Manuel de Konquest

Nicholas Robbins
Traduction française : Yves Dessertine
Traduction française : Stanislas Zeller

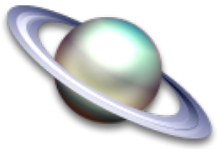

Table des matières

1 Introduction **5**

2 Comment jouer **6**

3 Règles du jeu, stratégies et astuces **7**

3.1 Règles 7

3.2 Stratégies et astuces 7

4 Menus **8**

4.1 Le menu **Jeu** 8

4.2 Le menu **Configuration** 8

4.3 Le menu **Aide** 9

5 Foire aux questions **10**

6 Remerciements et licence **11**

A Installation **12**

A.1 Comment obtenir Konquest 12

A.2 Compilation et installation 12

Résumé

Konquest est un jeu de conquête galactique pour KDE

Chapitre 1

Introduction

TYPE DE JEU :
Stratégie, plateau

NOMBRE POSSIBLE DE JOUEURS :
Multi-joueurs

Konquest est la version KDE de GNU-Lactic. les joueurs conquièrent d'autres planètes en leurs envoyant des vaisseaux. Le but est de construire un empire inter-stellaire et au final conquérir toutes les planètes des autres joueurs. Konquest peut être joué contre d'autres joueurs ou contre l'ordinateur.

Chapitre 2

Comment jouer

Lorsque vous démarrez Konquest, appuyez sur **Nouveau** pour démarrer une nouvelle partie. Vous verrez une boîte de dialogue dans laquelle vous devez saisir les noms des joueurs, décider du nombre de planètes et combien de tour sont permis. Vous pouvez aussi utiliser le bouton « Refuser » pour afficher une nouvelle carte. Quand tout est configuré, cliquez sur **Ok** pour commencer la partie.

Une fois que le jeu démarre, le plateau de jeu vous est présenté. Les cases vides sont des espaces vierges. En premier, chaque joueur possède une planète. La couleur de la planète est la couleur du joueur. Si vous déplacer votre souris sur la planète, vous pouvez lire des informations additionnelles. Sur les planètes qui n'ont pas été colonisées, vous verrez seulement le nom des planètes. Les informations incluent :

— Planète
— Propriétaire
— Vaisseaux
— Production
— Mortalité

Le nom de la planète est celui qui est indiqué dans le jeu. Les planètes sont nommées par ordre alphabétique avec des lettres majuscules. Le propriétaire est celui à qui appartient la planète. Si la planète est conquis par un autre joueur, le nom sera modifié. Les vaisseaux sont le nombre courant de vaisseaux sur la planète. La production est le nombre de vaisseaux que la planète produira à chaque tour. La production varie de planète en planète, mais reste toujours la même. La mortalité est une mesure de l'efficacité des vaisseaux produits sur cette planète. Les flottes d'attaque prennent la mortalité de leur planète de départ, et les flottes de défense utilisent la mortalité de la planète qu'ils défendent. Vous pouvez facilement voir le nom de la planète, le propriétaire et le nombre courant de vaisseaux sur une planète dans la case sur laquelle la planète se situe. Le propriétaire est représenté par la couleur de fond de la planète, le nom est dans le coin en haut à gauche et le nombre de vaisseaux est dans le coin en bas à droite.

Pour envoyer des vaisseaux depuis une planète vers une autre, sélectionnez la planète d'où vous voulez envoyer des vaisseaux, saisissez le nombre de vaisseaux dans la boîte verte dans le coin supérieur droit et appuyez sur **Entrée**. Répétez la procédure jusqu'à ce que vous avez envoyé tous les vaisseaux que vous voulez. Cliquez ensuite sur **Fin du tour**. Quand tous les joueurs ont joué leur tour, les boîtes de dialogue apparaîtront et vous donnerons les dernières nouvelles. Le jeu continuera jusqu'à ce qu'un des joueurs contrôle la galaxie entière.

Chapitre 3

Règles du jeu, stratégies et astuces

3.1 Règles

— Les vaisseaux ne peuvent pas être stoppés une fois qu'ils ont quitté une planète.
— Les vaisseaux ne peuvent pas attaquer d'autres vaisseaux en plein ciel.
— Les vaisseaux peuvent être concentrés sur des planètes pour une utilisation ultérieure.
— Une planète ne peut pas être donnée.
— Un joueur peut passer son tour en cliquant sur **Fin du tour** sans lancer de vaisseaux.

3.2 Stratégies et astuces

— Ne pas attaquer une planète avec moins de dix vaisseaux.
— Attaquer les planètes neutres avant les autres planètes appartenant à des joueurs.
— Scinder votre flotte vers plusieurs planètes.
— Planifier vos attaques à l'avance.
— Utiliser le bouton « Mesurer la distance » pour calculer la distance entre les planètes.
— Utiliser la fenêtre d'informations pour recevoir des informations sur les planètes avant une attaque.

Chapitre 4

Menus

4.1 Le menu Jeu

Jeu → **Nouveau (Ctrl+N)**

Commence une nouvelle partie.

Jeu → **Terminer la partie (Ctrl+End)**

Terminer la partie courante ; sans quitter Konquest

Jeu → **Mesurer la distance**

Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur deux planètes pour voir leur distance.

Jeu → **Afficher la situation**

Ouvre une fenêtre pour afficher les détails actuels de la situation pour tous les joueurs.

Jeu → **Vue d'ensemble de la flotte**

Ouvre une fenêtre qui affiche les informations détaillées pour toute la flotte

Jeu → **Quitter (Ctrl+Q)**

Quitte le jeu.

4.2 Le menu Configuration

Configuration → **Afficher la barre d'outils**

Affiche ou cache la barre d'outils.

Configuration → **Afficher la barre d'état**

Affiche ou cache la barre d'état.

Configuration → **Configurer les raccourcis clavier...**

Ouvres une boîte de dialogue de configuration de raccourcis standard KDE pour modifier les raccourcis clavier utilisés par Konquest. >

Configuration → **Configurer les barres d'outils...**

Affiche une boîte de configuration de barre d'outils standard KDE pour personnaliser l'icône de la barre d'outils Konquest.

4.3 Le menu Aide

Aide → Manuel utilisateur de Konquest (F1)

Exécute le système d'aide de KDE en commençant par les pages d'aide de Konquest (ce document).

Aide → Qu'est-ce que c'est ? (Maj+F1)

Change le curseur de la souris en une combinaison flèche et point d'interrogation (?). Cliquer sur des éléments dans Konquest ouvrira une fenêtre d'aide (s'il en existe une pour cet élément particulier), expliquant la fonction de l'élément en question.

Aide → Rapport de bogue...

Ouvre une boîte de dialogue de rapport de bogue où vous pouvez signaler un bogue ou effectuer une requête de fonctionnalité sous la forme d'une liste de souhaits ("wishlist").

Aide → À propos de Konquest

Affiche des informations sur la version et sur l'auteur.

Aide → À propos de KDE

Affiche la version de KDE et d'autres informations de base.

Chapitre 5

Foire aux questions

1. *Puis-je rediriger les vaisseaux une fois qu'ils ont quitté leur planète ?*

   Non. Une fois que les vaisseaux quittent une planète, ils ne peuvent pas être arrêtés ou redirigés.
2. *Est-ce que les différentes couleurs et formes des planètes signifient quelque chose ?*

   Non. C'est le hasard total.
3. *Comment puis-je savoir où mes vaisseaux se situent ?*

   Cliquez sur **Afficher la situation**. Cela affichera des informations à propos des flottes actuellement en vol.
4. *J'ai perdu mes planètes, mais je suis toujours dans la partie. Pourquoi ?*

   Vous n'avez pas perdu la partie tant que vous n'avez pas perdu tous vos vaisseaux.
5. *J'ai épuisé mes tours de jeu, que puis-je faire ?*

   Vous pouvez continuer à jouer. Quand vous jouez le dernier tour, vous serez avisé de tours supplémentaires.
6. *Puis-je concentrer des vaisseaux sur une planète pour utiliser plus tard ?*

   Oui. Vous pouvez toutefois les concentrer sur plusieurs planètes pour avoir la possibilité de les envoyer sur des planètes proches.
7. *J'ai envoyé tous les vaisseaux sur une planète, mais quand je déplace ma souris sur la planète, les informations m'affichent toujours ces vaisseaux en place. Pourquoi ?*

   Le nombre de vaisseaux sur une planète est mis à jour quand le tour est terminé.
8. *Est-il possible de modifier le thème ?*

   Non, ce n'est pas possible pour le moment.

Chapitre 6

Remerciements et licence

Konquest

Projet GNU-Lactic Conquest, KDE version par Russ Steffen, rsteffen@bayarea.net.

Copyright (c) 1998 par le projet GNU-Lactic Conquest

Copyright de la documentation 2000 Nicholas Robbins logik9000@chartermi.com

Traduction française par Yves Dessertine kde@yvesd.net et Stanislas Zeller uncensored.assault@gmail.com.

Cette documentation est soumise aux termes de la Licence de Documentation Libre GNU (GNU Free Documentation License).

Ce programme est soumis aux termes de la Licence Générale Publique GNU (GNU General Public License).

Annexe A

Installation

A.1 Comment obtenir Konquest

Konquest fait partie du projet KDE http://www.kde.org/ .

Konquest se trouve dans le paquet kdegames à l'adresse ftp://ftp.kde.org/pub/kde/ , le site FTP principal du projet KDE.

A.2 Compilation et installation

Pour des informations détaillées sur comment compiler et installer les applications KDE, consultez la page Construire et Lancer KDE à partir des sources

Étant donné que KDE utilise **cmake**, vous ne devriez pas rencontrer de problèmes pour le compiler. Si c'est le cas, veuillez les signaler aux listes de discussions de KDE.