

# Het handboek van KNavalBattle

**Daniel Molkentin  
Nikolas Zimmermann**

**Anton Brondz**

**Frerich Raabe**

**Vertaling van het handboek: Niels Reedijk**

**Vertaler/Nalezer: Rinse de Vries**

**Vertaler/Nalezer: Alexander S. Koning**



## Het handboek van KNavalBattle

# Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>Inleiding</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Hoe te spelen</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Spelregels, strategieën en tips</b>	<b>8</b>
3.1	Spelregels . . . . .	8
3.2	Strategieën en tips . . . . .	8
<b>4</b>	<b>De menu's</b>	<b>9</b>
4.1	Menu-items . . . . .	9
<b>5</b>	<b>Veel voorkomende vragen</b>	<b>11</b>
<b>6</b>	<b>Dankbetuigingen en licentie</b>	<b>12</b>

### **Samenvatting**

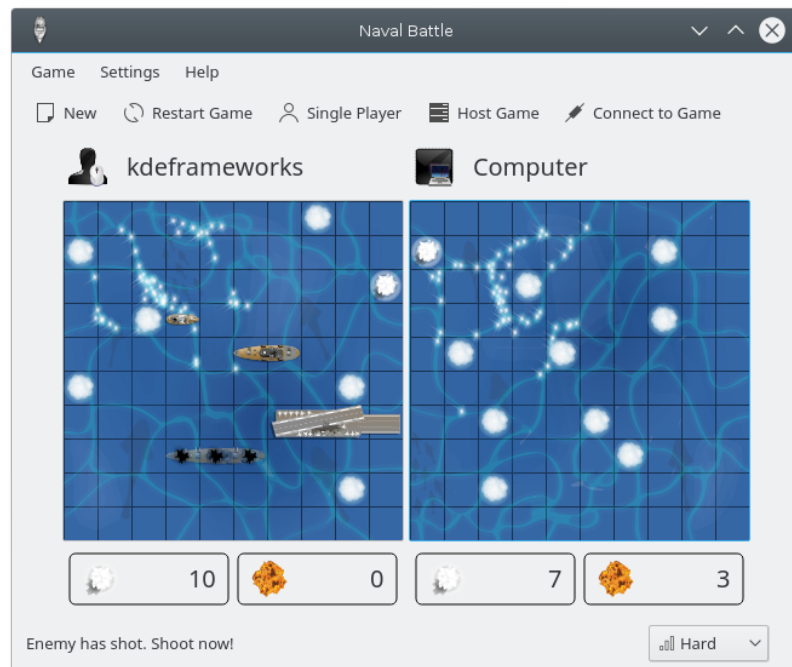
Zeeslag is een netwerk-gerichte variant van het beroemde spel van het laten zinken van een schip door KDE.

# Hoofdstuk 1

## Inleiding

SPELTYPE:  
Strategie, bord

AANTAL MOGELIJKE SPELERS:  
Twee



Zeeslag is het spel Zeeslag door KDE. Schepen worden op een bord geplaatst die de zee voorstelt. Spelers proberen om de beurt elkaars schepen te raken zonder te weten waar ze zijn geplaatst. De eerste speler die alle schepen laat zinken wint het spel.

## Hoofdstuk 2

# Hoe te spelen

### DOEL:

Laat alle schepen van uw tegenspeler zinken voordat deze al uw schepen laat zinken.

Als u Zeeslag wilt spelen, dan zijn er twee spelers nodig, ofwel u speelt tegen de computer of in een netwerk tegen een andere speler. Om tegen uw computer te spelen, selecteert u eerst de moeilijkheidsgraad rechts van de statusbalk en daarna selecteert u **Eén speler** in het welkomstscherm of direct in het menu-item **Spel** → **Eén speler**.

Om een spel via het netwerk te spelen moet er één speler zijn die **Netwerkspel hosten** heeft geselecteerd in het welkomstscherm of door het kiezen van **Spel** → **Spel hosten**. . . U wordt dan gevraagd om uw **Scherмнаam**: en een **poort**. Zeeslag heeft uw gebruikersnaam al ingevuld, maar die kunt u vervangen door een andere in te voeren. De opgegeven poort is in principe goed. Mocht u toch problemen ondervinden, kies dan een andere vrije poort boven 1024.

### OPMERKING

Als u een andere poort gebruikt dan de standaard, dan dient u de andere speler hiervan op de hoogte te brengen. Om een verbinding te kunnen opbouwen dienen beide spelers dezelfde poort te gebruiken.

De andere speler kiest **Verbinden met netwerkspel** of klikt op het menu-item **Spel** → **Met spel verbinden**. . . Ook nu wordt er een **Scherмнаam**: voorgesteld die u eventueel kunt veranderen. In het veld **Hostnaam**: voert u de hostnaam van de server in (de machine van de speler die het spel is begonnen).

Als u klaar bent kunt u het spel starten. Volg eenvoudigweg de instructies in de statusbalk op. Deze zal u enkele tips geven en u vertellen wat de volgende stap is. Op het scherm ziet u twee blauwe velden, de zogenaamde 'speelgebieden'. Het linker gebied is van u. Hier kunt u uw schepen plaatsen en de militaire handelingen van uw vijand volgen. Het rechter gebied is waar de vloot van uw vijand zich bevindt. Als het uw beurt is om te schieten, dan klikt u op een sector (een veld in het speelgebied) waarvan u denkt dat er een schip in ligt.

Eerst dient u uw schepen te plaatsen. De spelstarter begint. Als hij of zij klaar is, dan kan speler twee zijn of haar schepen plaatsen.

Het plaatsen van de schepen is erg eenvoudig: klik op het veld waar u uw schip wilt hebben. U moet vier schepen plaatsen: het eerste schip bezet één veld, het tweede heeft een lengte van twee velden, de derde is drie velden lang, etc. Klik op het veld waar u wilt beginnen met plaatsen. Standaard worden schepen horizontaal geplaatst; om ze 90 graden te draaien, klik met de rechtermuisknop om het schip vast te leggen op de gekozen plek.

## Het handboek van KNavalBattle

Als een schip is getroffen breekt er brand uit. Om het te laten zinken, treft u alle velden die het bezet. Een gezonken schip verschijnt vaag.

Nu kunt u de linkermuisknop gebruiken om schieten op het speelgebied van de vijand. De statusbalk geeft aan wie aan beurt is.

U kunt het spel opnieuw starten door menu-item **Spel** → **Spel herstarten** te kiezen of door op **F5** te drukken.

De eerste speler, die alle schepen van de tegenstander vernietigt, heeft gewonnen!

## Hoofdstuk 3

# Spelregels, strategieën en tips

### 3.1 Spelregels

- Een speler kan één keer één schot lossen per beurt.
- Spelers moeten alle hun schepen plaatsen.
- Schepen die zijn geplaatst kunnen niet meer verplaatst worden.
- Een schip is gezonken als alle velden die het bezet zijn geraakt.

### 3.2 Strategieën en tips

- Plaats schepen nooit naast elkaar.
- Nadat een schip eenmaal is geraakt, probeer er dan omheen te schieten om raak te schieten.
- Probeer schepen weg van de randen op het bord te plaatsen.
- Kleine schepen zijn moeilijker te raken, zet ze neer waar ze moeilijk zijn te vinden.
- Denk na alvorens te schieten. In het water schieten geeft minder punten.

## Hoofdstuk 4

# De menu's

### 4.1 Menu-items

**Spel → Nieuw (Ctrl+N)**

Beëindig het huidige spel en laadt het welkomstschermbild opnieuw.

**Spel → Spel herstarten (F5)**

Het spel opnieuw beginnen.

**Spel → Topscores tonen (Ctrl+H)**

Toont de hoogste scores tot nu toe.

**Spel → Eén speler**

Start een spel met uw computer als tegenstander.

**Spel → Host van het spel...**

Start de server zodat een andere speler verbinding met u kan maken.

**Spel → Met spel verbinden...**

Verbinden met een server om het spel te starten.

**Spel → Afsluiten (Ctrl+Q)**

Afsluiten van Zeeslag.

**Instellingen → Schermnaam wijzigen...**

Wijzig de standaard schermnaam.

**Instellingen → Geluiden afspelen**

Bepaalt of geluiden worden afgespeeld. Standaard is aan.

**Instellingen → Naastliggende schepen**

Schakel om of de schepen op het speelveld zonder of met lege ruimte ertussen geplaatst mogen worden. De standaard is zonder. Deze instelling moet op een host gedefinieerd worden bij het [spelen van Zeeslag via het netwerk](#).

**Instellingen → Bericht 'Eind van het spel' tonen**

Als u het spel hebt gewonnen en u hebt een nieuw hoge score, dan zal de dialoog voor de hoge scores getoond worden. Anders zal het resultaat in de statusbalk getoond worden of, als deze optie is geactiveerd, bovendien in een dialoog.

**Instellingen → Linker raster tonen+Instellingen → Rechter raster tonen**

De rasters gebruiken maakt het gemakkelijker om een schot te plaatsen met de muisaanwijzer.

**Instellingen → Moeilijkheidsgraad**

De instelling van de moeilijkheidsgraad van het spel (**Gemakkelijk, Gemiddeld, Moeilijk**) heeft alleen effect in spellen van één speler tegen de computer. In hogere niveaus zal de AI een slimmere strategie voor schieten en de plaatsing van schepen kiezen.

Bovendien heeft Zeeslag de gezamenlijke menu-items van KDE **Instellingen** en **Help**, voor meer informatie lees de secties over de [Menu Instellingen](#) en [Menu Help](#) van KDE-fundamentals.

## Hoofdstuk 5

# Veel voorkomende vragen

1. *Ik weet niet waar ik moet schieten, kan ik een hint krijgen?*  
Nee, er is geen systeem met tips in Zeeslag.
2. *Hoe kan ik het schip draaien?*  
Verplaats het schip naar de gewenste plaats en druk op de rechtermuisknop.
3. *Kan ik het uiterlijk van het spel wijzigen?*  
Nee, het thema is niet te veranderen.

## Hoofdstuk 6

# Dankbetuigingen en licentie

KNavalBattle copyright 2000-2007

AUTEURS

- Paolo Capriotti [p.capriotti@gmail.com](mailto:p.capriotti@gmail.com)
- Nikolas Zimmermann [wildfox@kde.org](mailto:wildfox@kde.org)
- Daniel Molkentin [molkentin@kde.org](mailto:molkentin@kde.org)
- Kevin Krammer [kevin.krammer@gmx.at](mailto:kevin.krammer@gmx.at)

MET DANK AAN:

- Johann Ollivier Lapeyre [johann.ollivierlapeyre@gmail.com](mailto:johann.ollivierlapeyre@gmail.com)
- Eugene Trounev [irs\\_me@hotmail.com](mailto:irs_me@hotmail.com)
- Robert Wadley [rob@robntina.fastmail.us](mailto:rob@robntina.fastmail.us)
- Riccardo Iaconelli [rupy@fsfe.org](mailto:rupy@fsfe.org)
- Benjamin Adler [benadler@bigfoot.de](mailto:benadler@bigfoot.de)
- Nils Trzebin [nils.trzebin@stud.uni-hannover.de](mailto:nils.trzebin@stud.uni-hannover.de)
- Elmar Hoefner [elmar.hoefner@uibk.ac.at](mailto:elmar.hoefner@uibk.ac.at)

Documentatie bijgewerkt voor KDE 3.4 door Brian Beck [brian.beck@mchsi.com](mailto:brian.beck@mchsi.com)

Documentatie bijgewerkt voor KDE 4 door Elisa Tonello [elisa.tonello@gmail.com](mailto:elisa.tonello@gmail.com)

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Niels Reedijk [nielx@kde.nl](mailto:nielx@kde.nl).

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de GNU vrije-documentatie-licentie.

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de GNU General Public License.