

Ефекти стільниці

Mike McBride

Переклад українською: Юрій Чорноіван



Ефекти стільниці

Ефекти стільниці

Зміст

Ефекти стільниці

За допомогою цього модуля можна увімкнути і налаштувати стільничні ефекти Плазми.

У головній частині цієї сторінки розташовано список всіх можливих ефектів, які впорядковано за групами Інструменти, Анімація відкриття та закриття вікон, Анімація перемикання віртуальних стільниць, Вигляд, Доступність, Керування вікнами, Анімації зазирання на стільницю та Фокус.

Для пошуку ефектів у списку ви можете скористатися полем пошуку, розташованим на вікно списку.

Зазвичай, користувачу не варто щось змінювати, але передбачено кнопку налаштування



для внесення змін у фільтрування списку.

Найпростішим способом встановлення нових ефектів є використання вбудованої підтримки KNewStuff у KWin. Натисніть кнопку Отримати нові ефекти стільниці, щоб відкрити діалогове вікно зі списком доступних за допомогою інтернету ефектів. Далі, просто встановіть або скасуйте встановлення ефектів.

Примітка

Будь ласка, майте на увазі, що внесення змін у типовий перелік може призвести до проблем у роботі вашої системи.

Щоб увімкнути ефект зі списку, просто позначте відповідний пункт. Дані щодо автора і

умов ліцензування ефекту можна отримати за допомогою натискання кнопки



, розташованої праворуч від відповідного пункту у списку.

Параметри деяких з ефектів можна налаштувати. Поряд з пунктами таких ефектів, ліворуч



від інформаційної кнопки, розташовано кнопку налаштування . Натискання цієї кнопки призведе до відкриття діалогового вікна налаштування.

Щоб переглянути відеофрагмент роботи ефекту, натисніть кнопку



Деякі з ефектів не можна поєднувати. Наприклад, можна задіяти лише один із пари ефектів, Максимізація і Чарівна лампа. Одночасне використання цих ефектів призводить до помилок під час анімації.

Для ефектів, які не можна використовувати одночасно, у списку вказано кнопки-перемикачі. Такі кнопки надають змогу увімкнути лише один ефект із групи несумісних.

Усі ефекти, підтримки яких не передбачено у поточному модулі для створення композиції зображення, буде приховано (наприклад, буде приховано ефекти OpenGL, якщо для відтворення використовуються програмні засоби обробки).

Крім того, типово приховано усі вбудовані або допоміжні ефекти. Такими ефектами вважаються ефекти, які замінюють собою функціональні можливості ядра KWin або містять процедури взаємодії із іншими елементами стільничної оболонки.