

Manual do Calligra Sheets

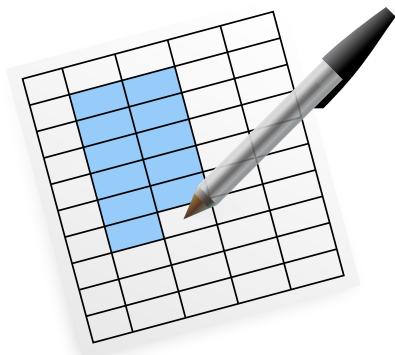
Pamela Roberts

Anne-Marie Mahfouf

Gary Cramblitt

Tradução: Marcus Gama

Tradução: André Marcelo Alvarenga



Manual do Calligra Sheets

Conteúdo

1	Introdução	16
2	Calligra Sheets Básico	17
2.1	Planilhas para Iniciantes	17
2.2	Selecionar Células	19
2.3	Inserir Dados	20
2.3.1	Formato Genérico das Células	20
2.4	Copiar, Cortar e Colar	20
2.4.1	Copiar e Colar Áreas de Células	21
2.4.2	Outros Modos de Colagem	22
2.5	Inserir e Excluir	22
2.6	Somas Simples	22
2.6.1	Recálculo	23
2.7	Ordenar Dados	23
2.8	O Calculador Sumário da Barra de Estado	24
2.9	Salvando seu Trabalho	25
2.9.1	Modelos	26
2.10	Imprimir uma Planilha	26
3	Formatação da Planilha	27
3.1	Formato de Célula	27
3.1.1	Formatos de Dados e Representação	28
3.1.2	Configuração de Fonte e Texto	30
3.1.3	Posição e Rotação do Texto	32
3.1.4	Borda da Célula	33
3.1.5	Fundo da Célula	34
3.1.6	Proteção da Célula	34
3.2	Atributos Condicionais da Célula	35
3.3	Mudar o Tamanho da Célula	35
3.4	Mesclando Células	36
3.5	Ocultar Linhas e Colunas	36
3.6	Propriedades da planilha	36

Manual do Calligra Sheets

4 Calligra Sheets avançado	39
4.1 Séries	39
4.2 Fórmula	40
4.2.1 Funções Internas	40
4.2.2 Comparações Lógicas	40
4.2.3 Referências Absolutas de Célula	41
4.3 Aritmética usando Colagem Especial	41
4.4 Formulas de listas	42
4.5 Busca de Objetivo	42
4.6 Tabelas dinâmicas	42
4.7 Usar mais de uma Planilha	44
4.7.1 Consolidar Dados	44
4.8 Inserir um Gráfico	45
4.9 Inserir Dados Externos	46
4.10 Ligar Células	46
4.11 Verificar validade	47
4.12 Proteção	47
4.12.1 Proteção do Documento	47
4.12.2 Proteção da planilha	48
4.12.3 Proteção de uma célula ou das células selecionadas	49
4.12.4 Ocultar as fórmulas das células	49
4.12.5 Ocultar tudo na célula	50
4.13 Outras Características	51
4.13.1 Células e Áreas Nomeadas	51
4.13.2 Comentários de Célula	51
5 Configurar o Calligra Sheets atalhos e barras de ferramentas	53
5.1 Atalhos	53
5.2 Barras de Ferramentas	54
6 A janela de configuração do Calligra Sheets	55
6.1 Interface	55
6.2 Abrir/Salvar	57
6.3 Plugins	58
6.4 Ortografia	58
6.5 Author	59

Manual do Calligra Sheets

7 Referência de comandos	60
7.1 Menu Arquivo	60
7.2 Menu Editar	61
7.3 Menu Exibir	62
7.4 Menu Ir	62
7.5 Menu Inserir	63
7.6 Menu Formatar	63
7.7 Menu Dados	64
7.8 Menu Ferramentas	64
7.9 Menu Configurações	65
7.10 Menu Ajuda	66
7.11 O Menu do Botão Direito do Mouse	66
7.12 Outros atalhos	68
8 Funções	69
8.1 Funções suportadas	69
8.1.1 Operações com Bits	69
8.1.1.1 BITAND	69
8.1.1.2 BITLSHIFT	70
8.1.1.3 BITOR	70
8.1.1.4 BITRSHIFT	71
8.1.1.5 BITXOR	71
8.1.2 Conversão	71
8.1.2.1 ARABIC	71
8.1.2.2 ASCIITOCHAR	72
8.1.2.3 BOOL2INT	72
8.1.2.4 BOOL2STRING	73
8.1.2.5 CARX	73
8.1.2.6 CARY	74
8.1.2.7 CHARTOASCII	74
8.1.2.8 DECSEX	74
8.1.2.9 INT2BOOL	75
8.1.2.10 NUM2STRING	75
8.1.2.11 POLA	76
8.1.2.12 POLR	76
8.1.2.13 ROMAN	77
8.1.2.14 SEXDEC	77
8.1.2.15 STRING	77
8.1.3 Banco de dados	78
8.1.3.1 DAVERAGE	78
8.1.3.2 DCOUNT	78
8.1.3.3 DCOUNTA	78
8.1.3.4 DGET	79
8.1.3.5 DMAX	79
8.1.3.6 DMIN	79
8.1.3.7 DPRODUCT	80

Manual do Calligra Sheets

8.1.3.8	DSTDEV	80
8.1.3.9	DSTDEVP	81
8.1.3.10	DSUM	81
8.1.3.11	DVAR	81
8.1.3.12	DVARP	82
8.1.3.13	GETPIVOTDATA	82
8.1.4	Data & hora	82
8.1.4.1	CURRENTDATE	82
8.1.4.2	CURRENTDATETIME	83
8.1.4.3	CURRENTTIME	83
8.1.4.4	DATE	83
8.1.4.5	DATE2UNIX	83
8.1.4.6	DATEDIF	84
8.1.4.7	DATEVALUE	84
8.1.4.8	DAY	84
8.1.4.9	DAYNAME	85
8.1.4.10	DAYOFYEAR	85
8.1.4.11	DAYS	86
8.1.4.12	DAYS360	86
8.1.4.13	DAYSINMONTH	86
8.1.4.14	DAYSINYEAR	87
8.1.4.15	EASTERSUNDAY	87
8.1.4.16	EDATE	87
8.1.4.17	EOMONTH	88
8.1.4.18	HOUR	88
8.1.4.19	HOURS	89
8.1.4.20	ISLEAPYEAR	89
8.1.4.21	ISOWEEKNUM	89
8.1.4.22	MINUTE	90
8.1.4.23	MINUTES	90
8.1.4.24	MONTH	90
8.1.4.25	MONTHNAME	91
8.1.4.26	MONTHS	91
8.1.4.27	NETWORKDAY	91
8.1.4.28	NOW	92
8.1.4.29	SECOND	92
8.1.4.30	SECONDS	92
8.1.4.31	TIME	93
8.1.4.32	TIMEVALUE	93
8.1.4.33	TODAY	93
8.1.4.34	UNIX2DATE	94
8.1.4.35	WEEKDAY	94
8.1.4.36	WEEKNUM	94
8.1.4.37	WEEKS	95
8.1.4.38	WEEKSINYEAR	95
8.1.4.39	WORKDAY	96
8.1.4.40	YEAR	96

Manual do Calligra Sheets

8.1.4.41	YEARFRAC	96
8.1.4.42	YEARS	97
8.1.5	Engenharia	97
8.1.5.1	BASE	97
8.1.5.2	BESSELI	97
8.1.5.3	BESSELJ	98
8.1.5.4	BESSELK	98
8.1.5.5	BESSELY	99
8.1.5.6	BIN2DEC	99
8.1.5.7	BIN2HEX	99
8.1.5.8	BIN2OCT	100
8.1.5.9	COMPLEX	100
8.1.5.10	CONVERT	100
8.1.5.11	DEC2BIN	101
8.1.5.12	DEC2HEX	102
8.1.5.13	DEC2OCT	102
8.1.5.14	DELTA	102
8.1.5.15	ERF	103
8.1.5.16	ERFC	103
8.1.5.17	GESTEP	103
8.1.5.18	HEX2BIN	104
8.1.5.19	HEX2DEC	104
8.1.5.20	HEX2OCT	105
8.1.5.21	IMABS	105
8.1.5.22	IMAGINARY	105
8.1.5.23	IMARGUMENT	106
8.1.5.24	IMCONJUGATE	106
8.1.5.25	IMCOS	106
8.1.5.26	IMCOSH	107
8.1.5.27	IMCOT	107
8.1.5.28	IMCSC	107
8.1.5.29	IMCSCH	108
8.1.5.30	IMDIV	108
8.1.5.31	IMEXP	108
8.1.5.32	IMLN	109
8.1.5.33	IMLOG10	109
8.1.5.34	IMLOG2	109
8.1.5.35	IMPOWER	110
8.1.5.36	IMPRODUCT	110
8.1.5.37	IMREAL	110
8.1.5.38	IMSEC	111
8.1.5.39	IMSECH	111
8.1.5.40	IMSIN	111
8.1.5.41	IMSINH	112
8.1.5.42	IMSQRT	112
8.1.5.43	IMSUB	112

Manual do Calligra Sheets

8.1.5.44	IMSUM	113
8.1.5.45	IMTAN	113
8.1.5.46	IMTANH	113
8.1.5.47	OCT2BIN	114
8.1.5.48	OCT2DEC	114
8.1.5.49	OCT2HEX	114
8.1.6	Financeiro	115
8.1.6.1	ACCRINT	115
8.1.6.2	ACCRINTM	115
8.1.6.3	AMORDEGRC	116
8.1.6.4	AMORLINC	116
8.1.6.5	COMPOUND	117
8.1.6.6	CONTINUOUS	117
8.1.6.7	COUPNUM	117
8.1.6.8	CUMIPMT	118
8.1.6.9	CUMPRINC	118
8.1.6.10	DB	118
8.1.6.11	DDB	119
8.1.6.12	DISC	119
8.1.6.13	DOLLARDE	120
8.1.6.14	DOLLARFR	120
8.1.6.15	DURATION	121
8.1.6.16	DURATION_ADD	121
8.1.6.17	EFFECT	121
8.1.6.18	EFFECTIVE	122
8.1.6.19	EURO	122
8.1.6.20	EUROCONVERT	123
8.1.6.21	FV	123
8.1.6.22	FV_ANNUITY	124
8.1.6.23	INTRATE	124
8.1.6.24	IPMT	124
8.1.6.25	IRR	125
8.1.6.26	ISPMT	125
8.1.6.27	LEVEL_COUPON	126
8.1.6.28	MDURATION	126
8.1.6.29	MIRR	127
8.1.6.30	NOMINAL	127
8.1.6.31	NPER	128
8.1.6.32	NPV	128
8.1.6.33	ODDLPRICE	129
8.1.6.34	ODDLYIELD	129
8.1.6.35	PMT	130
8.1.6.36	PPMT	130
8.1.6.37	PRICEMAT	131
8.1.6.38	PV	131
8.1.6.39	PV_ANNUITY	132

Manual do Calligra Sheets

8.1.6.40	RATE	132
8.1.6.41	RECEIVED	132
8.1.6.42	RRI	133
8.1.6.43	SLN	133
8.1.6.44	SYD	134
8.1.6.45	TBILLEQ	134
8.1.6.46	TBILLPRICE	134
8.1.6.47	TBILLYIELD	135
8.1.6.48	VDB	135
8.1.6.49	XIRR	136
8.1.6.50	XNPV	136
8.1.6.51	YIELDDISC	136
8.1.6.52	YIELDMAT	137
8.1.6.53	ZERO_COUPON	137
8.1.7	Informações	138
8.1.7.1	ERRORTYPE	138
8.1.7.2	FILENAME	138
8.1.7.3	FORMULA	138
8.1.7.4	INFO	139
8.1.7.5	ISBLANK	139
8.1.7.6	ISDATE	139
8.1.7.7	ISERR	140
8.1.7.8	ISERROR	140
8.1.7.9	ISEVEN	140
8.1.7.10	ISFORMULA	141
8.1.7.11	ISLOGICAL	141
8.1.7.12	ISNA	141
8.1.7.13	ISNONTEXT	142
8.1.7.14	ISNOTTEXT	142
8.1.7.15	ISNUM	142
8.1.7.16	ISNUMBER	143
8.1.7.17	ISODD	143
8.1.7.18	ISREF	144
8.1.7.19	ISTEXT	144
8.1.7.20	ISTIME	144
8.1.7.21	N	145
8.1.7.22	NA	145
8.1.7.23	TYPE	145
8.1.8	Lógico	146
8.1.8.1	AND	146
8.1.8.2	FALSE	146
8.1.8.3	IF	146
8.1.8.4	IFERROR	147
8.1.8.5	IFNA	147
8.1.8.6	NAND	147
8.1.8.7	NOR	148

Manual do Calligra Sheets

8.1.8.8	NOT	148
8.1.8.9	OR	149
8.1.8.10	TRUE	149
8.1.8.11	XOR	150
8.1.9	Pesquisa e referência	150
8.1.9.1	ADDRESS	150
8.1.9.2	AREAS	151
8.1.9.3	CELL	151
8.1.9.4	CHOOSE	152
8.1.9.5	COLUMN	152
8.1.9.6	COLUMNS	152
8.1.9.7	HLOOKUP	153
8.1.9.8	INDEX	153
8.1.9.9	INDIRECT	154
8.1.9.10	LOOKUP	154
8.1.9.11	MATCH	154
8.1.9.12	MULTIPLE.OPERATIONS	155
8.1.9.13	OFFSET	155
8.1.9.14	ROW	155
8.1.9.15	ROWS	156
8.1.9.16	SHEET	156
8.1.9.17	SHEETS	157
8.1.9.18	VLOOKUP	157
8.1.10	Matemática	157
8.1.10.1	ABS	157
8.1.10.2	CEIL	158
8.1.10.3	CEILING	158
8.1.10.4	COUNT	159
8.1.10.5	COUNTA	159
8.1.10.6	COUNTBLANK	160
8.1.10.7	COUNTIF	160
8.1.10.8	CUR	160
8.1.10.9	DIV	161
8.1.10.10	EPS	161
8.1.10.11	EVEN	162
8.1.10.12	EXP	162
8.1.10.13	FACT	162
8.1.10.14	FACTDOUBLE	163
8.1.10.15	FIB	163
8.1.10.16	FLOOR	163
8.1.10.17	GAMMA	164
8.1.10.18	GCD	164
8.1.10.19	G_PRODUCT	165
8.1.10.20	INT	165
8.1.10.21	INV	166
8.1.10.22	KPRODUCT	166

Manual do Calligra Sheets

8.1.10.23 LCM	166
8.1.10.24 LN	167
8.1.10.25 LOG	167
8.1.10.26 LOG10	168
8.1.10.27 LOG2	168
8.1.10.28 LOGN	169
8.1.10.29 MAX	169
8.1.10.30 MAXA	170
8.1.10.31 MDETERM	170
8.1.10.32 MIN	171
8.1.10.33 MINA	171
8.1.10.34 MINVERSE	172
8.1.10.35 MMULT	172
8.1.10.36 MOD	172
8.1.10.37 MROUND	173
8.1.10.38 MULTINOMIAL	173
8.1.10.39 MULTIPLY	174
8.1.10.40 MUNIT	174
8.1.10.41 ODD	174
8.1.10.42 POW	175
8.1.10.43 POWER	175
8.1.10.44 PRODUCT	176
8.1.10.45 QUOTIENT	176
8.1.10.46 RAND	176
8.1.10.47 RANDBERNOULLI	177
8.1.10.48 RANDBETWEEN	177
8.1.10.49 RANDBINOM	177
8.1.10.50 RANDEXP	178
8.1.10.51 RANDNEGBINOM	178
8.1.10.52 RANDNORM	179
8.1.10.53 RANDPOISSON	179
8.1.10.54 ROOTN	179
8.1.10.55 ROUND	180
8.1.10.56 ROUNDDOWN	180
8.1.10.57 ROUNDUP	181
8.1.10.58 SERIESSUM	181
8.1.10.59 SIGN	182
8.1.10.60 SQRT	182
8.1.10.61 SQRTPI	183
8.1.10.62 SUBTOTAL	183
8.1.10.63 SUM	184
8.1.10.64 SUMA	184
8.1.10.65 SUMIF	185
8.1.10.66 SUMSQ	185
8.1.10.67 TRANSPOSE	186
8.1.10.68 TRUNC	186

Manual do Calligra Sheets

8.1.11 Estatístico	186
8.1.11.1 AVEDEV	186
8.1.11.2 AVERAGE	187
8.1.11.3 AVERAGEA	187
8.1.11.4 BETADIST	188
8.1.11.5 BETAINV	188
8.1.11.6 BINO	189
8.1.11.7 CHIDIST	189
8.1.11.8 COMBIN	189
8.1.11.9 COMBINA	190
8.1.11.10 CONFIDENCE	190
8.1.11.11 CORREL	191
8.1.11.12 COVAR	191
8.1.11.13 DEVSQ	191
8.1.11.14 EXPONDIST	192
8.1.11.15 FDIST	192
8.1.11.16 FINV	192
8.1.11.17 FISHER	193
8.1.11.18 FISHERINV	193
8.1.11.19 FREQUENCY	193
8.1.11.20 GAMMADIST	194
8.1.11.21 GAMMAINV	194
8.1.11.22 GAMMALN	194
8.1.11.23 GAUSS	195
8.1.11.24 GEOMEAN	195
8.1.11.25 HARMEAN	195
8.1.11.26 HYPGEOMDIST	196
8.1.11.27 INTERCEPT	196
8.1.11.28 INVBINO	197
8.1.11.29 KURT	197
8.1.11.30 KURTP	197
8.1.11.31 LARGE	198
8.1.11.32 LEGACYFDIST	198
8.1.11.33 LOGINV	199
8.1.11.34 LOGNORMDIST	199
8.1.11.35 MEDIAN	199
8.1.11.36 MODE	200
8.1.11.37 NEGBINOMDIST	200
8.1.11.38 NORMDIST	201
8.1.11.39 NORMINV	201
8.1.11.40 NORMSDIST	202
8.1.11.41 NORMSINV	202
8.1.11.42 PEARSON	202
8.1.11.43 PERCENTILE	203
8.1.11.44 PERMUT	203
8.1.11.45 PERMUTATIONA	203

Manual do Calligra Sheets

8.1.11.46 PHI	204
8.1.11.47 POISSON	204
8.1.11.48 RANK	204
8.1.11.49 RSQ	205
8.1.11.50 SKEW	205
8.1.11.51 SKEWP	206
8.1.11.52 SLOPE	206
8.1.11.53 SMALL	206
8.1.11.54 STANDARDIZE	207
8.1.11.55 STDEV	207
8.1.11.56 STDEVA	207
8.1.11.57 STDEVP	208
8.1.11.58 STDEVPA	208
8.1.11.59 STEYX	209
8.1.11.60 SUM2XMY	209
8.1.11.61 SUMPRODUCT	210
8.1.11.62 SUMX2MY2	210
8.1.11.63 SUMX2PY2	210
8.1.11.64 SUMXMY2	211
8.1.11.65 TDIST	211
8.1.11.66 TREND	211
8.1.11.67 TRIMMEAN	212
8.1.11.68 TTEST	212
8.1.11.69 VAR	212
8.1.11.70 VARA	213
8.1.11.71 VARIANCE	213
8.1.11.72 VARP	214
8.1.11.73 VARPA	215
8.1.11.74 WEIBULL	215
8.1.11.75 ZTEST	216
8.1.12 Texto	216
8.1.12.1 ASC	216
8.1.12.2 BAHTTEXT	217
8.1.12.3 CHAR	217
8.1.12.4 CLEAN	217
8.1.12.5 CODE	218
8.1.12.6 COMPARE	218
8.1.12.7 CONCATENATE	218
8.1.12.8 DOLLAR	219
8.1.12.9 EXACT	219
8.1.12.10 FIND	220
8.1.12.11 FINDB	220
8.1.12.12 FIXED	221
8.1.12.13 JIS	221
8.1.12.14 LEFT	222
8.1.12.15 LEFTB	222

Manual do Calligra Sheets

8.1.12.16 LEN	223
8.1.12.17 LENB	223
8.1.12.18 LOWER	223
8.1.12.19 MID	224
8.1.12.20 MIDB	224
8.1.12.21 PROPER	225
8.1.12.22 REGEXP	225
8.1.12.23 REGEXPRE	225
8.1.12.24 REPLACE	226
8.1.12.25 REPLACEB	226
8.1.12.26 REPT	227
8.1.12.27 RIGHT	227
8.1.12.28 RIGHTB	228
8.1.12.29 ROT13	228
8.1.12.30 SEARCH	228
8.1.12.31 SEARCHB	229
8.1.12.32 SLEEK	229
8.1.12.33 SUBSTITUTE	230
8.1.12.34 T	230
8.1.12.35 TEXT	231
8.1.12.36 TOGGLE	231
8.1.12.37 TRIM	232
8.1.12.38 UNICHAR	232
8.1.12.39 UNICODE	232
8.1.12.40 UPPER	233
8.1.12.41 VALUE	233
8.1.13 Trigonométrica	233
8.1.13.1 ACOS	233
8.1.13.2 ACOSH	234
8.1.13.3 ACOT	234
8.1.13.4 ASIN	234
8.1.13.5 ASINH	235
8.1.13.6 ATAN	235
8.1.13.7 ATAN2	235
8.1.13.8 ATANH	236
8.1.13.9 COS	236
8.1.13.10 COSH	237
8.1.13.11 CSC	237
8.1.13.12 CSCH	237
8.1.13.13 DEGREES	238
8.1.13.14 PI	238
8.1.13.15 RADIANS	238
8.1.13.16 SEC	239
8.1.13.17 SECH	239
8.1.13.18 SIN	239
8.1.13.19 SINH	240
8.1.13.20 TAN	240
8.1.13.21 TANH	240

Resumo

O Calligra Sheets é um programa completo para edição e criação de planilhas.

Capítulo 1

Introdução

Este manual é dedicado à memória do [Visicalc](#).

IMPORTANTE

Por favor verifique em <http://docs.kde.org> a versão atualizada deste documento.

O Calligra Sheets é um programa completo de planilha. Ele é parte do pacote de produtividade Calligra para KDE.

Outros aplicativos Calligra incluem o Calligra Words (processador de texto), Calligra Stage (criador de apresentação de slides) entre outros.

Você deve visitar o <http://www.kde.org> para mais informações sobre o KDE em geral, ou o site web do Calligra em <http://www.calligra.org>

Capítulo 2

Calligra Sheets Básico

Pamela Robert

Tradução: Marcus Gama

Tradução: André Marcelo Alvarenga

NOTA

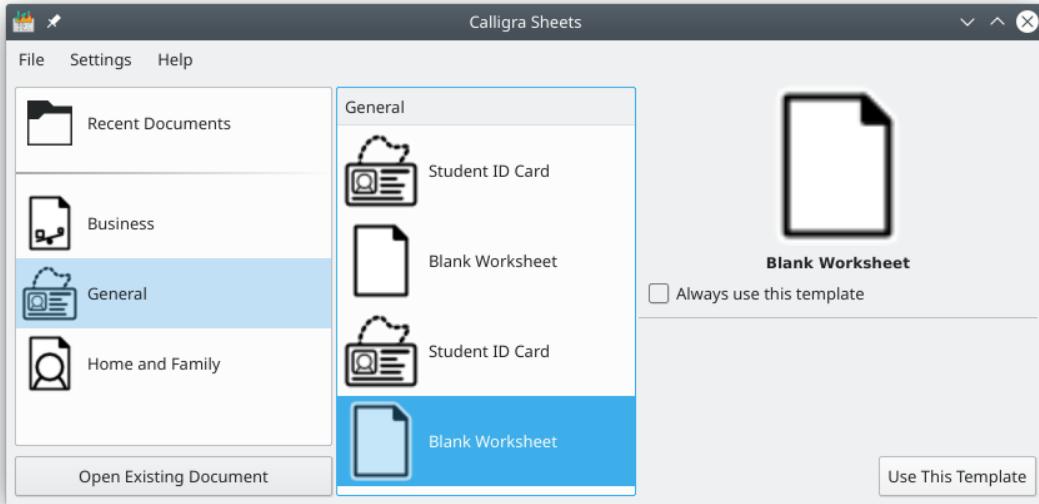
Como o resto do KDE, o Calligra Sheets é altamente configurável, o que poderá causar alguns problemas para os leitores tentarem comparar o texto de um documento como este com o que eles veem na versão do Calligra Sheets executada nos seus computadores. Para reduzir as chances de confusão, sugere-se que você executar pela primeira vez o Calligra Sheets configure todas as opções do aplicativo com os valores padrão em todas as páginas da janela de configuração do Calligra Sheets; (obtida selecionando-se a opção **Configurações → Configurar o Sheets...**).

2.1 Planilhas para Iniciantes

Esta seção procura explanar através de um exemplo o que um programa de planilha como o Calligra Sheets atualmente faz, e por que ele é uma ferramenta útil em qualquer situação onde você tenha que lidar com números. Se você já usou um programa de planilha você pode pular para a próxima seção.

A primeira coisa a fazer é iniciar o Calligra Sheets. Você pode fazer isto clicando com o botão esquerdo no ícone do Calligra Sheets se existe um em seu ambiente de trabalho ou painel, ou você pode selecionar **Escritório → Calligra Sheets** no lançador de aplicativos.

Manual do Calligra Sheets



Quando tiver iniciado, você terá a opção de abrir um documento recente, criar um novo documento a partir de um modelo (com categorias de modelo) ou abrir um documento existente. Selecione a categoria **Geral** à esquerda e escolha o modelo **Pasta de trabalho em branco**. Clique depois no botão **Usar este modelo**.

Olhando para o Calligra Sheets logo após iniciar, você verá uma planilha com células retangulares vazias, organizadas em linhas com números e colunas com letras. Esta planilha é o local onde você insere os dados, fórmulas, texto ou gráficos.

A screenshot of the Calligra Sheets application window showing a spreadsheet. The title bar says "Calligra Sheets". The menu bar includes "File", "Edit", "View", "Go", "Insert", "Format", "Data", "Tools", "Settings", and "Help". Below the menu is a toolbar with "New", "Open...", "Save", "Undo Change Value", "Bold", and other icons. A "Cell Editor" dialog is open at the top, showing cell B7 with the formula "=B2+B3+B4+B5". The main area is a grid with columns A through E and rows 1 through 12. Row 1 has headers for columns A, B, C, D, and E. Rows 2 through 5 have data: Food (100), Shelter (120), Clothing (50), and Other (70). Row 6 is empty. Row 7 contains the formula cell B7 with the value 340. Row 8 is empty. Rows 9 through 12 are also empty. At the bottom, there are tabs for "Sheet1", "Sheet2", and "Sheet3". The status bar at the bottom shows "Sum: 340" and a zoom level of "100%".

Agora, insira o texto e valores mostrados nas primeiras 5 linhas da captura de tela abaixo nas mesmas células de sua planilha. Ignore que está na linha 7 no momento. Para inserir qualquer coisa em uma célula primeiro selecione a célula através de um clique esquerdo dentro dela, então digite o que você deseja, e então pressione o **Enter** ou use as teclas de seta para mover o ponto de seleção para outra célula.

O que nós acabamos de inserir pode ser um simples orçamento para os próximos dois meses, listando quanto nós achamos que vamos gastar com Comida, Aluguel, Roupas ou qualquer Outro gasto. Agora selecione a célula B7 (coluna B, linha 7), digite **=B2+B3+B4+B5** e pressione **Enter**. Devido ao fato disto iniciar com o símbolo = o Calligra Sheets enxerga isto como uma fórmula, algo como calcular, neste caso somar todos os valores das 4 células, B2 à B5, e o que é mostrado na célula B7 é o resultado deste cálculo.

Você pode inserir uma fórmula similar na célula C7, exceto que neste caso você terá **=C2+C3+C4+C5**, mas há uma maneira mais fácil que é copiar a célula B7 e colá-la na C7. O Calligra Sheets automaticamente ajustará as referências às células do B.. para C.. quando o colar for feito.

Neste momento você poderá achar que o Calligra Sheets não faz nada mais do que você conseguia fazer com um papel, lápis e uma máquina de calcular, e até pode ter razão, mas lembre-se que isto é um exemplo muito pequeno de uma planilha, que faz apenas simples cálculos com alguns números. Para uma tabela de número razoável de valores, o uso de uma planilha para fazer as contas é muito mais rápido e preciso do que se fazê-las manualmente.

Também, uma planilha permite-lhe jogar o jogo ‘O que é se?’. Devido ao fato de cada fórmula ser automaticamente recalculada sempre que qualquer dos valores a que ela se refere for mudado, você pode rapidamente ver o efeito da redução do gasto de comida em Dezembro apenas inserindo um novo valor na célula C2. Se você tiver uma planilha que modela o efeito estufa com precisão você pode talvez ver o efeito de 50 por cento de redução na quantidade de metano jogada na atmosfera.

2.2 Selecionar Células

Você poderá selecionar uma única célula ou uma área retangular de células na planilha. As células selecionadas são mostradas com um contorno preto mais grosso.

VOCÊ PODERÁ SELECIONAR UMA ÚNICA CÉLULA DE UMA DAS SEGUINTE FORMAS

- clicando com o botão esquerdo nela
- inserindo a referência da célula (por exemplo **B5**) no campo de referência de células do lado esquerdo do **Editor de células** e pressione **Enter**
- usando a opção do menu **Ir → Ir para célula...**

Você pode também realizar sua navegação com as teclas de seta. Pressionar a tecla **Enter** irá mover a seleção atual uma posição para cima, baixo, esquerda ou direita, dependendo do configurado na página **Interface** da [janela de configuração](#) do Calligra Sheets.

Se você mantiver a tecla **Shift** pressionada enquanto usa as teclas dos **cursos**, a seleção irá passar para o início ou para o fim do bloco de células ocupadas.

Para selecionar uma área de células arraste o cursor do mouse pela área desejada com o botão esquerdo do mouse pressionado ou insira as referências do cantos superior esquerdo e inferior direito separados por dois pontos no campo de referência de células do **Editor de células** (por exemplo **B7 : C14**) e pressione **Enter** ou insira estas referências de células em um formato semelhante na janela que aparecem com a opção **Exibir → Ir para a célula...**

Você pode também selecionar uma área de células, selecionando a célula de um canto da área desejada e mantendo a tecla **Shift** pressionada, enquanto usa o botão esquerdo do mouse para selecionar a célula no canto oposto.

Para selecionar células não-adjacentes, clique na primeira célula que deseja selecionar e depois mantenha pressionada a tecla **Ctrl** para selecionar as outras células.

Para selecionar uma linha completa ou coluna de células dê um clique esquerdo no número da linha à esquerda da pasta de trabalho ou na letra da coluna no topo. Para selecionar linhas adjacentes ou colunas arraste o ponteiro do mouse sobre os números apropriados das linhas ou letras das colunas com o botão esquerdo do mouse pressionado.

Para selecionar linhas e colunas de células não contínuas, clique na primeira no primeiro número de linha ou letra de coluna e mantenha pressionada a tecla **Ctrl** para selecionar as outras linhas e colunas de células.

2.3 Inserir Dados

Inserir dados em uma célula pode ser tão simples como selecionar a célula, digitar seu dado, e então pressionar o **Enter** ou mover a seleção para outra célula com um tecla de seta. Dependendo de como você inserir seu dado, o Calligra Sheets interpretará com um número, data, hora ou texto:

- Números são inseridos da maneira óbvia; **123**, **-123**, **456.7** ou em notação científica **-1.2E -5**.
- As datas deverão ser inseridas no formato do seu ‘Sistema’, tal como está definido nas Configurações do sistema na aba **Localização** → **País/Região e Idioma** → **Hora e data**. Por exemplo, se estiver usando o formato do DD/MM/AAAA, você deverá inserir **30/03/2012** para o 30 de março de 2012. Os zeros antecedentes para o dia e o mês podem ser omitidos e apenas os últimos um ou dois algarismos do ano é que precisam de ser inseridos se a data estiver no ano atual, como por exemplo **9/1/9** para 9 de janeiro de 2009.
- As horas devem ser também inseridas segundo o formato do ‘Sistema’. Por exemplo, se você estiver usando um relógio de 12 horas, então insira as horas no formato HH:MIN am | pm ou HH:MIN:SS am | pm, como por exemplo **9 : 42 am** ou **10 : 30 : 52 pm**.
- O Calligra Sheets define qualquer dado introduzido como ‘texto’ se não conseguir reconhecê-lo como um número, uma data ou uma hora.

NOTA

Por padrão, o Calligra Sheets alinha à direita números, datas e horas de uma célula e alinha à esquerda qualquer outra coisa. Isto pode ser um guia útil para verificar se você inseriu uma data ou hora no formato correto. Mas lembre-se de que a maneira como os itens são exibidos pode ser mudada com alteração do [formato da célula](#).

O campo de entrada de texto principal no **Editor de células** oferece uma maneira fácil de editar o conteúdo de uma célula selecionada. Pressione **Enter** ou clique com o botão esquerdo na marca verde quando você estiver satisfeito com o que você inseriu ou clique na cruz vermelha para cancelar sua edição.

2.3.1 Formato Genérico das Células

O Calligra Sheets usa o formato de células ‘Genérico’ por padrão. Uma vez que este formato seja usado, o Calligra Sheets detecta automaticamente o tipo de dados, com base nos dados da célula atual. Por exemplo, se você inserir algum texto na célula e depois introduzir um número na mesma célula, o Calligra Sheets interpreta automaticamente os dados novos como um número. Se quiser definir você mesmo o tipo dos dados, poderá fazê-lo no [formato da célula](#). Você poderá alterar o formato de volta para o ‘Genérico’ a qualquer momento.

2.4 Copiar, Cortar e Colar

Numa primeira análise, o **Recortar**, **Copiar** e **Colar** do Calligra Sheets parecem ser similares a estas funções em outros aplicativos KDE. Tendo selecionado uma célula ou células, você pode

Manual do Calligra Sheets

escolher **Copiar** ou **Recortar** no menu **Editar** ou do menu suspenso obtido clicando com o botão direito do mouse numa célula selecionada. Você pode também usar os atalhos de teclado **Ctrl+C** ou **Ctrl+X**, e então mover a seleção para a célula alvo e escolher **Colar** ou pressionar **Ctrl+V**. No entanto existem algumas sutilezas associadas com estas funções no Calligra Sheets e elas serão discutidas a seguir.

Se uma célula contém uma fórmula então a fórmula propriamente dita é copiada ao invés do resultado exibido, e se a fórmula contém uma referência para outra célula, então a referência é mudada pela operação de **Recortar** ou **Copiar** e **Colar** para o ponto da célula que possui a mesma posição relativa em relação à célula original. Por exemplo, se a célula A2 contém a fórmula **=B3** e é copiada para C4, a célula C4 conterá **=D5**.

Isto pode parecer uma maneira estranha de realizar uma cópia, mas 99 por cento do tempo isto é exatamente o que é desejado (se não for então veja a seção sobre [referência absoluta de célula](#)). Por exemplo, na simples lista de compras mostrada abaixo, a célula D2 deve conter **=B2 * C2**, D3 deve ser **=B3 * C3**, D4 deve ser **=B4 * C4** e assim por diante. Ao invés de ter que inserir uma fórmula diferente em cada célula, você pode apenas inserir a primeira fórmula em D2 e então copiá-la para as células abaixo, deixando o Calligra Sheets ajustar as referências a células por ele mesmo.

	A	B	C	D	E	
1	Item	Price per unit	Quantity	Total		
2	Apples(kg)	2.25	1	2.25		
3	Bread(loaf)	0.65	1	0.65		
4	Milk(ltr)	0.92	2	1.84		
5	Cat Food (tin)	0.38	5	1.9		
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

2.4.1 Copiar e Colar Áreas de Células

No exemplo acima D2 pode ser copiado para todas as três células de D3 à D5 de um vez só apenas copiando o D2 e então selecionando toda a área de D3:D5 antes de realizar o colar.

Um área retangular de células pode ser cortada ou copiada em uma operação selecionando a área antes de realizar o cortar ou copiar. Então selecione o canto superior esquerdo da área que você deseja colar antes de realizar a colagem.

Se você cortar ou copiar uma área retangular de células, como B2:C3, e colar em uma área maior como A10:D13 o padrão original de células será repetido para preencher a área alvo.

O Calligra Sheets também oferece um método de 'Arrastar e Copiar' para copiar as células para outras imediatamente abaixo ou à direita das células originais. Para usar este método, selecione as células a serem copiadas, posicionando depois o cursor do mouse acima do pequeno quadrado

preto que aparece no canto inferior direito das células selecionadas, de modo a que o cursor mude para uma seta com duas pontas. Depois mantenha o botão esquerdo do mouse pressionado enquanto arrasta as células selecionadas para o local que desejar. Lembre-se que as referências a células nas fórmulas são incrementadas de acordo com a mudança da posição relativa. As referências absolutas não são alteradas.

2.4.2 Outros Modos de Colagem

Um célula pode conter texto, um valor, ou uma fórmula, e pode também conter fonte especial, borda e fundo [informação de formatação](#). O Calligra Sheets possui versões especiais do Colar que permite-lhe manipular estes itens de diferentes formas.

Editar → Colar especial... levanta a caixa de diálogo **Colar especial**. Selezionando o item apropriado à esquerda deste diálogo você pode escolher colar **Tudo**, somente **Texto**, o **Formato** da célula, qualquer **Comentário** na(s) célula(s) ou **Tudo sem borda**. Os itens na parte direita desta caixa de diálogo permite-lhe fazer [aritméticas em uma área de células](#) simples.

Colar com inserção... insere as células copiadas na pasta movendo as células que de outro modo seriam sobrescritas um determinado número de linhas ou colunas para baixo ou para direita. Isto também pode ser usado para inserir uma linha ou coluna completamente copiada para a pasta de trabalho.

2.5 Inserir e Excluir

Use a tecla **Del** ou **Editar → Limpar → Conteúdo** para remover o texto, valor ou fórmula das células selecionadas, linhas ou colunas sem afetar qualquer outra coisa.

Para excluir tudo na(s) célula(s), linha(s) ou coluna(s) selecionada(s), incluindo comentários e formatação especial, escolha a opção **Tudo** do menu **Editar → Limpar** ou do menu instantâneo que você obtém quando clica com o botão direito em uma seleção.

Para remover as linhas ou as colunas selecionadas por completo, use as opções **Remover Linhas** ou **Remover Colunas** do menu de contexto do botão direito do mouse.

Se você selecionar uma célula ou células e escolher **Remover Células...** do menu popup acionado pelo botão direito do mouse, você pode então escolher que outras células na pasta de trabalho serão movidas para cima ou para esquerda para preencher o espaço deixado pela célula que você decidiu remover.

Se você quiser inserir novas linhas ou colunas em branco na planilha, selecione as linhas ou colunas onde deseja colocar as novas linhas ou colunas e escolha a opção **Inserir Linhas**, **Inserir Colunas** do menu de contexto do botão direito do mouse.

Você pode inserir novas células na pasta de trabalho selecionado a área onde você quer e então escolher a opção **Inserir Células...** do menu popup acionado pelo clique direito do mouse. Você então será perguntado se as células existentes na área selecionada devem ser movidas para baixo ou para direita para criar espaço para as novas células.

2.6 Somas Simples

Se o primeiro caractere em uma célula é igual a um sinal (=) o Calligra Sheets tomará o conteúdo da célula como uma fórmula que será calculada. O resultado do cálculo será exibido na célula ao invés da fórmula propriamente dita. Por exemplo, insira **=2+3** numa célula e será exibido 5.

De maneira mais útil, uma fórmula pode conter referências para outras células, de modo que **=B4+A3** calculará a soma dos valores nas células B4 e A3, e este cálculo será atualizado sempre que as células B4 ou A3 forem mudadas.

Assim como na adição, uma fórmula pode fazer uso do símbolo da subtração $-$, $*$ para multiplicação, e $/$ para realizar divisões. Os símbolos de parênteses ($($ e $)$) podem também ser usados como na álgebra normal, logo você pode inserir fórmulas mais complexas como um $=((B10 + C3) * 5 - F11) / 2$.

Células contendo uma fórmula será marcada com um pequeno triângulo azul no canto inferior esquerdo se a caixa de verificação **Mostrar indicador de fórmula** da janela **Formatar** → **Planilha** → **Propriedades da Planilha** estiver habilitada.

O Calligra Sheets também inclui um grande número de funções internas para aplicativos como estatística, trigonometria e cálculos financeiros. Seu uso será examinado em maior profundidade numa [seção posterior](#) deste manual, mas se você estiver interessado agora selecione **Função...** do menu **Inserir** e dê uma olhada na caixa de diálogo **Função** que será exibida.

Para iniciar, no entanto, a função **SUM** pode ser interessante para cálculos de somatórios de todos os valores em uma área específica de células. Por exemplo, **=SUM(B4:C10)** calcula a soma de todos os valores na área de células de B4 à C10.

Se o Calligra Sheets exibir **#VALUE!** quando você tiver inserido sua fórmula, isto normalmente significa que ele não comprehende o que você inseriu, mas se a linha dos símbolos terminar com uma pequena seta vermelha isto apenas significa que a célula não é larga o suficiente para exibir o resultado completo, neste caso você pode tornar a célula mais larga ou mudar seu **formato** para que o resultado seja exibido corretamente.

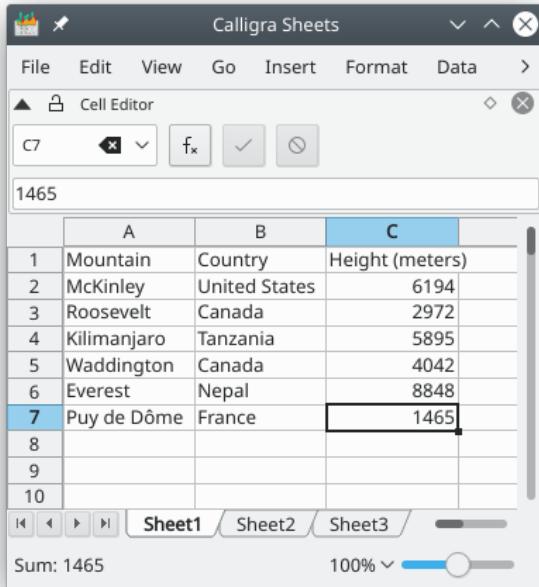
2.6.1 Recálculo

Se a opção **Recalcular automaticamente** da página **Formatar** → **Planilha** → **Propriedades da planilha** estiver assinalada, o Calligra Sheets irá calcular novamente os valores das células, sempre que algo que as afete seja alterado.

Quando a opção **Recalcular automaticamente** não estiver assinalada para a planilha atual, você pode dizer ao Calligra Sheets para efetuar um novo cálculo a qualquer momento, usando as opções **Recalcular planilha** ou **Recalcular documento** do menu **Ferramentas** ou os seus atalhos de teclado **Shift+F9** ou **F9**.

2.7 Ordenar Dados

No exemplo simples mostrado abaixo, os dados consistem de nomes e países de um número de montanhas juntamente com sua altura acima do nível do mar. O Calligra Sheets pode ordenar dados como este de diferentes maneiras.



Nós podemos querer ordenar os dados, de forma que os nomes estejam por ordem alfabética. Para fazer isto, selecione a área que contém os dados (A2:C7, neste caso) e escolha **Ordenar...** no menu **Dados**. Isto abre a janela de **Ordenar**.

A ordenação é feita de maneira alfanumérica, e por padrão é sensível à caixa, com números vindo antes de letras maiúsculas que vem antes das letras minúsculas, de modo que as células contento as entradas **Cat**, **bar**, **77** e **Bat** devem ser ordenadas na seguinte ordem: **77 Bat Cat bar**.

Na área **Direção** desta janela, escolha ordenar por linhas ou colunas. Se assinalar a opção **A primeira linha contém os cabeçalhos das colunas** ou **A primeira coluna contém os cabeçalhos das linhas**, a primeira linha ou coluna não será incluída na operação de ordenação.

As linhas ou colunas são ordenadas pelo critério indicado, que pode ser alterado com os botões **Mover para cima** e **Mover para baixo**. Se usar o exemplo da imagem acima, ao escolher a coluna B como primeira chave e a coluna C como a segunda, iria ordenar os dados pelo país e, para cada país, pela altura.

Desmarque a opção **Diferenciar maiúsculas de minúsculas** para obter uma ordenação que não dependa de maiúsculas/minúsculas e mude a ordem entre **Crescente** e **Decrescente** se clicar nas células na coluna **Critério de ordenação**.

A extensão **Detalhes >** da janela permite-lhe ordenar, usando a ordem dos itens de uma lista personalizada, como por exemplo Janeiro, Fevereiro..., em vez de uma ordenação alfanumérica. O formato da célula é movido com o conteúdo, se selecionar a opção **Copiar formatação das células (Bordas, Cores, Estilo do texto)**.

2.8 O Calculador Sumário da Barra de Estado

A ponta esquerda da barra de status, por padrão mostra um sumário de valores da(s) célula(s) selecionada(s). De acordo com a configuração da **Função exibida na barra de estado**: na página **Interface** da janela de configuração do Calligra Sheets o sumário pode ser:

Nenhum

Nenhum cálculo sumário é realizado.

Média

O valor exibido é a média dos valores das células selecionadas.

Contagem

O valor exibido é o número de células contendo valores numéricos.

ContagemA

O valor mostrado é o número de células não vazias.

Max

O valor exibido é o valor máximo das células selecionadas.

Min

O valor exibido é o valor mínimo das células selecionadas.

Sum

O valor exibido é o somatório dos valores das células selecionadas.

O método de cálculo pode também ser mudado dando um clique direito na área de resultado do cálculo sumário na Barra de Estado e escolhendo um item a partir do menu instantâneo.

2.9 Salvando seu Trabalho

O Calligra Sheets salva o documento por completo, o qual poderá incluir mais de uma planilha, como um único documento.

Se você tiver criado um documento novo, ou se deseja salvar um existente com um nome novo, use a opção **Arquivo → Salvar documento como...**. Isto irá mostrar a janela normal do KDE para **Salvar documento como**. Escolha a pasta onde deseja salvar o documento e insira um nome de arquivo adequado no campo **Nome**: Os documentos do Calligra Sheets são normalmente gravados com uma extensão **.ods**, assim você não precisa adicionar isto ao nome do arquivo, mas certifique-se que a seleção do **Filtro**: esteja configurada para o **Planilha OpenDocument**.

Para salvar o seu documento sem alterar o seu nome, basta usar a opção **Arquivo → Salvar**.

Você também pode salvar um documento do Calligra Sheets em um formato antigo, se selecionar o formato na lista **Filtro**:

Quando você salva uma versão modificada de um documento existente, o Calligra Sheets irá manter a versão anterior como uma cópia de segurança, adicionando um **~** ao fim do nome do arquivo.

O Calligra Sheets pode oferecer alguma proteção contra perdas do seu trabalho devido ao travamento de um computador ou porque você fechou o Calligra Sheets sem ter salvo o documento atual. Ele faz isto, gravando automaticamente a última versão do documento em que você está trabalhando a cada conjunto de minutos, usando um nome de arquivo modificado. A versão salva automaticamente é normalmente removida quando você salvar a seguir o documento, de modo que só existe se for mais atualizada do que a última versão que foi gravada manualmente. Quando você abrir um documento, o Calligra Sheets verifica se já existe uma versão gravada automaticamente e se encontrar uma irá oferecer-se para abrir essa versão em alternativa.

Os documentos salvos automaticamente são gravados com um nome de arquivo do formato **.seuarquivo.autosave** (repouse no ponto inicial), de modo que o **planilha1.ods** seria salvo automaticamente como **.planilha1.ods.autosave**. A função de salvamento automático é configurável pelo usuário na [janela de configurações](#).

2.9.1 Modelos

Se você vai criar um conjunto grande de documentos, você poderá poupar a si próprio algum tempo e problemas se criar primeiro um modelo e depois usá-lo como base para os documentos individuais.

Para fazer isso, primeiro crie um documento que contém os elementos comuns, salvando-o depois como um modelo, escolhendo a opção **Arquivo → Criar modelo a partir do documento**. Ao fazer isso, será aberta a janela **Criar modelo**. Insira um nome para o seu novo modelo no campo **Nome:** e pressione **OK**. Da próxima vez que você iniciar um novo documento, ao escolher **Arquivo → Novo** ou quando iniciar da próxima vez o Calligra Sheets, a janela inicial fornecerá a opção de criar o novo documento a partir do seu modelo.

A caixa de diálogo **Criar modelo** também permite-lhe escolher uma imagem diferente a ser exibida após o nome do modelo na janela inicial, e permite-lhe salvar seus modelos sob diferentes grupos de nomes, que aparecerão como diferentes páginas na janela.

Os modelos são armazenados como arquivos .kst em `~/.kde/share/apps/tables/templates/`.

2.10 Imprimir uma Planilha

Imprimir uma planilha é basicamente feito selecionando **Arquivo → Imprimir...** que trará a caixa de diálogo padrão do KDE **Imprimir** onde você pode escolher, além de outras opções, a impressora a ser usada, o número de cópias e se todas ou apenas as páginas selecionadas serão impressas.

Por padrão o Calligra Sheets imprimirá todos os itens na planilha atual, mas você pode restringir isto selecionando primeiro a área que você deseja imprimir e escolhendo **Definir Intervalo de Impressão** no **Formatar → Intervalo de Impressão**.

O Calligra Sheets imprimirá tantas páginas quanto forem necessárias para incluir todos os itens na planilha atual. Você pode ver rapidamente como uma planilha será dividida em páginas separadas para impressão habilitando a caixa **Exibir → Bordas da página**. As bordas de cada página impressa serão então marcadas por linhas coloridas na planilha.

Para uma visão mais detalhada do que será enviado para impressora, incluindo qualquer coisa a ser incluída nos cabeçalhos e rodapés das páginas (veja abaixo), escolha **Arquivo → Previsão da Impressão....**

Para melhorar a aparência da sua saída impressa, você pode mudar as fontes, cores, bordas e tamanhos das células da planilha. Veja a seção **Formatação da Planilha** para maiores detalhes de como fazer isso.

Você pode também usar a caixa de diálogo **Layout da página**, invocada selecionado **Formatar → Layout da página...**, para mudar a orientação das páginas impressas, o tamanho do papel (ele deve ser apropriado para sua impressora) e o tamanho das bordas de página.

A **Planilha** permite selecionar mais opções. A seção **Configurações de impressão** permite selecionar se deseja ou não a impressão da grade, dos indicadores de comentários e de fórmulas, os objetos e os gráficos. A seção **Repetições em cada página** permite que você repita a(s) linha(s) ou coluna(s) selecionada(s) em cada página impressa. Na seção **Escalonamento**, você pode definir um fator de escala ou limitar o número de páginas para impressão.

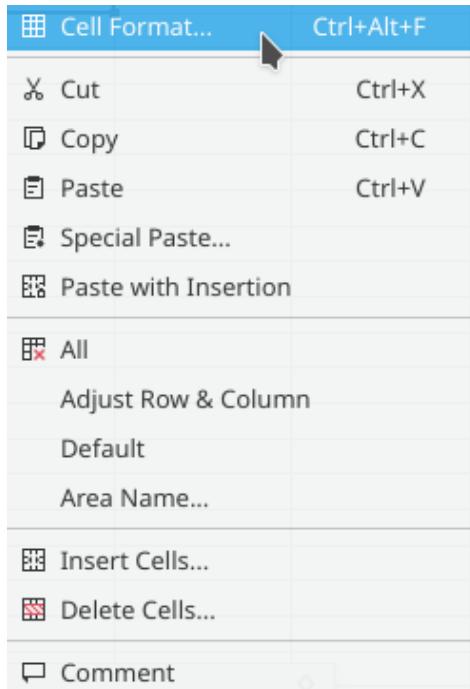
Capítulo 3

Formatação da Planilha

Pamela Robert
Raphael Langerhorst
Anne-Marie Mahfouf
Tradução: Marcus Gama
Tradução: André Marcelo Alvarenga

3.1 Formato de Célula

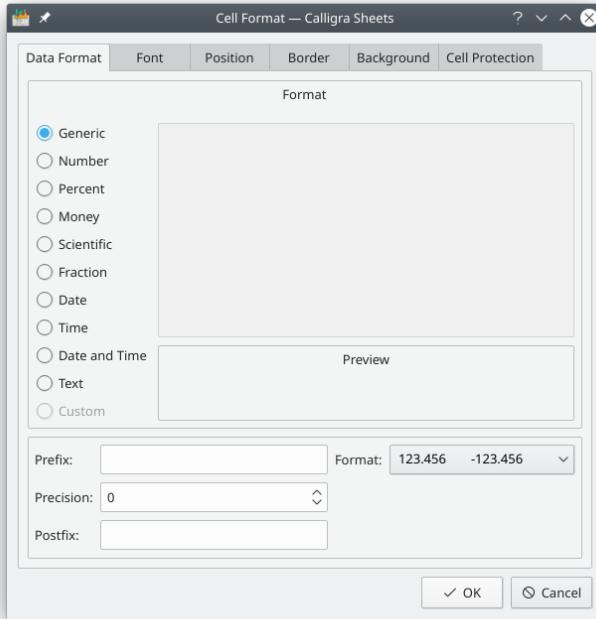
Para mudar o formato e a aparência das células, linhas ou colunas selecionadas use a opção **Formato da célula...** do menu **Formatar** ou o menu de contexto do botão direito do mouse.



Isto irá invocar o diálogo de **Formatação da Célula**, que possui diversas páginas em abas:

Manual do Calligra Sheets

3.1.1 Formatos de Dados e Representação



A página **Formato dos dados** da caixa de diálogo de **Formato da célula** permite-lhe controlar como os valores da célula serão exibidos.

A parte de cima desta página permite-lhe selecionar o formato a ser usado ao mostrar os valores numéricos, datas ou horas. Uma área de **Previsão** permite-lhe ver o efeito do novo formato.

Você poderá atribuir o mesmo formato de dados para uma linha ou coluna selecionando a linha ou coluna e chamando a janela **Formato da Célula** com o botão direito do mouse.

NOTA

Você poderá aumentar as casas decimais para qualquer número nos formatos **Genérico**, **Número**, **Porcentagem**, **Monetário** ou **Científico**, usando o ícone para **Aumentar precisão** na barra de **Formatação**:



motação:

Você poderá diminuir as casas decimais para qualquer número nos formatos **Genérico**, **Número**, **Porcentagem**, **Monetário** ou **Científico**, usando o ícone para **Diminuir precisão** na barra de **Formatação**:



motação:

Genérico

Este é o formato padrão e o Calligra Sheets detecta o tipo de dados atual, com base nos dados atuais da célula. Por padrão, o Calligra Sheets justifica à direita os números, datas e horas numa célula e à esquerda todo o resto.

Se o formato **Genérico** não for adequado, você poderá mudar para um formato específico, através das opções abaixo.

Número

A notação numérica usa a notação que escolher globalmente no Configurações do sistema em **Localização → País/Região e idioma → Números**. Os números são justificados à direita por padrão.

Porcentagem

Quando você tiver um número na célula atual e mudar o formato da célula de **Genérico** para **Porcentagem**, o número da célula atual será multiplicado por 100.

Por exemplo, se tiver 2 e definir o formato da célula como **Porcentagem**, o número ficará igual a 200 %. Se mudar de volta para o formato de célula **Genérico**, seu valor retornará a 2.



Você poderá também usar o ícone **Porcentagem** na Barra de **Formatação**:

Monetário

O formato **Monetário** converte o seu número para a notação monetária, usando as configurações definidas globalmente no Configurações do sistema em **Localização → País/Região e idioma → Moeda**. O símbolo monetário será apresentado e a precisão será a definida no Configurações do sistema.

Você poderá usar também o ícone **Formato de moeda** na barra de **Formatação** para definir a formatação da célula, para que fique como a sua moeda atual:



Notação Científica

O formato **Científico** altera o seu número usando a notação científica. Por exemplo, o 0,0012 será impresso como 1,2E-03. Ao voltar ao formato **Genérico**, voltará a mostrar 0,0012. O formato de dados **Genérico** não mantém a notação científica; assim, se você quiser esta notação, terá de especificá-la usando este item do menu.

Fração

O formato de **Fração** transforma o seu número em uma fração. Por exemplo, o 0,1 poderá mudar para 1/8, 2/16, 1/10, etc. Você define o tipo da fração, escolhendo-a no campo à direita. Se a fração exata não for possível no modo de fração escolhido, será feita a correspondência mais próxima. Por exemplo, quando tiver 1,5 como número, se escolher **Fração** e **16-avos 1/16**, irá obter o "1 8/16", que é uma fração exata. Se tiver 1,4 como número na sua célula, escolher a **Fração** e os **16-avos 1/16**, então a célula irá mostrar "1 6/16", que é a fração de 16-avos mais próxima.

Data

Para introduzir uma data, você deverá inseri-la em um dos formatos definidos no Configurações do sistema, em **Localização → País/Região e idioma → Data e hora**. Existem dois formatos aqui definidos: o de data e o de datas abreviadas.

Um número natural aleatório NN será transformado numa data, a partir de 30 de Dezembro de 1899 (que equivale a 0) com o número NN de dias adicionado. Por exemplo, se tiver uma célula com o valor 100 e você escolher o formato **deData**, irá aparecer "09-04-1900" na célula, o que corresponde a 100 dias após o 30 de Dezembro de 1899. Esta data inicial corresponde a dois dias antes, o que era um erro no Lotus 123 e que se manteve desta forma no Excel, para manter a compatibilidade. Poucas pessoas terão que calcular datas a partir de 1 de Janeiro de qualquer forma, de modo que adicionando-se 9 dias a 1 de Novembro de 2000, por exemplo, você irá obter 10 de Novembro de 2000; assim, todos os cálculos de datas normais estarão corretos.

NOTA

Quando uma célula está no formato de **Data**, você poderá arrastar esta célula para baixo, como faz com os números, para que as células seguintes também obtenham datas, sendo cada uma destas incrementada de um dia.

Hora

Isto formata o conteúdo da sua célula como uma hora. Para introduzir uma hora, você deverá inseri-la com o **Formato da hora** definido no Configurações do sistema, em **Localização → País/Região & idioma → Data & hora**. Na janela do **Formato da célula**, você

Manual do Calligra Sheets

poderá definir como a hora será mostrada, com base em uma das opções de horas disponíveis. O formato padrão é o definido no Configurações do sistema. Quando o número da célula não fizer sentido como uma hora, o Calligra Sheets irá mostrar 00:00 no formato global que possui no Configurações do sistema.

Data e hora

Isto formata o conteúdo da sua célula como uma data e hora. Para introduzir uma data e hora, você deverá inseri-las com o **Formato da hora** definido no Configurações do sistema, em **Localização → País/Região & idioma → Data & hora**. Na janela do **Formato da célula**, você poderá definir como a data e hora serão mostradas, com base em uma das opções de data e hora disponíveis. O formato padrão é o definido no Configurações do sistema. Quando o número da célula não fizer sentido como uma data e hora, o Calligra Sheets irá mostrar 00:00 no formato global que possui no Configurações do sistema.

Texto

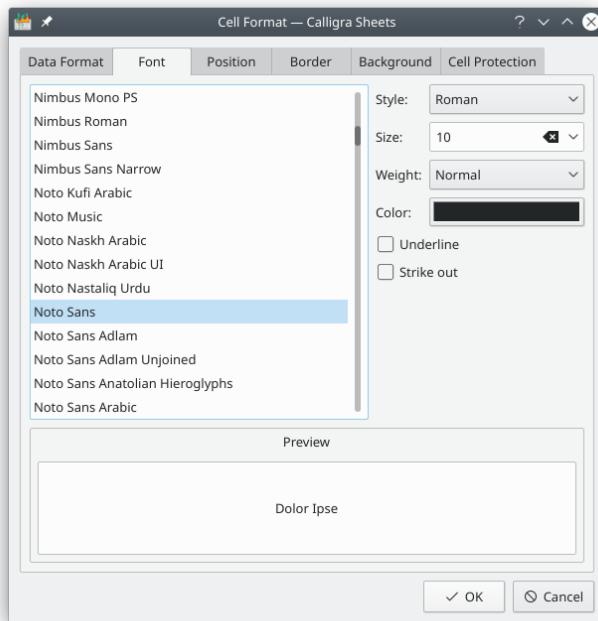
Isto formata o conteúdo da sua célula como texto. Poderá ser útil se quiser um número tratado como texto em vez de um número, como por exemplo um código postal. Se configurar um número com o formato de texto, ele ficará justificado à esquerda. Quando os números são formatados como texto, não poderão ser usados nos cálculos ou fórmulas. Você poderá também alterar a forma como a célula é justificada.

Personalizado

Ainda não funciona. A ser ativado na próxima versão.

A parte inferior da página do **Formato dos Dados** permite-lhe adicionar um **Prefixo**, como um símbolo '\$' no início de cada item ou um **Sufixo**: como 'EUR' no fim. Você também poderá controlar o número de dígitos apresentados após o símbolo decimal, se os números positivos são apresentados antecedidos de um '+' e se os números negativos são mostrados em vermelho.

3.1.2 Configuração de Fonte e Texto



A página **Fonte** permite-lhe selecionar a família da fonte, o **Estilo**, o **Tamanho**, a **Espessura** e a **Cor**: do tipo de fonte para a célula atual, incluindo algumas opções adicionais como o texto

Manual do Calligra Sheets

sublinhado ou tachado. A parte inferior da página fornece uma **Previsão** do formato do texto selecionado.

A fonte padrão é configurada para todas as células no menu **Formatar → Gerenciador de Estilos** com o estilo atualmente usado.

Estilo:

Escolha o estilo da fonte para as células selecionadas atualmente. Quando selecionar várias células com estilos diferentes, o estilo apresentado é igual a **Variável (sem alteração)** e, deixando dessa forma, você irá manter todas as configurações atuais para cada célula. Se mudar para **Romano**, por exemplo, irá mudar todo o texto das células selecionadas para **Romano**.

Tamanho:

Escolha o tamanho da sua fonte para as células selecionadas atualmente. Quando selecionar várias células com tamanhos diferentes, o tamanho apresentado é igual a (sem números escritos) e, deixando dessa forma, você irá manter todas as configurações atuais para cada célula. Se mudar para **14**, por exemplo, irá mudar o tamanho de todo o texto das células selecionadas para **14**.

Peso:

Escolha a espessura do texto para as células selecionadas atualmente. Quando selecionar várias células com espessuras diferentes, a espessura apresentada é igual a **Variável (sem alteração)** e, deixando dessa forma, você irá manter todas as configurações atuais para cada célula. Se mudar para **Negrito**, por exemplo, irá mudar todo o texto das células selecionadas para **Negrito**.

Cor:

Escolha a cor do texto das células selecionadas atualmente. Clicando na barra de cores, irá aparecer a janela padrão para **Selecionar Cor** do KDE, onde você poderá escolher a cor nova.

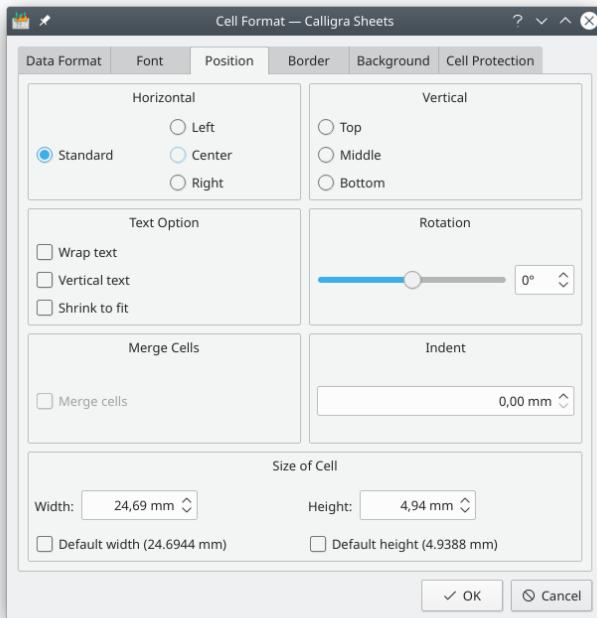
Sublinhado

Sublinha o texto das células selecionadas atualmente. Esta opção não está assinalada, por padrão.

Tachado

Rasca o texto das células selecionadas atualmente. Esta opção não está assinalada, por padrão.

3.1.3 Posição e Rotação do Texto



Na página **Posição** você pode controlar a posição do texto na célula fazendo optando pelas seleções disponíveis nas áreas **Horizontal** e **Vertical** ou configurando o valor **Recuo**. Você pode também escolher verticalmente ao invés de horizontalmente, ou num determinado ângulo.

Horizontal

Configura a posição do conteúdo na célula horizontalmente. O **Normal** é a opção padrão e é definido a partir do formato que escolher. **Esquerdo** significa que o conteúdo é mostrado à esquerda da célula. O **Centro** significa que o conteúdo será centrado na horizontal na célula. O **Direita** significa que o conteúdo da célula será apresentado à direita da célula.

Vertical

Configura a posição do conteúdo na célula verticalmente. O **Topo** significa que o conteúdo é mostrado no topo da célula. O **Meio** significa que o conteúdo será centrado na vertical na célula. O **Fundo** significa que o conteúdo da célula será apresentado na parte inferior da célula.

Opção do Texto

Isto só está disponível quando a rotação é igual a 0. O **Quebrar texto** divide o texto para que caiba no tamanho da célula anterior. Se não estiver assinalado, o texto irá permanecer apenas em uma linha.

O **Texto vertical** coloca o seu texto na vertical.

Rotação

O seu texto irá aparecer orientado com o ângulo que definir aqui. Os valores positivos irão girá-lo no sentido anti-horário e os negativos irão girá-lo no sentido horário.

Mesclar células

Quando estiver assinalada esta opção, terá o mesmo efeito que a **Formatar → Mesclar células**. Você precisará ter pelo menos duas células consecutivas selecionadas. Essas células consecutivas são então mescladas em uma maior.

Quando for selecionada uma célula mesclada e você desligar esta opção, então as células voltarão ao seu tamanho original antes da junção. Tem o mesmo efeito que a opção **Formatar → Separar células**.

Recuo

Define a quantidade de endentação que será usada na célula quando usar as ações **Aumentar a endentação/Diminuir a endentação** da barra de ferramentas. Estas ações não estão ativas por padrão na barra de ferramentas.

Tamanho da Célula

Você poderá definir aqui o tamanho da célula, seja uma altura e largura personalizadas ou as dimensões pré-definidas.

3.1.4 Borda da Célula

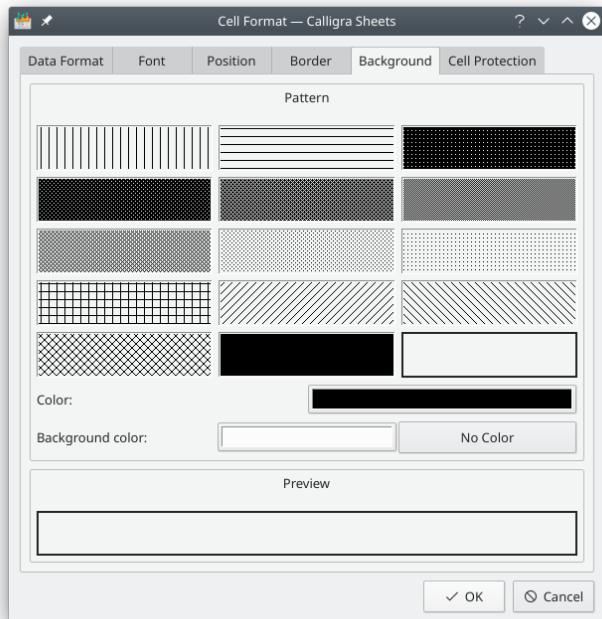


A página **Borda** permite-lhe configurar a aparência das bordas da célula. Se você tiver selecionado mais que uma célula você pode aplicar diferentes estilos para as bordas entre as células e para as que envolvem a área selecionada.

Primeiro selecione o padrão e cor na seção **Padrão** da página **Borda** e então aplique para diferentes partes da borda clicando no botão apropriado na seção **Borda**, ou em um dos botões **Pré-seleção**. O botão com mão para esquerda na seção **Pré-seleção** irá limpar qualquer borda previamente aplicada. Observe que você também pode adicionar uma linha diagonal às células.

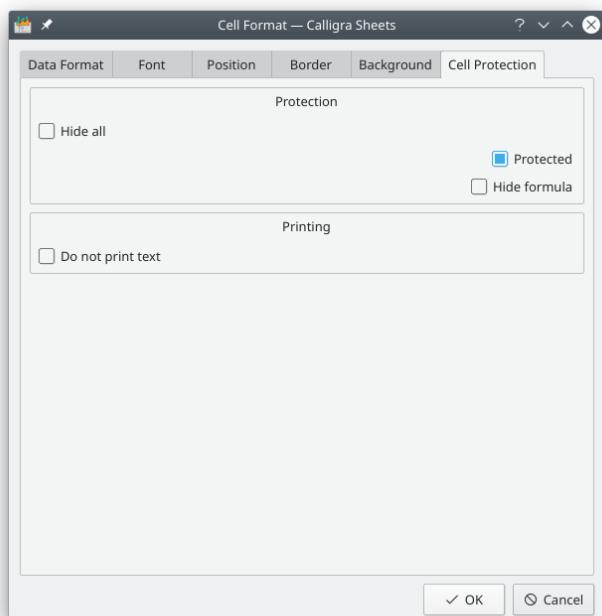
Manual do Calligra Sheets

3.1.5 Fundo da Célula



A padronagem do fundo da célula e cor pode ser selecionada a partir da página **Fundo**. Basta escolher o **Padrão** desejado e então selecionar a **Cor** do padrão e a **Cor de fundo**. No fundo desta página, você poderá ver uma **Previsão** do fundo configurado para a célula.

3.1.6 Proteção da Célula



Você poderá alterar a forma como o conteúdo de uma célula é protegido na página **Proteção da Célula**.

Todas as células estão protegidas por padrão (o que significa que o conteúdo das células não poderá ser alterado) e, para a proteção de células ficar ativa, você terá também que proteger a planilha com a opção do menu **Ferramentas → Proteger Planilha...** e fornecer uma senha. Você poderá também ocultar a fórmula da célula para proteger a forma como calcula seus dados. Você também precisa ativar a proteção da planilha para isto funcionar. Você poderá ocultar o conteúdo da célula com a opção **Ocultar tudo**, o que mais uma vez necessita da proteção da planilha. Você pode aprender mais sobre estas opções no [capítulo do Calligra Sheets Avançado, na seção de Proteção](#).

Ocultar tudo

Isto oculta o conteúdo da célula e funciona só quando a planilha estiver protegida, o que significa que a mudança do atributo **Ocultar tudo** de uma célula não terá efeito até que a planilha seja protegida. Se a célula em si está protegida ou não, isso não importa.

Quando a opção **Ocultar tudo** estiver selecionada, as opções **Proteger** e **Ocultar fórmula** são desativadas, uma vez que, quando a planilha está protegida, o **Ocultar tudo** oculta o conteúdo da célula e a fórmula, mascarando e protegendo deste modo o conteúdo da célula.

Protegido

Se estiver assinalada a opção, o conteúdo da célula será protegido. Este é o comportamento padrão. Você terá que proteger a planilha toda, usando a opção **Ferramentas → Proteger Planilha...** para esta proteção de células individuais funcionar. Quando uma célula ficar protegida, o seu conteúdo não poderá ser alterado.

Ocultar fórmula

Quando esta opção estiver assinalada, a célula fica ainda visível. Contudo, o seu conteúdo não aparece na barra de **Fórmulas**. O ato de ocultar a fórmula só funciona para as células que contenham fórmulas, para que o usuário não possa vê-la. Além disso, a planilha terá de estar protegida para isto funcionar.

Não imprimir o texto

Se assinalar a opção **Não imprimir o texto**, então o texto na célula não será impresso. Esta opção está desligada por padrão, o que significa que o texto da célula será sempre impresso.

3.2 Atributos Condicionais da Célula

Você pode fazer a aparência de uma célula mudar de acordo com o valor que ela contém, útil talvez se você estiver usando o Calligra Sheets para monitorar seus gastos e quer destacar qualquer item maior que, digamos, mil reais.

Para fazer isto selecione a(s) célula(s) e então escolha **Estilos condicionais...** a partir do menu **Formatar**. Isto trará a caixa de diálogo **Estilos condicionais** de onde você pode configurar o tipo e cor de fonte de uma célula conforme o valor atinge uma ou mais condições. Observe que a segunda e terceira condições somente se aplicam se a condição anterior não for atingida.

Use **Limpar → Estilos condicionais** do menu **Editar** para limpar qualquer atributo condicional das células selecionadas.

3.3 Mudar o Tamanho da Célula

A página **Posição** da janela **Formatação da célula** permite-lhe alterar o tamanho das células selecionadas. Note que alterar a altura de uma única célula irá afetar todas as células na mesma linha, e se alterar de forma semelhante a largura, irá afetar a coluna inteira.

Você pode também selecionar a(s) linha(s) ou coluna(s) a ser(em) alterada(s) e então selecionar **Redimensionar linha...** ou **Redimensionar coluna...** do menu popup acionado pelo clique direito do mouse ou do menu **Formatar → Linha** ou **Formatar → Coluna**.

Se você mover o cursor do mouse de modo a posicioná-lo sobre a linha entre dois números de linha à esquerda da janela do Calligra Sheets o cursor mudará para exibir duas linhas paralelas cada uma com uma pequena seta apontando para uma direção. Quando o cursor está neste estado você pode manter pressionado o botão esquerdo do mouse e arrastar a borda entre as duas linhas, mudando a altura da linha superior. Um técnica similar pode ser usada para mudar a largura de uma coluna.

Para configurar a altura da linha ou largura da coluna para o mínimo necessário para exibir o conteúdo, selecione toda a linha ou coluna, e com o botão direito do mouse no rótulo da linha ou coluna. No menu que aparecerá, selecione **Ajustar Linha** ou **Ajustar Coluna**. A linha ou coluna se redimensionará para o mínimo necessário. Você pode também selecionar uma célula simples ou intervalo de células, e clica **Ajustar Linha & Coluna** seja através do menu acionado pelo botão direito do mouse ou a partir do menu **Formatar**.

Você pode tornar um número de linhas adjacentes ou colunas com o mesmo tamanho selecionando-as e então escolhendo **Formatar → Linha → Igualar Linha** ou **Formatar → Coluna → Igualar Coluna**.

3.4 Mesclando Células

Muitas vezes é conveniente ter uma célula que abrange duas ou mais colunas ou mais que uma linha. Isto pode ser feito mesclando duas ou mais células em uma. Selecione as células a serem mescladas e então escolha **Formatar → Mesclar células**.

Para reverter este processo, selecione a célula mesclada e então escolha **Separar células** a partir do menu **Formatar**.

3.5 Ocultar Linhas e Colunas

Uma planilha terminada pode frequentemente tornar a aparência mais atrativa ocultando células que contém cálculos intermediários de modo a que apenas os dados mais importantes de entrada e áreas de resultado sejam exibidos.

No Calligra Sheets você pode ocultar linhas ou colunas selecionadas usando as opções **Ocultar linhas** e **Ocultar colunas** do **Formatar → Linha**, **Formatar → Coluna** ou do menu do clique direito do mouse. Linhas e colunas ocultas não serão exibidas na tela ou incluídas na saída para impressão.

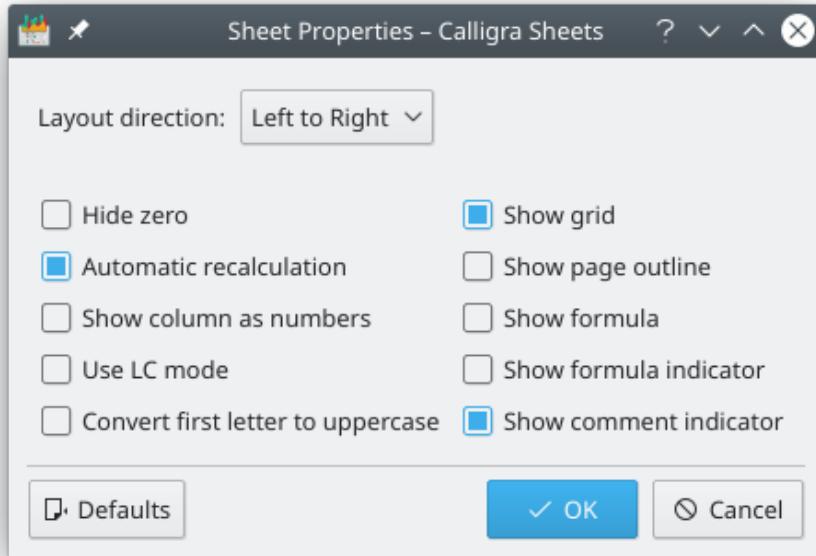
Ocultar células deste modo também torna os dados menos suscetíveis a mudanças acidentais.

Para voltar a exibir uma linha ou coluna, selecione a opção **Linha → Mostrar Linhas...** ou a **Coluna → Mostrar Colunas...** do menu **Formatar**. Na janela que aparece, você poderá selecionar qualquer conjunto de colunas para mostrar.

3.6 Propriedades da planilha

Você poderá acessar às propriedades da planilha atual, clicando com o botão direito na aba da planilha e selecionando a opção **Propriedades da Planilha** ou usando a opção do menu **Formatar → Planilha → Propriedades da Planilha**. Note que você só poderá acessar às **Propriedades da Planilha** quando o documento ou a planilha não estiverem protegidos.

Você poderá definir diferentes propriedades que serão validadas na planilha atual. Clicando **OK** você irá validar as suas alterações e o botão **Padrões** restaurará as configurações padrão.



Direção do layout:

Permite-lhe escolher a orientação da planilha. Por padrão, a primeira coluna da folha fica à esquerda. Se escolher **Direita para a Esquerda**, então a primeira coluna ficará à direita e as outras serão adicionadas da direita para a esquerda.

Ocultar zero

Se esta opção estiver assinalada, todas as células que tiverem o valor zero aparecerão em branco.

Cálculo automático

Esta opção controla se as fórmulas voltam a ser calculadas automaticamente quando o valor de alguma das células referenciadas for alterado.

Mostrar colunas como números

Se esta opção estiver assinalada, os cabeçalhos das colunas irão aparecer como números em vez de letras. Por padrão, aparece como letras.

Usar o modo LC

Se esta opção estiver assinalada, a referência da célula mostrada à esquerda da Barra de Fórmulas irá aparecer no modo LC (por ex.: L2C3), em vez do seu formato normal (por ex.: B3). Isto não parece ser muito usado atualmente.

Converter primeira letra para maiúscula

Assinale esta opção para que a primeira letra de qualquer texto que você digite seja convertida automaticamente para maiúscula.

Mostrar grade

Se estiver assinalada a opção, a grade (os limites das células) ficarão visíveis. Esta é a opção padrão. Se desligá-la, a grade ficará oculta.

Mostrar bordas da página

Se assinalar esta opção, as bordas da página serão desenhadas na sua planilha atual. Por padrão, as bordas da página não são mostradas. É útil ver as bordas da página, se quiser imprimir a sua planilha.

Manual do Calligra Sheets

Mostrar fórmula

Se esta opção estiver assinalada, o Calligra Sheets irá mostrar as fórmulas atuais nas células, em vez dos resultados.

Mostrar indicador de fórmula

Se esta opção estiver assinalada, o Calligra Sheets irá mostrar um pequeno triângulo azul no canto inferior esquerdo da células que contêm fórmulas. Isto é útil se quiser proteger as células com fórmulas.

Mostrar indicador de comentários

Se esta opção estiver selecionada, as células que contenham comentários são marcadas com um pequeno triângulo vermelho no canto superior direito.

Capítulo 4

Calligra Sheets avançado

Pamela Robert
Anne-Marie Mahfouf
Tradução: Marcus Gama
Tradução: André Marcelo Alvarenga

4.1 Séries

Durante a construção de uma planilha você frequentemente precisa incluir uma série de valores, como 10, 11, 12..., num linha ou coluna. Existem muitas maneiras para você fazer isso no Calligra Sheets.

Para um simples série curta como 5, 6, 7, 8... o método ‘Arrastar e Colar’ é o mais simples. Insira o valor inicial na célula inicial e o próximo valor da série em uma célula adjacente. Então selecione ambas as células e move o ponteiro do mouse para o pequeno quadrado no canto inferior direito da seleção, o cursor mudará para uma seta diagonal de duas pontas. Então mantenha pressionado o botão esquerdo do mouse enquanto arrasta as células para baixo ou para frente o quanto for necessário.

O tamanho do passo é calculado pela diferença dos dois valores iniciais que você inseriu. Por exemplo, se você inserir **4** na célula A1 e **3**, **5** na A2 e então selecionar ambas as células e Arrastar e Copiar as células para baixo, o tamanho do passo será o valor de A2 menos o valor de A1, -0,5 neste caso, então você obterá a série 4, 3,5, 3, 2,5, 2...

O método ‘Arrastar e Copiar’ trabalhará até mesmo com séries onde o valor do passo não é constante mas constitui uma série. Logo se você iniciar com 1, 3, 4, 6 Arrastar e Copiar estenderá isso para 1, 3, 4, 6, 7, 9, 10, 12..., o valor do passo no exemplo consiste na série 2, 1, 2, 1...

O Calligra Sheets também reconhece algumas ‘séries’ especiais como os dias da semana. Tente inserir **Sexta** numa célula (observe a capitalização) e então Arraste e Copie para baixo. Para ver quais séries especiais estão disponíveis, e talvez criar suas próprias, selecione **Ferramentas** → **Listas personalizadas...**

Se você selecionar uma célula e escolher **Séries...** no menu **Inserir** você verá a caixa de diálogo **Séries**. Isto é útil para criar séries que são muito longas para serem convenientemente construídas usando o método Arrastar e Copiar, ou para criar séries geométricas como 1, 1.5, 2.25, 3.375... onde o valor do passo, 1.5 neste caso, é usado como multiplicador.

Se o tipo de série que você deseja é muito complicado para qualquer um dos métodos anteriores, considere usar uma fórmula e Arrastar e Copiar ela. Por exemplo, para criar um série com valores 2, 4, 16, 256... insira **2** em A1, **=A1*A1** em A2, e Arraste e Copia a célula A2 para baixo.

4.2 Fórmula

4.2.1 Funções Internas

O Calligra Sheets possui uma grande variedade de funções matemáticas internas e outras [funções](#) que podem ser usadas em uma célula com fórmulas. Elas podem ser vistas e acessadas selecionando um célula e escolhendo **Função...** no menu **Inserir**. Isto mostrará a janela **Função**.

Selecione a função que deseja usar na lista à esquerda da janela. A página **Ajuda** irá então mostrar uma descrição, o tipo de dados devolvido, a Sintaxe, os Parâmetros e Exemplos desta função. Além disso, esta página oferece normalmente referências a Funções Relacionadas. Pressione então no botão com a seta para baixo para colar a expressão no campo de edição da fórmula no fundo da janela.

A página de **Parâmetros** irá então ser mostrada para lhe permitir indicar os parâmetros para a expressão que você escolheu. Se você quiser inserir um valor atual para um determinado parâmetro, basta digitá-lo no campo de texto apropriado na página de **Parâmetros**. Para inserir uma referência de uma célula ao invés de um valor, clique com o botão esquerdo no campo de texto apropriado da página **Parâmetros** e clique com o botão esquerdo na célula de destino da planilha.

Em vez de usar a página **Parâmetros**, as referências das células, como por exemplo **B6** podem ser inseridas digitando-as diretamente no campo de edição na parte inferior da janela **Função**. Se uma função tiver mais de um parâmetro, separe-os com um ponto e vírgula (**,**).

Pressionar o botão **OK**, irá inserir a função na célula atual e fechar a janela da **Função**.

Você pode, é claro, fazer isto sem o diálogo **Função** e simplesmente digitar a expressão completa no campo de texto principal do **Editor de células**. Os nomes das funções não fazem distinção entre maiúsculas e minúsculas. Não se esqueça de que todas as expressões devem iniciar com um símbolo de **=**.

4.2.2 Comparações Lógicas

Funções lógicas como IF(), AND(), OR() tomam parâmetros que possuem valores lógicos (booleanos) como Verdadeiro ou Falso. Este tipo de valor pode ser produzido por outras funções lógicas como ISEVEN() ou através de comparação de valores nas células da planilha usando as expressões de comparação fornecidas na tabela a seguir.

Expressão	Descrição	Exemplo
==	É igual a	A2==B3 é Verdadeiro se o valor em A2 é igual ao valor em B3
!=	Não é igual a	A2 !=B3 é Verdadeiro se o valor em A2 não é igual ao valor em B3
<>	Não é igual a	O mesmo que A2 !=B3
<	É menor que	A2 <B3 é Verdadeiro se o valor em A2 é menor que o valor em B3
<=	É menor que ou igual à	A2 <=B3 é Verdadeiro se o valor em A2 é menor que ou igual ao valor em B3
>	É maior que	A2 >B3 é Verdadeiro se o valor em A2 é maior que o valor em B3

$>=$	É maior que ou igual à	$A2>=B3$ é verdadeiro se o valor em A2 é maior que ou igual ao valor em B3
------	------------------------	--

Assim se você inserir `=IF (B3>B1; "MAIOR"; "")` numa célula ela exibirá MAIOR se o valor em B3 é maior que o de B1, caso contrário a célula não mostrará nada.

4.2.3 Referências Absolutas de Célula

Se uma fórmula contém uma referência a uma célula, esta referência será normalmente alterada quando a célula é copiada para outra parte da pasta de trabalho. Para evitar este comportamento coloque um símbolo \$ antes da letra da coluna, número da linha ou ambos.

- Se A1 contém a fórmula `=D5` então ao copiar a célula para B2 ele se tornará `=E6` (o comportamento normal).
- Se A1 contém a fórmula `=D5` então ao copiar a célula para B2 ela se tornará `=D6` (letra da coluna não mudou).
- Se A1 contém a fórmula `=D$5` então ao copiar a célula para B2 ela se tornará `=E5` (número da linha não mudou).
- Se A1 contém a fórmula `=D5` então ao copiar a célula para B2 ela permanecerá como `=D5` (nem a letra da coluna e nem o número da linha mudaram).

Quando você inserir ou editar um referência de célula em uma fórmula a tecla de atalho F4 pode ser usada para passar por estas quatro possibilidades.

[Células nomeadas](#) podem ser usada de maneira similar para incluir referências fixas à células numa fórmula.

4.3 Aritmética usando Colagem Especial

Algumas vezes você pode querer adicionar um valor simples para um número de células, ou subtrair um valor delas, ou multiplicar ou dividir todos eles por um valor simples. A opção **Colar Especial...** permite-lhe fazer isso rapidamente e facilmente.

Primeiro, insira o valor modificado em qualquer célula disponível em sua planilha e **Copie** o. Então selecione a área de células que você deseja mudar, escolha **Colar Especial...** do menu **Editar** ou do menu de contexto e selecione **Adição**, **Subtração**, **Multiplicação** ou **Divisão** da seção **Operação** da caixa de diálogo.

Você pode também aplicar valores diferentes de modificadores para diferentes linhas ou colunas das áreas alvo copiando uma área contendo os modificadores desejados antes de selecionar a área alvo e fazer o **Colar especial...**. Por exemplo, se você inserir 5 na célula A1, 10 na B1, selecione ambas as células e faça um **Copiar** e então **Colar especial...** **Adição** nas células A10 à D15, 5 será adicionado à A10:A15 e C10:C15, e 10 à B10:B15 e D10:D15.

Observe que um valor modificador pode ser uma fórmula bem como um simples valor numérico. Se for um fórmula então o Calligra Sheets ajustará as referências à célula do mesmo modo que uma operação normal de **Colar**.

4.4 Formulas de listas

O Calligra Sheets permite-lhe usar fórmulas cujo resultado é uma matriz ou um intervalo de valores. Normalmente, apenas o primeiro valor é apresentado em uma célula. Se quiser mostrar a matriz inteira, basta usar **Ctrl-Alt-Enter** ao editar uma fórmula, para que esta seja convertida para uma fórmula de listas, ocupando as células vizinhas quando for necessário.

As células que façam parte de uma fórmula de listas estão bloqueadas para edição.

4.5 Busca de Objetivo

O Calligra Sheets pode ser usado para resolver expressões algébricas como a $x + x^2 = 4$ ou *Para que valor de 'x', a soma de 'x' com 'x' ao quadrado é igual a 4?*

Para este exemplo você pode inserir **=A2+A2*A2** em A1 e então tentar valores diferentes em A2 até o resultado em A1 estiver tão próximo quanto você deseja de 4 ou, preferencialmente, usar o recurso de **Buscar Objetivo...** do Calligra Sheets que automaticamente ajusta o valor em uma célula para tentar tornar o valor em outra célula tão próximo quanto possível de um valor alvo.

Ele é invocado selecionando a opção **Buscar Objetivo...** do menu **Dados**. Isto exibe uma janela na qual deverá inserir a referência da célula do valor-alvo (**A1** neste caso) na opção **Definir célula:**; o valor-alvo em si (**4**) no campo **Para o valor:** e a referência da célula que será alterada (**A2**) no campo **Alterando a célula**. Note que você precisa inserir antes algum valor inicial na célula que será alterada antes de iniciar a **Busca do Objetivo**.

Pressionar o botão **OK** irá iniciar o cálculo. Quando terminar, e se tiver encontrado uma solução, pressione **OK** para aceitar o resultado ou em **Cancelar** para manter o valor original.

4.6 Tabelas dinâmicas

O Calligra Sheets pode ser usado para construir **tabelas dinâmicas** com os dados da tabela atual.

Esta funcionalidade poderá ser carregada ao selecionar o item **Tabela dinâmica...** do menu **Dados**. Abaixo, encontra-se um exemplo de geração de uma tabela dinâmica.

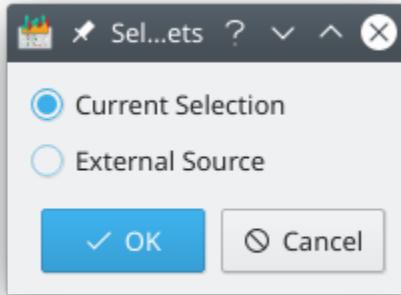
Suponha-se que se tem os seguintes dados.

	A	B	C
1	Name	Category	Score
2	Jigar	Science	90
3	Smith	Math	80
4	John	Science	95
5	Smith	Science	60
6	Jigar	Math	81
7	John	Math	90

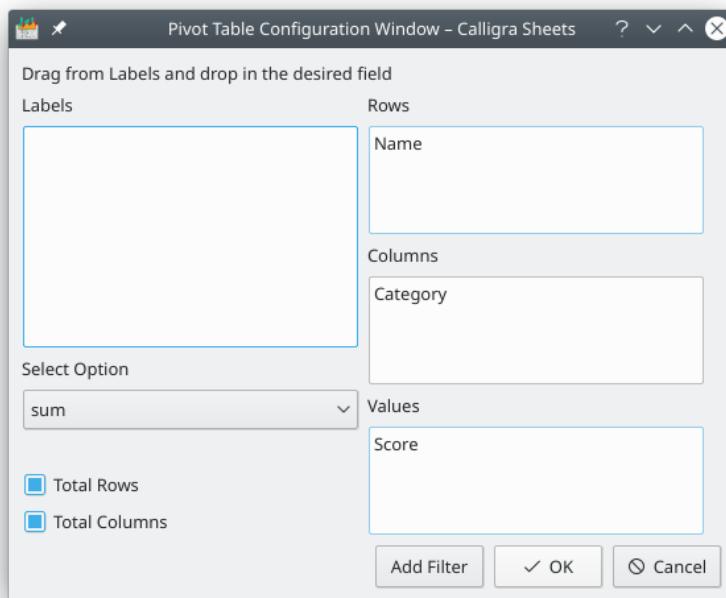
Queremos criar uma tabela dinâmica de acordo com a nossa escolha e requisitos. Como tal, escolheremos a opção **Dados → Tabela dinâmica....**

A janela que irá aparecer permite ao usuário escolher a fonte dos dados. Esses dados podem ser retirados da planilha atual ou de uma fonte externa, como um banco de dados ou um arquivo ODS.

Manual do Calligra Sheets



Aqui está a janela que permite ao usuário personalizar a tabela dinâmica. Os textos das colunas nos dados de origem são convertidos para legendas que servem como campos de trabalho. As legendas podem ser arrastadas e soltas em uma dessas áreas (**Linhas**, **Colunas** ou **Valores**) para gerar a tabela dinâmica. Você pode restaurar suas escolhas com o botão **Restaurar DnD**.



No nosso exemplo, o *Nome* é arrastado para as **Linhas**, a *Categoria* para as **Colunas** e a *Pontuação* para os **Valores**. As funções definidas pelo usuário, como a soma, média, máximo, mínimo, quantidade, etc., podem ser selecionadas na lista **Selecionar a opção**.

O botão **Adicionar filtro** pode ser usado para abrir a janela de filtragem e extrair os dados desejados. Ao usar esta opção, você poderá definir vários filtros com base no nome da coluna e da relação entre eles (**E** ou **Ou**). Isto irá permitir uma extrema liberdade para personalizar o resultado.



Linhas de Total e Colunas de Total: se assinalar estas opções, irá permitir o cálculo automático dos totais das linhas e colunas correspondentes na tabela dinâmica.

4.7 Usar mais de uma Planilha

Quando você iniciar um documento novo e em branco com o Calligra Sheets, ele irá criar um conjunto de planilhas em branco. O número de planilhas que ele cria é determinado pelo modelo selecionado.

A opção **Inserir → Planilha** insere outra planilha no documento.

Você pode também alternar entre as planilhas usando **Ctrl+PgDown** para mover para a próxima planilha, **Ctrl+PgUp** para mover para a planilha anterior.

Pastas de trabalho fornecem nomes padrão de *Planilha1*, *Planilha2*... Você pode fornecer um nome diferente de planilha com um clique direito na tabulação e selecionando **Renomear Planilha...**

Para remover uma planilha do documento, use a opção **Remover planilha** do menu de contexto que aparece quando você clica com o botão direito na aba da planilha que deseja remover.

Outras entradas no submenu **Formatar → Planilha** permitem-lhe mostrar ou ocultar uma planilha da mesma maneira que linhas e colunas podem ser ocultas.

Se você quiser que uma planilha faça referência a uma célula em outra planilha, a referência da célula deverá começar com o nome da planilha, seguido de um ponto de exclamação (!). Por exemplo, se você inserir =**P1an2!A2** numa célula da Planilha 1, essa célula irá exibir o valor de A2 na Planilha 2. Note que os nomes das planilhas fazem distinção entre maiúsculas e minúsculas.

4.7.1 Consolidar Dados

Você pode ter construído um documento com várias planilhas com dados semelhantes para, por exemplo, vários meses do ano, e gostaria de ter uma planilha de resumo que contivesse os valores consolidados (por exemplo, com uma soma ou média) dos itens de dados correspondentes das outras planilhas.

Esta tarefa pode ser feita facilmente usando o item **Consolidar...** do menu **Dados**.

Selecionar esta opções traz a caixa de diálogo **Consolidar**.

Manual do Calligra Sheets

Para cada uma das planilhas de origem, insira uma referência para a área de dados desejada na opção **Referência**. Pressione em **Adicionar**, para transferi-las para a caixa **Referências inseridas**. A referência deverá incluir o nome da planilha que contém os dados de origem, como por exemplo **Janeiro!A1:A10**, e poderá ser inserida automaticamente se selecionar a área na planilha apropriada.

Quando você tiver inserido as referências para todas as planilhas de origem, selecione a célula na planilha de destino onde deseja que o canto superior esquerdo dos dados consolidados apareça, escolha a função apropriada na lista **Função**: e pressione o botão **OK**.

Se você clicar em **Detalhes > >** na janela e assinalar a opção **Copiar dados**, os valores resultantes da consolidação serão colocados nas células alvo em vez da fórmula para calculá-los.

4.8 Inserir um Gráfico

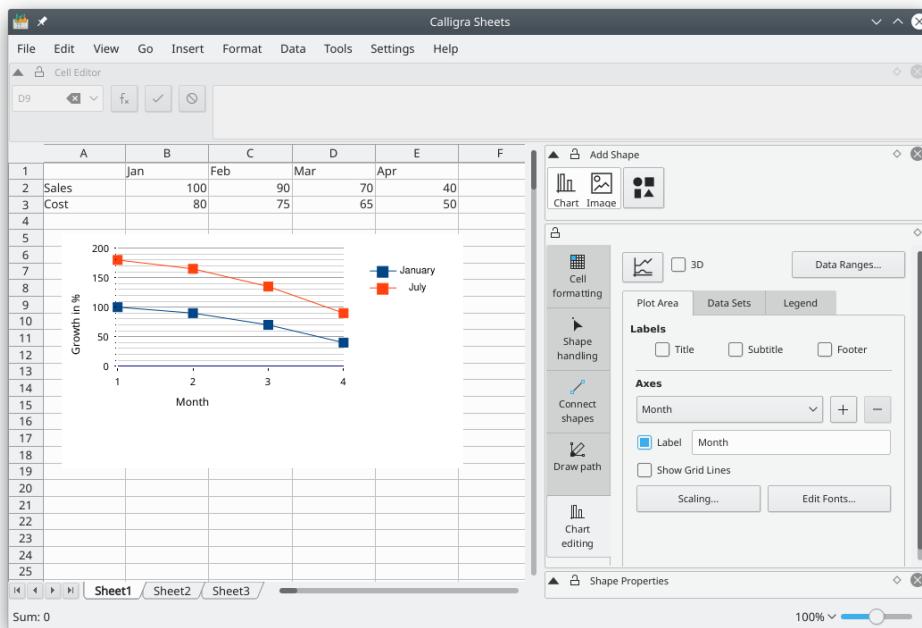
Você pode inserir um gráfico na planilha para ter uma visão gráfica de seus dados.

Primeiro ative a área **Adicionar forma** usando o item de menu **Configurações → Áreas acopláveis**.

Então selecione a área de células que contém os dados e escolha **Gráfico** em **Adicionar forma**. Arraste o cursor ao longo da planilha enquanto mantém pressionado o botão esquerdo do mouse para definir a área onde você deseja que o gráfico apareça. Não é necessário ser muito preciso neste estágio, uma vez que o tamanho do gráfico poderá ser facilmente alterado a qualquer momento. Quando você soltar o botão do mouse irá aparecer uma janela de **Opções do gráfico**.

A área dos dados já está preenchida com o intervalo de células selecionado. Selecione a primeira linha e coluna como legendas, assinale a opção **Conjunto de dados nas linhas** e clique no botão **OK**. A janela irá desaparecer e o gráfico incorporado na planilha ficará visível.

Agora selecione a **Ferramenta de edição de gráficos** da área **Ferramentas** e edite as propriedades do gráfico, tais como o tipo, legendas e eixos na **Edição de gráficos**.



Para mover, redimensionar ou excluir o gráfico embutido, mude para a ferramenta de **Manipulação básica da forma** e clique em qualquer parte da área do gráfico. Deverá aparecer agora uma borda verde e pequenos quadrados amarelos nos cantos e no meio de cada um dos lados.

Se você mover o cursor para qualquer um dos quadrados, ele irá mudar para uma seta com duas pontas. Você poderá redimensionar o gráfico arrastando um destes quadrados com o botão esquerdo do mouse pressionado. Para remover o gráfico, clique com o botão direito num dos quadrados e selecione a opção **Excluir**.

Para mover o gráfico mova o cursor para dentro do gráfico. O cursor deverá mudar para uma cruz, pressione o botão esquerdo do mouse e você poderá arrastar o gráfico para onde você desejar.

Para restaurar o gráfico para sua aparência normal simplesmente clique em qualquer lugar fora da área do gráfico.

Para alterar o formato do gráfico, clique com o botão esquerdo do mouse duas vezes dentro da área do gráfico. Deverá então aparecer a **Edição de gráficos** na área acoplável. Você pode então usar estas ferramentas para modificar o gráfico.

4.9 Inserir Dados Externos

Você pode inserir dados de um arquivo texto ou da área de transferência numa planilha primeiro selecionando a célula onde você deseja que o item do canto superior esquerdo dos dados inseridos apareça, então escolher **Do arquivo texto...** ou **Da área de transferência...** do submenu **Inserir → Dados externos**.

Em ambos os casos, o Calligra Sheets assumirá que os dados estão na forma CSV e abrirá uma caixa de diálogo permitindo-lhe controlar como os dados serão extraídos do arquivo ou área de transferência e colocados nas células da planilha.

Se o suporte para isto estiver incluído em seu sistema, o Calligra Sheets pode também inserir dados de um banco de dados SQL na planilha. Isto é feito usando a opção **Inserir → Dados externos → Do banco de dados....**

4.10 Ligar Células

Uma célula de planilha pode se ligada a uma ação de modo que o clique esquerdo na célula irá, por exemplo, abrir seu navegador. Para fazer uma célula agir desta forma selecione-a e escolha **Inserir → Ligação....** Isto trará a caixa de diálogo **Inserir Ligação**, que lhe permitirá escolher entre quatro tipos de ligação:

- Uma célula com ligação para **Internet** tentará abrir seu navegador padrão na URL inserida na caixa de texto **Endereço Internet**: do diálogo **Inserir Ligação** quando ela é clicada. Isto pode ser, por exemplo, <http://www.calligra.org>.
- Clicar em uma célula contendo uma ligação de **E-mail** abrirá seu editor de e-mail usando o endereço inserido na caixa de texto **Email**: como endereço Para:. Por exemplo `anônimo@exemplo.com`.
- Uma célula de ligação para **Arquivo** mantém o caminho para um arquivo ou pasta, como inserido na caixa de texto **Localização do arquivo**: e tentará abrir o arquivo ou pasta com o aplicativo apropriado ao ser clicada.
- O tipo de ligação **Célula** mantém uma referência a uma célula do Calligra Sheets, inserida no campo de texto **Célula ou Área com nome**. Clicar com o botão esquerdo neste tipo de ligação faz com que o foco do Calligra Sheets seja movido para a célula alvo.

Todos os quatro tipos de ligações de célula precisam de algum texto apropriado a ser inserido no campo **Texto a exibir** do diálogo **Inserir Ligação**. Este texto que aparecerá na célula.

4.11 Verificar validade

O Calligra Sheets pode automaticamente verificar a validade de dados inseridos baseado num determinado critério, e exibir uma caixa de mensagem se o dado é inválido.

Para ativar esta funcionalidade, selecione as células a serem monitoradas e escolha **Dados → Validação...**. Isto mostrará a janela **Validação** do Calligra Sheets, que possui três páginas.

Na página **Critério** selecione que tipo de dados serão considerados válidos a partir da lista de caixa combinada **Permitir:** e então define um intervalo de valores escolhendo uma das opções na caixa combinada **Dados:** e inserindo valor(es) apropriado(2) em uma ou ambas caixa(s) de edição.

Quando você tiver feito esta mudança para a aba **Alerta de erro**. Aqui você pode escolher o tipo de caixa de mensagem (**Pare, Alerta ou Informação**) que aparecerá quando um valor inválido for inserido, e definir o título da caixa de mensagem e o texto de mensagem.

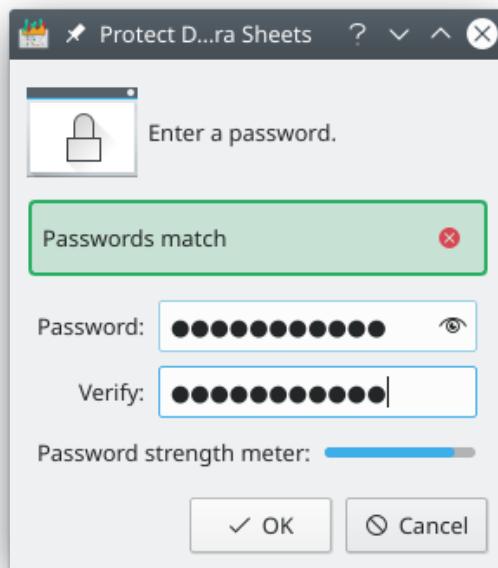
Note que esta característica somente verifica dados que você inserir na célula, para um modo de verificar os resultados de fórmulas de célula veja a seção [Atributos Condicionais de Célula](#) deste Livro de Mão.

4.12 Proteção

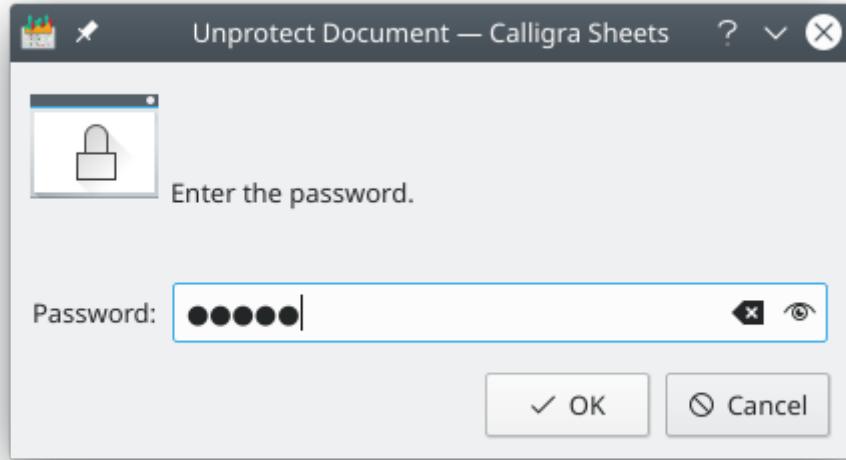
4.12.1 Proteção do Documento

A proteção do documento significa que, sem uma senha, um usuário não poderá adicionar ou remover planilhas. A proteção do documento não protege as células.

Selecione a opção **Ferramentas → Proteger documento...**. Irá aparecer uma janela solicitando-lhe uma senha. O indicador de potência da **Senha** indica se a sua senha é suficientemente segura. Quanto maior o indicador, mais segura é a sua senha.



Essa senha será então necessária para desproteger o documento.



Quando um documento estiver protegido, o usuário não pode:

- Renomear uma planilha
- Inserir um Gráfico
- Remover uma planilha
- Ocultar uma planilha
- Mostrar uma planilha
- Ver as propriedades da planilha
- Mesclar ou separar células

4.12.2 Proteção da planilha

A proteção de uma planilha significa a proteção do conteúdo de todas as células e objetos protegidos de uma planilha. As células individuais ou uma seleção de células poderão ser desprotegidas dentro de uma planilha protegida; para isso, veja a [próxima seção](#).

Para proteger uma planilha, selecione a opção **Ferramentas → Proteger Planilha....**. Irá aparecer uma janela solicitando-lhe uma senha. O indicador de potência da **Senha** indica se a sua senha é suficientemente segura. Quanto maior o indicador, mais segura é a sua senha.

Essa senha será então necessária para desproteger a planilha.

Quando uma planilha estiver protegida, o usuário não poderá:

- Inserir qualquer objeto ou gráfico
- Formatar qualquer célula
- Inserir uma linha ou coluna
- Editar e modificar o conteúdo da célula
- Modificar qualquer conteúdo na planilha

NOTA

A proteção de uma planilha é especialmente útil para evitar a remoção acidental das fórmulas.

4.12.3 Proteção de uma célula ou das células selecionadas

ATENÇÃO

A proteção das células está ativa para todas as células por padrão, e se torna efetiva quando você ativa a proteção da planilha. Assim, se você mantiver a configuração pré-definida e proteger a planilha, todas as células ficarão protegidas.

Se você quiser que apenas algumas células sejam protegidas, esta proteção padrão terá de ser desligada para todas as outras células. Por exemplo, você poderá desejar que a maioria das células aceitem dados de entrada; assim, deverá desligar a opção **Protegido** para elas e manter as células protegidas que deverão permanecer inalteradas (como os títulos). Para isso, são necessários 3 passos para proteger apenas algumas células: desproteger todas as células, selecionar as células a proteger e protegê-las, e finalmente proteger toda a planilha.

Para desproteger todas as células:

- Selecione a planilha inteira com o mouse.
- No menu, selecione **Formatar** → **Formato da célula...**.
- Na janela que aparece, vá à página de **Proteção das Células**.
- Assinale a opção **Ocultar tudo** e desligue a opção **Protegido** para remover a proteção de todas as células. As células ficarão agora todas desprotegidas.

Para proteger um intervalo de células selecionadas ou uma seleção de células não-adjacentes:

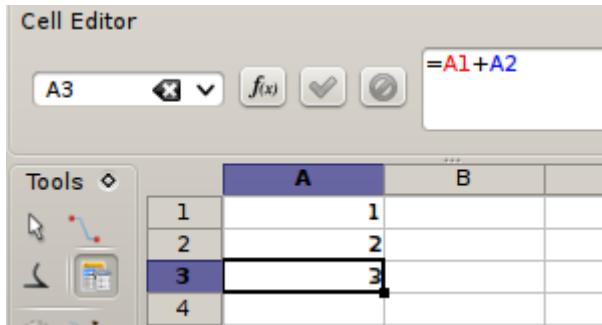
- Selecione o intervalo de células a proteger ou use a tecla **Ctrl** para selecionar as células não-adjacentes.
- Quando todas as células ficarem selecionadas, vá ao menu **Formatar** → **Formato da célula...**.
- Na janela que aparece, vá à página de **Proteção das Células**.
- Clique na opção ao lado de **Protegido** e depois em **OK**.

Logo que as células fiquem marcadas para proteção, a opção de proteção deverá estar ativa ao nível da planilha, o que significa que você tem que proteger a planilha inteira para que a célula fique efetivamente protegida:

- Selecione a opção **Ferramentas** → **Proteger Planilha...**.
- Na janela que aparece, forneça uma senha segura e confirme-a, digitando-a novamente. Clique em **OK**.
- As células protegidas de uma planilha protegida não poderão ser editadas sem desproteger a planilha inteira, ficando as outras alterações de planilha desativadas. Por exemplo, ninguém poderá inserir linhas ou colunas, mudar a largura das colunas ou criar gráficos embutidos.

4.12.4 Ocultar as fórmulas das células

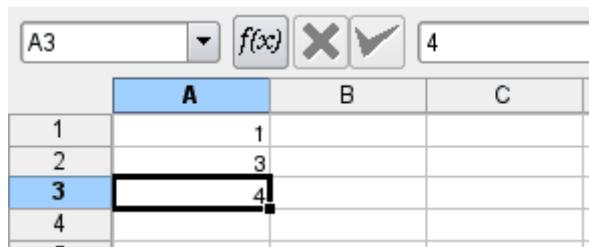
Você poderá desejar ocultar as suas fórmulas, para que as outras pessoas não as possam ver. Por padrão, todas as células estão protegidas e não-ocultas. Mas é importante lembrar que estes atributos não fazem efeito, a menos que a própria planilha esteja protegida.



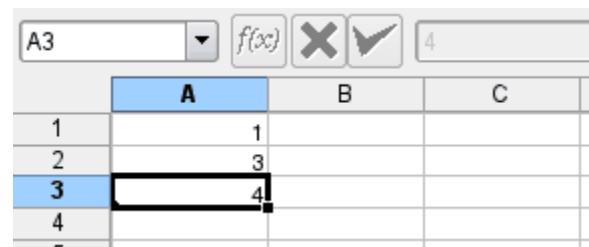
Para ocultar as fórmulas da célula atual ou das células selecionadas, selecione a célula apropriada ou o intervalo respectivo com o **Ctrl** e escolha a opção **Formatar → Formato da Célula...** do menu. Na janela de Formato da Célula, clique na página de **Proteção da Célula** e selecione a opção **Ocultar fórmula**. Após proteger a planilha, os resultados das fórmulas ficarão visíveis, mas as fórmulas em si não.

Você terá agora que proteger a planilha: escolha a opção **Ferramentas → Proteger Planilha...** para mostrar a janela para **Proteger Planilha**. Insira uma senha segura duas vezes, para evitar que as outras pessoas desprotejam a planilha.

Quando a opção **Ocultar fórmula** estiver ativa e o atributo **Protegido** estiver desativado, a fórmula ficará oculta, após proteger a planilha, apesar do conteúdo da célula poder ser alterado.



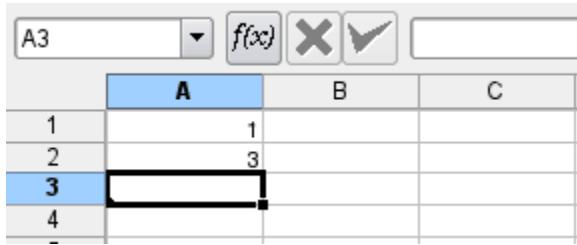
Quando a opção **Ocultar fórmula** estiver ativa e o atributo **Protegido** também estiver ativado, a fórmula ficará oculta, após proteger a planilha, e o conteúdo da célula não poderá ser alterado.



Tenha em mente que é muito simples quebrar a senha para uma planilha protegida, por isso, se estiver à procura de segurança real, esta não é a melhor solução.

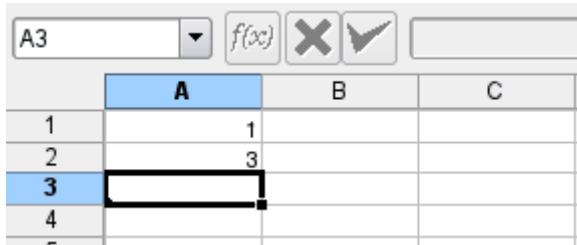
4.12.5 Ocultar tudo na célula

Você poderá esconder tanto a fórmula como o conteúdo da célula se escolher a opção **Ocultar tudo** na página de Proteção da Célula, na opção **Formatar → Formato da Célula...**. Na imagem abaixo, a própria célula não está protegida (o atributo **Protegido** está desligado), assim, o conteúdo da célula poderá ser alterado.



A screenshot of the Calligra Sheets interface. The top bar shows the cell reference A3, a formula input field (f(x)), and two icons: a crossed-out circle and a checkmark. Below the bar is a 4x3 grid of cells. Row 1 contains values 1, 1, and C. Row 2 contains values 2, 3, and C. Row 3 contains values 3, empty, and C. Row 4 contains values 4, empty, and C. The cell A3 (row 3, column 1) is highlighted with a blue background, indicating it is selected or protected.

Aqui a própria célula está protegida, não podendo ser modificada.



A screenshot of the Calligra Sheets interface, identical to the one above but with a key difference: the cell A3 is no longer highlighted with a blue background. This indicates that protection has been removed from the cell, allowing it to be modified.

4.13 Outras Características

4.13.1 Células e Áreas Nomeadas

Você pode fornecer um nome como `foo` para uma célula ou para qualquer área de uma planilha selecionando a célula ou área e então selecionando **Nome da Área...** do menu acionado pelo botão direito do mouse. Isto trará a caixa de diálogo **Nome de Área** onde você poderá inserir qualquer nome que desejar.

Você pode também nomear uma célula ou área selecionando-a e então digitando o nome na pequena caixa de texto à esquerda da barra de ferramentas Fórmula, sobrescrevendo a referência da célula que normalmente aparece.

Se você inserir um nome que já estiver sendo usado na caixa de texto a seleção do Calligra Sheets mudará para mostrar a célula nomeada.

A opção **Dados → Áreas com nome...** irá mostrar-lhe uma lista com os nomes existentes e irá permitir a alteração do foco do Calligra Sheets para qualquer um deles e ainda remover um nome.

Células nomeadas são particularmente úteis em fórmulas como uma alternativa para [referência absoluta de célula](#) uma vez que nomes podem ser usados no lugar das referências normais à célula e não mudam quando a célula contendo a fórmula é copiada. Quando um nome é usado deste modo ele deverá ser envolvido em aspas simples.

Por exemplo, se a célula A1 possui o nome `fred` então você pode inserir uma fórmula como `= 'fred' + 2` em outra célula que sempre fornecerá o resultado da adição de 2 ao valor em A1 não importa onde a célula da fórmula seja copiada.

Observe que os nomes de célula e área são tratados com sendo em minúsculas.

4.13.2 Comentários de Célula

Uma célula pode conter um comentário de texto que pode ser visualizado durante o trabalho na planilha mas que não é impresso e não é visto normalmente.

Para adicionar um comentário, selecione a célula e escolha a opção **Comentário...** do menu de contexto do botão direito ou a opção do menu **Inserir** e digite o seu comentário na janela **Comentário da célula**.

Manual do Calligra Sheets

Para ver o comentário, posicione o ponteiro do mouse sobre a célula. O comentário aparecerá como se fosse uma dica.

Se você assinalar a opção **Mostrar o indicador do comentário** da página **Propriedades da Planilha** da janela, as células que contiverem comentários terão um pequeno triângulo vermelho no canto superior direito.

Para abrir esta janela, clique com o botão direito nos separadores de planilhas, no fundo da janela principal, e selecione as **Propriedades da Planilha** do menu de contexto. Você pode também selecionar o menu **Formatar** → **Planilha**.

Para remover um comentário de uma célula, selecione **Remover comentário** no menu acionado pelo botão direito do mouse ou escolha **Editar** → **Limpar** → **Comentário**.

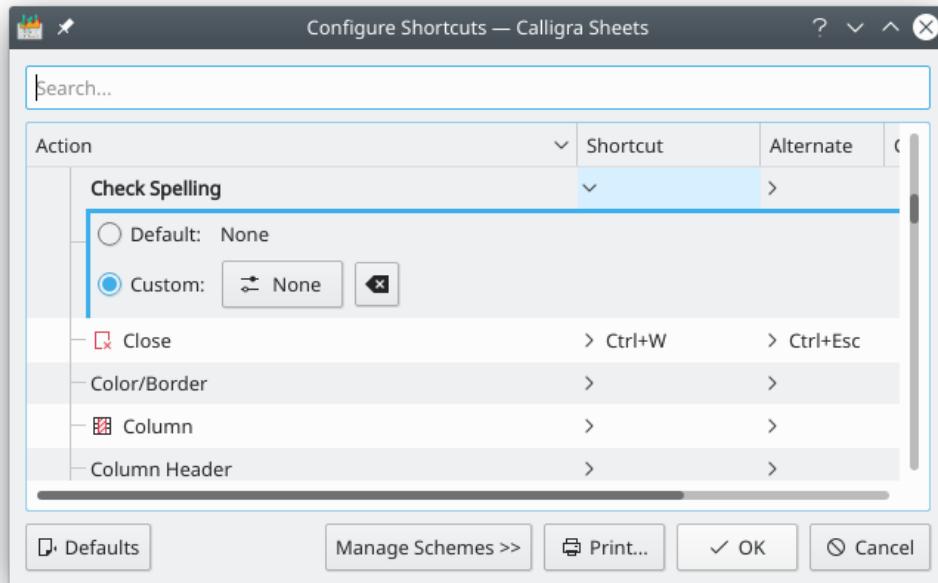
Capítulo 5

Configurar o Calligra Sheets atalhos e barras de ferramentas

Pamela Robert
Tradução: Marcus Gama

5.1 Atalhos

Para alterar os arranjos das teclas de atalho usadas pelo Calligra Sheets, selecione **Configurações** → **Configurar teclas de atalho...**. Isto lançará uma caixa de diálogo como a mostrada abaixo.



Procure pela caixa de listagem para encontrar a ação a qual deseja adicionar ou mudar teclas de atalho e selecione-a com um clique esquerdo no seu nome. Inserindo o nome da ação na barra de procura no topo, você poderá rapidamente encontrar a ação desejada. Você então será capaz de mudar o atalho selecionando o botão de opção Nenhum, Padrão ou Personalizado.

Você pode agora simples pressionar a combinação de teclas que deseja para funcionar como atalho, por exemplo **Ctrl+Shift+S**.

5.2 Barras de Ferramentas

O Calligra Sheets possui seis barras de ferramentas: **Arquivo**, **Editar**, **Navegação**, **Formatar**, **Fonte** e **Cor/Borda**, cada uma das quais pode ou não estar visível, de acordo com o menu **Configurações**.

Se as barras de ferramentas estiverem desbloqueadas, você pode escolher se a barra de ferramentas aparece no **Topo**, à **Esquerda**, **Direita** ou na **Base** da janela do Calligra Sheets clicando com o botão direito do mouse na barra de ferramentas, o que faz aparecer o **Menu de barra de ferramentas**, e escolhendo no submenu **Orientação** a posição desejada. O **Menu de barra de ferramentas** também possui submenus para escolher se a barra de ferramentas mostra ícones, texto ou ambos e o tamanho dos ícones.

Outra maneira de mover uma barra de ferramentas é posicionar o ponteiro do mouse sobre as duas barras verticais na ponta esquerda de cada barra de ferramentas e manter o botão esquerdo do mouse pressionado enquanto arrasta a barra de ferramentas para a posição desejada. Quando você arrasta a barra de ferramentas desta maneira, você pode soltar o botão do mouse quando ela estiver a alguma distância de qualquer dos lados da janela do Calligra Sheets, e então você obterá uma barra de ferramentas flutuante, que não fica vinculada a nenhuma parte da janela do Calligra Sheets e pode ser de fato movida para fora da janela. Para colocar uma barra de ferramentas flutuante de volta a sua posição tradicional, clique com o botão direito em seu título para levantar o **Menu da barra de ferramentas** e então escolha uma das opções no submenu **Orientação**.

Selecionar **Configurar Barras de Ferramentas...** no menu **Configurações** trará a caixa de diálogo que lhe permitirá adicionar ou remover botões das barras de ferramentas do Calligra Sheets.

Para usar isto na caixa de diálogo **Configurar barras de ferramentas** primeiro selecione uma barra de ferramentas na caixa combinada **Barra de ferramenta**: A janela **Ações atuais**: à direita então mostrará os botões atualmente presentes na barra de ferramentas. Você pode remover um botão selecionando-o nesta janela e então pressionando o botão com seta para esquerda, ou movê-lo pela barra pressionando os botões com seta para cima e para baixo. Para adicionar um novo botão à barra de ferramentas, selecione-o na lista de **Ações disponíveis**: e então pressione o botão com seta para direita.

Capítulo 6

A janela de configuração do Calligra Sheets

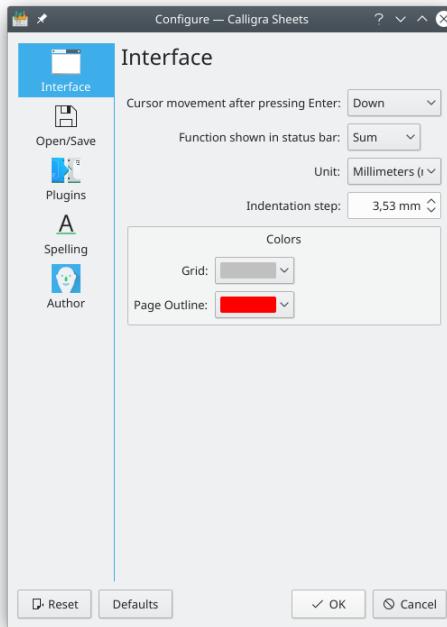
Pamela Robert

Tradução: Marcus Gama

Tradução: André Marcelo Alvarenga

Selecionando-se **Configurações** → **Configurar o Calligra Sheets...** será aberta uma janela com várias páginas, selecionadas através dos ícones à esquerda da janela, que lhe permitem alterar muitos aspectos do funcionamento do Calligra Sheets.

6.1 Interface



Movimento do cursor após pressionar Enter:

Selecione se, ao pressionar **Enter**, o cursor irá se mover para a **Esquerda**, **Direita**, **Cima**, **Baixo**, **Baixo, primeira coluna** ou **Nenhum**, tal como definido nesta opção.

Função exibida na barra de estado:

Esta lista pode ser usada para escolher o cálculo efetuado pela função [Resumo da Barra de Estado](#).

Unidade:

Escolha a unidade padrão que será usada nas suas planilhas.

Passo do recuo:

Define a quantidade de endentação que será usada na célula quando usar as ações **Aumentar a endentação/Diminuir a endentação** da barra de ferramentas. Estas ações não estão ativas por padrão na barra de ferramentas.

Capturar todas as teclas de navegação ao editar

Captura todas as teclas de navegação, isto é, as teclas de setas, Pg Up/Down, tabulação, tecla de remoção de tabulação, durante a edição de uma célula no editor embutido. O editor embutido é o que aparece diretamente na célula. Se capturadas, estas teclas serão usadas para a navegação no editor. Caso contrário, elas serão usadas para a navegação de células.

A seção **Cores** permite-lhe escolher a cor da grade da planilha. Se não quiser que a grade apareça desmarque a opção **Mostrar grade** na janela em **Formatar → Planilha → Propriedades da planilha**.

Esta seção também lhe permite selecionar a cor das linhas usadas para indicar as bordas das páginas impressas quando a caixa **Bordas da Página** no menu **Visão** estiver habilitada.

Clique na opção **Personalizado** da cor atual para mostrar a janela normal de **Seleção de cores** do KDE.

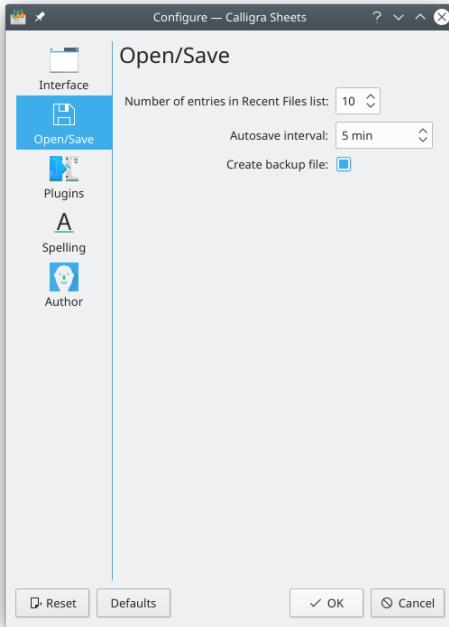
Grade

Clique aqui para mudar a cor da grade isto é a cor das bordas de cada célula.

Borda da página

Quando a opção do menu **Ver → Mostrar Bordas das Páginas** estiver assinalada, as bordas das páginas ficam visíveis. Clique aqui para escolher outra cor para as bordas, diferente do vermelho padrão.

6.2 Abrir/Salvar



Número de entradas na lista de arquivos recentes:

Controla o número máximo de nomes de arquivos que serão mostrados quando você selecionar **Arquivo → Abrir Recente**.

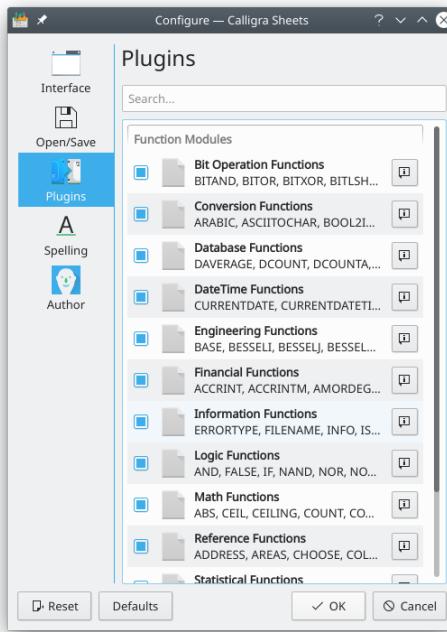
Intervalo de salvamento automático:

Aqui você pode selecionar o tempo entre salvamentos automáticos, ou desativar completamente este recurso escolhendo **Sem salvamento automático** (selecionando o valor mínimo).

Criar cópia de segurança:

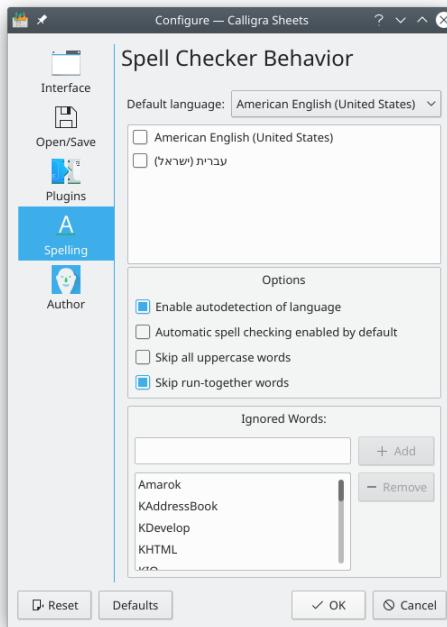
Assinale esta opção se você deseja criar algumas cópias de segurança. Esta opção está assinalada por padrão.

6.3 Plugins



Assinale um plugin da lista para ativá-lo. Exiba a janela **Sobre**, clicando para isso no botão de informações do lado direito do item na lista.

6.4 Ortografia

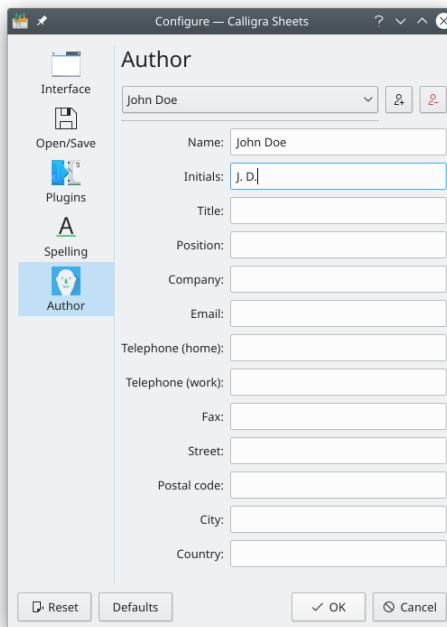


Manual do Calligra Sheets

Esta página lhe permite configurar o comportamento do verificador ortográfico do Calligra Sheets.

Para mais informações, veja a documentação sobre o [Verificador ortográfico](#).

6.5 Author



Escolha um perfil do autor para o seu documento.

Você pode adicionar um novo perfil ou excluir o atual usando os botões à direita da lista de perfis.

Capítulo 7

Referência de comandos

Pamela Robert
Tradução: Marcus Gama
Tradução: André Marcelo Alvarenga

7.1 Menu Arquivo

Arquivo → Novo (Ctrl+N)

Cria um novo documento.

Arquivo → Abrir... (Ctrl+O)

Abre um documento existente.

Arquivo → Abrir recente

Abrir um documento existente selecionando-o a partir de uma caixa combinada de arquivos recentemente usados.

Arquivo → Salvar (Ctrl+S)

Salva o documento.

Arquivo → Salvar como...

Salva e altera o documento atual para um novo nome ou formato. Se quiser manter o nome e o formato do documento, use a opção Exportar...

Arquivo → Recarregar

Recarrega o documento.

Arquivo → Importar...

Importa outros documentos.

Tabelas de dados são frequentemente armazenados em arquivos texto com valores em uma linha separados por um vírgula, espaço, tabulação ou outro caractere, por exemplo 123, 456, 789, abcd, efgh. Arquivos como esse são normalmente chamados de arquivos 'CSV' (Comma Separated Values - Valores Separados por Vírgula), apesar do caractere de separação não ser necessariamente uma vírgula.

Se pedir ao Calligra Sheets para abrir um arquivo de texto, ele assumirá que esse arquivo está no formato CSV e irá abrir uma caixa de diálogo que lhe permite indicar o delimitador (caractere separador) usado pelo arquivo e mostrará como os itens de dados serão colocados nas diferentes células da planilha.

Manual do Calligra Sheets

Outras opções na caixa de diálogo lhe permitem definir o **Formato** das células da planilha, se os caracteres de marcação de texto devem ser removidos, e se a primeira linha do arquivo deve ser ignorada.

Arquivo → Exportar...

Salva um documento para um dos formatos suportados. O documento não se torna o arquivo exportado.

Arquivo → E-mail...

Envia o arquivo como um anexo de e-mail.

Arquivo → Criar modelo a partir do documento...

Cria um [modelo](#) Calligra Sheets baseado neste documento.

Arquivo → Imprimir... (Ctrl+P)

Imprime o documento.

Arquivo → Visualizar impressão...

Mostra como o documento será impresso.

Arquivo → Informações do documento

Vê ou insere informações sobre o documento e autor.

Arquivo → Fechar (Ctrl+W)

Fecha o documento atual, mas mantém o Calligra Sheets em execução.

Arquivo → Sair (Ctrl+Q)

Sai do Calligra Sheets.

7.2 Menu Editar

Editar → Desfazer (Ctrl+Z)

Desfaz a última ação.

Editar → Refazer (Ctrl+Shift+Z)

Refaz a última ação desfeita.

Editar → Recortar (Ctrl+X)

Coloca o item selecionado na área de transferência e remove-o da localização original. Se você então realizar um **Colar** o item será inserido na nova localização.

Editar → Copiar (Ctrl+C)

Copia os itens selecionados para a área de transferência.

Editar → Colar (Ctrl+V)

Cola os itens da área de transferência para as células selecionadas.

Editar → Colar especial...

Formas especiais de Colar. Veja as seções [Outros Modos de Colar](#) e [Aritmética usando Colar Especial](#) para mais detalhes.

Editar → Colar com inserção

Move o conteúdo da área colada para direita ou para baixo e cola o conteúdo da área de transferência na(s) célula(s) selecionada(s).

Editar → Preencher

Preenche a área selecionada com valores a partir do primeiro conjunto de itens. Todas as quatro direções são suportadas. Observe que o termo "conjunto de itens" descreve o primeiro conjunto de valores vistos na direção de preenchimento. Se a direção de preenchimento for a esquerda, o primeiro conjunto de itens é a última coluna da seleção.

Editar → Localizar... (Ctrl+F)

Procura uma célula contendo um texto fornecido.

Editar → Procurar Próximo (F3)

Procura a próxima célula contendo o texto fornecido.

Editar → Procurar Anterior (Shift+F3)

Procura a célula anterior contendo o texto fornecido.

Editar → Substituir... (Ctrl+R)

Procura e substitui um texto fornecido na(s) célula(s).

Editar → Limpar

Limpa **Tudo** ou apenas o **Conteúdo**, **Comentário**, **Estilos condicionais**, **Ligaçāo** ou **Validade** das células selecionadas.

Editar → Excluir

Exclui as **Células**, **Colunas**, **Linhas** ou a **Planilha**.

Editar → Modificar célula (F2)

Para modificar a célula selecionada em loco.

7.3 Menu Exibir

Exibir → Nova Visão

Abre uma nova instânciā do Calligra Sheets com o mesmo documento.

Exibir → Bordas da página

Altera a marcação das bordas da página impressa na planilha com linhas vermelhas.

Exibir → Zoom

Aumenta ou diminui a ampliação usada para mostrar a planilha. O intervalo vai de 33% a 500%.

7.4 Menu Ir

Neste menu você encontrará ações para navegar entre as folhas da planilha atualmente aberta, assim como a ação **Ir para a célula**, que permite saltar para uma célula individual ou selecionar um intervalo de células.

7.5 Menu Inserir

Inserir → Comentário

Adicionar ou modificar um comentário.

Inserir → Função...

Insere uma função matemática. Veja a seção [Fórmulas](#) para mais detalhes.

Inserir → Série...

Insere uma série. Veja a seção [Séries](#) para mais detalhes.

Inserir → Link...

Insere um link na célula selecionada. Veja a seção [Ligando Células](#) para mais detalhes.

Inserir → Caractere especial...

Insere um caractere especial na célula selecionada.

Inserir → Dados Externos

Insere dados **De um Banco de Dados...**, **De um Arquivo de Texto...** ou **Da Área de Transferência....** Veja a seção [Inserindo Dados Externos](#) para mais detalhes.

7.6 Menu Formatar

Formatar → Formato da Célula... (Alt+Ctrl+F)

Formata célula(s) selecionada(s). Veja a seção [Formatação da Planilha](#) para mais detalhes.

Formatar → Gerenciador de Estilos

Cria, Modifica ou exclui estilos de formato de célula.

Formatar → Estilo

Aplica um estilo à(s) célula(s) selecionada(s). Para gerenciar estilos use **Formatar → Gerenciador de Estilo...**

Formatar → Criar estilo a partir da célula...

Cria um novo estilo a partir do formato da célula selecionada. Para gerenciar estilos use **Formatar → Gerenciador de Estilo...**

Formatar → Auto-Formatar...

Formata automaticamente as células selecionadas: existe uma janela que lhe permite escolher entre dois formatos propostos.

Formatar → Mesclar células

Mescla células selecionadas.

Formatar → Separar células

Desassocia (divide as partes) células anteriormente mescladas.

Formatar → Ajustar Linha & Coluna

Configura tamanhos das linhas e colunas para exibir corretamente as células selecionadas.

Formatar → Linha

Redimensiona, equaliza, oculta ou exibe linha(s).

Formatar → Coluna

Redimensiona, equaliza, oculta ou exibe coluna(s).

Formatar → Planilha

Oculta, mostra planilha ou configura propriedades avançadas da planilha.

Formatar → Layout da página...

Formata o layout da página impressa.

Formatar → Intervalo de Impressão

Define ou reconfigura o intervalo de impressão.

7.7 Menu Dados

Dados → Ordenar...

Ordena os dados nas células selecionadas. Veja a seção [Ordenar Dados](#) para mais detalhes.

Dados → Texto para colunas...

Esta opção tenta interpretar o texto na(s) célula(s) selecionada(s) como dados CSV, colocando cada item numa célula diferente na linha.

Dados → Áreas com nome... (Ctrl+Shift+G)

Abre a janela [Áreas com nome](#) para selecionar, adicionar, editar e remover áreas com nome. Veja a seção [Células e áreas com nome](#) para mais detalhes.

Dados → Consolidar...

Consolidada dados. Veja a seção [Consolidar Dados](#) para mais detalhes.

Dados → Subtotais...

Cria diferentes tipos de subtotais para um banco de dados.

Dados → Validação...

Configura ou modifica o critério de verificação e mensagem alerta de erro para a(s) célula(s) selecionada(s). Veja [Verificação de Validação](#) para mais detalhes.

Dados → Pesquisar objetivo...

Abre a caixa de diálogo Buscar Meta. Veja [Buscar Meta](#) para detalhes.

Dados → Tabela dinâmica...

Abre a janela de configuração da tabela dinâmica. Veja [Tabela dinâmica](#) para detalhes.

7.8 Menu Ferramentas

Ferramentas → Ortografia...

Verifica a ortografia das palavras na planilha.

Ferramentas → Listas personalizadas...

Visualiza ou corrige as séries de palavras especiais reconhecidas pelo Calligra Sheets. Esta lista pode ser usada para inserir [séries](#) especiais na planilha.

Ferramentas → Proteger planilha...

Protege a planilha com uma senha. Aparecerá uma janela que lhe perguntará uma senha. Se desligar esta opção, irá aparecer o pedido da senha para desproteger a folha. Proteger uma planilha significa proteger todas as células da planilha. Em uma planilha protegida, as células não podem ser reformattedas ou mudadas.

Ferramentas → Proteger documento...

Protege o documento inteiro com uma senha. Aparecerá uma janela que lhe perguntará uma senha. Se desligar esta opção, irá aparecer o pedido da senha para desproteger o documento. Num documento protegido, você não poderá renomear ou remover uma planilha. A proteção do documento não significa que todas as planilhas individuais estão protegidas.

Ferramentas → Recalcular planilha (Shift+F9)

Recalcula fórmulas na planilha atual.

Ferramentas → Recalcular Documento (F9)

Recalcula todas as planilhas.

Ferramentas → Executar arquivo de script...

Executar o script externo escolhido no Calligra Sheets. O Calligra Sheets tem suporte a programação em JavaScript, Python e Ruby. Exemplos de scripts podem ser encontrados em [Ferramentas → Scripts](#).

Ferramentas → Scripts

Aqui você pode executar o script de exportação ou importação em vários formatos, salvar o registro do Calligra Sheets em um arquivo, usar o [sintetizador de voz Orca](#) para acessibilidade, depurar scripts em Python e Ruby ou adicionar funções para exibir valores de ações ou condições meteorológicas. É possível até mesmo usar algumas [funções R](#) (o módulo RPy deve ser instalado).

Ferramentas → Gerenciador de Script...

Abre o [Gerenciador de Scripts](#) para executar, carregar, instalar, desinstalar e obter mais scripts.

Ferramentas → Otimização de funções...

Abre a janela [Otimização de funções](#) onde você pode escolher a função de objetivo, o alvo da otimização ([Maximizar](#), [Minimizar](#) ou indicar o [Valor](#)) e um conjunto de células com parâmetros de decisão.

7.9 Menu Configurações

Configurações → Barras de ferramentas visíveis

Mostra ou oculta as barras de ferramentas: [Arquivo](#), [Editar](#), [Navegação](#), [Fonte](#), [Formato](#) e [Cor/Borda](#).

Configurações → Barra de status

Mostra ou oculta a Barra de Estado. A Barra de Estado mostra informações adicionais para os itens selecionados e cálculos instantâneos das células selecionadas.

Configurações → Barra de abas

Mostra ou oculta a Barra de Páginas. Todas as planilhas do arquivo atual poderão ser acessadas através da Barra de Páginas.

Configurações → Configurar atalhos...

Configura os atalhos de teclado usados pelo Calligra Sheets. Veja a seção em [configurar atalhos](#) para mais detalhes.

Configurações → Configurar barras de ferramentas...

Configura as barras de ferramentas. A seção em [configurar barras de ferramentas](#) possui mais informações.

Configurações → Temas

Escolha o tema de cores da janela do Calligra Sheets. Você pode escolher um dos esquemas de cores predefinidos ou selecionar **Configuração...** para abrir o módulo de seleção de cores das Configurações do sistema.

Configurações → Perfil do autor ativo

Configura o perfil do autor do documento atual. Você pode escolher um dos perfis definidos usando a [janela de configuração do Calligra Sheets](#), o **Perfil de autor padrão**, tal como definido pelos dados nas Configurações do sistema ou o perfil **Anônimo** que está em branco, garantindo a sua privacidade.

Configurações → Configurar notificações...

Configura o sistema de notificações do Calligra Sheets. Não existem ações que possam ser notificadas na versão atual do Calligra Sheets.

Configurações → Configurar o Calligra Sheets...

Configurações gerais do Calligra Sheets. Veja a seção em [configuração do Calligra Sheets](#) para mais detalhes.

7.10 Menu Ajuda

Ajuda → Manual do Calligra Sheets (F1)

Invoca o sistema de ajuda do KDE, iniciando nas páginas de ajuda do Calligra Sheets. (este documento)

Ajuda → O que é isto? (Shift+F1)

Muda o cursor do mouse para uma combinação de seta com um ponto de interrogação. Ao clicar nos itens do Calligra Sheets uma janela de ajuda será aberta (se existir alguma para o item) explicando a função do item.

Ajuda → Relatar erro...

Abre o diálogo para relatar erros onde você pode comunicar um erro ou ‘sugerir’ uma funcionalidade.

Ajuda → Mudar o idioma do aplicativo...

Abre uma caixa de diálogo onde você pode escolher o **Idioma primário** e o **Idioma secundário** para este aplicativo.

Ajuda → Sobre o Calligra Sheets

Mostra a versão e as informações do autor.

Ajuda → Sobre o KDE

Mostra a versão do KDE e outras informações básicas.

7.11 O Menu do Botão Direito do Mouse

Esta seção descreve os itens do menu popup obtido pelo clique direito do mouse em uma célula ou células, linha(s) ou coluna(s) selecionada(s).

Formato da célula... (Ctrl+Alt+F)

Formata célula(s) selecionada(s). Veja a seção [Formatação da Planilha](#) para mais detalhes.

Recortar (Ctrl+X)

Coloca o(s) item(ns) selecionado(s) na área de transferência. Se você então fizer um **Colar** o(s) item(ns) serão movidos de sua localização original para a nova posição.

Copiar (Ctrl+C)

Copia o(s) item(ns) selecionado(s) para a área de transferência.

Colar (Ctrl+V)

Cola o(s) item(ns) da área de transferência para as células selecionadas.

Colar especial...

Formas especiais de Colar. Veja as seções [Outros Modos de Colar](#) e [Aritmética usando Colar Especial](#) para mais detalhes.

Colar com inserção

Cola da área de transferência para a(s) célula(s) selecionada(s), movendo a(s) célula(s) anteriores para criar um espaço.

Todos

Exclui o conteúdo da(s) célula(s) selecionada(s).

Ajustar Linha & Coluna

Muda o tamanho da linha e coluna para exibir a(s) célula(s) selecionada(s) completamente.

Padrão

Configura os formatos padrão para a(s) célula(s) selecionada(s).

Nome da Área...

Nomeia a área selecionada. Veja a seção [Áreas Nomeadas](#) para mais detalhes.

Redimensionar linha...

Muda a altura da linha selecionada.

Ajustar linha

Muda a altura da linha selecionada para exibir a(s) célula(s) completamente.

Redimensionar coluna...

Muda a largura da coluna selecionada.

Ajustar coluna

Muda a largura da coluna selecionada para exibir a(s) célula(s) completamente.

Inserir células...

Insere nova(s) célula(s) na localização selecionada, movendo célula(s) existente(s) para criar um espaço.

Excluir células...

Remove a(s) célula(s) selecionada(s), movendo outra(s) célula(s) para ocupar o espaço deixado pela(s) célula(s) removida(s).

Inserir linhas

Insere nova(s) linha(s) abaixo da(s) linha(s) selecionada(s).

Excluir linhas

Exclui linha(s) selecionada(s).

Ocultar linhas

Oculta linha(s) selecionada(s).

Mostrar linhas

Mostra linha(s) selecionada(s). Para mostrar linhas ocultas você precisa selecionar um intervalo de linhas que inclui as linhas ocultas.

Inserir colunas

Insere nova(s) coluna(s) à esquerda da(s) coluna(s) selecionada(s).

Excluir colunas

Exclui coluna(s) selecionada(s).

Ocultar colunas

Oculta coluna(s) selecionada(s).

Mostrar colunas

Mostra coluna(s) selecionada(s). Para mostrar colunas ocultas você precisa selecionar um intervalo de colunas que inclua as colunas ocultas.

Comentário...

Adiciona ou modifica um comentário para a célula selecionada.

Lista de Seleção...

Permite selecionar e colar texto de qualquer célula da seleção de células atual para a célula selecionada.

7.12 Outros atalhos

Esta seção descreve os atalhos de teclado do Calligra Sheets usados para operações que não aparecem em nenhum dos menus.

Ctrl+H

Ativa ou desativa a visibilidade das áreas acopláveis.

Ctrl+Teclas de seta

Se a célula selecionada estiver ocupada, então move o cursor da célula até ao início ou ao fim do bloco ocupado na linha ou coluna atuais. Se a célula selecionada não estiver ocupada, então move o cursor da célula até ao início ou ao fim do bloco de células não ocupadas na linha ou coluna atuais.

Ctrl+Shift+Teclas de seta

Se a célula selecionada está ocupada então seleciona todas as células ocupadas até o início ou fim do bloco de células ocupadas na linha ou coluna atual. Se a célula selecionada não está ocupada então seleciona todas as células não ocupadas até o início ou fim do bloco de células não ocupadas na linha ou coluna atual.

Page Down

Move o cursor da célula 10 células para baixo.

Page Up

Move o cursor da célula 10 células para cima.

Ctrl+Page Down

Mover para a próxima planilha.

Ctrl+Page Up

Mover para a planilha anterior.

F4

Muda a referência de célula entre os tipos normal e [referência absoluta](#).

Capítulo 8

Funções

O Calligra Sheets tem uma enorme quantidade de funções matemáticas e diversas que podem ser usadas em uma célula com fórmulas.

8.1 Funções suportadas

Este capítulo apresenta uma breve introdução sobre todas as funções suportadas nos seguintes grupos:

Operações com bits
Conversão
Banco de dados
Data e hora
Engenharia
Financeiro
Informações
Lógico
Pesquisa e referência
Matemática
Estatístico
Texto
Trigonometria

8.1.1 Operações com Bits

8.1.1.1 BITAND

A função BITAND() efetua uma operação 'E' nos 'bits' dos dois parâmetros inteiros.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

BITAND(valor; valor)

Parâmetros

Comentário: Primeiro número, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)
Comentário: Segundo número, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

O BITAND(12;10) retorna 8 (porque o 12 em decimal é 1100 em binário, assim como o decimal 10 é 1010 em binário; finalmente, o 1100 "e" o 1010 dá 1000, o que corresponde ao número inteiro 8).

Funções Relacionadas

[BITOR](#)
[BITXOR](#)

8.1.1.2 BITLSHIFT

A função BITLSHIFT() efetua uma operação de deslocamento à esquerda binário para o primeiro parâmetro. O número de bits a deslocar é indicado com o segundo parâmetro. Lembre-se que um número de bits negativo a deslocar para a esquerda corresponde a um deslocamento à direita.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

BITLSHIFT(valor; número deslocamentos)

Parâmetros

Comentário: Primeiro número, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número de deslocamentos à esquerda, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Funções Relacionadas

[BITLSHIFT](#)

8.1.1.3 BITOR

A função BITOR() efetua uma operação 'OU' binária para os dois parâmetros inteiros.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

BITOR(valor; valor)

Parâmetros

Comentário: Primeiro número, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Segundo número, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

O BITOR(12;10) devolve 14 (porque o número decimal 12 é o binário 1100, assim como o decimal 10 é o binário 1010; finalmente, o 1100 "ou" o 1010 dá 1110, que é o número inteiro 14).

Funções Relacionadas

[BITAND](#)
[BITXOR](#)

8.1.1.4 BITRSHIFT

A função BITRSHIFT() efetua uma operação de deslocamento à direita binário para o primeiro parâmetro. O número de bits a deslocar é indicado com o segundo parâmetro. Lembre-se que um número de bits a deslocar para a direita negativo corresponde a um deslocamento à esquerda.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

BITRSHIFT(valor; número deslocamentos)

Parâmetros

Comentário: Primeiro número, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número de deslocamentos à direita, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Funções Relacionadas

[BITLSHIFT](#)

8.1.1.5 BITXOR

A função BITXOR() efetua uma operação binário de OU-exclusivo com os dois parâmetros inteiros.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

BITXOR(valor; valor)

Parâmetros

Comentário: Primeiro número, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Segundo número, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

O BITXOR(12;10) devolve 6 (12 em decimal é igual a 1100, e 10 em binário é igual a 1010; como tal, o "xor" de 1100 com 1010 dá 0110, que corresponde ao número inteiro 6).

Funções Relacionadas

[BITAND](#)

[BITOR](#)

8.1.2 Conversão

8.1.2.1 ARABIC

A função ARABIC() converte um numeral romano em um número.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

ARABIC(Numerical)

Parâmetros

Comentário: Numeral, *Tipo:* Texto

Exemplos

ARABIC("IV") retorna 4

Exemplos

ARABIC("XCIX") retorna 99

Funções Relacionadas

[ROMAN](#)

8.1.2.2 ASCIITOCHAR

A função ASCIITOCHAR() retorna o caractere para cada código ASCII fornecido.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

ASCIITOCHAR(valor)

Parâmetros

Comentário: O valor ASCII para converter, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

ASCIITOCHAR(118) retorna "v"

Exemplos

ASCIITOCHAR(75; 68; 69) retorna "KDE"

8.1.2.3 BOOL2INT

A função BOOL2INT() retorna um valor inteiro para um valor booleano fornecido. Este método é utilizado com um valor booleano em métodos que necessitam de um valor inteiro.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

BOOL2INT(valor)

Parâmetros

Comentário: Valor booleano para converter, *Tipo:* Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Exemplos

BOOL2INT(True) retorna 1

Exemplos

BOOL2INT(False) retorna 0

Funções Relacionadas

[INT2BOOL](#)

8.1.2.4 BOOL2STRING

A função BOOL2STRING() retorna um valor string para um determinado valor booleano. Este método tem a finalidade de usar um valor booleano em métodos que necessitam de um string

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

BOOL2STRING(valor)

Parâmetros

Comentário: Valor booleano para converter, *Tipo:* Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Exemplos

BOOL2STRING(true) retorna "True"

Exemplos

BOOL2STRING(false) retorna "False"

Exemplos

upper(BOOL2STRING(find("nan";"banana"))) retorna TRUE

8.1.2.5 CARX

A função CARX() retorna a posição X correspondendo à posição de um ponto em um plano polar.

Tipo devolvido: Duplo

Sintaxe

CARX(Raio;Ângulo)

Parâmetros

Comentário: Raio, *Tipo:* Duplo

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Duplo

Exemplos

CARX(12;1.5707) retorna 0,00115592

Exemplos

CARX(12;0) retorna 12

Funções Relacionadas

[CARY](#)

[POLA](#)

[POLR](#)

8.1.2.6 CARY

A função CARY() retorna a posição Y correspondendo à posição de um ponto em um plano polar.

Tipo devolvido: Duplo

Sintaxe

CARY(Raio;Ângulo)

Parâmetros

Comentário: Raio, *Tipo:* Duplo

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Duplo

Exemplos

CARY(12;1.5707) retorna 12

Exemplos

CARY(12;0) retorna 0

Funções Relacionadas

[CARX](#)

[POLA](#)

[POLR](#)

8.1.2.7 CHARTOASCII

A função CHARTOASCII() retorna o código ASCII para o caractere fornecido.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

CHARTOASCII(valor)

Parâmetros

Comentário: Um caractere para converter, *Tipo:* Texto

Exemplos

CHARTOASCII("v") retorna 118

Exemplos

CHARTOASCII(r) é um erro. O caractere deve estar entre aspas.

8.1.2.8 DECSEX

A função DECSEX() converte um valor de precisão dupla para valor de tempo.

Tipo devolvido: Duplo

Sintaxe

DECSEX(duplo)

Parâmetros

Comentário: Valor, *Tipo:* Duplo

Exemplos

DECSEX(1.6668) retorna 1:40

Exemplos

DECSEX(7.8) retorna 7:47

8.1.2.9 INT2BOOL

A função INT2BOOL() retorna uma valor booleano para um número inteiro fornecido. Este método é usado com um inteiro em métodos que necessitam de um booleano. Ele aceita apenas 0 ou 1. Se qualquer outro valor for fornecido, o valor falso é retornado.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

INT2BOOL(valor)

Parâmetros

Comentário: Valor inteiro para converter, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

INT2BOOL(1) retorna true

Exemplos

INT2BOOL(0) retorna false

Exemplos

OR(INT2BOOL(1); false) retorna true

Funções Relacionadas

[BOOL2INT](#)

8.1.2.10 NUM2STRING

A função NUM2STRING() devolve um valor textual para um determinado número. Lembre-se de que o Calligra Sheets pode converter automaticamente números para cadeias de caracteres (texto), assim esta função raramente será necessária.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

NUM2STRING(valor)

Parâmetros

Comentário: Número para converter em texto, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

NUM2STRING(10) retorna "10"

Exemplos

NUM2STRING(2.05) retorna "2.05"

Exemplos

=find("101";NUM2STRING(A1)) (A1 = 2.010102) retorna True

Funções Relacionadas

[STRING](#)

8.1.2.11 POLA

A função POLA() retorna o ângulo (em radianos) correspondendo à posição de um ponto em um plano cartesiano.

Tipo devolvido: Duplo

Sintaxe

POLA(X;Y)

Parâmetros

Comentário: Valor em X, *Tipo:* Duplo
Comentário: Valor em Y, *Tipo:* Duplo

Exemplos

POLA(12;12) retorna 0.78539816

Exemplos

POLA(12;0) retorna 0

Exemplos

POLA(0;12) retorna 1.5707

Funções Relacionadas

[POLR](#)
[CARX](#)
[CARY](#)

8.1.2.12 POLR

A função POLR() retorna o raio correspondente à posição de um ponto num plano cartesiano.

Tipo devolvido: Duplo

Sintaxe

POLR(X;Y)

Parâmetros

Comentário: Valor em X, *Tipo:* Duplo
Comentário: Valor em Y, *Tipo:* Duplo

Exemplos

POLR(12;12) retorna 16.9705

Exemplos

POLR(12;0) retorna 12

Funções Relacionadas

[POLA](#)
[CARX](#)
[CARY](#)

8.1.2.13 ROMAN

A função ROMAN() retorna o número no formato Romano. Somente números positivos inteiros podem ser convertidos. O argumento opcional Formato define o nível de concisão, sendo '0' o padrão.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

ROMAN(Número)

Parâmetros

Comentário: Número, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Formato, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

ROMAN(99) retorna "XCIX"

Exemplos

ROMAN(-55) retorna "Erro"

Funções Relacionadas

[ARABIC](#)

8.1.2.14 SEXDEC

A função SEXDEC() retorna valor decimal. Você também pode fornecer um valor de tempo.

Tipo devolvido: Duplo

Sintaxe

SEXDEC(valor de tempo) ou SEXDEC(horas;minutos;segundos)

Parâmetros

Comentário: Horas, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Minutos, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Segundos, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

SEXDEC(1;5;7) retorna 1.0852778

Exemplos

DECSEX("8:05") retorna 8.08333333

8.1.2.15 STRING

A função STRING() devolve um valor textual para um dado número. Faz o mesmo que a função NUM2STRING.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

Parâmetros

Comentário: Número para converter em texto, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Funções Relacionadas

[NUM2STRING](#)

8.1.3 Banco de dados

8.1.3.1 DAVERAGE

Calcula a média numa coluna de um banco de dados especificado por um conjunto de condições para valores que são números

Tipo devolvido: FLOAT

Sintaxe

DAVERAGE(BancodeDados; "Cabeçalho"; Condições)

Parâmetros

Comentário: Marca intervalo do banco de dados, *Tipo:* Uma faixa de strings

Comentário: Marca texto na coluna no banco de dados, *Tipo:* Texto

Comentário: Marca intervalo das condições, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

DAVERAGE(A1:C5; "Salário"; A9:A11)

8.1.3.2 DCOUNT

Conta as células contendo valores numéricos numa coluna de um banco de dados especificado por um conjunto de condições.

Tipo devolvido: FLOAT

Sintaxe

DCOUNT(BancodeDados; "Cabeçalho"; Condições)

Parâmetros

Comentário: Marca intervalo do banco de dados, *Tipo:* Uma faixa de strings

Comentário: Marca texto na coluna no banco de dados, *Tipo:* Texto

Comentário: Marca intervalo das condições, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

DCOUNT(A1:C5; "Salário"; A9:A11)

Funções Relacionadas

[DCOUNTA](#)

8.1.3.3 DCOUNTA

Conta as células contendo valores numéricos ou alfanuméricos numa coluna de um banco de dados especificado por um conjunto de condições.

Tipo devolvido: FLOAT

Sintaxe

DCOUNTA(BancodeDados; "Cabeçalho"; Condições)

Parâmetros

Comentário: Marca intervalo do banco de dados, *Tipo:* Uma faixa de strings

Comentário: Marca texto na coluna no banco de dados, *Tipo:* Texto

Comentário: Marca intervalo das condições, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

DCOUNT(A1:C5; "Salário"; A9:A11)

Funções Relacionadas

[DCOUNT](#)

8.1.3.4 DGET

Retorna um valor simples de uma coluna de um banco de dados especificado por um conjunto de condições. Esta função retorna um erro se nenhum valor ou mais de um valor existir.

Tipo devolvido: FLOAT

Sintaxe

DGET(BancodeDados; "Cabeçalho"; Condições)

Parâmetros

Comentário: Marca intervalo do banco de dados, *Tipo:* Uma faixa de strings

Comentário: Marca texto na coluna no banco de dados, *Tipo:* Texto

Comentário: Marca intervalo das condições, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

DGET(A1:C5; "Salário"; A9:A11)

8.1.3.5 DMAX

Retorna o maior valor numa coluna de um banco de dados especificado por um conjunto de condições.

Tipo devolvido: FLOAT

Sintaxe

DMAX(BancodeDados; "Cabeçalho"; Condições)

Parâmetros

Comentário: Marca intervalo do banco de dados, *Tipo:* Uma faixa de strings

Comentário: Marca texto na coluna no banco de dados, *Tipo:* Texto

Comentário: Marca intervalo das condições, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

DMAX(A1:C5; "Salário"; A9:A11)

Funções Relacionadas

[DMIN](#)

8.1.3.6 DMIN

Retorna o menor valor numa coluna de um banco de dados especificado por um conjunto de condições.

Tipo devolvido: FLOAT

Sintaxe

DMIN(BancodeDados; "Cabeçalho"; Condições)

Parâmetros

Comentário: Marca intervalo do banco de dados, *Tipo*: Uma faixa de strings

Comentário: Marca texto na coluna no banco de dados, *Tipo*: Texto

Comentário: Marca intervalo das condições, *Tipo*: Uma faixa de strings

Exemplos

DMIN(A1:C5; "Salário"; A9:A11)

Funções Relacionadas

[DMAX](#)

8.1.3.7 DPRODUCT

Retorna o produto de todos os valores numéricos numa coluna de um banco de dados especificado por um conjunto de condições.

Tipo devolvido: FLOAT

Sintaxe

DPRODUCT(BancodeDados; "Cabeçalho"; Condições)

Parâmetros

Comentário: Marca intervalo do banco de dados, *Tipo*: Uma faixa de strings

Comentário: Marca texto na coluna no banco de dados, *Tipo*: Texto

Comentário: Marca intervalo das condições, *Tipo*: Uma faixa de strings

Exemplos

DPRODUCT(A1:C5; "Salário"; A9:A11)

8.1.3.8 DSTDEV

Retorna a estimativa do desvio padrão de um população baseada num exemplo usando todos os valores numéricos numa coluna de um banco de dados especificado por um conjunto de condições.

Tipo devolvido: FLOAT

Sintaxe

DSTDEV(BancodeDados; "Cabeçalho"; Condições)

Parâmetros

Comentário: Marca intervalo do banco de dados, *Tipo*: Uma faixa de strings

Comentário: Marca texto na coluna no banco de dados, *Tipo*: Texto

Comentário: Marca intervalo das condições, *Tipo*: Uma faixa de strings

Exemplos

DSTDEV(A1:C5; "Salário"; A9:A11)

Funções Relacionadas

[DSTDEVP](#)

8.1.3.9 DSTDEV

Retorna o desvio padrão de uma população baseada na população inteira usando todos os valores numéricos numa coluna de um banco de dados especificado por um conjunto de condições.

Tipo devolvido: FLOAT

Sintaxe

DSTDEV(BancodeDados; "Cabeçalho"; Condições)

Parâmetros

Comentário: Marca intervalo do banco de dados, *Tipo:* Uma faixa de strings

Comentário: Marca texto na coluna no banco de dados, *Tipo:* Texto

Comentário: Marca intervalo das condições, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

DSTDEV(A1:C5; "Salário"; A9:A11)

Funções Relacionadas

[DSTDEV](#)

8.1.3.10 DSUM

Somar acima os números na coluna de um banco de dados especificado por um conjunto de condições.

Tipo devolvido: FLOAT

Sintaxe

DSUM(BancodeDados; "Cabeçalho"; Condições)

Parâmetros

Comentário: Marca intervalo do banco de dados, *Tipo:* Uma faixa de strings

Comentário: Marca texto na coluna no banco de dados, *Tipo:* Texto

Comentário: Marca intervalo das condições, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

DSUM(A1:C5; "Salário"; A9:A11)

8.1.3.11 DVAR

Retorna a variação estimada de uma população baseada em um exemplo usando todos os valores numéricos numa coluna de um banco de dados especificado por um conjunto de condições.

Tipo devolvido: FLOAT

Sintaxe

DVAR(BancodeDados; "Cabeçalho"; Condições)

Parâmetros

Comentário: Marca intervalo do banco de dados, *Tipo:* Uma faixa de strings

Comentário: Marca texto na coluna no banco de dados, *Tipo:* Texto

Comentário: Marca intervalo das condições, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

DVAR(A1:C5; "Salário"; A9:A11)

Funções Relacionadas

[DVARP](#)

8.1.3.12 DVARP

Retorna a variação de uma população baseada em uma população inteira usando todos os valores numéricos numa coluna de um banco de dados especificados por um conjunto de condições.

Tipo devolvido: FLOAT

Sintaxe

DVARP(BancodeDados; "Cabeçalho"; Condições)

Parâmetros

Comentário: Marca intervalo do banco de dados, *Tipo:* Uma faixa de strings

Comentário: Marca texto na coluna no banco de dados, *Tipo:* Texto

Comentário: Marca intervalo das condições, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

DVARP(A1:C5; "Salário"; A9:A11)

Funções Relacionadas

[DVAR](#)

8.1.3.13 GETPIVOTDATA

Busca dados sumários de uma tabela dinâmica.

Tipo devolvido: FLOAT

Sintaxe

GETPIVOTDATA(Bancodedados; "Vendas")

Parâmetros

Comentário: Intervalo contendo a tabela dinâmica, *Tipo:* Uma faixa de strings

Comentário: Nome do campo do qual você deseja o resumo de dados., *Tipo:* Texto

8.1.4 Data & hora

8.1.4.1 CURRENTDATE

A função CURRENTDATE() retorna a data atual. É equivalente à função TODAY.

Tipo devolvido: Data

Sintaxe

CURRENTDATE()

Parâmetros

Exemplos

CURRENTDATE() retorna "Sábado 13 Abril 2002"

Funções Relacionadas

[CURRENTTIME](#)
[TODAY](#)

8.1.4.2 CURRENTDATETIME

A função CURRENTDATETIME() retorna a data e hora atuais.

Tipo devolvido: Data

Sintaxe

CURRENTDATETIME()

Parâmetros

Exemplos

CURRENTDATETIME() retorna "Sábado 13 Abril 2002 19:12:01"

8.1.4.3 CURRENTTIME

A função CURRENTTIME() retorna a hora corrente formatada com parâmetros locais.

Tipo devolvido: Data

Sintaxe

CURRENTTIME()

Parâmetros

Exemplos

CURRENTTIME() retorna "19:12:01"

8.1.4.4 DATE

A função DATE() retorna a data formatada com parâmetros locais.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

DATE(ano;mês;dia)

Parâmetros

Comentário: Ano, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Mês, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Dia, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

DATE(2000;5;5) retorna Sexta-feira 05 de maio de 2000

8.1.4.5 DATE2UNIX

A função DATE2UNIX() converte um valor de data e hora para uma hora Unix.

Uma hora Unix é o número de segundos após a meia-noite de 1 de Janeiro de 1970.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

DATE2UNIX(data)

Parâmetros

Comentário: Data, *Tipo:* Texto

Exemplos

DATE2UNIX("01/01/2000") retorna 946 684 800

8.1.4.6 DATEDIF

A função DATEDIF() retorna a diferença entre duas datas.

O intervalo deverá ser um dos seguintes: "m": mês; "d": dias; "y": anos completo; "ym": mês, excluindo os anos; "yd": dias, excluindo os anos; "md": dias, excluindo os meses e anos

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

DATEDIF(primeira data; segunda data; intervalo)

Parâmetros

Comentário: Primeira data, *Tipo:* Texto

Comentário: Segunda data, *Tipo:* Texto

Comentário: intervalo, *Tipo:* Texto

Exemplos

DATEDIF(A1;A2;"d"), com A1 igual a "1 de Janeiro de 1995" e A2 igual a "15 de Junho de 1999" retorna 1626 dias

Exemplos

DATEDIF(A1;A2;"m"), com o A1 igual a "1 de Janeiro de 1995" e A2 igual a "15 de Junho de 1999" retorna 53 meses

8.1.4.7 DATEVALUE

A função DATEVALUE retorna uma representação numérica do dia, neste caso o número de dias passados desde 31 de Dezembro de 1899.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

DATEVALUE(data)

Parâmetros

Comentário: Data, *Tipo:* Texto

Exemplos

DATEVALUE("22/2/2002") retorna 37309

Funções Relacionadas

[TIMEVALUE](#)

8.1.4.8 DAY

A função DAY retorna o dia de uma data. Se nenhum parâmetro for especificado o dia atual é retornado.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

DAY(data)

Parâmetros

Comentário: Data, *Tipo:* Texto

Exemplos

DAY("22/2/2002") retorna 22

Exemplos

DAY(2323,1285) retorna 11

Funções Relacionadas

[MONTH](#)

[YEAR](#)

8.1.4.9 DAYNAME

A função DAYNAME() retorna o nome do dia da semana (1..7). Em alguns países o primeiro dia da semana é segunda-feira, enquanto em outros o primeiro dia da semana é domingo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

DAYNAME(dia da semana)

Parâmetros

Comentário: Número do dia na semana (1..7), *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

DAYNAME(1) retorna Segunda-feira (se a semana inicia na Segunda)

Funções Relacionadas

[WEEKDAY](#)

8.1.4.10 DAYOFYEAR

A função DAYOFYEAR() retorna o número do dia no ano (1...365).

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

DAYOFYEAR(ano;mês;dia)

Parâmetros

Comentário: Ano, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Mês, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Dia, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

DAYOFYEAR(2000;12;1) retorna 336

Exemplos

DAYOFYEAR(2000;2;29) retorna 60

8.1.4.11 DAYS

A função DAYS() retorna a diferença entre duas datas em dias.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

DAYS(data2; data1)

Parâmetros

Comentário: Primeiro (anterior) valor de data, *Tipo:* Texto

Comentário: Segundo valor de data, *Tipo:* Texto

Exemplos

DAYS("22-02-2002"; "26-02-2002") retorna 4

8.1.4.12 DAYS360

A função DAYS360() retorna o número de dias da data1 até a data2 usando um calendário de 360 dias no qual todos os meses são considerados com tendo 30 dias. Se o método é falso (padrão) o método US será usado, caso contrário o Europeu.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

DAYS360(data1; data2; método)

Parâmetros

Comentário: Data1, *Tipo:* Texto

Comentário: Data2, *Tipo:* Texto

Comentário: Método, *Tipo:* Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Exemplos

O DAYS360("22/2/2002"; "21/4/2002"; FALSE) retorna 59

Funções Relacionadas

[DAYS](#)
[MONTHS](#)
[WEEKS](#)
[YEARS](#)

8.1.4.13 DAYSINMONTH

A função DAYSINMONTH() retorna o número de dias no ano e mês dados.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

DAYSINMONTH(ano;mês)

Parâmetros

Comentário: Ano, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Mês, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

DAYSINMONTH(2000;2) retorna 29

8.1.4.14 DAYSINYEAR

A função DAYSINYEAR() retorna o número de dias no ano dado.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

DAYSINYEAR(ano)

Parâmetros

Comentário: Ano, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

DAYSINYEAR(2000) retorna 366

8.1.4.15 EASTERSUNDAY

A função EASTERSUNDAY() retorna a data que corresponde ao Domingo de Páscoa no ano fornecido como parâmetro.

Tipo devolvido: Data

Sintaxe

EASTERSUNDAY(ano)

Parâmetros

Comentário: Ano, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

EASTERSUNDAY(2003) retorna "20 de Abril de 2003"

8.1.4.16 EDATE

A função EDATE retorna a data que é específica por uma data fornecida e um número de meses antes ou após aquela data.

Tipo devolvido: Data

Sintaxe

EDATE(data; meses)

Parâmetros

Comentário: Data, *Tipo:* Texto

Comentário: Meses, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

EDATE("22/2/2002"; 3) retorna "22/5/2002"

Exemplos

EDATE("31/3/2002"; -1) retorna "28/2/2002"

Funções Relacionadas

[DATE](#)

[EOMONTH](#)

8.1.4.17 EOMONTH

A função EOMONTH retorna o último dia no mês especificado por uma data e o número de meses a partir daquela data.

Tipo devolvido: Data

Sintaxe

EOMONTH(data; meses)

Parâmetros

Comentário: Data, *Tipo:* Texto

Comentário: Meses, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

EOMONTH("22/2/2002"; 3) retorna "31/5/2002"

Exemplos

EOMONTH("12/3/2002"; -1) retorna "28/2/2002"

Exemplos

EOMONTH("12/3/2002"; 0) retorna "31/3/2002"

Funções Relacionadas

[EDATE](#)

[MONTH](#)

8.1.4.18 HOUR

A função HOUR retorna a hora de um horário. Se nenhum parâmetro for especificado a hora atual é retornada.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

HOUR(tempo)

Parâmetros

Comentário: Tempo, *Tipo:* Texto

Exemplos

HOUR("22:10:12") retorna 22

Exemplos

HOUR(0,1285) retorna 3

Funções Relacionadas

[MINUTE](#)

[SECOND](#)

8.1.4.19 HOURS

A função HOURS() retorna o número de horas de um horário.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

HOURS(tempo)

Parâmetros

Comentário: Tempo, *Tipo:* Texto

Exemplos

HOURS("10:5:2") retorna 10

8.1.4.20 ISLEAPYEAR

A função ISLEAPYEAR() retorna Verdadeiro se o ano fornecido é bissexto.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISLEAPYEAR(ano)

Parâmetros

Comentário: Ano, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

ISLEAPYEAR(2000) retorna True

8.1.4.21 ISOWEEKNUM

A função ISOWEEKNUM() retorna o número de semanas que cabem dentro da data. Observe que esta função é compatível com o padrão ISO8601: uma semana sempre começa na Segunda e termina no Domingo. A primeira semana de um ano é aquela que contém a primeira Quinta do ano.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

ISOWEEKNUM(data)

Parâmetros

Comentário: Data, *Tipo:* Texto

Exemplos

ISOWEEKNUM(A1) retorna 51 quando A1 é "21 de Dez".

Funções Relacionadas

[WEEKNUM](#)

8.1.4.22 MINUTE

A função MINUTE retorna os minutos de um horário. Se nenhum parâmetro for especificado o minuto atual é retornado.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

MINUTE(tempo)

Parâmetros

Comentário: Tempo, *Tipo:* Texto

Exemplos

MINUTE("22:10:12") retorna 10

Exemplos

MINUTE(0,1234) retorna 57

Funções Relacionadas

HOUR

SECOND

8.1.4.23 MINUTES

A função MINUTES() retorna o número de minutos de um horário.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

MINUTES(tempo)

Parâmetros

Comentário: Tempo, *Tipo:* Texto

Exemplos

MINUTES("10:5:2") retorna 5

8.1.4.24 MONTH

A função MONTH retorna o mês de uma data. Se nenhum parâmetro for especificado o mês atual é retornado.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

MONTH(data)

Parâmetros

Comentário: Data, *Tipo:* Texto

Exemplos

MONTH("22/2/2002") retorna 2

Exemplos

MONTH(2323,1285) retorna 5

Funções Relacionadas

DAY

YEAR

8.1.4.25 MONTHNAME

A função MONTHNAME() retorna o nome do mês (1...12).

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

MONTHNAME(número)

Parâmetros

Comentário: Número do mês (1..12), *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

MONTHNAME(5) retorna Maio

8.1.4.26 MONTHS

A função MONTHS() retorna a diferença entre duas datas em meses. O terceiro parâmetro indica o modo de cálculo: se o modo é 0, MONTHS() retorna o número máximo possível de meses entre as datas. Se o modo é 1, ele apenas retorna o número de meses completos entre as datas.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

MONTHS(data2; data1; modo)

Parâmetros

Comentário: Primeiro (anterior) valor de data, *Tipo:* Texto

Comentário: Segundo valor de data, *Tipo:* Texto

Comentário: Modo de cálculo, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

MONTHS("18-01-2002"; "26-02-2002"; 0) retorna 1, porque há 1 mês e 8 dias entre as datas

Exemplos

MONTHS("19-01-2002"; "26-02-2002"; 1) retorna 0, porque não há um mês completo entre as datas, iniciando no primeiro dia do mês até o último

8.1.4.27 NETWORKDAY

A função NETWORKDAY() retorna o número de dias de trabalho entre a data inicial e a final.

Os feriados deverão ser um dos seguintes: número = dias a adicionar, uma única data ou uma lista de datas.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

NETWORKDAY(data inicial; data final; férias)

Parâmetros

Comentário: Data inicial, *Tipo:* Texto

Comentário: Data final, *Tipo:* Texto

Comentário: Feriados, *Tipo:* Texto

Exemplos

NETWORKDAY("01/01/2001"; "01/08/2001") retorna 5 dias de trabalho

Exemplos

NETWORKDAY("01/01/2001"; "01/08/2001"; 2) retorna 3 dias de trabalho

8.1.4.28 NOW

A função NOW() retorna a data e hora atuais. É idêntica à função CURRENTDATETIME e é fornecida para compatibilidade com outros aplicativos.

Tipo devolvido: Data

Sintaxe

NOW()

Parâmetros

Exemplos

NOW() retorna "Sábado 13 de Abril de 2002 19:12:01"

Funções Relacionadas

[CURRENTTIME](#)

[TODAY](#)

8.1.4.29 SECOND

A função SECOND retorna os segundos de um horário. Se nenhum parâmetro for especificado o segundo atual é retornado.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

SECOND(tempo)

Parâmetros

Comentário: Tempo, *Tipo:* Texto

Exemplos

SECOND("22:10:12") retorna 12

Exemplos

SECOND(0,1234) retorna 42

Funções Relacionadas

[HOUR](#)

[MINUTE](#)

8.1.4.30 SECONDS

A função SECONDS() retorna o valor em segundos de um horário.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

SECONDS(tempo)

Parâmetros

Comentário: Tempo, *Tipo:* Texto

Exemplos

SECONDS("10:5:2") retorna 2

8.1.4.31 TIME

A função TIME() retorna a hora formatada com parâmetros locais.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

TIME(horas;minutos;segundos)

Parâmetros

Comentário: Horas, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Minutos, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Segundos, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

TIME(10;2;2) retorna 10:02:02

Exemplos

TIME(10;70;0) retorna 11:10:0

Exemplos

TIME(10;-40;0) retorna 9:20:0

8.1.4.32 TIMEVALUE

A função TIMEVALUE() retorna um número (entre 0 e 1) representando a hora do dia.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

TIMEVALUE(tempo)

Parâmetros

Comentário: Tempo, *Tipo:* Texto

Exemplos

TIMEVALUE("10:05:02") retorna 0.42

Funções Relacionadas

[DATEVALUE](#)

8.1.4.33 TODAY

A função TODAY() retorna a data atual.

Tipo devolvido: Data

Sintaxe

TODAY()

Parâmetros

Exemplos

TODAY() retorna "Sábado 13 de Abril de 2002"

Funções Relacionadas

[CURRENTTIME](#)

[NOW](#)

8.1.4.34 UNIX2DATE

A função UNIX2DATE() converte uma hora Unix para um valor de data e hora.

Uma hora Unix é o número de segundos após a meia-noite de 1 de Janeiro de 1970.

Tipo devolvido: Data

Sintaxe

UNIX2DATE(hora Unix)

Parâmetros

Comentário: Hora UNIX, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

UNIX2DATE(0) retorna '01-01-1970'

8.1.4.35 WEEKDAY

A função WEEKDAY() retorna o dia da semana de uma data fornecida. Se o método é 1 (padrão) WEEKDAY() retorna 1 para domingo, 2 para segunda, ... Se o método é 2, segunda é 1, terça 2, ... e se o método é 3 WEEKDAY() retorna 0 para segunda, 1 para terça, ...

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

WEEKDAY(data; método)

Parâmetros

Comentário: Data, *Tipo:* Texto

Comentário: Método (opcional), *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

WEEKDAY("22-02-2002"; 2) retorna 5

Funções Relacionadas

[DAYNAME](#)

8.1.4.36 WEEKNUM

A função WEEKNUM() retorna o número da semana não-ISO, no qual a data se encaixa.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

WEEKNUM(data; método)

Parâmetros

Comentário: Data, *Tipo:* Texto

Comentário: Método (opcional), *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

A função WEEKNUM(A1; 1) devolve 11 quando o A1 é "9 de Março de 2008". O número da semana no ano, com uma semana que começa no Domingo (1, este é o padrão se o Método for omitido).

Exemplos

O WEEKNUM(A1; 2) devolve 10 quando o A1 é "9 de Março de 2008". O número da semana no ano, com uma semana começando na Segunda-Feira (2)

Funções Relacionadas

[ISOWEEKNUM](#)

8.1.4.37 WEEKS

A função WEEKS() retorna a diferença entre duas datas em semanas. O terceiro parâmetro indica o modo de cálculo: se o modo é 0, WEEKS() retorna o máximo possível de números de semanas entre os dias. Se o modo é 1, ele apenas retorna o número de todas as semanas entre eles.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

WEEKS(data2; data1; modo)

Parâmetros

Comentário: Primeiro (anterior) valor de data, *Tipo:* Texto

Comentário: Segundo valor de data, *Tipo:* Texto

Comentário: Modo de cálculo, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

WEEKS("18-02-2002"; "26-02-2002"; 0) retorna 1, porque há apenas uma semana e 1 dia entre as datas

Exemplos

WEEKS("19-02-2002"; "19-02-2002"; 1) retorna 0, porque não há nenhuma semana inteira entra as datas, iniciando no primeiro dia da semana (segunda ou domingo, dependendo de suas configurações locais)

8.1.4.38 WEEKSINYEAR

A função WEEKSINYEAR() retorna o número de semanas no ano dado.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

WEEKSINYEAR(ano)

Parâmetros

Comentário: Ano, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

WEEKSINYEAR(2000) retorna 52

8.1.4.39 WORKDAY

A função WORKDAY() retorna a data que é um dia de trabalho a partir da data inicial.

Os feriados deverão ser um dos seguintes: número = dias a adicionar, uma única data ou uma lista de datas.

Tipo devolvido: Data

Sintaxe

WORKDAY(data inicial; dias; feriados)

Parâmetros

Comentário: Data inicial, *Tipo:* Texto

Comentário: Dias de trabalho, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Feriados, *Tipo:* Texto

Exemplos

Se B9 for "01/01/2001", D3 "03/01/2001", D4 "04/01/2001" então WORKDAY(B9;2;D3:D4) retorna "sex jan 5 2001"

8.1.4.40 YEAR

A função YEAR retorna o ano de uma data. Se nenhum parâmetro for especificado o ano atual é retornado.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

YEAR(data)

Parâmetros

Comentário: Data, *Tipo:* Texto

Exemplos

YEAR("22/2/2002") retorna 2002

Exemplos

YEAR(2323,1285) retorna 1906

Funções Relacionadas

[DAY](#)

[MONTH](#)

8.1.4.41 YEARFRAC

A função YEARFRAC() retorna o número de dias completos entre a data inicial e a final, de acordo com a base.

A base deverá ser um dos seguintes valores: 0 = 30/360 EUA, 1 = Atual/atual, 2 = Atual/360, 3 = Atual/365, 4 = Europeu 30/360

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

YEARFRAC(data inicial; data final; base)

Parâmetros

Comentário: Primeira data, *Tipo:* Texto

Comentário: Segunda data, *Tipo:* Texto

Comentário: intervalo, *Tipo:* Texto

8.1.4.42 YEARS

A função YEARS() retorna a diferença entre duas datas em anos. O terceiro parâmetro indica o modo de cálculo: se o modo é 0, YEARS() retorna o número máximo possível de anos entre as duas datas. Se o modo é 1, retorna apenas anos completos, iniciados em 1 de Jan e terminados em 31 de Dez.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

YEARS(data2; data1; modo)

Parâmetros

Comentário: Primeiro (anterior) valor de data, *Tipo:* Texto

Comentário: Segundo valor de data, *Tipo:* Texto

Comentário: Modo de cálculo, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

YEARS("19-02-2001"; "26-02-2002"; 0) retorna 1, porque existe uma ano e 7 dias entre as datas

Exemplos

YEARS("19-02-2002"; "26-02-2002"; 1) retorna 0, porque não há uma ano inteiro entre as datas, iniciando do primeiro ao último dia do ano

8.1.5 Engenharia

8.1.5.1 BASE

A função BASE() converte um número da base 10 para um valor texto na base alvo de 2 à 36.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

BASE(número;base;precisão)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Comprimento Mínimo, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

BASE(128;8) retorna "200"

8.1.5.2 BESSELI

A função BESSELI() retorna a função modificada de Bessel In(x).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

BESSELI(X;N)

Parâmetros

Comentário: Onde a função é avaliada, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Ordem da função, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

BESSEL(0,7;3) retorna 0,007367374

Funções Relacionadas

[BESSELJ](#)

[BESSELK](#)

[BESSELY](#)

8.1.5.3 BESSELJ

A função BESSELJ() retorna a função Bessel.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

BESSELJ(X;N)

Parâmetros

Comentário: Onde a função é avaliada, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Ordem da função, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

BESSELJ(0,89;3) retorna 0,013974004

Funções Relacionadas

[BESSELI](#)

[BESSELK](#)

[BESSELY](#)

8.1.5.4 BESSELK

A função BESSELK() retorna a função Bessel modificada, que é equivalente a função Bessel avaliada por argumentos puramente imaginários.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

BESSELK(X;N)

Parâmetros

Comentário: Onde a função é avaliada, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Ordem da função, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

BESSELK(3;9) retorna 397,95880

Funções Relacionadas

[BESSELI](#)

[BESSELJ](#)

[BESSELY](#)

8.1.5.5 BESSELY

A função BESSELY() retorna a função Bessel, que é também chamada a função de Weber ou a função de Neumann.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

BESSELY(X;N)

Parâmetros

Comentário: Onde a função é avaliada, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Ordem da função, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

BESSELY(4;2) igual à 0,215903595

Funções Relacionadas

[BESSELI](#)

[BESSELJ](#)

[BESSELK](#)

8.1.5.6 BIN2DEC

A função BIN2DEC() retorna o valor formatado como um número decimal.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

BIN2DEC(valor)

Parâmetros

Comentário: O valor a converter, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

BIN2DEC("1010") retorna 10

Exemplos

BIN2DEC("11111") retorna 31

8.1.5.7 BIN2HEX

A função BIN2HEX() retorna o valor formatado como um número hexadecimal.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

BIN2HEX(valor)

Parâmetros

Comentário: O valor a converter, *Tipo:* Texto

Comentário: O comprimento mínimo do resultado, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

BIN2HEX("1010") retorna "a"

Exemplos

BIN2HEX("11111") retorna "1f"

8.1.5.8 BIN2OCT

A função BIN2OCT() retorna o valor formatado como um número octal.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

BIN2OCT(valor)

Parâmetros

Comentário: O valor a converter, *Tipo:* Texto

Comentário: O comprimento mínimo do resultado, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

BIN2OCT("1010") retorna "12"

Exemplos

BIN2OCT("11111") retorna "37"

8.1.5.9 COMPLEX

A função COMPLEX(real;imag) retorna um número complexo na forma x+yi.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

COMPLEX(real;imag)

Parâmetros

Comentário: Coeficiente real, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Coeficiente imaginário, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

COMPLEX(1.2;3.4) retorna "1.2+3.4i"

Exemplos

COMPLEX(0;-1) retorna "-i"

8.1.5.10 CONVERT

A função CONVERT() retorna uma conversão de um sistema de medida para outro.

Unidades de massa suportadas: g (grama), sg (pedaços), lb (libra), u (massa atômica), oz (onça), pedra, ton, grão, pweight (centavo de peso), hweight (centena de peso).

Unidades de distância suportadas: m (metro), pol (polegada), ft (pé), mi (milha), Nmi (milha náutica), ang (Angstrom), parsec, ano-luz.

Unidades de pressão suportadas: Pa (Pascal), atm (atmosfera), mmHg (mm de Mercúrio), psi, Torr.

Unidades de força suportadas: N (Newton), dyn, pound.

Unidades de energia suportadas: J (Joule), e (erg), c (caloria Termodinâmica), cal (caloria IT), eV (elétron-volt), HPh (Cavaloforça-hora), Wh (Watt-hora), flb (pé-pound), BTU.

Unidades de força suportadas: W (Watt), HP (cavaloforça), PS (Pferdestärke).

Manual do Calligra Sheets

Unidades de magnetismo suportadas: T (Tesla), ga (Gauss).

Unidades de temperatura suportadas: C (Celsius), F (Fahrenheit), K (Kelvin).

Unidades de volume suportadas: l (litro), tsp (teaspoon), tbs (tablespoon), oz (onça líquida), cup, pt (pint), qt (quart), gal (galão), barril, m3 (metro cúbico), mi3 (milha cúbica), Nmi3 (milha Náutica cúbica), pol3 (polegada cúbica), ft3 (pé cúbico), yd3 (jarda cúbica), GRT ou regton (tonelada bruta).

Unidades de área suportadas: m2 (metro quadrado), mi2 (milha quadrada), Nmi2 (milha Náutica quadrada), pol2 (polegada quadrada), ft2 (pé quadrado), yd2 (jarda quadrada), acre, ha (hectare).

Unidades de velocidade suportadas: m/s (metros por segundo), m/h (metros por hora), mph (milhas por hora), kn (nó).

Para unidades métricas qualquer um dos seguintes prefixos pode ser usado: E (exa, 1E+18), P (peta, 1E+15), T (tera, 1E+12), G (giga, 1E+09), M (mega, 1E+06), k (kilo, 1E+03), h (hecto, 1E+02), e (deka, 1E+01), d (deci, 1E-01), c (centi, 1E-02), m (mili, 1E-03), u (micro, 1E-06), n (nano, 1E-09), p (pico, 1E-12), f (femto, 1E-15), a (atto, 1E-18).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

CONVERT(Número; Da Unidade; Para Unidade)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Da unidade, *Tipo:* Texto

Comentário: Para unidade, *Tipo:* Texto

Exemplos

CONVERT(32;"C";"F") igual à 89,6

Exemplos

CONVERT(3;"lbm";"kg") igual à 1,3608

Exemplos

CONVERT(7,9;"cal";"J") igual à 33,0757

8.1.5.11 DEC2BIN

A função DEC2BIN() retorna o valor formatado como um número binário.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

DEC2BIN(valor)

Parâmetros

Comentário: O valor a converter, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: O comprimento mínimo do resultado, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

DEC2BIN(12) retorna "1100"

Exemplos

DEC2BIN(55) retorna "110111"

8.1.5.12 DEC2HEX

A função DEC2HEX() retorna o valor formatado como um número hexadecimal.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

DEC2HEX(valor)

Parâmetros

Comentário: O valor a converter, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: O comprimento mínimo do resultado, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

DEC2HEX(12) retorna "c"

Exemplos

DEC2HEX(55) retorna "37"

8.1.5.13 DEC2OCT

A função DEC2OCT() retorna o valor formatado como um número octal.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

DEC2OCT(valor)

Parâmetros

Comentário: O valor a converter, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: O comprimento mínimo do resultado, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

DEC2OCT(12) retorna "14"

Exemplos

DEC2OCT(55) retorna "67"

8.1.5.14 DELTA

A função DELTA() retorna 1 se x é igual a y, caso contrário retorna 0. O y padrão é 0.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

DELTA(x; y)

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

DELTA(1,2; 3,4) retorna 0

Exemplos

DELTA(3; 3) retorna 1

Exemplos

DELTA(1; TRUE) retorna 1

8.1.5.15 ERF

A função ERF() retorna a função do erro. Com um único argumento, o ERF() devolve a função de erro entre 0 e esse argumento.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ERF(Limite inferior, Limite superior)

Parâmetros

Comentário: Limite inferior, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Limite superior, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

ERF(0,4) igual à 0,42839236

Funções Relacionadas

[ERFC](#)

8.1.5.16 ERFC

A função ERFC() retorna a função de erro complementar.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ERFC(Limite inferior; Limite superior)

Parâmetros

Comentário: Limite inferior, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Limite superior, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

ERFC(0,4) igual à 0,57160764

Funções Relacionadas

[ERF](#)

8.1.5.17 GESTEP

A função GESTEP() retorna 1 se x é maior ou igual a y, caso contrário retorna 0. O y padrão é 0.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

GESTEP(x; y)

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

GESTEP(1,2; 3,4) retorna 0

Exemplos

GESTEP(3; 3) retorna 1

Exemplos

GESTEP(0,4; TRUE) retorna 0

Exemplos

GESTEP(4; 3) retorna 1

8.1.5.18 HEX2BIN

A função HEX2BIN() retorna o valor formatado como um número binário.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

HEX2BIN(valor)

Parâmetros

Comentário: O valor a converter, *Tipo:* Texto

Exemplos

HEX2BIN("a") retorna "1010"

Exemplos

HEX2BIN("37") retorna "110111"

8.1.5.19 HEX2DEC

A função HEX2DEC() retorna o valor formatado como um número decimal.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

HEX2DEC(valor)

Parâmetros

Comentário: O valor a converter, *Tipo:* Texto

Exemplos

HEX2DEC("a") retorna 10

Exemplos

HEX2DEC("37") retorna 55

8.1.5.20 HEX2OCT

A função HEX2OCT() retorna o valor formatado como um número octal.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

HEX2OCT(valor)

Parâmetros

Comentário: O valor a converter, *Tipo:* Texto

Exemplos

HEX2OCT("a") retorna "12"

Exemplos

HEX2OCT("37") retorna "67"

8.1.5.21 IMABS

IMABS() retorna o módulo de um número complexo na forma x+yi.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

IMABS(número complexo)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMABS("1.2+5i") retorna 5.1419

Exemplos

IMABS("-i") retorna 1

Exemplos

IMABS("12") retorna 12

8.1.5.22 IMAGINARY

A função IMAGINARY(string) retorna o coeficiente imaginário de um número complexo.

Tipo devolvido: Duplo

Sintaxe

IMAGINARY(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMAGINARY("1.2+3.4i") retorna 3.4

Exemplos

IMAGINARY("1.2") retorna 0

8.1.5.23 IMARGUMENT

IMARGUMENT(número complexo) retorna o argumento de um número complexo na forma $x+yi$.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMARGUMENT(número complexo)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMARGUMENT("1.2+5i") retorna 0.6072

Exemplos

IMARGUMENT("-i") retorna -1.57079633

Exemplos

IMARGUMENT("12") retorna "#Div/0"

8.1.5.24 IMCONJUGATE

IMCONJUGATE(número complexo) retorna o conjugado de um número complexo na forma $x+yi$.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMCONJUGATE(número complexo)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMCONJUGATE("1.2+5i") retorna "1.2-5i"

Exemplos

IMCONJUGATE("-i") retorna "i"

Exemplos

IMCONJUGATE("12") retorna "12"

8.1.5.25 IMCOS

A função IMCOS(string) retorna o cosseno de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMCOS(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMCOS("1+i") retorna "0.83373-0.988898i"

Exemplos

IMCOS("12i") retorna 81 377.4

8.1.5.26 IMCOSH

A função IMCOSH(texto) retorna o cosseno hiperbólico de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMCOSH(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMCOSH("1+i") retorna "0,83373+0,988898i"

Exemplos

IMCOSH("12i") retorna 0,84358

8.1.5.27 IMCOT

A função IMCOT(string) retorna o cotangente de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMCOT(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMCOT("1+i") retorna "0.21762-0.86801i"

8.1.5.28 IMCSC

A função IMCSC(string) retorna o cossecante de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMCSC(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMCSC("1+i") retorna "0.62151-0.30393i"

8.1.5.29 IMCSCH

A função IMCSCH(texto) retorna o cossecante hiperbólico de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMCSCH(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMCSCH("1+i") retorna "0.30393-i0.62151"

8.1.5.30 IMDIV

IMDIV() retorna a divisão de diversos números complexos na forma x+yi.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMDIV(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

IMDIV(1.2;"3.4+5i") retorna "0.111597-0.164114i"

Exemplos

IMDIV("12+i";"12-i") retorna "0.986207+0.16551i"

8.1.5.31 IMEXP

IMEXP(string) retorna a potência de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMEXP(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMEXP("2-i") retorna "3.99232-6.21768i"

Exemplos

IMEXP("12i") retorna "0.843854-0.536573i"

8.1.5.32 IMLN

IMLN(texto) retorna o logaritmo natural de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMLN(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMLN("3-i") retorna "1.15129-0.321751i"

Exemplos

IMLN("12") retorna 2.48491

8.1.5.33 IMLOG10

O IMLOG10(texto) devolve o logaritmo de base 10 de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMLOG10(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMLOG10("3+4i") retorna "0,69897+0,402719i"

8.1.5.34 IMLOG2

O IMLOG2(texto) retorna o logaritmo de base 2 de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMLOG2(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMLOG2("3+4i") retorna "2,321928+1,337804i"

8.1.5.35 IMPOWER

IMPOWER(string) retorna um número complexo elevado a uma potência.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMPOWER(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Comentário: Potência, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

IMPOWER("4-i";2) retorna "15-8i"

Exemplos

IMPOWER("1.2";2) retorna 1.44

8.1.5.36 IMPRODUCT

IMPRODUCT() retorna o produto de diversos números complexos na forma x+yi.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMPRODUCT(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

IMPRODUCT(1.2;"3.4+5i") retorna "4.08+6i"

Exemplos

IMPRODUCT(1.2;"1i") retorna "+1.2i"

8.1.5.37 IMREAL

A função IMREAL(string) retorna o coeficiente real de um número complexo.

Tipo devolvido: Duplo

Sintaxe

IMREAL(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMREAL("1.2+3.4i") retorna 1.2

Exemplos

IMREAL("1.2i") retorna 0

8.1.5.38 IMSEC

A função IMSEC(string) retorna o secante de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMSEC(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMSEC("1+i") retorna "0.49833+i0.59108"

8.1.5.39 IMSECH

A função IMSECH(texto) retorna o secante hiperbólico de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMSECH(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMSECH("1+i") retorna "0.49833-i0.59108"

8.1.5.40 IMSIN

A função IMSIN(string) retorna o seno de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMSIN(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMSIN("1+i") retorna "1.29846+0.634964i"

Exemplos

IMSIN("1.2") retorna -0.536573

8.1.5.41 IMSINH

A função IMSINH(texto) retorna o seno hiperbólico de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMSINH(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMSINH("1+i") retorna "0,63496+1,29846i"

Exemplos

IMSINH("1,2") retorna 1,50946

8.1.5.42 IMSQRT

IMSQRT(string) retorna a raiz quadrada de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMSQRT(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMSQRT("1+i") retorna "1.09868+0.45509i"

Exemplos

IMSQRT("1.2i") retorna "0.774597+0.774597i"

8.1.5.43 IMSUB

IMSUB() retorna a diferença de diversos números complexos na forma x+yi.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMSUB(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

IMSUB(1.2;"3.4+5i") retorna "-2.2-5i"

Exemplos

IMSUB(1.2;"1i") retorna "1.2-i"

8.1.5.44 IMSUM

IMSUM() retorna a soma de diversos números complexos na forma $x+yi$.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMSUM(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

IMSUM(1.2;"3.4+5i") retorna "4.6+5i"

Exemplos

IMSUM(1.2;"1i") retorna "1.2+i"

8.1.5.45 IMTAN

A função IMTAN(texto) retorna a tangente de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMTAN(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMTAN("1+i") retorna "0,27175+1,08392i"

Exemplos

IMTAN("1,2") retorna 2,57215

8.1.5.46 IMTANH

A função IMTANH(texto) retorna a tangente hiperbólica de um número complexo.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

IMTANH(texto)

Parâmetros

Comentário: Número complexo, *Tipo:* Texto

Exemplos

IMTANH("1+i") retorna "1,08392+0,27175i"

Exemplos

IMTANH("1,2") retorna 0,83365

8.1.5.47 OCT2BIN

A função OCT2BIN() retorna o valor formatado como um número binário.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

OCT2BIN(valor)

Parâmetros

Comentário: O valor a converter, *Tipo:* Texto

Comentário: O comprimento mínimo do resultado, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

OCT2BIN("12") retorna "1010"

Exemplos

OCT2BIN("55") retorna "101101"

8.1.5.48 OCT2DEC

A função OCT2DEC() retorna o valor formatado como um número decimal.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

OCT2DEC(valor)

Parâmetros

Comentário: O valor a converter, *Tipo:* Texto

Exemplos

OCT2DEC("12") retorna 10

Exemplos

OCT2DEC("55") retorna 45

8.1.5.49 OCT2HEX

A função OCT2HEX() retorna o valor formatado como um número hexadecimal.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

OCT2HEX(valor)

Parâmetros

Comentário: O valor a converter, *Tipo:* Texto

Comentário: O comprimento mínimo do resultado, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

OCT2HEX("12") retorna "A"

Exemplos

OCT2HEX("55") retorna "2D"

8.1.6 Financeiro

8.1.6.1 ACCRINT

A função ACCRINT retorna o juro acumulado por um seguro que paga uma taxa periódica. As frequências permitidas são 1 - anual, 2 - semestral ou 4 - quadrimestral. Base é o tipo de contagem de dias que você deseja usar: 0: US 30/360 (padrão), 1: dias reais, 2: dias reais/360, 3: dias reais/365 ou 4: Europeu 30/365.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ACCRINT(emissão; primeiro juro; ajuste; taxa; valor; frequência; base)

Parâmetros

Comentário: Data de emissão, *Tipo:* Data

Comentário: Primeiro juro, *Tipo:* Data

Comentário: Ajuste, *Tipo:* Data

Comentário: Taxa anual de seguro, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor igual, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Número de pagamentos por ano, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base de contagem de dias, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

ACCRINT("28/2/2001"; "31/8/2001"; "1/5/2001"; 0,1; 1000; 2; 0) retorna 16.944

Funções Relacionadas

[ACCRINTM](#)

8.1.6.2 ACCRINTM

A função ACCRINTM retorna o juro acumulado por um seguro que paga uma taxa na data de vencimento. Base é o tipo de contagem de dias que você deseja usar: 0: US 30/360 (padrão), 1: dias reais, 2: dias reais/360, 3: dias reais/365 ou 4: Europeu 30/365.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ACCRINTM(emissão; ajuste; taxa; valor; base)

Parâmetros

Comentário: Data de emissão, *Tipo:* Data

Comentário: Ajuste, *Tipo:* Data

Comentário: Taxa anual de seguro, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor igual, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base de contagem de dias, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

ACCRINTM("28/2/2001"; "31/8/2001"; 0,1; 100) retorna 5,0278

Funções Relacionadas

[ACCRINT](#)

8.1.6.3 AMORDEGRC

A função AMORDEGRC calcula o valor de amortização para o sistema de contabilidade Francês, usando uma desvalorização decrescente.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

AMORDEGRC(Custo; dataCompra; data fim primeiro período; salvado; período; taxa; base)

Parâmetros

Comentário: Custo, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Vp, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Vf, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

AMORDEGRC(1000; "2006-02-01"; "2006-12-31"; 10; 0; 0,1; 1) retorna 228

Funções Relacionadas

[AMORLINC](#)

[DB](#)

[DDB](#)

[YEARFRAC](#)

8.1.6.4 AMORLINC

A função AMORLINC calcula o valor da amortização para o sistema de contabilidade Francês, usando uma desvalorização linear.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

AMORLINC(Custo; data compra; data fim primeiro período; salvado; período; taxa; base)

Parâmetros

Comentário: P, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Vp, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Vf, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

AMORLINC(1000; "2004-02-01"; "2004-12-31"; 10; 0; 0,1; 1) retorna 91,256831

Funções Relacionadas

[AMORDEGRC](#)

[DB](#)

[DDB](#)

[YEARFRAC](#)

8.1.6.5 COMPOUND

A função COMPOUND() retorna o valor de um investimento, dados o principal, taxa de juros nominal, frequência de capitalização e tempo. Por exemplo: \$5000 a 12% de juros compostos trimestralmente por 5 anos é igual a COMPOUND(5000;0.12;4;5) ou \$9030,56.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

COMPOUND(inicial;juros;períodos;períodos_por_ano)

Parâmetros

Comentário: Principal, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Taxa de juros, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Períodos por ano, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Anos, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

COMPOUND(5000;0.12;4;5) é igual a 9030,56

8.1.6.6 CONTINUOUS

A função CONTINUOUS() calcula o retorno continuamente capitalizado de juros, dados o principal, taxa de juros nominal e tempo em anos. Por exemplo: \$1000 a 10% nominais ao ano por 1 ano é igual a CONTINUOUS(1000;;1;1) ou \$1105,17. [N do T: esta modalidade de capitalização é quase inexistente no Brasil.]

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

CONTINUOUS(principal;juros;anos)

Parâmetros

Comentário: Principal, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Taxa de juros, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Anos, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

CONTINUOUS(1000;0.1;1) é igual a 1105.17

8.1.6.7 COUPNUM

A função COUPNUM retorna o número de cupons a serem pagos entre o ajuste e o vencimento. Base é o tipo de contagem de dias que você deseja usar: 0: US 30/360 (padrão), 1: dias reais, 2: dias reais/360, 3: dias reais/365 ou 4: Europeu 30/365.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

COUPNUM(acordo; maturidade; frequência; base)

Parâmetros

Comentário: Ajuste, *Tipo:* Data

Comentário: Vencimento, *Tipo:* Data

Comentário: Frequência, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base de contagem de dias, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

COUPNUM("28/2/2001"; "31/8/2001"; 2; 0) retorna 1

8.1.6.8 CUMIPMT

Calcula o pagamento de empréstimo acumulado.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

CUMIPMT(taxa, períodos, valor, início, fim, tipo)

Parâmetros

Comentário: taxa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: períodos, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: valor, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: início, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)
Comentário: fim, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)
Comentário: tipo, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

CUMIPMT(0,06/12; 5*12; 100000; 5; 12; 0) é igual a -3562,187023

Funções Relacionadas

[IPMT](#)
[CUMPRINC](#)

8.1.6.9 CUMPRINC

Calcula o pagamento principal acumulado.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

CUMPRINC(taxa, períodos, valor, início, fim, tipo)

Parâmetros

Comentário: taxa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: períodos, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: valor, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: início, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)
Comentário: fim, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)
Comentário: tipo, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

CUMPRINC(0,06/12; 5*12; 100000; 5; 12; 0) é igual a -11904,054201

Funções Relacionadas

[PPMT](#)
[CUMIPMT](#)

8.1.6.10 DB

A função DB() calcula a depreciação de um investimento por um período fornecido usando um método de declínio fixo do balancete. Mês é opcional, se omitido é assumido que vale 12.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

DB(custo; valor assegurado; vida; período [;mês])

Parâmetros

Comentário: Custo, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Assegurado, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Vida, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Período, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Mês, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

DB(8000;400;6;3) igual à 1158.40

Exemplos

DB(8000;400;6;3;2) igual à 1783.41

Funções Relacionadas

[DDB](#)
[SLN](#)

8.1.6.11 DDB

A função DB() calcula a depreciação de um investimento por um período fornecido usando um método aritmético de declinação. O fator é opcional, se omitido é assumido que é 2. Todos os parâmetros devem ser maiores que zero.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

DB(custo; valor assegurado; vida; período [;fator])

Parâmetros

Comentário: Custo, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Assegurado, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Vida, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Período, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Fator, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

DDB(75000;1;60;12;2) retorna 1721.81

Funções Relacionadas

[SLN](#)

8.1.6.12 DISC

A função DISC retorna a taxa de desconto para um seguro. Base é o tipo de contagem de dias que você deseja usar: 0: US 30/360 (padrão), 1: dias reais, 2: dias reais/360, 3: dias reais/365 ou 4: Europeu 30/365.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

DISC(acordo; maturidade; par; retenção [; base])

Parâmetros

Comentário: Ajuste, Tipo: Data

Comentário: Vencimento, Tipo: Data

Comentário: Preço por valores de face de \$100, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Amortização, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base de contagem de dias, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

`DISC("28/2/2001"; "31/8/2001"; 12; 14)` retorna 0,2841

Funções Relacionadas

[YEARFRAC](#)

8.1.6.13 DOLLARDE

A função DOLLARDE() retorna um preço em dólar expresso como um número decimal. O dólar fracional é o número a ser convertido e a fração é o denominador da fração.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

`DOLLARDE(dólar fracional; fração)`

Parâmetros

Comentário: Dólar Fracional, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Fração, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

`DOLLARDE(1,02; 16)` - padrão para 1 e 2/16 - retorna 1,125

Funções Relacionadas

[DOLLARFR](#)

[TRUNC](#)

8.1.6.14 DOLLARFR

A função DOLLARFR() retorna um preço em dólar expresso como uma fração. O dólar decimal é o número a ser convertido e a fração é o denominador da fração.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

`DOLLARFR(dólar fracional; fração)`

Parâmetros

Comentário: Dólar Decimal, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Fração, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

`DOLLARFR(1,125; 16)` retorna 1,02. (1 + 2/16)

Funções Relacionadas

[DOLLARDE](#)

[TRUNC](#)

8.1.6.15 DURATION

Retorna o número de períodos necessários para um investimento reter um valor desejado.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

DURATION(rate; vp; vf)

Parâmetros

Comentário: Taxa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor presente (VP), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor futuro (VF), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

DURATION(0.1; 1000; 2000) retorna 7.27

Funções Relacionadas

[FV](#)

[PV](#)

8.1.6.16 DURATION_ADD

Retorna a duração de Macauley de um seguro de prêmio fixo em anos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

DURATION_ADD(Acordo; Maturidade; Cupom; Receita; Frequência; Base)

Parâmetros

Comentário: Ajuste, *Tipo:* Data

Comentário: Vencimento, *Tipo:* Data

Comentário: Cupom, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Rendimento, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Frequência, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

DURATION_ADD("1998-01-01"; "2006-01-01"; 0,08; 0,09; 2; 1) retorna 5,9937749555

Funções Relacionadas

[MDURATION](#)

8.1.6.17 EFFECT

A função EFFECT() calcula o rendimento efetivo dada uma taxa de juros nominal (alegada ou APR). Por exemplo: Juros de 8% ao ano compostos mensalmente fornecem um rendimento efetivo de EFFECT(.08;12) ou 8,3%.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

EFFECT(nominal;períodos)

Parâmetros

Comentário: Taxa de juros nominal, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Períodos, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

EFFECT(0,08;12) igual à 0,083

Funções Relacionadas

[EFFECTIVE](#)
[NOMINAL](#)

8.1.6.18 EFFECTIVE

A função EFFECTIVE() calcula a taxa efetiva para uma dada taxa de juros (taxa anual ou APR). Faz o mesmo que a EFFECT.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

EFFECTIVE(nominal;períodos)

Parâmetros

Comentário: Taxa de juros nominal, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Períodos, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Funções Relacionadas

[EFFECT](#)

8.1.6.19 EURO

A função EURO() converte um Euro para a moeda nacional de um determinado país da união monetária Europeia. A moeda é uma das seguintes: ATS (Áustria), BEF (Bélgica), DEM (Alemanha), ESP (Espanha), EUR (Euro), FIM (Finlândia), FRF (França), GRD (Grécia), IEP (Irlanda), ITL (Itália), LUF (Luxemburgo), NLG (Holanda) ou PTE (Portugal).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

EURO(monetário)

Parâmetros

Comentário: Monetário, *Tipo:* Texto

Exemplos

EURO("DEM") igual à 1.95583

Funções Relacionadas

[EUROCONVERT](#)

8.1.6.20 EUROCONVERT

A função EUROCONVERT() converte um número de uma moeda nacional para outra moeda da União Europeia, usando o Euro como intermediário. A moeda é uma das seguintes: ATS (Áustria), BEF (Bélgica), DEM (Alemanha), ESP (Espanha), EUR (Euro), FIM (Finlândia), FRF (França), GRD (Grécia), IEP (Irlanda), ITL (Itália), LUF (Luxemburgo), NLG (Holanda) ou PTE (Portugal).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

EUROCONVERT(número; moeda origem; moeda destino)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Moeda de origem, *Tipo:* Texto

Comentário: Moeda de destino, *Tipo:* Texto

Exemplos

EUROCONVERT(1; "EUR"; "DEM") é igual a 1,95583

Funções Relacionadas

[EURO](#)

8.1.6.21 FV

A função FV() retorna o valor futuro de um investimento, dados o principal, a taxa de juros e o tempo decorrido. Se você tem \$1000 em uma conta bancária rendendo 8% de juros, após dois anos você terá FV(1000;0,08;2) ou \$1166,40.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

FV(valor atual;rendimento;períodos)

Parâmetros

Comentário: Valor presente, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Taxa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Períodos, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

FV(1000;0.08;2) retorna 1166.40

Funções Relacionadas

[PV](#)
[NPER](#)
[PMT](#)
[RATE](#)

8.1.6.22 FV_ANNUITY

A função FV_ANNUITY() devolve o valor futuro duma sequência de pagamentos dado o valor do pagamento, a taxa de juros e o número de períodos. Por exemplo, se você recebe 500 reais por ano em 20 anos e o investir a 8%, o total ao fim de 20 anos será FV_annuity (500;0,08;20) ou 22.880,98 reais. Esta função assume que os pagamentos são feitos ao fim de cada período.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

FV_ANNUITY(quantia;taxa;períodos)

Parâmetros

Comentário: Pagamento por período, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Taxa de juros, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Períodos, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

O FV_ANNUITY(1000;0,05;5) é igual a 5525,63

8.1.6.23 INTRATE

A função INTRATE retorna a taxa de juros para um seguro completamente investido. Base é o tipo de contagem de dias que você deseja usar: 0: US 30/360 (padrão), 1: dias reais, 2: dias reais/360, 3: dias reais/365 ou 4: Europeu 30/365.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

INTRATE(ajuste; vencimento; investimento; amortização; base)

Parâmetros

Comentário: Ajuste, *Tipo:* Data

Comentário: Vencimento, *Tipo:* Data

Comentário: Investimento, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Amortização, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base de contagem de dias, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

INTRATE("28/2/2001"; "31/8/2001"; 1000000; 2000000; 1) retorna 1,98

8.1.6.24 IPMT

IPMT calcula a quantia de um pagamento de uma anuidade indo para um juro.

Taxa é a taxa de juros periódica.

Período é o período de amortização. 1 para o primeiro e NPER para o último período.

NPER é o número total de períodos durante os quais a anuidade é paga.

PV é o valor atual na sequência de pagamentos.

FV (opcional) é o valor (futuro) desejado. Padrão: 0.

Tipo (opcional) define a data devida. 1 para pagamento no início de um período e 0 (padrão) para pagamento no final do período.

Manual do Calligra Sheets

O exemplo mostra o juro pago no último ano de um empréstimo de três anos. A taxa de juros é de 10 porcento.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

IPMT(Taxa; Período; NPer; VP; VF; Tipo)

Parâmetros

Comentário: Taxa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Período, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Número de períodos, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores presentes, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor futuro (opcional), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
)

Comentário: Tipo (opcional), *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

IPMT(0,1;3;3;8000) igual à -292,45

Funções Relacionadas

[PPMT](#)

[PV](#)

[PMT](#)

8.1.6.25 IRR

A função IRR calcula a taxa interna de retorno para uma série de fluxos monetários.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

IRR(Valores[; Adivinhar = 0.1])

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Adivinhar, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Funções Relacionadas

[XIRR](#)

8.1.6.26 ISPMT

Calcula o juro pago para um período fornecido de um investimento.

Taxa é a taxa de juros periódica.

Período é o período de amortização. 1 para o primeiro e NPer para o último período.

NPer é o número total de períodos durante os quais a anuidade é paga.

PV é o valor atual na sequência de pagamentos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ISPMT(Taxa; Período; NPer; VP)

Parâmetros

Comentário: Taxa, *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Período, *Tipo*: Número inteiro (como 1, 141, 5678)
Comentário: Número de períodos, *Tipo*: Número inteiro (como 1, 141, 5678)
Comentário: Valor presente (VP), *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

ISPMT(0,1; 1; 3; 8000000) igual à -533333

Funções Relacionadas

[PV](#)
[FV](#)
[NPER](#)
[PMT](#)
[RATE](#)

8.1.6.27 LEVEL_COUPON

A função LEVEL_COUPON() calcula o valor de um título 'level-coupon'. Por exemplo: se a taxa de juros é 10%, um título de \$1000 com cupons semianuais a uma taxa de 13% que amadurece em 4 anos vale LEVEL_COUPON(1000; .13; 2; 4; .1) ou \$1096.95.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

LEVEL_COUPON(valor de face;taxa do cupom;cupons por ano;anos;taxa de mercado)

Parâmetros

Comentário: Valor de face, *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Taxa do cupom, *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Cupons por ano, *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Anos, *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Taxa de juros do mercado, *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

LEVEL_COUPON(1000;.13;2;4;.1) igual à 1096.95

8.1.6.28 MDURATION

A função MDURATION() irá calcular a duração de Macauley modificada para um seguro de prêmio fixo em anos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

MDURATION(Acordo; Maturidade; Cupão; Receita; Frequência; [Base=0])

Parâmetros

Comentário: Ajuste, *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Vencimento, *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Cupom, *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Rendimento, *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Frequência, *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Base, *Tipo*: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

O MDURATION("2004-02-01"; "2004-05-31"; 0,08; 0,09; 2; 0) retorna 0,316321106

Funções Relacionadas

[DURATION](#)

8.1.6.29 MIRR

A função MIRR() irá calcular a taxa interna modificada de retorno (IRR) de uma série de investimentos periódicos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

MIRR(valores; investimento; reinvestimento)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Investimento, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Reinvestimento, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

MIRR({100;200;-50;300;-200}, 5%, 6%) é igual a 34,2823387842%

Funções Relacionadas

[IRR](#)

8.1.6.30 NOMINAL

A função NOMINAL() calcula a taxa de juros nominal (alegada) dada uma taxa de juros efetiva (anualizada) capitalizada a um intervalo regular. Por exemplo: para obter 8% de uma conta capitalizada mensalmente, você precisa de um retorno NOMINAL(.08;12) ou 7,72%.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

NOMINAL(efetivo;períodos)

Parâmetros

Comentário: Taxa de juros efetiva, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Períodos, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

NOMINAL(0.08;12) igual a 0.0772

Funções Relacionadas

[EFFECT](#)

8.1.6.31 NPER

Retorna o número de períodos de um investimento.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

NPER(taxa;pagamento;vp;vf;tipe)

Parâmetros

Comentário: Taxa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Pagamento, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor presente (VP), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor futuro (VF - opcional), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Tipo (opcional), *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

NPER(0.1; -100; 1000) igual à 11

Exemplos

NPER(0.06; 0; -10000; 20000 ;0) retorna 11.906

Funções Relacionadas

FV

RATE

PMT

PV

8.1.6.32 NPV

O valor presente líquido (NPV) para uma série de fluxos monetários periódicos.

Calcula o valor líquido atual para uma série de fluxos monetários periódicos com a taxa de desconto. Os valores deverão ser positivos se forem créditos ou negativos se forem débitos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

NPV(Taxa; Valores)

Parâmetros

Comentário: Taxa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores (lista), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

NPV(100%;4;5;7) = 4,125

Funções Relacionadas

FV

IRR

NPER

PMT

PV

8.1.6.33 ODDLPRICE

A função ODDLPRICE calcula o valor do seguro por cada 100 unidades monetárias do valor de face. O seguro tem uma última data de juro irregular.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ODDLPRICE(Acordo; Maturidade; Último; Taxa; Receita Anual; Retenção; Frequência [; Base = 0])

Parâmetros

Comentário: Ajuste, *Tipo:* Data

Comentário: Vencimento, *Tipo:* Data

Comentário: Último, *Tipo:* Data

Comentário: Taxa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Receita Anual, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Amortização, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Frequência, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

ODDLPRICE(DATE(1990;6;1);DATE(1995;12;31);DATE(1990;1;1);3%;5%;100;2) retorna
90,991042345

8.1.6.34 ODDLYIELD

A função ODDLYIELD calcula a receita do seguro que tem uma última data de juro irregular.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ODDLYIELD(Acordo; Maturidade; Último; Taxa; Preço; Retenção; Frequência [; Base = 0])

Parâmetros

Comentário: Ajuste, *Tipo:* Data

Comentário: Vencimento, *Tipo:* Data

Comentário: Último, *Tipo:* Data

Comentário: Taxa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Preço, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Amortização, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Frequência, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

ODDLYIELD(DATE(1990;6;1);DATE(1995;12;31);DATE(1990;1;1);3%;91;100;2) retorna
4,997775351

Funções Relacionadas

[ODDLPRICE](#)

8.1.6.35 PMT

PMT retorna o aumento do pagamento para um empréstimo baseado numa taxa de juros constante e pagamentos constantes (cada pagamento possui valor igual).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

`PMT(taxa; períodos ; vp [; vf = 0 [; tipo = 0]])`

Parâmetros

Comentário: Taxa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Número de períodos (NPer), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor presente (VP), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor futuro (VF - opcional), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Tipo (opcional), *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

`PMT(0,1; 4; 10000)` igual à -3154,71

Funções Relacionadas

[NPER](#)

[IPMT](#)

[PPMT](#)

[PV](#)

8.1.6.36 PPMT

PPMT calcula a quantia de um pagamento de uma anuidade indo para o principal.

Taxa é a taxa de juros periódica.

Período é o período de amortização. 1 para o primeiro e NPER para o último período.

NPER é o número total de períodos durante os quais a anuidade é paga.

PV é o valor atual na sequência de pagamentos.

FV (opcional) é o valor (futuro) desejado. Padrão: 0.

Tipo (opcional) define a data devida. 1 para pagamento no início de um período e 0 (padrão) para pagamento no final do período.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

`PPMT(Taxa; Período; Núm Períodos; VP [; VF = 9 [; Tipo = 0]])`

Parâmetros

Comentário: Taxa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Período, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Número de períodos, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor presente, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor futuro (opcional), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Tipo (opcional), *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

PPMT(0,0875;1;36;5000;8000;1) igual à -18,48

Funções Relacionadas

[IPMT](#)

[PMT](#)

[PV](#)

8.1.6.37 PRICEMAT

O PRICEMAT calcula o preço por cada 100 unidades monetárias do valor de face do seguro que paga o juro na data de maturidade.

Método de cálculo de base

0 Método dos EUA, 12 meses, com meses de 30 dias

1 Número atual de dias no ano, número atual de dias nos meses

2 360 dias num ano, número atual de dias nos meses

4 365 dias num ano, número atual de dias nos meses

5 Método Europeu, 12 meses, cada mês com 30 dias

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

PRICEMAT(acordo final; maturidade; acordo; taxa; receita [; base = 0])

Parâmetros

Comentário: Ajuste, *Tipo:* Data

Comentário: Vencimento, *Tipo:* Data

Comentário: Acordo, *Tipo:* Data

Comentário: Taxa de desconto, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Rendimento, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

PRICEMAT(DATE(1990;6;1);DATE(1995;12;31);DATE(1990;1;1);6%;5%) retorna
103,819218241

8.1.6.38 PV

A função PV() retorna o valor atual de um investimento -- o valor que hoje geraria uma quantidade de dinheiro no futuro, fornecido o tempo e a taxa de juros. Por exemplo, se você quer ter \$1166,40 para comprar um computador novo e pretende comprá-lo em dois anos com uma taxa de 8% ao ano, você precisa depositar hoje PV(1166,40;0,08;2) ou \$1000.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

PV(valor_futuro;juros;períodos)

Parâmetros

Comentário: Valor futuro, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Taxa de juros, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Períodos, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

PV(1166,40;0,08;2) retorna 1000

8.1.6.39 PV_ANNUITY

A função PV_ANNUITY() devolve o valor atual de uma anuidade ou sequência de pagamentos. Por exemplo, um bilhete de loteria de "um milhão de reais" que paga 50.000 reais por 20 anos, com uma taxa de juro de 5%, vale na realidade PV_ANNUITY(50000;0,05;20) ou 623 111 reais. Esta função assume que os pagamentos são feitos no fim de cada período.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

PV_ANNUITY(quantidade;taxa;períodos)

Parâmetros

Comentário: Pagamento por período, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Taxa de juros, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Períodos, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

O PV_ANNUITY(1000;0,05;5) é igual a 4329,48

8.1.6.40 RATE

A função RATE() calcula a taxa de juro fixa por período de um investimento.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RATE(nper;pagamento;vp;vf;tipo;adivinar)

Parâmetros

Comentário: Período de pagamento, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Pagamentos regulares, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor presente, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor futuro, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Tipo, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Adivinar, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

RATE(4*12;-200;8000) igual a 0.007701472

8.1.6.41 RECEIVED

A função RECEIVED retornou a quantia recebida na data de vencimento por um seguro investido. Base é o tipo de contagem de dias que você deseja usar. 0: US 30/360 (padrão), 1: dias reais, 2: dias reais/360, 3: dias reais/365 ou 4: Europeu 30/365. A data de ajuste deve ser anterior à data de vencimento.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RECEIVED(ajuste; vencimento; investimento; desconto; base)

Parâmetros

Comentário: Ajuste, *Tipo:* Data

Comentário: Vencimento, *Tipo:* Data

Comentário: Investimento, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Taxa de desconto, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

RECEIVED("28/2/2001"; "31/8/2001"; 1000; 0,05; 0) retorna 1.025,787

8.1.6.42 RRI

A função RRI calcula a taxa de juro resultante do lucro (retorno) de um investimento.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RRI(P; VP; VF)

Parâmetros

Comentário: P, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Vp, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Vf, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

RRI(1;100;200) retorna 1

Funções Relacionadas

FV

NPER

PMT

PV

RATE

8.1.6.43 SLN

A função SLN() determinará a linha de depreciação de um investimento por um período simples. Custo é a quantidade que você paga pelo investimento. Assegurado é o valor de seu investimento no fim do período. Vida é o número de períodos através do qual seu investimento será depreciado. SLN divide o custo pela vida de um investimento.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SLN(custo; valor assegurado; vida)

Parâmetros

Comentário: Custo, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Assegurado, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Vida, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

SLN(10000;700;10) igual à 930

Funções Relacionadas

SYD

DDB

8.1.6.44 SYD

A função SYD() calcula o somatório de anos de depreciação para um investimento baseado num custo, valor assegurado, vida antecipada, e um período específico. Este método acelera a taxa de depreciação, então gastos cada vez mais depreciativos ocorrem nos primeiros períodos do que nos últimos. O custo de depreciação é menor que o valor assegurado. A vida útil é o número de períodos (tipicamente anos) pelo qual o investimento é depreciado.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SYD(custo; valor assegurado; vida; período)

Parâmetros

Comentário: Custo, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Assegurado, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Vida, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Período, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

SYD(5000; 200; 5; 2) igual à 1280

Funções Relacionadas

[SLN](#)

[DDB](#)

8.1.6.45 TBILLEQ

A função TBILLEQ retorna a obrigação equivalente para um papel do tesouro público. A data de vencimento deve ser posterior à data de ajuste mas dentro de 365 dias.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

TBILLEQ(ajuste; vencimento; desconto)

Parâmetros

Comentário: Ajuste, *Tipo:* Data

Comentário: Vencimento, *Tipo:* Data

Comentário: Taxa de desconto, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

TBILLEQ("28/2/2001"; "31/8/2001"; 0,1) retorna 0,1068

Funções Relacionadas

[TBILLPRICE](#)

[TBILLYIELD](#)

8.1.6.46 TBILLPRICE

A função TBILLPRICE retorna o preço por valores de \$100 para um papel do tesouro público. A data de vencimento deve ser posterior à data de ajuste mas dentro de 365 dias. A taxa de desconto deve ser positiva.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

TBILLPRICE(ajuste; vencimento; desconto)

Parâmetros

Comentário: Ajuste, Tipo: Data

Comentário: Vencimento, Tipo: Data

Comentário: Taxa de desconto, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

TBILLPRICE("28/2/2001"; "31/8/2001"; 0,05) retorna 97,4444

Funções Relacionadas

[TBILLEQ](#)

[TBILLYIELD](#)

8.1.6.47 TBILLYIELD

A função TBILLYIELD retorna o rendimento para um papel do tesouro público. A data de vencimento deve ser posterior à data de ajuste mas dentro de 365 dias. O preço deve ser positivo.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

TBILLYIELD(ajuste; vencimento; preço)

Parâmetros

Comentário: Ajuste, Tipo: Data

Comentário: Vencimento, Tipo: Data

Comentário: Preço por valores de face de \$100, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

TBILLYIELD("28/2/2001"; "31/8/2001"; 600) retorna -1,63

Funções Relacionadas

[TBILLEQ](#)

[TBILLPRICE](#)

8.1.6.48 VDB

O VDB calcula a permissão de desvalorização de um bem com um determinado valor inicial, um tempo de vida útil esperado e um valor final de salvação para um dado período, usando o método de balanço em declinação com taxa variável.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

VDB(custo; salvado; vida; período-início; período-fim; [; fator-desvalorização = 2 [; mudar = falso]])

Parâmetros

Comentário: Ajuste, Tipo: Data

Comentário: Vencimento, Tipo: Data

Comentário: Preço, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Amortização, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

VDB(10000;600;10;0;0,875;1,5) retorna 1312,5

8.1.6.49 XIRR

A função XIRR calcula a taxa interna de retorno para uma série não-periódica de fluxos monetários.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

XIRR(Valores; Data[; Adivinhar = 0.1])

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Datas, *Tipo:* Data

Comentário: Adivinhar, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

XIRR(B1:B4;C1:C4) Supondo que B1:B4 contém -20000, 4000, 12000, 8000 enquanto C1:C4 contém "=DATE(2000;1;1)", "=DATE(2000;6;1)", "=DATE(2000;12;30)", "=DATE(2001;3;1)" retorna 0.2115964

Funções Relacionadas

[IRR](#)

8.1.6.50 XNPV

A função XNPV calcula o valor presente líquido para uma série de fluxos monetários.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

XNPV(Taxa; Valores; Datas)

Parâmetros

Comentário: Taxa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Datas, *Tipo:* Data

Exemplos

XNPV(5%;B1:B4;C1:C4), supondo que B1:B4 contém -20000, 4000, 12000, 8000 enquanto C1:C4 contém "=DATE(2000;1;1)", "=DATE(2000;6;1)", "=DATE(2000;12;30)", "=DATE(2001;3;1)", retorna 2907,83187

Funções Relacionadas

[NPV](#)

8.1.6.51 YIELDDISC

O YIELDDISC calcula a receita de um seguro descontado por cada 100 unidades monetárias do valor de face.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

YIELDDISC(acordo; maturidade; preço, retenção, base)

Parâmetros

Comentário: Ajuste, Tipo: Data

Comentário: Vencimento, Tipo: Data

Comentário: Preço, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Amortização, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

`YIELDDISC(DATE(1990;6;1);DATE(1990;12;31);941,66667;1000)` retorna 0,106194684

8.1.6.52 YIELDMAT

A função YIELDMAT calcula a receita do seguro que paga os juros na data de maturidade.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

`YIELDMAT(Acordo Atual; Maturidade; Acordo; Taxa; Preço; Base)`

Parâmetros

Comentário: Ajuste, Tipo: Data

Comentário: Vencimento, Tipo: Data

Comentário: Acordo, Tipo: Data

Comentário: Taxa de desconto, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Preço, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

`YIELDMAT(DATE(1990;6;1);DATE(1995;12;31);DATE(1990; 1; 1); 6%;103,819218241)` retorna 0,050000000

Funções Relacionadas

[YIELDDISC](#)

8.1.6.53 ZERO_COUPON

A função ZERO_COUPON() calcula o valor de um título 'zero-coupon' (desconto puro). Por exemplo: Se a taxa de juros é 10%, um título de \$1000 que amadurece em 20 anos vale ZERO_COUPON(1000; .1; 20) ou \$148,64.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

`ZERO_COUPON(valor de face;taxa;anos)`

Parâmetros

Comentário: Valor de face, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Taxa de juros, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Anos, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

`ZERO_COUPON(1000;.1;20)` igual à 148.64

8.1.7 Informações

8.1.7.1 ERRORTYPE

A função ERRORTYPE() converte um erro para um número. Se o valor não for um erro, é devolvido um erro. Caso contrário, é devolvido um código numérico. Os códigos de erro estão modelados no Excel.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

ERRORTYPE(valor)

Parâmetros

Comentário: Erro, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

ERRORTYPE(NA()) retorna 7

Exemplos

ERRORTYPE(0) retorna um erro

8.1.7.2 FILENAME

Retorna o nome do arquivo atual. Se o arquivo atual ainda não foi salvo, um texto vazio é retornado.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

FILENAME()

Parâmetros

8.1.7.3 FORMULA

A função FORMULA() retorna a fórmula de uma célula como uma string.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

FORMULA(x)

Parâmetros

Comentário: Referência, *Tipo:* Referência

Exemplos

FORMULA(A1) retorna "=SUM(1+2)" se a célula A1 contém tal fórmula.

8.1.7.4 INFO

A função INFO() retorna informação sobre o ambiente operacional atual. Tipos de parâmetros especificam que tipo de informação você deseja retornar. Pode ser um dos seguintes: "directory" retorna o caminho da pasta atual, "numfile" retorna número de documentos ativos, "release" retorna a versão do Calligra Sheets como texto, "recalc" retorna o modo atual de recálculo: "Automatic" ou "Manual", "system" retorna o nome do ambiente operacional, "osversion" retorna a versão do sistema operacional atual.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

INFO(tipo)

Parâmetros

Comentário: Tipo de informação, *Tipo:* Texto

8.1.7.5 ISBLANK

A função ISBLANK() retorna Verdadeiro se o parâmetro é vazio. De outro modo ela retorna Falso.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISBLANK(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

ISBLANK(A1) retorna True se A1 é vazio

Exemplos

ISBLANK(A1) retorna False se A1 possui um valor

8.1.7.6 ISDATE

A função ISDATE() retorna Verdadeiro se o parâmetro é um valor de data. Caso contrário retorna Falso

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISDATE(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

ISDATE("2000-2-2") retorna Verdadeiro

Exemplos

ISDATE("olá") retorna False

8.1.7.7 ISERR

A função ISERR() retorna Verdadeiro se o parâmetro é um erro que não o N/D. Caso contrário, retorna Falso. Use o ISERROR() se quiser incluir também o erro N/D.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISERR(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Funções Relacionadas

[ISERROR](#)

[ISNA](#)

8.1.7.8 ISERROR

A função ISERROR() devolve Verdadeiro se o parâmetro é um erro de qualquer tipo. Caso contrário devolve Falso.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISERROR(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Funções Relacionadas

[ISERR](#)

[ISNA](#)

8.1.7.9 ISEVEN

A função ISEVEN() retorna Verdadeiro se o número é par. Caso contrário, retorna Falso.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISEVEN(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

ISEVEN(12) retorna Verdadeiro

Exemplos

ISEVEN(-7) retorna Falso

8.1.7.10 ISFORMULA

A função ISFORMULA() retorna Verdadeiro, se a célula referenciada tiver uma fórmula. Caso contrário, retorna um valor falso.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISFORMULA(x)

Parâmetros

Comentário: Referência, *Tipo:* Referência

8.1.7.11 ISLOGICAL

A função ISLOGICAL() retorna Verdadeiro se o parâmetro é um valor booleano. Caso contrário retorna Falso.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISLOGICAL(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

ISLOGICAL(A1 >A2) retorna True

Exemplos

ISLOGICAL(12) retorna False

8.1.7.12 ISNA

A função ISNA() retorna Verdadeiro se o parâmetro é um erro N/D. Caso contrário devolve Falso.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISNA(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Funções Relacionadas

[ISERR](#)

[ISERROR](#)

8.1.7.13 ISNONTEXT

A função ISNONTEXT() devolve Verdadeiro se o parâmetro não é uma sequência de texto. Caso contrário, devolve Falso. Faz o mesmo que o ISNOTTEXT.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISNONTEXT(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

ISNONTEXT(12) retorna Verdadeiro

Exemplos

ISNONTEXT("olá") retorna Falso

Funções Relacionadas

[ISNOTTEXT](#)

8.1.7.14 ISNOTTEXT

A função ISNOTTEXT() devolve Verdadeiro se o parâmetro não é uma sequência de texto. Caso contrário, devolve Falso. Faz o mesmo que a ISNONTEXT.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISNOTTEXT(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

O ISNOTTEXT(12) devolve Verdadeiro

Exemplos

O ISNOTTEXT("alô") devolve Falso

Funções Relacionadas

[ISNONTEXT](#)

8.1.7.15 ISNUM

A função ISNUM() devolve Verdadeiro se o parâmetro é um valor numérico; caso contrário devolve Falso. Faz o mesmo que a ISNUMBER.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISNUM(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

O ISNUM(12) devolve Verdadeiro

Exemplos

O ISNUM(alô) devolve Falso

Funções Relacionadas

[ISNUMBER](#)

8.1.7.16 ISNUMBER

A função ISNUMBER() devolve Verdadeiro se o parâmetro é um valor numérico; caso contrário devolve Falso. Faz o mesmo que a ISNUM.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISNUMBER(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

ISNUMBER(12) retorna Verdadeiro

Exemplos

ISNUMBER(olá) retorna Falso

Funções Relacionadas

[ISNUM](#)

8.1.7.17 ISODD

A função ISODD() retorna Verdadeiro se o número é ímpar. Caso contrário retorna Falso.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISODD(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

ISODD(12) retorna Falso

Exemplos

ISODD(-7) retorna Verdadeiro

8.1.7.18 ISREF

A função ISREF() retorna Verdadeiro se o parâmetro refere-se a uma referência. Caso contrário retorna Falso.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISREF(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

ISREF(A12) retorna Verdadeiro

Exemplos

ISREF("olá") retorna Falso

8.1.7.19 ISTEXT

A função ISTEXT() retorna Verdadeiro se o parâmetro é um texto (string). Caso contrário retorna Falso.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISTEXT(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

ISTEXT(12) retorna Falso

Exemplos

ISTEXT("olá") retorna Verdadeiro

8.1.7.20 ISTIME

A função ISTIME() retorna Verdadeiro se o parâmetro é um valor de tempo. Caso contrário, retorna Falso.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

ISTIME(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

ISTIME("12:05") retorna Verdadeiro

Exemplos

ISTIME("olá") retorna False

8.1.7.21 N

A função N() converte um valor para um número. Se o valor é ou refere-se à um número, esta função retorna um número. Se o valor é Verdadeiro, a função retorna 1. Se o valor é uma data, a função retorna o número de série daquela data. Qualquer outro valor faz a função retornar 0.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

N(valor)

Parâmetros

Comentário: Valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

N(3.14) retorna 3.14

Exemplos

N("7") retorna 0 (porque "7" é um texto)

8.1.7.22 NA

A função NA() retorna o valor do erro de constante, N/A.

Tipo devolvido: Erro

Sintaxe

NA()

Parâmetros

Funções Relacionadas

[ISNA](#)

[ISERR](#)

[ISERROR](#)

8.1.7.23 TYPE

A função TYPE() retorna 1 se o valor é um número, 2 se ele é um texto, 4 se o valor é um valor lógico, 16 se é um valor de erro ou 64 se o valor é uma matriz. Se o valor da célula contém uma fórmula, então a função retorna o tipo de resultado da fórmula.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

TYPE(x)

Parâmetros

Comentário: Qualquer valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

TYPE(A1) retorna 2, se A1 contém "Texto"

Exemplos

TYPE(-7) retorna 1

Exemplos

TYPE(A2) retorna 1, se A2 contém "=CURRENTDATE()"

8.1.8 Lógico

8.1.8.1 AND

A função AND() retorna Verdadeiro se todos os valores forem também verdadeiros. Caso contrário, retorna Falso (a menos que qualquer dos valores sejam errados - nesse caso, retorna um erro).

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

AND(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Exemplos

AND(true;true;true) retorna True

Exemplos

AND(true;false) retorna False

8.1.8.2 FALSE

A função FALSE() retorna o valor booleano de FALSO.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

FALSE()

Parâmetros

Exemplos

FALSE() retorna FALSO

8.1.8.3 IF

A função IF() é uma função condicional. Esta função retorna o segundo parâmetro se a condição for Verdadeira. Caso contrário, retorna o terceiro parâmetro (que é falso, por padrão).

Tipo devolvido: Qualquer tipo de valor

Sintaxe

IF(condição;se_verdadeiro;se_falso)

Parâmetros

Comentário: Condição, *Tipo:* Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Se verdadeiro, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Comentário: Se falso, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

A1=4; A2=6; IF(A1 > A2; 5; 3) retorna 3

8.1.8.4 IFERROR

Retorna X a menos que seja um erro; nesse caso, retorna um valor alternativo.

Tipo devolvido: Qualquer tipo de valor

Sintaxe

IFERROR(Qualquer X; Qualquer Alternativa)

Parâmetros

Comentário: Qualquer X, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Comentário: Qualquer Alternativa, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

O IFERROR(A1;A2) retorna o conteúdo de A1, caso esse conteúdo não seja inválido; caso contrário, retornará o conteúdo de A2.

8.1.8.5 IFNA

Retorna X a menos que seja um N/D; nesse caso, retorna um valor alternativo.

Tipo devolvido: Qualquer tipo de valor

Sintaxe

IFNA(Qualquer X; Qualquer Alternativa)

Parâmetros

Comentário: Qualquer X, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Comentário: Qualquer Alternativa, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

O IFNA(A1;A2) retorna o conteúdo de A1, caso esse conteúdo não seja um valor de erro #N/D; caso contrário, é retornado o conteúdo de A2.

8.1.8.6 NAND

A função NAND() retorna Verdadeiro se pelo menos um dos valores é falso. Caso contrário retorna Falso.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

NAND(valor; valor;)

Parâmetros

Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)
Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)
Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)
Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)
Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)
Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Exemplos

NAND(true;false;false) retorna True

Exemplos

NAND(true;true) retorna False

8.1.8.7 NOR

A função NOR() retorna Verdadeiro se todos os valores dados como parâmetros são do tipo booleano e têm o valor Falso. Do contrário, retorna Falso.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

NOR(valor;valor;....)

Parâmetros

Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)
Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)
Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)
Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)
Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)
Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Exemplos

NOR(true;false;false) retorna False

Exemplos

NOR(false;false) retorna True

8.1.8.8 NOT

A função NOT() retorna Verdadeiro se o valor for Falso e retorna Falso se o valor for Verdadeiro. Retorna um erro no caso de a entrada ser um erro.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

NOT(booleano)

Parâmetros

Comentário: Valor lógico, *Tipo:* Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Exemplos

NOT(false) retorna True

Exemplos

NOT(true) retorna False

8.1.8.9 OR

A função OR() retorna Verdadeiro se pelo menos um dos valores for verdadeiro. Caso contrário, retorna um valor Falso (a menos que qualquer dos valores seja um erro, onde então retorna um erro).

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

OR(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Valores booleanos, *Tipo:* Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Exemplos

OR(false;false;false) retorna False

Exemplos

OR(true;false) retorna True

8.1.8.10 TRUE

A função TRUE() retorna o valor booleano de VERDADEIRO.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

TRUE()

Parâmetros

Exemplos

TRUE() retorna VERDADEIRO

8.1.8.11 XOR

A função XOR() retorna Falso se o número de valores Verdadeiros for par. Caso contrário, retorna Verdadeiro. Retorna um erro se algum dos argumentos for um erro.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

XOR(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores booleanos, Tipo: Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Valores booleanos, Tipo: Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Valores booleanos, Tipo: Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Valores booleanos, Tipo: Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Valores booleanos, Tipo: Uma faixa de valores lógicos (VERDADEIRO ou FALSO)

Exemplos

XOR(false;false;false) retorna True

Exemplos

XOR(true;false) retorna True

8.1.9 Pesquisa e referência

8.1.9.1 ADDRESS

O ADDRESS cria uma célula de endereço. O parâmetro Linha é o número da linha e Coluna é o número da coluna.

Número absoluto especifica o tipo de referência: 1 ou omitido = Absoluto, 2 = Linha absoluta, coluna relativa, 3 = Linha relativa, coluna absoluta e 4 - Relativo.

Estilo A1 especifica o estilo do endereço a retornar. Se A1 é configurado para VERDADEIRO (padrão) o endereço é retornado no estilo A1, se ele é configurado para FALSO no estilo R1C1.

Nome da planilha é o texto especificando o nome de uma planilha.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

ADDRESS(linha; coluna; absoluto; estilo; nome da planilha)

Parâmetros

Comentário: Número da linha, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número da coluna, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número absoluto (opcional), Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Estilo A1 (opcional), Tipo: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Comentário: Nome da planilha, Tipo: Texto

Exemplos

ADDRESS(6; 4) retorna \$D\$6

Exemplos

ADDRESS(6; 4; 2) retorna D\$6

Exemplos

ADDRESS(6; 4; 2; FALSE; "Plan1") retorna Plan1!R6C[4]

Exemplos

ADDRESS(6; 4; 1; FALSE; "Plan1") retorna Plan1!R6C4

Exemplos

ADDRESS(6; 4; 4; TRUE; "Plan1") retorna Plan1!D6

8.1.9.2 AREAS

Retorna o número de áreas num string de referência. Uma área pode ser uma célula simples ou um conjunto de células.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

AREAS(referência)

Parâmetros

Comentário: Referência, *Tipo:* Uma faixa de strings

Exemplos

AREAS(A1) retorna 1

Exemplos

AREAS((A1; A2:A4)) retorna 2

8.1.9.3 CELL

Retorna informações sobre a posição, a formatação ou o conteúdo de uma referência.

Tipo devolvido: Qualquer tipo de valor

Sintaxe

CELL(tipo; referência)

Parâmetros

Comentário: Tipo, *Tipo:* Texto

Comentário: Referência, *Tipo:* Referência

Exemplos

CELL("COL", C7) retorna 3

Exemplos

CELL("ROW", C7) retorna 7

Exemplos

CELL("ADDRESS", C7) retorna \$C\$7

8.1.9.4 CHOOSE

Retorna o parâmetro especificado pelo índice.

Tipo devolvido: Qualquer tipo de valor

Sintaxe

CHOOSE(índice; parâmetro1; parâmetro2;...)

Parâmetros

Comentário: Índice, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Argumentos, *Tipo:*

Exemplos

CHOOSE(1; "1st"; "2nd") retorna "1st"

Exemplos

CHOOSE(2; 3; 2; 4) retorna 2

8.1.9.5 COLUMN

A função COLUMN retorna a coluna da referência de célula fornecida. Se nenhum parâmetro for especificado a coluna da célula atual é retornada.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

COLUMN(referência)

Parâmetros

Comentário: Referência, *Tipo:* Texto

Exemplos

COLUMN(A1) retorna 1

Exemplos

COLUMN(D2) retorna 4

Funções Relacionadas

[COLUMNS](#)

[ROW](#)

8.1.9.6 COLUMNS

A função COLUMNS retorna o número de colunas na referência.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

COLUMNS(referência)

Parâmetros

Comentário: Referência, *Tipo:* Texto

Exemplos

COLUMNS(A1:C3) retorna 3

Exemplos

COLUMNS(D2) retorna 1

Funções Relacionadas

[COLUMN](#)
[ROWS](#)

8.1.9.7 HLOOKUP

Procura por um valor correspondente na primeira linha da tabela indicada, retornando o valor da linha indicada.

Procura o 'valor de pesquisa' na primeira linha da 'fonte de dados'. Se existir um valor correspondente, o valor na 'linha' e a coluna onde o valor foi encontrado, são então devolvidos. Se o 'ordenado' for verdadeiro (padrão), assume-se que a primeira linha está ordenada. A pesquisa irá terminar se o 'valor de pesquisa' for inferior ao valor comparado atualmente.

Tipo devolvido: Texto/Numérico

Sintaxe

HLOOKUP(Valor de pesquisa; fonte de dados; Linha; Ordenado)

Parâmetros

Comentário: Valor da procura, *Tipo:* Texto/Numérico

Comentário: Fonte de dados, *Tipo:* Lista

Comentário: Linha, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Ordenado (opcional), *Tipo:* Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

8.1.9.8 INDEX

Se for indicado um intervalo, devolve o valor guardado numa dada linha/coluna. Se for indicada uma célula que contenha uma lista, então será devolvido um elemento da lista.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

INDEX(célula, linha, coluna)

Parâmetros

Comentário: Referência, *Tipo:* Texto

Comentário: Linha, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Coluna, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

O INDEX(A1:C3;2;2) retorna o conteúdo do B2

Exemplos

INDEX(A1;2;2), se o A1 for o resultado do cálculo de uma lista, retorna o seu elemento (2,2).

8.1.9.9 INDIRECT

Retorna o conteúdo da célula especificada pelo texto de referência. O segundo parâmetro é opcional.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

INDIRECT(Texto de referência, estilo a1)

Parâmetros

Comentário: Referência, *Tipo:* Texto

Comentário: Estilo A1 (opcional), *Tipo:* Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Exemplos

INDIRECT(A1), A1 contém "B1", e B1 1 => retorna 1

Exemplos

INDIRECT("A1"), retorna conteúdo de A1

8.1.9.10 LOOKUP

A função LOOKUP procura pelo primeiro parâmetro do vetor de procura. Ela devolve um valor no vetor de resultado com o mesmo índice que o valor correspondente no vetor de procura. Se o valor não estiver no vetor de procura, irá obter o menor a seguir. Se não corresponder a nenhum valor no vetor de procura, é devolvido um erro. O vetor de procura deverá estar por ordem ascendente e os vetores de procura e do resultado deverão ter o mesmo tamanho. Os valores numéricos, de texto e booleanos são reconhecidos. A comparação entre cadeias de caracteres não faz distinção entre maiúsculas e minúsculas.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

LOOKUP(valor, vetor de procura, vetor de resultado)

Parâmetros

Comentário: Valor da procura, *Tipo:* Texto/Numérico

Comentário: Vetor de procura, *Tipo:* Texto/Numérico

Comentário: Vetor de resultado, *Tipo:* Texto/Numérico

Exemplos

O LOOKUP(1.232; A1:A6; B1:B6) para A1 = 1, A2 = 2 retorna o valor de B1.

8.1.9.11 MATCH

Procura um valor de pesquisa dentro de uma determinada região, devolvendo a sua posição (começando em 1). O tipo de correspondência poderá ser -1, 0 ou 1, definindo como será pesquisado o valor. Se o tipo for 0, é devolvido o índice do primeiro valor que corresponda ao texto procurado. Se o tipo for igual a 1 (ou omitido), é devolvido o índice do primeiro valor que seja menor ou igual ao valor a pesquisa, sendo os valores na região de pesquisa ordenados de forma ascendente. Se o tipo de ocorrência for -1, é procurado o valor menor que seja maior ou igual ao valor a procurar, tendo a região de pesquisa que estar ordenada de forma descendente.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

MATCH(Valor a pesquisar; Região da pesquisa; Tipo de correspondência)

Parâmetros

Comentário: Pesquisar valor, Tipo: Texto/Numérico

Comentário: Pesquisar região, Tipo: Referência/Lista

Comentário: Tipo de correspondência (opcional), Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

8.1.9.12 MULTIPLE.OPERATIONS

O MULTIPLE.OPERATIONS executa a expressão da fórmula indicada pela Célula da Fórmula e todas as expressões de que ela depende, substituindo todas as referências à Célula da Linha por referências à Substituição da linha, fazendo o mesmo para a coluna. A função pode ser usada para criar facilmente tabelas de expressões que dependam de dois parâmetros de entrada.

Tipo devolvido: Texto/Numérico

Sintaxe

MULTIPLE.OPERATIONS(Célula da fórmula; Célula da linha; Substituição da linha; Célula da coluna; Substituição da coluna)

Parâmetros

Comentário: Célula da fórmula, Tipo: Referência

Comentário: Célula da linha, Tipo: Referência

Comentário: Substituição da linha, Tipo: Referência

Comentário: Célula da coluna (opcional), Tipo: Referência

Comentário: Substituição da coluna (opcional), Tipo: Referência

8.1.9.13 OFFSET

Modifica a posição e dimensão de uma referência.

Tipo devolvido: Referência

Sintaxe

OFFSET(Reference referência; Integer posicaoLinha; Integer posicaoColuna; Integer novaAltura; Integer novaLargura)

Parâmetros

Comentário: Referência ou intervalo, Tipo: Referência

Comentário: Número de linhas do deslocamento, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número de colunas do deslocamento, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Altura do intervalo de deslocamento (opcional), Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Largura do intervalo de deslocamento (opcional), Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

8.1.9.14 ROW

A função ROW retorna a linha da referência de célula fornecida. Se nenhum parâmetro for especificado a linha da célula atual é retornada.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

ROW(referência)

Parâmetros

Comentário: Referência, *Tipo:* Texto

Exemplos

ROW(A1) retorna 1

Exemplos

ROW(D2) retorna 2

Funções Relacionadas

[ROWS](#)

[COLUMN](#)

8.1.9.15 ROWS

A função ROWS retorna o número de linhas numa referência.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

ROWS(referência)

Parâmetros

Comentário: Referência, *Tipo:* Texto

Exemplos

ROWS(A1:C3) retorna 3

Exemplos

ROWS(D2) retorna 1

Funções Relacionadas

[ROW](#)

[COLUMNS](#)

8.1.9.16 SHEET

Retorna o número da planilha da referência ou do texto que representa um nome de planilha.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

SHEET(referência)

Parâmetros

Comentário: Referência, *Tipo:* Referência

Exemplos

SHEET(Planilha1!C7) retorna 1

Exemplos

SHEET(Planilha2!C7) retorna 2

8.1.9.17 SHEETS

Retorna o número de planilhas numa referência ou no documento atual.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

SHEETS(referência)

Parâmetros

Comentário: Referência, *Tipo:* Referência

8.1.9.18 VLOOKUP

Procura por um valor correspondente na primeira coluna da tabela indicada, retornando o valor da coluna indicada.

Procura o 'valor de pesquisa' na primeira coluna da 'fonte de dados'. Se existir um valor correspondente, o valor na 'coluna' e a linha onde o valor foi encontrado, são então devolvidos. Se o 'ordenado' for verdadeiro (padrão), assume-se que a primeira coluna está ordenada. A pesquisa irá terminar se o 'valor de pesquisa' for inferior ao valor comparado atualmente.

Tipo devolvido: Texto/Numérico

Sintaxe

VLOOKUP(Valor de pesquisa; fonte de dados; Coluna; Ordenado)

Parâmetros

Comentário: Valor da procura, *Tipo:* Texto/Numérico

Comentário: Fonte de dados, *Tipo:* Lista

Comentário: Coluna, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Ordenado (opcional), *Tipo:* Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

8.1.10 Matemática

8.1.10.1 ABS

A função ABS() retorna o valor absoluto do número de ponto flutuante x.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ABS(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

ABS(12,5) igual à 12,5

Exemplos

ABS(-12,5) igual à 12,5

8.1.10.2 CEIL

A função CEIL() arredonda o valor de 'x' para cima, com o primeiro inteiro após o valor de entrada, retornando um valor com precisão dupla.

Tipo devolvido: Um inteiro (como 0, -5, 14)

Sintaxe

CEIL(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

CEIL(12,5) igual à 13

Exemplos

CEIL(-12,5) igual à -12

Funções Relacionadas

[CEILING](#)

[FLOOR](#)

[ROUND](#)

[ROUNDUP](#)

8.1.10.3 CEILING

A função CEILING() arredonda o valor de 'x' para cima (para longe do zero) para o múltiplo mais próximo de Grau Significativo, com o primeiro inteiro após o valor de entrada. O valor padrão do Grau Significativo é 1 (ou -1 se o número for negativo), o que significa um arredondamento para o inteiro mais próximo. Se o parâmetro Modo não for zero, a função arredonda a partir do zero, ao invés de para frente do positivo infinito.

Tipo devolvido: Um inteiro (como 0, -5, 14)

Sintaxe

CEILING(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Significância (opcional), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Modo (opcional), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

CEILING(12,5) igual à 13

Exemplos

CEILING(6,43; 4) igual à 8

Exemplos

CEILING(-6,43; -4; 1) é igual a -8

Exemplos

CEILING(-6,43; -4; 0) é igual a -4

Funções Relacionadas

[CEIL](#)
[FLOOR](#)
[ROUND](#)
[ROUNDUP](#)

8.1.10.4 COUNT

Esta função retorna a contagem dos argumentos inteiros e flutuantes passados. Você pode usar um intervalo: COUNT(A1:B5) ou usar uma lista de valores como COUNT(12;5;12,5).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

COUNT(valor;valor;valor...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

COUNT(-5;"KSpread";2) retorna 2

Exemplos

COUNT(5) retorna 1

Funções Relacionadas

[COUNTA](#)
[COUNTIF](#)
[SUM](#)

8.1.10.5 COUNTA

Esta função retorna a contagem de todos os argumentos não vazios passados. Você pode usar um intervalo: COUNT(A1:B5) ou usar uma lista de valores como COUNT(12;5;12,5).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

COUNTA(valor;valor;valor...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

COUNTA(-5;"KSpread";2) retorna 3

Exemplos

COUNTA(5) retorna 1

Funções Relacionadas

[COUNT](#)
[COUNTIF](#)

8.1.10.6 COUNTBLANK

Esta função retorna a contagem de todas as células vazias dentro do intervalo de células.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

COUNTBLANK(intervalo)

Parâmetros

Comentário: Intervalo de células, *Tipo:* Intervalo

Exemplos

COUNTBLANK(A1:B5)

Funções Relacionadas

[COUNT](#)

[COUNTA](#)

[COUNTIF](#)

8.1.10.7 COUNTIF

A função COUNTIF retorna o número de células no intervalo fornecido que atende o critério fornecido.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

COUNTIF(intervalo;critério)

Parâmetros

Comentário: Intervalo, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Critério, *Tipo:* Texto

Exemplos

COUNTIF(A2:A3;">14") retorna 1 se o A2 for -4 e o A3 for 14

Funções Relacionadas

[COUNT](#)

[SUMIF](#)

8.1.10.8 CUR

A função CUR() retorna a raiz cúbica não-negativa de x.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

CUR(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

CUR(27) é igual a 3

Funções Relacionadas

[SQRT](#)

8.1.10.9 DIV

A função DIV() divide o primeiro valor pelos outros valores respectivos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

DIV(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

DIV(20;2;2) retorna 5

Exemplos

DIV(25;2.5) retorna 10

Funções Relacionadas

[MULTIPLY](#)

[MOD](#)

8.1.10.10 EPS

EPS() retorna o epsilon da máquina, que é a diferença entre 1 e o próximo maior número de ponto flutuante. Como os computadores podem expressar um número finito de dígitos, erros de arredondamento são inevitáveis (mas geralmente insignificantes) em qualquer cálculo.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

EPS()

Parâmetros

Exemplos

Na maioria dos sistemas, retorna $2^{-52}=2.2204460492503131e-16$

Exemplos

$0.5*EPS()$ retorna a "unidade de arredondamento"; este valor é interessante pois é o maior número x onde $(1+x)-1=0$ (devido aos erros de arredondamento).

Exemplos

EPS() é tão pequeno que o Calligra Sheets mostra $1+eps()$ como 1.

Exemplos

Pegue um número x entre 0 e EPS(). Observe que $1+x$ arredonda x para zero ou EPS() na equação $(1+x)-1$

8.1.10.11 EVEN

A função EVEN() retorna o número arredondado para o próximo par.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

EVEN(valor)

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

EVEN(1.2) retorna 2

Exemplos

EVEN(2) retorna 2

Funções Relacionadas

[ODD](#)

8.1.10.12 EXP

A função EXP() retorna o valor de e (a base dos logaritmos naturais) elevada à potência x.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

EXP(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

EXP(9) igual à 8 103.08392758

Exemplos

EXP(-9) igual à 0,00012341

Funções Relacionadas

[LN](#)

8.1.10.13 FACT

A função FACT() calcula o fatorial do parâmetro. A expressão matemática é (valor)!.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

FACT(número)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

FACT(10) retorna 3628800

Exemplos

FACT(0) retorna 1

8.1.10.14 FACTDOUBLE

A função FACTDOUBLE() calcula o fatorial duplo de um número, por exemplo $x!!$.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

FACTDOUBLE(número)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

FACTDOUBLE(6) retorna 48

Exemplos

FACTDOUBLE(7) retorna 105

8.1.10.15 FIB

A função FIB calcula o N-ésimo termo de uma sequência de Fibonacci (1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21...), na qual cada número a seguir aos dois primeiros é a soma dos dois números precedentes. O FIB(0) está definido como 0.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

FIB(n)

Parâmetros

Comentário: Termo enésimo, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

FIB(9) retorna 34

Exemplos

FIB(26) retorna 121393

8.1.10.16 FLOOR

Arredonda um número 'x' para o múltiplo mais próximo do segundo parâmetro, o Grau Significativo.

A função FLOOR() arredonda o valor de 'x' por defeito (em direção ao zero) para o múltiplo mais próximo do Grau Significativo, com o primeiro inteiro após o valor de entrada. O valor padrão do Grau Significativo é igual a 1, se o 'x' for positivo. É igual a -1 se o valor for negativo, o que significa um arredondamento por excesso para o inteiro mais próximo. Se o modo for indicado e não for igual a zero, o valor de 'x' é arredondado para zero com um mínimo de grau significativo e depois é-lhe aplicado o sinal. Caso contrário, ele arredonda até ao infinito negativo. Se algum dos dois parâmetros 'x' ou Grau Significativo forem zero, o resultado é igual a zero.

Tipo devolvido: Um inteiro (como 0, -5, 14)

Sintaxe

FLOOR(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Significância (opcional), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Modo (opcional), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

FLOOR(12,5) igual à 12

Exemplos

FLOOR(-12,5) é igual a -13

Exemplos

FLOOR(5; 2) é igual a 4

Exemplos

FLOOR(5; 2,2) é igual a 4,4

Funções Relacionadas

[CEIL](#)

[CEILING](#)

[ROUND](#)

[ROUNDDOWN](#)

8.1.10.17 GAMMA

A função GAMMA() retorna o valor da função 'gama'.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

GAMMA(valor)

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

GAMMA(1) retorna 1

Funções Relacionadas

[FACT](#)

8.1.10.18 GCD

A função GCD() retorna o maior denominador comum de dois ou mais valores inteiros.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

GCD(valor;valor)

Parâmetros

Comentário: Primeiro número, *Tipo:* Uma faixa de números inteiros (como 1, 141, 5678)

Comentário: Segundo número, *Tipo:* Uma faixa de números inteiros (como 1, 141, 5678)

Comentário: Terceiro número, *Tipo:* Uma faixa de números inteiros (como 1, 141, 5678)

Exemplos

GCD(6;4) retorna 2

Exemplos

GCD(10;20) retorna 10

Exemplos

GCD(20;15;10) retorna 5

Funções Relacionadas

[LCM](#)

8.1.10.19 G_PRODUCT

A função G_PRODUCT() é a mesma que o KPRODUCT. É oferecida por razões de compatibilidade com o Gnumeric.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

G_PRODUCT(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Funções Relacionadas

[KPRODUCT](#)

8.1.10.20 INT

A função INT() retorna a parte inteira do valor.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

INT(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

INT(12.55) é igual a 12

Exemplos

INT(15) é igual a 15

Funções Relacionadas

[FLOOR](#)

[QUOTIENT](#)

8.1.10.21 INV

Esta função multiplica o valor por -1.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

INV(valor)

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

INV(-5) retorna 5

Exemplos

INV(5) retorna -5

Exemplos

INV(0) retorna 0

8.1.10.22 KPRODUCT

A função KPRODUCT() calcula o produto de todos os valores fornecidos como parâmetros. Você pode calcular o produto de um intervalo: KPRODUCT(A1:B5) ou de uma lista de valores como KPRODUCT(12;5;12,5). Se nenhum valor numérico for encontrado 1 é retornado.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

KPRODUCT(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

KPRODUCT(3;5;7) igual à 105

Exemplos

KPRODUCT(12.5;2) igual à 25

Funções Relacionadas

[G_PRODUCT](#)
[MULTIPLY](#)
[PRODUCT](#)

8.1.10.23 LCM

A função LCM() retorna o menor múltiplo comum para dois ou mais valores flutuantes

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

LCM(valor;valor)

Parâmetros

Comentário: Primeiro número, *Tipo:* FLOAT
Comentário: Segundo número, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

LCM(6;4) retorna 12

Exemplos

LCM(1.5;2.25) retorna 4.5

Exemplos

LCM(2;3;4) retorna 12

Funções Relacionadas

[GCD](#)

8.1.10.24 LN

A função LN() retorna o logaritmo natural de x.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

LN(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

LN(0.8) igual à -0.22314355

Exemplos

LN(0) igual à -inf

Funções Relacionadas

[LOG](#)

[LOG10](#)

[LOG2](#)

8.1.10.25 LOG

A função LOG() retorna o logaritmo decimal de x.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

LOG(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de vírgula flutuante, maior que zero, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

LOG(0.8) igual à -0.09691001

Exemplos

LOG(0) é um erro.

Funções Relacionadas

[LN](#)
[LOGN](#)
[LOG10](#)
[LOG2](#)

8.1.10.26 LOG10

A função LOG10() retorna o logaritmo de base 10 do argumento.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

LOG10(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor positivo de vírgula flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

LOG10(10) é igual a 1.

Exemplos

LOG10(0) é um erro.

Funções Relacionadas

[LN](#)
[LOGN](#)
[LOG](#)
[LOG2](#)

8.1.10.27 LOG2

A função LOG2() retorna o logaritmo de base 2 de x.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

LOG2(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

LOG2(0,8) é igual a -0,32192809

Exemplos

O LOG2(0) é igual a -inf.

Funções Relacionadas

[LN](#)
[LOGN](#)
[LOG](#)
[LOG10](#)

8.1.10.28 LOGN

A função log() retorna o logaritmo decimal de x.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

LOGn(valor;base)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Base, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

LOGn(12;10) é igual a 1.07918125

Exemplos

LOGn(12;2) é igual a 3.5849625

Funções Relacionadas

[LOG](#)

[LN](#)

[LOG10](#)

[LOG2](#)

8.1.10.29 MAX

A função MAX() calcula o maior número dado nos parâmetros. Os valores de texto e lógicos são ignorados.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

MAX(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

O MAX(12;5;7) retorna 12

Exemplos

O MAX(12,5;2) retorna 12,5

Exemplos

O MAX(0,5; 0,4;TRUE; 0,2) retorna 0,5

Funções Relacionadas

[COUNT](#)

[COUNTA](#)

[MAXA](#)

[MIN](#)

[MINA](#)

8.1.10.30 MAXA

A função MAXA() retorna o maior número dado nos parâmetros. O TRUE é avaliado como 1, enquanto o FALSE é visto como 0. Os valores texto são ignorados.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

MAXA(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

O MAXA(12;5;7) retorna 12

Exemplos

O MAXA(12,5;2) retorna 12,5

Exemplos

O MAXA(0,5; 0,4;TRUE; 0,2) retorna 1

Funções Relacionadas

[COUNT](#)

[COUNTA](#)

[MAX](#)

[MIN](#)

[MINA](#)

8.1.10.31 MDETERM

A função MDETERM retorna o determinante de uma matriz fornecida. A matriz terá de ser do tipo 'n x n'.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

MDETERM(matriz)

Parâmetros

Comentário: Intervalo, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

MDETERM(A1:C3)

Funções Relacionadas

[MMULT](#)

8.1.10.32 MIN

A função MIN() retorna o menor valor fornecido nos parâmetros. Os valores texto e lógicos são ignorados.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

MIN(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

O MIN(12; 5; 7) retorna 5

Exemplos

O MIN(12,5; 2) retorna 2

Exemplos

O MIN(0,4; 2; FALSE; 0,7) retorna 0,4

Funções Relacionadas

[COUNT](#)

[COUNTA](#)

[MAX](#)

[MAXA](#)

[MINA](#)

8.1.10.33 MINA

A função MINA() retorna o menor valor fornecido nos parâmetros. O TRUE é avaliado como 1, enquanto o FALSE é como 0. Os valores texto são ignorados.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

MINA(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

O MINA(12; 5; 7) retorna 5

Exemplos

O MINA(12,5; 2) retorna 2

Exemplos

O MINA(0,4; 2; FALSE; 0,7) retorna 0.

Funções Relacionadas

[COUNT](#)

[COUNTA](#)

[MAX](#)

[MAXA](#)

[MIN](#)

8.1.10.34 MINVERSE

Calcula a inversa da matriz.

A matriz multiplicada pela sua inversa resulta na matriz de identidade da mesma dimensão.

As matrizes invertíveis têm um determinante não-nulo.

Tipo devolvido: Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

`MINVERSE(matriz)`

Parâmetros

Comentário: Matriz, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

`MINVERSE(A1:C3)`

Funções Relacionadas

[MDETERM](#)

[MUNIT](#)

8.1.10.35 MMULT

A função MMULT multiplica duas matrizes. O número de colunas da primeira matriz deverá ser o mesmo que o número de linhas da segunda. O resultado é uma matriz.

Tipo devolvido: Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

`MMULT(matriz1;matriz2)`

Parâmetros

Comentário: Primeira matriz, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Segunda matriz, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

`MMULT(A1:C3)`

Funções Relacionadas

[MDETERM](#)

8.1.10.36 MOD

A função MOD() retorna o resto após a divisão. Se o segundo parâmetro for nulo, retorna #DIV/0.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

`MOD(valor;valor)`

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

MOD(12;5) retorna 2

Exemplos

MOD(5;5) retorna 0

Funções Relacionadas

[DIV](#)

8.1.10.37 MROUND

A função MROUND() retorna um valor arredondado para o múltiplo especificado. O valor e o múltiplo devem possuir o mesmo sinal

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

MROUND(valor; múltiplo)

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Múltiplo, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

MROUND(1,252; 0,5) igual à 1,5

Exemplos

MROUND(-1,252; -0,5) igual à -1,5

Funções Relacionadas

[ROUND](#)

8.1.10.38 MULTINOMIAL

A função MULTINOMIAL() retorna o multinomial de cada número nos parâmetros. Ele usa a fórmula para MULTINOMIAL(a,b,c):

$(a+b+c)! / a!b!c!$

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

MULTINOMIAL(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

MULTINOMIAL(3;4;5) igual à 27720

8.1.10.39 MULTIPLY

A função MULTIPLY() multiplica todos os valores fornecidos nos parâmetros. Você pode multiplicar os valores dados por um intervalo (MULTIPLY(A1:B5)) ou por uma lista de valores MULTIPLY(12;5;12,5). É equivalente ao PRODUCT.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

MULTIPLY(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

MULTIPLY(12;5;7) igual à 420

Exemplos

MULTIPLY(12,5;2) igual à 25

Funções Relacionadas

[DIV](#)

[PRODUCT](#)

[KPRODUCT](#)

8.1.10.40 MUNIT

Cria a matriz de identidade da dimensão indicada.

Tipo devolvido: Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

MUNIT(dimensão)

Parâmetros

Comentário: Dimensão, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

O MUNIT(3) cria uma matriz de identidade 3x3

Funções Relacionadas

[MINVERSE](#)

8.1.10.41 ODD

A função ODD() retorna o número arredondado para cima (ou para baixo, no caso dos valores negativos) para o inteiro ímpar mais próximo. Por definição, o ODD(0) é igual a 1.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ODD(valor)

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

ODD(1.2) retorna 3

Exemplos

ODD(2) retorna 3

Exemplos

ODD(-2) retorna -3

Funções Relacionadas

[EVEN](#)

8.1.10.42 POW

A função POW(x;y) retorna o valor de x elevado a y. Faz o mesmo que a POWER.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

POW(valor;valor)

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

O POW(1,2;3,4) é igual a 1,8572

Exemplos

O POW(2;3) é igual a 8

Funções Relacionadas

[POWER](#)

8.1.10.43 POWER

A função POWER(x;y) retorna o valor de x elevado à potência y.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

POWER(valor;valor)

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

POWER(1,2;3,4) retorna 1,8572

Exemplos

POWER(2;3) igual à 8

Funções Relacionadas

[POW](#)

8.1.10.44 PRODUCT

A função PRODUCT() calcula o produto de todos os valores fornecidos como parâmetros. Você pode calcular o produto de um intervalo: PRODUCT(A1:B5) ou de uma lista de valores como PRODUCT(12;5;12,5). Se nenhum valor numérico for encontrado 0 é retornado.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

PRODUCT(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores, Tipo: FLOAT

Exemplos

PRODUCT(3;5;7) igual à 105

Exemplos

PRODUCT(12.5;2) igual à 25

Funções Relacionadas

[MULTIPLY](#)

[KPRODUCT](#)

8.1.10.45 QUOTIENT

A função QUOTIENT retorna a porção inteira do numerador/denominador.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

QUOTIENT(numerador;denominador)

Parâmetros

Comentário: Numerador, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Denominador, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

QUOTIENT(21;4) retorna 5

Funções Relacionadas

[INT](#)

8.1.10.46 RAND

A função RAND() retorna um número pseudo-aleatório entre 0 e 1.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RAND()

Parâmetros

Exemplos

RAND() é igual a por exemplo 0,78309922...

Funções Relacionadas

[RANDBETWEEN](#)

[RANDEXP](#)

8.1.10.47 RANDBERNOULLI

A função RANDBERNOULLI() retorna um número pseudo-aleatório Bernoulli-distribuído.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RANDBERNOULLI(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante (entre 0 e 1), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

RANDBERNOULLI(0,45)

Funções Relacionadas

[RAND](#)

8.1.10.48 RANDBETWEEN

A função RANDBETWEEN() retorna um número pseudo-aleatório entre os valores de fundo e de topo. Se fundo > topo esta função retorna Erro.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RANDBETWEEN(fundo;topo)

Parâmetros

Comentário: Valor de fundo, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Valor de topo, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

RANDBETWEEN(12;78) é igual a 61.0811...

Funções Relacionadas

[RAND](#)

8.1.10.49 RANDBINOM

A função RANDBINOM() retorna um número pseudo-aleatório distribuído-binomialmente.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RANDBINOM(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante (entre 0 e 1), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Provas (maior que 0), *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

RANDBINOM(4)

Funções Relacionadas

[RAND](#)

[RANDNEGBINOM](#)

8.1.10.50 RANDEXP

A função RANDEXP() retorna um número pseudo-aleatório distribuído-exponencialmente.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RANDEXP(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante (maior que 0), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

RANDEXP(0,88)

Funções Relacionadas

[RAND](#)

8.1.10.51 RANDNEGBINOM

A função RANDNEGBINOM() retorna um número negativo pseudo-aleatório distribuído-binomialmente.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RANDNEGBINOM(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante (entre 0 e 1), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Falhas (maior que 0), *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

RANDNEGBINOM(4)

Funções Relacionadas

[RAND](#)

[RANDBINOM](#)

8.1.10.52 RANDNORM

A função RANDNORM() retorna um número pseudo-aleatório distribuído-Normal(Gaussian).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RANDNORM(mu; sigma)

Parâmetros

Comentário: Valor significativo da distribuição normal, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Dispersão da distribuição normal, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

RANDNORM(0; 1)

Funções Relacionadas

[RAND](#)

8.1.10.53 RANDPOISSON

A função RANDPOISSON() retorna um número pseudo-aleatório poison-distribuído.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RANDPOISSON(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante (maior que 0), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

RANDPOISSON(4)

Funções Relacionadas

[RAND](#)

8.1.10.54 ROOTN

A função ROOTN() retorna a enésima raiz não negativa de x.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ROOTN(x;n)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

ROOTN(9;2) igual à 3

Funções Relacionadas

[SQRT](#)

8.1.10.55 ROUND

A função ROUND(valor;[dígitos]) retorna o valor arredondado para cima, pelo número de dígitos especificado. Se o número de dígitos for zero ou não for declarado, o valor é arredondado para o inteiro mais próximo.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ROUND(valor;[dígitos])

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Dígitos, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

ROUND(-1,252;2) igual à -1,25

Exemplos

ROUND(-1,252;2) igual à -1,25

Exemplos

ROUND(1,252;2) igual à 1,26

Exemplos

ROUND(-12.25;-1) igual à -10

Exemplos

ROUND(-1,252;0) igual à -1

Funções Relacionadas

[MROUND](#)

[ROUNDDOWN](#)

[ROUNDUP](#)

8.1.10.56 ROUNDDOWN

A função ROUNDDOWN(valor;[dígitos]) retorna o valor arredondado de modo que seu valor absoluto seja menor. Os dígitos são o número de dígitos para o qual deseja arredondar o número. Se o número de dígitos for zero ou não for declarado, o valor é arredondado para o inteiro mais próximo.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ROUNDDOWN(valor;[dígitos])

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Dígitos, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

ROUNDDOWN(1.252) é igual a 1

Exemplos

ROUNDDOWN(1.252;2) é igual a 1.25

Exemplos

ROUNDDOWN(-1.252;2) é igual a -1.25

Exemplos

ROUNDDOWN(-1.252) é igual a -1

Funções Relacionadas

[ROUND](#)

[ROUNDUP](#)

8.1.10.57 ROUNDUP

A função ROUNDUP(valor[,dígitos]) retorna o valor arredondado de modo que seu valor absoluto seja maior. Os dígitos são o número de dígitos para o qual você deseja arredondar o número. Se o número de dígitos for zero ou não for declarado, o valor é arredondado para o inteiro mais próximo.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ROUNDUP(valor;[dígitos])

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Dígitos, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

ROUNDUP(1.252) é igual a 2

Exemplos

ROUNDUP(1.252;2) é igual a 1.26

Exemplos

ROUNDUP(-1.252;2) é igual a -1.26

Exemplos

ROUNDUP(-1.252) é igual a -2

Funções Relacionadas

[ROUND](#)

[ROUNDDOWN](#)

8.1.10.58 SERIESSUM

A função SERIESSUM() retorna a soma de uma série de potência.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SERIESSUM(X; N; M; Coeficientes)

Parâmetros

Comentário: X a variável independente da série de potências, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: N o expoente inicial a que o X será elevado, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: M o incremento pelo qual o N será aumentado para cada termo da série, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Coeficientes um conjunto de coeficientes pelos quais cada potência sucessiva da variável X será multiplicada, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

SERIESSUM(2;0;2;{1;2}) retorna 9

8.1.10.59 SIGN

Esta função retorna -1 se o número é negativo; 0 se o número é zero e 1 se o número é positivo.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

SIGN(valor)

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

SIGN(5) igual à 1

Exemplos

SIGN(0) igual à 0

Exemplos

SIGN(-5) igual à -1

8.1.10.60 SQRT

A função SQRT() retorna a raiz quadrada não-negativa do argumento. É um erro se o argumento for negativo.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SQRT(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

SQRT(9) igual à 3

Exemplos

SQRT(-9) é um erro

Funções Relacionadas

[IMSQRT](#)

8.1.10.61 SQRTPI

A função SQRTPI() retorna a raiz quadrada não-negativa de $x * \pi$. É um erro se o argumento for negativo.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SQRTPI(x)

Parâmetros

Comentário: Um valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

SQRTPI(2) igual à 2.506628

8.1.10.62 SUBTOTAL

A função SUBTOTAL() retorna o subtotal de uma lista de argumentos fornecidos ignorando outros subtotais resultantes nela. A função pode ter um dos seguintes números: 1 - Média, 2 - Contar, 3 - ContarA, 4 - Máx, 5 - Mín, 6 - Produto, 7 - DesvPadrão, 8 - DesvPadrãoP, 9 - Soma, 10 - Var, 11 - VarP.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SUBTOTAL(função; valor)

Parâmetros

Comentário: Função, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

Se A1:A5 contém 7, 24, 23, 56 e 9:

Exemplos

SUBTOTAL(1; A1:A5) retorna 23.8

Exemplos

SUBTOTAL(4; A1:A5) retorna 56

Exemplos

SUBTOTAL(9; A1:A5) retorna 119

Exemplos

SUBTOTAL(11; A1:A5) retorna 307.76

Funções Relacionadas

[AVERAGE](#)

[COUNT](#)

[COUNTA](#)

[MAX](#)

[MIN](#)

[PRODUCT](#)

[STDEV](#)

[STDEVP](#)

[SUM](#)

[VAR](#)

[VARP](#)

8.1.10.63 SUM

A função SUM() calcula a soma de todos os valores dados como parâmetros. Você pode calcular a soma de uma faixa SUM(A1:B5) ou de uma lista de valores como SUM(12;5;12.5).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SUM(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

SUM(12;5;7) igual à 24

Exemplos

SUM(12,5;2) igual à 14,5

Funções Relacionadas

[SUMA](#)

[SUMSQ](#)

[SUMIF](#)

8.1.10.64 SUMA

A função SUMA() calcula a soma de todos os valores dados como parâmetros. Você pode calcular a soma de uma faixa SUM(A1:B5) ou de uma lista de valores como SUM(12;5;12.5). Se um parâmetro contém texto ou valor booleano FALSO ele é contado como 0, se um parâmetro retorna VERDADEIRO ele é contado como 1.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SUM(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

SUMA(12;5;7) igual à 24

Exemplos

SUMA(12,5; 2; VERDADEIRO) igual à 15,5

Funções Relacionadas

[SUM](#)

[SUMSQ](#)

8.1.10.65 SUMIF

A função SUMIF() calcula o somatório de todos os valores fornecidos como parâmetros com um critério de correspondência. O intervalo de soma é opcional. Se não fornecido, os valores no intervalo de verificação são somados. O comprimento do intervalo de verificação deve ser igual ou menor que o do intervalo de soma.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SUMIF(intervaloverificação;critério;intervalosoma)

Parâmetros

Comentário: Verificar intervalo, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Critério, *Tipo:* Texto

Comentário: Somar intervalo, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

SUMIF(A1:A4;">1") soma todos os valores no intervalo A1:A4 maiores que 1

Exemplos

SUMIF(A1:A4;"=0";B1:B4) soma todos os valores no intervalo B1:B4 se o valor correspondente em A1:A4 corresponde à 0

Funções Relacionadas

[SUM](#)

[COUNTIF](#)

8.1.10.66 SUMSQ

A função SUMSQ() calcula a soma dos quadrados dos valores dados como parâmetros. Você pode calcular a soma de uma faixa SUMSQ(A1:B5) ou uma lista de valores como SUMSQ(12;5;12.5).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SUMSQ(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores, *Tipo:* FLOAT

Exemplos

SUMSQ(12;5;7) igual à 218

Exemplos

SUMSQ(12.5;2) igual à 173

Funções Relacionadas

[SUM](#)

8.1.10.67 TRANSPOSE

Retorna a transposta de uma matriz, por ex.: as linhas e colunas da matriz são trocadas.

Tipo devolvido: Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

TRANSPOSE(matriz)

Parâmetros

Comentário: Matriz, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

TRANSPOSE(A1:C3)

8.1.10.68 TRUNC

A função TRUNC() trunca um valor numérico para uma certa precisão. Se a precisão é omitida, 0 é assumido.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

TRUNC(valor; precisão)

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Precisão, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

TRUNC(1,2) retorna 1

Exemplos

TRUNC(213,232; 2) retorna 213,23

Funções Relacionadas

[ROUND](#)

[ROUNDDOWN](#)

[ROUNDUP](#)

8.1.11 Estatístico

8.1.11.1 AVEDEV

A função AVEDEV() calcula a média dos desvios absolutos de um dado do seu significado.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

AVEDEV(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

AVEDEV(11.4;17.3;21.3;25.9;40.1) retorna 7.84

Exemplos

AVEDEV(A1:A5) ...

8.1.11.2 AVERAGE

A função AVERAGE() calcula a média de todos os valores dados como parâmetros. Você pode calcular a média de uma faixa - AVERAGE(A1:B5) ou de uma lista de valores como AVERAGE(12; 5; 12,5).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

AVERAGE(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

AVERAGE(12;5;7) igual à 8

Exemplos

AVERAGE(12;5;2) igual à 7,25

8.1.11.3 AVERAGEA

A função AVERAGEA() calcula a média dos argumentos fornecidos. Números, texto e valores lógicos são incluídos no cálculo também. Se as células contém texto ou os argumentos retornam FALSO, é contado como um valor zero (0). Se os argumentos retornam VERDADEIRO, é contado com um (1). Note que células vazias não são contadas.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

AVERAGEA(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, Tipo: Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de string, Tipo: Texto

Exemplos

AVERAGEA(11.4;17.3;"algumtexto";25.9;40.1) igual à 18.94

8.1.11.4 BETADIST

A função BETADIST() retorna a probabilidade beta cumulativa em função da densidade.

O terceiro e quarto parâmetros são opcionais. Eles definem os limites inferior e superior, caso contrário assumem-se os valores 0,0 e 1,0 respectivamente.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

BETADIST(número;alfa;beta;início;fim[;acumulativo=Verdadeiro])

Parâmetros

Comentário: Número, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Parâmetro Alfa, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Parâmetro Beta, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Início, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Fim, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Acumulada, Tipo: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Exemplos

BETADIST(0.2859;0.2606;0.8105) retorna 0.675444

Exemplos

BETADIST(0.2859;0.2606;0.8105;0.2;0.9) retorna 0.537856

8.1.11.5 BETAINV

A função BETAINV() retorna a inversa da BETADIST(x;alfa;beta;a;b;TRUE()).

Os parâmetros inicial e final são opcionais. Eles definem os limites inferior e superior, caso contrário assumem-se os valores 0,0 e 1,0 respectivamente.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

BETAINV(número;alfa;beta [; início=0 [; fim=1]])

Parâmetros

Comentário: Número, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Parâmetro Alfa, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Parâmetro Beta, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Início, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Fim, Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

BETADIST(BETAINV(0,1;3;4);3;4) é igual a 0,1

Exemplos

BETADIST(BETAINV(0,3;3;4);3;4) é igual a 0,3

8.1.11.6 BINO

A função BINO() retorna a distribuição binomial.

O primeiro parâmetro é o número de tentativas, o segundo é o número de sucessos, e o terceiro é a probabilidade de sucesso. O número de tentativas deve ser maior que o número de sucessos e a probabilidade deve ser menor ou igual a 1.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

BINO(tentativas;sucesso;probabilidade_de_sucesso)

Parâmetros

Comentário: Número de tentativas, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número de tentativas bem-sucedidas, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Probabilidade de sucesso, *Tipo:* Duplo

Exemplos

BINO(12;9;0,8) retorna 0,236223201

8.1.11.7 CHIDIST

A função CHIDIST() retorna a probabilidade do valor do quadrado do Chi indicado que uma hipótese confirma.

CHIDIST compara o valor do quadrado de Chi com o obtido de um exemplo randômico que é calculado do somatório do (valor observado-valor esperado)²/valor esperado para todos os valores com a distribuição teórica do quadrado de Chi e determina a probabilidade de erro para as hipóteses testadas.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

CHIDIST(número;grau_liberdade)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Grau de liberdade, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

CHIDIST(13.27;5) retorna 0.021

8.1.11.8 COMBIN

A função COMBIN() calcula o número de combinações possíveis. O primeiro parâmetro é a contagem total de elementos. O segundo é o número de elementos a escolher. Estes dois parâmetros devem ser positivos. O primeiro parâmetro deve ser maior que o segundo.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

COMBIN(total;escolhidos)

Parâmetros

Comentário: Número total de elementos, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número de elementos a escolher, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

COMBIN(12;5) retorna 792

Exemplos

COMBIN(5;5) retorna 1

8.1.11.9 COMBINA

A função COMBINA() calcula o número de combinações possíveis. O primeiro parâmetro é o número total de elementos. O segundo parâmetro é a quantidade total de elementos. O segundo parâmetro é o número de elementos a escolher. Ambos os parâmetros deverão ser positivos e o primeiro parâmetro não deverá ser inferior ao segundo. Caso contrário, a função retorna um erro.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

COMBIN(total;escolhidos)

Parâmetros

Comentário: Número total de elementos, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número de elementos a escolher, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

COMBIN(12;5) retorna 792

Exemplos

COMBIN(5;5) retorna 1

8.1.11.10 CONFIDENCE

A função CONFIDENCE() retorna o intervalo de confiança para uma população significativa.

O parâmetro alfa deve estar entre 0 e 1 (exclusive), stddev deve ser positivo e seu tamanho deve ser maior ou igual à 1.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

CONFIDENCE(alfa;stddev;tamanho)

Parâmetros

Comentário: Nível do intervalo confiança, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Desvio padrão da população total, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Tamanho da população total, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

CONFIDENCE(0.05;1.5;100) retorna 0.294059

8.1.11.11 CORREL

A função CORREL() calcula o coeficiente de correlação de dois intervalos de células.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

CORREL(intervalo1; intervalo2)

Parâmetros

Comentário: Intervalo de valores de célula, *Tipo:* Duplo

Comentário: Segundo intervalo de valores de célula, *Tipo:* Duplo

Exemplos

CORREL(A1:A3; B1:B3)

Funções Relacionadas

[PEARSON](#)

8.1.11.12 COVAR

A função COVAR() calcula a co-variação de dois intervalos de células.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

COVAR(intervalo1; intervalo2)

Parâmetros

Comentário: Intervalo de valores de célula, *Tipo:* Duplo

Comentário: Segundo intervalo de valores de célula, *Tipo:* Duplo

Exemplos

COVAR(A1:A3; B1:B3)

8.1.11.13 DEVSQ

A função DEVSQ() calcula o somatório dos quadrados dos desvios.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

DEVSQ(valor; valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Duplo

Exemplos

DEVSQ(A1:A5)

Exemplos

DEVSQ(21; 33; 54; 23) retorna 684,75

8.1.11.14 EXPONDIST

A função EXPONDIST() retorna a distribuição exponencial.

O parâmetro lambda deve ser positivo.

Cumulativo = 0 calcula a função densidade, cumulativo - 1 calcula a distribuição.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

EXPONDIST(número;lambda;cumulativo)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Parâmetro lambda, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: 0 = densidade, 1 = distribuição, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

EXPONDIST(3;0.5;0) retorna 0.111565

Exemplos

EXPONDIST(3;0.5;1) retorna 0.776870

8.1.11.15 FDIST

A função FDIST() retorna a distribuição F.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

FDIST(número;grau_liberdade_1;grau_liberdade_2)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Grau de liberdade 1, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Grau de liberdade 2, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

FDIST(0.8;8;12) retorna 0.61

8.1.11.16 FINV

A função FINV() retorna o número único não-negativo 'x' tal que FDIST(x;r1;r2) = p.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

FINV(número; r1; r2)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Número r1, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número r2, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

FDIST(FINV(0,1;3;4);3;4) é igual a 0,1

8.1.11.17 FISHER

A função FISHER() retorna a transformação de Fisher para x e cria uma função fechada para uma distribuição normal.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

FISHER(número)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

FISHER(0.2859) retorna 0.294096

Exemplos

FISHER(0.8105) retorna 1.128485

8.1.11.18 FISHERINV

A função FISHERINV() retorna o inverso da transformação de Fisher para x e cria uma função fechada para uma distribuição normal.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

FISHERINV(número)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

FISHERINV(0.2859) retorna 0.278357

Exemplos

FISHERINV(0.8105) retorna 0.669866

8.1.11.19 FREQUENCY

Conta o número de valores para cada intervalo, indicado pelos valores-fronteira no segundo parâmetro.

Os valores no segundo parâmetro determinam os limites superiores dos intervalos. Os intervalos incluem os limites superiores. A lista devolvida é um vetor de coluna e tem um elemento a mais que o segundo parâmetro; o último elemento representa o número de todos os elementos maiores que o último valor no segundo parâmetro. Se o segundo parâmetro estiver vazio, são contados todos os valores do primeiro parâmetro.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

FREQUENCY(Dados do intervalo; Grupos do intervalo)

Parâmetros

Comentário: Valores de vírgula flutuante, os quais deverão ser contados., *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de vírgula flutuante, que representam os limites superiores dos intervalos., *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

8.1.11.20 GAMMADIST

A função GAMMADIST() retorna a distribuição gamma.

Se o último parâmetro (cumulativo) é 0, ele calcula a função de densidade, se for 1, a distribuição é retornada.

Os primeiros três parâmetros devem ser positivos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

GAMMADIST(número;alfa;beta;cumulativo)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Parâmetro Alfa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Parâmetro Beta, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Sinalizador cumulativo, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

GAMMADIST(0.758;0.1;0.35;1) retorna 0.995450

Exemplos

GAMMADIST(0.758;0.1;0.35;0) retorna 0.017179

8.1.11.21 GAMMAINV

A função GAMMAINV() retorna o número único $x \geq 0$ tal que $\text{GAMMAINV}(x;\text{alfa};\text{beta};\text{TRUE}()) = p$.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

GAMMAINV(número;alfa;beta)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Parâmetro Alfa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Parâmetro Beta, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

GAMMADIST(GAMMAINV(0,1;3;4);3;4) é igual a 0,1

Exemplos

GAMMADIST(GAMMAINV(0,3;3;4);3;4) é igual a 0,3

8.1.11.22 GAMMALN

A função GAMMALN() retorna o logaritmo natural da função gamma: $G(x)$. O parâmetro numérico deve ser positivo.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

GAMMALN(Número)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

GAMMALN(2) retorna 0

8.1.11.23 GAUSS

A função GAUSS() retorna valores integrais para um distribuição cumulativa normal padrão.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

GAUSS(valor)

Parâmetros

Comentário: O número para qual o valor integral da distribuição normal será calculado.,
Tipo: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

GAUSS(0.25) retorna 0.098706

8.1.11.24 GEOMEAN

A função GEOMEAN() retorna o significado geométrico de argumentos fornecidos. Isto é equivalente à enésima raiz do produto dos termos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

GEOMEAN(valor; valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Duplo
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Duplo

Exemplos

GEOMEAN(A1:A5)

Exemplos

GEOMEAN(21; 33; 54; 23) retorna 30,45886

Funções Relacionadas

[HARMEAN](#)

8.1.11.25 HARMEAN

A função HARMEAN() calcula a média harmônica do N pontos de dados (N dividido pelo somatório dos inversos dos pontos de dados).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

HARMEAN(valor; valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Duplo
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Duplo

Exemplos

HARMEAN(A1:A5)

Exemplos

HARMEAN(21; 33; 54; 23) retorna 28,588

Funções Relacionadas

[GEOMEAN](#)

8.1.11.26 HYPGEOMDIST

A função HYPGEOMDIST() retorna a distribuição hipergeométrica.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

HYPGEOMDIST(x; n; M; N)

Parâmetros

Comentário: Número de sucessos no exemplo, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)
Comentário: Número de tentativas, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)
Comentário: Número de sucessos em todos, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)
Comentário: Tamanho da população, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

HYPGEOMDIST(2; 5; 6; 20) retorna 0,3522

8.1.11.27 INTERCEPT

A função INTERCEPT() calcula a interseção da linha da regressão linear com o eixo dos Y.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

INTERCEPT(y;x)

Parâmetros

Comentário: valores em Y (lista), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: valores em X (lista), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

8.1.11.28 INVBINO

A função INVBINO() retorna a distribuição binomial negativa. O primeiro parâmetro é o número de tentativas, o segundo é o número de falhas, e o terceiro é a probabilidade de falha. O número de tentativas deve ser maior que o número de falhas e a probabilidade deve ser menor ou igual a 1.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

INVBINO(tentativas;falha;chance_de_falha)

Parâmetros

Comentário: Número de tentativas, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número de falhas, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Probabilidade de falha, *Tipo:* Duplo

Exemplos

INVBINO(12;3;0,2) retorna 0,236223201

8.1.11.29 KURT

A função KURT() calcula uma estimativa imparcial de kurtosis de um conjunto de dados. Você deve fornecer pelo menos 4 valores, caso contrário um erro é retornado.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

KURT(valor; valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Duplo

Exemplos

KURT(A1:A5)

Exemplos

KURT(21; 33; 54; 23) retorna 1,344239

Funções Relacionadas

[KURTP](#)

8.1.11.30 KURTP

A função KURTP() calcula uma população kurtosis de um conjunto de dados. Você deve fornecer pelo menos 4 valores, caso contrário um erro é retornado.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

KURTP(valor; valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Duplo

Exemplos

KURTP(A1:A5)

Exemplos

KURTP(21; 33; 54; 23) retorna -1,021

Funções Relacionadas

[KURT](#)

8.1.11.31 LARGE

A função LARGE() retorna o enésimo maior valor de um conjunto de dados.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

LARGE(intervalo; n)

Parâmetros

Comentário: Intervalo de valores de célula, *Tipo:* Duplo

Comentário: Posição (do maior), *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

A1: 3, A2: 1, A3: 5 => LARGE(A1:A3; 2) retorna 3

8.1.11.32 LEGACYFDIST

A função LEGACYFDIST() retorna a distribuição-f.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

LEGACYFDIST(número; graus-liberdade-1; graus-liberdade-2)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Grau de liberdade 1, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Grau de liberdade 2, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

LEGACYFDIST(0,8;8;12) retorna 0,61

8.1.11.33 LOGINV

A função LOGINV() retorna o inverso da distribuição lognormal cumulativa.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

LOGINV(p; projeção; desvpadrão)

Parâmetros

Comentário: Probabilidade, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Significa o valor da distribuição logarítmica padrão, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Desvio padrão da distribuição logarítmica padrão, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

LOGINV(0,1;0;1) igual à 0,2776

8.1.11.34 LOGNORMDIST

A função LOGNORMDIST() retorna a distribuição lognormal cumulativa.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

LOGNORMDIST(Número;MV;STD)

Parâmetros

Comentário: Valor da probabilidade para o qual a distribuição logarítmica padrão será calculada, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Significa o valor da distribuição logarítmica padrão, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Desvio padrão da distribuição logarítmica padrão, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

LOGNORMDIST(0.1;0;1) retorna 0.01

8.1.11.35 MEDIAN

A função MEDIAN() calcula a mediana de todos os valores dados como parâmetros. Você pode calcular a mediana de uma faixa MEDIAN(A1:B5) ou de uma lista de valores como MEDIAN(12; 5; 12.5). Células em branco serão consideradas como um zero, e células com texto serão ignoradas.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

MEDIAN(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valor de ponto flutuante ou intervalo de valores, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante ou intervalo de valores, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante ou intervalo de valores, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante ou intervalo de valores, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante ou intervalo de valores, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

MEDIAN(12; 5; 5,5) igual à 5,5

Exemplos

MEDIAN(12; 7; 8; 2) igual à 7,5

8.1.11.36 MODE

A função MODE() retorna o valor mais frequentemente encontrado em um conjunto de dados.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

MODE(número; número2; ...)

Parâmetros

Comentário: Flutuante, *Tipo:* Duplo

Comentário: Flutuante, *Tipo:* Duplo

Comentário: Flutuante, *Tipo:* Duplo

Comentário: Flutuante, *Tipo:* Duplo

Exemplos

MODE(12; 14; 12; 15) retorna 12

8.1.11.37 NEGBINOMDIST

A função NEGBINOMDIST() retorna a distribuição binomial negativa.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

NEGBINOMDIST(falhas; sucesso; prob_de_sucesso)

Parâmetros

Comentário: Número de falhas, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número de tentativas bem-sucedidas, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Probabilidade de sucesso, *Tipo:* Duplo

Exemplos

NEGBINOMDIST(2;5;0,55) retorna 0,152872629

8.1.11.38 NORMDIST

A função NORMDIST() retorna a distribuição cumulativa normal.

O número é o valor da distribuição baseado no qual a distribuição normal é calculada.

MV é a linha média da distribuição.

STD é o desvio padrão da distribuição.

K = 0 calcula a função densidade, K = 1 calcula a distribuição.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

NORMDIST(Número;MV;STD;K)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Linha média da distribuição, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Desvio padrão da distribuição, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: 0 = densidade, 1 = distribuição, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

NORMDIST(0.859;0.6;0.258;0) retorna 0.934236

Exemplos

NORMDIST(0.859;0.6;0.258;1) retorna 0.842281

8.1.11.39 NORMINV

A função NORMINV() retorna o inverso da distribuição cumulativa normal. O número deve estar entre 0 e 1 (exclusive) e STD deve ser positivo.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

NORMINV(número;MV;STD)

Parâmetros

Comentário: Valor da probabilidade para o qual a distribuição logarítmica padrão será calculada, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valor médio numa distribuição normal, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Desvio padrão numa distribuição normal, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

NORMINV(0.9;63;5) retorna 69.41

8.1.11.40 NORMSDIST

A função NORMSDIST() retorna a distribuição normal padrão.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

NORMSDIST(Número)

Parâmetros

Comentário: Valor para o qual a distribuição normal padrão é calculada, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

NORMSDIST(1) retorna 0.84

8.1.11.41 NORMSINV

A função NORMSINV() retorna o inverso da distribuição normal cumulativa padrão. O número deve estar entre 0 e 1 (exclusive).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

NORMSINV(Número)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

NORMSINV(0.908789) retorna 1.3333

8.1.11.42 PEARSON

A função PEARSON() calcula o coeficiente de correlação de dois intervalos de células. É a mesma função que a CORREL.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

PEARSON(intervalo1; intervalo2)

Parâmetros

Comentário: Intervalo de valores de célula, *Tipo:* Duplo

Comentário: Segundo intervalo de valores de célula, *Tipo:* Duplo

Exemplos

PEARSON(A1:A3; B1:B3)

Funções Relacionadas

[CORREL](#)

8.1.11.43 PERCENTILE

A função PERCENTILE() devolve o percentil dos valores de dados da x-ésima amostra dos dados. Um percentil devolve o valor de escala para uma série de dados que vai do valor menor (alfa=0) para o maior (alfa=1) de uma série de dados. Para um alfa = 25%, o percentil corresponde ao primeiro quartil; alfa = 50% é a mediana. As células em branco correspondem a zero e as células com texto serão ignoradas.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

PERCENTILE(dados;alfa)

Parâmetros

Comentário: Intervalo de valores, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: O valor do percentil entre 0 e 1, inclusive., *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Funções Relacionadas

[MEDIAN](#)

8.1.11.44 PERMUT

A função PERMUT() retorna o número de permutações. O primeiro parâmetro é o número de elementos, e o segundo é o número de elementos usados na permutação.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

PERMUT(total;permutados)

Parâmetros

Comentário: Número total de elementos, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número de elementos a permutar, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

PERMUT(8;5) retorna 6720

Exemplos

PERMUT(1;1) retorna 1

8.1.11.45 PERMUTATIONA

A função PERMUTATIONA() devolve o número de arranjos ordenados. O primeiro parâmetro é o número de elementos e o segundo parâmetro é o número de elementos a escolher. Ambos os números deverão ser positivos.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

PERMUTATIONA(total;escolhidos)

Parâmetros

Comentário: Número total de elementos, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número de elementos a escolher, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

PERMUTATIONA(2,3) retorna 8

Exemplos

PERMUTATIONA(0,0) retorna 1

8.1.11.46 PHI

A função PHI() retorna o valor da função de distribuição para uma distribuição normal padrão.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

PHI(valor)

Parâmetros

Comentário: O número para o qual a distribuição normal padrão será calculada, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

PHI(0.25) retorna 0.386668

8.1.11.47 POISSON

A função POISSON() retorna a distribuição de Poisson.

Os parâmetros número e lambda devem ser positivos.

Cumulativo = 0 calcula a função densidade, cumulativo - 1 calcula a distribuição.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

POISSON(número;lambda;cumulativo)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Parâmetro lambda (o valor médio), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: 0 = densidade, 1 = distribuição, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

POISSON(60;50;0) retorna 0.020105

Exemplos

POISSON(60;50;1) retorna 0.927840

8.1.11.48 RANK

A função RANK() devolve a classificação de um número numa lista de números.

A ordem define como classificar os números:

Se for 0 ou omitido, os Dados classificam-se em ordem descendente.

Se não for 0, os Dados classificam-se em ordem ascendente.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RSQ(Valor; Dados; Ordem)

Parâmetros

Comentário: Valor, *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Dados (lista), *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Ordem, *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

RANK (2;{1;2;3}) é igual a 2

8.1.11.49 RSQ

A função RSQ() devolve o quadrado do coeficiente de correção do momento do produto de Pearson, através dos pontos de dados em x_conhecidos e y_conhecidos.

Se a "listaY" e a "listaX" estiverem vazias ou tiverem uma quantidade diferente de pontos de dados, é retornado o valor #N/A.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RSQ(Y conhecido; X conhecido)

Parâmetros

Comentário: Y conhecido (lista), *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: X conhecido (lista), *Tipo*: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

8.1.11.50 SKEW

A função SKEW() retorna uma estimativa para a simetria de uma distribuição

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SKEW(número; número2; ...)

Parâmetros

Comentário: Flutuante, *Tipo*: Duplo

Comentário: Flutuante, *Tipo*: Duplo

Comentário: Flutuante, *Tipo*: Duplo

Comentário: Flutuante, *Tipo*: Duplo

Exemplos

SKEW(11,4; 17,3; 21,3; 25,9; 40,1) retorna 0,9768

Funções Relacionadas

[SKEWP](#)

8.1.11.51 SKEWP

A função SKEWP() retorna a simetria da população de uma distribuição

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SKEWP(número; número2; ...)

Parâmetros

Comentário: Flutuante, *Tipo:* Duplo

Comentário: Flutuante, *Tipo:* Duplo

Comentário: Flutuante, *Tipo:* Duplo

Comentário: Flutuante, *Tipo:* Duplo

Exemplos

SKEWP(11,4; 17,3; 21,3; 25,9; 40,1) retorna 0,6552

Funções Relacionadas

[SKEW](#)

8.1.11.52 SLOPE

A função SLOPE() calcula a inclinação da linha de regressão linear.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SLOPE(y;x)

Parâmetros

Comentário: valores em Y (lista), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: valores em X (lista), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

8.1.11.53 SMALL

A função SMALL() retorna o enésimo menor valor de um conjunto de dados.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SMALL(intervalo; n)

Parâmetros

Comentário: Intervalo de valores de célula, *Tipo:* Duplo

Comentário: Posição (do menor), *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

A1: 3, A2: 1, A3: 5 => SMALL(A1:A3; 1) retorna 1

8.1.11.54 STANDARDIZE

A função STANDARDIZE() calcula um valor normalizado.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

STANDARDIZE(x; significado, desviopadrão)

Parâmetros

Comentário: Número a ser normalizado, *Tipo:* Duplo

Comentário: Média da distribuição, *Tipo:* Duplo

Comentário: Desvio padrão, *Tipo:* Duplo

Exemplos

STANDARDIZE(4; 3; 7) retorna 0,1429

8.1.11.55 STDEV

A função STDEV() retorna o desvio padrão estimado baseado em um exemplo. O desvio padrão é uma medida de quão largamente valores são dispersados do valor médio.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

STDEV(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

STDEV(6;7;8) igual à 1

Funções Relacionadas

[STDEVP](#)

8.1.11.56 STDEVA

A função STDEVA() retorna o desvio padrão estimado baseado em um exemplo. O desvio padrão é uma medida de quão largamente valores são dispersados do valor médio. Se uma referência de célula contém texto ou valor booleano FALSO, isto é contado como 0. Se o valor booleano é VERDADEIRO é contado como 1.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

STDEVA(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

STDEVA(6; 7; A1; 8) igual à 1, se A1 estiver vazio

Exemplos

STDEVA(6; 7; A1; 8) igual à 3,109, se A1 for VERDADEIRO

Funções Relacionadas

[STDEV](#)

[STDEVVP](#)

8.1.11.57 STDEVVP

A função STDEVVP() retorna o desvio padrão baseado em uma população inteira

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

STDEVVP(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

STDEVVP(6;7;8) igual à 0,816497...

Funções Relacionadas

[STDEV](#)

8.1.11.58 STDEVPA

A função STDEVPA() retorna o desvio padrão baseado numa população inteira. Se uma referência de célula contém texto ou valor booleano FALSO, isto é contado como 0. Se o valor booleano é VERDADEIRO é contado como 1.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

STDEVPA(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

STDEVPA(6; 7; A1; 8) igual à 0,816497..., se A1 estiver vazio

Exemplos

STDEVPA(6; 7; A1; 8) igual à 2,69, se A1 for VERDADEIRO

Exemplos

STDEVPA(6; 7; A1; 8) igual à 3,11..., se A1 for FALSO

Funções Relacionadas

[STDEV](#)

[STDEVP](#)

8.1.11.59 STEYX

A função STEYX() calcula o erro-padrão do valor previsto em Y para cada X na regressão.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SLOPE(y;x)

Parâmetros

Comentário: valores em Y (lista), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: valores em X (lista), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

8.1.11.60 SUM2XMY

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SLOPE(y;x)

Parâmetros

8.1.11.61 SUMPRODUCT

A função SUMPRODUCT() (SUM(X*Y)) retorna a soma dos produtos dos valores. O número de valores deve ser igual nas duas matrizes, do contrário a função retorna Erro.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SUMPRODUCT(matriz1;matriz2)

Parâmetros

Comentário: Valor (matriz), Tipo: Duplo
Comentário: Valor (matriz), Tipo: Duplo

Exemplos

SUMPRODUCT(A1:A2;B1:B2) com A1=2, A2=5, B1=3 e B2=5 retorna 31

8.1.11.62 SUMX2MY2

A função SUMX2MY2() (SUM(X^2-Y^2)) retorna a diferença dos quadrados dos valores. O número de valores deve ser igual nas duas matrizes, do contrário a função retorna Erro.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SUMX2MY2(matriz1;matriz2)

Parâmetros

Comentário: Valor (matriz), Tipo: Duplo
Comentário: Valor (matriz), Tipo: Duplo

Exemplos

SUMX2MY2(A1:A2;B1:B2) com A1=2, A2=5, B1=3 e B2=5 retorna -5

8.1.11.63 SUMX2PY2

A função SUMX2PY2() (SUM(X^2+Y^2)) retorna a soma dos quadrados dos valores. O número de valores deve ser igual nas duas matrizes, do contrário a função retorna Erro.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SUMX2PY2(matriz1;matriz2)

Parâmetros

Comentário: Valor (matriz), Tipo: Duplo
Comentário: Valor (matriz), Tipo: Duplo

Exemplos

SUMX2PY2(A1:A2;B1:B2) com A1=2, A2=5, B1=3 e B2=5 retorna 63

8.1.11.64 SUMXMY2

A função SUMXMY2() (SUM((X-Y)^2)) retorna o quadrado das diferenças entre estes valores. O número de valores nas duas listas deverá ser igual. Caso contrário, esta função devolve um erro.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SUMXMY2(lista-1;lista-2)

Parâmetros

Comentário: Valor (matriz), *Tipo:* Duplo
Comentário: Valor (matriz), *Tipo:* Duplo

Exemplos

SUMXMY2(A1:A2;B1:B2), com A1=2, A2=5, B1=3 e B2=5, retorna 1

8.1.11.65 TDIST

A função TDIST() retorna a distribuição T.

Modo = 1 retorna o teste de uma passada, Modo = 2 retorna o teste de duas passadas.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

TDIST(número;grau_liberdade;modo)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Grau de liberdade para a distribuição t, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)
Comentário: Modo (1 ou 2), *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

TDIST(12;5;1) retorna 0.000035

8.1.11.66 TREND

A função TREND() calcula uma sequência de valores com base numa regressão linear de pares de valores conhecidos.

Restrições: COUNT(yConhecido) = COUNT(xConhecido).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

TREND(yConhecido[xConhecido[novoX[permitirDeslocamento = TRUE]]])

Parâmetros

Comentário: yConhecido, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: xConhecido, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Sequência-Números novoX, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: permitirDeslocamento, *Tipo:* Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

8.1.11.67 TRIMMEAN

A função TRIMMEAN() calcula a média de uma fração de um conjunto de dados.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

TRIMMEAN(conjuntoDados; fraçãoCorte)

Parâmetros

Comentário: conjuntoDados, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: fraçãoCorte, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

8.1.11.68 TTEST

A função TTEST() calcula a probabilidade de um teste 't'.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

TTEST(x; y; tipo; modo)

Parâmetros

Comentário: X (lista), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Y (lista), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: tipo, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)
Comentário: modo, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

8.1.11.69 VAR

A função VAR() calcula a variância estimada baseada em um exemplo.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

VAR(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

VAR(12;5;7) igual à 13

Exemplos

VAR(15;80;3) igual à 1716,333...

Exemplos

VAR(6;7;8) igual à 1

Funções Relacionadas

[VARIANCE](#)

[VARA](#)

[VARP](#)

[VARPA](#)

8.1.11.70 VARA

A função VARA() calcula a variância estimada baseada em um exemplo.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

VARA(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

VARA(12;5;7) igual à 13

Exemplos

VARA(15;80;3) igual à 1716,333...

Exemplos

VARA(6;7;8) igual à 1

Funções Relacionadas

[VAR](#)

[VARP](#)

[VARPA](#)

8.1.11.71 VARIANCE

A função VARIANCE() calcula a estimativa da variância baseada numa amostra. É a mesma função que a VAR.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

VARIANCE(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

O VARIANCE(12;5;7) é igual a 13

Exemplos

A VARIANCE(15;80;3) é igual a 1716,333...

Exemplos

A VARIANCE(6;7;8) é igual a 1

Funções Relacionadas

[VAR](#)
[VARA](#)
[VARP](#)
[VARPA](#)

8.1.11.72 VARP

A função VARP() calcula a variância baseada em uma população inteira.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

VARP(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

VARP(12;5;7) igual à 8,666...

Exemplos

VARP(15;80;3) igual à 1144,22...

Exemplos

VARP(6;7;8) igual à 0,6666667...

Funções Relacionadas

[VAR](#)
[VARA](#)
[VARPA](#)

8.1.11.73 VARPA

A função VARPA() calcula a variação baseada numa população inteira. Valores de texto e booleanos que retornam FALSO são contados como 0, valores booleanos que retornam VERDADEIRO são contados como 1.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

VARPA(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Comentário: Valores de ponto flutuante, *Tipo:* Uma faixa de números de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

VARPA(12;5;7) igual à 8,666...

Exemplos

VARPA(15;80;3) igual à 1144,22...

Exemplos

VARPA(6;7;8) igual à 0,6666667...

Funções Relacionadas

[VAR](#)
[VARA](#)
[VARP](#)

8.1.11.74 WEIBULL

A função WEIBULL() retorna a distribuição de Weibull.

Os parâmetros alfa e beta devem ser positivos, o número (primeiro parâmetro) deve ser não-negativo.

Cumulativo = 0 calcula a função densidade, cumulativo - 1 calcula a distribuição.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

WEIBULL(número;alfa;beta;cumulativo)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Parâmetro Alfa, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Parâmetro Beta, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: 0 = densidade, 1 = distribuição, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

WEIBULL(2;1;1;0) retorna 0.135335

Exemplos

WEIBULL(2;1;1;1) retorna 0.864665

8.1.11.75 ZTEST

A função ZTEST() calcula a probabilidade de dois extremos de um teste 'z' com a distribuição normal.

Efetua um teste da hipótese nula, onde a amostra foi retirada de uma variável aleatória com uma distribuição normal em torno de uma 'média' e um desvio-padrão 'sigma'. Um valor devolvido igual a 1 indica que a hipótese nula é rejeitada, p. ex., a amostra não é uma amostra aleatória da distribuição normal. Se o 'sigma' for omitido, é estimado a partir da amostra com o STDEV.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ZTEST(x; média; desvioPadrão)

Parâmetros

Comentário: X (lista), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: média, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: desvioPadrão, *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

8.1.12 Texto

8.1.12.1 ASC

A função ASC() retorna os caracteres de meia-largura, comparados ao argumento largura-completa.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

ASC(texto)

Parâmetros

Comentário: Caracteres de largura completa, *Tipo:* Texto

Funções Relacionadas

JIS

8.1.12.2 BAHTTEXT

A função BAHTTEXT() converte um número para um texto em caracteres Thai (Baht).

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

BAHTTEXT(número)

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

O BAHTTEXT(23) devolve "๒๓"

8.1.12.3 CHAR

A função CHAR() retorna o caractere especificado por um número.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

CHAR(código)

Parâmetros

Comentário: Código do caractere, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

CHAR(65) retorna "A"

Funções Relacionadas

[CODE](#)

8.1.12.4 CLEAN

A função CLEAN() remove todos caracteres não imprimíveis de um texto

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

CLEAN(texto)

Parâmetros

Comentário: String fonte, *Tipo:* Texto

Exemplos

CLEAN(AsciiToChar(7) + "ALÔ") retorna "ALÔ"

8.1.12.5 CODE

A função CODE() retorna o código numérico para o primeiro caractere numa string de texto.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

CODE(texto)

Parâmetros

Comentário: Texto, *Tipo:* Texto

Exemplos

CODE("KDE") retorna 75

Funções Relacionadas

[CHAR](#)

8.1.12.6 COMPARE

A função COMPARE() retorna 0 se dois strings são iguais; -1 se o primeiro é menor em valor que o segundo; de outra maneira retorna 1.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

COMPARE(string1; string2; true | false)

Parâmetros

Comentário: Primeiro string, *Tipo:* Texto

Comentário: String para comparar com, *Tipo:* Texto

Comentário: Comparar diferença entre maiúsculas e minúsculas (verdadeiro/falso), *Tipo:* Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Exemplos

COMPARE("Calligra"; "Calligra"; true) retorna 0

Exemplos

COMPARE("calligra"; "Calligra"; true) retorna 1

Exemplos

COMPARE("kspread"; "Calligra"; false) retorna 1

Funções Relacionadas

[EXACT](#)

8.1.12.7 CONCATENATE

A função CONCATENATE() retorna um texto que é a concatenação dos textos passados como parâmetros.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

CONCATENATE(valor;valor;...)

Parâmetros

Comentário: Valores de string, Tipo: Uma faixa de strings

Comentário: Valores de string, Tipo: Uma faixa de strings

Comentário: Valores de string, Tipo: Uma faixa de strings

Comentário: Valores de string, Tipo: Uma faixa de strings

Comentário: Valores de string, Tipo: Uma faixa de strings

Exemplos

CONCATENATE("Sheets";"Calligra";"KDE") retorna "SheetsCalligraKDE"

8.1.12.8 DOLLAR

A função DOLLAR() converte um número para texto usando o formato monetário, com os decimais arredondados para o lugar específico. Apesar do nome ser DOLLAR, esta função fará a conversão de acordo com o local corrente.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

DOLLAR(número;decimais)

Parâmetros

Comentário: Número, Tipo: Duplo

Comentário: Decimais, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

DOLLAR(1403,77) retorna "\$ 1.403,77"

Exemplos

DOLLAR(-0,123;4) retorna "\$-0,1230"

8.1.12.9 EXACT

A função EXACT() retorna Verdadeiro se as duas strings são iguais. Caso contrário retorna Falso.

Tipo devolvido: Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Sintaxe

EXACT(string1;string2)

Parâmetros

Comentário: String, Tipo: Texto

Comentário: String, Tipo: Texto

Exemplos

EXACT("Calligra";"Calligra") retorna Verdadeiro

Exemplos

EXACT("KSpread";"Calligra") retorna Falso

Funções Relacionadas

[COMPARE](#)

8.1.12.10 FIND

A função FIND() procura um texto (texto_procurado) dentro de outro texto (texto) e retorna o número da posição inicial do texto_procurado, do caractere mais à esquerda do texto.

O parâmetro iniciar_num especifica o caractere do qual a procura iniciará. O primeiro caractere é o de número 1. Se iniciar_num é omitido, é assumido que ele é 1.

Você pode também usar a função SEARCH, mas diferentemente de SEARCH, a FIND diferencia as maiúsculas de minúsculas e não permite caracteres curinga.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

FIND(texto_procurado;texto;número_inicial)

Parâmetros

Comentário: O texto que você deseja encontrar, *Tipo:* Texto

Comentário: O texto que deve conter procura_texto, *Tipo:* Texto

Comentário: Especifica índice para iniciar a procura, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

FIND("Cal";"Calligra") retorna 1

Exemplos

FIND("i";"Calligra") retorna 5

Exemplos

FIND("a";"Sheets in Calligra";4) returns 12

Funções Relacionadas

[FINDB](#)
[SEARCH](#)
[REPLACE](#)
[SEARCHB](#)
[REPLACEB](#)

8.1.12.11 FINDB

A função FINDB() procura uma sequência de texto (texto_procurado), dentro de outra cadeia de caracteres (dentro_texto), e devolve o número do ponto inicial de texto_procurado, a partir do carácter mais à esquerda de dentro_texto. Esta função assume posições em 'bytes'.

O parâmetro num_inicio define o caractere onde começar a pesquisa. O primeiro caractere corresponde ao número 2. Se o num_inicio for omitido, o primeiro caractere corresponde ao número 2.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

FINDB(texto_procurado;dentro_texto;num_inicio)

Parâmetros

Comentário: O texto que você deseja encontrar, *Tipo:* Texto

Comentário: O texto que deve conter procura_texto, *Tipo:* Texto

Comentário: Define a posição em 'bytes' onde iniciar a pesquisa, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Funções Relacionadas

[FIND](#)
[SEARCH](#)
[REPLACE](#)
[SEARCHB](#)
[REPLACEB](#)

8.1.12.12 FIXED

A função FIXED() arredonda um número para um número específico de decimais, formata o número em um string de formato decimal, e retorna o resultado como texto. Se decimais são negativos, o número é arredondado para o ponto decimal à esquerda. Se você omite os decimais, eles são assumidos como 2. e o parâmetro adicional sem_vírgulas é verdadeiro, separadores de centenas não serão mostrados.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

`FIXED(número;decimais;sem_vírgulas)`

Parâmetros

Comentário: Número, *Tipo:* Duplo

Comentário: Decimais, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Sem_vírgulas, *Tipo:* Um valor lógico (VERDADEIRO ou FALSO)

Exemplos

`FIXED(1234,567;1)` retorna "1.234,6"

Exemplos

`FIXED(1234,567;1;FALSE)` retorna "1234,6"

Exemplos

`FIXED(44,332)` retorna "44,33"

8.1.12.13 JIS

A função JIS() retorna os caracteres de largura completa que correspondem ao argumento de meia-largura.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

`JIS(texto)`

Parâmetros

Comentário: Caracteres de meio-tamanho, *Tipo:* Texto

Funções Relacionadas

[ASC](#)

8.1.12.14 LEFT

A função LEFT() devolve uma subsequência de texto que contém os 'tamanho' caracteres mais à esquerda do texto. O texto inteiro será devolvido se o 'tamanho' ultrapassar o tamanho real do texto. É um erro se o número de caracteres for menor que 0.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

LEFT(texto;comprimento)

Parâmetros

Comentário: String fonte, *Tipo:* Texto

Comentário: Número de caracteres, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

LEFT("alô";2) retorna "al"

Exemplos

LEFT("KSpread";10) retorna "KSpread"

Exemplos

LEFT("KSpread") retorna "K"

Funções Relacionadas

[RIGHT](#)

[MID](#)

[RIGHTB](#)

[MIDB](#)

8.1.12.15 LEFTB

A função LEFTB() devolve uma subsequência de texto que contém os 'tamanho' caracteres mais à esquerda do texto, usando posições em bytes. O texto inteiro será devolvido se o 'tamanho' ultrapassar o tamanho real do texto. É um erro se o número de caracteres for menor que 0.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

LEFTB(texto;comprimento)

Parâmetros

Comentário: String fonte, *Tipo:* Texto

Comentário: Comprimento em 'Bytes', *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Funções Relacionadas

[RIGHT](#)

[MID](#)

[RIGHTB](#)

[MIDB](#)

8.1.12.16 LEN

A função LEN() retorna o comprimento da string.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

LEN(texto)

Parâmetros

Comentário: String, *Tipo:* Texto

Exemplos

LEN("olá") retorna 3

Exemplos

LEN("KSpread") retorna 7

Funções Relacionadas

[LENB](#)

8.1.12.17 LENB

A função LENB() devolve o comprimento ou tamanho da sequência de texto em 'bytes'.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

LENB(texto)

Parâmetros

Comentário: String, *Tipo:* Texto

8.1.12.18 LOWER

A função LOWER() converte um texto para minúsculas.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

LOWER(texto)

Parâmetros

Comentário: String fonte, *Tipo:* Texto

Exemplos

LOWER("alô") retorna "alô"

Exemplos

LOWER("ALÔ") retorna "alô"

Funções Relacionadas

[UPPER](#)

[TOGGLE](#)

8.1.12.19 MID

A função MID() retorna um texto que contém 'comprimento' de caracteres deste texto, iniciando na 'posição' determinada.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

MID(texto; posição; comprimento)

Parâmetros

Comentário: String fonte, Tipo: Texto

Comentário: Posição, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Comprimento, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

MID("Calligra";2;3) retorna "all"

Exemplos

MID("Calligra";2) retorna "alligra"

Funções Relacionadas

[LEFT](#)

[RIGHT](#)

[LEFTB](#)

[RIGHTB](#)

[MIDB](#)

8.1.12.20 MIDB

A função MIDB() devolve uma subsequência que contém os 'tamanho' caracteres desta sequência de texto, a começar na 'posição', usando posições em bytes.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

MIDB(texto; posição; tamanho)

Parâmetros

Comentário: String fonte, Tipo: Texto

Comentário: Posição em 'Bytes', Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Comprimento em 'Bytes', Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Funções Relacionadas

[LEFT](#)

[RIGHT](#)

[LEFTB](#)

[RIGHTB](#)

[MID](#)

8.1.12.21 PROPER

A função PROPER() converte a primeira letra de cada palavra para maiúscula e o resto das letras para minúsculas.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

PROPER(texto)

Parâmetros

Comentário: String, *Tipo:* Texto

Exemplos

PROPER("isto é um título") retorna "Isto É Um Título"

8.1.12.22 REGEXP

Retorna uma parte do string que corresponde a uma expressão regular. Se o string não corresponder a expressão regular fornecida, o valor especificado como padrão é retornado.

Se uma referência anterior for fornecida, então o valor da referência anterior é retornado.

Se nenhum valor padrão for fornecido, um string vazio é assumido como padrão. Se nenhuma referência anterior é fornecida, 0 é assumido (assim toda a parte correspondente é retornada).

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

REGEXP(texto; expressão_regular; padrão; referência)

Parâmetros

Comentário: Texto procurado, *Tipo:* Texto

Comentário: Expressão regular, *Tipo:* Texto

Comentário: Valor padrão (opcional), *Tipo:* Texto

Comentário: Referência anterior (opcional), *Tipo:* Número

Exemplos

REGEXP("Número é 15.";"[0-9]+") = "15"

Exemplos

REGEXP("15, 20, 26, 41";"([0-9]+), *[0-9]+\\$";";1) = "26"

8.1.12.23 REGEXPRE

Substitui todas as correspondências de uma expressão regular com o texto de substituição

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

REGEXPRE(texto; expressão_regular; substituição)

Parâmetros

Comentário: Texto procurado, *Tipo:* Texto

Comentário: Expressão regular, *Tipo:* Texto

Comentário: Substituição, *Tipo:* Texto

Exemplos

REGEXPRE("14 e 15 e 16";"[0-9]+";"num") retorna "num e num e num"

8.1.12.24 REPLACE

A função REPLACE substitui parte de um texto com um texto diferente.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

REPLACE(texto; posição; tamanho; novo_texto)

Parâmetros

Comentário: Texto que você deseja para substituir alguns caracteres, *Tipo:* Texto

Comentário: Posição dos caracteres para substituir, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: Número de caracteres para substituir, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: O texto que irá substituir o texto antigo, *Tipo:* Texto

Exemplos

REPLACE("abcdefghijklm";6;5;"-") retorna "abcde-k"

Exemplos

REPLACE("2002";3;2;"03") retorna "2003"

Funções Relacionadas

[FIND](#)

[MID](#)

[FINDB](#)

[MIDB](#)

8.1.12.25 REPLACEB

A função REPLACEB() substitui parte de uma sequência de caracteres por outra diferente, usando posições em 'bytes'.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

REPLACEB(texto; posição; comprimento; novo_texto)

Parâmetros

Comentário: Texto ao qual deseja substituir alguns caracteres, usando posições em 'bytes', *Tipo:* Texto

Comentário: Posição em 'bytes' dos caracteres a substituir, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: O tamanho em 'bytes' dos caracteres a substituir, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Comentário: O texto que irá substituir o texto antigo, *Tipo:* Texto

Funções Relacionadas

[FINDB](#)

[MIDB](#)

[FIND](#)

[MID](#)

8.1.12.26 REPT

A função REPT() repete o primeiro parâmetro tantas vezes quantas indicadas pelo segundo parâmetro. O segundo parâmetro não deverá ser negativo, sendo que esta função irá devolver um texto em branco se o segundo parâmetro for zero (ou seja arredondado para zero).

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

REPT(texto;contagem)

Parâmetros

Comentário: String fonte, *Tipo:* Texto

Comentário: Número de repetições, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

REPT("kspread";3) retorna "kspreadkspreadkspread"

Exemplos

REPT("KSpread";0) devolve ""

8.1.12.27 RIGHT

A função RIGHT() retorna um fragmento de texto que contém os 'comprimento' de caracteres mais à direita do texto. A string inteira é retornada se 'comprimento' excede o comprimento da mesma.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

RIGHT(texto;comprimento)

Parâmetros

Comentário: String fonte, *Tipo:* Texto

Comentário: Número de caracteres, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

RIGHT("alô";2) retorna "lô"

Exemplos

RIGHT("KSpread";10) retorna "KSpread"

Exemplos

RIGHT("KSpread") retorna "d"

Funções Relacionadas

[LEFT](#)

[MID](#)

[LEFTB](#)

[MIDB](#)

8.1.12.28 RIGHTB

A função RIGHTB() devolve uma subsequência de texto que contém os ‘tamanho’ caracteres mais à direita do texto, usando posições em bytes. A sequência completa é devolvida se ‘tamanho’ exceder o tamanho do texto.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

RIGHTB(texto;comprimento)

Parâmetros

Comentário: String fonte, *Tipo:* Texto

Comentário: Comprimento em ‘Bytes’, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Funções Relacionadas

[LEFT](#)

[MID](#)

[LEFTB](#)

[MIDB](#)

8.1.12.29 ROT13

A função ROT13() criptografa um texto substituindo cada letra com 13 posições à frente no alfabeto. Se a décima terceira posição estiver depois da letra Z, ele reinicia a contagem a partir do A (rotação).

Aplicando a função de criptografia novamente no texto resultante, você pode descriptografar o texto.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

ROT13(Text)

Parâmetros

Comentário: Texto, *Tipo:* Texto

Exemplos

ROT13("KSpread") retorna "XFcernq"

Exemplos

ROT13("XFcernq") retorna "KSpread"

8.1.12.30 SEARCH

A função SEARCH() procura um texto (texto_procurado) dentro de outro texto (texto) e retorna o número da posição inicial do texto_procurado, do caractere mais à esquerda do texto.

Você pode usar caracteres curingas, interrogação (?) e asterisco (*). Uma interrogação representa um caractere simples, e um asterisco representa qualquer sequência de caracteres.

O parâmetro iniciar_num especifica o caractere do qual a procura iniciará. O primeiro caractere é o de número 1. Se iniciar_num é omitido, é assumido que ele é 1. SEARCH não faz distinção de letras maiúsculas e minúsculas.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

SEARCH(texto_procurado;texto;número_inicial)

Parâmetros

Comentário: O texto que você deseja encontrar, Tipo: Texto

Comentário: O texto que deve conter procura_texto, Tipo: Texto

Comentário: Especifique o índice de início de procura, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

SEARCH("a";"Afirmativas";6) retorna 10

Exemplos

SEARCH("margem";"Profit Margem") retorna 8

Funções Relacionadas

[FIND](#)

[FINDB](#)

[SEARCHB](#)

8.1.12.31 SEARCHB

A função SEARCHB() procura uma sequência de texto (texto_procurado), dentro de uma cadeia de caracteres (dentro_texto), e devolve o número do ponto inicial de texto_procurado, a contar do caractere mais à esquerda de dentro_texto. Esta função assume posições em 'bytes'.

Você pode usar caracteres curingas, interrogação (?) e asterisco (*). Uma interrogação representa um caractere simples, e um asterisco representa qualquer sequência de caracteres.

O parâmetro num_inicio indica o caractere onde iniciar a procura. O primeiro caractere corresponde ao número 2. Se o num_inicio for omitido, assume-se como sendo 2. O SEARCHB não distingue entre maiúsculas e minúsculas.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

SEARCHB(texto_procurado;dentro_texto;num_inicio)

Parâmetros

Comentário: O texto que você deseja encontrar, Tipo: Texto

Comentário: O texto que deve conter procura_texto, Tipo: Texto

Comentário: Índice de 'bytes' específico onde iniciar a pesquisa, Tipo: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Funções Relacionadas

[FINDB](#)

[FIND](#)

[SEARCH](#)

8.1.12.32 SLEEK

A função SLEEK() remove todos os espaços de um string.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

SLEEK(texto)

Parâmetros

Comentário: String fonte, *Tipo:* Texto

Exemplos

SLEEK("Isto é algum texto ") retorna "Istoéalgumtexto"

Funções Relacionadas

[TRIM](#)

8.1.12.33 SUBSTITUTE

A função SUBSTITUTE() substitui novo_texto por texto_antigo num texto. Se instância_num é especificado, apenas uma instância do texto_antigo é substituído. Caso contrário, toda ocorrência do texto_antigo é mudada para novo_texto. Use SUBSTITUTE quando você deseja substituir um texto específico, use REPLACE quando você deseja substituir qualquer texto que ocorre em uma localização específica.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

SUBSTITUTE(texto; text_antigo; novo_texto; instância_num)

Parâmetros

Comentário: Texto o qual você deseja substituir, *Tipo:* Texto

Comentário: Parte do texto que você deseja substituir, *Tipo:* Texto

Comentário: Novo texto que você irá sobrepor, *Tipo:* Texto

Comentário: Qual ocorrência substituir, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

SUBSTITUTE("Custo Data";"Custo";"Vendas") retorna "Vendas Data"

Exemplos

SUBSTITUTE("Qtr 1, 2001";"1";"3";1) retorna "Qtr 3, 2001"

Exemplos

SUBSTITUTE("Qtr 1, 2001";"1";"3";4) retorna "Qtr 3, 2003"

Funções Relacionadas

[REPLACE](#)

[REPLACEB](#)

[FIND](#)

[FINDB](#)

8.1.12.34 T

A função T() retorna o texto referenciado por valor. Se o valor é, ou refere-se a, um texto então T retorna o valor. Se o valor não se refere a um texto então T retorna um texto vazio.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

T(valor)

Parâmetros

Comentário: Valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

T("Calligra") retorna "Calligra"

Exemplos

T(1.2) retorna "" (texto vazio)

8.1.12.35 TEXT

A função TEXT() converte um valor para texto.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

TEXT(valor)

Parâmetros

Comentário: Valor, *Tipo:* Qualquer tipo de valor

Exemplos

TEXT(1234.56) retorna "1234.56"

Exemplos

TEXT("KSpread") retorna "KSpread"

8.1.12.36 TOGGLE

A função TOGGLE() muda os caracteres minúsculos para maiúsculos e vice-versa.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

TOGGLE(texto)

Parâmetros

Comentário: String fonte, *Tipo:* Texto

Exemplos

TOGGLE("alô") retorna "ALÔ"

Exemplos

TOGGLE("ALÔ") retorna "alô"

Exemplos

TOGGLE("Hélio") retorna "hÉlio"

Funções Relacionadas

[UPPER](#)

[LOWER](#)

8.1.12.37 TRIM

A função TRIM() retorna o texto com apenas espaços simples entre as palavras.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

TRIM(texto)

Parâmetros

Comentário: String, *Tipo:* Texto

Exemplos

TRIM(" olá KSpread ") retorna "olá KSpread"

8.1.12.38 UNICHAR

A função UNICHAR() devolve o caractere indicado com um ponto de código Unicode.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

UNICHAR(código)

Parâmetros

Comentário: Código do caractere, *Tipo:* Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Exemplos

UNICHAR(65) retorna "A"

Funções Relacionadas

[UNICODE](#)

[CHAR](#)

8.1.12.39 UNICODE

A função UNICODE() devolve um ponto de código Unicode para o primeiro caractere de um texto.

Tipo devolvido: Número inteiro (como 1, 141, 5678)

Sintaxe

UNICODE(texto)

Parâmetros

Comentário: Texto, *Tipo:* Texto

Exemplos

UNICODE("KDE") retorna 75

Funções Relacionadas

[UNICHAR](#)

[CODE](#)

8.1.12.40 UPPER

A função UPPER() converte um texto para maiúsculas.

Tipo devolvido: Texto

Sintaxe

UPPER(texto)

Parâmetros

Comentário: String fonte, *Tipo:* Texto

Exemplos

UPPER("alô") retorna "ALÔ"

Exemplos

UPPER("ALÔ") retorna "ALÔ"

Funções Relacionadas

[LOWER](#)

[TOGGLE](#)

8.1.12.41 VALUE

Converte um string de texto que representa um valor num valor real.

Tipo devolvido: Duplo

Sintaxe

VALUE(texto)

Parâmetros

Comentário: Texto, *Tipo:* Texto

Exemplos

VALUE("14.03") retorna 14.03

8.1.13 Trigonométrica

8.1.13.1 ACOS

A função ACOS() retorna o arco-cosseno em radianos e o valor é matematicamente definido para estar entre zero e PI (inclusive).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ACOS(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

ACOS(0.8) igual à 0.6435011

Exemplos

ACOS(0) igual à 1.57079633

Funções Relacionadas

[COS](#)

8.1.13.2 ACOSH

A função ACOSH() calcula o inverso do cosseno hiperbólico de x. É o valor cujo cosseno hiperbólico é x. Se x é menor que 1.0, acosh() retorna um não-número (NaN) e errno é configurado.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ACOSH(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

ACOSH(5) igual à 2.29243167

Exemplos

ACOSH(0) igual à NaN

Funções Relacionadas

[COSH](#)

8.1.13.3 ACOT

A função ACOT() retorna o inverso da cotangente de um número.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ACOT(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

ACOT(0) igual à 1,57079633

8.1.13.4 ASIN

A função ASIN() retorna o arco-seno em radianos e o valor é matematicamente definido como entre -PI/2 e PI/2 (inclusive).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ASIN(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

ASIN(0.8) igual à 0.92729522

Exemplos

ASIN(0) igual à 0

Funções Relacionadas

[SIN](#)

8.1.13.5 ASINH

A função ASINH() calcula o inverso do seno hiperbólico de x, que é o valor cujo seno hiperbólico é x.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ASINH(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

ASINH(0.8) igual à 0.73266826

Exemplos

ASINH(0) igual à 0

Funções Relacionadas

[SINH](#)

8.1.13.6 ATAN

A função ATAN() retorna o arco-tangente em radianos e o valor é matematicamente definido como entre -PI/2 e PI/2 (inclusive).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ATAN(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

ATAN(0.8) igual à 0.67474094

Exemplos

ATAN(0) igual à 0

Funções Relacionadas

[TAN](#)

[ATAN2](#)

8.1.13.7 ATAN2

Esta função calcula o arco-tangente de duas variáveis x e y. É similar a calcular o arco-tangente de (y/x) , exceto que os sinais dos dois argumentos permitem determinar o quadrante do resultado.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ATAN2(valor;valor)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)
Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

ATAN2(0.5;1.0) igual à 1.107149

Exemplos

ATAN2(-0.5;2.0) igual à 1.815775

Funções Relacionadas

[ATAN](#)

8.1.13.8 ATANH

A função ATANH() calcula o inverso da tangente hiperbólica de x, que é o valor cuja tangente hiperbólica é x. Se o valor absoluto de x é maior que 1.0, ATANH() retorna um não-número (NaN).

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

ATANH(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

ATANH(0.8) igual à 1.09861229

Exemplos

ATANH(0) igual à 0

Funções Relacionadas

[TANH](#)

8.1.13.9 COS

A função COS() retorna o cosseno de x, onde x é informado em radianos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

COS(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

COS(0) igual à 1.0

Exemplos

COS(PI()/2) igual à 0

Funções Relacionadas

[SIN](#)
[ACOS](#)

8.1.13.10 COSH

A função COSH() retorna o cosseno hiperbólico de x , que é definido matematicamente como $(\exp(x) + \exp(-x))/2$.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

COSH(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

COSH(0.8) igual à 1.33743495

Exemplos

COSH(0) igual à 1

Funções Relacionadas

[ACOSH](#)

8.1.13.11 CSC

A função CSC() devolve a co-secante de x , em que x é dado em radianos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

CSC(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

O CSC(PI()/2) é igual a 1

8.1.13.12 CSCH

A função CSCH() devolve a co-secante hiperbólica de x , em que x é dado em radianos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

CSCH(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

O CSCH(PI()/2) é igual a 0,434537208...

8.1.13.13 DEGREES

Esta função transforma um ângulo de radianos para graus.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

DEGREES(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

DEGREES(0,78) igual à 44.69

Exemplos

DEGREES(1) igual à 57,29

Funções Relacionadas

[RADIAN](#)

8.1.13.14 PI

A função PI() retorna o valor PI.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

PI()

Parâmetros

Exemplos

PI() é igual a 3,141592654...

8.1.13.15 RADIAN

Esta função transforma um ângulo de graus para radianos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

RADIANS(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (graus), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

RADIANS(75) igual à 1,308

Exemplos

RADIANS(90) igual à 1,5707

Funções Relacionadas

[DEGREES](#)

8.1.13.16 SEC

A função SEC() retorna a secante de x, em que x é dado em radianos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SEC(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

O SEC(0) é igual a 1

8.1.13.17 SECH

A função SECH() retorna a secante hiperbólica de x, em que x é dado em radianos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SECH(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

O SECH(0) é igual a 1

8.1.13.18 SIN

A função SIN() retorna o seno de x, onde x é informado em radianos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SIN(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

SIN(0) igual à 0

Exemplos

SIN(PI()/2) igual à 1

Funções Relacionadas

[COS](#)

[ASIN](#)

8.1.13.19 SINH

A função SINH() retorna o seno hiperbólico de x, que é definido matematicamente como $(\exp(x) - \exp(-x))/2$.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

SINH(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

SINH(0.8) igual à 0.88810598

Exemplos

SINH(0) igual à 0

Funções Relacionadas

[ASINH](#)

8.1.13.20 TAN

A função TAN() retorna a tangente de x, onde x é informado em radianos.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

TAN(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Exemplos

TAN(0.7) igual à 0.84228838

Exemplos

TAN(0) igual à 0

Funções Relacionadas

[ATAN](#)

8.1.13.21 TANH

A função TANH() retorna a tangente hiperbólica de x, que é definida matematicamente como $\sinh(x)/\cosh(x)$.

Tipo devolvido: Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Sintaxe

TANH(Flutuante)

Parâmetros

Comentário: Ângulo (radianos), *Tipo:* Um valor de ponto flutuante (como 1,3, 0,343, 253)

Manual do Calligra Sheets

Exemplos

TANH(0.8) igual à 0.66403677

Exemplos

TANH(0) igual à 0

Funções Relacionadas

[ATANH](#)

Capítulo 9

Créditos e licença

Calligra Sheets

Direitos autorais do programa 1998-2019 A equipe do Calligra Sheets:

- Torben Weis weis@kde.org
- Laurent Montel lmontel@mandrakesoft.com
- David Faure faure@kde.org
- John Dailey dailey@vt.edu
- Philipp Müller philipp.mueller@gmx.de
- Ariya Hidayat ariya@kde.org
- Norbert Andres nandres@web.de
- Shaheed Haque srhaque@iee.org
- Werner Trobin trobin@kde.org
- Nikolas Zimmermann wildfox@kde.org
- Helge Deller deller@kde.org
- Percy Leonhart percy@eris23.org
- Eva Brucherseifer eva@kde.org
- Phillip Ezolt phillipezolt@hotmail.com
- Enno Bartels ebartels@nwn.de
- Graham Short grahshrt@netscape.net

Copyright da documentação 2002 Pamela Roberts pamroberts@blueyonder.co.uk

Pequenas atualizações na documentação para o KOffice; 1.3 por Philip Rodrigues phil@kde.org.

Capturas de tela atualizadas para o Calligra 3.1 por Carl Schwan carl@carlschwan.eu

Tradução de Marcus Gama marcus.gama@gmail.com e André Marcelo Alvarenga alvarenga@kde.org

Esta documentação é licenciada sob os termos da [Licença de Documentação Livre GNU](#).

Este programa é licenciado sob os termos da [Licença Pública Geral GNU](#).