Manuel de Bomber

John-Paul Stanford
Traduction française : Stanislas Zeller
Traduction française : Xavier Besnard

Manuel de Bomber

Table des matières

1 Introduction 5

2 Comment jouer 6

3 Configuration du jeu 7

4 Remerciements et licence 8

Résumé

Cette documentation décrit le jeu Bomber en version 21.08

Chapitre 1

Introduction

TYPE DE JEU :
Arcade

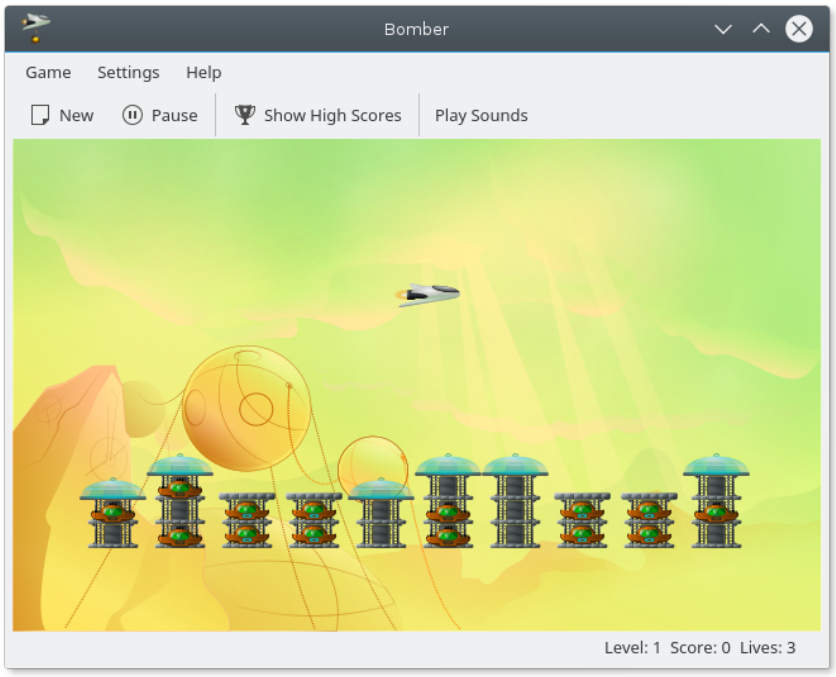
NOMBRE POSSIBLE DE JOUEURS :
Un

Bomber es un jeu d'arcade à un joueur. Le joueur envahit diverses villes dans un avion qui descend vers des immeubles.

Le but du jeu est de détruire tous les immeubles et d'avancer au niveau suivant. Chaque niveau devient plus dur en augmentant la vitesse de l'avion et la hauteur des immeubles.

Chapitre 2

Comment jouer



Le joueur vole dans un avion à travers une ville. L'avion vole de gauche à droite. Chaque fois qu'il disparait de l'aire de jeu, il ré-apparait de nouveau sur le coté gauche, mais à une altitude plus basse qu'avant.

Le joueur doit détruire tous les immeubles pour compléter le niveau. Si l'avion s'écrase sur un immeuble, le joueur perd une vie et l'avion est de nouveau placé en haut à gauche de l'aire de jeu.

Les immeubles sont détruits en lançant des bombes dessus. Ceci est réalisé en cliquant avec le bouton gauche de la souris ou en appuyant sur la touche **Espace**. La bombe tombera depuis l'avion et frappera directement ce qui se trouve en dessous.

Après avoir terminé le niveau, le joueur avance au niveau suivant. Chaque niveau devient légèrement plus dur que le niveau précédent : les immeubles deviennent plus grands et l'avion va plus vite.

Chapitre 3

Configuration du jeu

La boite de dialogue de configuration de Bomber vous permet de sélectionner des thèmes visuels pour Bomber.

Pour sélectionner un nouveau thème, le choisir simplement dans la liste de sélection. Chaque élément dans la liste affiche un petit aperçu à gauche du nom du thème. La sélection est appliquée immédiatement.

Une fois que vous êtes satisfait du thème que vous avez sélectionné, vous pouvez cliquer sur le bouton **Fermer**, situé en bas de cette boite de dialogue.

Chapitre 4

Remerciements et licence

Bomber
— John-Paul Stanford jp@stanwood.org.uk - Auteur original

Copyright de la documentation 2008, John-Paul Stanford jp@stanwood.org.uk

Traduction française par Stanislas Zeller uncensored.assault@gmail.com et Xavier Besnard ktranslator31@yahoo.fr.

Cette documentation est soumise aux termes de la Licence de Documentation Libre GNU (GNU Free Documentation License).

Ce programme est soumis aux termes de la Licence Générale Publique GNU (GNU General Public License).