# Manuel utilisateur de Desktop Sharing

**Brad Hards**
**Traduction française : Ludovic Grossard**
**Traduction française : Damien Raude-Morvan**
**Traduction française : Joseph Richard**

Manuel utilisateur de Desktop Sharing

# Table des matières

**1 Introduction** **5**

**2 Le protocole de mémoire de trame (framebuffer) distant** **6**

**3 Utilisation du Desktop Sharing** **7**

3.1 Fenêtre principale de Desktop Sharing . . . . . 7

3.1.1 Détails de connexion . . . . . 7

3.1.2 Accès sans surveillance . . . . . 8

3.1.3 Envoyer les informations de connexion . . . . . 8

3.1.4 Quitter Desktop Sharing . . . . . 8

3.2 Configurer Desktop Sharing . . . . . 8

3.3 Connexion à Desktop Sharing . . . . . 9

**4 Remerciements et licence** **11**

**Résumé**

Desktop Sharing est une application de type serveur qui vous permet de partager votre session avec un utilisateur d'une machine distante, qui peut utiliser un client VNC pour visionner ou même contrôler le bureau.

# Chapitre 1

# Introduction

Desktop Sharing est une application de type serveur qui vous permet de partager votre session avec un utilisateur d'une machine distante, qui peut utiliser un client VNC pour visionner ou même contrôler le bureau.

Vous utiliserez typiquement Desktop Sharing avec le client VNC de KDE, qui se nomme Remote Desktop Connection, car il correspond parfaitement aux fonctionnalités spécifiques de Desktop Sharing.

Desktop Sharing ne nécessite pas le démarrage d'une nouvelle session X - il peut partager la session courante. Cela le rend très pratique lorsque vous voulez qu'une personne vous aide à réaliser une tâche.

Veuillez signaler tout problème ou demande de fonctionnalités aux listes de diffusions de KDE ou de remplir un rapport de bogue sur https://bugs.kde.org.

# Chapitre 2

# Le protocole de mémoire de trame (framebuffer) distant

Ce chapitre procure une description rapide du protocole de mémoire de trame (framebuffer) distant utilisé par Desktop Sharing et par d'autres systèmes compatibles. Si vous êtes déjà familier avec le protocole de mémoire de trame distant, vous pouvez sauter cette section.

L'implémentation de haut niveau d'un système utilisant le protocole de mémoire de trame distant est connu comme Virtual Network Computer, ou plus couramment comme VNC.

La mémoire de trame distance (ou en plus court RFB) est un protocole simple pour un accès distant aux interfaces graphiques. Il fonctionne au niveau de la mémoire de trame, ce qui correspond de façon grossière à l'image affichée à l'écran, cela signifie qu'il peut être appliqué à tous les systèmes de gestion de fenêtres (cela inclus X11, Mac® OS et Microsoft® Windows®). Les applications pour une mémoire de trame distante existent sur de nombreuses plate-formes, et peuvent souvent être redistribués librement.

Dans le protocole de mémoire de trame distante, l'application qui fonctionne sur la machine où l'utilisateur est assis (contenant l'écran, le clavier et la souris) est appelée le client. L'application qui fonctionne sur la machine où la mémoire de trame est située (qui fait fonctionner le système de fenêtre et les applications que l'utilisateur contrôle à distance) est appelée le serveur. Desktop Sharing est un serveur KDE pour le protocole de mémoire de trame distante. Remote Desktop Connection est le client KDE pour le protocole de mémoire de trame distante.

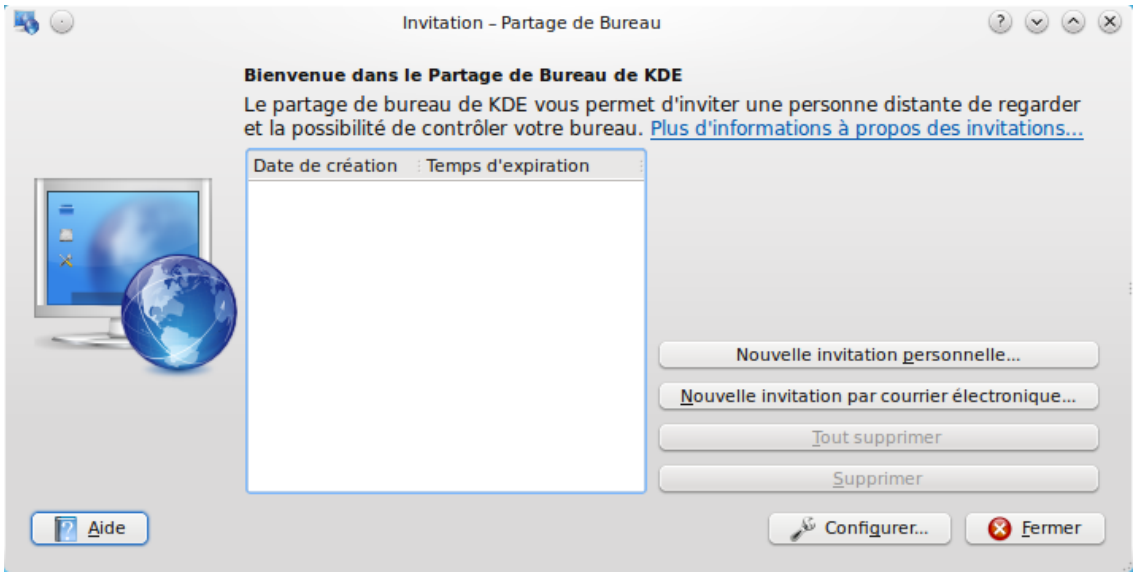
Cela prend une part non négligeable de la bande passante du réseau d'envoyer une image de la mémoire de trame, c'est pourquoi la mémoire de trame distante fonctionne mieux sur les réseaux disposant de liens hauts débits, comme les réseaux locaux. Il est possible d'utiliser Desktop Sharing sur d'autres liens, mais la performance ne sera sûrement pas aussi bonne.

# Chapitre 3

# Utilisation du Desktop Sharing

## 3.1 Fenêtre principale de Desktop Sharing

Il est très facile d'utiliser Desktop Sharing – il possède une interface simple, comme vous pouvez le voir dans la capture ci-dessous.




Quand vous voulez autoriser quelqu'un à accéder à votre bureau, vous devez cocher l'option **Activer le partage de bureaux**, permettant le démarrage du serveur.

### 3.1.1 Détails de connexion

Le champ **Adresse** contient l'adresse de votre ordinateur, ainsi que le numéro du port, séparé par deux points. L'adresse est juste une astuce. Vous pouvez utiliser n'importe quelle adresse accessible par votre ordinateur. Desktop Sharing essaie de deviner votre adresse à partir de la configuration de votre réseau. Mais, il ne réussit pas toujours en faisant cela. Si votre ordinateur est derrière un pare-feu, il se pourrait que son adresse soit différente ou non atteignable par d'autres ordinateurs.

Vous pouvez modifier le port sur la page **Réseau** dans la boite de dialogue de configuration.

Le champ suivant est prérempli avec un mot de passe généré automatiquement. Cliquez sur l'icône à la droite du champ pour modifier le mot de passe.

### 3.1.2 Accès sans surveillance

Tout utilisateur distant avec un mot de passe pour le partage de bureau devra être authentifié. Si l'accès sans surveillance est activé et que l'utilisateur distant fournit le mot de passe pour cet accès sans surveillance, l'accès au partage de bureau sera autorisé, sans confirmation explicite.

Par défaut, le mot de passe pour ce mode est vide. Pour le modifier, cliquez sur le bouton et saisissez un mot de passe.

Si l'accès sans surveillance est autorisé, alors, vous devriez probablement définir un mot de passe.

Si l'ordinateur est un serveur et que vous utiliser Desktop Sharing pour de l'administration à distance, vous devriez probablement utilisé l'accès sans surveillance.

### 3.1.3 Envoyer les informations de connexion

Desktop Sharing ne possède plus de fonctionnalité d'invitation, présentes dans les versions antérieures. Ainsi, vous devez transférer vous même les informations de connexion en utilisant un courriel ou une invitation personnelle.

Si vous ne pouvez pas chiffrer le courriel (ou autrement sécuriser le lien), l'envoi d'un mot de passe par courriel est un risque de sécurité important. En effet, n'importe qui pourra lire le mot de passe et l'adresse dans le courriel puisqu'il est transmis sur le réseau. Cela signifie que l'on peut potentiellement prendre le contrôle de votre machine.

Si vous ne pouvez chiffrer le message du courriel, il peut être préférable d'utiliser une invitation personnelle, en téléphonant à la personne à qui vous accordez un accès, en vérifiant son identité, puis en lui fournissant les informations requises de cette façon.

> NOTE
> Desktop Sharing utilise le système de mot de passe standard du protocole RFB, qui ne transfère pas le mot de passe en clair sur le réseau. Au lieu de cela, il utilise un système de question-réponse. C'est raisonnablement sécurisé si le mot de passe est conservé de façon sûre.

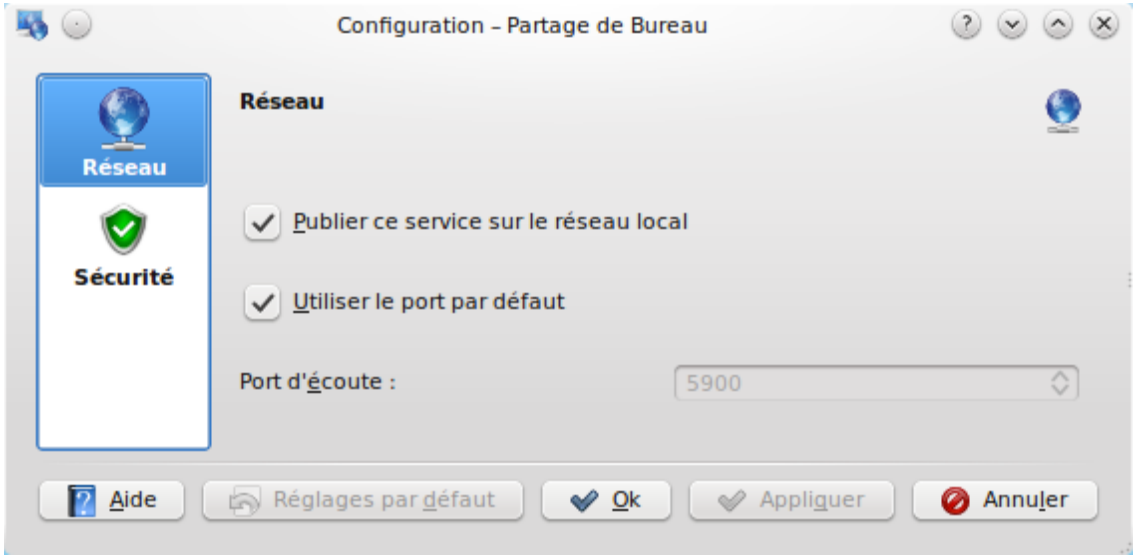
### 3.1.4 Quitter Desktop Sharing

Si vous fermez la fenêtre principale de Desktop Sharing, par un clic sur l'icône de fermeture de la fenêtre ou par utilisation du raccourci **Alt**+**F4**, le serveur continue de fonctionner, ce qui est indiqué par une icône dans la barre de tâches système. Pour arrêter Desktop Sharing, veuillez utiliser soit le menu**Fichier** → **Quitter** dans la fenêtre principale ou soit un clic droit sur l'icône de la boite à miniature du système avec sélection du menu **Quitter**.

## 3.2 Configurer Desktop Sharing

En complément de l'interface principale de Desktop Sharing affichée et décrite ci-dessus, vous pouvez également contrôler Desktop Sharing en utilisant le bouton **Configurer...** de la fenêtre principale de Desktop Sharing. La configuration de Desktop Sharing comporte deux pages, comme affiché dans la capture d'écran ci-dessous :

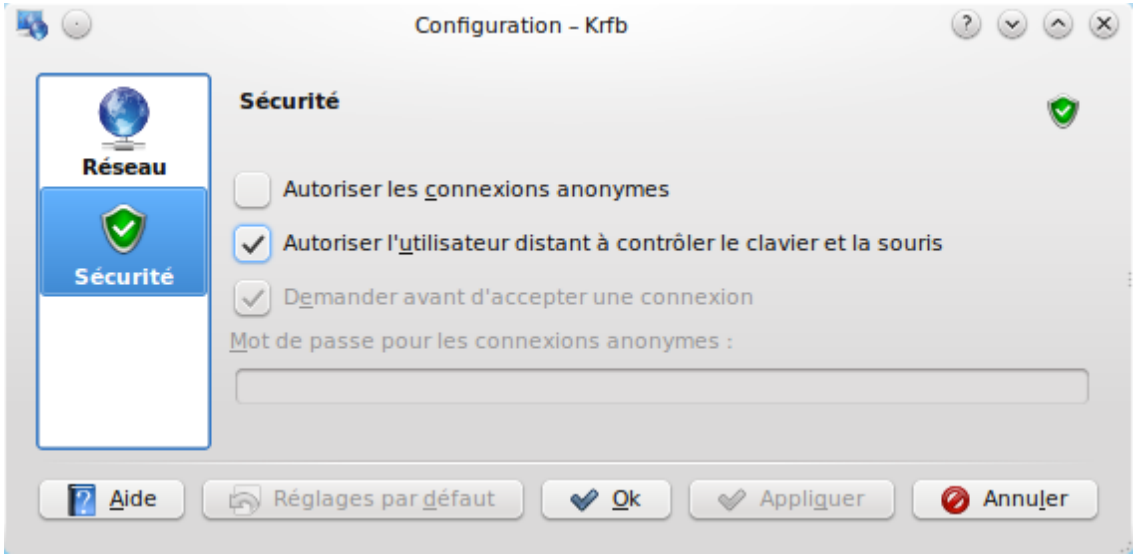
La page **Réseau** vous permet de contrôler le port que Desktop Sharing utilise, comme indiquer ci-dessous.




L'option à cocher **Annoncer le service sur le réseau local** contrôle si Desktop Sharing annonce le service sur le réseau local en utilisant le protocole de localisation des services (SLP). C'est habituellement une bonne idée, mais cela ne fonctionne réellement bien qu'avec un client comprenant le protocole de localisation des services, comme Remote Desktop Connection.sudo

Si vous sélectionnez l'option **Utiliser le port par défaut**, Desktop Sharing recherchera un port utilisable. Si vous dé-cochez cette case, vous pourrez spécifier un port particulier. La définition d'un port spécifique peut être utile si vous utilisez le renvoi de port sur le pare-feu. Veuillez noter que si le protocole de localisation de services (SLP) est activé, il traitera l'identification du port correct automatiquement.

La page **Sécurité** vous permet de configurer l'accès pour qu'une personne se connectant au serveur Desktop Sharing puisse contrôler votre bureau ou seulement l'afficher.




## 3.3 Connexion à Desktop Sharing

Quand quelqu'un se connecte au Desktop Sharing sur votre machine, une notification s'affiche dans une fenêtre contextuelle, ressemblant à la capture d'écran suivante, à moins que vous n'acceptiez les connexions sans surveillance et sans confirmation.

Si vous **Accepter la connexion**, le client pourra procéder à l'authentification, nécessitant le mot de passe correcte pour une connexion. Si vous sélectionnez **Refuser la connexion**, alors, la tentative de connexion sera terminée.

La case à cochée **Autoriser le client à contrôler le clavier et la souris** détermine si le client peut uniquement observer, ou prendre le contrôle de la machine.

# Chapitre 4

# Remerciements et licence

Desktop Sharing

Application copyright 2002 Tim Jansen tim@tjansen.de

Contributeurs :
— Ian Reinhart Geiser geiseri@kde.org

Documentation copyright (c) 2003 Brad Hards bradh@frogmouth.net

Traduction française par Xavier Besnard ktranslator31@yahoo.fr, Ludovic Grossard grossard@kde.org et Damien Raude-Morvan drazzib@drazzib.com.

Cette documentation est soumise aux termes de la Licence de Documentation Libre GNU (GNU Free Documentation License).

Ce programme est soumis aux termes de la Licence Générale Publique GNU (GNU General Public License).