

Das Handbuch zur Verwaltung von GCompris

Johnny Jazeix

Entwickler: Das GCompris-Team

Übersetzung: Deutsches KDE-Übersetzerteam



Das Handbuch zur Verwaltung von GCompris

Inhaltsverzeichnis

1	Handbuch zur Verwaltung von GCompris	5
1.1	Einleitung	5
1.2	Installation	5
1.3	Die Benutzeroberfläche	5
1.3.1	Das Hauptfenster	6
1.3.2	Kiosk-Modus	7
1.3.3	Kurzbefehle	7
1.4	Hinweise zur Internationalisierung	7
1.5	Sprachen lernen	8
1.6	Aktivitäten einrichten	8
1.7	Konsole-Optionen	9
1.7.1	Beispiel für Windows®	10
1.7.2	Beispiel für GNU/Linux®	10
2	Danksagungen und Lizenz	11

Zusammenfassung

GCompris ist ein Lernspiel-Programm mit vielen Aktivitäten

Kapitel 1

Handbuch zur Verwaltung von GCompris

1.1 Einleitung

GCompris ist eine umfangreiche Spiel- und Lernsoftware mit Aktivitäten aus vielen Bereichen.

Es bietet diverse Aktivitäten an, die eine Vielzahl von Themen abdecken, darunter sind Lesen und Schreiben, Rechnen, Geografie, Naturwissenschaften und andere Themen. Es ist sowohl für den Einsatz zu Hause als auch in der Schule gedacht.

Der Schwerpunkt von GCompris liegt auf spielerischen, aber immer lehrreichen Aktivitäten.

GCompris ist ein Teil des KDE-Projekts und steht unter der [AGPLv3-Lizenz](#). Der gesamte Quelltext mit Ausnahmen Bibliothek für die Elektrik-Aktivität steht unter der [GPLv3-Lizenz](#).

GCompris ist unter folgenden Betriebssystemen verfügbar: GNU/Linux[®], BSD[™], MacOSX, Windows[®] und Android. Eine 3D-Karte mit Unterstützung für *OpenGL 2.1* oder neuer ist erforderlich. Eine Farbtiefe von 32-Bit ist zwingend erforderlich.

1.2 Installation

Die Software wird in verschiedenen Formaten ausgeliefert.

- GNU/Linux[®]: Verwenden Sie die Pakete Ihrer GNU/Linux[®]; Distribution. Wenn GCompris nicht in Ihrer Linux[®]-Distribution enthalten ist, wenden Sie sich bitte daran und bitten Sie um die Aufnahme von GCompris in Ihre Linux[®]-Distribution.
- Windows[®]: Ausgeliefert über ein klassisches Installationsprogramm für Windows[®] oder über den Microsoft Store.
- MacOSX: Ausgeliefert über ein klassisches Installationsprogramm.
- Android: Verteilt durch den F-Droid-Store oder Google Play Store. Eine Apk-Datei ist ebenfalls verfügbar.

1.3 Die Benutzeroberfläche

Die Oberfläche ist für die einfache Bedienung durch kleine Kinder ausgelegt. GCompris wird mit einer Maus gesteuert. Bei den meisten Aktivitäten ist auch eine Tastaturnavigation möglich..

1.3.1 Das Hauptfenster

Wenn Sie das Programm starten, zeigt GCompris eine grafische Oberfläche, die die Liste der Aktivitäten mit einer Kontrollleiste am unteren Rand .



Jedes Symbol steht für eine Aktivität. Um jedes Symbol herum finden Sie kleine Symbole, die zusätzliche Informationen über die Aktivität geben. Ein einfacher Klick auf das Symbol führt Sie zu einer Aktivität oder einem Menü mit Aktivitäten. Es gibt 8 Abschnitte (Kategorien) von Aktivitäten, die oben oder links platziert sind (nur wenn Sie im Hochformat arbeiten). Zum Beispiel gibt es den Abschnitt "Brettspiele", der Brettspiele, wie Schach, Tic Tac Toe oder 4 Gewinnt enthält.

In einigen Kategorien gibt es Unterkategorien, um die Aktivitäten besser zu filtern. Für mathematische Aktivitäten gibt es drei Unterkategorien: Zahlen, Arithmetik und Maßeinheiten.

Sterne zeigen die Altersgruppe an, für die jedes Spiel entworfen wurde:

- 1, 2 oder 3 gelbe Sterne - Für Kinder von 2 bis 6 Jahren.
- 1, 2 oder 3 rote Sterne - Für Kinder über 6 Jahre.

Am unteren Rand des Bildschirms befindet sich eine Kontrollleiste für GCompris. Hier werden nur die Symbole angezeigt, die in der Aktivität verfügbar sind. Folgende Symbole können in dieser Leiste angezeigt werden:

- Start - Verlässt die aktuelle Aktivität und geht zum vorherigen Menü zurück.
- "OK" - Überprüfen und Bestätigen Ihrer Antwort. Einige Aktivitäten erkennen nicht automatisch, ob das Kind die Aufgabe abgeschlossen hat. In diesem Fall müssen Sie auf dieses Symbol klicken. Sie können auch die **Eingabe**-Taste auf Ihrer Tastatur verwenden.
- Licht - Zeigt einen Hinweis für die Aktivität. Hilft den Kindern bei einigen Aktivitäten und unterstützt sie bei der Suche nach den Antworten.
- Pfeile - Die aktuelle Ebene wird angezeigt. Klicken Sie auf einen der Pfeile, um eine andere Ebene auszuwählen. In der Regel bieten die Aktivitäten mehrere Ebenen, deren Anzahl von der Aktivität abhängt. In GCompris ist es möglich, zur nächsten Ebene zu gehen, ohne die aktuelle Ebene abgeschlossen zu haben.
- Lippen - Fordert GCompris auf, die Frage zu wiederholen.

Das Handbuch zur Verwaltung von GCompris

- Fragezeichen - Zeigt einen Hilfedialog an. Manchmal ist eine Aktivität zu schwierig, um sie einfach zu beschreiben. In diesem Fall ermöglicht diese Funktion den Zugriff auf zusätzliche Informationen.
- Werkzeug - Einrichtungsmenü. Die Einstellungen werden im Benutzerordner unter dem Namen `.config/gcompris/gcompris.conf` gespeichert. Dies ist eine einfache Textdatei, die manuell bearbeitet werden kann.
- Liste - Zeigt das Menü für die Aktivitätseinstellungen an. Es gibt hier zwei mögliche Karteikarten. Auf der Karteikarte „Datensatz“, können die Ebenen der Aktivitäten ausgewählt werden und auf der zweiten Karteikarte „Einstellungen“ kann die Einrichtung der Aktivität aktualisiert werden, falls vorhanden.
- Großes „G“ - Informationen über GCompris, zeigt die wichtigsten Mitwirkenden und die Version des Programms.
- Ausschalter - Beendet GCompris. Sie können auch den Kurzbefehl **Esc** oder **Strg+W** benutzen.

1.3.2 Kiosk-Modus

Wenn kleine Kinder GCompris spielen, können Sie eine bestimmte Anzahl von Optionen ausschalten:

- `gcompris --disable-kioskmode` : deaktiviert die Knöpfe **Beenden** und **Einrichtung**.
- `gcompris --enable-kioskmode` : aktiviert die Knöpfe **Beenden** und **Einrichtung**.
- `gcompris -f`: Startet GCompris im Vollbildmodus
- `gcompris -C`: Deaktiviert den Cursor (Touchscreen-Modus)

Diese Optionen können natürlich zusammen benutzt werden.

1.3.3 Kurzbefehle

Kurzbefehl	Aktion
Esc oder Strg+W	Beendet die aktuelle Aktivität oder schließt einen Dialog und kehrt zum Hauptmenü zurück.
Strg+Q	Beendet GCompris ohne weitere Nachfrage.
Strg+F	Vollbildmodus umschalten.
Strg+M	Tonausgabe ein- oder ausschalten.
Strg+B	Zeigt die Kontrollleiste an oder blendet sie aus.

1.4 Hinweise zur Internationalisierung

GCompris ist übersetzt und in mehr als 35 Sprachen verfügbar. Wenn Sie prüfen möchten, ob Ihre Sprache verfügbar ist, können Sie GCompris starten und Ihre Sprache im Einrichtungsdialog auswählen.

Einige Sprachen benötigen bestimmte Schriftarten, um richtig angezeigt zu werden.

Wird Ihre Sprache nicht unterstützt, können mitmachen und die Übersetzung Ihrer Sprache hinzufügen. Wenn Sie interessiert sind, nehmen Sie Kontakt auf mit den [Übersetzungsteams](#) des KDE-Projekts für Ihre Sprache. Sie können den Stand der Übersetzung für Ihre Sprache auf der [KDE Übersetzungs-Webseite](#) prüfen.

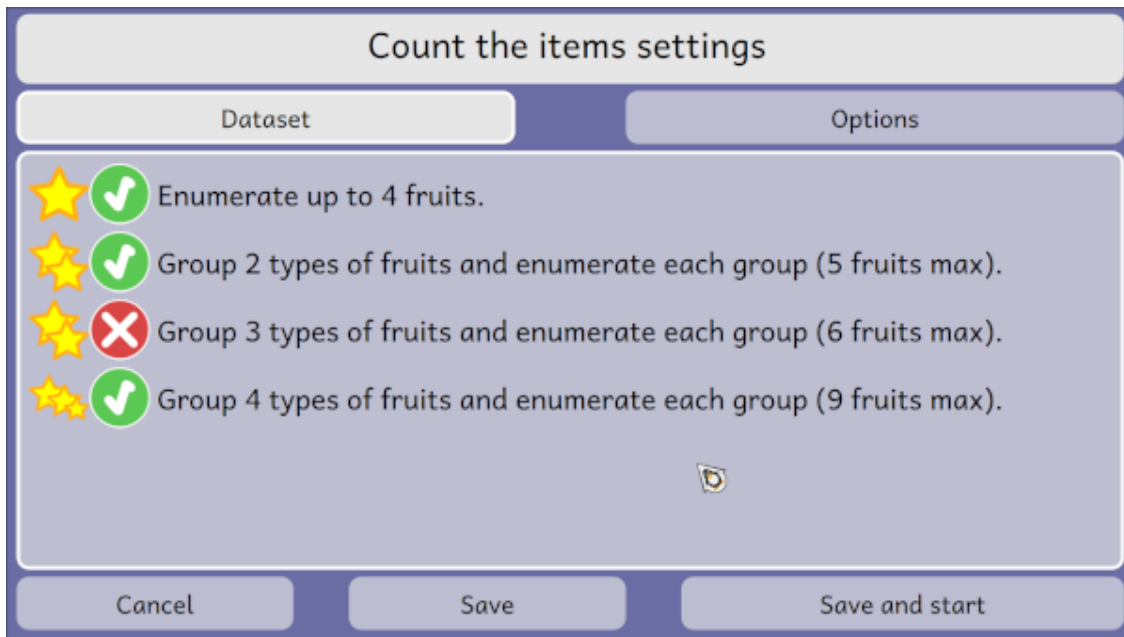
1.5 Sprachen lernen

Sie können GCompris in einer Fremdsprache verwenden, die Sie gerade lernen. Wählen Sie eine Fremdsprache im Einrichtungsmenü aus. Vergessen Sie nicht, die optionalen Audiomodule für diese Sprache herunterzuladen.

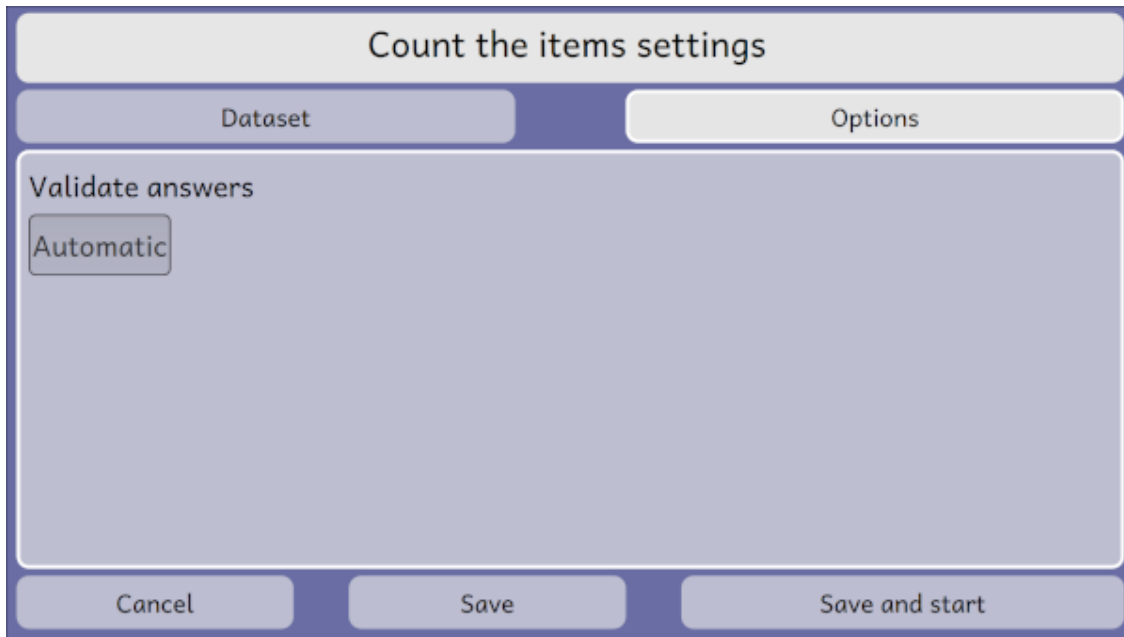
1.6 Aktivitäten einrichten

Sie können einige Aktivitäten über den Einrichtungs-Knopf darin anpassen. Zum Beispiel können Sie die Sprache in einigen Textaktivitäten einstellen oder echte Fahrzeugbilder anstelle von gefüllten Rechtecken anzeigen lassen (Verkehr).

Für einige Aktivitäten können Sie mehrere Datensätze in der Einrichtung wählen. Jeder Datensatz hat ein bestimmtes Ziel, das beschrieben wird.



Sie können zwischen zwei Einstellungen für diese Aktivität wählen.



1.7 Konsole-Optionen

Wird GCompris in einer Konsole mit der Option `--help` ausgeführt, werden alle möglichen Parameter angezeigt.

<code>-f, --fullscreen</code>	Führt GCompris im Vollbildmodus aus.
<code>-w, --window</code>	Führt GCompris im Fenstermodus aus.
<code>-s, --sound</code>	Startet GCompris mit Tonausgabe.
<code>-m, --mute</code>	Startet GCompris ohne Tonausgabe.
<code>-c, --cursor</code>	Führt GCompris mit dem voreingestellten System-Mauszeiger aus.
<code>-C, --nocursor</code>	Startet GCompris ohne Mauszeiger (Touchscreen-Modus).
<code>-v, --version</code>	Gibt die Version von GCompris aus.
<code>--export-activities-as-sql</code>	Exportiert die Aktivitäten im SQL-Format.
<code>--enable-kioskmode</code>	Aktiviert den Knopf zum Einrichten (blendet die Knöpfe „Beenden“ und „Einrichtung“-** aus)
<code>--disable-kioskmode</code>	Deaktiviert den Kiosk-Modus (Voreinstellung).
<code>--software-renderer</code>	Nutzt Software-Rendering anstatt OpenGL (sollte mit jeder Grafikkarte funktionieren).
<code>--opengl-renderer</code>	Nutzt OpenGL anstelle des Software-Renderings (läuft schneller und ist mehr grafische Effekte, ist aber je nach Grafikkarte eventuell instabil).

1.7.1 Beispiel für Windows®

Sie können diese Optionen in den Eigenschaften des Desktop-Symbols hinzufügen. Hier ist ein Beispiel, das GCompris im Kioskmodus im Vollbildmodus ausführt, ohne Einrichtungs-Knopf und Cursor:

```
"C:\Program Files\Gcompris\gcompris-qt.exe" --disable-kiosk -f -C
```

1.7.2 Beispiel für GNU/Linux®

Erstellen Sie einen Anwendungsstarter und stellen Sie die Befehlszeilenparameter ein. Hier ist ein Beispiel, das GCompris im Kioskmodus im Vollbildmodus ausführt, ohne Einrichtungs-Knopf und Cursor:

```
gcompris-qt --disable-kiosk -f -C
```

Kapitel 2

Danksagungen und Lizenz

GCompris

Programm Copyright 2000-2020 Timothée Giet und Andere

Übersetzung Deutsches KDE-Übersetzerteam kde-i18n-de@kde.org

Diese Dokumentation ist unter den Bedingungen der [GNU Free Documentation License](#) veröffentlicht.

Dieses Programm ist unter den Bedingungen der [GNU General Public License](#) veröffentlicht.