

Das Handbuch zu Bomber

John-Paul Stanford
Übersetzung: Johannes Obermayr



Das Handbuch zu Bomber

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	5
2	Spielanleitung	6
3	Spieleinstellung	7
4	Danksagungen und Lizenz	8

Zusammenfassung

Diese Dokumentation beschreibt die Version 21.08 von Bomber

Kapitel 1

Einleitung

SPIELTYP:
Arcade

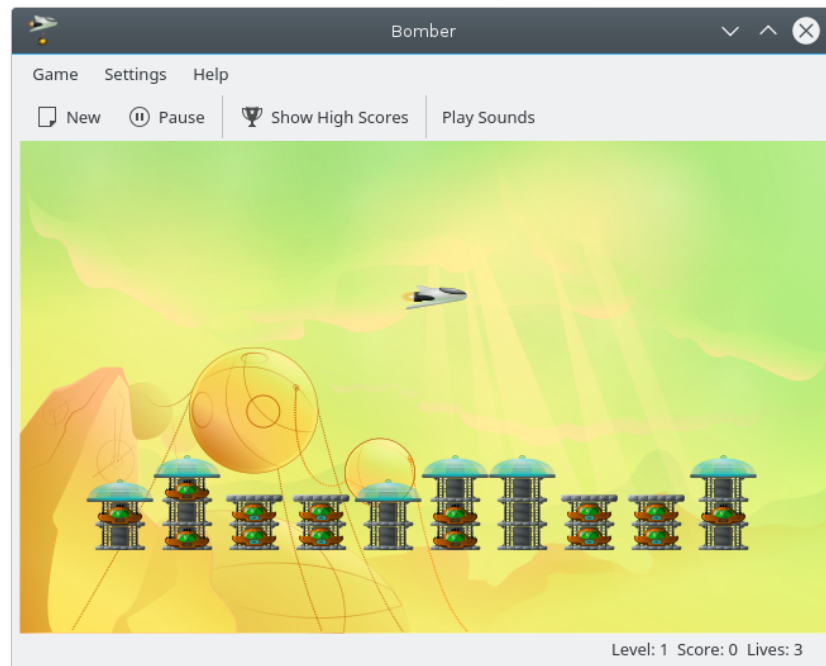
ANZAHL DER SPIELER:
Einer

Bomber ist ein Arcade-Spiel für einen Spieler, bei dem unterschiedliche und in der Höhe steigende Städte mit einem Flugzeug angegriffen werden.

Das Spielziel ist die Zerstörung aller Gebäude und der damit verbundene Aufstieg in die nächste Ebene. Die Ebenen werden durch die zunehmende Geschwindigkeit der Flugzeuge und Höhe der Gebäude immer schwieriger.

Kapitel 2

Spielanleitung



Der Spieler fliegt in seinem Flugzeug über der Stadt von der linken zur rechten Seite. Jedes mal wenn das Flugzeug das Spielfeld auf der rechten Seite verlässt erscheint es in geringerer Höhe auf der linken Seite erneut.

Der Spieler hat alle Gebäude zu zerstören, um die Ebene zu *säubern*. Falls das Flugzeug - aufgrund der geringen Höhe - in ein Gebäude fliegt, werden sowohl das Flugzeug als auch das Gebäude zerstört, ein Leben geht verloren und das Flugzeug beginnt wieder links-oben zu fliegen.

Die Gebäude werden durch die abgeworfenen Bomben zerstört. Die Bomben werden mittels der linken Maustaste oder der **Leertaste** vom Flugzeug abgeworfen und fallen dann gerade (senkrecht) nach unten.

Nach der *Säuberung* der Ebene wird die nächste Ebene erreicht. Jede Ebene wird durch die steigende Geschwindigkeit des Flugzeug und Höhe der Gebäude langsam schwieriger.

Kapitel 3

Spieleinstellung

Im Einrichtungsdialog von Bomber können die Designs ausgewählt werden.

Um ein Design einzustellen, wählen Sie es aus der Auswahlliste. Für jeden Eintrag in der Liste wird eine kleine Vorschau links vom Namen des Designs angezeigt. Eine Auswahl wird sofort angewendet,

Um Ihre Auswahl zu übernehmen, klicken Sie auf den Knopf **Schließen** im unteren Bereich dieses Dialogs.

Kapitel 4

Danksagungen und Lizenz

Bomber

- John-Paul Stanford jp@stanwood.org.uk - Ursprünglicher Programmierer

Dokumentation © 2008 John-Paul Stanford jp@stanwood.org.uk

Übersetzung: Johannes Obermayr johannesobermayr@gmx.de

Diese Dokumentation ist unter den Bedingungen der [GNU Free Documentation License](#) veröffentlicht.

Dieses Programm ist unter den Bedingungen der [GNU General Public License](#) veröffentlicht.