Руководство пользователя KonsoleKalendar

Tuukka Pasanen
Allen Winter
Рецензент: Malcolm Hunter
: Nick
: Олег Баталов
: Олеся Герасименко

Оглавление

1 Введение 5

2 Возможности 6
- 2.1 Просмотр записей . . . 6
- 2.2 Добавление событий . . . 6
- 2.3 Удаление записей . . . 7
- 2.4 Изменение записей . . . 7
- 2.5 Создание нового файла календаря . . . 8
- 2.6 Экспорт в другие форматы . . . 8
- 2.7 Форматы экспорта . . . 8
  - 2.7.1 Формат текста KonsoleKalendar . . . 8
  - 2.7.2 Краткий текстовый формат KonsoleKalendar . . . 9
  - 2.7.3 Формат значений, разделённых запятыми (CSV) . . . 9
- 2.8 Импорт календарей . . . 10

3 Параметры командной строки 11

4 Вопросы и ответы 14

5 Авторские права и лицензия 15

Аннотация

KonsoleKalendar — интерфейс командной строки для работы с календарями KDE.

Глава 1

Введение

KonsoleKalendar — интерфейс командной строки для работы с календарями. С его помощью можно просматривать, вставлять, удалять и изменять записи в календаре из командной строки или с помощью языка сценариев. Также KonsoleKalendar позволяет создавать новые календари, выполнять экспорт календарей в различные форматы и импортировать другие календари.

В режиме работы по умолчанию KonsoleKalendar выводит список событий календаря по умолчанию за текущий день (с 7:00 до 17:00).

Основные возможности KonsoleKalendar:

- Показ записей календаря, начиная с указанной даты/времени и заканчивая указанной датой/временем
- Добавление записей в календарь
- Удаление записей
- Изменение записей
- Создание календаря
- Экспорт записей календаря в другие форматы
- Импорт существующего календаря

KonsoleKalendar — не очередной графический интерфейс для календаря KDE (как, например, KOrganizer). KonsoleKalendar предназначен для тех случаев, когда графический интерфейс недоступен или нежелателен.

KonsoleKalendar не предоставляет полноценный язык для создания запросов к календарю, впрочем, это и не являлось целью авторов. Предоставляются лишь простейшие параметры командной строки для доступа к событиям календаря в непрерывном диапазоне дат и времени.

Глава 2

Возможности

В этой главе рассказывается об основных возможностях KonsoleKalendar и управлении ими с помощью параметров командной строки (помните, что KonsoleKalendar — не графический интерфейс, а программа командной строки).

Приводятся сведения о добавлении, удалении и редактировании событий в календаре, а также об их преобразовании в другие форматы. Кроме того, в этом разделе рассказывается о создании и импорте календарей.

2.1 Просмотр записей

В режиме работы по умолчанию или при использовании параметра --view KonsoleKalendar выводит все события в указанном диапазоне даты и времени.

Для просмотра событий текущего дня (с 7:00 до 17:00) просто выполните:

```
% konsolekalendar
```

В следующем примере выполняется просмотр всех записей для недели с 18 по 22 августа:

```
% konsolekalendar --view --date 2016-08-18  --end-date 2016-08-22
```

Показать следующие события календаря, начиная с текущего времени:

```
% konsolekalendar --next
```

Для просмотра событий следующих 5 дней выполните:

```
% konsolekalendar --show-next 5
```

2.2 Добавление событий

KonsoleKalendar может вносить новые события в календарь или ресурс календаря с помощью параметра командной строки --add. Успешно добавленные события немедленно появляются в приложениях календаря KDE (например, KOrganizer).

Вывод списка всех календарей с их идентификаторами:

```
% konsolekalendar --list-calendars
```

В следующем примере событие, начинающееся 2016-12-01 (1 декабря 2016 г.) в 10 часов и заканчивающееся в 12, с кратким описанием «Посещение врача» добавляется в календарь пользователя с идентификатором «8»:

```
% konsolekalendar --add --calendar 8 --date 2016-12-03 --time 10:00 \
--end-time 12:00 --summary "Посещение врача"
```

В этом примере в ресурс календаря пользователя с идентификатором «8» добавляется день рождения:

```
% konsolekalendar --add --calendar 8 --date 2016-12-06 --summary "Мой ден ↩
    ь рождения" \
--description "Празднование"
```

В этом примере в календарь с идентификатором «8» вносится недельный отпуск:

```
% konsolekalendar --add --calendar 12 --date 2017-08-01 \
--end-date 2017-08-07 --summary "Отпуск" --description "Никто меня не най ↩
    дёт!"
```

2.3 Удаление записей

KonsoleKalendar поддерживает удаление элементов из файла или ресурса календаря с помощью параметра командной строки --delete. Удаляемые элементы календаря указываются точно, по их уникальному строковому идентификатору (UID), с помощью параметра --uid. UID можно узнать, предварительно просмотрев событие с помощью параметров --view, --next или --show-next.

Успешно удалённые события сразу же исчезают из приложений календаря KDE (например, KOrganizer).

> **Внимание**
> После удаления чего-либо из календаря будет невозможно вернуть это! Другими словами, удалённую запись нельзя восстановить. Она удаляется навсегда.

В этом примере выполняется удаление элемента календаря с UID KonsoleKalendar-1887551750.196:

```
% konsolekalendar --delete --uid KonsoleKalendar-1887551750.196
```

2.4 Изменение записей

KonsoleKalendar поддерживает изменение существующих элементов в файле или ресурсе календаря с помощью параметра командной строки --change. Изменяемые элементы календаря указываются точно, по их уникальному строковому идентификатору (UID), с помощью параметра --uid. UID можно узнать, предварительно просмотрев событие с помощью параметров --view, --next или --show-next.

Изменение работает аналогично добавлению: можно изменить дату и время начала события, дату и время окончания, название, место проведения и описание. Успешно изменённые события сразу же показываются изменёнными в приложениях календаря KDE (например, KOrganizer).

Пример — изменение названия и описания элемента календаря с UID KonsoleKalendar-1887551750.196:

%konsolekalendar --change --uid KonsoleKalendar-1887551750.196 --summary ˝Проверить голову˝ --description ˝никогда не ходите к такому доктору!˝

2.5 Создание нового файла календаря

KonsoleKalendar позволяет создавать новые календари из существующих файлов. Для создания календаря можно воспользоваться параметром --create с именем файла в качестве аргумента. Указанный файл должен представлять собой корректный файл формата iCal или vCal.

Примечание: параметр --dry-run нельзя использовать для проверки возможности создания ресурса.

Примечание: этот файл необходим для работы KonsoleKalendar, поэтому никогда не удаляйте его вручную.

Примечание технического характера: с помощью этой команды KonsoleKalendar создаёт новый ресурс Akonadi, который указывает на данный файл. Это не ограничивает пользователя — можно создать и другие ресурсы, указывающие на тот же самый файл.

Создать новый календарь из существующего файла с именем vacation.ics:

```
% konsolekalendar --create vacation.ics
```

В выводе --list-calendars ресурс будет называться «vacation».

С помощью KonsoleKalendar невозможно удалить ресурс Akonadi. Для этого следует использовать KOrganizer или akonadiconsole.

2.6 Экспорт в другие форматы

KonsoleKalendar позволяет экспортировать календарь в широко распространённые форматы. Экспорт является специальной формой просмотра. По умолчанию события показываются в формате «текста KonsoleKalendar». Для изменения формата просмотра используйте параметр командной строки --export-type.

Чтобы увидеть список всех поддерживаемых форматов экспорта, используйте параметр --export-list:

```
% konsolekalendar --export-list
```

2.7 Форматы экспорта

Некоторые (но не все) поддерживаемые форматы экспорта описаны в этом разделе.

2.7.1 Формат текста KonsoleKalendar

Формат текста KonsoleKalendar является родным форматом KonsoleKalendar. Он удобен как для чтения, так и для обработки в сценариях.

Формат текста KonsoleKalendar:

```
Дата:\t<Дата>(dddd yyyy-MM-dd)
[\t<Время начала>(hh:mm) - <Время окончания>(hh:mm)]
Краткое описание:
\t<Краткое описание | "(нет краткого описания)">
Место проведения:
\t<Место проведения | "(место проведения не указано)">
Описание:
\t<Описание | "(нет описания)">
UID:
\t<UID>
---------------------------------------------------
```

Вывод команды konsolekalendar --next --export-type Text:

```
Дата:    Вторник 2016-11-29
         08:00 - 09:00
Краткое описание:
         Общая встреча
Место проведения:
         Конференц-зал
Описание:
         Встреча со всеми участниками проекта для его обсуждения.
UID:
         KonsoleKalendar-1924621834.134
-------------------------------------------------
```

2.7.2 Краткий текстовый формат KonsoleKalendar

Краткий текстовый формат — более компактная и лаконичная версия собственного формата KonsoleKalendar.

Краткий текстовый формат KonsoleKalendar:

```
[-------------------------------------------------]
{<Дата>(dddd yyyy-MM-dd)]
[<Время начала>(hh:mm) - <Время окончания>(hh:mm) | "\t"]
\t<Краткое описание | \t>[, <Место проведения>]
\t\t<Описание | "\t">
```

Вывод команды konsolekalendar --next --export-type Short:

```
-------------------------------------------------
Вторник 2016-11-29
08:00 - 09:00   Общая встреча, Конференц-зал
                Встреча со всеми участниками проекта для его обсуждения.
```

2.7.3 Формат значений, разделённых запятыми (CSV)

Формат значений, разделённых запятыми, показывает значения событий в том же порядке, что и формат текста KonsoleKalendar. Единственное отличие состоит в том, что вся информация помещается в одну строку в виде полей, которые разделены запятыми. Экспортированные файлы могут быть импортированы непосредственно в программы электронных таблиц типа Calligra Sheets, OpenOffice.org Calc и Microsoft® Excel. Формат CSV также прост для обработки в сценариях.

Формат значений, разделённых запятыми (CSV):

```
"День недели, День месяца, Год","HH:MM","День недели, День месяца, Год"," ↩
   HH:MM","Краткое описание","Место проведения","Описание","UID"
```

Вывод команды konsolekalendar --next --export-type CSV:

```
"Вторник, 29 ноября, 2016","08:00","Вторник, 29 ноября, 2016","09:00","Об ↩
   щая встреча","Конференц-зал","Встреча в большом конференц-зале \
со всеми сотрудниками.","KonsoleKalendar-1924621834.134"
```

2.8 Импорт календарей

KonsoleKalendar позволяет импортировать в календарь файлы форматов iCal и vCal. Будут добавлены все события из импортируемого календаря, за исключением идентичных (то есть таких событий, которые уже есть в календаре).

Для импорта файла календаря vacation.ics в календарь с идентификатором 8 выполните:

```
% konsolekalendar --import vacation.ics --calendar 8
```

Глава 3

Параметры командной строки

KonsoleKalendar поддерживает следующие параметры командной строки:

Параметр	Описание
Общие параметры:	
--help, --help-all	Показать справку о параметрах программы.
--author	Показать информацию об авторе программы.
-v, --version	Показать информацию о версии программы.
--license	Показать информацию о лицензии.
Параметры:	
--verbose	Выводить полезные сообщения во время работы.
--dry-run	Показать, что могло бы быть сделано, но фактически не выполнять никаких действий (то есть не выполнять вставку, удаление или изменение существующих файлов, а также не создавать новые файлы).
--allow-gui	Разрешить использование ресурсов, для работы которых требуется интерактивный интерфейс пользователя. Обычно используются только ресурсы, которые никогда не требуют участия пользователя (например, календари, хранящиеся в файлах).
Типы записей (эти параметры можно сочетать):	
--event	Работать только с событиями (по умолчанию).
--todo	Работать только с задачами (не реализовано).
--journal	Работать только с дневниками (не реализовано).
Основные режимы работы:	

--view	Вывести события календаря в указанном формате.
--add	Добавить событие в календарь.
--change	Изменить в календаре существующее событие.
--delete	Удалить из календаря существующее событие.
--create имя_файла	Создать новый календарь из существующего файла.
--import импортируемый_файл	Импорт указанного календаря в основной календарь.
--list-calendars	Список доступных календарей.
Модификаторы режимов:	
--all	Показать все записи календаря.
--next	Показать следующее событие календаря.
--show-next число_дней	Показать события на указанное число дней, начиная с указанной даты.
--uid UID	Показать, удалить или изменить событие с указанным идентификатором.
--date дата	Начать с указанного дня (ГГГГ-ММ-ДД). По умолчанию — сегодня.
--time время	Начать с этого времени (ЧЧ:ММ). По умолчанию для просмотра — 7:00. Для создания или изменения события без указания времени используйте параметры --time float или --end-time float.
--end-date дата_окончания	Закончить указанным днём (ГГГГ-ММ-ДД). По умолчанию — значение --date.
--end-time время_окончания	Закончить указанным временем (ЧЧ:ММ). По умолчанию для просмотра — 17:00. Для создания или изменения события без указания времени используйте параметры --time float или --end-time float.
--epoch-start время_эпохи	Начать с указанного времени [секунды с начала эпохи].
--epoch-end время_эпохи	Закончить на указанном времени [секунды с начала эпохи].
--summary краткое_описание	Добавить название к событию (работает с add и change).
--description описание	Добавить описание к событию (работает с add и change).
--location место	Добавить место события (работает с add и change).
--calendar идентификатор	Указать календарь, который будет использоваться. Если не указан, будет использоваться ресурс KOrganizer по умолчанию.
Параметры экспорта:	
--export-type тип_экспорта	Тип файла для экспорта. По умолчанию — Text.

--export-file экспортируемый_файл	Экспортировать в файл. По умолчанию данные направляются в стандартный вывод.
--export-list	Вывести список поддерживаемых форматов экспорта и выйти.

Глава 4

Вопросы и ответы

1. Какие файлы конфигурации использует KonsoleKalendar?

   Никакие.

2. Какие имена у приложения KonsoleKalendar?

   Название приложения KonsoleKalendar — konsolekalendar.

3. Какова спецификация формата даты?

   KonsoleKalendar отклоняет даты, указанные в командной строке, если они указаны не в соответствии со стандартом ISO 8601 (а именно ГГГГ-ММ-ДД). ГГГГ — четырёхразрядный год (типа 2003), ММ — двухразрядный месяц (01,02,..,12), а ДД — двухразрядный день (01,02,...,31).

   KonsoleKalendar всегда экспортирует даты в соответствии с форматом ISO 8601.

4. Какова спецификация формата времени?

   KonsoleKalendar отклоняет время, указанное в командной строке, если оно указано не в соответствии со стандартом ISO 8601 (а именно ЧЧ:ММ:СС). ЧЧ — двухразрядный час (01,02,...,24), ММ — двухразрядная минута (01,02,..,60), а СС — двухразрядная секунда (01,02,...,60).

   KonsoleKalendar всегда экспортирует время в соответствии с форматом ISO 8601.

5. Будет ли KonsoleKalendar вставлять новое событие, идентичное существующему в календаре?

   Нет. Смотрите следующий вопрос.

6. Как KonsoleKalendar определяет идентичность события с хранящимся в календаре?

   KonsoleKalendar сравнивает указанные дату и время начала, дату и время окончания и название со всеми событиями календаря. Событие считается совпадающим, если все три значения совпадают со значениями существующего события.

7. Можно ли изменить событие с указанным временем на событие без указания времени?

   Да. Используйте параметр --time float совместно с --change.

8. Почему UID событий выводятся в большинстве форматов экспорта?

   Поскольку для удаления и изменения событий необходимо указать их UID. Если показывать UID события не следует, используйте краткий формат экспорта (--export-type short).

9. Как я могу добавить вопрос в этот FAQ?

   Присылайте вопросы по адресу winter@kde.org.

Глава 5

Авторские права и лицензия

Авторские права на программу KonsoleKalendar, 2002-2007:

- Tuukka Pasanen illuusio@mailcity.com
- Allen Winter winter@kde.org

Авторские права на документацию, 2003:

- Allen Winter winter@kde.org
- Tuukka Pasanen illuusio@mailcity.com

Перевод на русский язык: Олег Баталов olegbatalov@mail.ru
Этот документ распространяется на условиях GNU Free Documentation License.
Программа распространяется на условиях лицензии GNU General Public License.