

Руководство KDE Screen Ruler

Lauri Watts

Перевод на русский: Иван Кашуков

Дополнение перевода: Алексей Баранов



Руководство KDE Screen Ruler

Оглавление

1	Введение	5
2	Справочник команд	6
3	Авторские права и лицензия	8
A	Установка	9

Аннотация

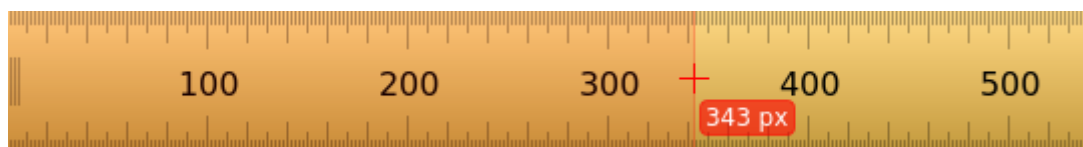
KDE Screen Ruler — приложение для измерения объектов на экране.

Глава 1

Введение

KDE Screen Ruler — очень простое приложение, созданное лишь для того, чтобы измерять расстояния в пикселах и определять цвета на экране. Это полезно для работы с макетами диалоговых окон, веб-страниц и тому подобного.

Чтобы запустить KDE Screen Ruler, выберите в меню запуска приложений Приложения → Графика → Дополнительные приложения → Экранная линейка.



При нажатии и удерживании левой кнопки мыши на KDE Screen Ruler указатель примет вид креста с четырьмя стрелками, и вы сможете перемещать KDE Screen Ruler по экрану.

Когда мышь находится над линейкой, курсор принимает форму удлинённой стрелки, с кружком в начале. При перемещении курсора KDE Screen Ruler будет отображать расстояние между нулевой отметкой (0) и кружком, а также HTML-код цвета пиксела, находящегося в кружке. Это помогает получить код цвета из какого-либо изображения. Если курсор не касается линейки, он принимает обычную форму, что позволяет вам работать с другими приложениями.

Вы можете поменять ориентацию линейки тремя различными способами:

При нажатии средней кнопкой мыши на линейке меняется её ориентация с вертикальной на горизонтальную или наоборот

С помощью нажатия кнопок поворота, для поворотов на 90 градусов влево или вправо. Если кнопки вращения не показаны на линейке, вы можете их включить, используя параметр Показывать кнопки вращения в [окне настройки KDE Screen Ruler](#)

Используя команды из контекстного меню. Это меню описано в следующей главе.

Глава 2

Справочник команд

При щелчке правой кнопкой мыши по линейке появится контекстное меню, включающее следующие пункты:

Ориентация

Это подменю включает команды, с помощью которых вы можете повернуть линейку KDE Screen Ruler.

Ориентация → Север (N)

Повернуть линейку шкалой вверх

Ориентация → Восток (E)

Повернуть линейку шкалой вправо

Ориентация → Юг (S)

Повернуть линейку шкалой вниз

Ориентация → Запад (W)

Повернуть линейку шкалой влево

Ориентация → Повернуть вправо (R)

Повернуть линейку по часовой стрелке.

Ориентация → Повернуть влево (L)

Повернуть линейку против часовой стрелки.

Длина

С помощью команд этого подменю вы можете изменить длину линейки KDE Screen Ruler.

Длина → Короткая (Ctrl+S)

Линейка KDE Screen Ruler станет короткой — около 385 пикселей.

Длина → Средняя (Ctrl+M)

KDE Screen Ruler примет среднюю длину — около 640 пикселей.

Длина → Длинная (Ctrl+T)

KDE Screen Ruler примет длину около 960 пикселей.

Длина → По ширине экрана (Ctrl+F)

KDE Screen Ruler примет длину экрана.

Длина → Длина...

Откроет окно для ввода размера в пикселях

Также, вы можете менять длину, двигая правую границу линейки вращением колесика мыши. Удерживание клавиши Shift позволяет двигать противоположную границу.

Шкала

Это подменю позволяет вам устанавливать шкалу линейки: Справа налево (D), От центра (C), задавать Смещение... (O) и использовать Процентное соотношение для измерения расстояний в процентах от всей длины линейки.

Менять смещение также возможно с помощью колесика мыши, когда нажата левая кнопка мыши.

Прозрачность

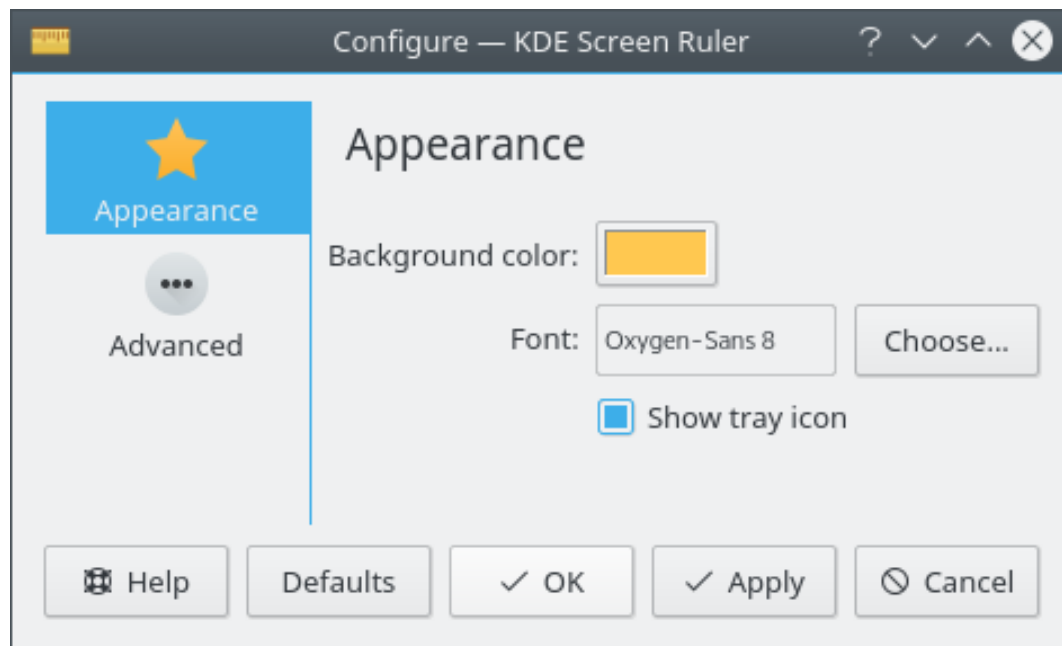
Этот пункт меню показывает ползунок, позволяющий менять прозрачность линейки KDE Screen Ruler.

Комбинации клавиш...

Окно Настройка комбинаций клавиш позволяет вам назначать и настраивать уже назначенные комбинации клавиш KDE Screen Ruler.

Для получения дополнительной информации читайте раздел о [комбинациях клавиш](#) в «Основах KDE».

Настроить KDE Screen Ruler...



В этом окне вы можете менять цвет фона и шрифт, включить показ кнопок вращения и закрытия и добавить значок приложения в системный лоток.

Скопировать цвет (Ctrl+C)

Копирует в буфер обмена HTML-код цвета пиксела, находящегося в кружке.

Закреть (Ctrl+W)

Скрывает KDE Screen Ruler. Линейка может быть показана снова, если нажать на значке в системном лотке. Этот пункт присутствует в контекстном меню только в том случае, если в [окне настройки KDE Screen Ruler](#) включён параметр Показывать значок в системном лотке.

Выход (Ctrl+Q)

Завершает работу KDE Screen Ruler.

В меню KDE Screen Ruler содержится общее для всех приложений KDE подменю Справка, для получения дополнительной информации читайте раздел о [Меню «Справка»](#) в «Основах KDE».

Глава 3

Авторские права и лицензия

KDE Screen Ruler

(c) Till Krech till@snafu.de, 2000, 2001

(c) Mathias Soeken msoeken@tzi.de, 2009

Выражаем благодарность Gunnstein Lye gl@ez.no за первоначальный перенос на KDE 2

(c) Lauri Watts lauri@kde.org. Документация.

Перевод на русский: Иван Кашуков dolphin210@yandex.ru

Дополнение перевода: Алексей Баранов aleksei.ee@gmail.com

Этот документ распространяется на условиях [GNU Free Documentation License](#).

Программа распространяется на условиях лицензии [GNU General Public License](#).

Приложение А

Установка

KDE Screen Ruler — часть проекта KDE <http://www.kde.org/> .

KDE Screen Ruler можно загрузить с [файлового сервера](#) проекта KDE.

Подробное руководство, описывающее компиляцию и установку приложений KDE, можно найти в [Базе технических знаний KDE](#).

Поскольку для сборки KDE используется `smake`, с компиляцией не должно возникнуть никаких проблем. Если у вас всё же возникли проблемы, пожалуйста, сообщите о них с помощью списков рассылки KDE.