

Joystick

Michael Anderson
Deutsche Übersetzung: Thomas Reitelbach



Joystick

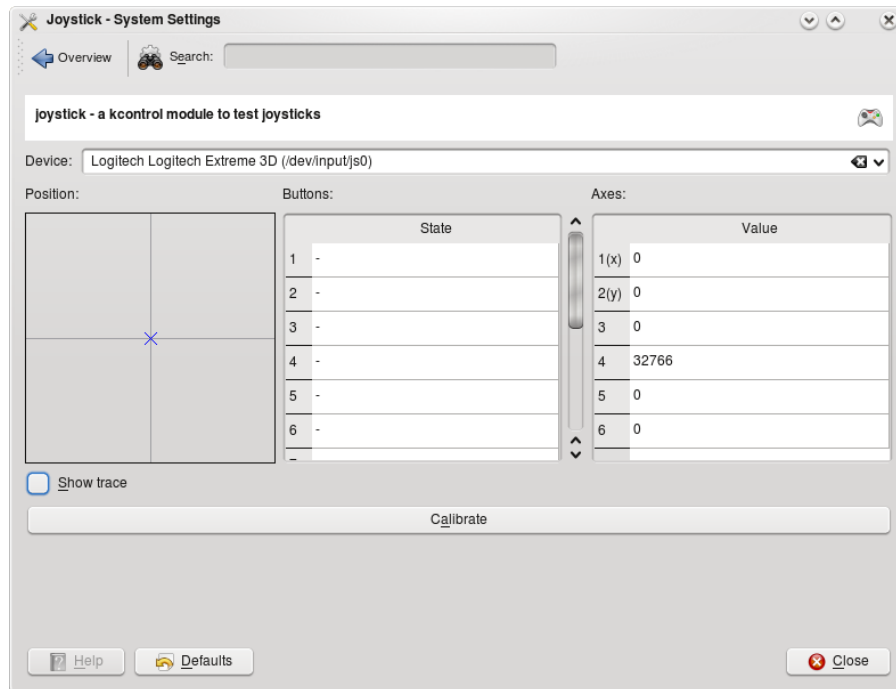
Inhaltsverzeichnis

1 Joystick-Einrichtungsmodul

4

1 Joystick-Einrichtungsmodul

Mit diesem Einstellungsmodul können Sie Ihren Joystick kalibrieren und ermitteln, welche Funktionen Ihres Joysticks welchen logischen Knöpfen und Achsen zugeordnet sind.



Gerät

Hier sehen Sie den logischen Anschluss Ihres Joysticks. Wenn Sie mehrere Joysticks angeschlossen haben, können Sie auswählen, welches Gerät Sie einrichten möchten.

Wenn kein Joystick automatisch an Ihrem Rechner gefunden wird und Sie aber sicher sind, dass ein entsprechendes Gerät angeschlossen ist, geben Sie bitte hier die korrekte Geräte-datei an.

Position

Hier wird die Position der X- und Y-Achsen Ihres Joysticks dargestellt. Aktivieren Sie die Schaltfläche **Spur anzeigen**, um den Joystick-Pfad von einem Punkt zum anderen aufzuzeichnen.

TIP

Wenn Sie mit Ihrem Joystick nicht alle Bereiche der Grafik ansteuern können oder er nicht korrekt mittig zentriert ist, so müssen Sie den Joystick neu kalibrieren.

Bedienknöpfe:

Hier sehen Sie den Status der Knöpfe auf Ihrem Joystick und ob diese den korrekten logischen Funktionen zugeordnet sind. Wenn ein Joystick-Knopf gedrückt wird, sollte der Text **Gedrückt** neben der Knopf-Nummer erscheinen.

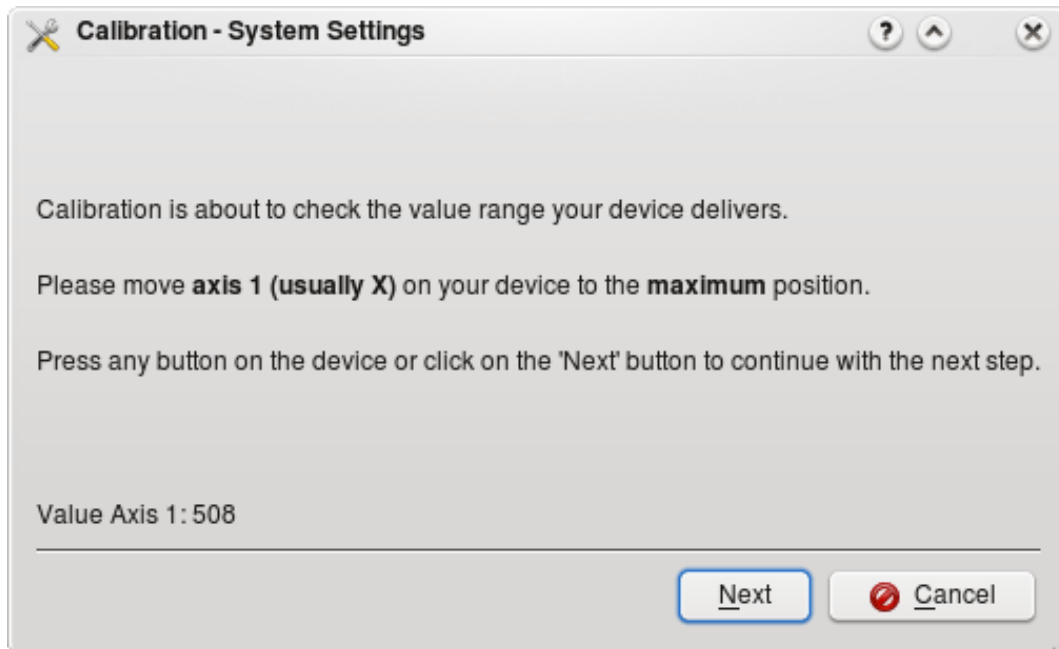
Achsen

Hier werden die Zahlenwerte der Achsenpositionen angezeigt. 0 bedeutet zentriert; die Minimal- und Maximalwerte sind von Joystick zu Joystick unterschiedlich sowie von der Achse abhängig.

Joystick

Einstellen/Kalibrieren

Ein Klick auf den Knopf **Kalibrieren** öffnet die Kalibrierungsdialog, mit dessen Hilfe Sie die Achsen und Ihres Joysticks neu einstellen können.



Jede Achse des Joysticks muss zunächst auf die Minimum-Position, anschließend mittig und dann auf die Maximum-Position verschoben werden. Mit der Anzeige links unten im Dialogfenster können Sie feststellen, welche Richtung die richtige für die Minimal- und Maximal-Einstellung ist.