

Bordas da Tela

Mike McBride
Tradução: Marcus Gama



Bordas da Tela

Bordas da Tela

Conteúdo

Bordas da Tela

As bordas ativas da tela permitem-lhe ativar os efeitos, enviando o cursor do seu mouse para a borda da tela. Aqui você poderá configurar o efeito que será ativado em cada borda ou canto da tela.

Clique com qualquer botão do mouse em um quadrado e selecione um efeito no menu de contexto. As bordas com um quadrado azul já possuem um efeito associado, enquanto um quadrado cinzento indica que não foi selecionado nenhum efeito para essa borda.

O número de itens acessíveis no menu de contexto depende do módulo [Efeitos da Área de Trabalho](#), na categoria **Espaço de Trabalho**. Selecione seus efeitos favoritos a partir do grupo **Gerenciamento de Janelas**. Isso irá ativar os itens correspondentes no menu de contexto.

Se você estiver procurando pela configuração necessária para permitir trocar de área de trabalho movendo o ponteiro do mouse para o lado da tela, escolha um dos efeitos do **Apresentar janelas** a partir do menu de contexto.

Você pode habilitar **Maximizar: janelas arrastadas para a borda superior**, **Lado a lado: janelas arrastadas para a borda esquerda ou direita** ou **Ativar lado a lado em:** e definir uma porcentagem da tela para ativar o modo janelas lado a lado.

DICA

Na aba **Movimento** do módulo de configurações **Comportamento da janela** na seção **Gerenciamento de janelas** das configurações do sistema, você pode configurar zonas de ajuste para que as janelas sejam movidas para as bordas da tela, para o centro ou para outras janelas quando chegarem perto delas.

Desabilite a opção **Permanecer ativo quando as janelas estiverem em tela cheia** para suprimir o acionamento de ações nas bordas da tela quando um aplicativo estiver sendo executado em tela cheia.

Usando o item **Alternar área de trabalho na borda**, configure se você deseja alternar para outra área de trabalho ao empurrar o cursor do mouse para uma borda da tela, por exemplo somente ao mover janelas.

Atraso da ativação é a quantidade de tempo necessária para o ponteiro do mouse ser empurrado contra a borda da tela antes da ação ser acionada.

O **Atraso da ativação** é o tempo necessário depois de acionar uma ação, antes da próxima ativação do mesmo evento.