [Menüü Seadistused](#) ja [Menüü Abi](#).

Peatükk 5

Korduma kippuvad küsimused

1. *Ma soovin muuta mängu vältimust. On see võimalik?*
Ei.
2. *Kas mängida saab ka klaviatuuri abil?*
Ei, Kollisioni saab mängida ainult hiirega.
3. *Ma ei saa aru, mida ma peaksin tegema! Kas mingeid vihjeid ei ole?*
Ei, Kollision ei paku 'vihjeid'.
4. *Ma pean mängust väljuma, aga mäng ei ole veel läbi. Kas ma saan oma seisu salvestada?*
Kollisionis ei saa mängu salvestada.

Peatükk 6

Autorid ja litsents

Kollision

Autoriõigus 2007-2008: Paolo Capriotti p.capriotti@gmail.com

Autoriõigus 2007-2008: Dmitri Suzdalev dimsuz@gmail.com

Dokumentatsiooni autoriõigus 2008: Paolo Capriotti p.capriotti@gmail.com

Tõlge eesti keelde: Marek Laane bald@smail.ee

Käesolev dokumentatsioon on litsenseeritud vastavalt GNU Vaba Dokumentatsiooni Litsentsi tingimustele.

Käesolev programm on litsenseeritud vastavalt GNU Üldise Avaliku Litsentsi tingimustele.

Lisa A

Kompileerimine ja paigaldamine

Kollision on osa KDE projektist <http://www.kde.org/> .

Kollision asub paketis kdegames KDE projekti peamises FTP saidis <ftp://ftp.kde.org/pub/-kde/> .

Et Kollision oma süsteemis kompileerida ja paigaldada, anna Kollision baaskataloogis järgmised käsud:

```
% ./configure
% make
% make install
```

Kuna Kollision kasutab **autoconf**'i ja **automake**'i, ei tohiks kompileerimisel probleeme esineda. Kui neid siiski ette tuleb, anna sellest palun teada KDE meililistides.