

# Manuale di KWrite

**T.C. Hollingsworth**

**Christoph Cullmann**

**Traduzione della documentazione: Marco Poletti**

**Traduzione della documentazione: Samuele Kaplun**

**Traduzione della documentazione:**





## Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Opzioni dalla linea di comando</b>	<b>4</b>
2.1	Specifica un file . . . . .	4
2.2	Specifica un file su Internet . . . . .	4
2.3	Altre opzioni dalla linea di comando . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Riconoscimenti e licenza</b>	<b>5</b>

## Sommario

KWrite è un editor di testi della comunità KDE che permette di modificare un file alla volta per finestra.

## 1 Introduzione

KWrite è più di un editor di testo della comunità KDE. È pensato per essere un editor per programmatori e potrebbe essere considerato come una parziale alternativa a editor più potenti. Può essere meglio utilizzato insieme a Konqueror o Dolphin per navigare tra i file sorgenti di differenti linguaggi. KWrite funziona molto bene anche come semplice editor di testo. Una delle principali funzionalità di KWrite è la colorazione della sintassi, personalizzata per diversi linguaggi di programmazione quali: C/C++, Java™, Python, Perl, Bash, Modula 2, HTML e Ada. KWrite ha un'interfaccia a documento singolo (SDI) che permette di redigere un file alla volta in ogni finestra.

KWrite è una semplice interfaccia al componente KatePart usato anche da Kate, KDevelop e altre applicazioni di KDE che richiedono capacità avanzate di redazione di testi. Perciò, la documentazione completa di tutte le funzionalità di KWrite è reperibile nel [manuale di KatePart](#).

## 2 Opzioni dalla linea di comando

Anche se la maggior parte delle volte si lancia KWrite dall'avviatore dei programmi di Plasma o da un'icona del desktop, può anche essere aperto dalla riga di comando in una finestra del terminale. Ci sono diverse opzioni utili disponibili in questa modalità.

Molte altre applicazioni che usano KatePart offrono delle opzioni da riga di comando simili.

### 2.1 Specifica un file

Specificando il percorso e il nome di un particolare file l'utente può far sì che KWrite apra (o crei) quel file immediatamente all'avvio. Quest'opzione potrebbe assomigliare alla seguente:

```
% kwrite /home/myhome/docs/miofile.txt
```

### 2.2 Specifica un file su Internet

Il metodo sopra menzionato può essere usato anche per aprire file su Internet (se l'utente ha una connessione attiva in quel momento). Ad esempio:

```
% kwrite ftp://ftp.kde.org/pub/kde/README
```

### 2.3 Altre opzioni dalla linea di comando

Sono disponibili le seguenti opzioni di aiuto dalla riga di comando

**kwrite --help**

Elenca le opzioni di base disponibili dalla riga di comando.

**kwrite --author**

Elenca gli autori di KWrite nella finestra del terminale.

**kwrite -v, --version**

Elenca le informazioni sulla versione dell'applicazione.

**kwrite --license**

Visualizza le informazioni di licenza.

**kwrite --desktopfile nome\_file**

Il nome file della voce del desktop per questa applicazione.

Questo è particolarmente utile per applicazioni contenitore e per quelle che hanno in generale più file desktop. In questo modo ogni file desktop può avere la sua riga di comando per la voce Exec.

**kwrite -e, --encoding codifica**

Fa sì che KWrite utilizzi la codifica specificata per il documento.

**kwrite -l, --line riga**

Si posiziona sulla riga specificata dopo aver aperto il documento.

**kwrite -c, --column colonna**

Si posiziona sulla colonna specificata dopo aver aperto il documento.

**kwrite -i, --stdin**

Fa sì che KWrite legga il contenuto del documento dallo STDIN. Ciò è simile all'opzione - utilizzata comunemente in molti programmi a riga di comando e permette di redirigere l'output di un comando in KWrite.

### 3 Riconoscimenti e licenza

KWrite Copyright 2001-2014 della squadra di Kate.

Basato sull'originale KWrite, che era Copyright 2000 by Jochen Wilhelmy [digisnap@cs.tu-berlin.de](mailto:digisnap@cs.tu-berlin.de)

Contributi:

- Christoph Cullmann [cullmann@kde.org](mailto:cullmann@kde.org)
- Michael Bartl [michael.bartl1@chello.at](mailto:michael.bartl1@chello.at)
- Philip [phlip\\_cpp@my-deja.com](mailto:phlip_cpp@my-deja.com)
- Anders Lund [anders@alweb.dk](mailto:anders@alweb.dk)
- Matt Newell [newellm@proaxis.com](mailto:newellm@proaxis.com)
- Joseph Wenninger [kde@jowenn.at](mailto:kde@jowenn.at)
- Jochen Wilhelmy [digisnap@cs.tu-berlin.de](mailto:digisnap@cs.tu-berlin.de)
- Michael Koch [koch@kde.org](mailto:koch@kde.org)
- Christian Gebauer [gebauer@kde.org](mailto:gebauer@kde.org)
- Simon Hausmann [hausmann@kde.org](mailto:hausmann@kde.org)
- Glen Parker [glenebob@nwlink.com](mailto:glenebob@nwlink.com)
- Scott Manson [sdmanson@altel.net](mailto:sdmanson@altel.net)
- John Firebaugh [jfirebaugh@kde.org](mailto:jfirebaugh@kde.org)

## Manuale di KWrite

Traduzione in italiano di Federico Zenith [federico.zenith@member.fsf.org](mailto:federico.zenith@member.fsf.org), Marco Poletti, Samuele Kaplun e Luigi Toscano.

Questa documentazione è concessa in licenza sotto i termini della [GNU Free Documentation License](#).

Questo programma è concesso in licenza sotto i termini della [GNU General Public License](#).