Manuel de KTimer

A. L. Spehr
Traduction française : Robert Jacolin
Traduction française : Stanislas Zeller

Table des matières

1 Introduction **5**

2 Utilisation de KTimer **6**

2.1 Configuration 8

3 Remerciements et licence **9**

Résumé

KTimer est une application vous permettant de lancer une application après une période de temps donnée.

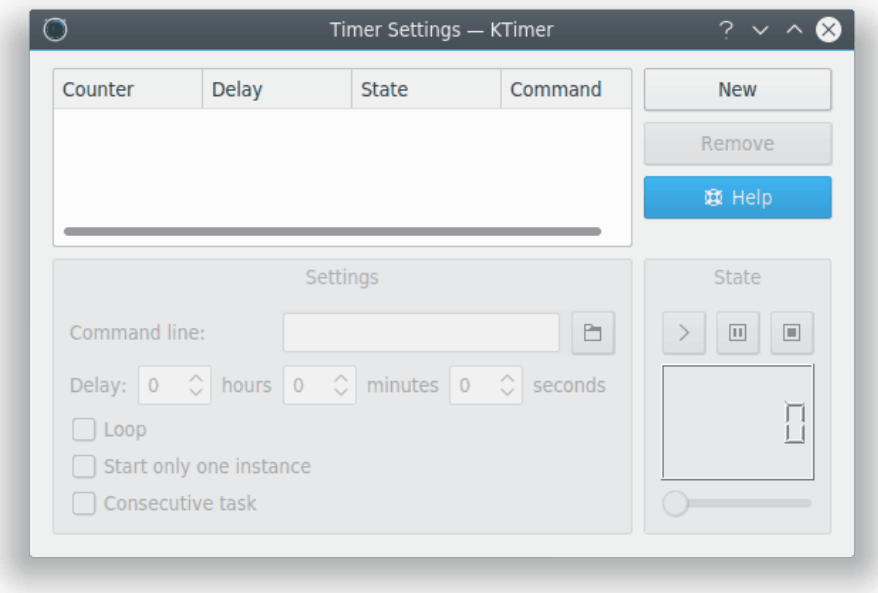
Chapitre 1

Introduction

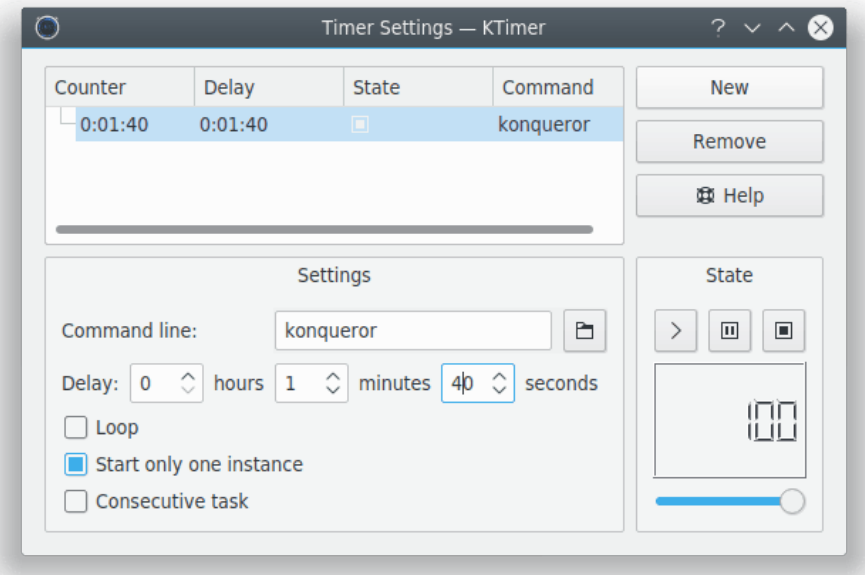
KTimer vous permet de saisir plusieurs tâches et de régler une programmation pour chacune d'elles. Quand le compte à rebours atteint zéro, la tâche est exécutée. Les programmations pour chaque tâche peuvent être démarrées, arrêtées, modifiées ou mises en boucle.

Chapitre 2

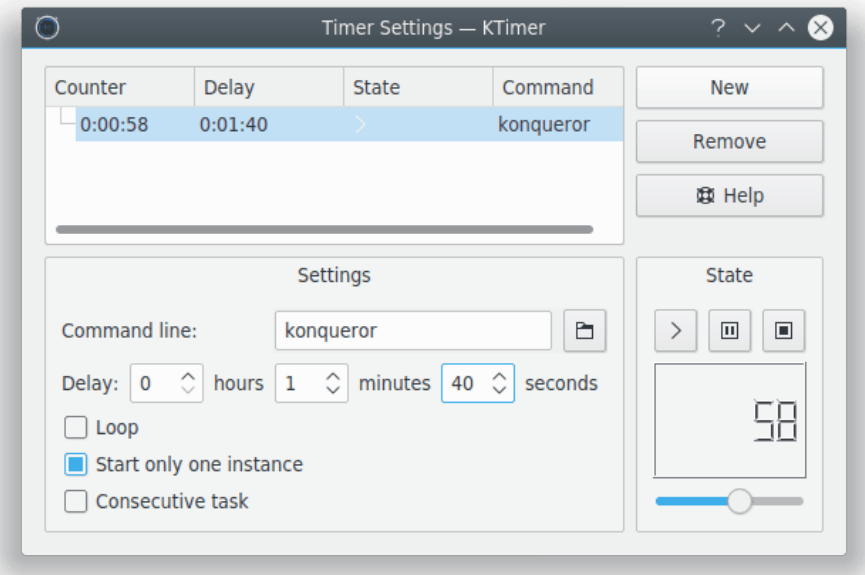
Utilisation de KTimer



Pour commencer, ajoutez une tâche en sélectionnant **Nouveau**. Saisissez ensuite une commande que vous souhaitez exécuter dans l'emplacement de **Ligne de commande :** . Vous pouvez ensuite ajuster la configuration, ou démarrer le compte à rebours de la programmation. Quand l'heure est atteint, la commande sera lancée.

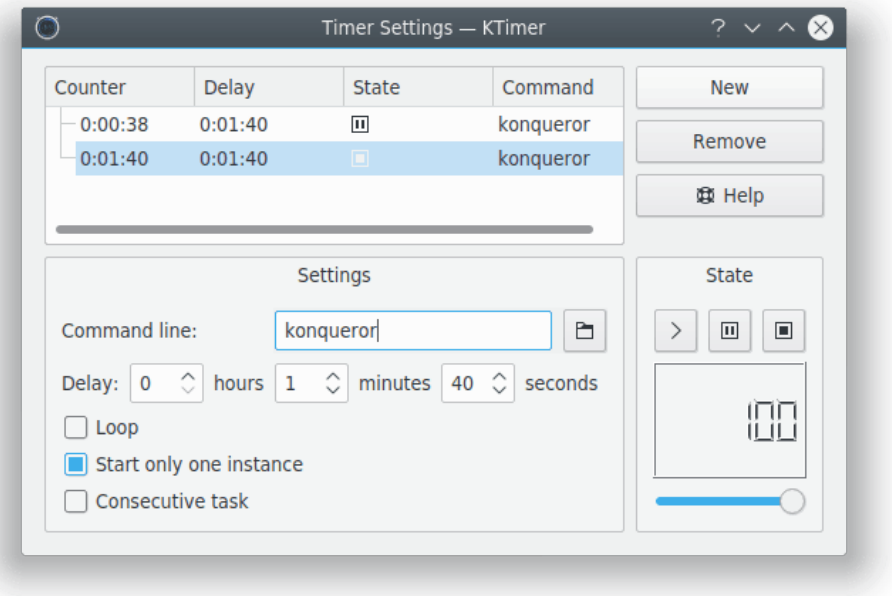


Utilisons Konqueror comme exemple. Par défaut, il démarrera dans 100 secondes au démarrage du compte à rebours de la programmation.



Maintenant démarrons la tâche. Elle a été lancée depuis peu. Dans 56 secondes, Konqueror sera lancé.

Voyez-vous la barre de glissière ? Vous pouvez l'utiliser pour augmenter ou diminuer la période de temps de la tâche.



Deux Konqueror sont maintenant programmés à être lancés. Le premier sera lancé dans 20 secondes, et le deuxième est actuellement arrêté. Vous pouvez ajouter plus de commandes. Quoique vous n'avez jamais trop de Konqueror, vous voulez probablement utiliser d'autres logiciels. Votre propre script shell peut être.

Si vous voulez démarrer une nouvelle tâche après la fin de tâche précédente d'une liste mais après un délai donné, veuillez cocher l'option **Tâche consécutive** et ajuster le temps dans la colonne **Délai**.

2.1 Configuration

Nouveau
: Ajouter une nouvelle tâche

Supprimer
: Supprime la tâche courante.

Aide
: Ouvre ce manuel.

Chapitre 3

Remerciements et licence

KTimer

Copyright du programme 2001 Stefan Schimanski 1Stein@gmx.de

Copyright de la documentation 2008 A. L. Spehr zahl+kde@transbay.net

Traduction française par Robert Jacolin rjacolin@ifrance.com et Stanislas Zeller uncensored.assault@gmail.com.

Cette documentation est soumise aux termes de la Licence de Documentation Libre GNU (GNU Free Documentation License).

Ce programme est soumis aux termes de la Licence Générale Publique GNU (GNU General Public License).