

Мишка

Mike McBride

Brad Hards

Переклад українською: Юрій Чорноіван



Мишка

Мишка

Зміст

Анотація

Це документація до модуля «Системних параметрів» KDE, за допомогою якого можна налаштувати миші та інші координатно-показчикові пристрої.

За допомогою цього модуля ви можете налаштувати координатно-показчиковий пристрій вашого комп'ютера. Цим координатно-показчиковим пристроєм може бути миша, кульовий маніпулятор, тачпад або будь-який інший пристрій з подібним призначенням.

Загальне

Режим шульги

Якщо ви шульга, ви можете змінити функції лівої і правої кнопок вашого координатно-показчикового пристрою за допомогою цього пункту. Якщо на вашому координатно-показчиковому пристрої більше за дві кнопки, цей пункт вплине лише на функції лівої і правої кнопок. Наприклад, якщо у вас миша з трьома кнопками, функції середньої кнопки змінено не буде.

Натискати ліву і праву кнопки для клацання середньою

Позначте цей пункт, якщо у вас немає середньої кнопки миші (коліщатка). Ви зможете одночасно натиснути ліву і праву кнопки миші для імітації клацання середньою кнопкою миші.

Швидкість руху вказівника

За допомогою цього параметра ви можете змінити співвідношення між відстанню, на яку буде пересунуто вказівник миші на екрані і відносним рухом самого координатного пристрою (миші, кульового маніпулятора або іншого координатно-показчикового пристрою).

Прискорення вказівника

Режим Стандартне коригує величину прискорення вказівника відповідно до того, наскільки швидко ви рухаєте мишу. Якщо ви встановите значення Немає, прискорення лишатиметься сталим, незалежно від швидкості.

Гортання: Інвертувати напрямок гортання

Якщо позначено цей пункт, коліщатко прокручування (якщо воно є на миші) працюватиме у зворотному напрямку (так, що, якщо раніше прокручування коліщатка у напрямку до себе призводило до гортання сторінки вниз, тепер таке прокручування гортатиме сторінку угору).

Примітка

У Плазмі 5.13 ви можете скористатися параметром, який визначає, одинарні чи подвійні клацання використовуватимуться для відкриття файлів і тек, у модулі [Робочий простір](#).