

# Підручник з Klipper

Philip Rodrigues

Carsten Pfeiffer

Переклад українською: Юрій Черноіван



Підручник з Кліррег

# Зміст

1	Вступ	5
2	Користування Кліррег	6
2.1	Основні прийоми користування	6
2.1.1	Віджет Кліррег	7
2.2	Дії	7
2.3	Поведінка кишені/вибору	8
2.3.1	Загальне	8
2.3.2	Як змінити поведінку кишені/вибору	8
3	Як налаштувати Кліррег	9
3.1	Загальні параметри	9
3.2	Меню дій	10
3.3	Налаштування дій	10
3.4	Параметри клавіатурних скорочень	11
4	Подяки і ліцензія	12

#### Анотація

Кліррег — це інструмент кишені для вирізання і вставлення у Плазмі.

## Розділ 1

### Вступ

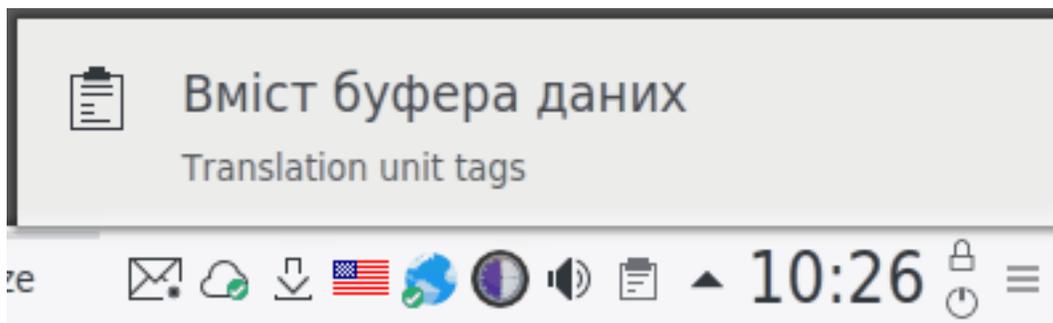
Klipper — це утиліта буфера обміну даними у Плазмі. Вона зберігає журнал кишені і надає вам змогу пов'язати вміст кишені з діями у програмах. Про проблеми та запити на додаткові функції, будь ласка, повідомляйте до [системи стеження за вадами KDE](#).

## Розділ 2

# Користування Klipper

### 2.1 Основні прийоми користування

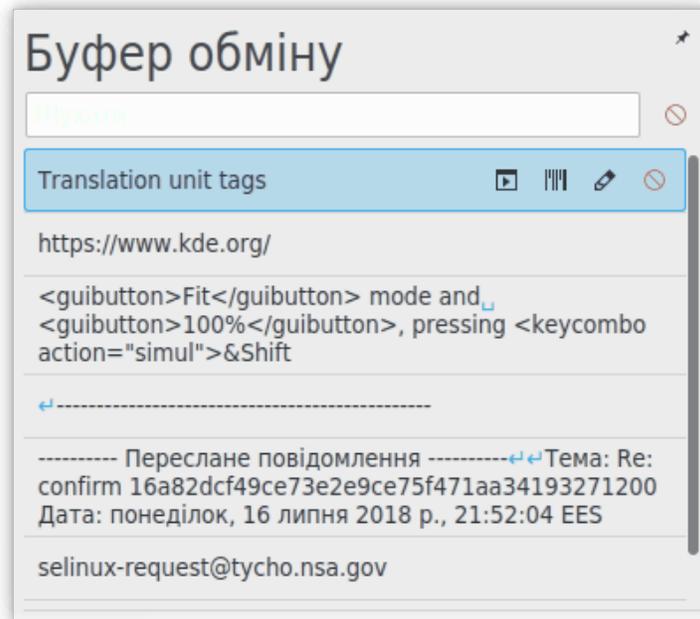
Ви можете користуватися Klipper за допомогою системного лотка, як віджетом Плазми або як класичною програмою. Ці варіанти мають однакові функціональні можливості, але різний графічний інтерфейс. У обох можна побачити останній запис у журналі після наведення вказівника миші на піктограму Klipper у системному лотку:



Віджет Klipper буде приховано, якщо буфер копійованих даних є порожнім.

Щоб змусити програму показати журнал буфера обміну даними, наведіть вказівник миші на піктограму Klipper у системному лотку і клацніть лівою кнопкою миші.

### 2.1.1 Віджет Klipper



Наведіть вказівник миші на пункт у списку, і ви побачите чотири піктограми, за допомогою натискання яких можна виконати дію, переглянути штрихкод, змінити вміст запису або вилучити запис із журналу. Для захоплення і збереження штрихкодів ви можете скористатися Spectacle.

Щоб знайти щось у кишені, відкрийте журнал кишені (клацніть на піктограмі Klipper) і введіть ваш запит. Список можливих відповідників оновлюватиметься у процесі набирання запиту. Щоб спорожнити журнал буфера обміну, натисніть піктограму, розташовану праворуч від поля пошуку.

Пункт Налаштувати буфер обміну... у контекстному меню відкриває [діалогове вікно параметрів програми](#).

## 2.2 Дії

Klipper може виконувати дії відповідно до вмісту кишені, тобто відповідності цього вмісту певному формальному виразу. Наприклад, будь-який рядок з кишені, що починається на «http://» може бути передано до Firefox або Konqueror як адресу URL, яку слід відкрити. Крім того, якщо вміст буфера відповідає певному шляху до файла, подібні дії можна виконати на основі типу цього файла. Наприклад, якщо до буфера скопійовано шлях до файла PDF, файл можна переглянути у Okular.

Щоб скористатися цією можливістю, просто позначте адресу URL або шлях до файла. Якщо у списку Klipper буде відповідний формальний вираз, з'явиться меню з пунктами відповідних дій. Виберіть за допомогою миші або клавіатури потрібну дію, і Klipper запустить програму, яку ви вказали, з адресою, на яку вказує вміст кишені.

Час, протягом якого показуватиметься це меню, можна налаштувати за допомогою діалогового вікна параметрів, де слід вказати Показ контекстного меню дій на вкладці Загальне. Окремо можна вимкнути дію над адресами файлів. Зробити це можна за допомогою пункту Включити дії MIME на вкладці Меню дій.

Дії можна вимкнути взагалі натисканням комбінації клавіш Ctrl+Alt+X.

Перш ніж виконувати дію з вмістом кишені, що відповідає формальному виразу, його можна змінити. Виберіть пункт Редагувати вміст... праворуч від пункту запису вмісту буфера обмі-

ну даними у списку, і у діалоговому вікні, що з'явиться, ви зможете змінити вміст кишені, а потім натиснути кнопку Гаразд, щоб виконати відповідну дію.

Натискання комбінації клавіш Ctrl+Alt+R відкриє контекстне меню для повторення останньої дії, виконаної за допомогою Klipper.

## 2.3 Поведінка кишені/вибору

### 2.3.1 Загальне

Klipper можна використати для налаштування поведінки кишені і позначення у Плазмі.

#### Примітка

X Window System® використовує два різних буфери клавіатури: «вибір» і «кишеня». У буфер вибору текст потрапляє після того, як ви його виберете, вставити його можна за допомогою середньої кнопки миші. Щоб спрямувати текст до буфера кишені, його слід вибрати і натиснути комбінацію клавіш Ctrl-X або Ctrl-C. Текст з буфера кишені можна вставити за допомогою комбінації клавіш Ctrl-V або пункту меню Вставити у контекстному меню.

### 2.3.2 Як змінити поведінку кишені/вибору

Щоб змінити поведінку кишені/буфера, виберіть у контекстному меню Klipper пункт Налаштувати буфер обміну..., а потім у діалоговому вікні, що з'явиться виберіть сторінку Загальне. Якщо ви знімете позначку з пункту Вибір і буфер даних зробить функціонування буферів вибору і кишені цілком незалежним, як це вже було описано вище. Якщо позначено цей пункт, параметр Ігнорувати заборонить Klipper включати вміст вибору до журналу кишені і виконувати дії з вмістом вибору. Вибір пункту Вибір і буфер даних спричинить до того, що вміст буферів кишені і вибору завжди буде тотожним: текст вибору можна буде вставити за допомогою або середньої кнопки миші, або за допомогою комбінації клавіш Ctrl-V, так само, як і текст з буфера кишені.

## Розділ 3

# Як налаштувати Klipper

### 3.1 Загальні параметри

#### Вибір і буфер даних

Підсвічування тексту або області на екрані за допомогою миші або клавіатури визначає позначення. Позначені дані можна вставити до відповідного місця за допомогою клацання середньою кнопкою миші.

Якщо позначені дані явним чином скопійовано за допомогою дії Копіювати або Вирізати, дані буде збережено у буфері обміну даними. Ці дані можна вставити за допомогою дії Вставити.

Якщо буде позначено цей пункт, програма робитиме так, щоб позначення і буфер обміну даними увесь час зберігали одні і ті самі дані, щоб позначене можна було негайно вставити у будь-який спосіб. Якщо пункт не буде позначено, доступ до позначеного можна буде отримати за допомогою збережених пунктів журналу буфера даних (визначається описаними нижче пунктами), але вставити його можна буде лише за допомогою клацання середньою кнопкою миші.

#### Журнал буфера даних

Вмикає або вимикає журнал буфера обміну даними.

#### Кількість записів

Встановлює кількість записів, що зберігатимуться у журналі кишені.

#### Вибір тексту

Якщо на екрані позначити область за допомогою миші або клавіатури, матимемо «позначення». Цей пункт визначає, чи зберігатиме програма позначене у журналі буфера обміну даними. Можна вибрати один з таких варіантів: Завжди зберігати у журналі і Лише при явному копіюванні. Пунктом Завжди зберігати у журналі не можна буде скористатися, якщо синхронізацію між позначеним і буфером обміну даними вимкнено — у цьому випадку позначене ніколи не зберігатиметься у журналі буфера обміну даними автоматично. Див. Розділ [2.3](#).

#### Нетекстовий вибір

Цей пункт визначає, чи зберігатиме програма позначені нетекстові дані (зокрема зображення) у журналі буфера обміну даними. Можна вибрати один з таких варіантів: Завжди зберігати у журналі, Лише при явному копіюванні і Ніколи не зберігати до журналу. Пунктом Завжди зберігати у журналі не можна буде скористатися, якщо синхронізацію між позначеним і буфером обміну даними вимкнено — у цьому випадку позначене ніколи не зберігатиметься у журналі буфера обміну даними автоматично. Див. Розділ [2.3](#).

## 3.2 Меню дій

### Показ контекстного меню дій

Встановлює час, протягом якого контекстне меню залишатиметься видимим, якщо ви не виконуєте з ним ніяких дій.

### Повторювати дії над елементом, вибраним з кишені

Якщо позначено цей параметр, вибір пункту у журналі кишені спричинить до відкриття контекстного меню з діями Klipper, що стосуються вмісту, якщо вміст відповідає одному з визначених формальних виразів.

### Вилучати пропуски при виконанні дій

Якщо позначено цей пункт, всі пропуски (пробіли, табуляції тощо) на початку і у кінці вмісту кишені перед передачею вмісту кишені до програми буде вилучено. Це корисно, наприклад, якщо вміст кишені складається з адреси URL, що починається на пробіл, якщо відкрити таку адресу у переглядачі тенет, буде показано повідомлення про помилку.

### Включити дії, засновані на типі MIME

Якщо позначено, включити програми, які можуть приймати дані у типі MIME вибраного файла або адреси, до контекстного меню.

## 3.3 Налаштування дій

### Як змінити вирази/дії

На вкладці Дії наведіть вказівник миші на формальний вираз або дію, яку ви бажаєте змінити, і натисніть кнопку Редагувати дію. З'явиться діалогове вікно, у якому ви зможете змінити відповідний пункт так, як ви того бажаєте.

### Як додати вирази/дії

Щоб додати формальний вираз, який Klipper буде шукати, натисніть кнопку Додати дію... У Klipper використано клас Qt™ QRegularExpression, який працює із PCRE (сумісними із Perl формальними виразами).

Щоб додати опис до типу формального виразу (наприклад «HTTP URL»), наведіть вказівник миші на стовпчик Опис і клацніть лівою кнопкою миші.

#### Примітка

Докладну інформацію щодо використання формальних виразів QRegularExpression можна знайти у [документації з Qt](#).

Змінити формальний вираз можна у спосіб, описаний вище. Щоб додати команду, яку слід виконати, наведіть вказівник миші на запис, натисніть пункт Додати команду, а потім введіть команду, яка згодом з'явиться у списку поряд з формальним виразом. Подвійне клацання на полі команди переведе курсор у поле редагування.

Зауважте, що елемент %s у рядку команди буде замінено вмістом кишені, наприклад, якщо ви визначили команду kwrite %s, а вмістом кишені є /home/phil/textfile, буде виконано команду kwrite /home/phil/textfile. Щоб включити елемент %s до рядка команди, екрануйте його зворотною косою рисою, ось так: \%s.

Записи від %0 до %9 у команді буде замінено на відповідні захоплені фрагменти тексту зі зразка відповідності.

## 3.4 Параметри клавіатурних скорочень

За допомогою сторінки клавіатурних скорочень ви зможете змінити клавіатурні скорочення, що використовуються для доступу до функцій Klipper. Ви можете змінити клавіатурні скорочення на один з наступних варіантів:

### Немає

Доступ до вибраної дії не можна отримати напряму з клавіатури

### Типове

Вибрана дія використовує типове клавіатурне скорочення Klipper. Це клавіатурні скорочення з цього підручника.

### Нетипове

Вибрану дію буде прив'язано до клавіш, які ви оберете.

Щоб обрати нетипове клавіатурне скорочення для вибраної дії, позначте пункт Нетипове, а потім натисніть кнопку Немає. Далі просто натисніть комбінацію клавіш, подібно до того, як ви це робите у інших програмах KDE.

Якщо ви визначите комбінацію клавіш для дії Відкрити Klipper на позиції вказівника, натискання цієї комбінації клавіш відкриватиме контекстне меню Klipper у місці, де розташовано вказівник миші, а не у типовому для них місці (на панелі Плазми). Корисно, якщо ви надаєте перевагу користуванню мишею над користуванням клавіатурою.

## Розділ 4

# Подяки і ліцензія

Klipper

Авторські права на програму належать Andrew Stanley-Jones [asj@cban.com](mailto:asj@cban.com), ©1998

Авторські права на програму належать Carsten Pfeiffer [pfeiffer@kde.org](mailto:pfeiffer@kde.org), ©1998-2000

Зараз супроводом програми займається Esben Mose Hansen. Зв'язатися з ним можна за адресами вказаними на сторінці <http://mosehansen.dk/about>.

Авторські права на документацію належать Philip Rodrigues [phil@kde.org](mailto:phil@kde.org), ©2000-2003, 2005

Переклад українською: Юрій Чорноіван [yurchor@ukr.net](mailto:yurchor@ukr.net)

Цей документ поширюється за умов дотримання [GNU Free Documentation License](#).

Ця програма поширюється за умов дотримання [GNU General Public License](#).