

Руководство пользователя KImageMapEditor

Jan Schäfer

Перевод на русский язык: Олеся Герасименко



Руководство пользователя KImageMapEditor

Оглавление

1	Использование KImageMapEditor	5
2	Благодарности и лицензия	7

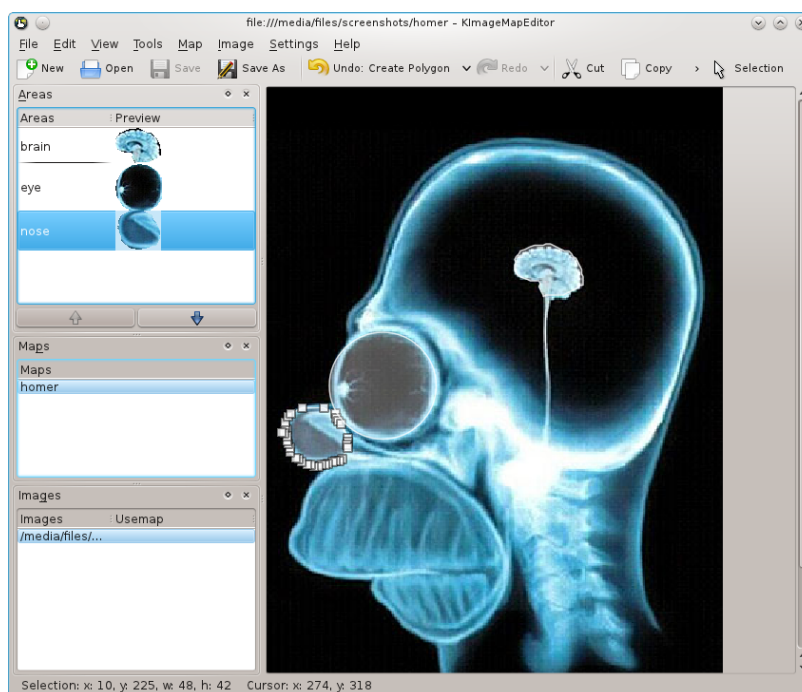
Аннотация

KImageMapEditor — это редактор HTML imagemap, разработанный KDE.

Глава 1

Использование KImageMapEditor

KImageMapEditor — это редактор карт изображений HTML, разработанный сообществом KDE. С его помощью возможно создавать и изменять [табличные изображения HTML](#).



Главное окно KImageMapEditor.

Примером использования может служить карта мира, на которой каждая страна является объектом карты изображений. Щелчок по какой-либо стране на карте позволяет открыть ссылку на эту страну.

Для создания карты изображений необходимо выполнить следующие действия:

Загрузить файл изображения (png, jpg, gif) или HTML-файл; с диска или перетащить его в область изображения. Выбрать изображение на панели Изображения.

Добавить изображение для создания карты изображений с помощью пункта меню Таблица → Создать таблицу... и указать название таблицы.

Далее выберите в меню Сервис подходящую геометрическую фигуру, например Круг, Прямоугольник, Многоугольник или Произвольный многоугольник и задайте доступную для нажатия область на изображении.

Будет открыт диалог Редактор тега области. На вкладке Общие следует указать атрибуты HREF (URL-адрес ссылки для области), Альт. текст, Цель и Заголовок.

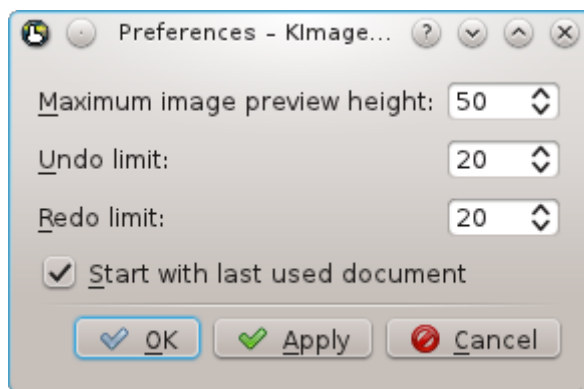
На вкладке Координаты показаны геометрические данные фигуры. Изменение значений позволяет корректировать размер и положение области на изображении (изменения отображаются сразу). Размер и положение также возможно изменять с помощью мыши.

Чтобы открыть диалог Редактор тега области для уже заданной карты изображения, выберите пункт Свойства в меню Правка или в контекстном меню области.

Для просмотра сформированного HTML-кода таблицы выберите пункт меню Таблица → Показать HTML.

Затем выберите пункт меню Изображение → Изменить таблицу использования... и укажите название таблицы в качестве значения таблицы использования. Чтобы сохранить изменения, выберите пункт меню Файл → Сохранить. Затем откройте сохранённый файл HTML в браузере Konqueror и убедитесь, что карта изображения работает правильно.

Параметры настройки KImageMapEditor доступны в диалоге настройки: выберите пункт меню Настройка → Настроить KImageMapEditor....



Диалог настройки KImageMapEditor.

Глава 2

Благодарности и лицензия

KImageMapEditor

Авторское право на программу: Jan Schäfer j_schaefer@informatik.uni-kl.de, 2003—2007

Авторское право на документацию: Jan Schäfer j_schaefer@informatik.uni-kl.de, 2007

Олеся Герасименко translation-team@basealt.ru

Этот документ распространяется на условиях [GNU Free Documentation License](#).

Программа распространяется на условиях лицензии [GNU General Public License](#).