

Calligra

Üldine sissejuhatus

**Raphael Langerhorst
JostŠchenck
Tõlge eesti keelde: Marek Laane**



Calligra

Sisukord

1	Sissejuhatus	5
1.1	Calligra komponendid	5
1.2	Ülevaade Calligra omadustest	6
1.2.1	Integreeritus	6
1.2.2	Kergus	6
1.2.3	Täielikkus	6
1.2.4	OASIS-e OpenDocument-vorming	6
1.2.5	KDE omadused	6
2	Calligra ja oma süsteemi seadistamine	7
2.1	Calligra GUI kohandamine	7
3	Kuidas saada rohkem infot	9
3.1	Muud Calligra käsiraamatud	9
3.2	Viidad	9
4	Calligra programmeerimine	10
4.1	Sissejuhatus	10
5	Autoriõigus ja litsents	11

Kokkuvõte

Calligra on KDE kunstiloome- ja kontoritõopakett.

Peatükk 1

Sissejuhatus

1.1 Calligra komponendid

OLULINE

Käesoleva käsiraamatu kõige uuema versiooni võib leida internetist aadressil <http://docs.kde.org>.

Calligra kujutab endast KDE kunstiloome- ja kontoritöö paketti. Praegu koosneb Calligra järgmistest rakendustest:

- Calligra Words (raamipõhine tekstitötlusrakendus)
- Calligra Sheets (tabelitötluse rakendus)
- Calligra Stage (esitluste valmistaja)
- Calligra Flow (vooskeemide koostamise rakendus)
- Calligra Karbon (vektorgraafika rakendus)
- Krita (rastergraafika rakendus)
- Kexi (integreeritud andmehalduse keskkond)
- Calligra Plan (projekti halduse rakendus)

Calligra rakendused, mille aluseks on Flake-tehnoloogia, suudavad väga hästi omavahelise koostööga hakkama saada. Iga Calligra komponenti on võimalik põimida suvalisse Calligra dokumenti. Näiteks on võimalik Calligra Sheetsiga loodud arvutustabel lisada otse Calligra Wordsi dokumenti. Sel moel saab Calligra rakendustega luua vägagi keerukaid ja kompleksseid dokumente.

Pluginad laiendavad märgatavalt Calligra niigi suurt funktsionaalsust. Mõnes rakenduses on neid päris palju kasutusel ning sa võid neid ka ise luua.

Käesolev käsiraamat kõneleb Calligra üldistest omadustest, mis on ühised kõigile või vähemalt enamikule rakendustest. Täpsemat infot konkreetse rakenduse kohta leiab nende käsiraamatutest.

1.2 Ülevaade Calligra omadustest

1.2.1 Integreeritus

Calligra pakub välja raamistiku, millele toetuvad kõik komponendid. See võimaldab neid väga suurel määral lõimida. Soovi korral võib iga kasutaja luua ka ise komponente, mis raamistikus ilusasti töötavad.

1.2.2 Kergus

Paljudele komponentidele vaatamata on Calligra väga kerge ja kiire ega koorma märkimisväärselt arvuti mälu. Selle taga seisab asjaolu, et Calligra tugineb KDE-le, mis juba ise kujutab endast väga võimsat rakenduste arendamise raamistikku.

Samuti ei püüa Calligra koormata kasutajaliidest üle omadustega, mille järele enamikul kasutajatest usutavasti erilist vajadust pole. Nii on tulemuseks kena ja selge kasutajaliides, mis võimaldab keskenduda just oma tööle.

Kergus võib küll harvadel juhtudel tähendada ka seda, et mõni eriline funktsioon ei ole kättesaadav. Sel juhul on aga alati võimalik vajalik funktsionaalsus ise luua Calligra laiendamise teel. Lisaomadusi ja -võimalusi saab alati pakkuda täiendavate pluginate või skriptidega, mis ei koorma Calligrat ennast.

1.2.3 Täielikkus

Calligra pakub laia valikut komponente, mis peaksid katma enamiku kodu- ja äri kasutajate vajadustest. Lisavõimalusi saab alati teostada skriptide, pluginate või isegi uute, Calligra raamistikule loodud komponentidega.

1.2.4 OASIS-e OpenDocument-vorming

Iga kontoritööpaketi suureks eeliseks on see, kui ta võib tugineda kindlatele standarditele. Eriti just failivormingu tasandil võimaldab see muretut dokumentide vahetamist teiste kontoritööpakettide kasutajatega. See tagab ka sõltumatuse tarkvarapakkuja hetketujudest, mis on eriti oluline ärimaailmas, aga tuleb kasuks ka kodukasutajatele.

Sel põhjusel on Calligra võtnud oma loomupärase failivorminguna kasutusele OASIS-e OpenDocument-vormingu.

1.2.5 KDE omadused

Kuna Calligra tugineb KDE-le, võimaldab Calligra kasutada ka kõike seda, mida KDE rakendustelt vähegi oodata võib, kaasa arvatud D-Bus, KParts, Flake, lõimimine töölauaga, seadistatavus ja nii edasi. Kõik see muudab Calligra välimuse äärmiselt tuttavaks ja integreerib Calligra tõeliselt töökeskkonda, mis tagab sujuva ja tõrgeteta töö.

Peatükk 2

Calligra ja oma süsteemi seadistamine

Kuigi Calligra võib töötada väga edukalt ka ilma midagi muutmata, on siiski mõningaid asju, mille näppimine võib Calligra veelgi paremaks muuta. Käesolevas peatükis näitamegi, mida võib ette võtta, et saavutada uue kontoritöö paketi kõige paremaid tulemusi. Calligra on äärmiselt seadistatav, isegi tööriistaribasid ja menüüsid saab mitmeti muuta.

2.1 Calligra GUI kohandamine

Calligra puhtal kujul pakub GUI-d (graafilist kasutajaliidest), mis peaks vastama enamiku inimeste vajadustele. Kuid võib olla mis tahes põhjusi, mis panevad sind tahtma rakenduste väljanägemist muuta.

Minu ema näiteks pelgab nuppe ja menüükirjeid, millest ta aru ei saa. Calligra kohandamiseks just tema vajadustele taandasin GUI sõna otseses mõttes miinimumini, säilitades vaid hädavajalikud funktsioonid. Kuna ta kirjutab peaaegu ainult kirju ja kasutab vaid kindlaid malle, siis kõikvõimalikud võimalused salvestamiseks, avamiseks, trükkimiseks jne. polnud talle vajalikud.

Tänu Qt™ ja KDE loodud kontseptsioonile 'action' saab Calligra menüü- ja tööriistaribasid igati muuta. Kahjuks puuduvad praegu veel selleks hõlpsasti kasutatavad dialoogid. Calligra salvestab oma GUI seadistused XML-failides, mida tuleb siis vastavalt vajadustele redigeerida. Loode-tavasti muutub tulevikus asi hõlpsamaks, kuid praegu läheb selleks vaja mõningaid algteadmisi XML (või HTML, mis kujutab endast XML-i alamliiki) dokumentide toimimise kohta.

Tavaliselt on igal Calligra rakendusel vähemalt kaks sellist XML-faili: üks kirjeldab shelli GUI-d (see on põhimõtteliselt see, mida näeb siis, kui ühtki dokumenti ei ole avatud) ning teine vastava komponendi GUI-d (see on see, mida tavaliselt nähakse). Näiteks Calligra Wordsil kannavad need kaks XML-faili nime `calligra_shell.rc` ja `words.rc`.

Lihtne rc-fail näeb välja selline.

Example 2.1 Lihtsa rc-faili näide

```
<!DOCTYPE QConfig ><qconfig>
<menubar>
<menu name="Edit"><text>Edit</text>
<action name="edit_cut"/>
<action name="edit_copy"/>
<action name="edit_paste"/>
<separator/>
<action name="edit_find"/>
</menu>
<menu name="Insert"><text>Insert</text>
<action name="insert_picture"/>
<action name="insert_clipart"/>
<menu name="Variable"><text>Variable</text>
<action name="insert_var_datefix"/>
<action name="insert_var_datevar"/>
</menu>
</menu>
</menubar>
<toolbars>
<toolbar name="edit_toolbar" position="right">
<action name="edit_cut"/>
<action name="edit_copy"/>
<action name="edit_paste"/>
</toolbar>
</toolbars>
</qconfig>
```

Peatükk 3

Kuidas saada rohkem infot

3.1 Muud Calligra käsiraamatud

Täpsemat teavet Calligra erinevate rakenduste kohta leiab nende käsiraamatutest.

3.2 Viidad

Järgnevad viidad võivad tulla kasuks, kui soovid saada rohkem teada KDE või Calligra kohta.

- [Calligra kodulehekülg](#). Siit leiab infot, kuidas Calligrat hankida ja paigaldada, uudiseid Calligra arendamise kohta, pilte jne.
- [KDE kodulehekülg](#). KDE on UNIX-laadsete operatsioonisüsteemide kõige täiuslikum ja absoluutselt vaba töökeskkond. Calligra kasutab KDE teeke.
- [Qt lehekülg](#). C++ tööriistakomplekti Qt™ looja. KDE ja Calligra kasutavad Qt™-d.

Peatükk 4

Calligra programmeerimine

4.1 Sissejuhatus

Kui soovid kaasa aidata Calligra arendamisele, võivad kasuks tulla järgmised kohad:

- Veebileheküljel <http://techbase.kde.org/Development> leiab hulganisti dokumente programmeerimise kohta Qt™ ja KDE abil. Täielikku KDE teegi dokumentatsiooni pakub lehekülg [KDE API Reference](#).
- Esimene samm koodiga panustamisel on järgida [neid juhiseid](#) lähtekoodi hankimiseks ja ehitamiseks.

Peatükk 5

Autoriõigus ja litsents

Calligra on sündinud paljude arendajate ühise pingutuse tulemusena. Iga Calligra lähtefail kannab selle kirjutaja autoriõigust, kelle nime võib koos faili kohta käiva litsentsiga leida iga lähtefaili algusest.

Selle käsiraamatu autoriõigus kuulub Jost Schenckile. Käsiraamatut võib levitada vabalt, kuni sellele on lisatud märged autoriõiguse kohta. Seda võib üksipuha millises ulatuses muuta tingimustel, et muudatused saadetakse mulle või KDE Git-i. Ma ei kannan mingisugust vastutust millegi eest, mis võib juhtuda selle käsiraamatu kasutamise tagajärjel.

Muude Calligra käsiraamatute autoriõigus kuulub vastavalt nende autoritele.

Tõlge eesti keelde: Marek Laane bald@smail.ee

Käesolev dokumentatsioon on litsenseeritud vastavalt [GNU Vaba Dokumentatsiooni Litsentsi](#) tingimustele.

Käesolev programm on litsenseeritud vastavalt [GNU Üldise Avaliku Litsentsi](#) tingimustele.