Manuale di KCM Tablet

Jörg Ehrichs
Traduzione: Paolo Zamponi

Manuale di KCM Tablet

Indice

1 Impostazioni della tavoletta Wacom **5**

1.1 Gestione del profilo 5

1.2 Impostazioni generali della tavoletta e informazioni 6

1.3 Impostazioni dello stilo 6

1.3.1 Sensibilità della gomma 6

1.3.2 Impostazioni dei pulsanti 6

1.3.3 Sensibilità della punta 6

1.4 Pulsanti rapidi 6

1.5 Tavoletta 7

1.5.1 Modalità di tracciamento dello stilo 7

1.5.2 Orientazione 7

1.5.3 Mappatura della tavoletta 7

1.6 Tocco 7

1.6.1 Modalità di tracciamento del tocco 7

1.6.2 Gesti 8

1.6.3 Mappatura del tocco 8

1.7 Finestra della curva di pressione 8

1.8 Finestra dell'area di selezione 9

2 Demone della tavoletta **10**

2.1 Rilevamento della tavoletta 10

2.2 Problemi di rilevamento 10

3 Applet Tablet per Plasma **11**

4 Riconoscimenti e licenza **12**

Sommario

Questa è la documentazione per il modulo delle Impostazioni di sistema di KDE che configura le tavolette grafiche.

Capitolo 1

Impostazioni della tavoletta Wacom

Il modulo delle Impostazioni di sistema della tavoletta gestisce tutte le impostazioni della tua tavoletta grafica. Sono supportate da questa interfaccia per le impostazioni tutte le tavolette supportate dal progetto dei driver Wacom per Linux. Assicurati che tua la tavoletta sia rilevata o tramite xorg.conf oppure da udev e che sia funzionante in generale; fai riferimento alla sezione Riconoscimento della tavoletta per ulteriori informazioni.

> IMPORTANTE
> Affinché questo modulo possa funzionare in maniera corretta, il driver xf86-input-wacom deve essere installato nel tuo computer, inoltre deve essere disponibile **xsetwacom**.

Il modulo è diviso in varie pagine che gestiscono tutti gli aspetti della tavoletta e della penna: Profili, Informazioni generali, Impostazioni dello stilo, Pulsanti rapidi, Mappatura del pad e Mappatura del tocco.

1.1 Gestione del profilo

Questa è la casella a cascata con vicino i due pulsanti: ti permette di creare dei nuovi profili oppure di cancellare quelli già esistenti. Ciascun profilo è salvato ed è specifico per la tavoletta attualmente connessa; così, se crei un nuovo profilo, questo conterrà automaticamente le impostazioni predefinite rilevate dal driver.

Qui puoi specificare i vari profili per le tue impostazioni: ad esempio se vuoi che la penna abbia un comportamento diverso qualora venga utilizzata come rimpiazzo del mouse piuttosto che come uno strumento per disegnare.

Ciascun profilo può essere cambiato al volo, e questo cambia immediatamente il comportamento della tavoletta.

> NOTA
> Il demone della tavoletta kded deve essere in esecuzione in background affinché i profili possano essere cambiati ed applicati alla tavoletta. Tutto il lavoro viene svolto dal demone, mentre il modulo delle Impostazioni di sistema si limita a cambiare solo le impostazioni del profilo impostato per conto del demone stesso.

1.2 Impostazioni generali della tavoletta e informazioni

Mostra alcune informazioni generali sulla tavoletta rilevata. Vicino al nome e al produttore della tavoletta viene visualizzata un'immagine, inoltre vengono elencati tutti i dispositivi di ingresso rilevati.

> NOTA
> La tavoletta deve essere connessa, e kded deve essere in esecuzione per permettere al modulo di funzionare correttamente.
> Fai riferimento alla sezioneProblemi di riconoscimento per un ulteriore aiuto sul riconoscimento della tavoletta.

In aggiunta alle informazioni sulla tavoletta, la scheda generale ti permette di impostare molte scorciatoie globali. Ciascuna di queste permette di cambiare dinamicamente le opzioni per la tavoletta attualmente connessa.

1.3 Impostazioni dello stilo

La penna che viene usata insieme alla tavoletta ha due estremità diverse: la principale è chiamata stilo, mentre l'altra è detta gomma. In questa scheda puoi modificare ogni aspetto della penna, dall'assegnazione dei tasti alla curva di pressione, fino alla sua sensibilità.

1.3.1 Sensibilità della gomma

Il cursore ti permette di modificare la sensibilità della gomma. Per una regolazione più fine della pressione è possibile modificare l'intera curva di pressione, nella finestra **Modifica la curva di pressione**. Per ulteriori informazioni vai nella Finestra della curva di pressione.

1.3.2 Impostazioni dei pulsanti

La casella **Impostazioni dei pulsanti** permette di modificare le azioni eseguite alla pressione di ciascun pulsante sulla penna. Un semplice clic nella casella di modifica apre una nuova finestra, nella quale si possono selezionare diverse combinazioni di tasti, i pulsanti modificatori e i tasti del mouse.

Se l'opzione **Tocca per eseguire l'azione** è abilitata, lo stilo deve essere in contatto con la tavoletta affinché l'azione del pulsante possa essere eseguita. Se invece questa opzione è disabilitata, le azioni dei pulsanti vengono eseguite anche quando lo stilo sorvola la superficie della tavoletta.

1.3.3 Sensibilità della punta

Il cursore permette di modificare la sensibilità della punta dello stilo. Per una regolazione più fine della pressione è possibile modificare l'intera curva di pressione, nella finestra **Modifica la curva di pressione**. Per ulteriori informazioni, vai nella Finestra della curva di pressione.

1.4 Pulsanti rapidi

La scheda**Pulsanti rapidi** permette di impostare delle azioni particolari per tutti i pulsanti hardware presenti nella tavoletta. Per cambiare l'azione ad essi associata, fai clic nella casella di modifica e poi scegli l'azione nella nuova finestra.

1.5 Tavoletta

La scheda **Tavoletta** ti permette di impostare ulteriori proprietà dell'area della tavoletta nel suo funzionamento insieme alla penna. Qui possono essere specificati l'orientazione della tavoletta, lo spazio valido della tavoletta e la modalità di tracciamento del puntatore.

1.5.1 Modalità di tracciamento dello stilo

- **Associa allo schermo** : questa modalità associa il puntatore della penna con un movimento assoluto sulla tavoletta. I bordi della tavoletta rappresentano direttamente lo spazio dello schermo.
- **Associa al puntatore** : questa modalità associa il puntatore penna con un movimento relativo alla tavoletta.

1.5.2 Orientazione

La finestra sull'orientazione specifica come viene ruotata l'area della tavoletta. Puoi impostare una rotazione specifica nella casella combinata, oppure, se l'opzione **Ruota automaticamente con lo schermo** è abilitata, la tavoletta verrà ruotata automaticamente insieme allo schermo. Questo è possibile ascoltando l'evento xrandr mentre lo schermo viene ruotato.

Se riscontri dei problemi con l'opzione di auto-rotazione, perché la tavoletta è sempre orientata nella direzione sbagliata, puoi provare ad abilitare l'opzione **Inverti auto-rotazione**.

1.5.3 Mappatura della tavoletta

Questa associazione ti permette di specificare le proporzioni della tavoletta che saranno utilizzate per ciascuno schermo. Questo è necessario per mantenere l'area della tavoletta proporzionale allo spazio di schermo utilizzato nella modalità assoluta di tracciamento dello stilo. Per maggiori informazioni controlla l'apposita sezione nella Finestra di selezione dell'area.

> NOTA
> Questa opzione non funziona nella modalità a puntatore relativo.

1.6 Tocco

La scheda **Tocco** permette di impostare ulteriori proprietà per la parte tattile della tavoletta (se esistente). È possibile disabilitare le funzionalità tattili dalla casella di selezione **Abilita tocco**, ed esiste anche una scorciatoia globale per abilitare o per disabilitare queste funzionalità.

1.6.1 Modalità di tracciamento del tocco

- **Associa allo schermo** : questa modalità associa il puntatore con un movimento assoluto sulla tavoletta. I bordi della tavoletta rappresentano direttamente lo spazio sullo schermo.
- **Associa al puntatore** : questa modalità associa il cursore a movimenti relativi sulla tavoletta.

1.6.2 Gesti

Se l'opzione **Abilita i gesti** viene abilitata, la tavoletta può generare degli eventi gestuali per il dispositivo tattile.

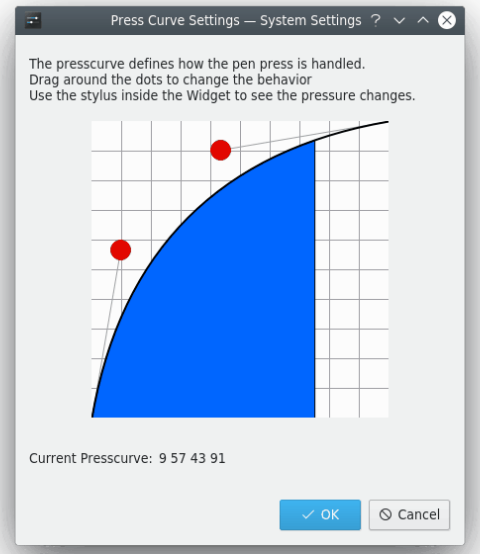
- **Distanza di scorrimento** : permette di scorrere lungo le finestre quando due dita sono sulla tavoletta: muovendole su e giù si crea un evento di scorrimento. La distanza viene data in unità di tavoletta.
- **Distanza di ingrandimento** : permette di ingrandire o di rimpicciolire muovendo due dita insieme, oppure ciascuna separatamente. La distanza viene data in unità di tavoletta.
- **Tempo di tocco** : questo tempo, in millisecondi, specifica quando un doppio tocco sul dispositivo viene riconosciuto come clic destro

1.6.3 Mappatura del tocco

Questa mappatura ti permette di specificare le proporzioni del dispositivo tattile che saranno usate per ciascun schermo. Questo è necessario per mantenere l'area della tavoletta proporzionale alla porzione di schermo usata nel modo di tracciamento assoluto dello stilo. Per maggiori informazioni controlla la sezione nella Finestra di selezione dell'area.

> NOTA
> Questa opzione non funziona nella modalità a puntatore relativo.

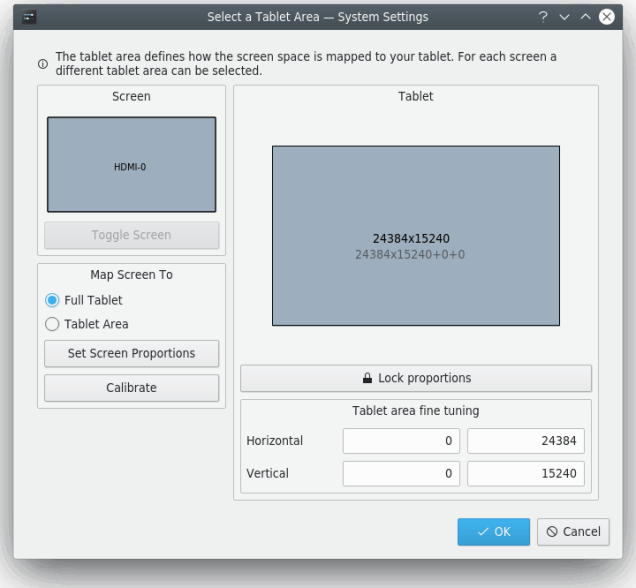
1.7 Finestra della curva di pressione



La curva di pressione definisce come viene trasdotta la pressione dello stilo. È definita da quattro punti su di una curva di Bézier: può essere modificata spostando questi punti e muovendo la curva.

> NOTA
> Puoi utilizzare la penna all'interno della finestra della curva di pressione per vederne immediatamente i cambiamenti. L'area blu sotto la curva mostra la pressione applicata dalla penna.

1.8 Finestra dell'area di selezione



Questa finestra permette di specificare l'area disponibile della tavoletta per ciascun spazio dello schermo selezionato. Per mantenere le giuste proporzioni è necessario ridurre l'area della tavoletta a seconda della risoluzione dello schermo. Questa finestra permette di specificare individualmente queste aree per ciascuno schermo selezionato.

Viene utilizzato il pulsante **Commuta lo schermo** per cambiare la visualizzazione da schermo intero (tutti i monitor connessi) a quella su ciascun monitor. L'impostazione viene salvata per ciascuna configurazione di schermo, e applicata alla tavoletta ogni volta che la selezione dello schermo viene cambiata da un'azione scorciatoia globale.

È possibile associare lo schermo con l'area di **Tutta la tavoletta** oppure definire semplicemente l'**Area della tavoletta** nel pannello **Tavoletta** a destra. Le proporzioni dell'area possono essere bloccate o sbloccate usando il pulsante **Blocca le proporzioni**.

Se vuoi mantenere le proporzioni della tavoletta con l'attuale selezione dello schermo puoi premere il pulsante **Imposta le proporzioni dello schermo**, in modo che l'area di lavoro della tavoletta venga calcolata e modificata automaticamente.

In aggiunta puoi aprire la finestra **Calibra** per calibrare la tavoletta con l'aiuto di quattro punti sullo schermo.

Quando la finestra verrà chiusa sarà utilizzato l'ultimo schermo scelto; se però vuoi cambiarlo in un secondo momento puoi usare le Scorciatoie globali.

> NOTA
> L'area della tavoletta funziona solamente in modalità di tracciamento assoluto del dispositivo tattile e del puntatore della penna; nella modalità relativa viene invece utilizzata tutta la tavoletta.

Capitolo 2

Demone della tavoletta

Il demone della tavoletta viene eseguito in background, ed esegue il lavoro di base: rileva la tavoletta e la configura in base al profilo selezionato. Se il demone non è in esecuzione il modulo delle Impostazioni di sistema e l'applet per Plasma non possono funzionare correttamente, e la tavoletta non può essere utilizzata con i profili.

2.1 Rilevamento della tavoletta

Il rilevamento della tavoletta viene fatto in molti modi: il primo passo viene compiuto da Solid, che esegue il supporto per il collegamento a caldo. Se Solid fallisce, il secondo passo è costituito da **xsetwacom list dev**, **lsusb** e da **xinput --list**.

Qualora nessuno dei comandi sopra menzionati restituisse il nome della tavoletta questa non sarebbe supportata, e non può essere utilizzata con questo modulo.

2.2 Problemi di rilevamento

Qualora la tavoletta non venga riconosciuta, controlla che sia supportata nella pagina driver Wacom per Linux o in quella del driver DIGImend. Come passo ulteriore, controlla se riesci a vederla con il comando **lsusb**.

Se udev non gestisce il riconoscimento, aggiungi la tua tavoletta nel file `/etc/X11/xorg.conf.d/50-tablet.conf` (crealo se non esiste), quindi riavvia il server X.

Nel caso ci siano più dispositivi (tavolette e simili), controlla che i dispositivi d'ingresso (stilo, gomma, tavoletta) vengano elencati con **xinput --list**. Qualora questi dovessero essere elencati, dai un'occhiata all'id interno della tavoletta con **xsetwacom get "Nome della tavoletta o stilo" TabletID**. Se viene rilevato un id, per favore invia un'email all'autore con le informazioni necessarie.

> NOTA
> Il collegamento a caldo è supportato solamente se la tavoletta è stata rilevata da Solid e dalle sue API di notifica.
> Solid controlla che il valore della voce **input.x11_options.Type** sia **pen**, **stylus**, **eraser** o **cursor**, oppure che il valore della voce **input.x11_driver** sia **wacom**.
> Per favore, spedisci un'email all'autore qualora la tavoletta venga rilevata da Solid con degli altri valori, in modo da migliorare il supporto per il dispositivo.

Capitolo 3

Applet Tablet per Plasma

L'applet tavoletta rende possibile la modifica al volo dei profili disponibili. Inoltre puoi modificare la rotazione della tavoletta e passare dalla modalità da assoluta a quella relativa, sia dello stilo che della gomma, indipendentemente dalle impostazioni attuali del profilo.

Non è necessario aggiungere il plasmoide per far funzionare questo modulo. Il profilo predefinito sarà attivato dal demone tablet non appena la tavoletta viene riconosciuta, anche se il plasmoide, che è solo un aiuto visuale per scambiare i profili, non viene utilizzato.

Capitolo 4

Riconoscimenti e licenza

Traduzione a cura di Paolo Zamponizapaolo@email.it

Questa documentazione è concessa in licenza sotto i termini della GNU Free Documentation License.

Questo programma è concesso in licenza sotto i termini della GNU General Public License.