

Het handboek van KBlocks

Mauricio Piacentini

Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf

Vertaler: Ronald Stroethoff



Het handboek van KBlocks

Inhoudsopgave

1	Inleiding	6
2	Hoe te spelen	7
3	Spelregels, strategieën en tips	8
3.1	Regels	8
3.2	Strategieën en tips	8
4	Commando's/Sneltoetsen	9
4.1	Menu-items	9
4.2	Standaardsneltoetsen	9
5	Veel voorkomende vragen	11
6	Spelinstellingen	12
7	Dankbetuiging en licentie	13

Lijst van tabellen

4.1	Sneltoetsen	10
-----	-----------------------	----

Samenvatting

KBlocks is de KDE-versie van het klassieke vallende blokken spel.

Hoofdstuk 1

Inleiding

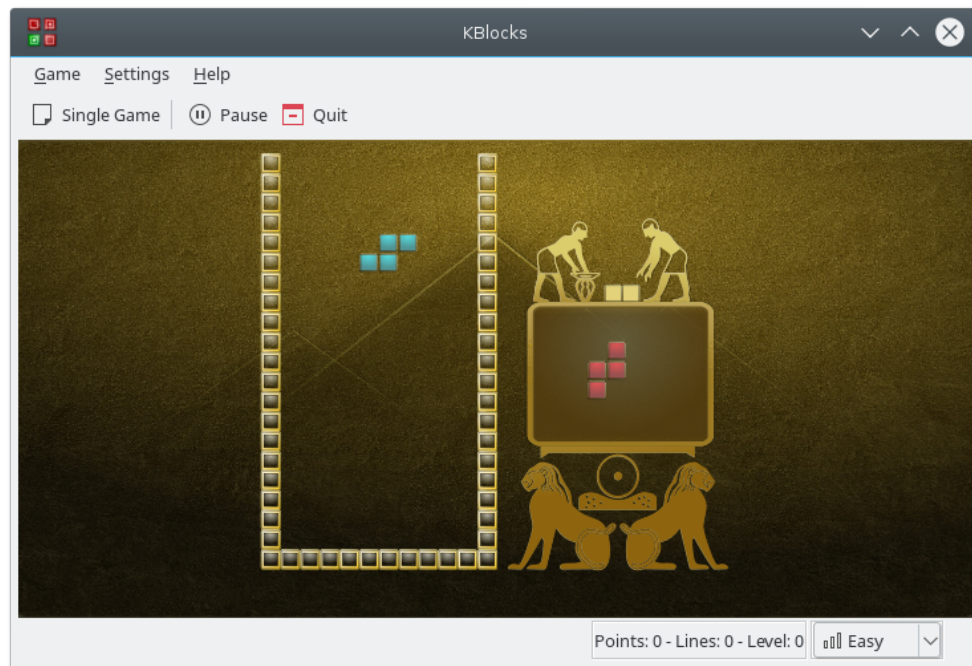
SPELTYPE:
Logisch, Arcade

AANTAL MOGELIJKE SPELERS:
Één

KBlocks is het klassieke spel met vallende blokken. Het idee is de vallende blokken zo op te stapelen dat lijnen volledig zijn opgevuld. Wanneer een lijn volledig is opgevuld wordt deze verwijderd en komt er meer ruimte in het speelgebied. Wanneer er onvoldoende ruimte over is om een blok te laten vallen is het spel over.

Hoofdstuk 2

Hoe te spelen



DOEL:

Draai de vallende blokken en pas ze in elkaar om complete regels te tonen en het speelveld wissen.

Standaard kunt u de vallende blokken naar links of rechts verplaatsen met behulp van de pijltjes-toetsen **Left** of **Right**. De pijltjestoets **Down** laat het blok sneller vallen en de toets **Up** laat het blok draaien. U kunt de gebruikte toetsen configureren in het menu-item **Instellingen** → **Sneltoetsen configureren...**

Hoofdstuk 3

Spelregels, strategieën en tips

3.1 Regels

- De regels zijn eenvoudig: zorg dat er ruimte is voor de blokken om te vallen!
- Het spel is over als een nieuw blok niet kan vallen.

3.2 Strategieën en tips

- Vergeet niet om naar het voorbeeldvenster te kijken: hier kunt u het volgende stuk zien dat gaat vallen.
- Voor extra punten, probeer meerdere lijnen tegelijk te verwijderen.

Hoofdstuk 4

Commando's/Sneltoetsen

De volgende secties geven een korte beschrijving van elke menuoptie.

4.1 Menu-items

Spel → Spel voor één speler (Ctrl+N)

Start een nieuw spel voor één speler.

Spel → Persoon tegen computer

Vergelijk uw kunde met de AI en speel tegen de computer waarbij de blokjes bij beide spelers in dezelfde volgorde vallen, u mag als eerste spelen.

Spel → Pauze (P)

Pauzeer het spel.

Spel → Topscores tonen (Ctrl+H)

U krijgt de hoogste score (het maximum aantal punten) voor elke moeilijkheidsgraad te zien.

Spel → Afsluiten (Ctrl+Q)

Beëindig KBlocks.

Instellingen → Moeilijkheidsgraad

Hier kunt u de moeilijkheidsgraad in een submenu selecteren.

Er zijn standaard drie moeilijkheidsgraden: **Gemakkelijk** (spel start op niveau 0), **Gemiddeld** (spel start op niveau 5), en **Moeilijk** (spel start op niveau 10).

Bovendien heeft KBlocks de gezamenlijke menu-items van KDE **Instellingen** en **Help**, voor meer informatie lees de secties over de [Menu-instellingen](#) en [Menu Help](#) van KDE-fundamentals.

4.2 Standaardsneltoetsen

De volgende tabel toont de standaard sneltoetsen.

Het handboek van KBlocks

Toetsencombinatie	Actie
Ctrl+N	Spel voor één speler
Ctrl+Q	KBlocks afsluiten
F1	Handboek van KBlocks
Shift+F1	Wat-is-dit?-help
Ctrl+H	Topscores tonen
P	Pauzeer het spel
Pijl Right	Blok naar rechts verplaatsen
Pijl Left	Blok naar links verplaatsen
Pijl Down	Blok omlaag verplaatsen
Z	Het blok rechtsom draaien
Pijl Up	Het blok linksom draaien
Space	Het blok los laten

Tabel 4.1: Sneltoetsen

Deze sneltoetsen kunt u veranderen in de menubalk **Instellingen** → **Sneltoetsen instellen...**

Hoofdstuk 5

Veel voorkomende vragen

1. *Kan ik het uiterlijk van dit spel wijzigen?*

Ja, klik op het menu-item **Instellingen KBlocks configureren...**

Hoofdstuk 6

Spelinstellingen

De spelinstellingen kunt u veranderen in de menubalk **Instellingen** → **KBlocks... instellen...**. Er verschijnt een dialoog.

Om een nieuwe thema te selecteren kiest u de naam van het thema uit de lijst. Elk item in de lijst toont een klein voorbeeld links van de naam van het thema. Een selectie wordt onmiddellijk toegepast.

Nadat u tevreden bent met het thema dat u hebt geselecteerd kunt u op de knop **Sluiten** klikken onderaan deze dialoog.

Hoofdstuk 7

Dankbetuiging en licentie

KBlocks Copyright 2007-2008

AUTEUR

- Mauricio Piacentini piacentini@kde.org

Documentatie copyright 2008 Mauricio Piacentini piacentini@kde.org

Op- of aanmerkingen over de vertalingen van de toepassing en haar documentatie kunt u melden op <http://www.kde.nl/bugs>.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Freek de Kruijf freekdekruijf@kde.nl.

Dit document is vertaald in het Nederlands door Ronald Stroethoff stroet43@zonnet.nl.

De vertaling werd nagelezen door Freek de Kruijf freekdekruijf@kde.nl.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).