

Schermranden

Mike McBride

Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf



Schermranden

Schermranden

Inhoudsopgave

Schermranden

Actieve schermranden laten u effecten inschakelen door met de muiscursor op de rand van het scherm te drukken. Hier kunt u instellen welk effect wordt geactiveerd op elke hoek en rand van het scherm.

Klik met elke muisknop in een vierkant en selecteer een effect in het contextmenu. Randen met een blauw vierkant hebben al een aangeplakt effect, een grijs vierkant geeft aan dat er geen effect is geselecteerd voor deze rand.

Het aantal toegankelijke items in het contextmenu hangt af van de instellingen in de module [Bureaubladeffecten](#) in de categorie **Werkruimte**. Selecteer uw favoriete effecten uit de groep **Vensterbeheer**. Dit activeert de overeenkomstige items in het contextmenu.

Als u op zoek bent naar de instelling om omschakelen van bureaubladen te doen door uw muiscursor tegen de rand van het scherm te drukken kies dan één van de effecten **Huidige vensters** in het contextmenu.

U kunt **Maximaliseren: Vensters naar de bovenrand gesleept**, **Tegels: Vensters naar de linker of rechter rand gesleept** of **Start kwart tegels in:** inschakelen en een percentage van het scherm instellen om tegels maken te starten.

TIP

In het tabblad **Verplaatsing** van de instellingsmodule **Venstergedrag** in de sectie **Vensterbeheer** van de systeeminstellingen, kunt u magnetische zones voor vensters configureren om te verplaatsen naar de schermranden, centreren of andere vensters wanneer ze er dichtbij komen.

De optie **Actief blijven wanneer vensters volledig scherm zijn** uitschakelen om starten van schermrandacties te onderdrukken wanneer een toepassing actief is in volledig scherm.

Door het item **Bureaublad omschakelen aan rand** te gebruiken, configureert u dat u wilt omschakelen naar een ander bureaublad bij het drukken van de muiscursor tegen de schermrand, bijv. alleen bij het verplaatsen van vensters.

Vertraging van activering is de hoeveelheid tijd vereist voor de muiscursor om tegen de rand van het scherm gedrukt te zijn alvorens de actie wordt genomen

Vertraging van reactivering is de hoeveelheid tijd vereist nadat een actie is genomen totdat de volgende actie kan plaatsvinden.