# Bordi dello schermo

**Mike McBride**
**Aggiornamento della traduzione: Paolo Zamponi**
**Traduzione in italiano: Federico Zenith**

Bordi dello schermo

# Indice

I bordi attivi dello schermo permettono di attivare degli effetti spingendo il puntatore del mouse sui bordi dello schermo. Qui puoi configurare quali effetti verranno attivati su ogni bordo o angolo dello schermo.

Fai clic con qualsiasi pulsante del mouse su un quadratino e seleziona un effetto nel menu contestuale. I bordi con un quadratino blu hanno già un effetto associato, mentre se no lo hanno ce n'è uno grigio.

Il numero di oggetti accessibili nel menu contestuale dipende dalle impostazioni nel modulo Effetti del desktop nella categoria **Spazio di lavoro**. Seleziona il tuo effetto preferito nel gruppo **Gestione delle finestre**. Ciò attiva gli elementi corrispondenti nel menu contestuale.

Se stai cercando l'impostazione per abilitare il cambio di desktop spingendo il puntatore del mouse sui bordi dello schermo, scegli uno degli effetti di **Presenta le finestre** dal menu contestuale.

Puoi abilitare **Massimizza: Finestre trascinate al bordo superiore** o **Adatta: Finestre trascinate al bordo destro o sinistro** oppure **Innesca adattamento di un quarto:** ed impostare una percentuale di schermo che attiverà l'affiancamento.

SUGGERIMENTO

Nella scheda **Movimento** del modulo delle impostazioni del **Comportamento delle finestre**, nella sezione **Gestione delle finestre** delle impostazioni di sistema, puoi configurare le zone di aggancio delle finestre spostate ai bordi dello schermo, in centro o delle altre finestre quando si avvicinano.

Disabilita l'opzione **Mantieni attivo quando le finestre sono a schermo intero** per eliminare l'attivazione delle azioni ai bordi dello schermo mentre un'applicazione è in esecuzione a tutto schermo.

Usa l'elemento **Cambia desktop sul bordo** per configurare se vuoi passare ad un altro desktop quando spingi il puntatore del mouse su un bordo dello schermo, ad es. solo quando sposti una finestra.

Il **Ritardo di attivazione** è il tempo necessario in cui il puntatore del mouse deve essere spinto contro un bordo prima che l'azione venga attivata.

Il **Ritardo riattivazione** è il tempo necessario dopo aver attivato un'azione perché ne possa essere attivata un'altra.