

Handbuch zu KonsoleKalendar

Tuukka Pasanen

Allen Winter

Korrektur: Malcolm Hunter

Übersetzung: Deutsches KDE-Übersetzerteam



Handbuch zu KonsoleKalendar

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	5
2	Merkmale	6
2.1	Termine anzeigen lassen	6
2.2	Termine einfügen	6
2.3	Einträge entfernen	7
2.4	Einträge ändern	7
2.5	Einen neuen Kalender erzeugen	8
2.6	Kalender in andere Formate exportieren	8
2.7	Exportformate	8
2.7.1	KonsoleKalender-Textformat	8
2.7.2	KonsoleKalender-Kurztextformat	9
2.7.3	durch Kommas getrennte Werte („CSV“-Format)	9
2.7.4	HTML-Format	9
2.7.5	HTMLmonth-Format	10
2.8	Kalender importieren	10
3	Befehlszeilenparameter	11
4	Fragen und Antworten	13
5	Danksagungen und Lizenz	14

Zusammenfassung

KonsoleKalendar ist eine Befehlszeilenschnittstelle für Kalender.

Kapitel 1

Einleitung

KonsoleKalender ist eine Befehlszeilenschnittstelle für Kalender. Mit seiner Hilfe kann man Termine über die Befehlszeile oder eine Skriptsprache ansehen, einfügen, löschen oder verändern. Weiterhin kann KonsoleKalender einen neuen Kalender erstellen, ihn in einer ganzen Anzahl Formate exportieren und andere Kalender importieren.

Standardmäßig zeigt KonsoleKalender die Terminliste des Standardkalenders für den heutigen Tag (von 7:00 bis 17:00 Uhr) an.

Die Hauptfunktionen von KonsoleKalender:

- Anzeigen von Kalendereinträgen mit Startzeitpunkt und Endzeitpunkt
- Einfügen (add) von Kalendereinträgen
- Entfernen (delete) von Kalendereinträgen
- Ändern (modify) von Kalendereinträgen
- Erstellen eines neuen Kalenders
- Exportieren eines Kalenders in fremde Dateiformate
- Importieren eines vorhandenen Kalenders

Bei KonsoleKalender handelte es sich *nicht* um eine weitere grafische Benutzeroberfläche eines KDE-Kalenders (also KOrganizer). Stattdessen kommt KonsoleKalender genau dann zum Einsatz, wenn eine grafische Oberfläche nicht gewünscht oder nicht nutzbar ist.

KonsoleKalender bietet *weder* eine vollständige Programmiersprache zur Abfrage von Kalendern noch ist es die Absicht der Autoren, solch eine Programmiersprache jemals zu erstellen. Mit einfachen Befehlszeilenparametern kann eine Liste von Terminen bearbeitet werden.

Kapitel 2

Merkmale

Dieses Kapitel erläutert die Funktionen von KonsoleKalender und deren Kontrolle über Befehlszeilenparameter (wiederum: KonsoleKalender ist keine grafische Benutzeroberfläche, sondern lediglich ein Befehlszeilenprogramm).

Das Einfügen, Entfernen und Verändern von Terminen und der Export in andere Dateiformate wird erläutert. Weiterhin wird die Erzeugung und der Import eines Kalenders erklärt.

2.1 Termine anzeigen lassen

Der Standardmodus entspricht dem Parameter `--view` und zeigt alle Termine in einem angegebenen Zeitrahmen an.

Alle heutigen Termine zwischen 7:00 Uhr und 17:00 Uhr:

```
% konsolekalender
```

Das folgende Beispiel zeigt alle Termine der Woche vom 18. - 22. August an:

```
% konsolekalender --view --date 2016-08-18 --end-date 2016-08-22
```

Zeigt den nächsten Termin oder die nächsten Termine ab der aktuellen Uhrzeit an:

```
% konsolekalender --next
```

Um alle Termine der nächsten 5 Tage zu sehen, geben Sie ein:

```
% konsolekalender --show-next 5
```

2.2 Termine einfügen

KonsoleKalender kann Termine in einen -Kalender oder eine Kalender-Ressource mit dem Befehlszeilenparameter `--add` eintragen. Erfolgreich eingetragene Termine werden von den KDE-Kalenderanwendungen (wie KOrganizer) unmittelbar angezeigt.

Sie erhalten eine Liste aller Kalender und deren Kennungen mit:

```
% konsolekalender --list-calendars
```

Handbuch zu KonsoleKalender

Das folgende Beispiel fügt einen Termin für den 01.12.2016 um 10:00 Uhr ein, der um 12:00 Uhr endet. Der Termin mit dem Titel „Arztbesuch“ wird im Kalender des Benutzers mit der Kennung 8 eingefügt:

```
% konsolekalender --add --calendar 8 --date 2016-12-03 --time 10:00 \  
--end-time 12:00 --summary "Arztbesuch"
```

Das folgende Beispiel fügt den eigenen Geburtstag in den Kalender mit der Kennung 8 ein:

```
% konsolekalender --add --calendar 8 --date 2016-12-06 --summary "Mein ←  
Geburtstag" \  
--description "Feier"
```

Eine Woche Urlaub wird in einen Kalender mit der Kennung 8 eingefügt:

```
% konsolekalender --add --calendar 12 --date 2017-08-01 \  
--end-date 2017-08-07 --summary "Urlaub" --description "Ich löse mich in ←  
Luft auf!"
```

2.3 Einträge entfernen

Einträge werden durch den Parameter `--delete` von KonsoleKalender aus der Kalenderdatei oder anderen Ressourcen entfernt. Dazu muss die eindeutige Kennung (UID) über den Parameter `--uid` angegeben werden. Diese UID findet man, indem man den Termin zunächst über die Parameter `--view`, `--next` oder `--show-next` anzeigen lässt.

Erfolgreich gelöschte Termine werden unmittelbar aus den KDE-Kalender-Anwendungen wie KOrganizer gelöscht.

WARNUNG

Das Entfernen eines Eintrages kann *nicht* rückgängig gemacht werden. Ein entfernter Eintrag ist und bleibt entfernt.

Im folgenden Beispiel wird der Termin mit der UID `KonsoleKalender-1887551750.196` entfernt:

```
% konsolekalender --delete --uid KonsoleKalender-1887551750.196
```

2.4 Einträge ändern

Der Parameter zum Ändern von Einträgen in KonsoleKalender lautet `--change`. Auch hier muss der Termin über die eindeutige Kennung (UID) mit dem Parameter `--uid` identifiziert werden. Die UID kann man ermitteln, indem man sich den Termin mit `--view`, `--next` oder `--show-next` anzeigen lässt.

Änderungen verhalten sich genauso wie neu eingefügte Termine: Sie können Startzeitpunkt, Endzeitpunkt, Beschreibung, Ort und Zusammenfassung angeben. Erfolgreich geänderte Termine werden unmittelbar in den KDE-Kalenderapplikationen (wie KOrganizer) geändert.

Beispiel: Die Zusammenfassung (summary) und Beschreibung (description) eines Termins mit der UID `KonsoleKalender-1887551750.196` wird verändert.

```
%konsolekalender --change --uid KonsoleKalender-1887551750.196 --summa  
ry "Untersuchung" --description "Termin beim Nervenarzt."
```

2.5 Einen neuen Kalender erzeugen

Mit KonsoleKalender können Sie neue Kalender aus vorhandenen Dateien erstellen. Benutzen Sie dazu die Option `--create` mit dem Dateinamen als Argument. Die Datei muss eine gültige iCal- oder vCal-Datei sein.

Hinweis: Sie können die Option `--dry-run` nicht als Test benutzen, ob die Ressource erstellt werden kann.

Hinweis: KonsoleKalender benötigt diese Datei, um korrekt zu funktionieren, daher sollten Sie diese Datei niemals manuell löschen.

Technischer Hinweis: KonsoleKalender erstellt mit diesem Befehl eine neue Akonadi-Ressource, die diese Datei verwendet. Sie können jedoch mehrere Akonadi-Ressourcen erstellen, dieselbe Datei verwenden.

Einen neuen Kalender aus einer vorhandenen Datei mit dem Namen `vacation.ics` erstellen:

```
% konsolekalender --create vacation.ics
```

Die Ressource wird als „vacation“ mit der Option `--list-calendars` angezeigt

Es ist nicht möglich, eine Akonadi-Ressource mit KonsoleKalender zu löschen, dafür müssen Sie KOrganizer oder akonadiconsole verwenden.

2.6 Kalender in andere Formate exportieren

Mit KonsoleKalender können Kalender in einige gängige Formate exportiert werden. Dabei handelt es sich um eine besondere Form der Anzeige. Standardmäßig werden Termine im Format „KonsoleKalender-Text“ angezeigt. Ein davon abweichendes Format stellt man über den Parameter `--export-type` ein.

Eine vollständige Liste aller unterstützten Exportformate erhält man durch den Parameter `--export-list`:

```
% konsolekalender --export-list
```

2.7 Exportformate

Einige der wichtigsten Exportformate werden im folgenden Abschnitt beschrieben.

2.7.1 KonsoleKalender-Textformat

Das KonsoleKalender-Textformat ist das Standardformat von KonsoleKalender und dazu gedacht, einfach lesbar und für nachfolgende Skripte verarbeitbar zu sein.

Das KonsoleKalender-Textformat lautet:

```
Datum:\t<Ereignisdatum>(dddd jjjj-MM-tt)
[\\t<Ereignisstartzeit>(hh:mm) - <Ereignisendzeit>(hh:mm)]
Zusammenfassung:
\\t<Ereigniszusammenfassung | "(keine Zusammenfassung verfügbar)">
Ort:
\\t<Ereignisort | "(kein Ort verfügbar)">
Beschreibung:
\\t<Ereignisbeschreibung | "(keine Beschreibung verfügbar)">
UID:
\\t<Ereignis-UID>
-----
```


Ausgabe von **konsolekalender --next --export-type Text:**

```
Date: Tuesday 2016-11-29
      8:00 - 9:00
Summary:
      Besprechung
Ort:
      Konferenzraum
Description:
      Die gesamte Abteilung trifft sich im großen Konferenzraum.
UID:
      KonsoleKalender-1924621834.134
-----
```

2.7.2 KonsoleKalender-Kurztextformat

Das Kurztextformat ist eine kompaktere, weniger wortreiche Variante des nativen Formats von KonsoleKalender.

Das KonsoleKalender-Kurztextformat lautet:

```
[-----]
{<Ereignisdatum>(dddd jjjj-MM-tt)}
[<Ereignisstartzeit>(hh:mm) - <Ereignisendzeit>(hh:mm) | "\t"]
\t<Ereigniszusammenfassung | \t>[, <Ereignisort>]
\t\t<Ereignisbeschreibung | "\t">
```

Ausgabe von **konsolekalender --next --export-type Short:**

```
-----
Tuesday 2016-11-29
08:00 - 09:00 Mitarbeiterbesprechung, Konferenzraum
                Das gesamte Team trifft sich zu einer Projektbesprechung.
```

2.7.3 durch Kommas getrennte Werte („CSV“-Format)

Die Informationen des Termins werden in der gleichen Reihenfolge wie im KonsoleKalender-Textformat angezeigt. Der einzige Unterschied ist, alle Informationen befinden sich in einer Zeile in einer durch Kommas getrennten Liste. Dieses Format kann z.B. von Tabellenkalkulationsprogrammen wie Calligra Sheets, OpenOffice.org und Microsoft® Excel gelesen werden. Das CSV-Format eignet sich auch gut zur Weiterverarbeitung durch Skripte.

Das CSV-Format lautet:

```
"Weekday, Month Day, Year", "HH:MM", "Weekday, Month Day, Year", "HH:MM", " ←
Summary", "Location", "Description", "UID"
```

Ausgabe von **konsolekalender --next --export-type CSV:**

```
2016-11-29,08:00,2016-11-29,09:00,Besprechung,Konferenzraum,Die gesamte ←
Abteilung trifft sich \
im großen Konferenzraum.,KonsoleKalender-1924621834.134
```

2.7.4 HTML-Format

Der HTML-Export erzeugt eine gültige HTML -Datei zur Veröffentlichung im WWW. Das Format ist nicht geeignet zur Verarbeitung durch Skripte aber zur einfachen Veröffentlichung.

2.7.5 HTMLmonth-Format

Dieses Format produziert eine HTML-Datei, die alle Termine im angegebenen Zeitraum enthält. Das Format ist nicht geeignet zur Verarbeitung durch Skripte aber zur einfachen Veröffentlichung.

2.8 Kalender importieren

KonsoleKalender kann iCal- oder vCal-Kalenderdateien in Kalender importieren. Alle Termine werden eingefügt, identische Termine, die bereits im Kalender vorhanden sind, werden übersprungen.

Mit folgendem Befehl fügen Sie die Kalenderdatei *vacation.ics* in den Kalender mit der Kennung *8* ein:

```
% konsolekalender --import vacation.ics --calendar 8
```

Kapitel 3

Befehlszeilenparameter

Folgende Optionen versteht KonsoleKalender:

Option	Beschreibung
<i>Allgemeine Optionen:</i>	
--help, --help-all	Zeigt Hilfetexte zu den Optionen an.
--author	Zeigt Informationen über die Programmautoren.
-v, --version	Zeigt die Versionsnummer des Programms an.
--license	Zeigt Informationen zu den Lizenzbestimmungen.
<i>Optionen:</i>	
--verbose	Gibt nützliche Laufzeitmeldungen aus.
--dry-run	Es wird ausgegeben, was getan würde, die Aktionen werden aber nicht wirklich durchgeführt (eignet sich gut für Testzwecke).
--allow-gui	Ressourcen zulassen, die möglicherweise ein Benutzerschnittstelle erfordern. Bei den meistem Funktionen werden nur Ressourcen (wie Datei-basierte Kalender) benutzt, die keine Benutzerschnittstelle erfordern.
<i>Ereignistypen (diese Optionen können kombiniert werden):</i>	
--event	Nur für Termine (Standard).
--todo	Operationen nur für Aufgaben ausführen, nicht implementiert.
--journal	Operationen nur für Journale ausführen, nicht implementiert.
<i>Hauptarbeitsmodi:</i>	
--view	Gibt Termine im angegebenen Ausgabeformat aus.
--add	Fügt einen Termin in den Kalender ein.
--change	Ändert die Daten eines bestehenden Termins.
--delete	Entfernt einen bestehenden Termin.

Handbuch zu KonsoleKalender

<code>--create filename</code>	Erstellt eine neue Kalenderdatei aus einer vorhandenen Datei.
<code>--import Dateiname</code>	Importiert diesen Kalender in den Hauptkalender.
<code>--list-calendars</code>	Zeigt alle verfügbaren Kalender an.
<i>Parameter für die Operationen:</i>	
<code>--all</code>	Zeigt alle Kalendereinträge an.
<code>--next</code>	Nächste Aktivität im Kalender anzeigen.
<code>--show-next Tage</code>	Ab dem angegebenen Datum die Aktivitäten der nächsten n Tage anzeigen.
<code>--uid Kennung</code>	Der Termin mit dieser Kennung wird angezeigt, entfernt oder geändert.
<code>--date Datum</code>	Beginnt mit dem angegebenen Tag [JJJJ-MM-DD]. Der Standardwert ist heute.
<code>--time Zeitpunkt</code>	Beginnt mit der angegebenen Zeit [HH:MM]. Der Standardwert ist 07:00. Um einen beweglichen Termin einzutragen oder zu ändern, verwenden Sie eine der Optionen <code>--time float</code> oder <code>--end-time float</code> .
<code>--end-date Datum</code>	Endet am angegebenen Tag [JJJJ-MM-DD]. Der Standardwert ist der unter <code>--date</code> angegebene Tag.
<code>--end-time Zeitpunkt</code>	Endet zu dieser Zeit [HH:MM]. Der Standardwert für die Ansicht ist 17:00. Um einen beweglichen Termin einzutragen oder zu ändern, verwenden Sie eine der Optionen <code>--time float</code> oder <code>--end-time float</code> .
<code>--epoch-start Zeit</code>	Beginnt zu dieser Zeit [Sekunden seit epoch].
<code>--epoch-end Zeit</code>	Endet zu dieser Zeit [Sekunden seit epoch].
<code>--summary Zusammenfassung</code>	Fügt eine Zusammenfassung zum Termin hinzu (bei „add“ und „change“).
<code>--description Beschreibung</code>	Fügt eine Beschreibung zum Termin hinzu (bei „add“ und „change“).
<code>--location Ort</code>	Fügt einen Ort zum Termin hinzu (bei „add“ und „change“).
<code>--calendar id</code>	Legt den zu benutzenden Kalender fest. Ansonsten wird die Standardeinstellung von KOrganizer verwendet.
<i>Exportparameter:</i>	
<code>--export-type Typ</code>	Export zum angegebenen Typ. Der Standardtyp ist Text.
<code>--export-file Dateiname</code>	Export in die angegebene Datei. Standardmäßig wird der Export zur Standardausgabe durchgeführt.
<code>--export-list</code>	Zeigt eine Liste der unterstützten Exportformate an.

Kapitel 4

Fragen und Antworten

1. *Welche Konfigurationsdateien verwendet KonsoleKalender?*
Keine.
2. *Wie lauten die Namen von KonsoleKalender?*
Der Name von KonsoleKalender ist `konsolekalender`.
3. *In welchem Format müssen Datumsangaben gemacht werden?*
KonsoleKalender erfordert die Eingabe von Datumsangaben nach dem ISO-8601-Standard, also: `YYYY-MM-DD`. Dabei bedeutet `YYYY` die Jahresangabe mit vier Ziffern (z.B. 2003), `MM` die Monatsangabe mit zwei Ziffern (01,02,...,12) und `DD` die Tagesangabe mit zwei Ziffern (01,02,...,31).
KonsoleKalender exportiert Datumsangaben immer nach dem ISO-8601-Format.
4. *In welchem Format müssen Zeitangaben gemacht werden?*
Zeitangaben für KonsoleKalender müssen unbedingt in Übereinstimmung mit dem ISO-8601-Standard eingegeben werden, also `HH:MM:SS`. Dabei bedeutet `HH` die Stunde zweiziffrig (01,02,...,24), `MM` die Minuten zweiziffrig (01,02,...,60), und `SS` die Sekunden ebenfalls zweiziffrig (01,02,...,60).
KonsoleKalender exportiert Zeitangaben immer entsprechend dem ISO-8601-Standard.
5. *Fügt KonsoleKalender bei übereinstimmenden Zeiten einen neuen Termin ein, der identisch zu einem bereits vorhandenen ist?*
Nein. Siehe nächste Frage.
6. *Wie stellt KonsoleKalender fest, ob ein Termin identisch zu einem bereits im Kalender vorhandenen ist?*
KonsoleKalender vergleicht Startzeitpunkt, Endzeitpunkt und Zusammenfassung mit allen im Kalender vorhandenen Terminen. Falls alle drei Angaben übereinstimmen, sind die Termine identisch.
7. *Kann ein nicht-beweglicher Termin in einen beweglichen Termin umgewandelt werden?*
Ja. Benutzen Sie die Option `--time float` mit `--change`.
8. *Warum werden in den meisten Exportformaten die Kennungen (UIDs) ausgegeben?*
Weil Sie die Kennungen (UIDs) zum Löschen oder Ändern von Terminen benötigen. Wenn Sie die UIDs von Terminen nicht sehen möchten, dann verwenden Sie den *kurzen* Exporttyp (`--export-type short`).
9. *Wie kann ich eine Frage zu den FAQ hinzufügen?*
Senden Sie Ihre Fragen an winter@kde.org.

Kapitel 5

Danksagungen und Lizenz

KonsoleKalendar Programm Copyright 2002-2007:

- Tuukka Pasanen illuusio@mailcity.com
- Allen Winter winter@kde.org

Dokumentation Copyright 2003:

- Allen Winter winter@kde.org
- Tuukka Pasanen illuusio@mailcity.com

Übersetzung Deutsches KDE-Übersetzerteam kde-i18n-de@kde.org

Diese Dokumentation ist unter den Bedingungen der [GNU Free Documentation License](#) veröffentlicht.

Dieses Programm ist unter den Bedingungen der [GNU General Public License](#) veröffentlicht.