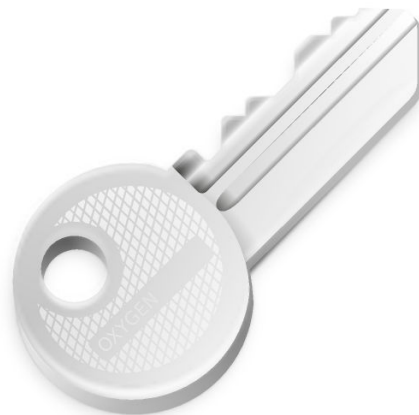


Priročnik za KDE su

Geert Jansen
Prevod: Andrej Vernekar



Priručnik za KDE su

Kazalo

1	Uvod	5
2	Uporaba KDE su	6
3	Podrobnosti	8
3.1	X avtentifikacija	8
3.2	Vmesnik za su	8
3.3	Preverjanje gesel	8
3.4	Ohranjanje gesel	8
4	Avtor	10

Povzetek

KDE su je grafični vmesnik za UNIX[®]-ov ukaz **su**.

Poglavje 1

Uvod

Dobrodošli v KDE su! KDE su je grafični vmesnik za UNIX[®]-ov ukaz **su** za namizno okolje KDE. Omogoča vam, da poganjate program kot drug uporabnik, s tem, da zagotovite geslo tega uporabnika. KDE su je nepriviligiran program; uporablja sistemski **su**.

KDE su ima dodatno možnost: za vas si lahko zapomni gesla. Če uporabljate to možnost, morate vnesti vsako geslo le enkrat za vsak ukaz. Glejte Razdelek 3.4 za več informacij o tem in za varnostno analizo.

Ta program je mišljen za zagon iz ukazne vrstice ali `.desktop` datoteke. Čeprav vpraša za korensko (`root`) geslo z uporabo GUI pogovornega okna, ga smatram bolj za lepilo med ukazno vrstico `<->` GUI, kot pa za čist GUI program.

Ker **kdesu** ni več nameščen v `$(kf5-config --prefix)/bin` ampak v `$(kf5-config --path hlibexec)` in zato ni na vaši `PATH`, imate za uporabo `$(kf5-config --path libexec)kdesu` za zagon **kdesu**.

Poglavje 2

Uporaba KDE su

Uporaba KDE su je preprosta. Skladnja izgleda takole:

```
kdesu [-ccommand] [-d] [-ffile] [-iicon name] [-n] [-ppriority] [-r] [-s] [-t] [-user] [--noignorebutton] [--attachwinid]
```

```
kdesu [KDE Generic Options] [Qt™ Generic Options]
```

Možnosti ukazne vrstice so razložene spodaj.

-c command

To določa ukaz za zagon kot root. Prenesti ga je treba v enem argumentu. Torej, če želite na primer zagnati novega upravljalnika datotek, bi ob pozivu vnesli: `$(kf5-config --path libexec)kdesu -c Dolphin`

-d

Prikaži informacije za razhroščevanje.

-f file

Ta možnost omogoča učinkovito uporabo KDE su v datoteki `.desktop`. Pove KDE su za pregled datoteke, ki jo določa *datoteka*. Če v to datoteko lahko piše trenutni uporabnik, KDE su bo izvedel ukaz kot trenutni uporabnik. Če ni zapisljiv, ukaz se izvede kot uporabnik *user* (privzeto je to root).

datoteka se ovrednoti takole: če je *datoteka* se začne z / , jemlje se kot absolutno ime datoteke. V nasprotnem primeru se vzame kot ime globalne KDE konfiguracije.

-i ime ikone

Določite ikono za uporabo v pogovornem oknu za geslo. Lahko navedete samo ime, brez podaljška.

Na primer za zagon Konqueror v načinu upravitelja datotek in pokaže ikono Konqueror v pogovornem oknu za geslo:

```
$(kf5-config --path libexec)kdesu -i konqueror  
-c "konqueror --profile filemanagement"
```

-n

Ne hranite gesla. To onemogoči **hrani geslo** potrditveno polje v pogovornem oknu za geslo.

-p priority

Nastavite prednostno vrednost. Prioriteta je poljubno število med 0 in 100, kjer 100 pomeni najvišjo prioriteto, 0 pa najnižjo. Privzeto je 50.

Priročnik za KDE su

- r** Uporabi sprotno razporejanje.
- s** Ustavi kdesu daemona. Poglejte v Razdelek 3.4.
- t** Omogoči terminalski izhod. To onemogoči shranjevanje gesel. Uporabno je predvsem za razhroščevanje; če želite poganjati program v konzolnem načinu, uporabite običajni **su**.
- u user** Čeprav je najpogostejša uporaba KDE su za zagon ukaza kot skrbnik, vnesete lahko poljubno uporabniško ime in ustrezno geslo.

Poglavje 3

Podrobnosti

3.1 X avtentifikacija

Program, ki ga izvedete bo tekel pod korenskim (root) id in v splošnem ne bo imel avtoritete za dostop do vašega X zaslona. KDE su se temu izogne z dodajanjem avtentifikacijskega piškotka za vaš zaslon v začasno datoteko `.xauthority`. Ko je ukaz končan, je ta datoteka odstranjena.

Če ne uporabljate X piškotkov, ste odvisni od samega sebe. KDE su bo to zaznal in ne bo dodal piškotka, vendar pa boste morali zagotoviti, da ima root dovoljen dostop do vašega zaslona.

3.2 Vmesnik za su

KDE su uporablja sistemski `su` za dosego privilegijev. V tem odstavku bom razložil podrobnosti, kako KDE su to naredi.

Ker nekatere izvedbe `su` (tj. tista iz Red Hat[®]) ne želi brati gesla iz `stdin`, KDE su ustvari par `pty/tty` in izvede `su` z njim standardni datotečni deskriptorji, povezani s `tty`.

Da izvede ukaz, ki ga je izbral uporabnik in ne interaktivno lupino, uporablja KDE su skupaj z `su` argument `-c`. Ta argument razume vsaka lupina, ki jo poznam, tako da bi to moralo delovati prenosljivo. `su` preda `-c` lupini in ta prevzame program. Zgled: `su root -c nek_program`.

Namesto izvajanja uporabnikovega ukaza direktno z `su`, izvede KDE su majhen programček imenovan `kdesu_stub`. Ta programček (teče kot uporabnik), zahteva nekaj podatkov od KDE su preko `pty/tty` kanala (njegov `stdin` in `stdout`) in potem izvede uporabniški program. Predane so naslednje informacije: X zaslon, X avtentifikacijski piškotek (če je dostopen), `PATH` in ukaz, ki naj bo pognan. Razlog, zakaj je uporabljen kratek programček je, da je X piškotek zasebna informacija in tako ne more biti predan na ukazni vrstici.

3.3 Preverjanje gesel

KDE su bo preveril geslo ki ga vnesete in vrnil sporočilo o napaki, če je napačno. Preverjanje je izvedeno s testnim programom: `/bin/true`. Če to uspe, je geslo smatrano kot pravilno.

3.4 Ohranjanje gesel

Za vaše udobje ima KDE su izvedeno možnost 'Obdrži geslo'. Če se zanimate za varnost, potem morate prebrati ta odstavek.

Priročnik za KDE su

Dovoljenje KDE su, da si zapomni gesla odpre (majhno) varnostno luknjo v vašem sistemu. Jasno je, da KDE su ne dovoli nikomur razen vašemu uporabniškemu id da uporablja gesla, vendar pa, če je to narejeno brez previdnosti, lahko zniža `root`-ov varnostni nivo na uporabniškega. Heker, ki bi vdrl v vaš račun, bi dobil korenski (`root`) dostop. `kdesu`; poskuša to preprečiti. Varnostna shema, ki jo uporablja je, vsaj po mojem prepričanju, razumno varna in je razložena tukaj.

KDE su uporablja deamona, imenovanega `kdesud`. Ta posluša UNIX[®]-ov socket v `/tmp` za ukazi. Način socketa je `0600`, tako da se nanj lahko priključi le vaš uporabniški id. Če je shranjevanje gesel omogočeno, `kdesu`; izvede ukaze skozi ta daemon. Ukaze in korensko (`root`) geslo zapiše v socket in daemon izvede ukaz z uporabo `su`, kot je opisano prej. Po tem ukaz in geslo nista zavržena. Namesto tega sta shranjena za določen čas. To je časovna vrednost iz krmilnega modula. Če se v tem času pojavi nova zahteva klientu ni treba dostaviti gesla. Da prepreči hekerjem, ki so vdrl v vaš račun, krajo gesel (na primer z prilepljenjem razhroščevalnika), je daemon nameščen kot `set-group-id nogrup`. To bi moralo preprečiti vsem normalnim uporabnikom (vključno z vami) da bi dobili gesla od `kdesud` procesa. Prav tako daemon postavi spremenljivko `DISPLAY` na vrednost, ki jo je imela ob zagonu. Edina stvar, ki jo lahko heker naredi, je da na vašem zaslonu izvede program.

Šibko mesto v tej shemi je, da programi, ki jih izvajate verjetno niso pisani z varnostjo v mislih (kot `setuid root` programi). To pomeni, da imajo morda prelitja medpomnilnika (`buffer overruns`) ali druge težave in jih lahko heker izkoristi.

Uporaba možnosti shranjevanja gesel je trgovina med varnostjo in udobjem. Spodbujam vas, da razmislite o tem in se odločite zase, ali to želite uporabljati ali ne.

Poglavje 4

Avtor

KDE su

Copyright 2000 Geert Jansen

KDE su je napisal Geert Jansen. Nekako temelji na Pietru Iglu KDE su, različica 0.3. S Pietrom sva se dogovorila, da bom vzdrževal ta program v prihodnosti.

Avtor je dosegljiv po e-pošti na g.t.jansen@stud.tue.nl. prosim sporočite mi vse napake, ki jih najdete, da jih lahko popravim. Če imate predlog, mi to brez zadržkov sporočite.

Prevod: Andrej Vernekar andrej.vernekar@moj.net

Dokumentacija je objavljena pod pogoji [GNU Free Documentation License](#).

Pogoji uporabe tega programa so določeni z [Artistic License](#).