

Ігровий контролер

Michael Anderson

Переклад українською: Юрій Чорноіван



Ігровий контролер

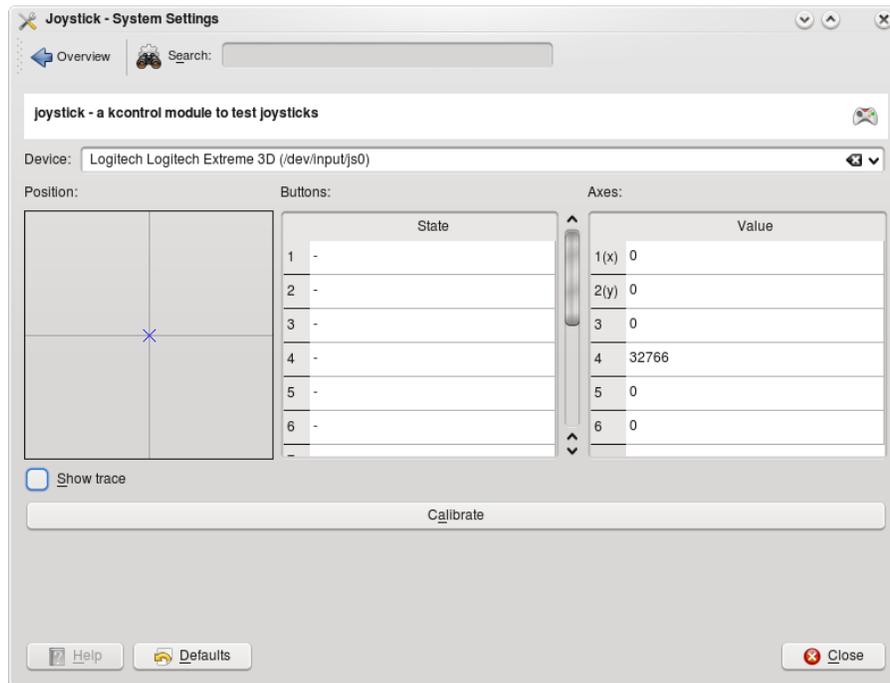
Зміст

1	Калібрування ігрового контролера	4
---	----------------------------------	---

Ігровий контролер

1 Калібрування ігрового контролера

Цей модуль надасть вам доступ до інтерфейсу, який допоможе вам відкалібрувати пристрій ігрового контролера, а також які з функцій на вашому ігровому контролері відповідають кожній логічній кнопці або осі.



Пристрій

Тут ви можете бачити розташування логічного пристрою джойстика. Якщо на вашому комп'ютері встановлено декілька ігрових контролерів, ви також можете вибрати той з них, який слід налаштувати.

Якщо у вашій системі не вдалося автоматично знайти пристрій ігрового контролера, а вам відомо, що такий пристрій з'єднано з комп'ютером, тут ви можете вказати відповідний файл пристрою.

Позиція

Креслення розташування осей X і Y джойстика ігрового контролера. Поставте позначку у поле Показувати слід, щоб накреслити шлях курсора джойстика від однієї точки до іншої.

Підказка

Якщо за допомогою джойстика не можна потрапити у будь-яку точку креслення, або якщо його неправильно центровано, вам слід відкалібрувати ваш пристрій джойстика.

Кнопки

Місце, де можна побачити стан натискання на кнопки вашого ігрового контролера і те, чи правильно розпізнано ці кнопки. У разі натискання кнопки поряд з її логічним номером (у тому вигляді, як його бачить комп'ютер) має з'явитися напис НАТИСНУТО.

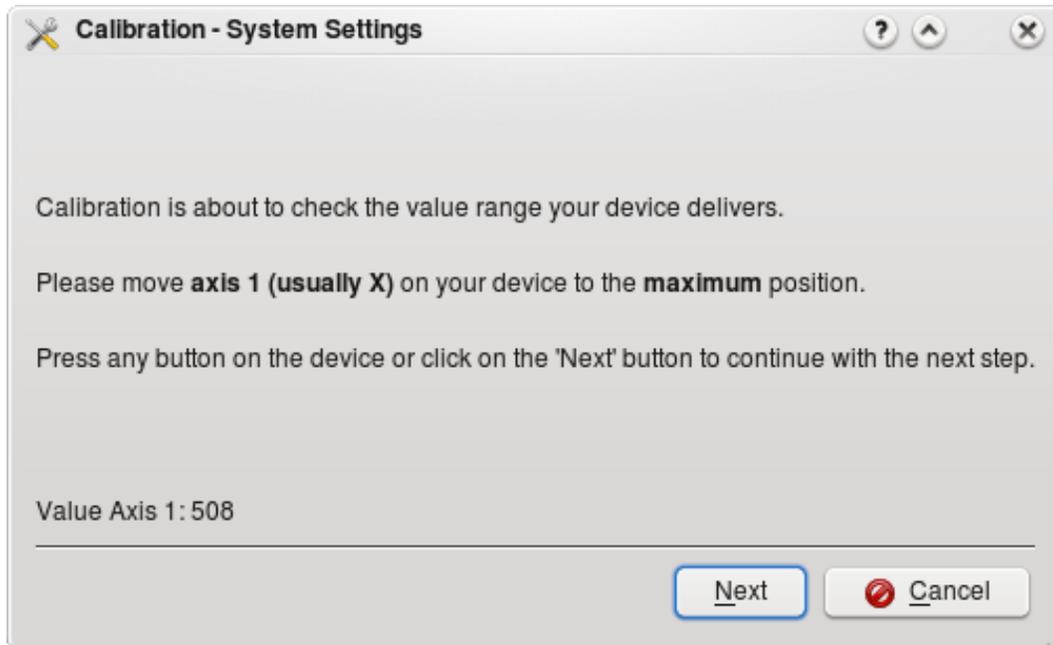
Осі

Тут буде показано числові значення позицій осей. 0 знаходиться по центру, а максимальне і мінімальне значення залежатимуть від ігрового контролера і окремо взятої осі.

Ігровий контролер

Відкалібрувати

Натискання кнопки Відкалібрувати відкриє діалогове вікно, у якому ви зможете відкалібрувати всі осі джойстика.



Кожну вісь слід буде пересунути у мінімальну позицію, потім у центр і, нарешті, у максимальну позицію. Лінійка у нижньому лівому куті діалогового вікна допоможе вам визначити наскільки слід збільшити або зменшити значення.