

# Het handboek van Dolphin

**Peter Penz**

**Orville Bennett**

**Michael Austin**

**David Edmundson**

**Alan Blanchflower**

**Frank Reininghaus**

**Vertaler/Nalezer: Hannie Lafeber-Dumoleyn**

**Vertaler/Nalezer: Freek de Kruijf**



## Het handboek van Dolphin

# Inhoudsopgave

<b>1</b>	<b>Inleiding</b>	<b>6</b>
<b>2</b>	<b>Dolphin gebruiken</b>	<b>7</b>
2.1	De gebruikersinterface van Dolphin	7
2.2	De weergave van Dolphin	8
2.2.1	De weergave gebruiken	8
2.2.2	Het uiterlijk van de Dolphin-weergave.	9
2.2.2.1	Weergavemodi	9
2.2.2.2	Informatie in de weergave	10
2.2.2.3	Voorbeeld	10
2.2.2.4	Splitsen	10
2.2.3	Items selecteren in de weergave	11
2.2.3.1	Items selecteren met de muis	11
2.2.3.2	Items selecteren met het toetsenbord	11
2.3	Locatiebalk	11
2.3.1	De broodkruimelmodus	12
2.3.2	Bewerkbare modus	12
2.3.2.1	Kioslaves gebruiken	12
2.3.3	Plaatsen en context	13
2.4	Panelen	14
2.4.1	Plaatsen	14
2.4.2	Informatie	14
2.4.3	Mappen	15
2.4.4	Terminal	15
2.5	Tijdbesparende tips	15
2.5.1	Snel bladwijzers aanmaken	15
2.5.2	Bestanden filteren	15
2.5.3	Bestanden zoeken en in bestanden zoeken	15
2.5.4	Koppelen van opslagmedia	16
2.5.5	Acties ongedaan maken	16
2.5.6	Een groep bestanden hernoemen	17
2.5.7	Een selectie bestanden of mappen vergelijken	17

<b>3</b>	<b>Dolphin aanpassen</b>	<b>18</b>
3.1	Het Dolphin-voorkeuren dialoogvenster . . . . .	18
3.1.1	Algemeen . . . . .	18
3.1.1.1	Het tabblad Gedrag . . . . .	19
3.1.1.2	Het tabblad Voorbeelden . . . . .	20
3.1.1.3	Tabblad Bevestigingen . . . . .	20
3.1.1.4	Het tabblad Statusbalk . . . . .	20
3.1.2	Opstarten . . . . .	20
3.1.3	Weergavemodi . . . . .	22
3.1.3.1	Gemeenschappelijke instellingen voor alle weergavemodi. . . . .	22
3.1.3.2	Pictogrammen . . . . .	23
3.1.3.3	Compact . . . . .	23
3.1.3.4	Details . . . . .	23
3.1.4	Dolphin-navigatie . . . . .	23
3.1.5	Diensten . . . . .	24
3.1.6	Prullenbak . . . . .	25
3.1.7	Terugkoppeling van gebruiker . . . . .	26
3.2	Weergavestijl van map . . . . .	27
3.2.1	De dialoog Weergavestijl. . . . .	28
<b>4</b>	<b>Overzicht van de opdrachten</b>	<b>29</b>
4.1	De menubalk in het hoofdvenster van Dolphin . . . . .	29
4.1.1	Het menu Bestand . . . . .	29
4.1.2	Het menu Bewerken . . . . .	30
4.1.3	Het menu Beeld . . . . .	31
4.1.4	Het menu Ga naar . . . . .	32
4.1.5	Het menu Hulpmiddelen . . . . .	32
4.1.6	De menu's Instellingen en Help . . . . .	32
<b>5</b>	<b>Overige vragen</b>	<b>33</b>
<b>6</b>	<b>Dankbetuigingen en licentie</b>	<b>34</b>

## **Samenvatting**

Dolphin is de standaard-bestandsbeheerder door KDE, ontwikkeld met gebruiksvriendelijkheid als primair doel.

# Hoofdstuk 1

## Inleiding

Dolphin is de standaard-bestandsbeheerder voor Plasma, ontwikkeld met als doel de gebruiksvriendelijkheid te verbeteren op gebruikersniveau. De focus van Dolphin ligt alleen op bestandsbeheer, terwijl Konqueror, de standaard-bestandsbeheerder voor KDE 3 die nog altijd te gebruiken is voor bestandsbeheer, een universele viewer voor veel bestandstypen is.

Met deze ontwerpbenadering kunnen de ontwikkelaars zich concentreren op het optimaliseren van de gebruikersinterface voor de specifieke taak van bestandsbeheer.

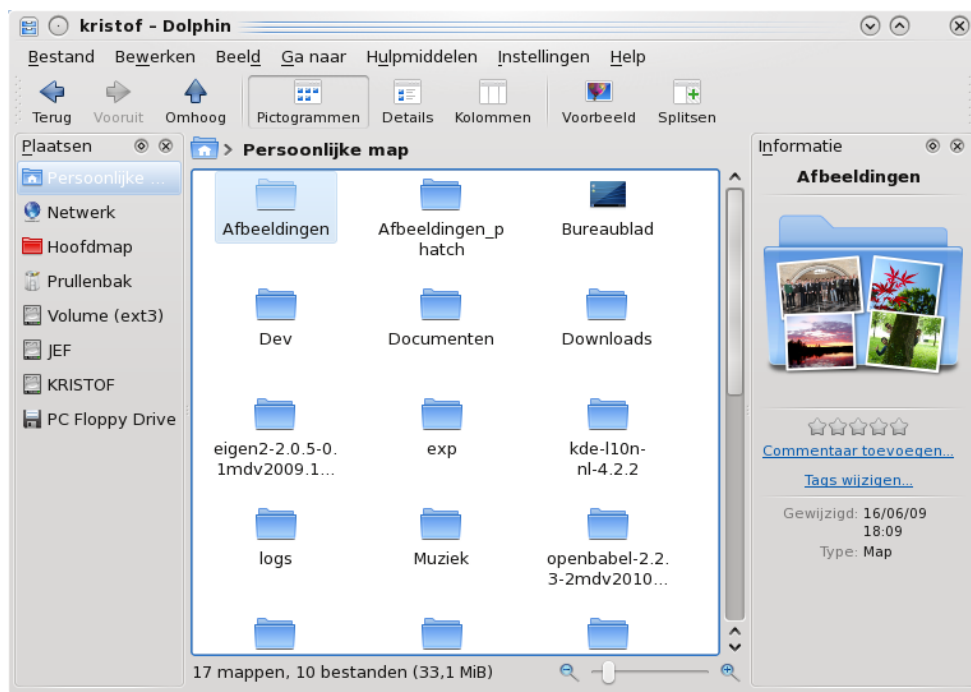
Meld eventuele problemen of verzoeken voor nieuwe functionaliteit bij de auteur van Dolphin via het dialoogvenster voor bugrapportage. Dit is toegankelijk ofwel via de knop **Besturen**, rechts van de werkbalk in de standaard modus zonder menubalk; of via de menu-optie **Help** → **Bug rapporteren...** van de toepassing, als de menubalk zichtbaar is.

## Hoofdstuk 2

# Dolphin gebruiken

### 2.1 De gebruikersinterface van Dolphin

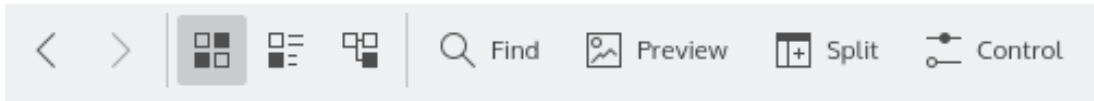
In de onderstaande schermafbeelding ziet u de standaard gebruikersinterface van Dolphin:



*De standaard-gebruikersinterface van Dolphin.*

De onderdelen van de standaard-gebruikersinterface zijn:

- De werkbalk geeft snel toegang tot veelgebruikte handelingen. U kunt de werkbalk aanpassen door erop te klikken met de rechtermuisknop en **Werkbalken instellen...** in het contextmenu, met **Werkbalken instellen...** uit de knop **Besturen** rechts op de werkbalk of via de menu-optie **Instellingen** → **Werkbalken instellen...** uit het hoofdmenu.



*Werkbalkitems waar het pictogram voldoende is om het commando te weten hebben geen tekst naast de pictogrammen. Dit kan gewijzigd worden door een rechtermuisknop-klik en de tekst van het item te selecteren onder **Tekst tonen**. De knop **Besturen** rechts op de werkbalk wordt alleen weergegeven als de menubalk verborgen is.*

- De locatiebalk. Deze toont altijd het pad naar de huidige map. U kunt kiezen tussen twee verschillende modi. Zie voor meer informatie hierover de [sectie over de locatiebalk](#).
- De [weergave](#). Hier ziet u alle bestanden en mappen in de huidige map.
- Het [Plaatsen-paneel](#). Dit geeft snel toegang tot favoriete locaties en schijven of andere media. Als bureaubladzoeken en indexering van bestanden zijn ingeschakeld in de module **Bureaubladzoeken** in het paneel Systeeminstellingen dan levert het paneel de items in **Recent** en stelt u in staat te zoeken naar **Documenten**, **Afbeeldingen**, **Audio-bestanden** en **Video**.
- De statusbalk. Deze toont de naam, grootte en type van het bestand onder de muisaanwijzer of het aantal en de grootte van de geselecteerde bestanden. Rechts bevindt zich een zoomschuifregelaar waarmee u de grootte van de pictogrammen in de weergave kunt aanpassen.
- De menubalk (standaard verborgen) biedt toegang tot alle commando's en configuratie-opties. Zie [Overzicht van de opdrachten](#) voor een lijst met alle menucommando's. De menubalk kan omgeschakeld worden met **Menubalk tonen (Ctrl+M)** uit het menu **Instellingen** of de knop **Besturen**.  
Als de menubalk verborgen is, zijn al zijn acties beschikbaar via de knop **Besturing**.
- De extra panelen **Informatie**, **Mappen** **Terminal** zijn standaard verborgen, voor meer informatie zie [Panelen](#).

## 2.2 De weergave van Dolphin

### 2.2.1 De weergave gebruiken

De weergave toont alle bestanden en mappen in de huidige map. Deze toegang tot en het bewerken van deze items kan op verschillende manieren:

- Een bestand of map kan geopend worden door er met de linkermuisknop op te klikken (of te dubbelklikken, als **In plaats daarvan door dubbelklikken openen** is ingeschakeld in de Systeeminstellingen in de module **Werkruimte** → **Algemeen gedrag**).
- Klikken op elk item of het witte gebied rond de items met de rechtermuisknop opent een contextmenu die respectievelijk toegang verschaft tot veel veelgebruikte acties voor het item of de huidige map.
- Als de linkermuisknop wordt ingedrukt op een item, maar niet onmiddellijk wordt losgelaten, kan het item versleept worden en in een andere map in de huidige weergave worden losgelaten of in een ander Dolphin-weergave (in een ander Dolphin-venster of in hetzelfde venster als de weergave is gesplitst, zie onder) om het te verplaatsen of te kopiëren of om een symbolische koppeling te maken. Items kunnen zelfs losgelaten worden in een andere toepassing om deze te openen in deze toepassing.

Dolphin herinnert zich de geschiedenis van bezochte mappen. Om achterwaarts of voorwaarts in de geschiedenis te navigeren kunnen de bijbehorende knoppen in de werkbalk worden gebruikt:



Met de knoppen **Terug** en **Vooruit** in de werkbalk kunt u door de geschiedenis navigeren.

Als u met de middelstemuisknop op het item in de geschiedenis klikt wordt het geopend in een nieuw tabblad waarmee het huidige tabblad met zijn inhoud bewaard blijft.

## 2.2.2 Het uiterlijk van de Dolphin-weergave.

De werkbalk bevat knoppen waarmee u het uiterlijk van de weergave kunt wijzigen:



De knoppen in de werkbalk waarmee het uiterlijk van de weergave wordt gewijzigd.

Alle instellingen die hieronder worden besproken en andere opties met betrekking tot, bijv. het sorteren van de bestanden in de huidige map, kunnen ook worden gewijzigd via het menu **Beeld** en in het dialoogvenster [De dialoog Weergavestijl](#). Standaard worden deze instellingen voor elke map apart onthouden. Dit kunt u wijzigen in de sectie 'Algemeen' van de instellingen.

### 2.2.2.1 Weergavemodi

Met de eerste drie knoppen in bovenstaande schermafbeelding wisselt u tussen de weergavemodi van Dolphin.

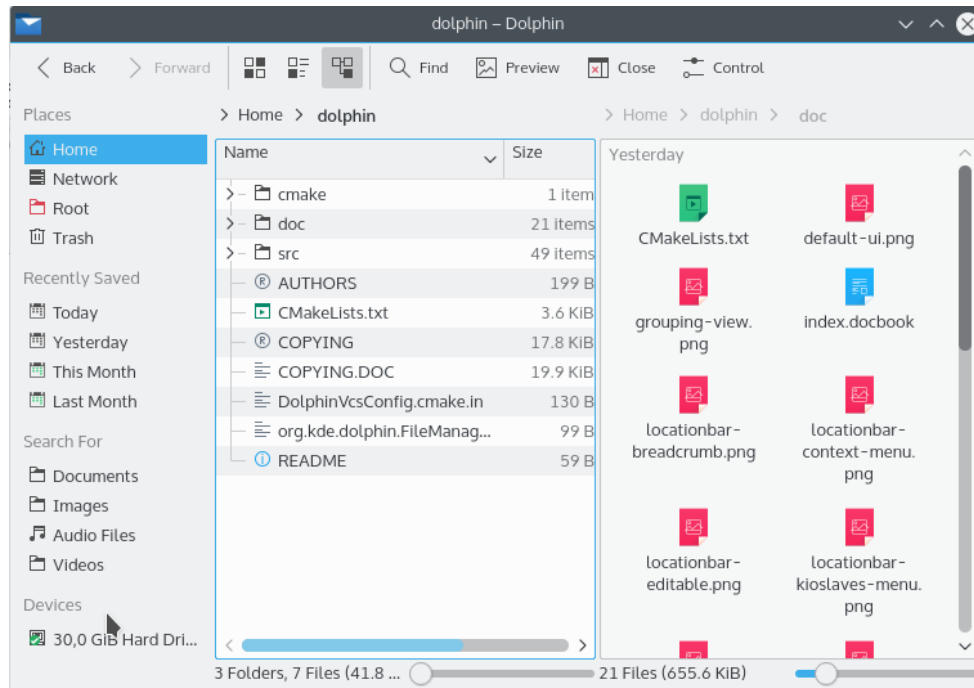
- In de weergave **Pictogrammen**, als standaard ingesteld, worden bestanden weergegeven door een pictogram dat het bestandstype voorstelt, terwijl submappen getoond worden middels een mappictogram. De namen van mappen en bestanden en de items ingeschakeld in **Beeld** → **Extra informatie** worden onder de pictogrammen getoond.
- De weergave **Compact** toont de mapinhoud als pictogrammen met de naam ernaast en de items ingeschakeld in **Beeld** → **Extra informatie** onder de naam. De items zijn gegroepeerd in kolommen overeenkomstig de **Korte weergave** in de bestandsdialoog van KDE.
- In de **Details**-weergave ziet u de inhoud van de map in de vorm van een gedetailleerde lijst met, voor elk bestand, de naam, grootte en tijdstip van de laatste wijziging. Meer kolommen kunnen worden toegevoegd door op een kolomkop te klikken met de rechtermuisknop.

In het contextmenu van de kopregel kunt u het opvullen van de zijkant toevoegen of verwijderen door activeren of deactiveren van het respectievelijke menu-item en kiezen tussen aangepaste of automatische kolombreedte. Automatische breedte past de breedte van alle kolommen een keer aan om het langste item volledig in de kolom te laten passen, behalve voor de **Naam**-kolom waar de extensie is vervangen door '...'

De volgorde van kolommen kan gewijzigd worden door slepen en laten vallen van kolomkoppen, behalve de kop **Naam**, die altijd de eerste kolom in de weergave is.

In de details-weergave ziet u de huidige map in een boomstructuur als **Uitvouwbare mappen** is ingeschakeld: elke submap van de huidige map kan worden 'uitgevouwen' of 'ingevouwen' door op het teken **>** of **v** naast het pictogram te klikken.

## Het handboek van Dolphin



Alle weergavemodi ondersteunen groepering per sorteertype geselecteerd in **Beeld** → **Sorteren met**

### 2.2.2.2 Informatie in de weergave

In alle weergavemodi toont Dolphin minstens een pictogram en een naam voor elk item. Met **Extra informatie** in het menu **Beeld** of het contextmenu van de kop in modus **Details**, kunt u meer informatie voor elk te tonen item kiezen:

**Grootte, Datum, Type, Waardering, Tags of Toelichting.**

Afhankelijk van het type bestand kunnen extra sorteringscriteria worden geselecteerd:

**Document:** aantal woorden en regels

**Afbeelding:** Grootte en oriëntatie

**Audio:** artiest, album, duur en track

Het submenu **Overig** stelt u in staat om **Pad, Bestemming van koppeling, Gekopieerd van, Rechten, Eigenaar of Gebruikersgroep.**

### 2.2.2.3 Voorbeeld

Als **Voorbeeld** ingeschakeld is, zijn de pictogrammen gebaseerd op de werkelijke inhoud van het bestand of de map. Zo wordt bijvoorbeeld bij afbeeldingen een verkleind voorbeeld van de afbeelding getoond.

### 2.2.2.4 Splitsen

Wanneer er op **Splitsen** is geklikt, worden er twee weergaven getoond met daarin de inhoud van verschillende mappen. Dit is handig bij het verplaatsen of kopiëren van bestanden.

### 2.2.3 Items selecteren in de weergave

Er zijn verschillende manieren om items in de weergave te selecteren. Als er een groep items is geselecteerd, worden alle handelingen, zoals **Knippen**, **Kopiëren**, **Naar prullenbak** en slepen en neerzetten, toegepast op alle geselecteerde items.

#### 2.2.3.1 Items selecteren met de muis

- Klik met de linkermuisknop ergens in de weergave en trek, voordat u de knop loslaat, een rechthoek rond de groep items. Hiermee selecteert u alle items in de rechthoek en heft u de vorige selectie op. Als u tijdens de selectieprocedure de **Shift**-toets ingedrukt houdt, wordt de vorige selectie behouden.
- Als u bij het klikken op een item met de linkermuisknop de **Ctrl**-toets ingedrukt houdt, wordt de selectie van dat item omgekeerd. Drukt u op de **Ctrl**-toets terwijl u een rechthoek trekt rond een groep items zoals hierboven beschreven, dan wordt de selectie van alle items in de rechthoek omgekeerd.
- Door de **Shift**-toets in te drukken terwijl u met de linkermuisknop op een item klikt, selecteert u alle items tussen dit item en het hiervoor geselecteerde item.
- Als in de sectie [Algemeen van de instellingen op het tabblad 'Gedrag'](#) **Selectiemarkeerder tonen** is ingeschakeld, verschijnt er een klein + of --teken in de linkerbovenhoek van het item onder de muisaanwijzer. Door op dit teken te klikken wordt het item respectievelijk geselecteerd of wordt de selectie ongedaan gemaakt.

#### 2.2.3.2 Items selecteren met het toetsenbord

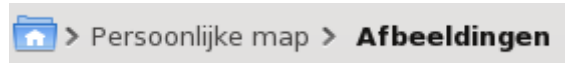
- Bij het indrukken van een pijljestoets, **Page Up**, **Page Down**, **Home**, of **End** wordt het nieuwe item geselecteerd en de vorige selectie opgeheven.
- Als u op één van bovengenoemde toetsen drukt terwijl u de **Ctrl**-toets vasthoudt, blijft de selectie onveranderd.
- Als u op één van bovengenoemde toetsen drukt terwijl u de **Shift**-toets vasthoudt, worden alle items tussen het vorige geselecteerde item en het nieuw geselecteerde item geselecteerd.
- Als u tegelijk op **Ctrl+Spatiebalk** drukt, wordt de selectie van het huidige item omgekeerd.
- Met **Ctrl+A** selecteert u alle items in de weergave.
- Met **Ctrl+Shift+A** wisselt de selectiestatus van alle items in de weergave.
- Selecteer een bestand of map door de eerste paar letters van zijn naam in te voeren en het eerste overeenkomende item wordt geselecteerd. Om de selectie te wissen en te annuleren druk op de toets **Esc** of wacht langer dan de timeout van 1 seconde.

## 2.3 Locatiebalk

De locatiebalk, boven de Dolphin-weergave, toont het pad naar de huidige map. De locatiebalk heeft twee modi.

### 2.3.1 De broodkruimelmodus

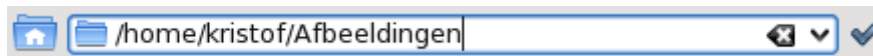
In de als standaard ingestelde 'broodkruimelmodus' is elke mapnaam in het pad naar de huidige map een knop; klik erop om de betreffende map snel te openen. Bovendien krijgt u, door op het '>'-teken rechts van een map te klikken, een menu waarmee u snel een submap van die map kunt openen.



*Locatiebalk in de broodkruimelmodus.*

### 2.3.2 Bewerkbare modus

Door in de broodkruimelmodus met de linkermuisknop te klikken in het grijze gebied rechts van het pad, schakelt u de locatiebalk om naar de 'bewerkbare' modus, waarin het pad via het toetsenbord kan worden bewerkt. Om weer terug te gaan naar de broodkruimelmodus klikt u met de linkermuisknop op het vinkje rechts van de locatiebalk.



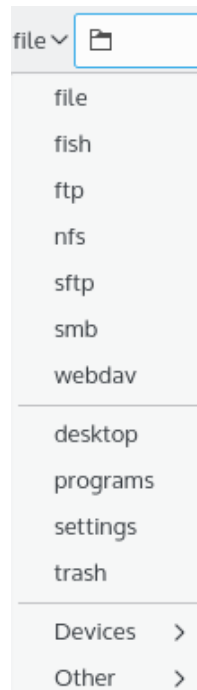
*Locatiebalk in de bewerkbare modus.*

#### 2.3.2.1 Kioslaves gebruiken

Als de locatiebalk leeg is in bewerkbare modus, verschijnt er een afrolvak voor de balk met een lijst van alle beschikbare kioslaves op uw systeem. Kioslaves zijn in KDE ingebouwde programma's, die ondersteuning bieden voor veel verschillende protocollen aan Dolphin en andere toepassingen in KDE.

Met de kiosk 'fish' bijvoorbeeld kan Dolphin gebruikt worden om bestanden en mappen op een host op afstand, die toegankelijk is via SSH, te beheren. Om die te doen typt u **fish://gebruikersnaam@remotehost** in de locatiebalk. Op dezelfde manier kan bestandsbeheer op hosts op afstand, die toegankelijk zijn via de protocollen FTP, NFS, SFTP, SMB (CIFS) of webdav, gedaan worden.

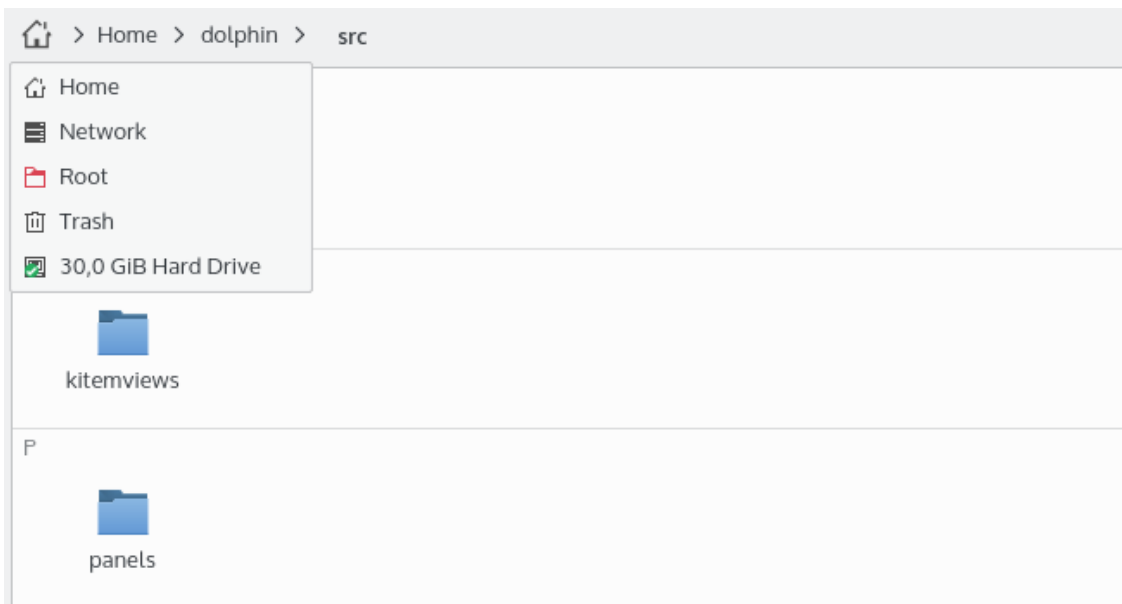
Het is ook mogelijk de lijst met kioslaves in het afrolvak te benaderen via Systeeminstellingen, lettertypen, prullenbak, andere programma's en apparaten gekoppeld aan uw computer. Zie het afrolvak voor de volledige lijst van mogelijkheden beschikbaar via kioslaves op uw systeem.



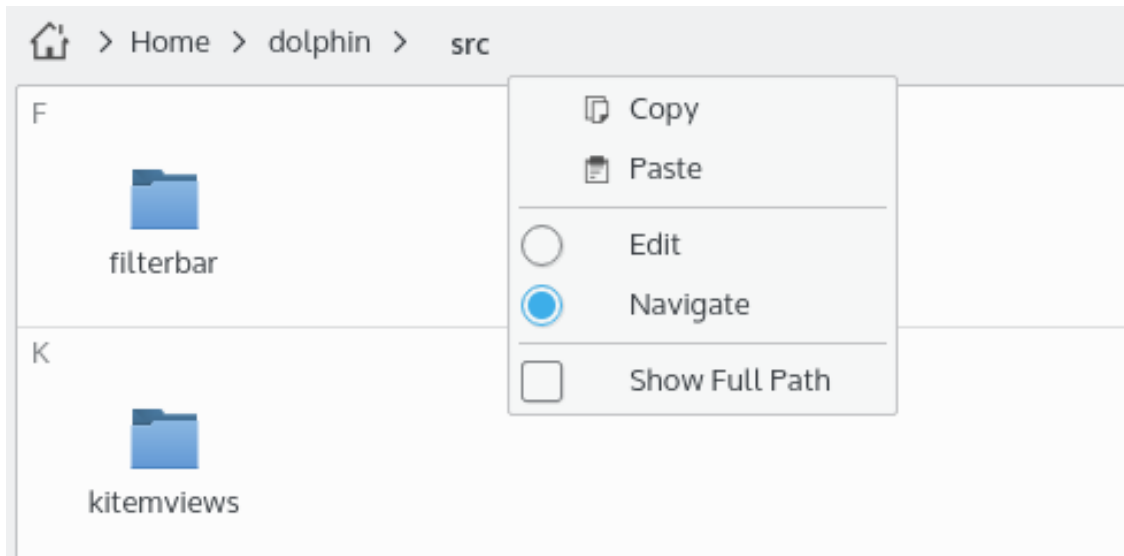
*Lijst van beschikbare kioslaves.*

### 2.3.3 Plaatsen en context

Als het paneel **Plaatsen** verborgen is; in beide modi zal een extra pictogram voor het pad worden weergegeven. Op dit pictogram kan met de linkermuisknop worden geklikt om een menu te openen die snelle toegang biedt tot 'plaatsen' en opslagmedia. Zie de [sectie over het paneel Plaatsen](#) voor details.



Het contextmenu van de locatiebalk biedt acties om te schakelen tussen de modi en om het pad te kopiëren en te plakken met het klembord. Activeer de laatste optie in dit contextmenu om ofwel het volledige pad weer te geven beginnend met de hoofdmap van het bestandssysteem of om het pad weer te geven beginnend met de huidige plaats.



## 2.4 Panelen

U kunt een aantal panelen in het werkgebied van Dolphin plaatsen. U kunt die activeren via de menu-optie **Beeld** → **Panelen tonen**. Door de panelen te ontgrendelen, kunnen deze binnen Dolphin worden verplaatst door op de paneeltitel te klikken en deze te verslepen, zelfs tot buiten het venster.

### 2.4.1 Plaatsen

Het **Plaatsen**-paneel bevindt zich standaard aan de linkerkzijde van het venster. Het **Plaatsen**-paneel toont de locaties waarvan u een bladwijzer hebt aangemaakt. Daarnaast vindt u de schijven en opslagmedia die met deze computer zijn verbonden, recent gebruikte items en stelt u in staat te zoeken naar bepaalde typen bestanden. De volgorde van deze items kan met slepen en neerzetten worden veranderd.

De makkelijkste manier om een map toe te voegen aan het paneel **Plaatsen** is door deze te slepen en in het paneel neer te zetten. U kunt ook binnen het paneel met de rechtermuisknop klikken en uit het contextmenu **Item toevoegen...** kiezen. De eerste procedure maakt een systeembrede bladwijzer, de tweede procedure kan worden gebruikt om het huidige pad van de locatiebalk of elke gewenste map of apparaat toe te voegen. Er opent zich een dialoogvenster waar label, locatie en pictogram kunnen worden bewerkt en het gebruik van dit item kan worden beperkt tot Dolphin.

Een rechtermuisknop-klik opent het contextmenu om items te bewerken, toe te voegen, te verbergen of te verwijderen en wijzigt de grootte van het pictogram naar een vooraf gedefinieerde waarde of vergrendeld of ontgrendeld de panelen.

Het contextmenu heeft een actie om het item in een nieuw tabblad te openen. Apparaten kunnen in het contextmenu worden af of aangekoppeld.

### 2.4.2 Informatie

Het paneel **Informatie** toont uitgebreide informatie over het/de geselecteerde item(en) of over de huidige map of het bestand waar de muis boven staat, inclusief grootte, type en datum van de laatste wijziging. Informatie laat ook een groot voorbeeld zien van het geselecteerde bestand en u kunt er een waardering, labels en commentaar aan toevoegen.

### 2.4.3 Mappen

Het **Mappen**-paneel toont een boomstructuur van het bestandssysteem. Het toont alleen mappen. Door met de linkermuisknop op een map te klikken wordt de inhoud van die map in de Dolphin-weergave getoond.

Gebruik **Tot persoonlijke map beperken** om alle mappen in de boomstructuurweergave behalve uw **Persoonlijke map**.

### 2.4.4 Terminal

Dit paneel bevat een terminal. De terminal zal openen in de map die in de Dolphin-weergave wordt getoond. Wijziging van de map in de weergave van Dolphin zal ook de werkmap van de bijbehorende terminal wijzigen. Wijzigen van de map in de terminal zal ook de werkmap in de Dolphin weergave veranderen. De terminal werkt alleen met lokale media.

## 2.5 Tijdbesparende tips

Hier volgen een aantal tijdbesparende tips bij het gebruik van Dolphin.

### 2.5.1 Snel bladwijzers aanmaken

Om voor de huidige map snel een bladwijzer in het **Plaatsen**-paneel aan te maken klikt u met rechtermuisknop in de werkruimte. Kies in het contextmenu **Aan plaatsen toevoegen**.

#### OPMERKING

De zichtbaarheid van het overeenkomstig menu-item kan omgeschakeld worden via de [instellingen van het contextmenu van Dolphin](#).

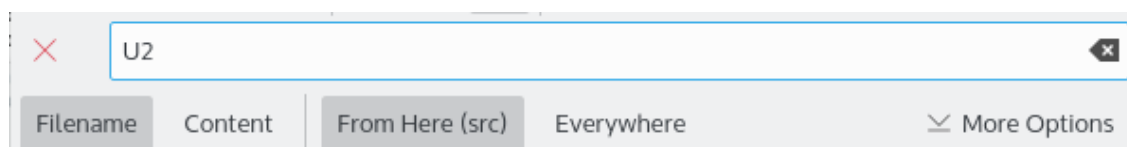
### 2.5.2 Bestanden filteren

Dolphin kan bestanden filteren, bijv. alleen die items in de weergave tonend waarvan de naam een bepaalde tekst bevat. Als u bijvoorbeeld alleen de MP3-bestanden in een map wil zien, kunt u filteren op '.mp3'. Bestanden die niet '.mp3' in hun naam hebben worden er dan uitgefilterd.

Om bestanden te filteren activeert u eerst de filterbalk door op **Ctrl+I** te drukken of via het menu: **Bewerken** → **Filter...** Daarna kunt u de te filteren tekst intypen in de filterbalk. De filterbalk kan worden gesloten door op **Esc** te drukken of met een linkermuisknop-klik op het pictogram **Filterbalk verbergen**.

### 2.5.3 Bestanden zoeken en in bestanden zoeken

U kunt in Dolphin naar bestanden zoeken en naar inhoud in bestanden. Als u op **Ctrl+F** drukt of u kiest **Bewerken** → **Zoeken...**, dan opent zich de **Zoeken**-balk, reeds ingesteld op het zoeken naar bestanden in de huidige map en elke submap. Begin met typen in het invoervak en het zoeken begint direct.

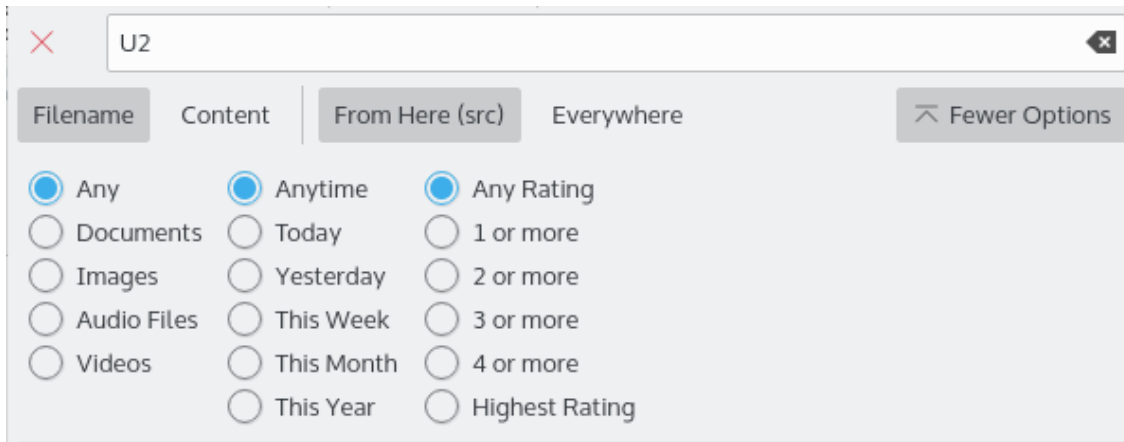


*Naar bestanden zoeken en naar inhoud in bestanden met Dolphin.*

Het zoeken is niet gevoelig voor hoofd- en kleine letters en vereist geen jokertekens (**\*foo\*** en **foo** zijn equivalent), maar u kunt jokers in de zoekterm gebruiken. **\*** komt overeen met nul of meer tekens, **?** alleen met één enkel teken.

Deze functie kan worden gebruikt met actieve Baloo-services; zonder deze services wordt een KIOSlave gestart om de zoekresultaten te leveren.

De optie uit **Overall** met geactiveerde Baloo-services zoekt in alle geïndexeerde mappen, zonder Baloo start deze optie het zoeken in de *Persoonlijke map* van de gebruiker.



*Zoeken met meer opties met Dolphin.*

Gebruik de knop **Meer opties** om de **Zoekbalk** uit te breiden. Dit biedt aan de gebruiker een erg gemakkelijke manier om het aantal zoekresultaten te verminderen.

Om zoeken te starten selecteert u een of meer bestandstypen (**Documenten**, **Geluid**, **Video**, **Afbeeldingen**), een tijdsperiode, waardering en tag, als u er een hebt gedefinieerd via **tag:foo** in het invoervak..

Het is mogelijk om een selectie te wissen met de knop **Selectie wissen**.

Als alternatief kunt u deze opties in het paneel **Plaatsen** samen met de **Filterbalk** gebruiken om bestanden te vinden met behulp van Baloo of het zoeken te beperken tot bestanden die overeenkomen met het filter.

Gebruik het pictogram Opslaan om een zoekopdracht op te slaan in de sectie **Zoeken naar** in het paneel **Plaatsen** om er in de toekomst weer toegang tot te hebben.

De afrollijst **Meer zoekhulpmiddelen** om andere zoekhulpmiddelen dan Baloo te gebruiken.

## 2.5.4 Koppelen van opslagmedia

Een snelle manier om opslagmedia te koppelen is door op het apparaat te klikken in het **Plaatsen**-paneel. Hiermee wordt het apparaat gekoppeld en geopend in Dolphin.

## 2.5.5 Acties ongedaan maken

In Dolphin kunt u wijzigingen die u aan bestanden hebt aangebracht ongedaan maken. Als u bijvoorbeeld een bestand naar de prullenbak hebt gestuurd, kan Dolphin dit ongedaan maken en het terugzetten op de oorspronkelijke locatie. Om een actie ongedaan te maken drukt u op **Ctrl+Z** of kies **Bewerken** → **Ongedaan maken: (naam actie)** in het menu, bijv. **Ongedaan maken: Hernoemen**.

## 2.5.6 Een groep bestanden hernoemen

Dolphin kan een aantal bestanden tegelijk hernoemen. Elk bestand krijgt een bestandsnaam en een getal, bijv., Image1.jpg, Image2.jpg, Image3.jpg. Dit kan handig zijn, bijv., voor foto's genomen met een digitale camera.

Om een groep bestanden te hernoemen selecteert u eerst de te hernoemen bestanden. U kunt dit doen door op de linkermuisknop te drukken en deze vast te houden terwijl u een rechthoek rond de te hernoemen bestanden trekt, of door, met de **Ctrl**-toets ingedrukt, te klikken op elk te hernoemen bestand (zie voor meer informatie over het selecteren van een item: [Items selecteren in de weergave](#)). Open daarna het dialoogvenster Items hernoemen door te drukken op **F2** of via het menu Bestand: **Bestand** → **Hernoemen...**

Voer vervolgens de naam in die u aan de bestanden wilt geven. Het #-teken moet in de naam staan. De bestanden zullen hernoemd worden, waarbij het #-teken voor elk bestand door een ander opvolgend getal vervangen wordt.

Als alle bestandsextensies in uw selectie verschillend zijn, zal de naam van alle bestanden gewijzigd worden zonder een plaatshouder # te gebruiken, terwijl de bestandsextensies behouden blijven. Dit is bijv. nuttig om een video-bestand te hernoemen en alle geassocieerde ondertitelingsbestanden, die dezelfde bestandsnaam hebben, maar verschillende extensies.

## 2.5.7 Een selectie bestanden of mappen vergelijken

Als het programma Kompare geïnstalleerd is, kunt u het gebruiken om de verschillen tussen twee bestanden of mappen te zien.

Selecteer eerst de twee te vergelijken bestanden of mappen. Voer daarna het programma Kompare uit via het menu Hulpmiddelen: **Hulpmiddelen** → **Bestanden vergelijken**. Kompare zal dan geopend worden en de verschillen tussen de bestanden of mappen tonen.

## Hoofdstuk 3

# Dolphin aanpassen

Dolphin kent twee verschillende soorten instellingen:

- Instellingen met betrekking tot het algemene gedrag van Dolphin. Deze kunnen worden aangepast via het [Voorkeuren-dialoogvenster](#).
- Instellingen waarmee bepaald wordt hoe de inhoud van een map getoond wordt in Dolphin. Deze instellingen worden [Weergavestijl](#) genoemd en kunnen worden gewijzigd via werkbalkknoppen via het menu **Beeld** en met [De dialoog Weergavestijl](#). In de standaard configuratie gebruiken de mappen dezelfde weergavestijl, maar Dolphin kan ook geconfigureerd worden om de weergavestijl van elke map te herinneren in de sectie '[Algemeen](#)' van de instellingen.

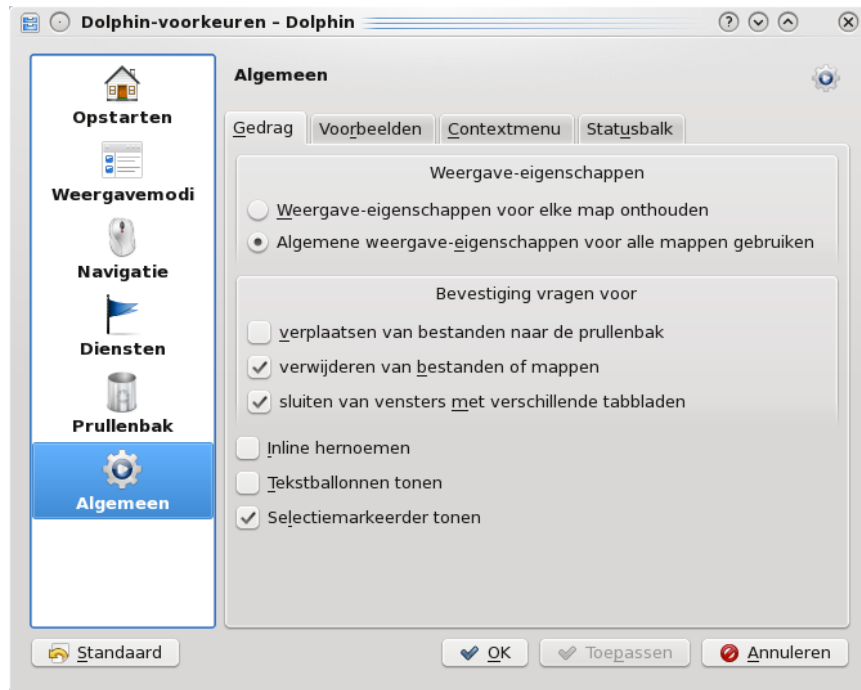
### 3.1 Het Dolphin-voorkeuren dialoogvenster

U opent het voorkeuren-dialoogvenster via het menu **Instellingen** → **Dolphin instellen...** in het hoofdvenster van Dolphin. De instellingen zijn verdeeld in verschillende groepen die u kunt openen door te klikken op het overeenkomstige pictogram links van het dialoogvenster.

Alle instellingen behalve uit de pagina **Opstarten** en het tabblad **Statusbalk** op de pagina **Algemeen** worden gedeeld met Konqueror in modus bestandsbeheerder.

#### 3.1.1 Algemeen

Deze groep bevat instellingen die betrekking hebben op het algemene gedrag van Dolphin. De groep is onderverdeeld in vier subgroepen die u kunt bereiken via de tabbladen bovenin.



*Algemene instellingen in het venster Dolphin-voorkeuren.*

### 3.1.1.1 Het tabblad Gedrag

- In de sectie **Beeld** kunt u configureren of dezelfde **weergavestijl** gedeeld wordt tussen alle mappen of dat mappen hun eigen weergavestijl herinneren.
- **Sorteermodus** bestuurt hoe items worden gesorteerd in de weergave. Als **Natuurlijk sorteren** is ingeschakeld, zal de sorteervolgorde van de volgende drie voorbeeldbestanden zijn:
  1. Bestand1,
  2. Bestand2,
  3. Bestand10.

Als deze optie is uitgeschakeld, zal de normale alfabetische sortering worden gebruikt voor de sorteervolgorde al dan niet gevoelig voor hoofd- en kleine letters.

1. Bestand1,
  2. Bestand10,
  3. Bestand2.
- Als **Tekstballonnen tonen** is ingeschakeld, zal er een venster met relevante informatie getoond worden wanneer u de muis boven een bestand of map houdt.
  - **Selectiemarkeerder tonen** toont een klein + of --teken boven het pictogram van een item wanneer u de muis erboven houdt. U kunt deze gebruiken om een item te selecteren of de selectie ongedaan te maken.
  - Schakel **Inline hernoemen** in om deze modus te gebruiken als alleen één item is geselecteerd. Als deze optie uitgeschakeld is of verschillende items zijn geselecteerd, dan zal er een dialoog verschijnen voor het hernoemen.
  - **Schakelen tussen gesplitste panelen met tab-toets** activeren stelt in staat om tussen gesplitste weergaven te schakelen met de **Tab**-toets.

- **Uitschakelen van gesplitste weergave sluit het actieve paneel** wordt gebruikt om het inactieve paneel te sluiten wanneer u de modus gesplitste weergave uitzet, bijv. door **F3** in te drukken.

### 3.1.1.2 Het tabblad Voorbeelden

Op dit tabblad kunt u instellen voor welk type bestand voorbeelden worden getoond. Ook kunt u de grootte van lokale en bestanden op afstand, waarvoor een voorbeeld moet worden gegenereerd, kiezen.

Als voorbeelden voor mappen is ingeschakeld, zullen voorbeelden van sommige bestanden in die map getoond worden binnen het map-pictogram.

### 3.1.1.3 Tabblad Bevestigingen

In de sectie bevestiging vragen kunt u waarschuwingsvensters inschakelen, die getoond worden voordat acties die mogelijk schade kunnen toebrengen, worden uitgevoerd.

Het is ook mogelijk de standaard actie **Bij openen van een uitvoerbaar bestand** te kiezen. Er zijn drie opties, namelijk **Altijd vragen**, **In toepassing openen** en **Script uitvoeren**.

#### WAARSCHUWING

De instellingen voor bevestiging van **Bestanden of mappen naar de prullenbak verplaatsen** en **Bestanden of mappen verwijderen** hebben invloed op bewerkingen in Dolphin, Konqueror, Gwenview en alle KDE toepassingen die de standaard bestandsdialoog van KDE gebruiken, terwijl **Dolphin met meerdere tabbladen sluiten** een instelling specifiek voor Dolphin is.

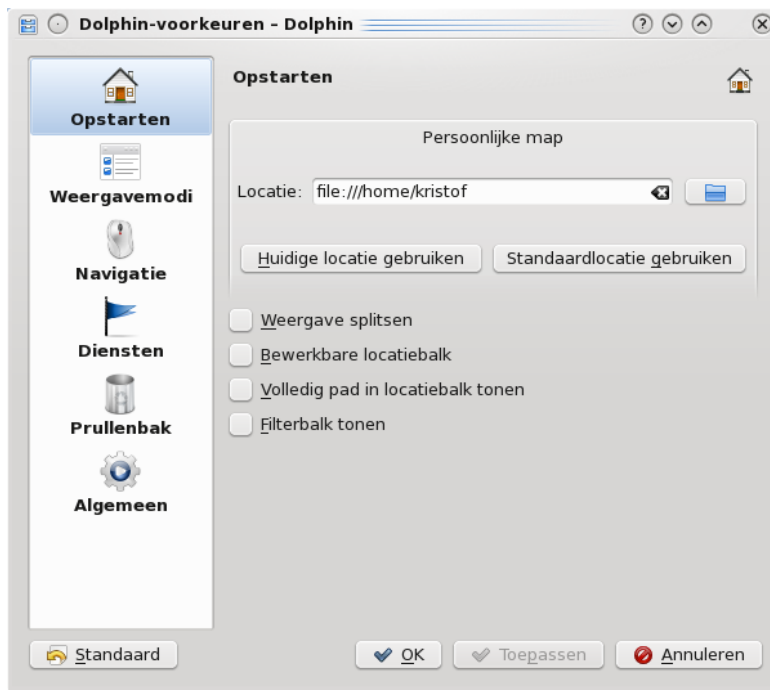
### 3.1.1.4 Het tabblad Statusbalk

Op dit tabblad kan een aantal extra items worden ingeschakeld voor de statusbalk, mits de statusbalk breed genoeg is:

- Het item **Statusbalk tonen** kan gebruikt worden om de zichtbaarheid van de statusbalk om te schakelen.
- Het item **Zoomschuifregelaar tonen** biedt het omschakelen van de zichtbaarheid van het widget pictogramgrootte.
- Het item **Informatie over vrije ruimte tonen** kan gebruikt worden om een balk in of uit te schakelen die toont hoeveel ruimte vrij is op de huidige schijf.

## 3.1.2 Opstarten

Deze groep bevat instellingen die betrekking hebben op het uiterlijk van Dolphin bij het opstarten.



*Opstartinstellingen in het dialoogvenster Dolphin-voorkeuren.*

- De optie **Bij opstarten tonen** biedt het kiezen van de map die wordt geopend bij opstarten. Als het item **Mappen, tabbladen en vensterstatus van de laatste keer** is geselecteerd dan
  - Indien gestart vanuit de GUI of CLI zonder een URL's, zal Dolphin de sessie herstellen
  - Bij systeemherstart met Dolphin open, wordt de sessie normaal hersteld nadat het systeem terug is gekomen
  - Wanneer gestart met URL's, zal het venster van Dolphin worden geopend met die URL's in plaats van de sessie te herstellen
  - Wanneer Dolphin al actief is en een nieuw venster wordt geopend, zal dat nieuwe venster een enkel tabblad tonen met dezelfde URL als zichtbaar was in het eerder geopende exemplaar van Dolphin

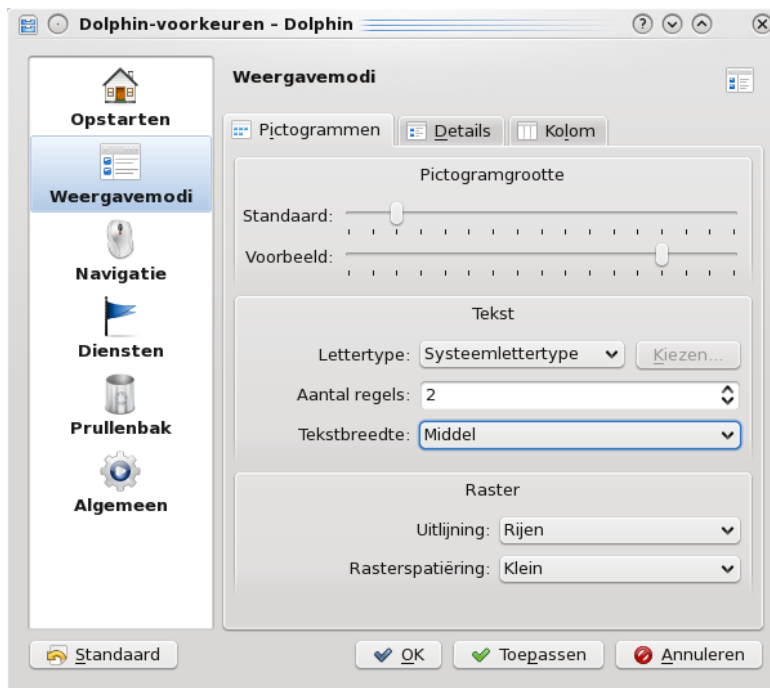
De locatie van de map kan ook rechtstreeks worden ingetypt of gekozen in een venster dat verschijnt wanneer u op het 'map'-pictogram klikt. Bovendien kan de huidige locatie of de standaardlocatie (de persoonlijke map van de gebruiker) worden gebruikt als Begin-map door op de overeenkomstige knop te drukken.

- **In modus gesplitste weergave beginnen** bepaalt of de [Dolphin-weergave](#) bij het opstarten van nieuwe vensters wel of niet gesplitst is.
- Met **Filterbalk tonen** wordt bepaald of de filterbalk wel of niet getoond wordt bij opstarten. Zie voor meer informatie hierover de [sectie over de filterbalk](#).
- **Locatiebalk bewerkbaar maken** bepaalt of de locatiebalk bewerkbaar is bij opstarten. Anders wordt de broodkruimelmodus van de locatiebalk gebruikt. Zie de [sectie over de locatiebalk](#) voor verdere informatie over de twee modi.
- **Nieuwe mappen in tabbladen openen** bestuurt of Dolphin een nieuwe map in een nieuw tabblad van het huidige exemplaar zou moeten openen wanneer het extern wordt aangeropen. Indien niet ingeschakeld zullen de nieuwe mappen geopend worden in nieuwe exemplaren van Dolphin. Standaard is deze optie ingeschakeld.

- Als **Volledig pad in locatiebalk tonen** aangevinkt is, wordt het volledige pad van de huidige locatie getoond in de broodkruimelmodus van de locatiebalk. Anders wordt een verkorte versie van het pad getoond als het begint met het pad van één van de locaties in het **Plaatsen**-paneel.
- **Volledig pad in titelbalk tonen** maakt het gemakkelijk om onderscheid te maken tussen bestanden of mappen met dezelfde naam in verschillende mappen.

### 3.1.3 Weergavemodi

Deze groep bevat instellingen waarmee u het gedrag van de weergavemodi van Dolphin aanpast. De drie weergavemodi zijn toegankelijk via de tabs Pictogrammen, Compact en Details bovenin het venster Weergavemodi.



*Weergavemodi-instellingen in het venster Dolphin-voorkeuren.*

#### 3.1.3.1 Gemeenschappelijke instellingen voor alle weergavemodi.

Alle drie weergavemodi hebben enige gemeenschappelijke instellingen:

- Schuifregelaars waarmee de grootte van de pictogrammen wordt ingesteld. De grootte **Standaard** of **Voorbeeld** worden respectievelijk gebruikt wanneer Voorbeeld niet of wel geactiveerd is. Merk op dat de grootte van de pictogrammen eenvoudig kan worden gewijzigd via de zoomschuifregelaar in de statusbalk, mits deze optie is geactiveerd in de sectie '[Algemeen van de instellingen](#)'.
- Een instelling voor het gebruikte lettertype in de weergavemodus: ofwel het lettertype van het systeem of er kan een eigen lettertype worden gekozen.

De andere instellingen in de sectie **Tekst** die alleen op een van de weergavemodi van toepassing zijn worden onderstaand beschreven.

### 3.1.3.2 Pictogrammen

- Met **Breedte** stelt u de minimale breedte in die gereserveerd wordt voor de tekst van een bestandsitem.
- **Maximum aantal regels** betekent maximum aantal tekstregels onder het pictogram.

### 3.1.3.3 Compact

- Met **Maximum breedte** stelt u de maximale breedte in die gereserveerd wordt voor de tekst van een bestandsitem.

### 3.1.3.4 Details

- **Uitvouwbare mappen** bepalen of een map met submappen worden getoond in een boomstructuur waar de subitems uitgevouwen kunnen worden door met de linkermuisknop te klikken op het pictogram < en ingevouwen door te klikken op het pictogram v.

**Mapgrootte** biedt het definiëren van de eigenschap om mappen te sorteren op hun grootte. Het is mogelijk om mappen op aantal items te sorteren door **Aantal items tonen** te kiezen of op grootte van de inhoud door **Grootte van inhoud tonen** te kiezen. De diepte van de submappen kan worden beperkt, wat nuttig kan zijn om onnodige iteraties in de diepte van de mapstructuren te beperken of op de langzame bestandssystemen. Het is ook mogelijk het tonen van de mapgrootte uit te schakelen door **Geen grootte tonen** te kiezen (wat prestatie in zeldzame gevallen kan verbeteren, kan echter invloed hebben op andere mogelijkheden zoals sorteren).

De optie **Datumstijl** kan gebruikt worden om de modus van het tonen van datums in Dolphin te configureren. Het is mogelijk te kiezen tussen **Relatief** (bijv., 'Gisteren, 15:00') of **Absoluut** (bijv., '2020-12-23 15:00').

## 3.1.4 Dolphin-navigatie

Deze groep bevat instellingen die bepalen hoe navigeren in de mapstructuur en in archieven werkt.

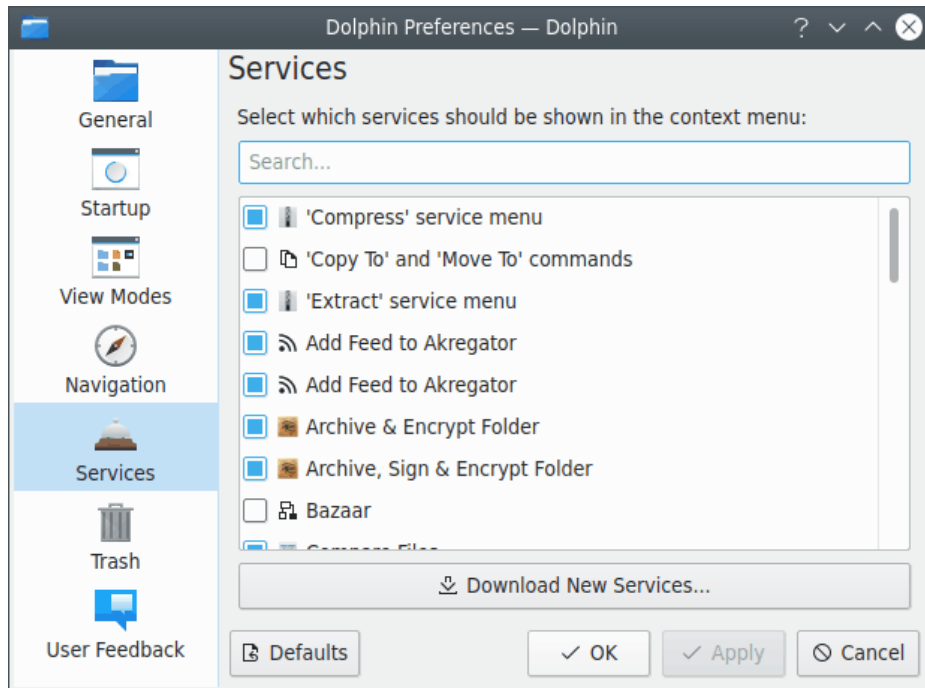


*Navigatie-instellingen in het venster Dolphin-voorkeuren.*

- De optie om items met een enkele of dubbele muisklik te openen is een systeembrede instelling en kan gewijzigd worden in Systeeminstellingen in de module **Werkruimte** → **Algemeen gedrag**.
- Wanneer **Open Archief als map** aangevinkt is, zullen archieven geopend worden in Dolphin, en niet in een externe toepassing.
- Wanneer **Mappen openen tijdens verslepen** is aangevinkt, zal bij het slepen van een item met de muis en daarmee even boven een map te zweven, die map geopend worden. Hierdoor kunt u snel items verplaatsen of kopiëren naar mappen die enkele niveaus lager liggen in de hiërarchie van mappen.

### 3.1.5 Diensten

Deze groep biedt een keuze aan diensten die getoond kunnen worden in het submenu **Acties** van het Dolphin-contextmenu dat verschijnt wanneer u op een bestand of map klikt met de rechtermuisknop.



*Services-instellingen in het venster Dolphin-voorkeuren.*

Door **Nieuwe services downloaden** te gebruiken kunt u extra services voor het contextmenu ophalen.

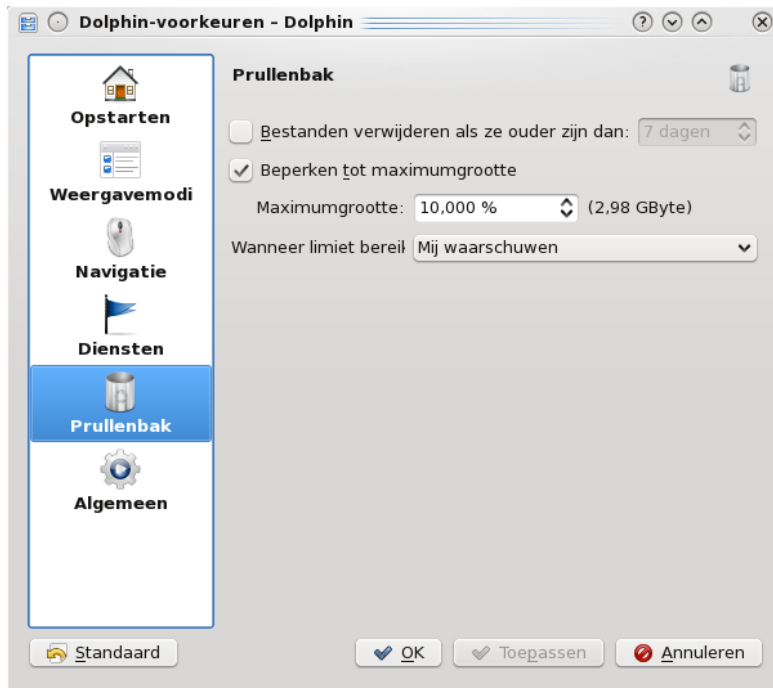
Als u de plug-ins van Dolphin voor **Bazaar**, **Mercurial**, **Git** of **Subversion** uit de kdesdk-module hebt geïnstalleerd, dan worden deze services in de lijst getoond. Als deze plugins worden ingeschakeld en u gaat naar een map die onder versie-controle staat, dan zal de versie-status (lokaal gewijzigd, up-to-date etc.) worden getoond door pictogrammen en hebt u extra items in het contextmenu zoals commit, update, add, remove etc.

In de lijst met services kunt u ook kiezen of de opdrachten **Kopiëren naar**, **Verplaatsen naar**, **Aan plaatsen toevoegen**, **Sorteren op**, **Weergavestijl**, **In nieuw tabblad openen**, **In nieuw venster openen**, **Locatie kopiëren** en **Hier dupliceren** getoond worden in het contextmenu.

Dolphin moet opnieuw gestart worden om de wijzigingen voor enige van deze instellingen te activeren.

### 3.1.6 Prullenbak

Deze groep bevat instellingen waarmee u het gedrag van de prullenbak aanpast.

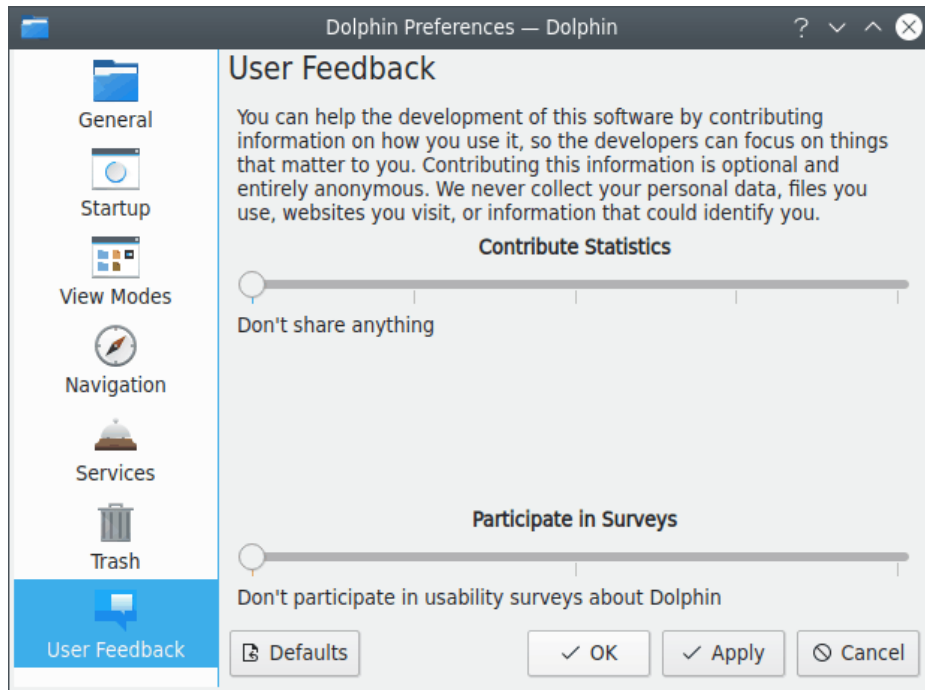


*Prullenbak-instellingen in het venster Dolphin-voorkeuren.*

- Bestanden die ouder zijn dan een in te stellen aantal dagen, kunnen automatisch verwijderd worden.
- De grootte van de prullenbak kan worden beperkt tot een in te stellen percentage van de schijfcapaciteit. Als deze limiet bereikt is, kan er een waarschuwing verschijnen, of kunnen de oudste of de grootste bestanden automatisch verwijderd worden.

### 3.1.7 Terugkoppeling van gebruiker

Deze groep bevat instellingen die bepalen welke informatie u bijdraagt aan het gebruik van Dolphin aan zijn ontwikkelaars.



*Instellingen voor terugkoppeling van gebruik in de dialoog Dolphin-voorkeuren.*

- U kunt enige terugkoppeling bijdragen, als u dat wilt, over Dolphin. Gebruik schuifregelaars om uw niveau van deelnemen te configureren.

## 3.2 Weergavestijl van map

De volgende instellingen besturen hoe de inhoud van een map wordt getoond in de weergave van Dolphin en als standaard per map worden opgeslagen:

- De weergavemodus (Pictogrammen, Compact, Details)
- Het sorteren van items, wat wordt bepaald door de volgorde van sorteren (oplopend, aflopend) en het attribuut (zoals naam, grootte,...) waarmee de items gesorteerd worden
- Sorteren van mappen en bestanden – worden mappen eerst getoond of niet?
- Voorbeelden – worden ze getoond in plaats van pictogrammen (gebaseerd op de instellingen gemaakt in het tabblad [Voorbeelden van de Algemene instellingen van Dolphin](#)) of niet?
- Worden items in de weergave in groepen getoond?
- Worden verborgen bestanden getoond?
- Welke extra informatie (naast de naam) wordt er getoond in de pictogram- of detailweergave?

De weergavestijl kan ingesteld worden in het menu **Beeld**, sommige (zoals de weergavemodus) kunnen ook gewijzigd worden met knoppen in de werkbalk.

### 3.2.1 De dialoog Weergavestijl.



*De dialoog Weergavestijl.*

De dialoog **Weergavestijl** kan worden gebruikt om snel verschillende weergavestijlen in één keer te wijzigen. Dit doet u voor de huidige map, de huidige map inclusief alle submappen of zelfs voor alle mappen, afhankelijk van de keuze die gemaakt is in de sectie **Toepassen op**.

Wanneer **Als standaard weergave-instellingen gebruiken** is ingeschakeld, zullen de gekozen weergave-eigenschappen ook gebruikt worden voor alle mappen die nog geen aangepaste weergave-eigenschappen hebben.

## Hoofdstuk 4

# Overzicht van de opdrachten

Standaard wordt de menubalk niet getoond. Alle acties hier beschreven kunnen worden gedaan met knoppen op de werkbalk of met items in het menu van de werkbalkknop **Besturen**.

### 4.1 De menubalk in het hoofdvenster van Dolphin

#### 4.1.1 Het menu Bestand

##### **Bestand** → **Nieuwe aanmaken**

Maakt een nieuw object (zoals een map of een tekstbestand) aan in de huidige map.

Een uitleg van alle beschikbare objecten vindt u in het handboek van Konqueror in het hoofdstuk [Nieuw aanmaken](#).

##### OPMERKING

Het is mogelijk om uw eigen submenu-items **Nieuw aanmaken...** aan te maken. U kunt bestanden uit [KIO opslagruimte met broncode](#) als referentie te gebruiken an het resultaatbestand `.desktop` in `.local/share/templates` in uw persoonlijke map (het adres kan verkregen worden met de opdracht `kf5-config --path templates` in een Konsole), herstart daarna Dolphin.

##### **Bestand** → **Nieuw venster (Ctrl+N)**

Opent een nieuw Dolphin-venster.

##### **Bestand** → **Nieuw tabblad (Ctrl+T)**

Opent een nieuw tabblad.

##### **Bestand** → **Tabblad sluiten (Ctrl+W)**

Sluit het huidige tabblad.

##### **Bestand** → **Tabblad sluiten ongedaan maken (Ctrl+Shift+T)**

Opent het laatst gesloten tabblad opnieuw.

##### **Bestand** → **Hernoemen (F2)**

Hernoemt een nu geselecteerd item inline. Opent de [Dialog In bulk hernoemen](#) als verschillende items geselecteerd zijn.

**Bestand → Naar prullenbak (Del)**

Verplaatst het/de huidig geselecteerde item(s) naar de prullenbak.

**Bestand → Verwijderen (Shift+Del)**

Verwijdert het/de huidig geselecteerde item(s) definitief. De items worden niet naar de prullenbak verplaatst en kunnen niet worden teruggezet.

**Bestand → Doel tonen**

Deze actie accentueert een koppelingsdoel in een nieuw dolphin-venster.

**Bestand → Duplicaat hier (Ctrl+D)**

Maakt duplicaten van geselecteerde items met achtervoegen van *kopie* aan het eind van hun namen.

**Bestand → Eigenschappen (Alt+Return)**

Toont de eigenschappen van het/de huidig geselecteerde item(s).

**Bestand → Afsluiten (Ctrl+Q)**

Sluit Dolphin af.

## 4.1.2 Het menu Bewerken

**Bewerken → Ongedaan maken (Ctrl+Z)**

Maakt de laatste handeling uitgevoerd door Dolphin ongedaan.

**Bewerken → Knippen (Ctrl+X)**

Knipt het/de huidig geselecteerde item(s).

**Bewerken → Kopiëren (Ctrl+C)**

Kopieert het/de huidig geselecteerde item(s).

**Bewerken → Klembordinhoud plakken... (Ctrl+V) of Bewerken → Eén bestand plakken of Bewerken → Eén map plakken of Bewerken → X items plakken**

Plakt de huidig gekopieerde/geknipte items in de huidige map. Als het klembord geen bestanden of mappen bevat, wordt de klembordinhoud (zoals tekst of afbeeldingen) in een nieuw bestand geplakt. De naam van dit bestand moet ingevoerd worden in een dialoogvenster.

**Bewerken → Naar inactieve gesplitste weergave kopiëren (Ctrl+F5)**

Kopieert het/de nu geselecteerde item(s) van de actieve gesplitste weergave naar de inactieve gesplitste weergave.

**Bewerken → Naar inactieve gesplitste weergave verplaatsen (Ctrl+F6)**

Verplaatst het/de nu geselecteerde item(s) van de actieve gesplitste weergave naar de inactieve gesplitste weergave. Is uitgeschakeld als de huidige gebruiker geen schrijfrechten op de geselecteerde item(s).

**Bewerken → Filter... (Ctrl+I)**

Schakelt de [filterbalk](#) in of uit. U kunt ook de alternatieve sneltoets **Shift+I** voor deze actie gebruiken.

**Bewerken → Zoeken... (Ctrl+F)**

Opent de zoekbalk. Voer een zoekterm in in het invoervak en selecteer het zoeken naar een bestandsnaam of in de inhoud van bestanden beginnend in de huidige map of overal vandaar.

**Bewerken → Alles selecteren (Ctrl+A)**

Selecteert alle bestanden en mappen in de huidige map.

**Bewerken → Selectie omkeren (Ctrl+Shift+A)**

Selecteert alle niet geselecteerde items en maakt alle vorige selecties ongedaan in de huidige map.

### 4.1.3 Het menu Beeld

**Beeld → Inzoomen (Ctrl++)**

Vergroot de pictogrammen in de weergave.

**Beeld → Uitzoomen (Ctrl+-)**

Verkleint de pictogrammen in de weergave.

**Beeld → Zoomen resetten (Ctrl+-)**

Resets de grootte van pictogrammen in de weergave naar de standaard.

**Beeld → Weergavemodus**

Wijzigt de weergavemodus naar **Pictogrammen (Ctrl+1)**, **Compact (Ctrl+2)** of **Details (Ctrl+3)**.

**Beeld → Sorteren op**

Verandert wanneer items gesorteerd zijn op **Naam** of andere criteria beschreven in [Informatie in de weergave](#).

**Aflop**end keert de sorteervolgorde om. **Mappen eerst** sorteert eerst mappen, daarna bestanden.

**beeld → Aanvullende informatie tonen**

Toont extra informatie beschreven in [Informatie in de weergave](#).

**Beeld → Voorbeelden tonen**

Toont een symbolisch voorbeeld van de inhoud van een bestand in de verschillende weergavemodi.

**Beeld → Gegroepeerd tonen**

Toont de inhoud van de huidige map, gegroepeerd per geselecteerde optie in **Gesorteerd volgens**.

**Beeld → Verborgene bestanden tonen (Alt+.)**

Toont alle verborgen bestanden en submappen in de huidige map. Er is een alternatieve sneltoets **Ctrl+H** voor deze actie.

**Beeld → Splitsen (F3)**

Schakelt de weergavemodus splitsen in of uit.

**Beeld → Herladen (F5)**

Herlaadt de huidige map.

**Beeld → Stoppen**

Stopt het laden/lezen van de inhoud van de huidige map.

**Beeld → Panelen tonen**

In- en uitschakelen van de verschillende [panelen](#): **Plaatsen (F9)**, **Informatie (F11)**, **Mappen (F7)**, **Terminal (F4)**. Met **Panelen vergrendelen** wordt de paneelkop met opschrift en twee knoppen verborgen om ruimte te sparen en de panelen kunnen niet worden gewijzigd, met **Panelen ontgrendelen** wordt de kop weer zichtbaar en het paneel kan worden verplaatst naar rechts of links of zelfs buiten het hoofdvenster.

**Beeld → Locatiebalk → Bewerkbare locatie (F6)**

Schakelt de locatiebalk tussen de twee modi: [debroodkruimelmodus](#) en de [bewerkbare modus](#).

**Beeld → Locatiebalk → Bewerkbare locatie (Ctrl+L)**

Schakelt, indien nodig, de locatiebalk naar [bewerkbare modus](#) en selecteert de locatie zo dat die snel kan worden vervangen.

**Beeld → Weergavestijl aanpassen...**

Opent de [dialoog Weergavestijl](#).

#### 4.1.4 Het menu Ga naar

**Ga naar → Omhoog (Alt+Omhoog)**

Gaat naar de map boven de huidige map.

**Ga naar → Terug (Alt+Links)**

Gaat naar de hiervoor weergegeven map.

**Ga naar → Vooruit (Alt+Rechts)**

Ongedaan maken van een 'Terug'-actie.

**Ga naar → Startpagina (Alt+Home)**

Gaat naar de startpagina van de gebruiker, bijv. `/home/Peter/`.

**Ga naar → Recent gesloten tabbladen**

Toont een lijst van recent gesloten tabbladen die opnieuw geopend kunnen worden.

#### 4.1.5 Het menu Hulpmiddelen

**Hulpmiddelen → Terminal openen (Shift+F4)**

Opent Konsole in de huidige map.

**Hulpmiddelen → Hulpmiddel voor zoeken met voorkeur openen (Ctrl+Shift+F)**

Opent het hulpmiddel voor zoeken met voorkeur in de huidige map.

**Hulpmiddelen → Bestanden vergelijken**

Vergelijk de gekozen bestanden of mappen met behulp van Kompare. Deze actie is alleen ingeschakeld als twee bestanden of mappen zijn geselecteerd.

**Hulpmiddelen → Externe tekenset selecteren**

Hiermee kunt u handmatig de tekenset kiezen die gebruikt wordt bij een externe verbinding.

#### 4.1.6 De menu's Instellingen en Help

Dolphin heeft de gezamenlijke KDE **Instellingen** en **Help** menu-items, voor meer informatie lees de secties over de [Menu Instellingen](#) en [Menu Help](#) van KDE-fundamentals.

## Hoofdstuk 5

# Overige vragen

1. *Is Konqueror vervangen door Dolphin?*

Dolphin is niet bedoeld als concurrent van Konqueror: Konqueror fungeert als algemene viewer waarin HTML-pagina's, tekstdocumenten, mappen en nog veel meer getoond kunnen worden, terwijl Dolphin alleen dient als bestandsbeheerder. Door deze benadering kan de gebruikersinterface geoptimaliseerd worden voor de taak van bestandsbeheer.

2. *Hoe kan ik meedoen aan de ontwikkeling van Dolphin?*

De makkelijkste manier om betrokken te raken bij Dolphin is door zich in te schrijven op de e-maillijst van de ontwikkelaars [kfm-devel](#) en een e-mailbericht naar die lijst te sturen. Geef hierin aan wat u kunt doen, hoeveel tijd u kunt besteden etc., de ontwikkelaars laten u weten wat u in het project kunt doen. Als u een bijdrage wilt leveren aan de documentatie stuur dan een e-mailbericht aan de lijst van het [KDE-documentatieteam](#).

3. *Hoe kan ik een fout rapporteren?*

Het officiële kanaal voor het rapporteren van fouten is via het KDE bugvolgsysteem. U vindt het KDE bugvolgsysteem op <https://bugs.kde.org>.

4. *Hoe kan ik een verzoek om nieuwe functionaliteit indienen?*

Het officiële kanaal voor het verzoek om nieuwe functionaliteit is via het KDE bugvolgsysteem. U vindt het KDE bugvolgsysteem op <https://bugs.kde.org>.

## Hoofdstuk 6

# Dankbetuigingen en licentie

Dolphin

Programma copyright 2006–2014 Peter Penz [peter.penz@gmx.at](mailto:peter.penz@gmx.at), Frank Reininghaus [frank78ac@googlemail.com](mailto:frank78ac@googlemail.com) en Emmanuel Pescosta [emmanuelpescosta099@gmail.com](mailto:emmanuelpescosta099@gmail.com)

Medewerkers:

- Cvetoslav Ludmiloff [ludmiloff@gmail.com](mailto:ludmiloff@gmail.com)
- Stefan Monov [logixoul@gmail.com](mailto:logixoul@gmail.com)
- Michael Austin [tuxedup@users.sourceforge.net](mailto:tuxedup@users.sourceforge.net)
- Orville Bennett [obennett@hartford.edu](mailto:obennett@hartford.edu)

Documentatie-copyright 2005 Peter Penz [peter.penz@gmx.at](mailto:peter.penz@gmx.at)

Documentatie-copyright 2006 Orville Bennett [obennett@hartford.edu](mailto:obennett@hartford.edu)

Documentatie-copyright 2006 Michael Austin [tuxedup@users.sourceforge.net](mailto:tuxedup@users.sourceforge.net)

Documentatie-copyright 2009 Frank Reininghaus [frank78ac@googlemail.com](mailto:frank78ac@googlemail.com)

Dit document is vertaald in het Nederlands door Hannie Lafeber-Dumoleyn.

Deze documentatie valt onder de bepalingen van de [GNU vrije-documentatie-licentie](#).

Deze toepassing valt onder de bepalingen van de [GNU General Public License](#).