

KBreakOut Priročnik

**Fela Winkelmolen
Stephanie Whiting
Prevod: Matjaž Jeran**



KBreakOut Priročnik

Kazalo

1	Uvod	6
2	Kako igrati	7
3	Pravila igre, strategije in nasveti	8
3.1	Pravila	8
3.2	Vrste opeke	8
3.3	Darila	9
3.4	Strategije in nasveti	10
4	Pregled vmesnika	11
4.1	Elementi menija	11
4.2	Bližnjice	11
5	Zasluge in licenca	13

Tabele

4.1 Bližnjice	12
---------------------	----

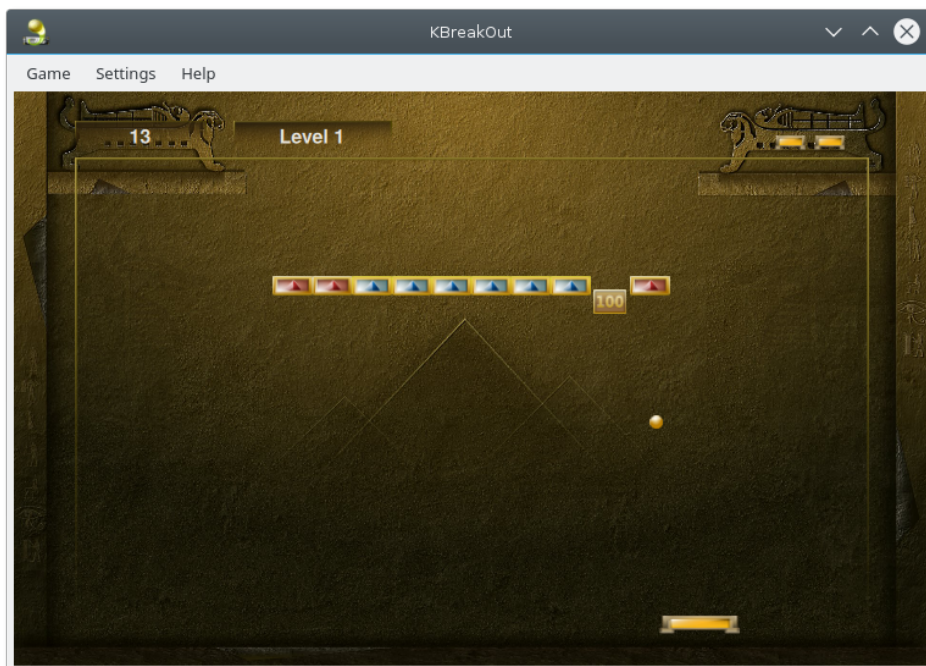
Povzetek

KBreakOut, igra podobna igrici Breakout.

Poglavje 1

Uvod

KBreakOut je igra podobna igrici Breakout.



Cilj igre je uničiti čim več opek brez izgube žoge.

Poglavje 2

Kako igrati

Pred igralcem je igralno polje, ki vsebuje več kock. Žoga potuje po zaslonu in se odbija od zgornje in stranske stene. Ko je opeka udarjena, se žogica odbije in opeka je uničena. Igralec izgubi življenje, ko se žoga dotakne dna igrišča. Da se to ne bi zgodilo, mora igralec uporabiti premično palico za odbijanje žogice navzgor, ki se nahaja na dnu okna. Namen igre je napredovati skozi ravni, uničiti vse opeke, ki so v vsaki, in poskušati doseči najboljši rezultat.

Nekatere opeke se obnašajo na poseben način ali pa lahko ob udarcu podarjeno padejo dol. Darila je mogoče ujeti s palico, njihovo obnašanje je lahko pozitivno ali negativno. Za nadaljnje informacije o različnih vrstah opek in daril glejte naslednje poglavje.

Za izstrelitev žogice pritisnite preslednico, za premikanje palice uporabite miško ali puščične tipke. Žoga se bo odbila v smeri strani palice, od katere se je odbila ob udarcu, bolj ko se bo odbila blizu levega konca palice, bolj se bo odbila proti levi, enako velja za desno stran; če odskoči na sredini palice, bo odskočila naravnost proti vrhu.

Če v pogovornem oknu z nastavitvami omogočite možnost **Proži ob kliku miške**, lahko kliknete z leva tipka miške mouse button za strel. Če omogočite možnost, bo igra ukradla kazalec miške, začasno ustavite igro, da vrnete kazalec nazaj.

Poglavje 3

Pravila igre, strategije in nasveti

3.1 Pravila

- Prehod nivoja igralcu podeli 300 točk. Raven je opravljena, ko so uničene vse lomljive in vidne opeke ali če je ujeto darilo naslednje stopnje. V slednjem primeru se dodeli dodatna točka za vsako preostalo opeko.
- Točka se dodeli za vsako uničeno opeko, manjši kot je interval med enim zadetkom in naslednjim, višji je ta rezultat.
- Darila, skrita v dani ravni, so fiksna, njihov položaj pa je naključen.
- Za vsako ulovljeno darilo prejmete 30 točk.
- Igralec izgubi življenje, ko se žoga dotakne dna polja in v igri ni nobene druge žoge ali ko igralec ujame darilo za izgubljeno življenje. Ko izgubi življenje, se njegovemu rezultatu odvzame 1000 točk.
- Dodatna življenja je mogoče pridobiti z lovljenjem dodanih življenjskih daril.
- Igra se konča, ko igralec izgubi žogo, medtem ko nima več življenj ali ko so osvojene vse stopnje.

3.2 Vrste opeke

OPOMBA

Slike za spodnje kocke so za privzeto temo KBreakOut.



Navadne opeke

Preproste opeke, čeprav se njihov videz lahko razlikuje, se vse obnašajo enako, uničijo se, ko jih udari žogica, in lahko vsebujejo darilo.



Nezlomljiva opeka

Nikoli ni uničen, razen če ga zadene goreča ali neustavljiva žoga ali če zadene eksplozivno opeko zraven. Teh opek ni treba uničiti, da bi osvojili raven.



Zlomljiva opeka

Nezlomljive opeke lahko spremenite v lomljive opeke z uporabo [darila čarobne paličice](#).



Skrita opeka

Ta opeka na začetku ni prikazana igralcu. Ob prvem udarcu postane vidna in postane navadna opeka. Če jo zadene goreča žoga ali eksplozivna opeka poleg nje, se uniči takoj, ko se pojavi. Dokler je skrita, ga ni treba uničiti, da pridete na naslednjo stopnjo.



Več opek

Zadeti ga je treba trikrat, preden se ga uniči, razen če ga zadene goreča ali neustavljiva žoga ali če se uniči eksplozivna opeka poleg nje.



Eksplozivna opeka

Ko je ta opeka zadeta, bodo uničene tudi opeke na vrhu, spodaj, levo in desno od nje, ne glede na njihovo vrsto.

3.3 Darila

OPOMBA

Slike za darila spodaj so za privzeto temo KBreakOut.



Štetje daril

Če ga ujamejo, igralcu dodelijo število točk, ki je napisano na darilu.



Dodaj darilo življenja

Igralcu daje dodatno življenje.



Izgubi darilo življenja

Povzroči, da igralec izgubi vse žoge in ponastavi vrstico.



Povečaj darilo vrstice

Poveča vrstico.



Zoži darilo vrstice

Zoži vrstico.



Razcepi darilo žogic

Podvoji žogice.



Dodaj darilo žog

Igralcu daje dodatno žogo, pritrjeno na palico, ki jo lahko izstrelji kadar koli igralec želi.



Darilo lepljiva vrstica

Potem ko ujamete to darilo, se vsakič, ko se žoga dotakne palice, ostane pritrjena nanjo, kar omogoča igralcu, da znova strelja.



Darilo več eksplozivnih opek

Naredi vse opeke na vrhu, dnu, desno in levo iz eksplozivnih opek, ki same eksplodirajo. To velja tudi za skrite in nezlomljive opeke.



Darilo goreče krogle

Vse žoge spremeni v goreče krogle. Ko goreča krogla zadene opeko, se uničijo tudi opeke na vrhu, spodaj, levo in desno od nje. Goreča krogla uniči vse vrste opek, ne glede na njihovo vrsto.



Darilo neustavljive žoge

Vse žoge spremeni v neustavljive žoge. Neustavljiva žoga uniči vse opeke, ki jih sreča na svoji poti, ne glede na njihovo vrsto, in se nikoli ne odbije od njih.



Darilo čarobno oko

Prikaže vse skrite opeke.



Darilo čarobne palice

Preoblikuje vse večkratne in nezlomljive opeke v preproste opeke.



Darilo povečanje hitrosti

Poveča hitrost žogice za 30 % trenutne hitrosti.



Darilo zmanjšanje hitrosti

Zmanjša hitrost žoge tako, da trenutno hitrost deli z 1,3.



Darilo naslednje stopnje

Takoj odpre naslednjo stopnjo igre.

3.4 Strategije in nasveti

- Če je mogoče, je običajno dobro, da žogo pošljete nad zidake, saj boste tako imeli manjšo možnost, da jo izgubite. Včasih morate najprej narediti majhno luknjo v plasti opeke, da to dosežete. Manjša kot je luknja, manjša je možnost, da se žoge vrnejo dol.
- Ko ujamete darilo za dodajanje žoge, je pametno, da je ne sprožite takoj, ampak jo obdržite, če se druge žoge izgubijo. Prav tako je priporočljivo, da v takem primeru ne ujamete lepljivega darila, saj bi vas to prisililo, da izstrelite vse žoge.
- Ko prejmete darilo naslednje stopnje, ga morda ne boste želeli ujeti, če veste, da so na ravni dodana življenjska darila.
- Na ravneh, kjer je veliko skritih zidakov, lahko obstaja način, kako zmagati na ravni, ne da bi jih morali uničiti večino.

Poglavje 4

Pregled vmesnika

4.1 Elementi menija

Igra → Novo (Ctrl+N)

Začne novo igro.

Igra → Premor (P)

Zaustavi in nadaljuje trenutno igro.

Igra → Pokaži najboljše rezultate (Ctrl+H)

Prikaže pogovorno okno z najboljšimi rezultati.

Igra → Zapri (Ctrl+Q)

Zapusti program.

Pogled → Celozaslonski način (Ctrl+Dvigalka+F)

Predvajaj KBreakOut igro v celozaslonskem načinu. Zapustitev tega načina je možna samo z uporabo bližnjice.

Poleg tega KBreakOut ima skupno KDE Elementi menija **Nastavitve** in **Pomoč**, za več informacij preberite razdelke o [meniju z nastavitvami](#) in [meni Pomoč](#) v KDE Osnove.

4.2 Bližnjice

Privzete bližnjice so:

Ogenj	Preslednica
Premor/nadaljuj	P
Začni novo igro	Ctrl+N
Pokaži najboljše rezultate	Ctrl+H
Zapusti	Ctrl+Q
Celozaslonski način	Ctrl+Dvigalka+F
Pomoč	F1
Kaj je to?	Dvigalka+F1

Tabela 4.1: Bližnjice

Poglavje 5

Zasluge in licenca

KBreakOut

Avtorske pravice za program 2008 Fela Winkelmolten fela.kde@gmail.com

Avtorske pravice za dokumentacijo 2008 Fela Winkelmolten fela.kde@gmail.com

Prevod: Matjaž Jeran matjaz.jeran@amis.net

Dokumentacija je objavljena pod pogoji [GNU Free Documentation License](#).

Pogoji uporabe programa so določeni v [GNU General Public License](#).