

# Підручник з KNetAttach

Orville Bennett

Переклад українською: Юрій Черноіван





# Зміст

1	Вступ	5
2	Користування KNetAttach	6
2.1	Додавання мережових тек . . . . .	6
3	Прогулянка KNetAttach	9
4	Подяки і ліцензія	12

## Анотація

KNetAttach — це майстер полегшення інтеграції ваших мережесих ресурсів з вашою стільницею KDE.

## Розділ 1

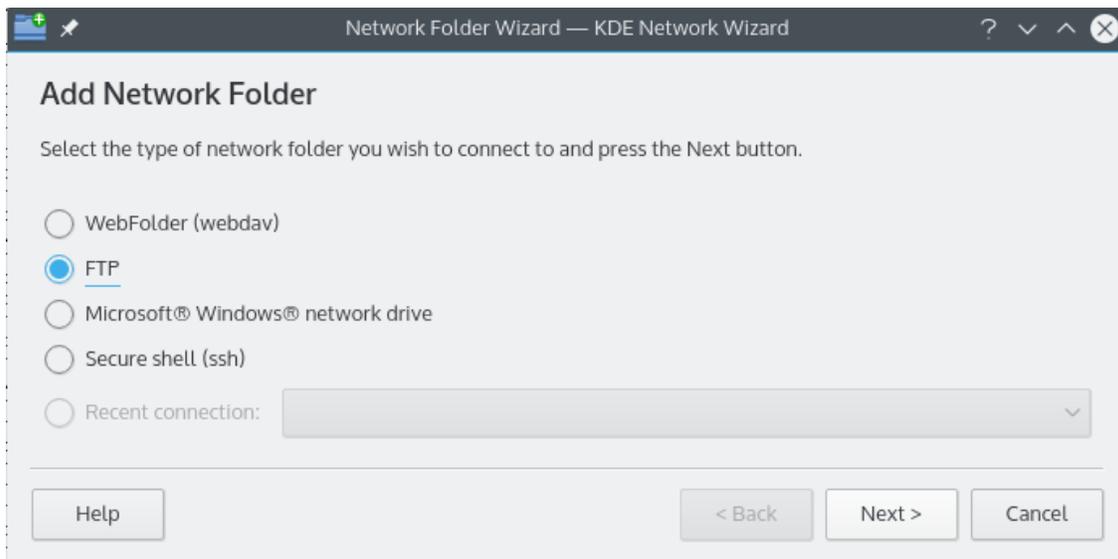
### Вступ

Майстер KNetAttach, яку ми з ніжністю далі за текстом називатимемо Майстром мережеских тек, спрощує додавання та інтеграцію різноманітних мережеских тек з вашою стільницею KDE. Будь ласка, повідомляйте про будь-які проблеми або надсилайте запити на реалізацію можливостей у цій програмі на сайті, присвяченому вадам у KDE.

## Розділ 2

# Користування KNetAttach

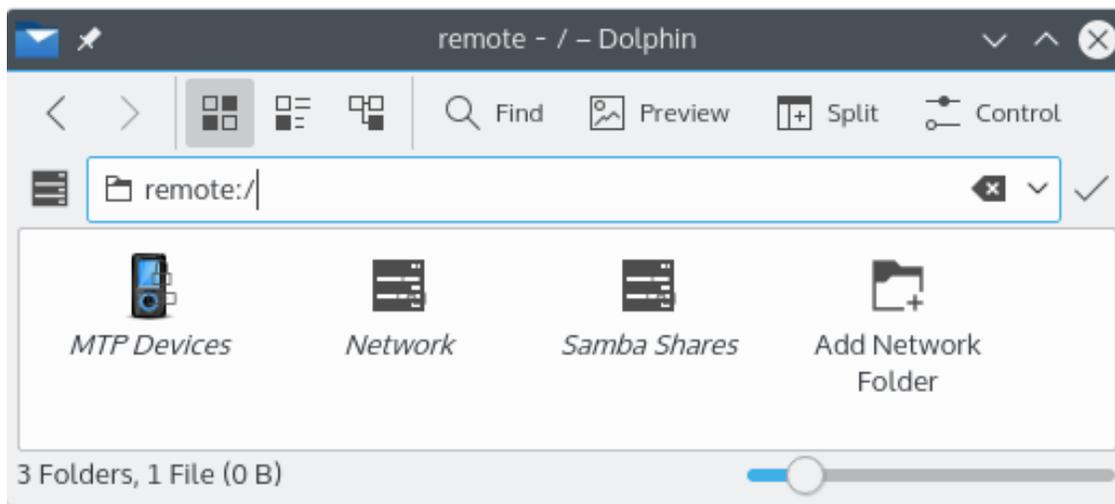
Як ви можете бачити зі знімку вікна, показано нижче, Майстер мережевих тек цієї версії надає вам змогу додавати мережеві теки чотирьох типів: WebDav, FTP, мережеві диски Microsoft® Windows® (Samba) і SSH. Крім того, ви можете вибрати пункт одного з нещодавніх з'єднань зі списку.



Головне вікно майстра мережевих тек

### 2.1 Додавання мережевих тек

Мережеві теки буде показано у окремому місці Konqueror і Dolphin, яке називається віртуальною текою. Доступ до віртуальної теки можна отримати введенням адреси `remote:/` на панелі адреси або вибором пункту Мережа на панелі Місця. Після цього ви зможете переглядати будь-які теки, які раніше було додано, а також скористатися майстром для додавання нових тек.



### Віртуальна тека з Майстром мережевих тек

Як і всі програми-майстри, Майстер мережевих тек розроблено так, щоб ним можна було якнайлегше користуватися. Після відкриття майстра вам слід обрати тип мережевої теки, доступ до якої ви бажаєте отримати. Після цього перед вами відкриється наступне вікно, де вам просто слід ввести потрібні дані. Останнім кроком є введення вашого імені користувача і пароля для спільного ресурсу у мережі, доступ до якого ви отримуєте.

Нижче за текстом ви побачите список відомостей, потрібних для того, щоб майстер міг створити мережеву теку. Якщо для якоїсь з тек відповідного пункту немає у списку, вводити цей пункт не потрібно. Наприклад, для тек Samba не потрібен пункт Порт.

#### Назва:

Тут вам слід вказати назву мережевого з'єднання. Її обмежено лише вашою уявою (або абеткою).

#### Користувач:

Це ім'я користувача, яке буде використано для встановлення з'єднання.

#### Сервер:

Тут слід вказати адресу сервера, який ви намагаєтеся додати. Це може бути IP-адреса або доменна назва.

#### Порт:

Тут вам слід ввести номер порту, з яким ви бажаєте з'єднати комп'ютер. Зазвичай, типового значення достатньо.

#### Примітка

Недоступний для тек Microsoft® Windows® (Samba).

#### Тека:

Шлях до теки, з якою ви бажаєте з'єднати ваш комп'ютер з метою подальшого її відкриття.

#### Кодування:

Скористайтеся пунктами цього списку для вибору кодування даних з'єднань FTP та ssh.

#### Створити піктограму для цієї віддаленої теки

Якщо позначено цей пункт, буде створено піктограму, яка надаватиме доступ за допомогою віртуальної теки remote:/. Якщо пункт позначено не буде, з'єднання буде можливим, але доступ до нього з теки remote:/ буде неможливим.

**Примітка**

За допомогою пункт Недавнє з'єднання: можна повторно з'єднатися з останньою точкою монтування мережі, з якою було з'єднано ваш комп'ютер за допомогою майстра, байдуже чи створювалася при цьому піктограма, чи ні.

**Використовувати шифрування**

Якщо позначено цей пункт, буде увімкнено можливість встановлення безпечного з'єднання.

**Примітка**

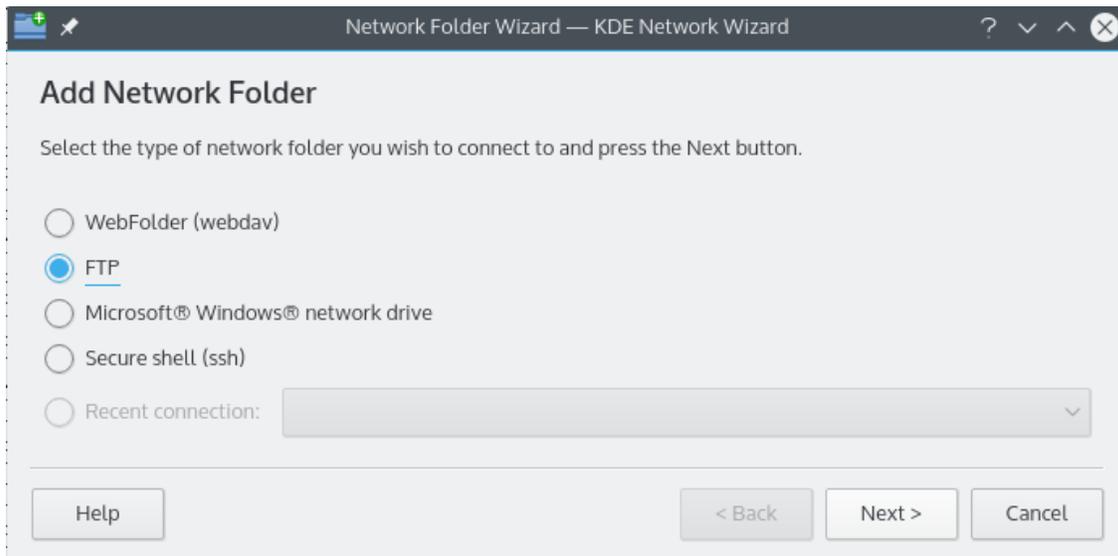
Доступний лише для тек WebDav.

## Розділ 3

# Прогулянка KNetAttach

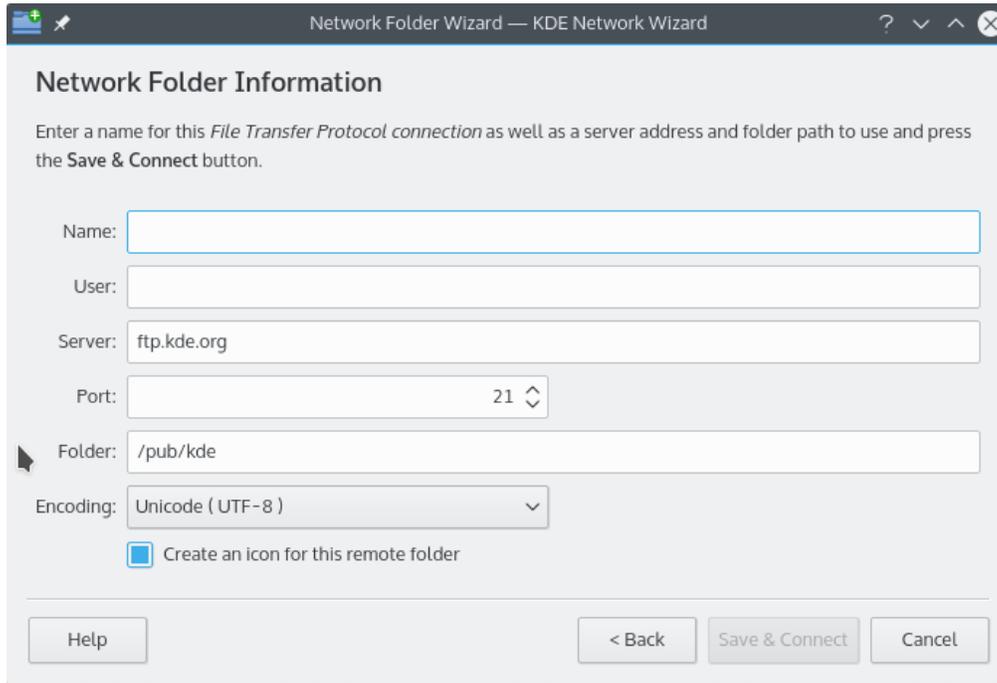
Тут ми швидко прогуляємося Майстром мережевих тек. Уважно роздивляйтеся, аби не пропустити чогось.

Нижче ви бачите знімок вікна Майстра мережевих тек. На момент знімку ми обираємо тип теки, яку бажаємо додати або з якою бажаємо з'єднати наш комп'ютер. У цьому прикладі ми використали FTP. За таких умов ми познайомимося з більшістю параметрів, з якими ви можете мати справу під час роботи з майстром.

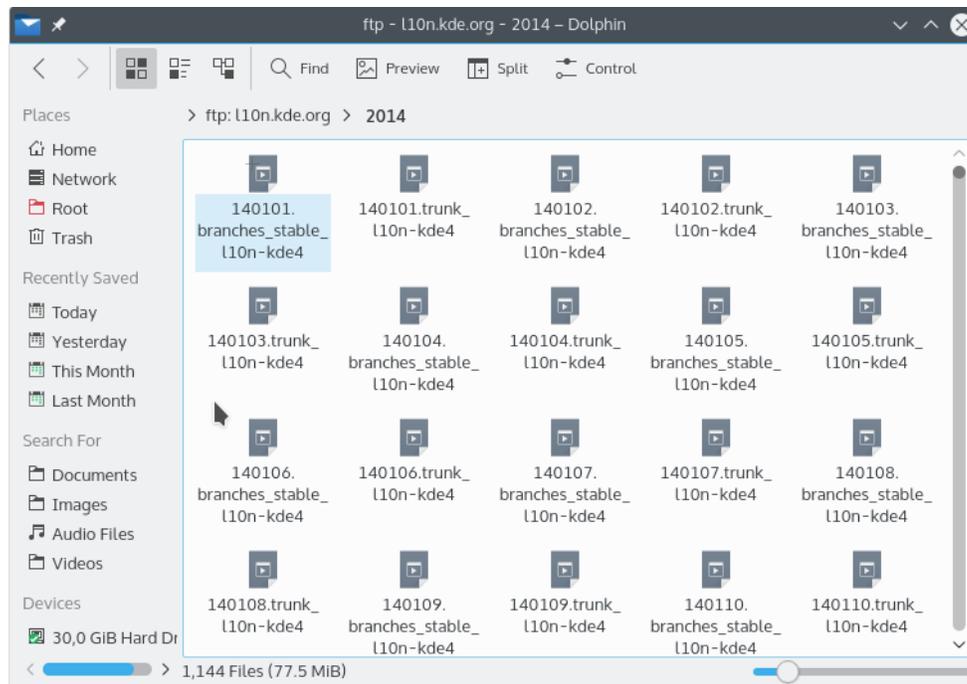


Гаразд, отже ми (ну, в даному випадку, я) бажаємо додати теку FTP. Нижче ви можете бачити приклад типів тої інформації, яку вам слід додати для вашого сервера FTP. Після того, як ми вкажемо потрібні дані, слід натиснути Зберегти і з'єднатися, а потім почекати, доки програма владнає свої справи. А, ось ще, якщо для доступу до сервера потрібна перевірка користувача будь-якого типу, на цьому кроці програма запитає у вас про потрібні дані, перш ніж дозволити з'єднання.

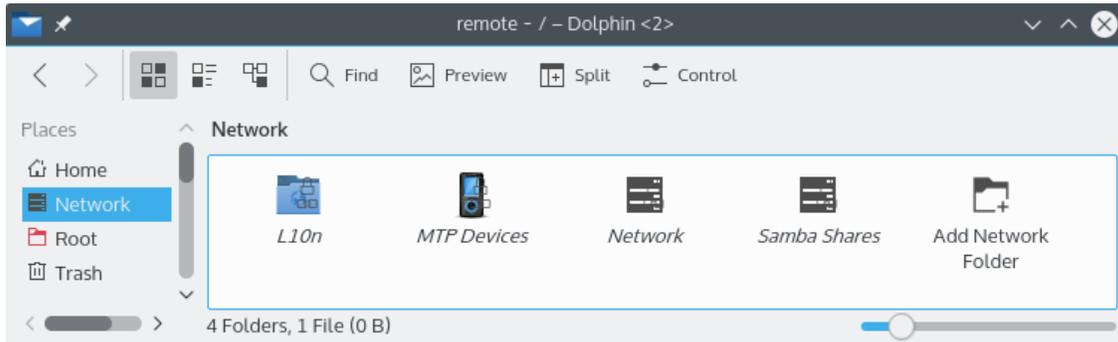
## Підручник з KNetAttach



Отже, тепер ми з'єднали наш комп'ютер з потрібною текою, а отже, маємо змогу пересуватися щойно доданим спільним ресурсом. Насолоджуйтесь!



Щоб повернутися до наших мережевих тек, достатньо ввести remote:/ у поле адреси Konqueror або Dolphin чи скористатися пунктом Мережа на панелі Місця.



Крім того, ви навіть можете додавати нові теки, знаходячись за нашою новою адресою, за допомогою посилання Додати мережеву теку. Ну ось ми і завершили нашу прогулянку (я ж казав, що все буде швидко). Бажаю вам всього найкращого у ваших подорожах мережевими теками ;-)

## Розділ 4

# Подяки і ліцензія

KNetAttach

Авторські права на програму належать George Staikos [staikos@kde.org](mailto:staikos@kde.org), ©2004

Авторські права на документацію належать (c) 2005 Orville Bennett [obennett@hartford.edu](mailto:obennett@hartford.edu)

Переклад українською: Юрій Черноіван [yurchor@ukr.net](mailto:yurchor@ukr.net)

Цей документ поширюється за умов дотримання [GNU Free Documentation License](#).

Ця програма поширюється за умов дотримання [GNU General Public License](#).