

# Das Handbuch zu KBlocks

Mauricio Piacentini

Übersetzung: Burkhard Lück

Übersetzung: Linda-Maria Wirthmann



## Das Handbuch zu KBlocks

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>6</b>
<b>2</b>	<b>Spielanleitung</b>	<b>7</b>
<b>3</b>	<b>Spielregeln, Spielstrategien und Tipps</b>	<b>8</b>
3.1	Spielregeln . . . . .	8
3.2	Spielstrategien und Tipps . . . . .	8
<b>4</b>	<b>Befehle und Tastenkürzel</b>	<b>9</b>
4.1	Menüeinträge . . . . .	9
4.2	Standard-Tastenkürzel . . . . .	9
<b>5</b>	<b>Häufig gestellte Fragen</b>	<b>11</b>
<b>6</b>	<b>Spieleinstellungen</b>	<b>12</b>
<b>7</b>	<b>Danksagungen und Lizenz</b>	<b>13</b>

# Tabellenverzeichnis

4.1 Tastenkürzel . . . . .	10
----------------------------	----

### **Zusammenfassung**

KBlocks ist die KDE-Version des klassischen Tetris.

# Kapitel 1

## Einführung

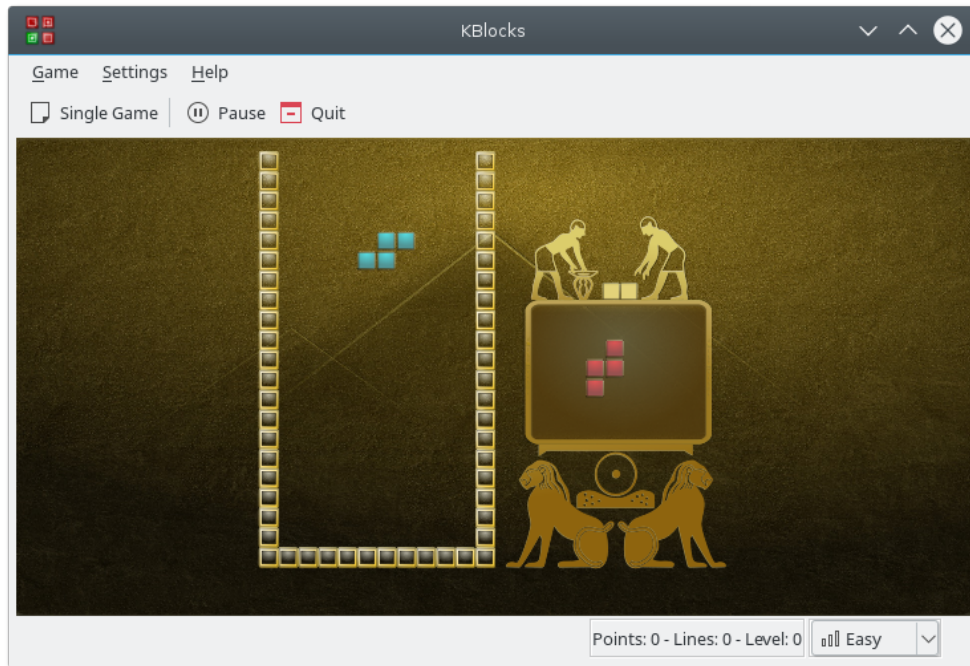
**SPIELTYP**  
Logik, Arcade

**ANZAHL DER SPIELER:**  
Einer

KBlocks ist ein klassisches Tetris-Spiel. Die herunterfallenden Blöcke müssen so gestapelt werden, dass sie komplett gefüllte Zeilen bilden. Eine solche Zeile verschwindet dann, und im Spielfeld ist wieder mehr Platz. Wenn es keinen Platz mehr für herunterfallende Blöcke gibt, ist das Spiel zu Ende.

## Kapitel 2

# Spielanleitung



### ZIEL DES SPIELS:

Drehen und stapeln Sie die herunterfallenden Blöcke so, dass die Zeilen durchgehend gefüllt werden und sich das Spielfeld leert.

Per Voreinstellung können die herunterfallenden Blöcke mit den Pfeiltasten **Links** und **Rechts** bewegt werden. Die Pfeiltaste **Runter** erhöht die Fallgeschwindigkeit des Blockes, die **Hoch**-Taste dreht ihn. Die Tasteneinstellungen können über **Einstellungen** → **Kurzbefehle festlegen ...** angepasst werden.

## Kapitel 3

# Spielregeln, Spielstrategien und Tipps

### 3.1 Spielregeln

- Die Regeln sind einfach: Schaffen Sie Platz für neue herunterfallende Blöcke!
- Wenn ein neuer Block nicht mehr fallen kann, ist das Spiel vorbei.

### 3.2 Spielstrategien und Tipps

- Behalten Sie das Vorschaubild im Auge: es zeigt Ihnen den nächsten Block.
- Wenn Sie mehrere Zeilen auf einmal entfernen, erhalten Sie zusätzliche Punkte.



## Kapitel 4

# Befehle und Tastenkürzel

Im nächsten Abschnitt wird jeder Menüeintrag kurz beschrieben.

### 4.1 Menüeinträge

#### **Spiel** → **Einzelspiel (Strg+N)**

Startet ein neues Spiel für einen Spieler.

#### **Einstellungen** → **Mensch ./ KI**

Messen Sie sich mit der KI und spielen Sie gegen den Rechner. Dabei wird für beide die gleiche Folge fallender Blöcke benutzt, aber Sie haben den ersten Zug.

#### **Spiel** → **Pause (P)**

Hält das Spiel an oder setzt es fort.

#### **Spiel** → **Bestenliste anzeigen (Strg+H)**

Zeigt Ihnen die höchste erreichte Punktzahl für jede Schwierigkeitsstufe.

#### **Spiel** → **Beenden (Strg+Q)**

Beendet KBlocks

#### **Einstellungen** → **Schwierigkeitsgrad**

Hier können Sie den Schwierigkeitsgrad aus einem Untermenü wählen.

Es gibt drei voreingestellte Schwierigkeitsstufen: **Einfach** (Spiel startet bei Stufe 1), **Mittel** (startet bei Stufe 5), und **Schwer** (startet bei Stufe 10).

Zusätzlich hat KBlocks die bekannten KDE-Einträge im Menü **Einstellungen** und **Hilfe**, weitere Informationen dazu finden Sie in den Abschnitten über die Menüs [Einstellungen](#) und [Hilfe](#) der KDE-Grundlagen.

### 4.2 Standard-Tastenkürzel

Die folgende Tabelle zeigt die Standard-Tastenkürzel.

## Das Handbuch zu KBlocks

<b>Tastenkombination</b>	<b>Aktion</b>
<b>Strg+N</b>	Einzelspiel
<b>Strg+Q</b>	Beendet KBlocks
<b>F1</b>	Handbuch zu KBlocks
<b>Umschalt+F1</b>	„Was ist das?“-Hilfe
<b>Strg+H</b>	Bestenliste anzeigen
<b>P</b>	Hält das Spiel an
<b>Pfeil rechts</b>	Bewegt den Block nach rechts
<b>Pfeil links</b>	Bewegt den Block nach links
<b>Pfeil runter</b>	Erhöht die Geschwindigkeit des fallenden Blocks
<b>Z</b>	Dreht den Block im Uhrzeigersinn
<b>Pfeil hoch</b>	Dreht den Block gegen den Uhrzeigersinn
<b>Space</b>	Lässt den Block fallen

Tabelle 4.1: Tastenkürzel

Diese Tastenbelegungen können Sie im Menü **Einstellungen** → **Kurzbefehle festlegen ...** ändern.

## Kapitel 5

# Häufig gestellte Fragen

1. *Kann ich das Erscheinungsbild des Spiels ändern?*  
Ja, wählen Sie im Menü **Einstellungen KBlocks einrichten ....**

## Kapitel 6

# Spieleinstellungen

Um die Einstellungen für das Spiel zu ändern, öffnen Sie mit **Einstellungen** → **KBlocks einrichten ...** den Einrichtungsdialog.

Um ein Design einzustellen, wählen Sie es aus der Auswahlliste. Für jeden Eintrag in der Liste wird eine kleine Vorschau links vom Namen des Designs angezeigt. Eine Auswahl wird sofort angewendet,

Um Ihre Auswahl zu übernehmen, klicken Sie auf den Knopf **Schließen** im unteren Bereich dieses Dialogs.

## Kapitel 7

# Danksagungen und Lizenz

KBlocks Copyright 2007-2008

AUTOR

- Mauricio Piacentini [piacentini@kde.org](mailto:piacentini@kde.org)

Dokumentation Copyright 2008 Mauricio Piacentini [piacentini@kde.org](mailto:piacentini@kde.org)

Übersetzung Burkhard Lücklueck [hube-lueck.de](mailto:hube-lueck.de)

Linda-Maria Wirthmann [dont.breathe.today@gmail.com](mailto:dont.breathe.today@gmail.com)

Diese Dokumentation ist unter den Bedingungen der [GNU Free Documentation License](#) veröffentlicht.

Dieses Programm ist unter den Bedingungen der [GNU General Public License](#) veröffentlicht.