El manual de Smb4K

Alexander Reinholdt
Traductor: Raúl González
Traductor: Javier Viñal
Traductor: Víctor Rodrigo

El manual de Smb4K

Índice general

1. Introducción **8**

2. Uso de Smb4K **10**

2.1. Ejecución de Smb4K . . . 10

2.2. La ventana principal . . . 10

2.3. El navegador del entorno de red . . . 11

2.3.1. Navegación . . . 12

2.3.2. Búsqueda . . . 12

2.3.3. Acciones y menú emergente . . . 13

2.3.4. Consejos emergentes . . . 14

2.3.5. Montando recursos compartidos . . . 14

2.3.6. Imprimir archivos en impresoras remotas . . . 15

2.3.7. Previsualizando recursos compartidos . . . 16

2.3.8. Proporcionando información de autenticación . . . 17

2.3.9. Definiendo preferencias personalizadas . . . 18

2.3.10. Añadiendo marcadores . . . 18

2.4. La vista de recursos compartidos montados . . . 18

2.4.1. Las diferentes vistas . . . 19

2.4.2. Acciones y menú emergente . . . 20

2.4.3. Consejos emergentes . . . 21

2.4.4. Recursos compartidos inaccesibles . . . 21

2.4.5. Recursos compartidos propiedad de otros usuarios . . . 21

2.4.6. Iconos . . . 21

2.4.7. Arrastrar y soltar . . . 22

2.4.8. Desmontando recursos compartidos . . . 22

2.4.9. Definiendo preferencias personalizadas . . . 23

2.4.10. Sincronización . . . 23

2.4.11. Abriendo un recurso compartido . . . 24

2.5. El control de la bandeja del sistema . . . 24

2.5.1. Ubicación y uso . . . 24

2.5.2. Menús y opciones de menú . . . 25

2.6. El Plasmoid . . . 27
2.6.1. Pestaña de entorno de red . . . 28
2.6.2. Pestaña de recursos compartidos montados . . . 29
2.6.3. Pestaña de marcadores . . . 29
2.6.4. Pestaña de perfiles . . . 30
2.6.5. Pestaña de configuración . . . 31
2.7. Marcadores . . . 31
2.7.1. Añadiendo marcadores . . . 31
2.7.2. Accediendo y gestionando marcadores . . . 33
2.7.3. Edición de marcadores . . . 34
2.8. Preferencias personalizadas . . . 35
2.8.1. Usando preferencias personalizadas . . . 35
2.8.2. Añadiendo preferencias personalizadas . . . 36
2.8.3. Editando preferencias personalizadas . . . 37
2.9. Perfiles . . . 37
2.9.1. Activación y gestión de perfiles . . . 37
2.9.2. Activación de un perfil . . . 38
2.10. Notificaciones . . . 38
2.10.1. Comportamiento predeterminado . . . 38
2.10.2. Gestión de notificaciones . . . 39
2.11. Solución de errores . . . 40
2.11.1. Programas no encontrados . . . 40
2.11.2. Error de Zeroconf . . . 40
2.11.3. Escalado de denegación de privilegios . . . 41
2.11.4. Problemas de montaje en BSD . . . 41
2.11.5. Otros entornos de escritorio distintos de Plasma . . . 42

3. Configuración de Smb4K **43**

3.1. Interfaz de usuario . . . 43
3.1.1. Ventana principal . . . 43
3.1.2. Entorno de red . . . 44
3.1.3. Vista de recursos compartidos . . . 45
3.2. Red . . . 45
3.2.1. Preferencias básicas . . . 46
3.2.1.1. Preferencias de navegación . . . 46
3.2.1.2. Comportamiento . . . 47
3.2.2. Preferencias avanzadas . . . 48
3.2.2.1. Samba . . . 48
3.2.2.2. Wake-On-LAN . . . 49
3.3. Montaje . . . 49
3.3.1. Preferencias básicas . . . 49
3.3.1.1. Comportamiento . . . 50

3.3.2. Opciones comunes de montaje (solo Linux®) . . . 50
3.3.2.1. Opciones comunes . . . 50
3.3.2.2. CIFS Compatibilidad de extensiones Unix . . . 53
3.3.3. Preferencias avanzadas de montaje (solo Linux®) . . . 53
3.3.4. Opciones de montaje (solo BSD) . . . 56
3.3.4.1. Opciones comunes . . . 57
3.3.4.2. Juego de caracteres . . . 57
3.4. Sincronización . . . 61
3.4.1. Preferencias básicas . . . 62
3.4.1.1. Directorio de sincronización . . . 62
3.4.1.2. Comportamiento . . . 62
3.4.1.3. Copias de seguridad . . . 63
3.4.2. Administración de archivos . . . 64
3.4.2.1. General . . . 64
3.4.2.2. Enlaces . . . 65
3.4.3. Atributos del archivo y propiedad . . . 66
3.4.3.1. Atributos del archivo . . . 66
3.4.3.2. Propiedad . . . 67
3.4.4. Transferencia de archivos . . . 67
3.4.4.1. Compresión . . . 67
3.4.4.2. Archivos . . . 68
3.4.4.3. Miscelánea . . . 68
3.4.5. Borrado de archivos . . . 69
3.4.5.1. Archivos y directorios . . . 69
3.4.5.2. Restricciones . . . 70
3.4.6. Filtrado . . . 70
3.4.6.1. General . . . 70
3.4.6.2. Reglas de filtrado . . . 71
3.4.7. Miscelánea . . . 71
3.4.7.1. Sumas de verificación . . . 71
3.4.7.2. Miscelánea . . . 72
3.5. Autenticación . . . 72
3.6. Marcadores . . . 73
3.7. Preferencias personalizadas . . . 74
3.8. Perfiles . . . 76
3.8.1. Preferencias . . . 76
3.8.2. Perfiles . . . 76

4. Referencia de órdenes **77**
4.1. El menú de Archivo . . . 77
4.2. El menú de red . . . 77
4.3. El menú Recursos compartidos . . . 78
4.4. El menú Marcadores . . . 79
4.5. El menú Preferencias . . . 80
4.6. El menú Ayuda . . . 80

5. Notificación de errores **81**

6. Créditos y licencia **82**

6.1. Desarrolladores 82
6.2. Traducciones 82
6.3. Agradecimientos especiales 82

Resumen

Smb4K es un navegador avanzado de entornos de red y una utilidad para el montaje de los recursos compartidos de Samba.

Capítulo 1

Introducción

Smb4K es un navegador avanzado de entornos de red y una utilidad para el montaje de los recursos compartidos de Samba. Proporciona muchas características prácticas que facilitarán su vida en un entorno de red dominado por Windows®.

Este manual describe Smb4K 4.0.6 y versiones posteriores. En alguna medida, también se ha corregido para versiones anteriores.

> NOTA
> En 2025, se encontraron múltiples vulnerabilidades en el programa de ayuda de montaje KAuth (vea el informe del equipo de seguridad de SUSE) y se han arreglado en la versión 4.0.5. Dado que la funcionalidad para montar y desmontar se ha reducido, estas mejoras de seguridad han tenido un impacto significativo en el programa.

Smb4K tiene las siguientes funcionalidades:

- Escaneando grupos de trabajo (activos), servidores y recursos compartidos usando la librería cliente de Samba, servicio de descubrimiento DNS (DNS-SD) y, opcionalmente, el descubrimiento dinámico de servicios web (WS-Discovery)
- Implementa los sistemas de archivos CIFS y SMB3 bajo Linux® y el sistema de archivos SMBFS bajo BSD
- Montaje y desmontaje de recursos compartidos
- Accede a los archivos de recurso compartido montado utilizando un gestor de archivos o un terminal
- Detección automática de montajes y desmontajes externos
- Remontaje de los recursos compartidos usados anteriormente durante el inicio del programa
- Información variada sobre los elementos de red remotos y los recursos compartidos montados
- Búsqueda de red
- Vista previa de los contenidos de un recurso compartido remoto
- Inicio de sesión predeterminado
- Manejo especial de los directorios personales de los recursos compartidos
- Capacidad de marcar los recursos compartidos favoritos

- Control de bandeja del sistema
- Implementación de opciones seleccionadas de montaje
- Implementación de impresoras compartidas
- Soporte de varias soluciones de almacenamiento seguro para las credenciales de inicio via QtKeychain
- Sincronización de un recurso compartido remoto con una copia local y viceversa
- Capacidad para definir preferencias personalizadas para servidores y recursos compartidos individuales
- Soporte de hardware a través de el marco de trabajo de integración de dispositivos Solid, las clases de utilidades KDBusAddons y el módulo de red de Qt™.
- Capacidades Wake-On-LAN
- Plasmoid para integración con el escritorio
- Perfiles para diferentes configuraciones de entornos de red

Si usted encuentra problemas usando Smb4K, por favor, envíe una petición de ayuda a nuestro foro Ayuda. En caso de que encuentre un error, por favor informe en nuestro seguimiento de errores. Para discutir sobre temas relacionados con Smb4K, existe un foro de discusión general en el que invitamos a todos los usuarios a participar.

Capítulo 2

Uso de Smb4K

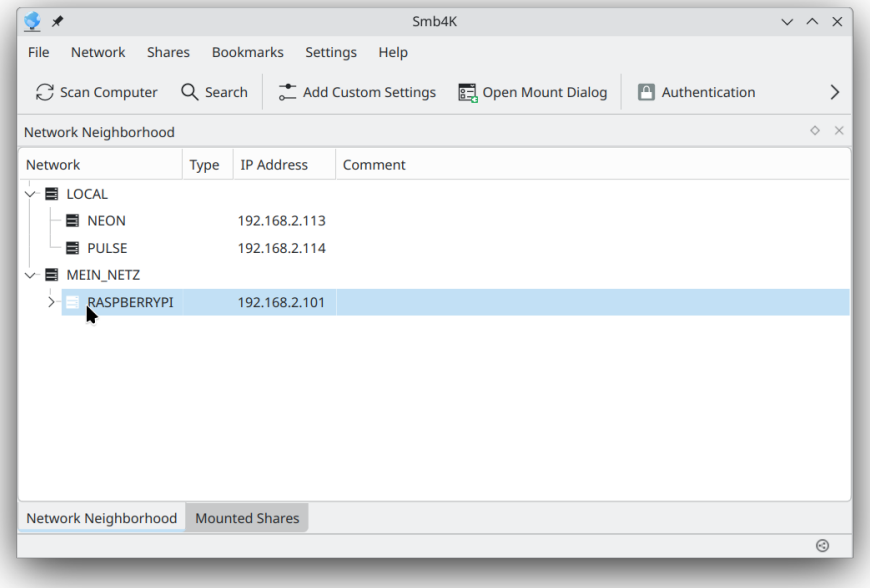
2.1. Ejecución de Smb4K

Puede lanzar Smb4K desde el lanzador de aplicaciones o desde KRunner escribiendo **`smb4k`**. Smb4K también viene con un Plasmoid para una mejor integración con el escritorio que puede añadirse como un control al escritorio o el panel.

Si Smb4K encuentra un problema al inicio o ejecutando, el usuario será notificado. Para encontrar la solución a algunos problemas comunes vea la sección Solución de errores.

2.2. La ventana principal

En el primer inicio, la ventana principal de Smb4K tendrá una apariencia similar a la mostrada más abajo. El navegador de entornos de red (**Entorno de red**) y la vista de recursos compartidos montados (**Recursos compartidos montados**) están dispuestos en pestañas. Sobre ellos se encuentran la barra de menús y las barras de herramientas y bajo ellos verá la barra de estado.



La barra de herramientas que contiene algunas de las acciones principales, como **Configurar Smb4K** y **Salir**. También carga dinámicamente las acciones de la zona de paneles que tiene el foco en ese momento. Si desea más información, consulte las secciones que tratan el navegador del entorno de red y la vista de recursos compartidos montados respectivamente.

La barra de estado ofrece información sobre el estado actual de Smb4K. Si la aplicación está procesando una solicitud del usuario (por ejemplo montando un recurso compartido), se muestra un mensaje descriptivo en la parte más a la izquierda y una barra de progreso con un indicador de ocupado. El icono del lado derecho indica si hay recursos compartidos montados.

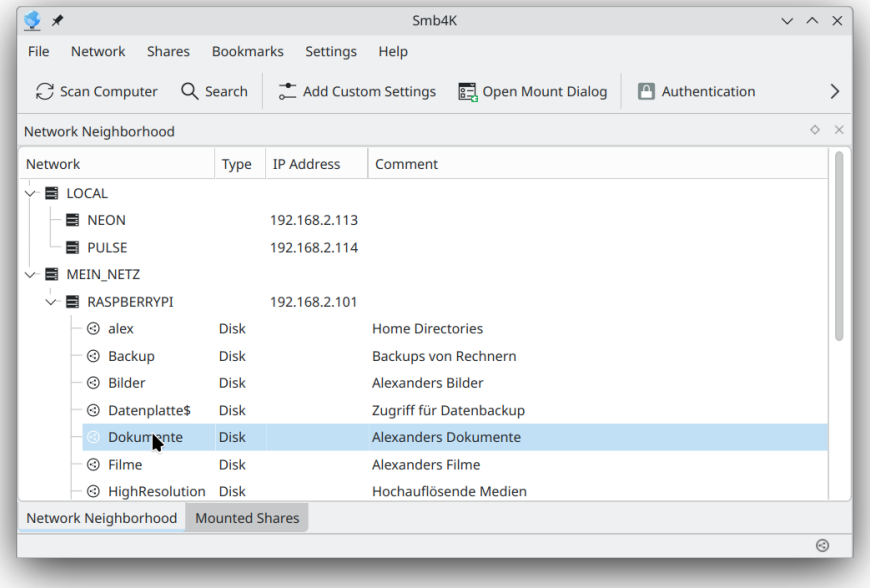
Si los controles de paneles están organizados como pestañas, el usuario obtiene sugerencias visuales adicionales. Cada vez que un recurso compartido es montado o desmontado, la pestaña **Recursos compartidos montados** se resalta durante unos segundos.

La ventana principal es altamente configurable. Se pueden ocultar o mostrar todos los elementos gráficos organizados en pestañas a través **Preferencias** → **Zona de paneles**. También se pueden arrastrar con el ratón y anclarlos en diferentes áreas de la ventana principal. Incluso se pueden desanclar de la ventana principal. La barra de estado y la barra de herramientas se pueden mostrar u ocultar activando/desactivando la opción de menú **Preferencias** → **Mostrar barra de estado** y **Preferencias** → **Mostrar barra de herramientas**, respectivamente.

2.3. El navegador del entorno de red

El navegador del **entorno de red** contiene todos los elementos de la red — es decir dominios o grupos de trabajo, servidores y recursos compartidos — que Smb4K sea capaz de encontrar. Están organizados en un árbol de red, el cual puede navegar, bien haciendo clic en el control que hay al lado del nombre del elemento, o bien ejecutando el propio elemento.

En el árbol de red, el navegador maestro en cada grupo de trabajo o dominio está resaltado por un color de letra azul, si fue detectado (por ejemplo cuando se usa DNS-SD, el navegador maestro de un dominio Windows® no se reconoce). Los recursos compartidos montados están marcados con el icono de carpeta respectivo y un tipo de letra cursiva.



La selección de varios elementos de red está implementada. Por lo que es posible montar o previsualizar, por ejemplo, varios recursos compartidos al mismo tiempo.

2.3.1. Navegación

Smb4K escanea automáticamente la vecindad de red buscando grupos de trabajo y dominios al inicio y los muestra en el navegador de vecindad de red. Con este propósito usa la librería cliente de Samba, Servicio de descubrimiento DNS (DNS-SD) y, opcionalmente, Servicios web de descubrimiento dinámico (WS-Discovery). La manera en la que Smb4K navega por la vecindad de red puede ajustarse en la página de configuración de **Red**.

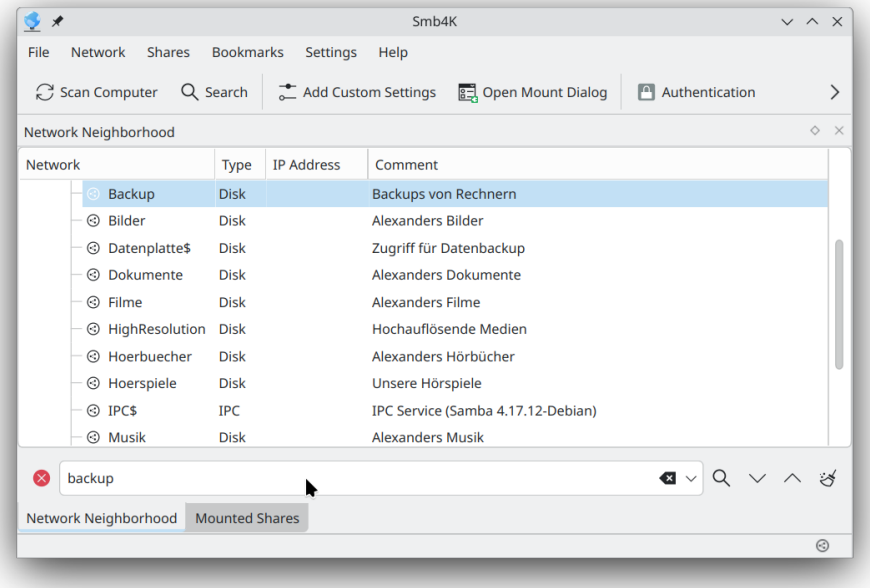
Smb4K usa el modo tradicional de escaneado, en el que inicialmente solo se buscan grupos de trabajo y dominios y los escaneados solo se ejecutan cuando son necesarios — es decir, cuando ejecuta un elemento de red. Debido al uso de DNS-SD, seguramente encontrará un dominio llamado *LOCAL* en el navegador de vecindad de red. Este es el dominio DNS local por omisión usado por servicios como Avahi y no es un dominio real de Windows®. Abrir un elemento de dominio o grupo de trabajo mostrará los servidores que pertenezcan a él. Si quiere acceder a los recursos compartidos de uno de los servidores, tendrá que abrir el servidor deseado.

> NOTA
> Si está usando el servicio de descubrimiento DNS y el demonio Zeroconf (Avahi) no está ejecutando, Smb4K mostrará una notificación de error. Para más detalles, vea la sección Solución de errores.

También existe la posibilidad de despertar a los servidores dormidos antes de explorar el entorno de red (Wake-On-LAN). Si esta funcionalidad está activada, Smb4K envía un paquete mágico a cada servidor que se pretende despertar y espera el tiempo definido hasta que comienza a buscar los grupos de trabajo y los dominios. La funcionalidad Wake-On-LAN se puede activar en el diálogo de configuración. Los servidores que se deben despertar se tienen que definir en el diálogo Preferencias personalizadas.

2.3.2. Búsqueda

Para buscar en la red vecina recursos compartidos que contengan cierto elemento de búsqueda, ejecute la acción **Búsqueda** (**Ctrl+B**)(vea también la sección Acciones y menú emergente más abajo). La barra de búsqueda se abre en la parte inferior del navegador del entorno.



Introduzca el término de búsqueda en la línea de edición y pulse la tecla **Intro** o el botón **Buscar**. Smb4K comienza a buscar en todo el entorno de red. Cuando la búsqueda termina, todos los elementos compartidos que cumplen el término de búsqueda aparecerán destacados (seleccionados). Si quisiera hacer algo con *todos* los elementos compartidos descubiertos (por ejemplo montarlo o previsualizarlo), puede hacerlo ahora. Por el contrario, puede usar los botones **Arriba** y **Abajo** para saltar a los elementos individuales. Se puede usar el botón **Despejar** para limpiar la búsqueda. Para cerrar la barra de herramientas de búsqueda, pulse el botón **Cerrar**.

2.3.3. Acciones y menú emergente

Para el navegador del entorno de red hay varias acciones definidas. Se muestran en la barra de menú bajo **Red**, en la barra de herramientas y en el menú emergente. Las siguientes acciones están disponibles:

Escanear red | grupo de trabajo | equipo (F5)

Escanea todo el entorno de red, grupo de trabajo/dominio resaltado o el equipo en busca de nuevas entradas. Esta acción es visible de manera predeterminada y será sustituida por la acción **Interrumpir** si hay un escaneo de red en ejecución.

Interrumpir (Ctrl+I)

Interrumpe cualquier proceso en ejecución del navegador del entorno de red. Esta acción está oculta de manera predeterminada y solo se hará visible cuando se esté ejecutando una exploración de la red.

Buscar (Ctrl+B)

Buscar en el entorno de red por términos específicos. Activar esta opción abre la barra de herramientas de búsqueda donde puede introducir el término de búsqueda y comenzar la búsqueda.

Añadir marcador (Ctrl+M)

Añadir un marcador a los recursos compartidos remotos que estén seleccionado. Esta acción está desactivada si no hay ningún recurso compartido seleccionado.

Añadir preferencias personalizadas (Ctrl+C)

Abre el editor preferencias personalizadas donde puede personalizar varias preferencias para cada servidor o recurso compartido seleccionado. Si no hay ningún grupo de trabajo ni elemento seleccionado, esta entrada de menú estará desactivada.

Abrir diálogo de montaje (Ctrl+A)

Abra el diálogo para montar recursos usando su dirección (URL o UNC). Esta característica puede ser necesaria si Smb4K no puede encontrar el servidor desde el cual usted quiera montar un cierto recurso compartido.

Autenticación (Ctrl+T)

Abra el diálogo de contraseñas donde puede proporcionar el nombre de inicio de sesión y la contraseña para cada servidor o recurso compartido seleccionado. Si no hay ningún grupo de trabajo ni elemento seleccionado, esta acción estará desactivada.

Vista previa (Ctrl+V)

Vista previa de los contenidos de los recursos compartidos remotos seleccionados. Esta acción solo está activada si hay recursos compartidos seleccionados. Las impresoras compartidas no se pueden previsualizar.

Imprimir archivo (Ctrl+P)

Imprime un archivo en una impresora remota. Esta acción solo está disponible si hay al menos una impresora compartida seleccionada.

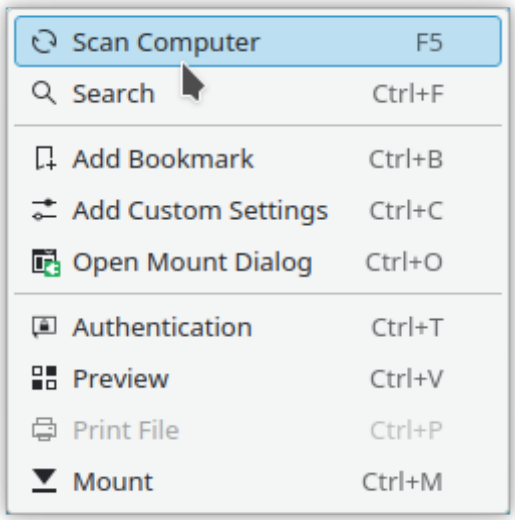
Montar (Ctrl+M)

Monta los recursos compartidos remotos seleccionados. Esta acción es visible mientras no seleccione recursos compartido montados (vea más abajo). Si selecciona algo que no sea un recurso compartido de tipo «disco» o «IPC», esta acción no estará disponible.

Desmontar (Ctrl+D)

Desmonta los recursos compartidos seleccionados. No se pueden desmontar puntos de montaje o recursos compartidos por otros usuarios. Esta acción es invisible de manera predeterminada y solo se hará visible en lugar de la acción **Montar** si al menos un recurso compartido montado está seleccionado.

En el navegador de vecindad de red puede pulsar el botón derecho del ratón para abrir un menú emergente para acceder a todas las opciones disponibles. Dependiendo de la posición en la que haya hecho clic (en un elemento de red o en el puerto de vista), algunas de estas acciones pueden estar desactivadas. La captura siguiente muestra el menú emergente que se ha abierto en un recurso compartido remoto.



2.3.4. Consejos emergentes

Para cada elemento de red, se proporciona un consejo emergente que contiene información variada, como el nombre del grupo de trabajo y del navegador maestro (si está disponibles), el nombre y la dirección IP del servidor, el nombre del recurso compartido, etc.

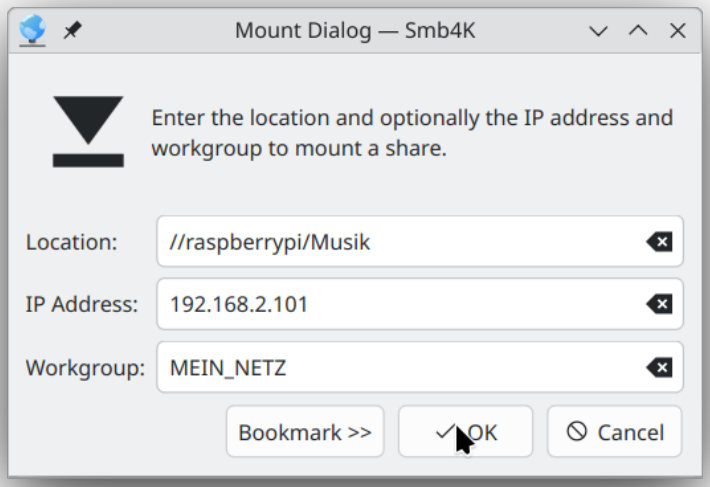
Los consejos emergentes se pueden desactivar en el diálogo de configuración.

2.3.5. Montando recursos compartidos

Hay tres opciones disponibles para montar un recurso compartido remoto:

1. Ejecutar el icono que representa al recurso compartido remoto en el navegador del entorno de red. (Dependiendo de su configuración de KDE, esto puede hacerse mediante un clic simple o doble sobre el icono.)
2. Seleccionar los recursos compartidos remotos y hacer clic en la entrada de menú **Montar**. De forma alternativa, puede pulsar el atajo de teclado **Ctrl**+**M**.

3. Pulse la entrada de menú **Abrir diálogo de montaje** (**Ctrl+A**) para abrir el diálogo de montaje:



Aquí puede introducir la ubicación del recurso compartido, bien como una dirección Uniform Naming Convention (UNC) en la forma

```
//[USER@]SERVER/SHARE
```

or

```
\ \[USER@]SERVER\SHARE
```

o como una URL en la forma

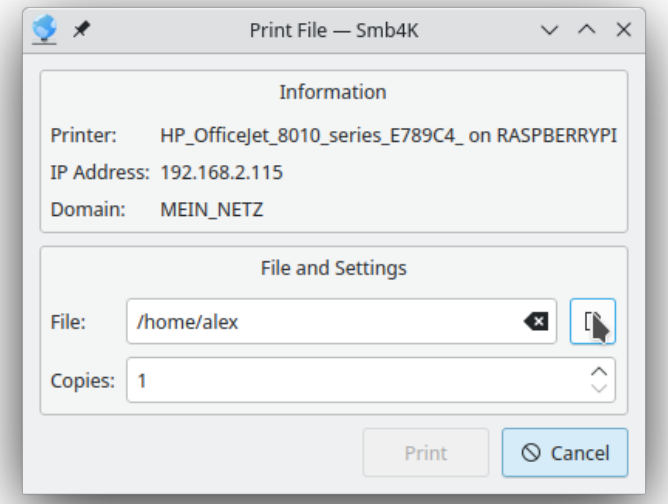
```
[smb:]//[user@]server[:port]/share
```

El botón **Aceptar**se activará y podrá pulsarlo para montar el recurso compartido. Sin embargo, es aconsejable introducir también la dirección IP y el grupo de trabajo del servidor. Si desea añadir el recurso compartido a los marcadores al mismo tiempo, pulse el botón **Marcador > >**. Se desplegará un diálogo y podrá marcar la casilla de verificación **Añadir este recurso compartido a los marcadores** e introduzca una etiqueta y una categoría para el marcador. Vea la sección Marcadores para más detalles.

En ese caso un recurso compartido está protegido por contraseña, aparecerá un diálogo de contraseñas y tendrá que introducir el nombre de usuario correcto (si no está ya presente) y la contraseña. Smb4K procederá a montar el recurso compartido a menos que se haya introducido un nombre de usuario o una contraseña erróneos. En este caso, el diálogo de autenticación volverá a aparecer. Si el proceso de montaje finaliza con éxito, usted verá una notificación y el recurso compartido aparecerá en la Vista de recursos compartidos montados. Si el montaje falla, se mostrará una notificación con el mensaje de error devuelto por mount.cifs8 (Linux®) o mount_smbfs8 (BSD).

2.3.6. Imprimir archivos en impresoras remotas

Para imprimir un archivo en una impresora remota, abra el diálogo de impresión haciendo clic en el icono de la impresora o seleccionando la opción de menú **Imprimir archivo** (**Ctrl+P**).

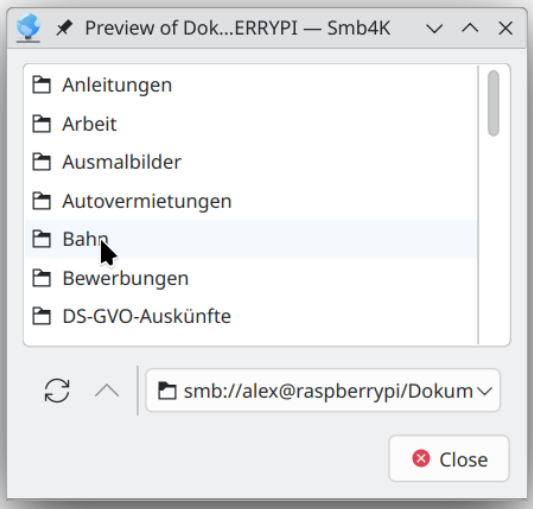


En la sección **Información** se muestra información variada sobre la impresora. En el campo **Archivo y Preferencias** tiene que proporcionar la ruta del archivo que desea imprimir y el número de copias. Pulse **Imprimir** para iniciar el proceso de impresión.

Smb4K actualmente admite archivos PDF, Postscript, de imagen y de texto. Si intenta imprimir un archivo con un tipo mime no soportado, aparecerá una notificación con un mensaje de error diciéndole que se admite el tipo mime. En este caso debe convertir el archivo manualmente a Postscript o PDF e intentarlo de nuevo.

2.3.7. Previsualizando recursos compartidos

Smb4K proporciona la capacidad de previsualizar recursos compartidos remotos. Si hace clic en la entrada de menú **vista previa** (**Ctrl+V**), se abrirán los recursos compartidos del recurso compartido remoto seleccionado en un diálogo de vista previa.

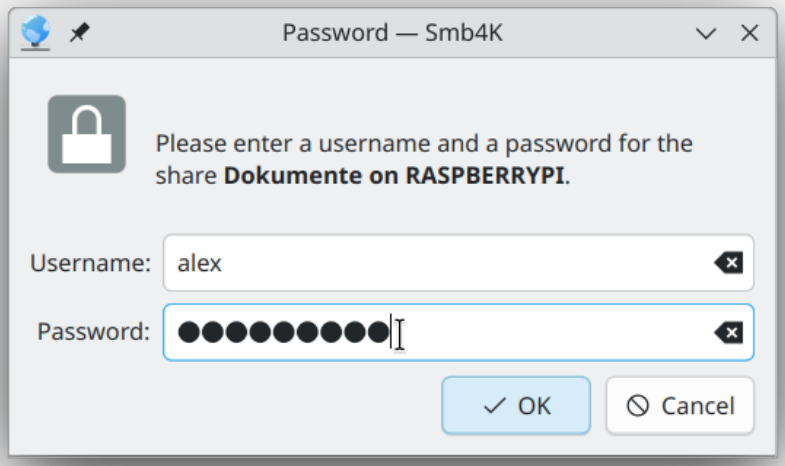


El diálogo de vista previa actúa como un gestor de archivos sencillo. Puede navegar a través de los contenidos del recurso compartido remoto haciendo clic en los iconos de las carpetas de la vista de lista. Puede navegar a un nivel superior con el botón **arriba** y recargar los contenidos de la carpeta actual con el botón **Recargar**. La ubicación actual se muestra en la lista desplegable que hay a la derecha. También pude acceder a las carpetas ya visitadas con ella.

De manera predeterminada, el diálogo de vista previa no muestra carpetas y los archivos ocultos. Puede cambiar este comportamiento en el diálogo de configuración. Las transferencias de archivos y similares no son posibles.

2.3.8. Proporcionando información de autenticación

I caso de que el servidor o recurso compartido al que quire acceder esté protegido por contraseña, aparecerá un diálogo de contraseña pidiéndole un nombre de usuario y una contraseña. Lo mismo ocurre, si hace clic en la entrada de menú **Autenticación** (**Ctrl+T**).



Si ya se ha proporcionado un nombre de usuario, este se mostrará en el campo correspondiente. Si es erróneo o si no se ha proporcionado ningún nombre de usuario, tendrá que introducir uno. Sin embargo, la contraseña se puede dejar vacía. Al hacer clic en el botón **aceptar** se enviarán los datos.

Tenga en cuenta que también puede definir el inicio de sesión predeterminado en el diálogo de configuración.

2.3.9. Definiendo preferencias personalizadas

Para servidores individuales y recursos compartidos puede definir preferencias personalizadas que se separan de las preferencias globales. Para hacerlo, acceda al editor de preferencias personalizadas pulsando el elemento del menú **Añadir preferencias personalizadas** (**Ctrl+C**). Vea la sección Preferencias personalizadas para más información.

2.3.10. Añadiendo marcadores

Un marcador se añade seleccionando un recurso compartido (son los únicos que se pueden añadir a marcados) y pulsando el atajo de teclado **Ctrl**+**M** o seleccionar la opción de menú **Añadir marcador**. A partir de ese momento, el marcador estará accesible a través del menú **Marcadores**. Consulte la sección Marcadores para más detalles.

Los marcadores se pueden utilizar para montar recursos compartidos remotos.

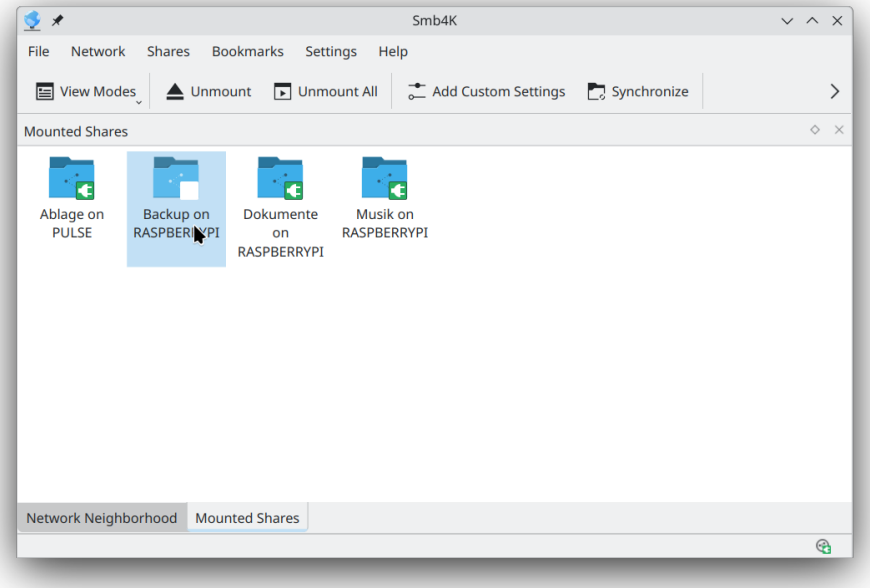
2.4. La vista de recursos compartidos montados

En la vista de recursos compartidos, usted puede interactuar con los recursos compartidos montados en su sistema.

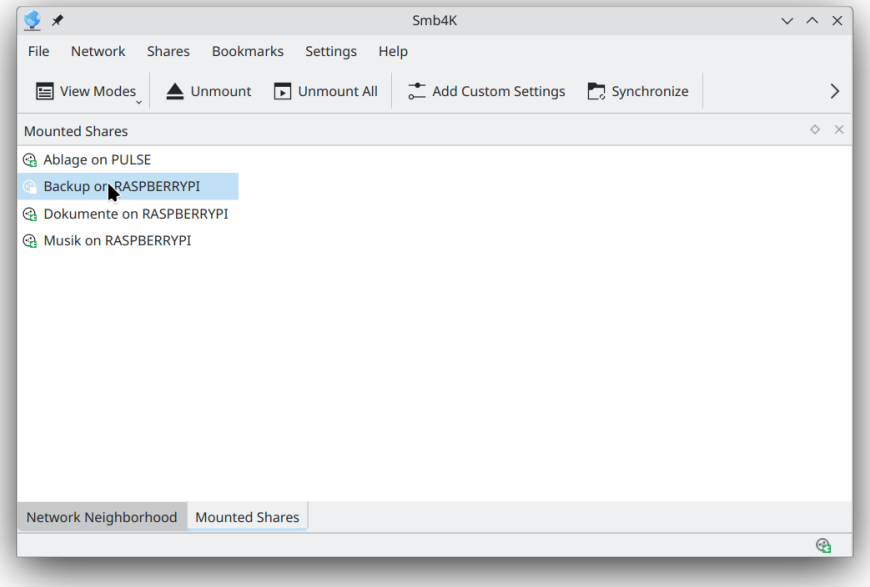
2.4.1. Las diferentes vistas

Smb4K se distribuye con dos vistas alternativas: una vista de iconos y una vista de lista. Ambas se muestran a continuación. La vista de iconos es la de por omisión.

La vista de iconos:



La vista de lista:



Se puede cambiar entre las dos vistas seleccionando la entrada apropiada en el sub-menú de la barra de herramientas **Modos de vista**, en la barra de menú **Vistas compartidas** de la ventana principal o en la vista compartida menú emergente.

De manera predeterminada, solo se muestran sus propios montajes. No obstante, puede ajustar Smb4K para que muestre todos los montajes en el diálogo de configuración.

2.4.2. Acciones y menú emergente

Hay varias acciones definidas en la vista de recursos compartidos. Se encuentran en la barra de menús bajo **Recursos compartidos**, en la barra de herramientas y en el menú emergente. Las siguientes acciones están disponibles:

Modos de vista
Elija el modo de vista desde el submenú.

Vista de icono
Los recursos compartidos se muestran en una vista de iconos.

Vista de lista
Los recursos compartidos se muestran en una vista de lista.

Desmontar (Ctrl+D)
Desmonta los recursos compartidos seleccionados. Esta acción está restringida a los recursos compartidos que haya montado. No se pueden desmontar puntos de montaje o recursos compartidos de otros usuarios. Este botón se desactiva si no se selecciona ningún recurso en la vista correspondiente.

Lea la sección Desmontaje derecursos compartidos para más detalles.

Desmontar todos (Ctrl+N)
Desmonta todos sus recursos compartidos a la vez. Los puntos de montaje o recursos compartidos de otros usuarios no se pueden desmontar con esta acción. Si no tiene montadio ningún recurso compartido, esta acción estará desactivada.

Lea la sección Desmontaje derecursos compartidos para más detalles.

Añadir marcador (Ctrl+M)
Añade marcadores al recurso compartido seleccionado. Esta acción está desactivada si no hay ningún recurso compartido seleccionado.

Consulte la sección Añadir marcadores para más detalles.

Añadir preferencias personalizadas (Ctrl+C)
Abre el editor de preferencias personalizadas para los recursos compartidos seleccionados.

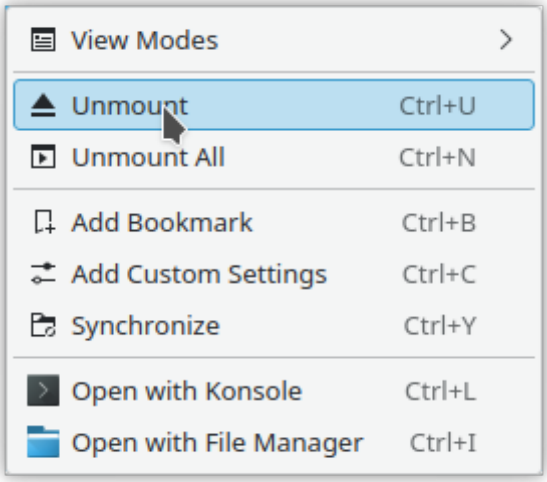
Lea la sección Preferencias personalizadas para más detalles.

Sincronizar (Ctrl+S)
Sincronizar un recurso compartido con una copia local o viceversa. Esta acción solo estará activada si ha instalado el programa rsync1 y se selecciona un recurso compartido.

Abrir con Konsole (Ctrl+L)
Abre la carpeta base de un recurso compartido en Konsole. Esta acción es útil si usted necesita ejecutar «shell scripts», etc.

Abrir con el gestor de archivos (Ctrl+I)
Abre el contenido de un recurso compartido en el gestor de archivos predeterminado.

El menú emergente incluye todas las acciones que se pueden realizar sobre un recurso compartido montado:



Se puede abrir haciendo clic botón derecho del ratón.

2.4.3. Consejos emergentes

Los consejos emergentes proporcionan información sobre la localización remota del recurso compartido, el punto de montaje, el usuario y el grupo, el inicio de sesión, el sistema de archivos, el uso del disco y el espacio libre en el disco. Si el recurso compartido es inaccesible, estos valores estarán marcados como desconocidos.

Los consejos emergentes están activados de manera predeterminada. Puedes desactivarlos en el diálogo de configuración.

2.4.4. Recursos compartidos inaccesibles

Smb4K comprueba periódicamente todos los recursos compartidos montados para ver si aún siguen siendo accesibles. Si se encuentra un recurso compartido inaccesible, este se marcará con un símbolo de candado y ya no podrá abrirlo ni sincronizarlo. Desmóntelo y añádalo a un marcador si aún es posible.

> NOTA
> El programa puede quedar congelado durante un breve periodo de tiempo debido a un recurso compartido inaccesible. Se recuperará después.

2.4.5. Recursos compartidos propiedad de otros usuarios

Los recursos compartidos propiedad de otro usuario solo se muestran si se configura las preferencias para mostrarlos. No podrá desmontar estos recursos.

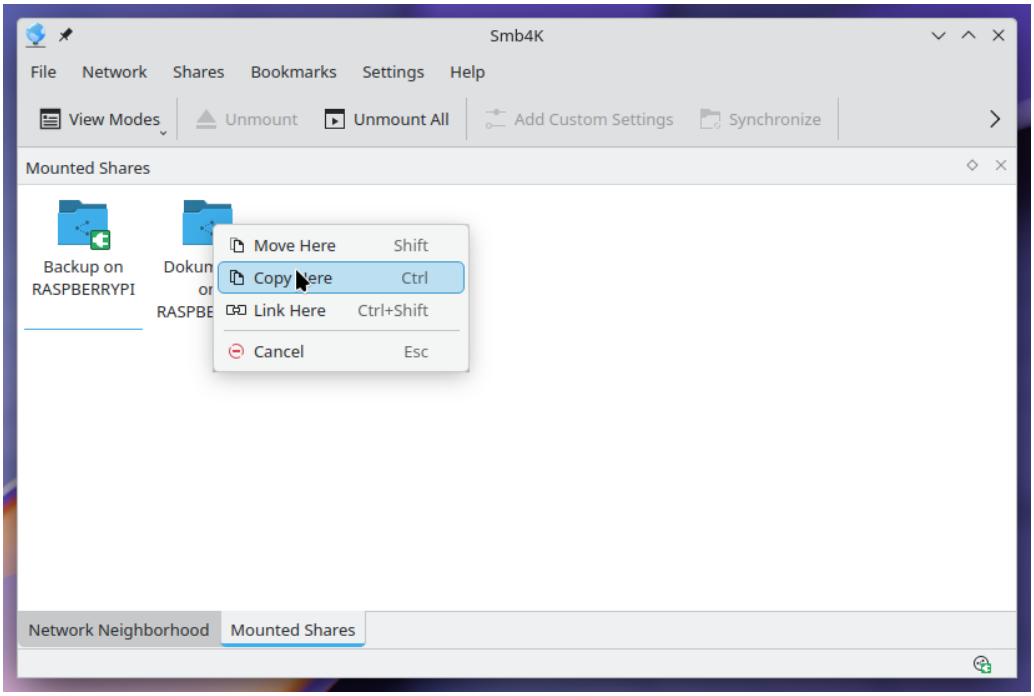
2.4.6. Iconos

Un recurso compartido montado se representa mediante un pequeño símbolo en la esquina inferior del icono de la carpeta. Este símbolo cambia por un candado cuando el recurso no está

disponible. En el caso de recursos compartidos propiedad de otros usuarios, el símbolo se reemplaza por una señal de advertencia.

2.4.7. Arrastrar y soltar

Smb4K implementa arrastrar y soltar en la vista de recursos compartidos. Para transferir o enlazar datos a un recurso compartido, arrastre los archivos o carpetas sobre el icono del recurso compartido y suéltelos ahí. Se abrirá un menú emergente preguntándole que hacer. Elija la acción apropiada (copiar, mover o enlazar).



Para evitar el menú emergente, pulse la tecla **Mayúsculas** moviendo la tecla **Ctrl** key para copiar, y la combinación de teclas **Ctrl**-**Mayúsculas** para enlazar mientras se arrastra y suelta. La transferencia solo será correcta si el recurso compartido se montó con permisos de lectura y escritura.

Usted también puede arrastrar el recurso compartido completo al escritorio o a otra aplicación (por ejemplo Dolphin)í. De nuevo, se abrirá un menú emergente preguntándole qué hacer. Al elegir la operación apropiada recuerde que en la mayoría de las circunstancias, mover y enlazar el recurso compartido podría no ser una buena idea.

2.4.8. Desmontando recursos compartidos

Puede desmontar una selección de recursos usando la acción **Desmontar** (**Ctrl+U**) o todos ellos con la acción **Desmontar todo** (**Ctrl+N**)

> NOTA
> Tenga en cuenta que solo podrá desmontar los recursos compartidos que haya montado. Los recursos del sistema o aquellos montados por otros usuarios no podrán desmontarse.

Smb4K proporciona la capacidad de forzar el desmontaje de los recursos compartidos (solo en Linux®). Esto puede ser de utilidad con los recursos compartidos inaccesibles que no se pueden desmontar de la forma habitual. Para activar esta característica, necesita modificar las preferencias en el diálogo de configuración. Smb4K ejecutará luego un desmontaje retardado en los recursos compartidos inaccesibles.

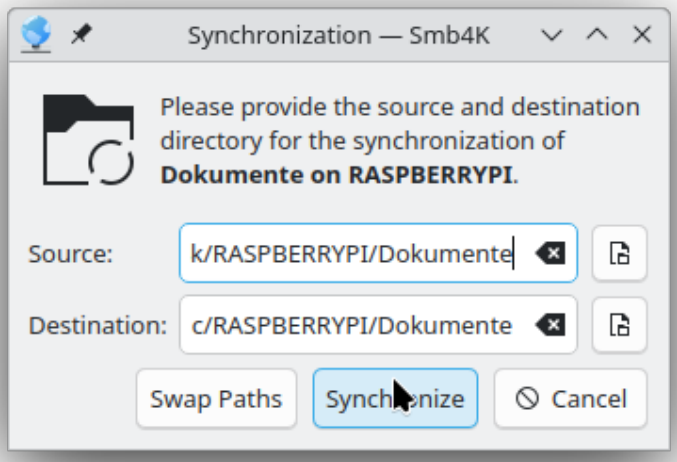
Después de un proceso de desmontaje satisfactorio, el usuario es notificado. Si el desmontaje falla, se mostrará una notificación con el mensaje de error devuelto.

2.4.9. Definiendo preferencias personalizadas

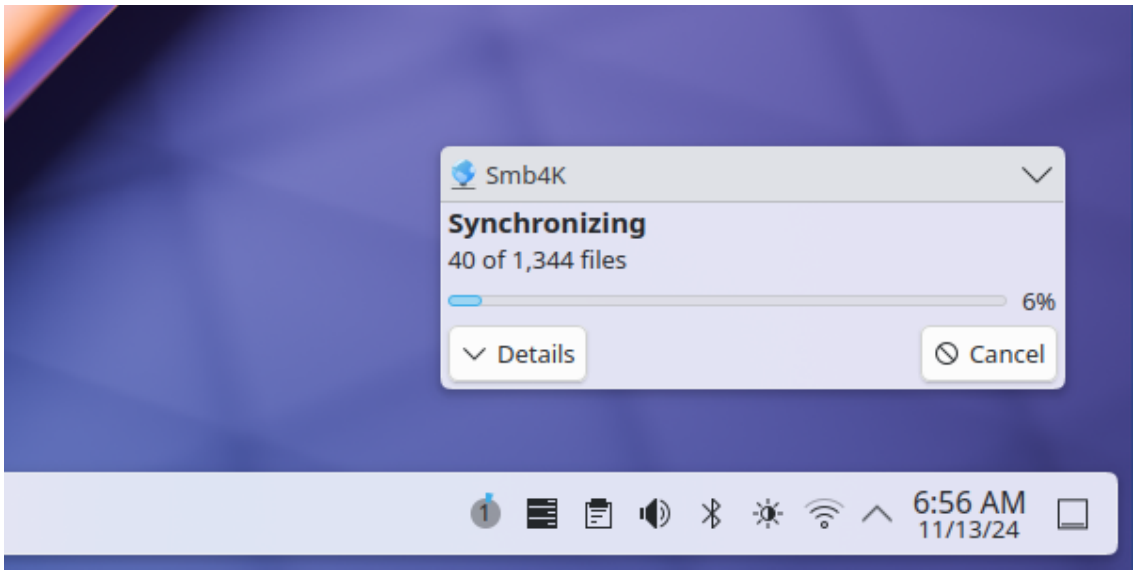
Para recursos compartidos seleccionados, se pueden definir preferencias personalizadas. Pulse la acción **Añadir preferencias personalizadas** (**Ctrl+C**) para abrir el diálogo de preferencias personalizadas. Lea la sección Preferencias personalizadas

2.4.10. Sincronización

La acción **Sincronizar** (**Ctrl+Y**) abre el diálogo de sincronización. Este diálogo le ofrece el punto de montaje del recurso compartido como el origen y una ruta debajo del prefijo de sincronización como el destino. Para actualizar los datos del recurso compartido, puedes intercambiar el destino con el origen pulsando en el botón **Intercambiar rutas**.



Al pulsar sobre el botón **Sincronizar** se inicia la sincronización y se muestra un diálogo de progreso con los detalles sobre la transferencia.



La sincronización se puede cancelar en cualquier momento pulsando el botón detener situado a la derecha de la barra de progreso.

2.4.11. Abriendo un recurso compartido

Smb4K proporciona dos posibilidades para abrir un recurso compartido montado:

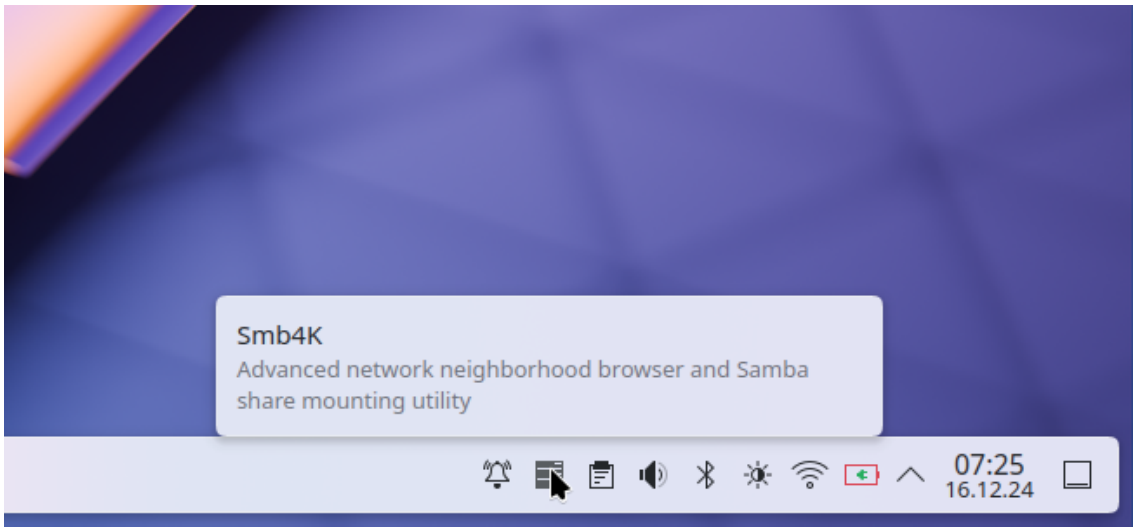
- **Abrir un recurso compartido con Konsole** Puede abrir el recurso compartido montado en Konsole seleccionando la acción **Abrir con Konsole** (**Ctrl+L**). Esto resulta útil si necesita ejecutar un shell script en el recurso compartido o hacer algo similar.
- **Abrir un recurso compartido con el gestor de archivos predeterminado** Puede abrir el recurso compartido en el gestor de archivos predeterminado (por ejemplo Dolphin) haciendo clic sobre el icono del recursos compartido o seleccionando la acción **Abrir con el gestor de archivos** (**Ctrl+I**).

NOTA
Si un recurso compartido está marcado como inaccesible, entonces no puede ser abierto.

2.5. El control de la bandeja del sistema

2.5.1. Ubicación y uso

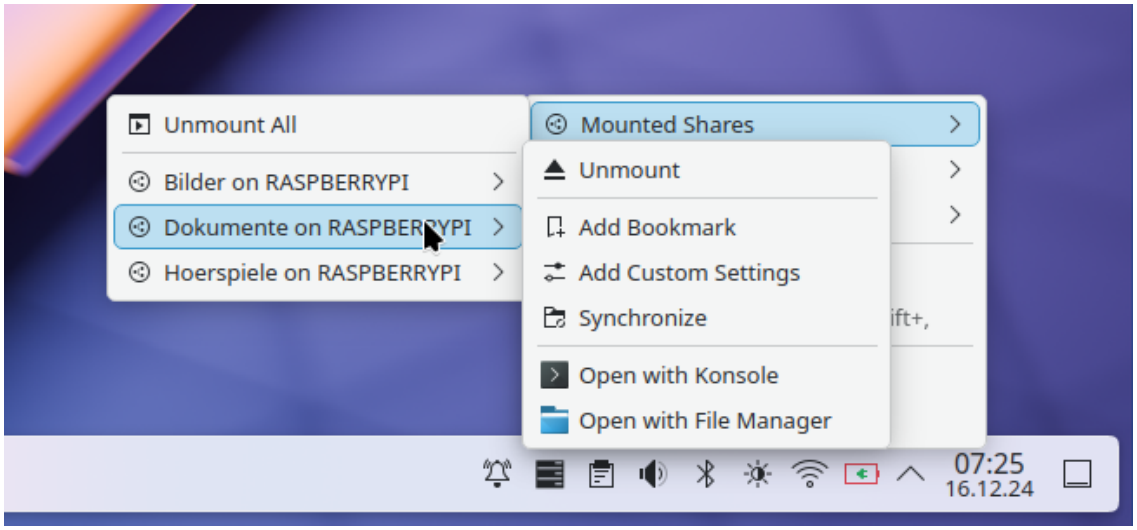
Cuando se inicia Smb4K, un icono de estado aparece en la bandeja del sistema. Su estado pasará a activo si se encontraron grupos de trabajo o dominios en su entorno de red o si se montaron recursos compartidos remotos. En caso contrario, pasará a inactivo.



Puede minimizar o restaurar la ventana principal usando el click izquierdo en el icono de estado. Pulsar con el botón derecho proporciona un menú emergente que contiene varios elementos que le permiten trabajar con recursos compartidos montados, gestionar o montar sus marcadores, seleccionar el perfil que usted quiere usar y configurar Smb4K abriendo la ventana principal.

2.5.2. Menús y opciones de menú

El menú **Recursos compartidos montados** lista todos los recursos compartidos montados y algunas acciones que se pueden ejecutar sobre ellos.



Desmontando todo

Desmonta todos sus recursos compartidos a la vez. Los puntos de montaje o recursos compartidos de otros usuarios no se pueden desmontar con esta acción. Si no tiene montadio ningún recurso compartido, esta acción estará desactivada.

Para cada recurso compartido montado, se puede abrir un submenú que contiene las siguientes entradas. Lea la sección de vista de recursos compartidos Acciones y menú emergente para más información.

Desmontar

Desmontar el recurso compartido. Esta acción está deshabilitada en recursos que no le pertenecen.

Añadir marcador

Añadir el recurso compartido seleccionado a los marcadores.

Añadir preferencias personalizadas

Abre el editor de preferencias personalizadas para los recursos compartidos seleccionados.

Para ampliar información lea la sección sobre Preferencias Personalizadas.

Sincronizar

Sincronice el recurso compartido con una copia local o viceversa.

Para ampliar información lea la sección sobre Sincronización.

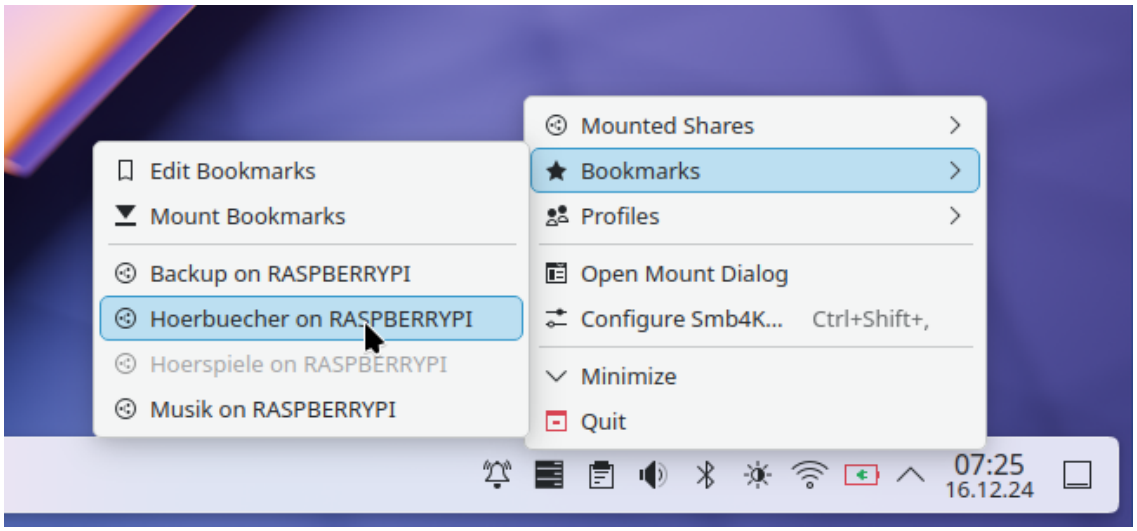
Abrir con Konsole

Abre la carpeta base del recurso compartido en Konsole.

Abrir con el gestor de archivos

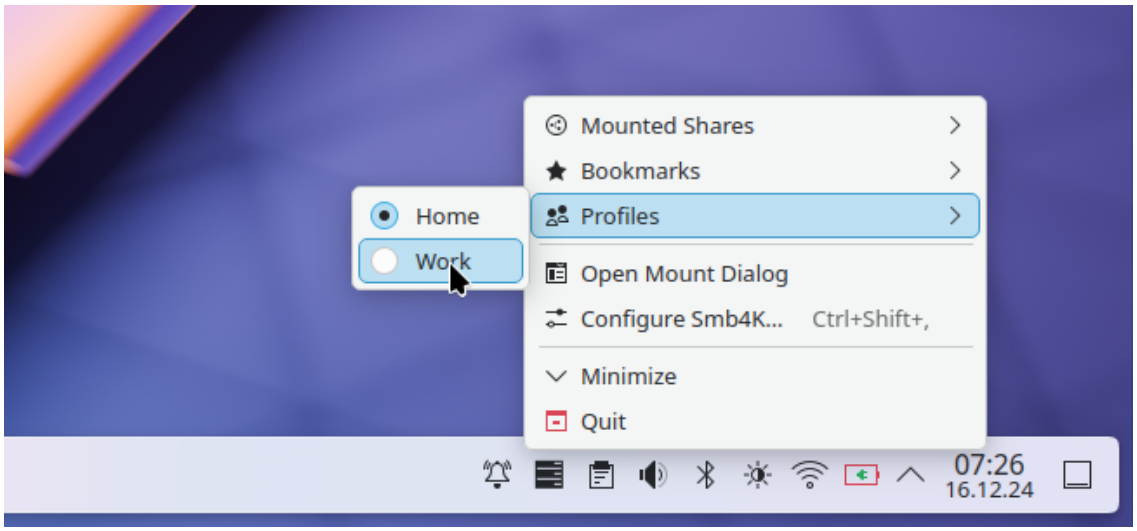
Abre el contenido del recurso compartido en el gestor de archivos predeterminado (por ejemplo Dolphin).

El menú **Marcadores**contiene todos sus marcadores. Lea la sección Marcadores para más información.



Este esquema es como el descrito aquí, excepto que la opción de menú **Añadir marcador** no está presente.

En el menú **Perfiles**, todos sus perfiles son listados.



Usted puede activar un perfil pulsándolo. Los perfiles pueden ser gestionados en el diálogo de configuración.

Estas son las cuatro entradas adicionales del menú:

Diálogo de abrir montaje

Abra el diálogo de montaje.

Configurar Smb4K…

Abre el diálogo de configuración. Vea la sección sobre la configuración para una lista completa de todas las preferencias disponibles.

Minimizar | Restaurar

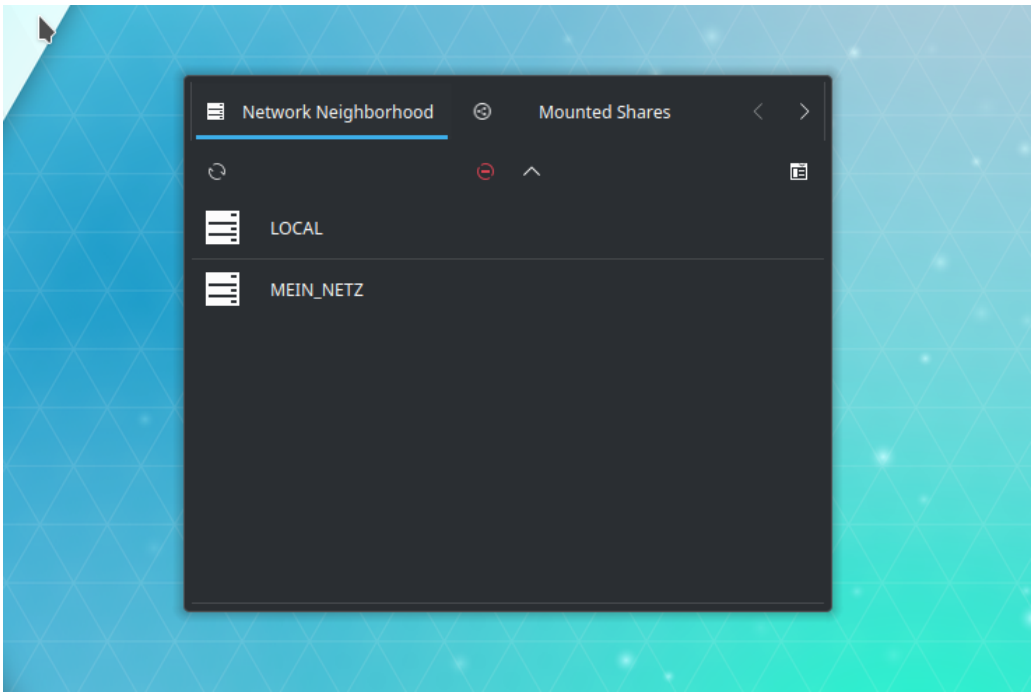
Ocultar (minimizar) o mostrar (restaurar) la ventana principal. El texto que se muestra depende del estado de la ventana principal.

Salir (Ctrl+S)

Sale de la aplicación.

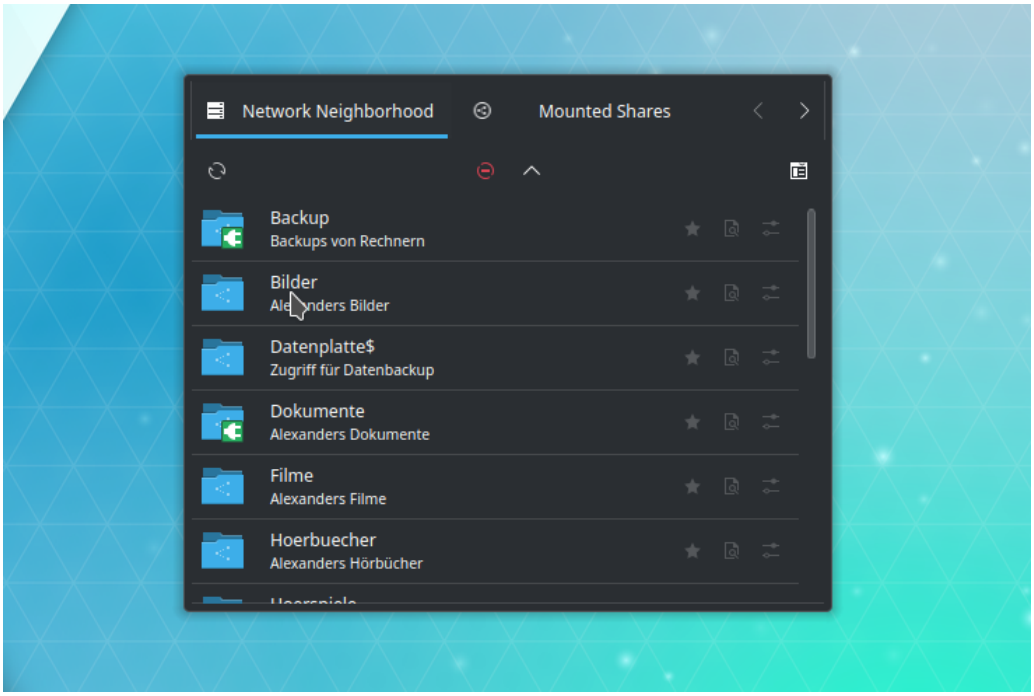
2.6. El Plasmoid

Smb4K viene con un Plasmoid que se puede añadir como control al escritorio o al panel. Consiste en cinco pestañas: **Entorno de red**, **Recursos compartidos montados**, **Marcadores**, **Perfiles** y **Configuración**.



2.6.1. Pestaña de entorno de red

El la página **Entorno de red** los elementos de red están organizados en una vista de lista:



Pulsando una entrada, usted puede bien acceder al nivel inferior (por ejemplo pulsando un grupo de trabajo o elemento de dominio mostrará una lista de todos los servidores que le pertenezcan), montar el recurso compartido seleccionado o llamar al diálogo de impresión. Para subir un nivel, usted necesita pulsar el botón **Arriba** en la barra de herramientas.

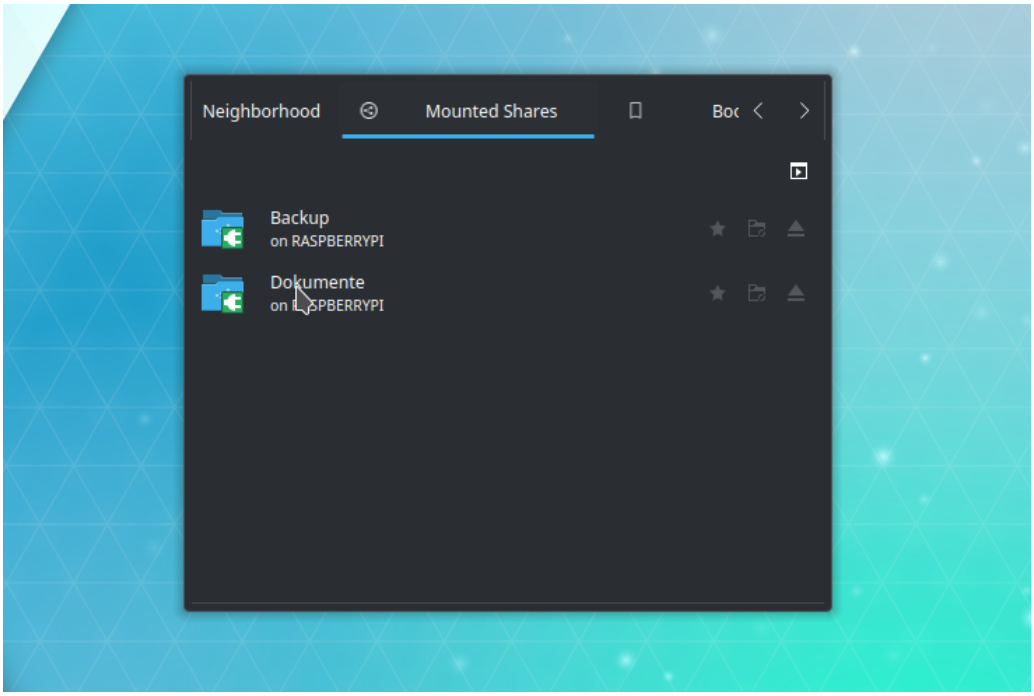
Para servidores y recursos compartidos, hay algunos botones de acción a la derecha del nombre del elemento de red. Para servidores, hay un botón con el que usted puede abrir el diálogo Pre-

ferencias personalizadas. Para recursos compartidos, hay botones adicionales paraprevisualizar el contenido del recurso compartido seleccionado y para añadirlo a los marcadores. Los botones de acción son transparentes por omisión y cambian a opacos cuando usted mueve el ratón sobre ellos. Pulsando con el botón izquierdo, usted puede iniciar su acción elegida.

Junto al botón **Arriba**, la barra de herramientas contiene tres entradas más: **Volver a explorar**, **Interrumpir** y **Diálogo montar**. Con estos, usted puede volver a explorar, interrumpir cualquier acción en ejecución o abrir el diálogo de montaje.

2.6.2. Pestaña de recursos compartidos montados

En la página **Recursos compartdos montados** se listan todos los recursos compartidos montados:

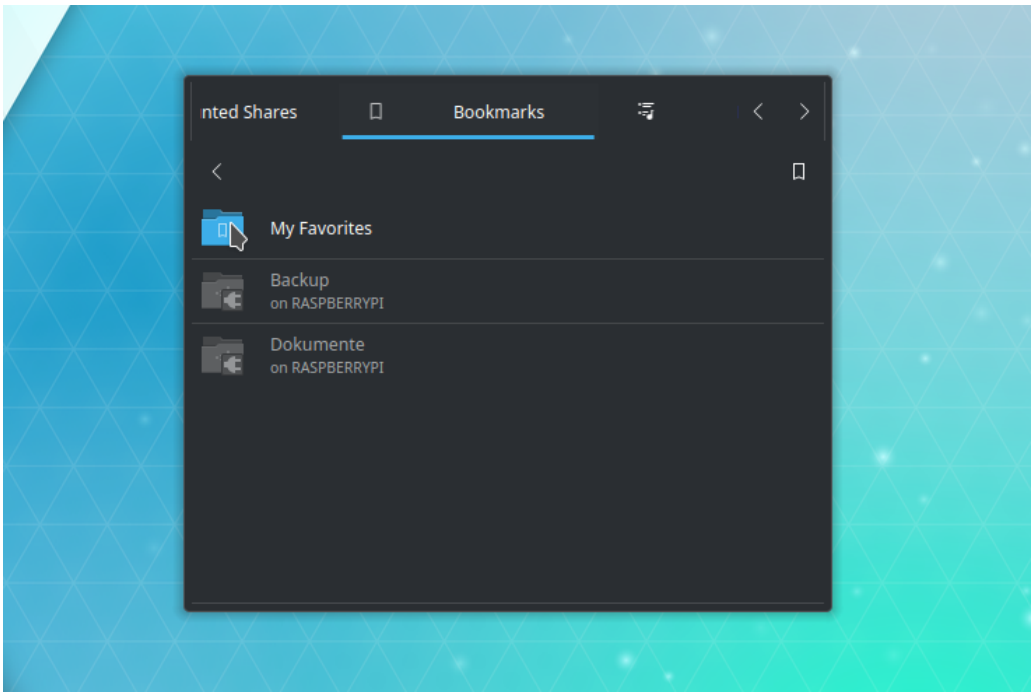


A la derecha de cada entrada, están organizados tres botones de acciones. El primero es para añadir un marcador, el segundo es para sincronización y el tercero es para desmontar el recurso compartido. Los botones de acción son transparentes por omisión y cambian a opaco cuando usted mueve el ratón sobre ellos. Al pulsar con el botón izquierdo usted inicia la acción seleccionada.

La barra de herramientas contiene la acción **Desmontar todo** que le permite desmontar todos sus recursos compartidos de una vez..

2.6.3. Pestaña de marcadores

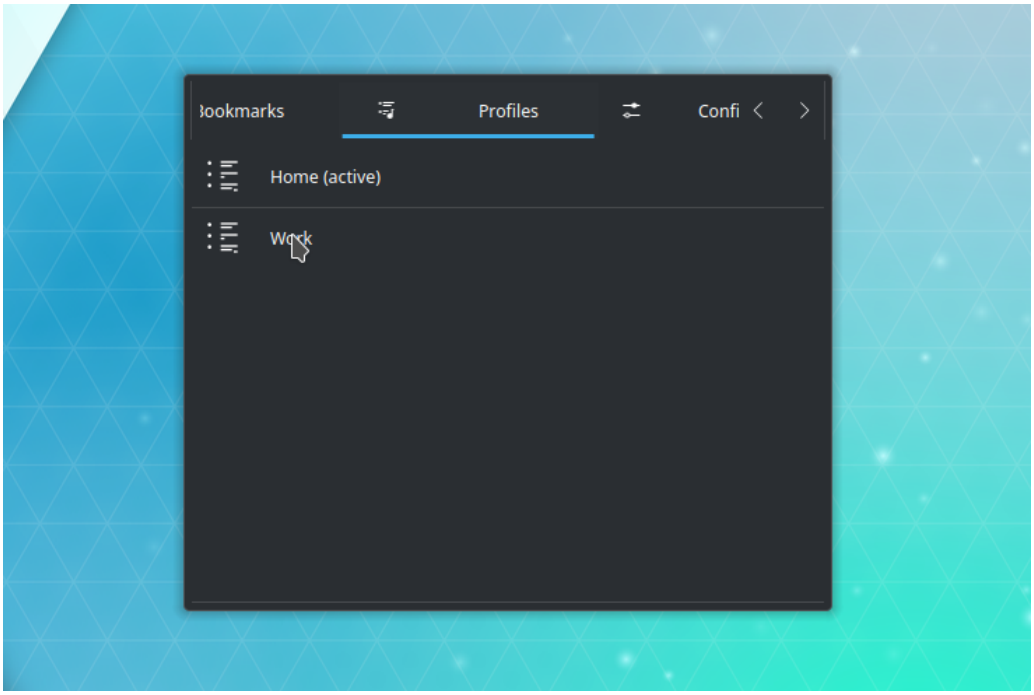
Los marcadores se muestran en la página **Marcadores**.



Los recursos compartidos, en marcadores, pueden montarse pulsando con el clic izquierdo el marcador correspondiente. Para editar o eliminar los marcadores, pulse el botón de acción **Editar** en la barra de herramientas para abrir el Editor de marcadores. Para regresar al nivel superior desde una carpeta de categoría, use el botón **Retroceder**.

2.6.4. Pestaña de perfiles

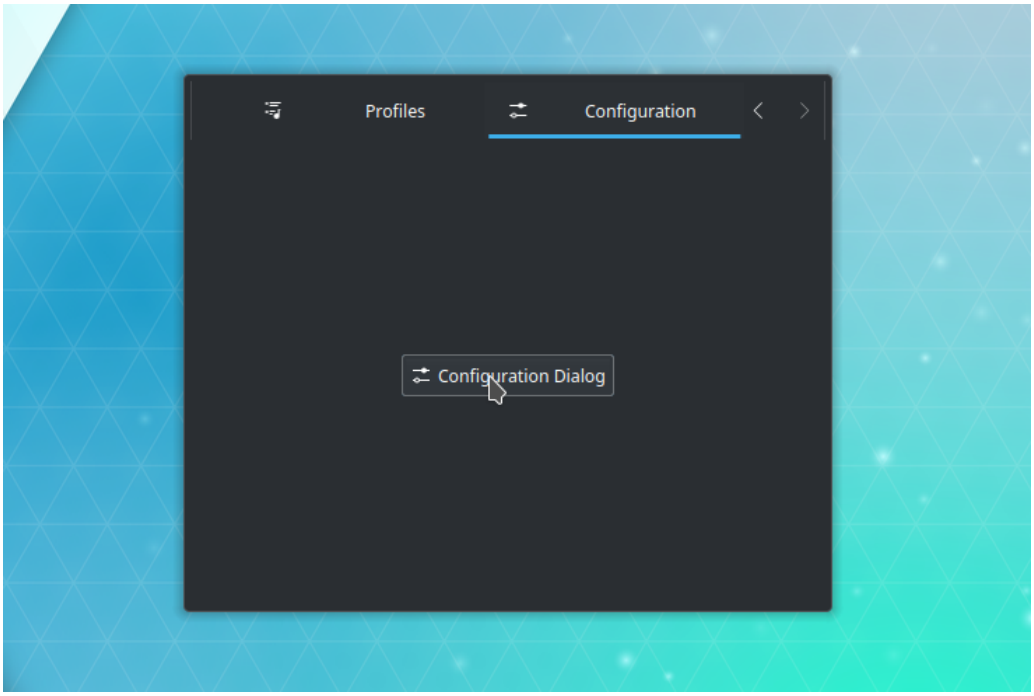
Todos los perfiles definidos se muestran en la página **Perfiles**. El perfil activo actual está marcado con la etiqueta **(activo)**.



Usted puede activar un perfil determinado pulsándolo. Todos perfiles pueden ser gestionados a través del diálogo de configuración.

2.6.5. Pestaña de configuración

Para configurar el comportamiento de Smb4K puede lanzar el diálogo de configuración en la página **Configuración**.

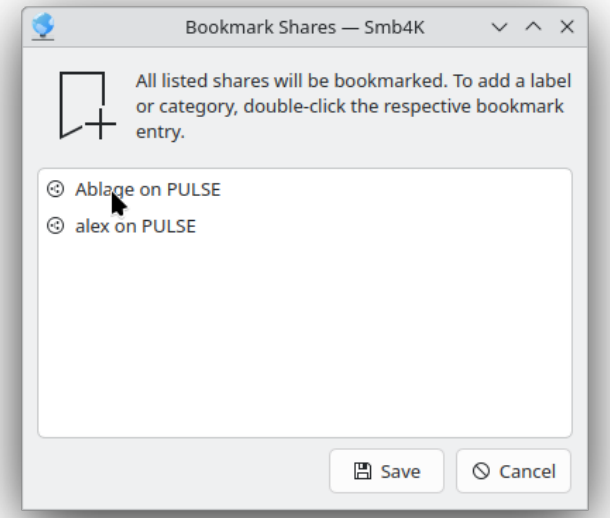


> ATENCIÓN
> No debe abrir dos diálogos de configuración (a través de la aplicación principal y el Plasmoid) al mismo tiempo, porque pueden interferir entre si.

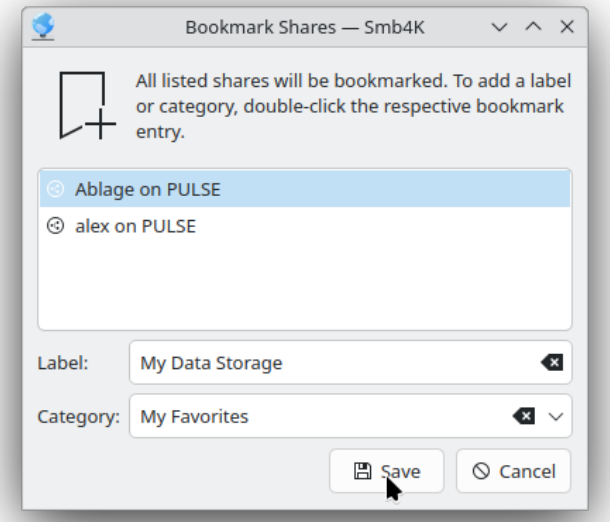
2.7. Marcadores

2.7.1. Añadiendo marcadores

Usted puede añadir marcadores para sus recursos compartidos favoritos desde el navegador del entorno de red, la vista de recursos compartidos. En la ventana principal, esto se hace seleccionando uno o más recursos compartidos y haciendo clic en la acción **Añadir marcador**. El diálogo **Marcadores de recursos compartidos** aparecerá, mostrando todos los recursos compartidos que se han añadido a marcadores.



Para añadir una etiqueta o asignar una categoría, haga doble clic en un marcador. El control de entrada se abrirá y podrá modificar las correspondientes entradas.

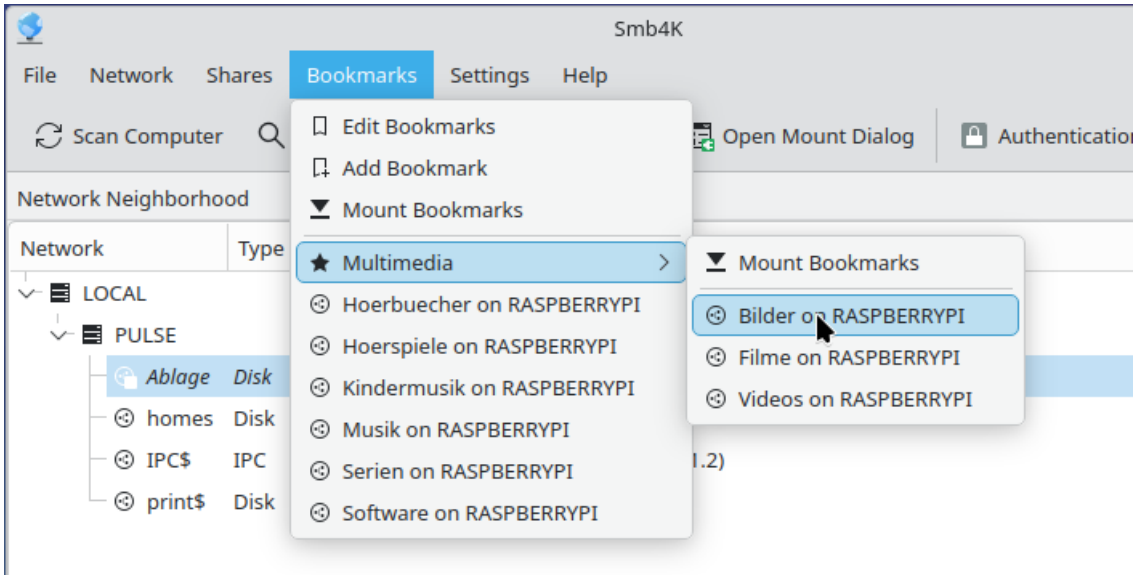


La definición de una categoría puede ayudarle a organizar los marcadores. En el menú de marcadores, todos los marcadores pertenecientes a la misma categoría estarán organizados en un respectivo submenú.

La etiqueta puede ser cualquier texto que describa al recurso compartido. En el caso de que usted defina una etiqueta, esta se mostrará en el menú de marcadores en lugar de la ubicación predeterminada. Si desea cambiar este comportamiento, puede hacerlo en el diálogo de configuración.

2.7.2. Accediendo y gestionando marcadores

En la ventana principal, se puede acceder y gestionar los marcadores a través del menú **Marcadores**.



Hay dos elementos estáticos en el menú:

Editar marcadores
: Abre el editor de marcadores. Esta entrada está desactivada si no hay ningún marcador.

Añadir marcador (Ctrl+M)
: Añade marcadores a los recursos compartidos seleccionados. Es necesario que haya un recurso compartido seleccionado para activar esta entrada.

Si hay marcadores presentes no asignados a una categoría, y son, por tanto, mostrados directamente en el nivel superior del menú, se muestra un tercer elemento presente:

Montar marcadores
: Monta todos los marcadores de nivel superior al mismo tiempo. Esta entrada está desactivada si todos los recursos compartidos están ya montados.

Las siguientes entradas son submenús de categoría o marcadores que no pertenecen a ninguna categoría. Las entradas se listan alfabéticamente y los marcadores pueden aparecer con su dirección o una etiqueta descriptiva. Si pulsa sobre un marcador, se montará el respectivo recurso compartido. En caso de que un recurso compartido ya esté montado, la entrada de marcadores se desactiva.

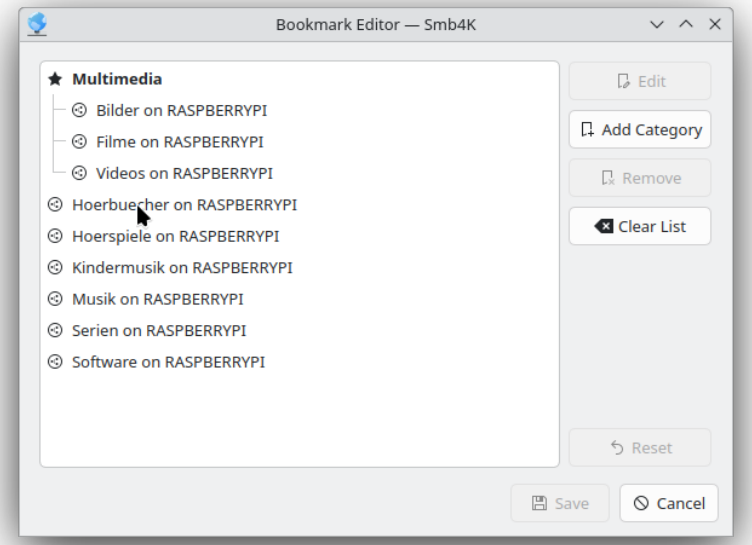
Los submenús de categorías contienen los marcadores asignados y también un elemento de menú **Montar marcadores**. Se puede utilizar para montar todos los marcadores en esa categoría al mismo tiempo.

En el complemento de la bandeja del sistema, hay un submenu similar de **Marcadores** que, sin embargo, no tiene la entrada **Añadir marcador**.

El Plasmoid proporciona una pestaña de **Marcadores** donde todos los marcadores están ordenados de una manera similar al menú de marcadores. Para más detalles lea esta sección.

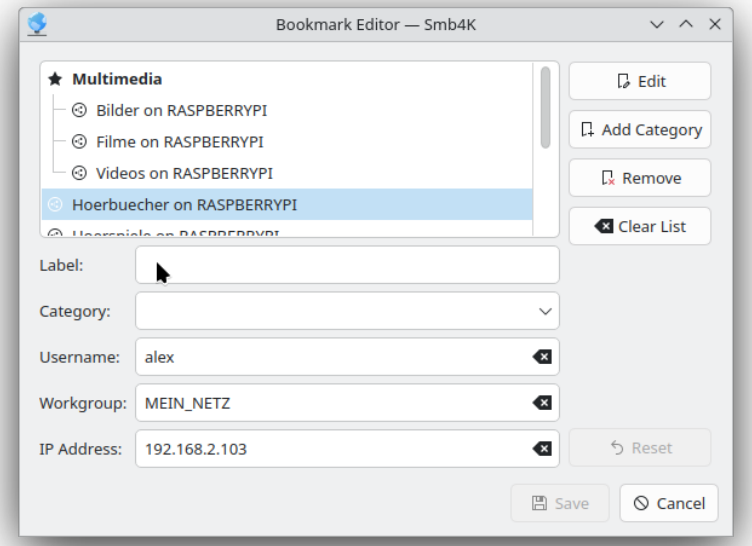
2.7.3. Edición de marcadores

Los marcadores se pueden editar o eliminar a través del editor de marcadores o la página **Marcadores** en el diálogo de configuración. El editor de marcadores se puede abrir pulsando la entrada **Editar marcadores** en el menú **Marcadores** o la acción **Editar** en la pestaña **Marcadores** del Plasmoid.



En la vista de árbol, los marcadores están organizados de acuerdo con las categorías a las que pertenecen. Los marcadores sin una categoría se ubican en el nivel superior. Para reorganizar los marcadores, la vista de árbol ofrece capacidades de arrastrar y soltar, por lo que usted puede desplazar los marcadores con el ratón.

Si quiere editar un marcador, puede hacerlo también haciendo doble clic o seleccionándolo y pulsando el botón **Editar**. El control de entrada aparecerá. En él podrá editar las etiqueta, el nombre de la categoría, acceso, grupo de trabajo o nombre de dominio y la dirección IP.



En la mayoría de los casos, usted no necesita tocar la dirección IP y el inicio de sesión, porque Smb4K almacena los valores correctos en el momento en que usted marcó el recurso compartido. Sin embargo, si el servidor cambió de dirección IP (por ejemplo, porque se usa DHCP en su red local) o su inicio de sesión cambió, estas entradas deberían ajustarse. También debe de ajustar el grupo de trabajo o nombre de dominio, si el nombre se descubrió mediante DNS-SD (y probablemente se llame *LOCAL*).Con la etiqueta usted puede proporcionar a cada marcador una descripción personalizada. Se usará para mostrarla *en lugar de* la ubicación, pero esto puede cambiarse en el diálogo de configuración. Finalmente, la entrada de categoría le ayuda a organizar sus marcadores. Por ejemplo si usted usa, por ejemplo, su portátil en casa y también en el trabajo y usted no quiere usar perfiles, sería una buena idea crear dos grupos «Casa» y «Trabajo» y categorizar los marcadores según cada caso.

Con el botón **Añadir categoría**, puede añadir una categoría. El botón **Eliminar** elimina el marcador seleccionado y el botón **Limpiar lista** limpia la lista completa de marcadores. Hasta que no guarde los cambios pulsando el botón **Guardar**, puede deshacer todos los cambios con el botón **Reiniciar**.

2.8. Preferencias personalizadas

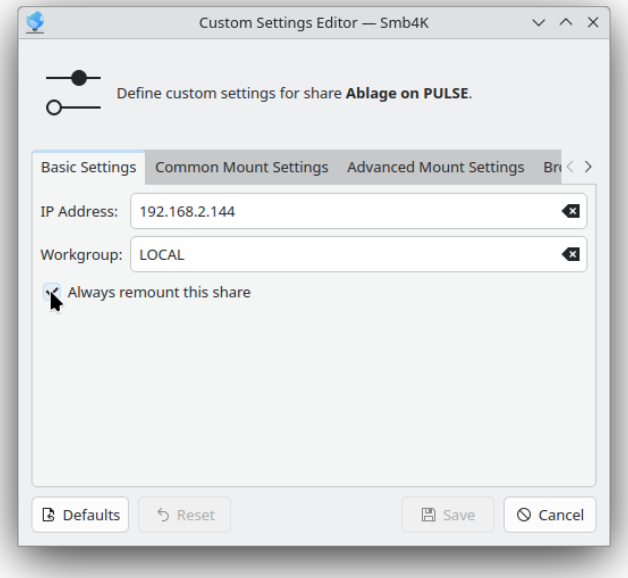
2.8.1. Usando preferencias personalizadas

Además de la preferencias globales que pueden definirse en el diálogo de configuración, Smb4K ofrece la posibilidad de configurar preferencias individuales por servidor or recurso compartido. Puede hacer uso de estas as

- define un montaje individual o las preferencias para un servidor único o comparta los que se derivan de los valores definidos en el diálogo de configuración,
- define un servidor que debería ser despertado antes de escaneos de red o intentos de montaje (Funcionalidad Despertar-En-LAN, consulte aquí),
- siempre monta un recurso particular compartido en el inicio o cuando el perfil correspondiente se carga.

2.8.2. Añadiendo preferencias personalizadas

Para definir preferencias individuales, tanto en, el navegador de vecindad de red y en la vista de recursos compartidos, puede abrir el editor de preferencias personalizadas pulsando la entrada del menú **Añadir preferencias personalizadas** (**Ctrl+C**).



Las preferencias personalizadas que define para un servidor se aplicarán también a sus recursos compartidos.

Se puede optar por las siguientes preferencias:

Preferencias básicas

Puede establecer la dirección IP y el grupo de trabajo o dominio del servidor aquí. Si selecciona un recurso compartido, puede pulsar el botón **Siempre montar este recurso compartido** para montarlo cada vez que se inicia Smb4K o se carga el perfil respectivo.

Preferencias comunes de montaje (solo Linux®)

Puede definir preferencias comunes asociadas al montaje aquí. Para obtener más información detallada sobre estas preferencias mire esta sección.

Preferencias avanzadas de montaje (solo Linux®)

Puede definir las preferencias avanzadas asociadas al montaje aquí. Para obtener más información detallada sobre estas preferencias mire esta sección.

Opciones de montaje (solo BSD)

Puede definir preferencias asociadas al montaje aquí. Para obtener más información detallada sobre estas preferencias mire esta sección.

Preferencias de navegación

Puede definir tanto las versiones máximas y mínimas del protocolo SMB como el puerto SMB a usar. Además, puede decidir si Kerberos debe usarse para la autenticación. Para información mas detallada sobre estas preferencias mire esta sección.

Preferencias de Wake-On-LAN

Para que la funcionalidad «Wake-On-LAN» funcione, debe proporcionar la dirección MAC del servidor que ha seleccionado. Actualmente, Smb4K no tiene manera de determinar la dirección MAC, por lo que debe averiguarla usted mismo. Después, puede definir si el servidor debe ser levantado con un paquete «Wake-On-LAN» mágico antes de que el entorno de red sea escaneado o uno de sus recursos compartidos montado.

Tenga en cuenta que necesita activar la funcionalidad Wake-On-LAN en el diálogo de configuración para aprovechar estas preferencias.

Con el botón **Por omisión** puede reiniciar todas las preferencias en el editor a sus valores por omisión como están definidos en el diálogo de configuración. Las preferencias personalizadas que solo contienen valores por defecto son eliminadas. Usando el botón **Reiniciar**, puede reiniciar las entradas en el diálogo a sus valores iniciales. Pulsando el botón **Guardar** guardará las preferencias personalizadas y se cerrará el diálogo.

Tenga en cuenta que nn BSD, el diálogo contiene menos entradas que las que aparecen si se ejecuta en Linux®, debido a que varias de las opciones no están soportadas.

2.8.3. Editando preferencias personalizadas

Puede editar o reiniciar las preferencias de los elementos de red individuales abriendo el editor de preferencias personalizadas. Un resumen completo de todas las preferencias se encuentra en la página de configuración **Preferencias personalizadas**, donde puede editar o eliminar las preferencias deseadas.

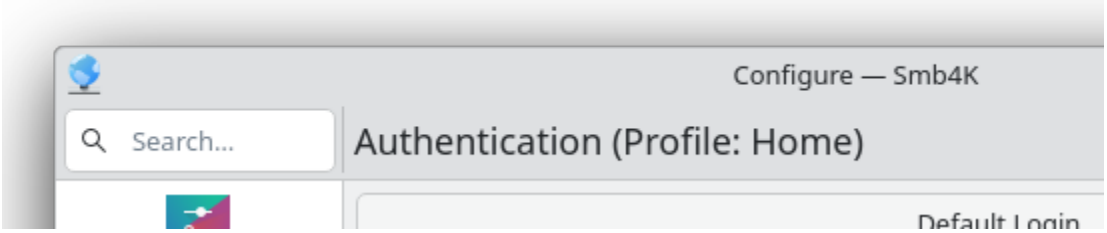
2.9. Perfiles

Smb4K ofrece la opción de usar diferentes perfiles. Están diseñados para facilitar la gestión de diferentes entornos de red, por ejemplo, si usted está usando su portátil en casa y también en el trabajo.

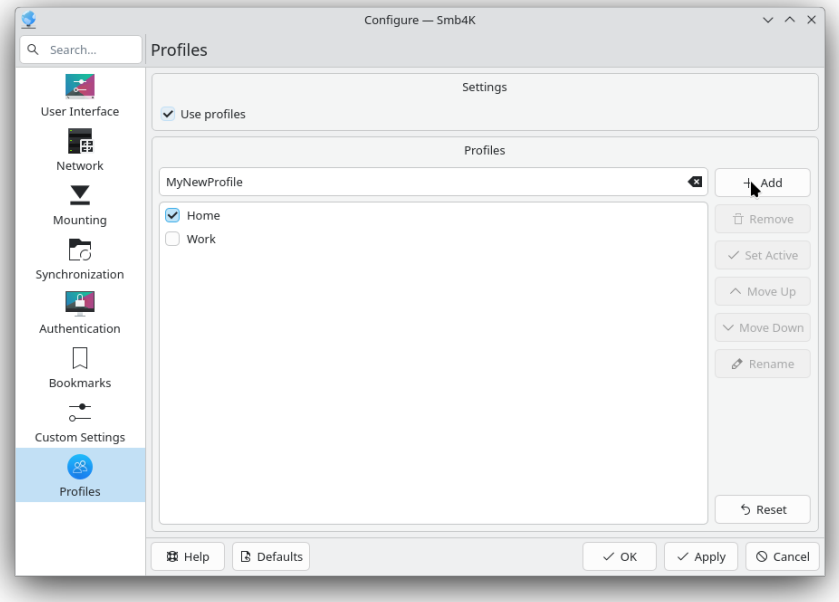
Por omisión, el uso de perfiles está desactivado. La mayor parte de usuarios no tendrían que cambiar esto, porque el comportamiento predeterminado satisface completamente sus necesidades. Sin embargo, esta característica podría ser útil para algunos usuarios.

2.9.1. Activación y gestión de perfiles

El uso de diferentes perfiles puede activarse en el diálogo de configuración al activar la casilla **Usar perfiles**. El perfil activo inicial se crea entonces y se indica por una marca a su lado en la vista de lista. El nombre del perfil activo se muestra también entre paréntesis en el título de las páginas de configuración de **Autenticación**, **Marcadores** y **Preferencias personalizadas**.



Hay dos perfiles predefinidos, **Casa** y **Trabajo**, pero puede definir tantos perfiles como quiera. Un nuevo perfil se añade introduciendo su nombre en la línea de entrada y después pulsando el botón **Añadir**.



Para establecer el perfil activo, haga doble clic en el nombre del perfil o marque el nombre del perfil y pulse el botón **Establecer como activo**. Para renombrar un perfil, selecciónelo, pulse **Renombrar** y edite el nombre en la vista de lista. Todas las preferencias personalizadas, marcadores y credenciales de acceso por omisión se migrarán al nuevo nombre. Para eliminar un perfil, selecciónelo y pulse **Eliminar**. Puede también cambiar el orden de los perfiles con los botones **Mover arriba** y **Mover abajo**.

2.9.2. Activación de un perfil

El perfil activo puede cambiarse en el diálogo de configuración como se menciona más arriba o en el menú **Perfiles** de la ventana principal, el control de la bandeja del sistema, o la página **Perfiles** del plasmoide.

Cuando un perfil se activa, suceden estas cosas:

- Todos los recursos compartidos montados actualmente se desmontan y se planifican para volver a montar.
- Todos los recursos compartidos montados previamente bajo el nuevo perfil activado se vuelven a montar.
- Se cargarán las credenciales de acceso predeterminadas (si están definidas), los marcadores y las preferencias personalizadas para el nuevo perfil.

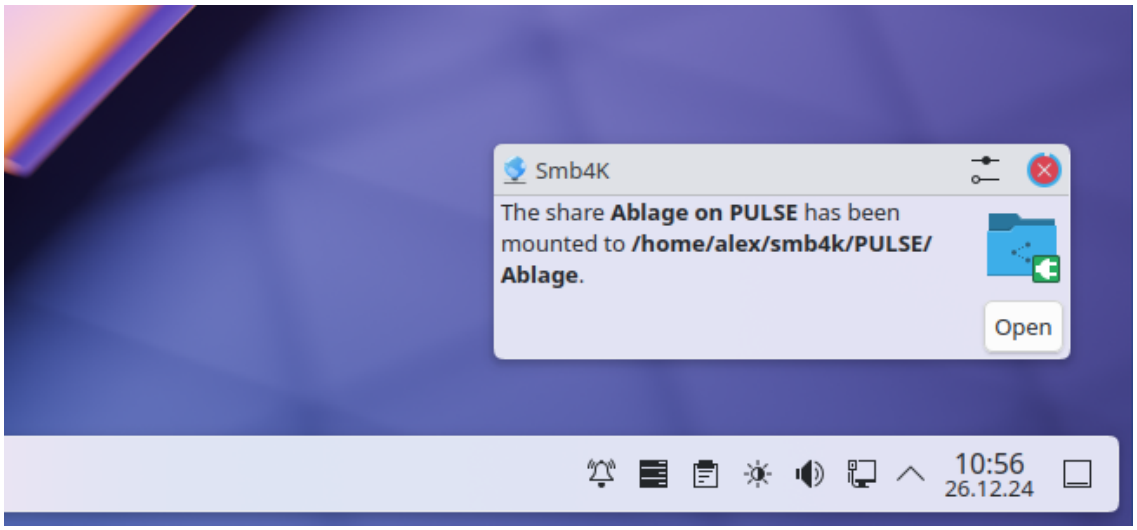
Por lo tanto, no se sorprenda si las cosas cambian después de seleccionar un perfil diferente…

2.10. Notificaciones

2.10.1. Comportamiento predeterminado

Los eventos normales, como montar y desmontar un recurso compartido, así como advertencias y errores se notifican al usuario vía las notificaciones del sistema. Por omisión, cuando se le notifica

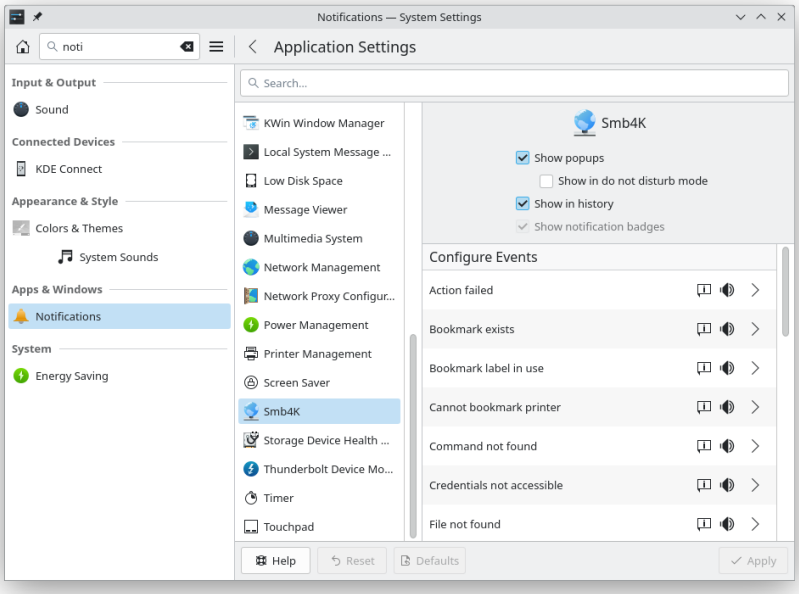
al usuario sobre un evento normal, una notificación emerge silenciosamente. Con advertencias y errores, también se reproduce un sonido. La captura de pantalla inferior muestra la notificación que emerge después de que se haya montado un recurso compartido.



El comportamiento predeterminado de cada notificación puede cambiarse vía Preferencias del sistema.

2.10.2. Gestión de notificaciones

Las notificaciones pueden configurarse a través de Preferencias del sistema. Para modificar el comportamiento de una notificación, navegue a la página **Notificaciones**. En la sección **Preferencias específicas de la aplicación** pulse el botón **Configurar** y elija Smb4K en la lista que aparece. El siguiente diálogo aparecerá:

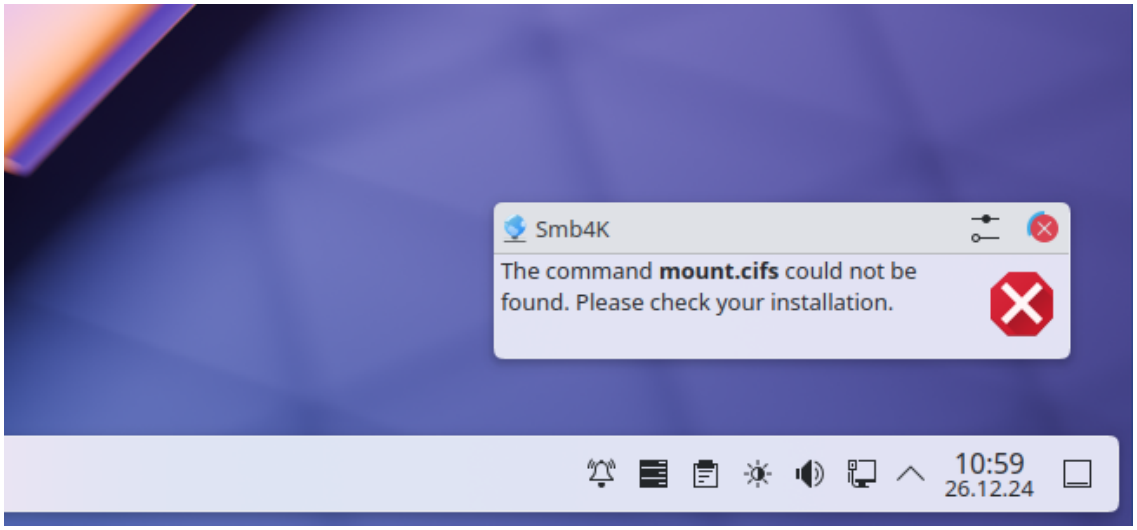


Todas la notificaciones pueden editarse aquí de acuerdo a sus preferencias.

2.11. Solución de errores

2.11.1. Programas no encontrados

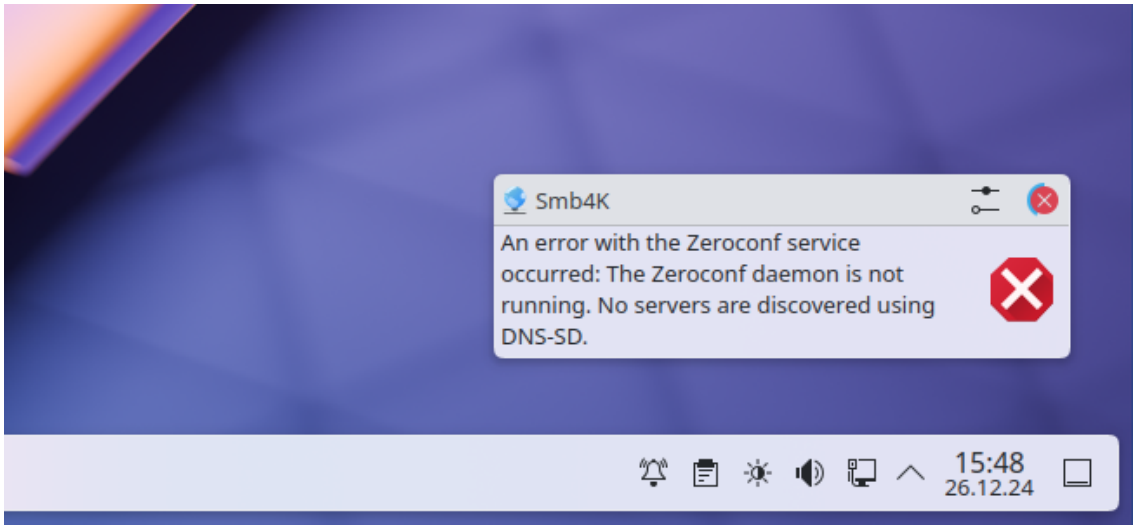
Si el sistema no tiene ninguno de los programas que Smb4K necesita para funcionar apropiadamente, lo notifica al usuario:



En este caso, por favor, instale el programa especificado o, si ya está presente, añada su ubicación a la variable de entorno `PATH` del archivo de configuración de su intérprete de órdenes (para el intérprete de ordenes bash1 es el archivo `~/.bashrc`).

2.11.2. Error de Zeroconf

Smb4K usa el servicio Zeroconf (Avahi) para buscar servidores y elementos compartidos de la vecindad de red usando el servicio de descubrimiento DNS (DNS-SD). Para que esto funcione, el demonio Avahi debe estar activado y ejecutando en el sistema. Si no es el caso, Smb4K mostrará un mensaje de error:



En la mayoría de los casos, el demonio Avahi no está ejecutando cuando se reporta un error. Bajo las distribuciones Linux® que usan systemd, puede iniciarlo ejecutando la siguiente orden o similar en el terminal:

```
$ sudo systemctl enable --now avahi-daemon
```

En el resto de distribuciones Linux® y bajo BSD, consulte la documentación sobre como iniciar el demonio Avahi.

2.11.3. Escalado de denegación de privilegios

En caso de que las acciones de montar y desmontar fallen con un **Error de autorización denegada**, su configuración de polkit-1 podría necesitar un ajuste: Añada un archivo, por ejemplo denominado `10-aistente-de-montaje.rules`, al directorio `$PREFIX/etc/polkit-1/rules.d/` con el siguiente contenido:

```
polkit.addRule(function(action, subject) {
        if (action.id == "org.kde.smb4k.mounthelper.mount" &&
            subject.isInGroup("wheel")) {
                return polkit.Result.YES;
        }
});

polkit.addRule(function(action, subject) {
        if (action.id == "org.kde.smb4k.mounthelper.unmount" &&
            subject.isInGroup("wheel")) {
                return polkit.Result.YES;
        }
});
```

Esto permite a todos los usuarios del grupo de Unix *wheel* ejecutar las acción de montaje y desmontaje. Usted puede ajustar el grupo de usuarios autorizados a cualquier grupo que prefiera usar (por ejemplo *sudo* o *operator*).

2.11.4. Problemas de montaje en BSD

Si el montaje de recursos compartidos desde un servidor Samba o Windows® falla, esto puede ser debido porque mount_smbfs8 solo usa autenticación NTLMv1 y requiere el protocolo SMB 1.0/CIFS, y el servidor no los admite. Para arreglar el montaje para un servidor Samba, puede añadir las siguientes entradas a la sección [global] del archivo smb.conf5 del *servidor*:

```
[global]
&#8230;
ntlm auth = yes
server min protocol = NT1
&#8230;
```

Si quiere arreglar este problema en un servidor Windows®, por favor contacte con el administrado del sistema y dígale que hay que activar la autenticación NTLMv1 y el protocolo SMB 1.0/CIFS (si es posible).

> **NOTA**
> No se recomienda activar el protocolo SMB 1.0/CIFS en un servidor, porque se considera inseguro (vea por ejemplo esto) y por tanto se ha deshabilitado en las nuevas versiones de Samba y Windows® (vea por ejemplo esto y esto).

2.11.5. Otros entornos de escritorio distintos de Plasma

Al usar un entorno de escritorio diferente a Plasma, Qt™ y KDE Frameworks puede que falten algunos iconos en las aplicaciones. En ese caso, quizás le interese instalar la aplicación qt6ct (descarga) . Para usarla con su entorno de escritorio, añada lo siguiente a su archivo `~/.xinitrc` o `~/.profile`:

X11:

```
export QT_QPA_PLATFORMTHEME=qt6ct
```

Wayland:

```
export QT_QPA_PLATFORM=wayland
export QT_QPA_PLATFORMTHEME=qt6ct
```

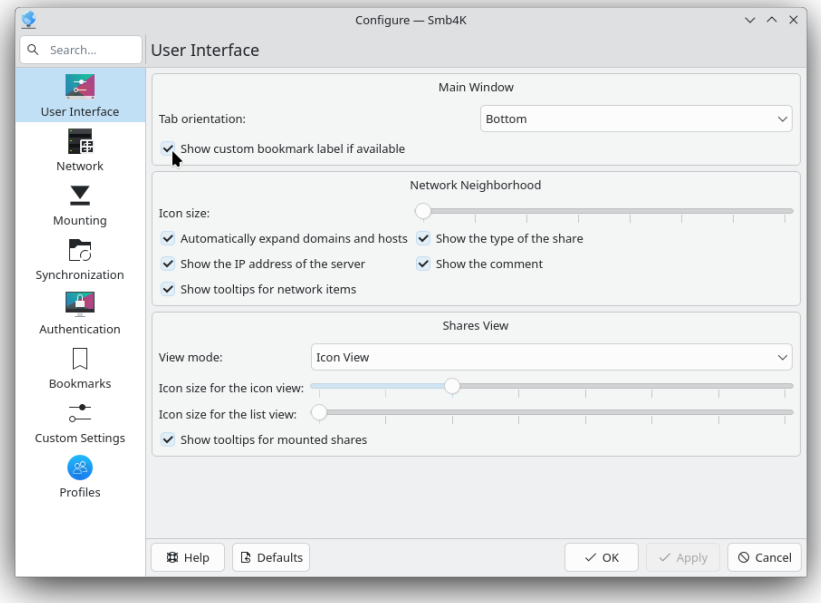
Capítulo 3

Configuración de Smb4K

Esta sección describe las preferencias que pueden usarse para configurar Smb4K. Para abrir el diálogo de configuración, usted tiene que pulsar la opción de menú **Configurar Smb4K…**.

3.1. Interfaz de usuario

Puede cambiar el aspecto y comportamiento de varios diálogos y controles con las opciones localizadas aquí. Por favor, tenga en cuenta que si usted quiere cambiar el aspecto de la ventana principal, opciones adicionales están disponibles bajo **Preferencias** en la barra de menú.



3.1.1. Ventana principal

Orientación de las pestañas

Define la localización de las pestañas si los elementos gráficos del dock en la ventana principal están colocadas como pestañas. Se pueden elegir los siguientes valores:

Superior
Las pestañas se localizan en la parte superior.

Inferior
Las pestañas se sitúan en la zona inferior.

Izquierda
Las pestañas se localizan en la parte izquierda.

Derecha
Las pestañas se localizan en la parte derecha.

Predeterminada: **Inferior**

Muestra la etiqueta de marcador personalizado si está disponible

Se muestra la descripción personalizada (etiqueta) del marcador. Puede definirse en el editor de marcadores.
Predeterminado: seleccionado

3.1.2. Entorno de red

Tamaño del icono

Establece el tamaño del icono en el navegador de vecindad de red. El tamaño se puede ajustar en incrementos de 16 píxeles de 16 x 16 píxeles a 128 x 128 píxeles.

Predeterminado: tamaño de icono pequeño

Expandir automáticamente dominios y servidores

Expande automáticamente elementos de dominio y servidor cuando se añade o actualiza una lista de elementos de red asociados (miembros de dominio o recursos compartidos). Por favor, tenga en cuenta que un elemento de dominio o servidor siempre se expandirá cuando lo ejecute.

Predeterminado: seleccionado

Mostrar el tipo del recurso compartido

Se muestra el tipo de los recursos compartidos (p. ej. disco, impresora o IPC).

Predeterminado: seleccionado

Mostrar la dirección IP del servidor

Se muestra la dirección IP de los servidores remotos.
Predeterminado: seleccionado

Mostrar el comentario

Se muestra el comentario de un servidor remoto o recurso compartido.

Predeterminado: seleccionado

Muestra un consejo emergente sobre los elementos de red

Se mostrará un consejo emergente cuando usted mueva el puntero del ratón sobre un elemento en el navegador de entorno de red. Contiene información sobre el elemento de red, tal como el grupo de trabajo y nombre de dominio, nombre del servidor, comentario, tipo, etc.
Predeterminado: seleccionado

3.1.3. Vista de recursos compartidos

Modo de vista

Define el modo de vista de la vista de recursos compartidos.

Están definidos los siguientes modos:

Vista de icono
El modo de vista de iconos

Vista de lista
El modo de vista de lista

Predeterminada:**Vista de icono**

Tamaño de icono para la vista de iconos

Establece el tamaño del icono en la vista de iconos de la vista de recursos compartidos. El tamaño se puede ajustar en incrementos de 16 píxeles de 16 x 16 píxeles a 128 x 128 píxeles.

Predeterminado: tamaño de icono de escritorio

Tamaño de icono para la vista de lista

Establece el tamaño del icono en la vista de lista de la vista de recursos compartidos. El tamaño se puede ajustar en incrementos de 16 píxeles de 16 x 16 píxeles a 128 x 128 píxeles.

Predeterminado: tamaño de icono pequeño

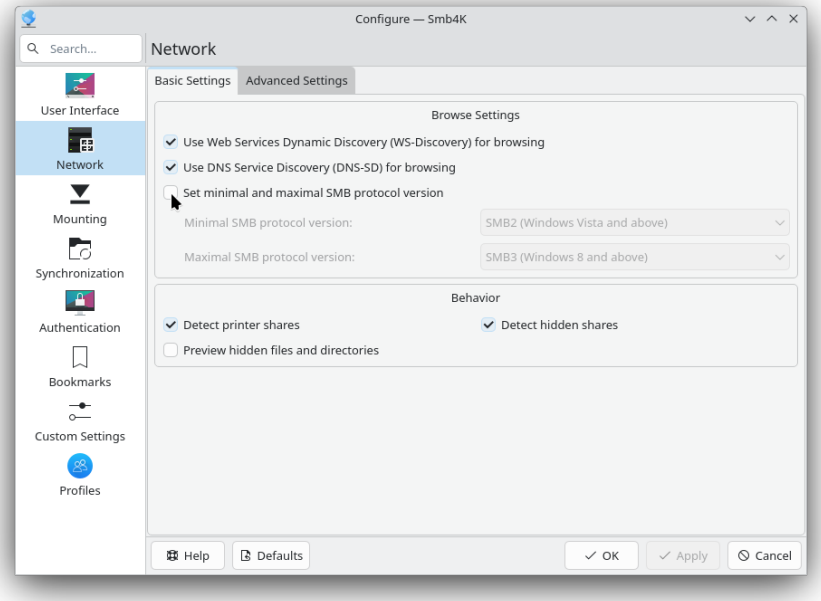
Mostrar consejos emergente sobre los recursos compartidos

Se mostrará un consejo emergente cuando usted mueve el puntero del ratón sobre un elemento en la vista de recursos compartidos. Contiene información sobre el recurso compartido, tal como el nombre del recurso compartido, dirección UNC, punto de montaje, propietario y grupo, inicio de sesión (sistema de archivos CIFS, solo Linux®), uso de disco, etc.

Predeterminado: seleccionado

3.2. Red

Las preferencias localizadas aquí influyen en la comunicación de red. Puede modificar la preferencias de navegación y comportamiento en la pestaña **Preferencias básicas** y las opciones más avanzadas para Samba y las capacidades Wake-On-LAN en la pestaña **Preferencias avanzadas**.



3.2.1. Preferencias básicas

3.2.1.1. Preferencias de navegación

Usar Descubrimiento Dinámico de Servicios Web (WS-Discovery) para navegar

El protocolo de Descubrimiento Dinámico de Servicios Web (WS-Discovery) se usa para navegar en la red local y descubrir grupos de trabajo, dominios y servidores. Es útil si su vecindad de red está compuesta mayormente por servidores con versiones de Windows® actuales.

> NOTA
> Esta preferencia es opcional, y solo aparece si compiló Smb4K con el soporte para WS-Discovery.

Predeterminado: seleccionado

Usar el servicio de descubrimiento DNS (DNS-SD) para navegar

La interfaz del servicio de descubrimiento DNS (DNS-SD) se usa para navegar en la red local y descubrir servidores que proporcionan recursos SMB compartidos. Los dominios descubiertos corresponden a dominios DNS locales (por ejemplo de nombre LOCAL) y posiblemente no a aquellos definidos en la vecindad de red. Sin embargo, esto no influencia la navegación.

Predeterminado: seleccionado

Establezca la versión mínima y máxima del protocolo SMB

Establecer la versión mínima y máxima del protocolo SMB que es usada por la librería cliente de Samba para navegar la vecindad de red. Esto sobrescribirá las preferencias del archivo smb.conf. Normalmente, no necesita usar esta opción, porque la versión correcta del protocolo debe ser negociada entre el cliente y el servidor al establecer la conexión. Por favor, tenga en cuenta que esta preferencia puede no ser apropiada para descubrir grupos

de trabajo y dominios al mismo tiempo que mantiene sin cortes las conectividad con servidores. Use el servicio de descubrimiento DNS (DNS-SD) o los servicios de descubrimiento de servicios web (WS-Discovery) para las búsquedas de dominios y grupos de trabajo en su lugar.

Las preferencias más abajo para la versión mínima y máxima de la versión del protocolo SMB se activan al pulsar esta casilla de selección.

La máxima versión del protocolo SMB debe ser igual o mayor que la versión mínima de SMB.
Predeterminado: no seleccionado

Versión mínima del protocolo SMB:

Se pueden usar las siguientes versiones del protocolo:

NT1 (Protocolo clásico CIFS/SMBv1)
Esta es la versión clásica del protocolo. Es usada por Windows® NT y es conocida como CIFS o SMBv1. Se considera insegura y fue desactivada en las últimas versiones de Samba y Windows®.

SMB2 (Windows Vista y superiores)
Esta es la reimplementación del protocolo SMB. La usan Windows® Vista y superiores.

SMB3 (Windows 8 y superiores)
Esta es la versión SMBv3 del protocolo. Proporciona varias mejoras en la funcionalidad y el rendimiento sobre SMBv2, como también, varias mejoras de seguridad. Esta versión del protocolo es usada por Windows® 8 y posteriores.

Predeterminada: **SMB2 (Windows Vista y superiores)**

Versión máxima del protocolo SMB:

Se pueden usar las siguientes versiones del protocolo:

NT1 (Protocolo clásico CIFS/SMBv1)
Esta es la versión clásica del protocolo. Es usada por Windows® NT y es conocida como CIFS o SMBv1. Se considera insegura y fue desactivada en las últimas versiones de Samba y Windows®.

SMB2 (Windows Vista y superiores)
Esta es la reimplementación del protocolo SMB. La usan Windows® Vista y superiores.

SMB3 (Windows 8 y superiores)
Esta es la versión SMBv3 del protocolo. Proporciona varias mejoras en la funcionalidad y el rendimiento sobre SMBv2, como también, varias mejoras de seguridad. Esta versión del protocolo es usada por Windows® 8 y posteriores.

Predeterminada: **SMB3 (Windows 8 y superiores)**

3.2.1.2. Comportamiento

Detectar impresoras compartidas

Se detectan las impresoras compartidas.

Predeterminado: seleccionado

Detectar recursos compartidos ocultos

Se detectan los recursos compartidos ocultos. Los recursos compartidos ocultos terminan con un signo $, por ejemplo Música$ o IPC$.

Predeterminado: seleccionado

Vista previa de archivos y directorios ocultos

Muestra todos los archivos y directorios, incluyendo los ocultos, al abrir los contenidos de un recurso compartido en el diálogo de vista previa.

Predeterminado: no seleccionado

3.2.2. Preferencias avanzadas

3.2.2.1. Samba

Establecer el puerto SMB a

Activando este preferencia, el número de puerto SMB para comunicar con el servidor remoto se tomará del valor definido en el selector numérico. En BSD, este es el puerto que se usará para el montaje.

Salvo que esté usando un cortafuegos o tenga una configuración de red personalizada, usted no necesita cambiar nada aquí.

Predeterminado: 139

Establecer el nivel de cifrado a

Establecer el nivel de cifrado que se usará para establecer las conexiones. Se puede elegir entre las siguientes preferencias:

Ninguno
No se usa cifrado.

Solicitud
Se solicita cifrado.

Exigido
Se requiere cifrado.

Predeterminada:**Ninguna**

Este equipo se encuentra en un entorno de red grande

En la configuración por omisión, todos los navegadores maestros disponibles son consultados cuando se obtiene la lista de navegación. En entornos de red grandes puede llevar una gran cantidad de tiempo. Activar esta preferencia restringe la consulta a tres servidores maestros.

Predeterminado: no seleccionado

Los navegadores maestros necesitan autenticación

Si los navegadores del grupo de trabajo maestro exigen autenticación para devolver la lista de navegación, usted necesita marcar este botón. Esto puede ser el caso, por ejemplo, con algunos dispositivos NAS. Esta preferencia se necesita raramente y podría incluso causar que el navegador maestro devuelva una lista de navegación vacía.

Predeterminado: no seleccionado

Usar Kerberos para la autenticación

Usar Kerberos para la autenticación en un entorno de directorio activo

Predeterminado: no seleccionado

Usar ccache de Winbind para autenticación

Probar a usar las credenciales cacheadas por Winbind.

Predeterminado: no seleccionado

3.2.2.2. Wake-On-LAN

Para poder utilizar la capacidad Wake-On-LAN de Smb4K, debe activar este ajuste. Los servidores que deben ser despertados tienen que definirse a través del editor de preferencias personalizadas.

Activar las funcionalidades despertar-en-red

Activar las características despertar-en-red (WOL). Wake-On-LAN es un estándar de red de equipo ethernet que permite a un equipo ser activado o despertado por un mensaje de red. Smb4K utiliza un paquete mágico enviado a través de un socket UDP para despertar a los servidores remotos. Si desea utilizar la característica despertar-en-red, debe activar esta opción.

Predeterminado: no seleccionado

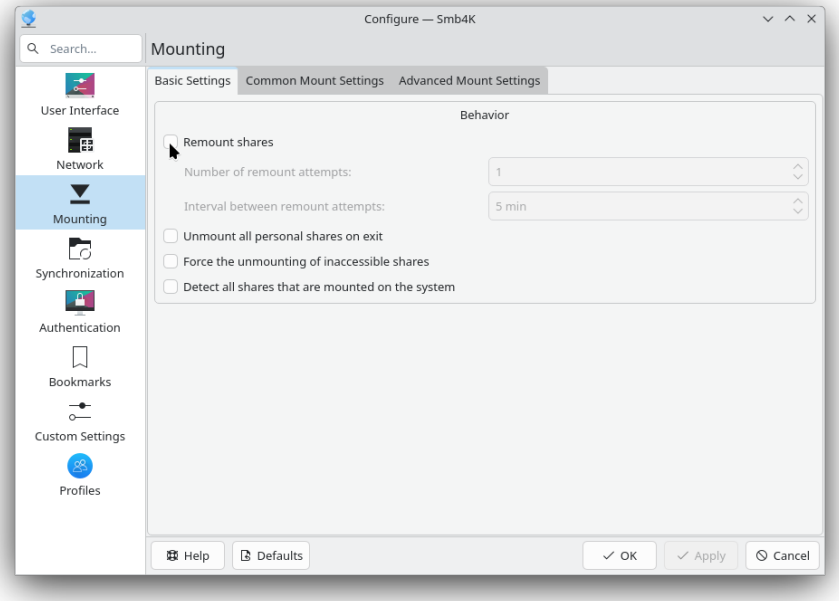
Tiempo de espera

Este es el tiempo de espera, en segundos, que transcurre entre el envío de los paquetes mágicos Wake-On-LAN y la exploración del entorno de red o el montaje de un recurso compartido.

Predeterminado: 5 s

3.3. Montaje

La página de configuración contiene todas las preferencias relacionadas con el montaje de recursos compartidos. Las preferencias que aparecen aquí dependen del sistema operativo que usted use.



3.3.1. Preferencias básicas

Las preferencias de esta pestaña son las mismas para todos los sistemas operativos admitidos.

3.3.1.1. Comportamiento

Volver a montar recursos compartidos

Vuelve a montar todos los recursos compartidos que se montaron cuando usted salió del programa o cambió un perfil. Si la vuelta a montar del recurso compartido falla, Smb4K lo reintentará la próxima vez que se arranque. Los recursos compartidos que se montaron por otros usuarios se ignoran.

Predeterminado: no seleccionado

Número de intentos de remontaje

Establece el número de veces que Smb4K intentará volver a montar los recursos compartidos antes de desistir.

Predeterminado: 1

Intervalo entre intentos de remontaje

Establece el tiempo que transcurre entre los intentos de volver a montar los recursos compartidos.

Predeterminado: 5 min

Desmontar todos los recursos compartidos personales al salir

Desmonta todos los recursos compartidos que le pertenecen a usted cuando el programa sale. Los recursos compartidos propiedad de otros usuarios se ignoran.

Predeterminado: no seleccionado

Forzar el desmontaje de recursos compartidos inaccesibles

Fuerza el desmontaje de recursos compartidos inaccesibles (solo en Linux®). En caso de que un recurso compartido no esté accesible, se ejecuta un desmontaje vago. Antes de que se haga el desmontaje real, se muestra un diálogo de advertencia pidiendo la aprobación del desmontaje.

Predeterminado: no seleccionado

Detecta todos los recursos compartidos que están montados en el sistema

Usted no solo verá los recursos compartidos que fueron montados y que usted posee, sino también todos los otros montajes que usen los sistemas de archivos SMBFS (BSD) y CIFS (Linux®) que estén presentes en el sistema.

Predeterminado: no seleccionado

3.3.2. Opciones comunes de montaje (solo Linux®)

La pestaña **Preferencias comunes de montaje** solo está disponible en Linux® y las opciones listadas se refieren a la orden mount.cifs8 / mount.smb38. Las preferencias presentes en BSD pueden encontrarse en la sección Preferencias de montaje (BSD solo).

3.3.2.1. Opciones comunes

Acceso de escritura

El acceso de escritura a un recurso compartido puede modificarse aquí. Esta opción es independiente de la máscaras de archivo y carpeta de más arriba. Las opciones disponibles son:

lectura-escritura
Opción: `rw`
Montar el recurso compartido en lectura-escritura.

solo lectura
Opción: `ro`
Monta el recurso compartido en lectura solo.

Por omisión: no seleccionada; **lectura-escritura**

Juego de caracteres del cliente

Opción: `iocharset=CHARSET`

Establece el juego de caracteres que se usa en el lado del cliente (es decir, su equipo) a uno de los siguientes:

predeterminado
Juego de caracteres por omisión del kernel del cliente. En este caso la opción `iocharset` se omite de la línea de órdenes.

iso8859-1
ISO/IEC 8859-1:1998. Este esquema de codificación de caracteres se usa en las Américas, oeste de Europa, Oceanía y gran parte de África.

iso8859-2
ISO/IEC 8859-2:1999. Conocido informalmente como «Latin-2». Pensado para los idiomas de centro o Europa del Este que se escriben con los caracteres latinos.

iso8859-3
ISO/IEC 8859-3:1999. Conocido informalmente como «Latin-3» o del sur de Europa. Se diseñó para cubrir el turco, maltés y el esperanto, pero la introducción del ISO/IEC 8859-9 lo sustituyó en el turco.

iso8859-4
ISO/IEC 8859-4:1998. Conocido informalmente como «Latin-4» o del norte de Europa. Se diseñó para cubrir el estón, letón, lituano, groenlandés y sami. Ha sido sobrepasado por el ISO/IEC 8859-10 y el Unicode.

iso8859-5
ISO/IEC 8859-5:1999. Conocido informalmente como Latín/Cirílico. Se diseñó para cubrir los idiomas que usan el alfabeto cirílico como el búlgaro, bielorruso, ruso, serbio y macedonio pero nunca se llegó a usar ampliamente.

iso8859-6
ISO/IEC 8859-6:1999. Conocido informalmente como Latín/Arábigo. Se diseñó para cubrir el árabe.

iso8859-7
ISO/IEC 8859-7:2003. Conocido informalmente como Latín/Griego. Se diseñó para cubrir el idioma griego moderno.

iso8859-8
ISO/IEC 8859-8:1999. Conocido informalmente como Latín/Hebreo. ISO/IEC 8859-8 cubre todas las letras hebreas pero no los signos vocálicos hebreos.

iso8859-9
ISO/IEC 8859-9:1999. Conocido informalmente como Latin-5 o turco. Se diseñó para cubrir el idioma turco, diseñado para ser de más uso que la codificación ISO/IEC 8859-3.

iso8859-13
ISO/IEC 8859-13:1998. Conocido informalmente como Latin-7 o báltico. Se diseñó para cubrir los idiomas bálticos, y añadió caracteres usados en el idioma polaco que no se encontraban en codificaciones anteriores ISO 8859-4 y ISO 8859-10. A diferencia de estos dos, no cubre los idiomas nórdicos.

iso8859-14
ISO/IEC 8859-14:1998. Conocido informalmente como Latin-8 o céltico. Se diseñó para cubrir los idiomas célticos como el irlandés, manés, escocés gaélico, galés, córnico y bretón.

iso8859-15
ISO/IEC 8859-15:1999. Conocido informalmente como Latin-9 (y durante un tiempo como Latin-0). Es similar a ISO 8859-1, y por tanto orientado a idiomas del oeste de Europa, pero remplaza símbolos poco comunes por el símbolo del euro y algunas letras que se consideraron necesarias.

utf8
Formato de transformación Unicode (o el conjunto de caracteres codificados universal) - 8-bit. UTF-8 es usado en muchas distribuciones Linux® como el conjunto de caracteres por omisión y además es la codificación más usada para la web.

koi8-r
KOI8-R (RFC 1489) es una codificación de caracteres de 8 bits, derivada de la codificación KOI-8 creada por el programador Andrei Chernov en 1993 y diseñada para cubrir el ruso, que usa el alfabeto cirílico.

koi8-u
KOI8-U (RFC 2319) es una codificación de caracteres de 8 bits, diseñada para cubrir el ucraniano, que usa el alfabeto cirílico.

koi8-ru
KOI8-RU es una codificación de caracteres de 8 bits, diseñada para cubrir el ruso, ucraniano y bielorruso, los cuales usan el alfabeto cirílico.

cp1251
Windows-1251 es una codificación de caracteres de 8 bits, diseñada para idiomas que usan el alfabeto cirílico como el ruso, el búlgaro, el serbio cirílico y otros idiomas. En Linux, esta codificación se conoce como cp1251.

gb2312
GB/T 2312-1980 es un conjunto de caracteres oficial de la República Popular de China, usado para caracteres chinos simplificados. GB2312 es el nombre registrado en Internet para EUC-CN, que suele ser su forma de codificación usual. GB/T 2312-1980 ha sido superado por GBK y GB18030, que incluyen caracteres adicionales, pero GB/T 2312 sigue teniendo un uso extendido como subconjunto de esas codificaciones.

big5
Big-5 o Big5 es un método de codificación de caracteres chinos usado en Taiwan, Hong Kong y Macao para caracteres tradicionales chinos. La República Popular de China, que usa caracteres chinos simplificados, usa sin embargo el conjunto de caracteres GB 18030.

euc-jp
EUC-JP es una codificación de longitud variable para representar los elementos de los tres conjuntos estándar de caracteres japoneses, llamados JIS X 0208, JIS X 0212 y JIS X 0201.

euc-kr
EUC-KR es una codificación de longitud variable para representar texto en coreano usando dos conjuntos de caracteres, KS X 1001 (anteriormente KS C 5601) e ISO 646:KR (KS X 1003, previamente KS C 5636) o US-ASCII, dependiendo de la variante. KS X 2901 (anteriormente KS C 5861) estipula la codificación y la RFC 1557 la renombró a EUC-KR.

tis-620
Estándar industrial tailandés 620-2533, conocido comunmente como TIS-620, es el conjunto de caracteres más común y su codificación para el idioma tailandés.

Por omisión: no seleccionada; CHARSET: **por omisión**

3.3.2.2. CIFS Compatibilidad de extensiones Unix

Prácticamente todos los servidores soportan las extensiones CIFS de Unix

Opción: ninguna

La mayoría de las versiones de Samba admiten la extensiones CIFS Unix o POSIX. Para esos servidores, algunas opciones no son necesarias, porque los valores correctos son negociados durante el proceso de montaje. Para otros servidores, quizás quiera desmarcar esta opción, para que los valores por omisión se pasen al servidor. Por favor, tenga en cuenta que si su equipo está localizado en un entorno de red dominado por Windows® con solo unos pocos servidores Samba, puede desmarcar esta opción con seguridad y definir preferencias personalizados para los servidores Samba.

En caso de que desmarque esta opción, considere activar las comprobaciones de permisos en Preferencias avanzadas de montaje.

Predeterminado: seleccionado

Establezca los identificadores de usuario y grupo

Opcionnes: `uid=UID` y `gid=GID`

Smb4K usa sus identificadores de usuario y grupo para el montaje si esta preferencia está seleccionada. Se muestran aquí simplemente con propósito informativo y no pueden ser cambiados.
En caso de que el soporte para la extensiones CIFS de Unix esté seleccionada, esta preferencia se deshabilita.
Por omisión: seleccionado; UID: su UID, GID: su GID

Modo de archivo

Opción: `file_mode=MODE`

Establece los permisos que se aplican a los archivos. El valor se proporciona en octal y debe tener 3 o 4 dígitos. No se permiten el SUID, SGID o bit pegajoso. Para aprender más sobre el modo de archivo (file_mode), usted debería leer las páginas mount8 y umask2 del manual.

En caso de que el soporte para la extensiones CIFS de Unix esté seleccionada, esta preferencia se deshabilita.
Por omisión: seleccionado; ARG: 0755

Modo de directorio

Opción: `dir_mode=MODE`

Establece los permisos que se aplican a los directorios. El valor se proporciona en octal y debe tener 3 o 4 dígitos. No se permiten el SUID, SGID o bit pegajoso. Para aprender más sobre el modo de carpeta (dir_mode), usted debería leer las páginas mount8 y umask2 del manual.
En caso de que el soporte para la extensiones CIFS de Unix esté seleccionada, esta preferencia se deshabilita.
Por omisión: seleccionado; ARG: 0755

3.3.3. Preferencias avanzadas de montaje (solo Linux®)

La pestaña **Preferencias avanzadas de montaje** solo está disponible en Linux® y las opciones listadas se refieren a la orden mount.cifs8 / mount.smb38. Las preferencias presentes en BSD pueden encontrarse en la sección Preferencias de montaje (BSD solo).

Asignar el UID definitivamente

Opción: `forceuid`

Instruye al cliente (p. ej. su lado) a ignorar cualquier ID de usuario (UID) proporcionado por el servidor para los archivos y directorios y siempre asignar al propietario el valor del UID trasmitido.

Predeterminado: no seleccionado

Asignar definitivamente el GID

Opción: `forcegid`

Instruye al cliente (p. ej. su lado) a ignorar cualquier ID de grupo (GID) proporcionado por el servidor para los archivos y directorios y siempre asignar al propietario el valor del GID trasmitido.

Predeterminado: no seleccionado

Comprobar permisos

Opción: `perm` o `noperm`

El lado del cliente comprueba si usted tiene el UID y GID correctos para manipular archivos y directorios en el recurso compartido. Esto es un añadido a la comprobación normal de ACL en la máquina destino hecha por el software del servidor. Probablemente usted quiera desactivar esta característica, si el servidor admite las extensiones CIFS de Unix y usted no tiene, sin embargo, permiso para acceder completamente al servidor.

Predeterminado: no seleccionado

Intentar establecer el UID y el GID

Opción: `setuids` o `nosetuids`

Si las extensiones CIFS de Unix se negocian con el servidor, el lado del cliente intentará establecer los UID y GID efectivos del proceso local en los archivos nuevos creados, directorios y dispositivos. Si esta característica se detiene, se usarán el UID y GID predeterminado del recurso compartido. Se recomienda que lea la página del manual mount.cifs8 antes de cambiar esta preferencia.

Predeterminado: no seleccionado

Usar números de inodo del servidor

Opción: `serverino` o `noserverino`

Usa números de inodo (identificadores de archivo persistentes únicos) devueltos por el servidor, en lugar de los números de inodos temporales generados automáticamente en el lado del cliente. Este parámetro no tiene efecto si el servidor no admite la devolución de números de inode o similares. Se recomienda que lea la página del manual mount.cifs8 antes de que cambie esta preferencia.

Predeterminado: seleccionado

Traducir caracteres reservados

Opción: `mapchars` o `nomapchars`

Traduce seis o siete caracteres reservados (no la barra inversa, pero incluye los caracteres dos puntos, signo de interrogación, barra vertical, asterisco, mayor y menor que) para volver a mapear el intervalo (sobre 0xF000) que también permite al lado del cliente reconocer archivos creados con tales caracteres por la emulación POSIX de Windows®. Esto también puede ser útil cuando se monta en la mayoría de versiones de Samba. No tienen efecto si el servidor do implementa Unicode.

Predeterminado: no seleccionado

No enviar peticiones de bloqueo de rango de bytes

Opción: `nobrl`

No enviar peticiones de bloqueo de rango de bytes al servidor. Es necesario para ciertas aplicaciones que no siguen el estilo obligatorio de cifs de bloqueo de rango de bytes (y

la mayoría de servidores cifs no soportan de momento los bloqueos de rango de bytes recomendados).

Predeterminado: no seleccionado

Versión del protocolo SMB

Opción: `vers=VERSIÓN`

Define la versión del protocolo SMB a usar. Normalmente, esta opción no necesita ser activada porque la versión del protocolo es negociada entre el cliente y el servidor.

Se permiten los siguientes valores:

1.0 (protocolo clásico CIFS/SMBv1)
Esto provoca que mount.cifs8 utilice el protocolo CIFS/SMBv1 clásico.

2.0 (Windows Vista SP1/Windows Server 2008)
Esto provoca que mount.cifs8 utilice el protocolo SMBv2.002. Esto se introdujo inicialmente en Microsoft® Windows® Vista Service Pack 1, y Windows® Server 2008.

Por favor, tenga en cuenta que la versión inicial de Microsoft® Windows® Vista habla una dialecto ligeramente diferente (2.000) que no está implementado.

2.1 (Windows 7/Windows Server 2008R2)
Esto provoca que mount.cifs8 utilice el protocolo SMBv2.1 que se introdujo en Microsoft® Windows® 7 y Windows® Server 2008R2.

3.0 (Windows 8/Windows Server 2012)
Esto provoca que mount.cifs8 utilice el protocolo SMBv3.0 que se introdujo en Microsoft® Windows® 8 y Windows® Server 2012.

3.0.2 (Windows 8.1/Windows Server 2012R2)
Esto provoca que mount.cifs8 utilice el protocolo SMBv3.0.2 que se introdujo en Microsoft® Windows® 8.1 y Windows® Server 2012R2.

3.1.1 (Windows Server 2016)
Esto provoca que mount.cifs8 utilice el protocolo SMBv3.1.1 que se introdujo en Microsoft® Windows® Server 2016.

3 (Versión 3.0 y superiores)
Esto provoca que mount.cifs8 utilice la versión del protocolo SMBv3.0 y superiores.

por omisión (Negociar la versión más reciente)
Esto provoca que mount.cifs8 intente negociar la versión más actual SMBv2+ soportada por ambos, cliente y servidor.

Por omisión: no seleccionado; VERS: **por omisión (Negociar la versión más actual)**

Modo de caché

Opción: `cache=ARG`

Define como se manejan las peticiones de lectura y escritura. En caso de que usted elija no cachear archivos de datos, el cliente nunca utiliza la caché para lecturas y escrituras normales. Siempre accede al servidor directamente para satisfacer una solicitud de lectura o escritura. Si usted elije seguir el protocolo CIFS/SMB2 estrictamente, la caché solo se usa si el cliente mantiene un bloqueo, a continuación el cliente se salta la caché y accede directamente al servidor para satisfacer la petición de lectura o escritura. Elegir permitir la semántica de caché con pérdidas puede proporcionar algunas veces mejor rendimiento a expensas de la coherencia de la caché. Esta opción podría causar pérdida de datos si varios clientes acceden al mismo conjunto de archivos en el servidor al mismo tiempo. Debido a esto, se recomienda el modo de caché estricta.

Se permiten los siguientes valores:

No cachear archivos de data de ninguna manera
Esto provoca que mount.cifs8 no cachee datos de archivos.

Seguir estrictamente el protocolo CIFS/SMB2

Esto provoca que mount.cifs8 siga el protocolo CIFS/SMB2 estrictamente.

Permitir perder la semántica de cacheado

Esto provoca que mount.cifs8 permita la pérdida de semántica de caché.

Por omisión: no seleccionado; ARG: **Seguir el protocolo CIFS/SMB2 estrictamente**

Modo de seguridad

Modo de seguridad. Para poder usar esta opción, se necesita el módulo CIFS del kernel 1.40 o posterior.

Los valores permitidos son:

Conectar como un usuario nulo (sin nombre)

Se usa el argumento de línea de órdenes `sec=none`. Esto provoca que mount.cifs8 intente conectar como un usuario nulo (sin nombre).

Autenticación Kerberos 5

Se usa el argumento de línea de órdenes `sec=krb5`. Esto provoca que mount.cifs8 se use la autenticación Kerberos versión 5.

Autenticación Kerberos 5 y firmado de paquetes

Se usa el argumento de línea de órdenes `sec=krb5i`. Esto provoca que mount.cifs8 se use la autenticación Kerberos versión 5 y se fuerce el firmado de paquetes.

Protocolo NTLM

Se usa el argumento de línea de órdenes `sec=ntlm`. Esto provoca que mount.cifs8 use la trasformación de contraseñas NTLM. Hasta la versión del kernel Linux® 3.8 esta es la preferencia predeterminada.

Protocolo NTLM y firmado de paquetes

Se usa el argumento de línea de órdenes `sec=ntlmi`. Esto provoca que mount.cifs8 use la trasformación de contraseña NTLM y fuerce el firmado de paquetes.

Protocolo NTMLv2

Se usa el argumento de línea de órdenes `sec=ntlmv2`. Esto provoca que mount.cifs8 use la trasformación de contraseñas NTLMv2.

Protocolo NTMLv2 y firmado de paquetes

Se usa el argumento de línea de órdenes `sec=ntlmv2i`. Esto provoca que mount.cifs8 use la trasformación de contraseñas NTLMv2 y fuerce el firmado de paquetes.

Protocolo NTLMSSP

Se usa el argumento de línea de órdenes`sec=ntlmssp`. Esto provoca que mount.cifs8 use la trasformación de contraseñas NTLMv2 encapsulado en un mensaje NTLMSSP en bruto. Desde la versión del kernel Linux® 3.8 esta es la preferencia predeterminada.

Protocolo NTLMSSP y firmado de paquetes

Se usa el argumento de línea de órdenes`sec=ntlmssp`. Esto provoca que mount.cifs8 use la trasformación de contraseñas NTLMv2 encapsulada en un mensaje NTLMSSP en bruto y fuerce el firmado de paquetes.

Por omisión: no seleccionado; **protocolo NTLMSSP**

3.3.4. Opciones de montaje (solo BSD)

La pestaña **Opciones de montaje** solo está disponible en FreeBSD, NetBSD y DragonFly BSD. Las preferencias presentes en Linux® pueden encontrarse en las secciones Preferencias comunes de montaje (Linux® only) y Preferencias avanzadas de montaje (Linux® only).

3.3.4.1. Opciones comunes

Establezca los identificadores de usuario y grupo

Opciones: `-u UID` y `-g GID`

Smb4K usa sus identificadores de usuario y grupo para el montaje si esta preferencia está seleccionada. Se muestran aquí simplemente con propósito informativo y no pueden ser cambiados.

En caso de que el soporte para la extensiones CIFS de Unix esté seleccionada, esta preferencia se deshabilita.

Por omisión: seleccionado; UID: su UID, GID: su GID

Modo de archivo

Opción: `-f MODE`

Establece los permisos que se aplican a los archivos. El valor se proporciona en octal y debe tener 3 o 4 dígitos. No se permiten el SUID, SGID o bit pegajoso. Para aprender más sobre el modo del archivo, usted debería leer las páginas mount_smbfs8 y umask2 del manual.

Predeterminado: 0755

Modo de directorio

Opción: `-d MODE`

Establece los permisos que se aplican a los directorios. El valor se proporciona en octal y debe tener 3 o 4 dígitos. No se permiten el SUID, SGID o bit pegajoso. Para aprender más sobre el modo de carpeta, usted debería leer las páginas mount_smbfs8 y umask2 del manual.

Predeterminado: 0755

3.3.4.2. Juego de caracteres

Usar juego de caracteres

Opción: `-E cs1:cs2`

Usar los conjuntos de caracteres especificados en local y servidor.

Predeterminado: no seleccionado

Juego de caracteres del cliente

Usar este conjunto de caracteres para el lado cliente. Estos conjuntos de caracteres disponibles:

predeterminado
Conjunto de caracteres por omisión usado por el núcleo del cliente.

iso8859-1
ISO/IEC 8859-1:1998. Este esquema de codificación de caracteres se usa en las Américas, oeste de Europa, Oceanía y gran parte de África.

iso8859-2
ISO/IEC 8859-2:1999. Conocido informalmente como «Latin-2». Pensado para los idiomas de centro o Europa del Este que se escriben con los caracteres latinos.

iso8859-3
ISO/IEC 8859-3:1999. Conocido informalmente como «Latin-3» o del sur de Europa. Se diseñó para cubrir el turco, maltés y el esperanto, pero la introducción del ISO/IEC 8859-9 lo sustituyó en el turco.

iso8859-4
ISO/IEC 8859-4:1998. Conocido informalmente como «Latin-4» o del norte de Europa. Se diseñó para cubrir el estón, letón, lituano, groenlandés y sami. Ha sido sobrepasado por el ISO/IEC 8859-10 y el Unicode.

iso8859-5
ISO/IEC 8859-5:1999. Conocido informalmente como Latín/Cirílico. Se diseñó para cubrir los idiomas que usan el alfabeto cirílico como el búlgaro, bielorruso, ruso, serbio y macedonio pero nunca se llegó a usar ampliamente.

iso8859-6
ISO/IEC 8859-6:1999. Conocido informalmente como Latín/Arábigo. Se diseñó para cubrir el árabe.

iso8859-7
ISO/IEC 8859-7:2003. Conocido informalmente como Latín/Griego. Se diseñó para cubrir el idioma griego moderno.

iso8859-8
ISO/IEC 8859-8:1999. Conocido informalmente como Latín/Hebreo. ISO/IEC 8859-8 cubre todas las letras hebreas pero no los signos vocálicos hebreos.

iso8859-9
ISO/IEC 8859-9:1999. Conocido informalmente como Latin-5 o turco. Se diseñó para cubrir el idioma turco, diseñado para ser de más uso que la codificación ISO/IEC 8859-3.

iso8859-13
ISO/IEC 8859-13:1998. Conocido informalmente como Latin-7 o báltico. Se diseñó para cubrir los idiomas bálticos, y añadió caracteres usados en el idioma polaco que no se encontraban en codificaciones anteriores ISO 8859-4 y ISO 8859-10. A diferencia de estos dos, no cubre los idiomas nórdicos.

iso8859-14
ISO/IEC 8859-14:1998. Conocido informalmente como Latin-8 o céltico. Se diseñó para cubrir los idiomas célticos como el irlandés, manés, escocés gaélico, galés, córnico y bretón.

iso8859-15
ISO/IEC 8859-15:1999. Conocido informalmente como Latin-9 (y durante un tiempo como Latin-0). Es similar a ISO 8859-1, y por tanto orientado a idiomas del oeste de Europa, pero remplaza símbolos poco comunes por el símbolo del euro y algunas letras que se consideraron necesarias.

utf8
Formato de transformación Unicode (o el conjunto de caracteres codificados universal) - 8-bit. UTF-8 es usado en muchas distribuciones Linux® como el conjunto de caracteres por omisión y además es la codificación más usada para la web.

koi8-r
KOI8-R (RFC 1489) es una codificación de caracteres de 8 bits, derivada de la codificación KOI-8 creada por el programador Andrei Chernov en 1993 y diseñada para cubrir el ruso, que usa el alfabeto cirílico.

koi8-u
KOI8-U (RFC 2319) es una codificación de caracteres de 8 bits, diseñada para cubrir el ucraniano, que usa el alfabeto cirílico.

koi8-ru
KOI8-RU es una codificación de caracteres de 8 bits, diseñada para cubrir el ruso, ucraniano y bielorruso, los cuales usan el alfabeto cirílico.

cp1251
Windows-1251 es una codificación de caracteres de 8 bits, diseñada para idiomas que usan el alfabeto cirílico como el ruso, el búlgaro, el serbio cirílico y otros idiomas. En Linux, esta codificación se conoce como cp1251.

gb2312
GB/T 2312-1980 es un conjunto de caracteres oficial de la República Popular de China, usado para caracteres chinos simplificados. GB2312 es el nombre registrado en Internet para EUC-CN, que suele ser su forma de codificación usual. GB/T 2312-1980 ha sido superado por GBK y GB18030, que incluyen caracteres adicionales, pero GB/T 2312 sigue teniendo un uso extendido como subconjunto de esas codificaciones.

big5
Big-5 o Big5 es un método de codificación de caracteres chinos usado en Taiwan, Hong Kong y Macao para caracteres tradicionales chinos. La República Popular

de China, que usa caracteres chinos simplificados, usa sin embargo el conjunto de caracteres GB 18030.

euc-jp
EUC-JP es una codificación de longitud variable para representar los elementos de los tres conjuntos estándar de caracteres japoneses, llamados JIS X 0208, JIS X 0212 y JIS X 0201.

euc-kr
EUC-KR es una codificación de longitud variable para representar texto en coreano usando dos conjuntos de caracteres, KS X 1001 (anteriormente KS C 5601) e ISO 646:KR (KS X 1003, previamente KS C 5636) o US-ASCII, dependiendo de la variante. KS X 2901 (anteriormente KS C 5861) estipula la codificación y la RFC 1557 la renombró a EUC-KR.

tis-620
Estándar industrial tailandés 620-2533, conocido comunmente como TIS-620, es el conjunto de caracteres más común y su codificación para el idioma tailandés.

Predeterminado:**por omisión**

Juego de caracteres del servidor

Usar este conjunto de caracteres en el lado servidor. Estos conjuntos de caracteres están disponibles:

predeterminado
Conjunto de caracteres por omisión usado por el servidor.

cp437
El código de página 437 es el conjunto de caracteres original del PC IBM (ordenador personal). Se conoce también como CP437, OEM-US, OEM 437, PC-8 o DOS Latin US. Este conjunto incluye todos los caracteres imprimibles ASCII, códigos extendidos para letras acentuadas (diacríticos), algunas letras griegas, iconos y símbolos para dibujar líneas.

cp720
El código de página 720 es un código de página usado para escribir árabe en Egipto, Irak, Jordania, Arabia Saudí y Siria.

cp737
El código de página 737 es un código de página usado para escribir el idioma griego en Grecia.

cp775
El código de página 775 es un código de página usado para escribir los idiomas estón, letón y lituano.

cp850
El código de página 850 es un código de página usado en Europa occidental.

cp852
El código de página 852 es un código de página usado para escribir los idiomas de Europa central que usan el alfabeto latino (como el bosnio, croata, checo, húngaro, polaco, rumano, serbio, eslovaco y esloveno).

cp852
El código de página 855 es un código de página usado para escribir en alfabeto cirílico. El código de página 872 es la actualización con la moneda euro del código de página 855.

cp857
El código de página 857 es un código de página usado en Turquía para escribir turco. Se basa en el código de página 850, pero con muchos cambios. Incluye todos los caracteres de ISO 8859-9.

cp858
El código de página 858 es un código de página usado para escribir idiomas de Europa occidental. Como el código de página 850, el código de página 858 soporta todo el repertorio de ISO 8859-1, pero en una localización diferente.

cp860
El código de página 860 es un código de página usado en Portugal para escribir en portugués y también es adecuado para escribir español e italiano.

cp861
El código de página 861 es un código de página usado en Islandia para escribir el idioma islandés (además de otros idiomas nórdicos).

cp862
El código de página 862 es un código de página usado en Israel para el hebreo.

cp863
El código de página 863 es un código de página usado en Canada para escribir francés (principalmente en Quebec) aunque le faltan algunas letras.

cp864
El código de página 864 es un código de página usado para escribir árabe en Egipto, Irak, Jordania, Arabia Saudí y Siria.

cp865
El código de página 865 es un código de página usado en Dinamarca y Noruega para escribir idiomas nórdicos (excepto en Islandia, en el que se usa el código de página 861).

cp866
El código de página 866 es un código de página usado en Rusia para escribir el alfabeto cirílico.

cp869
El código de página 869 es un código de página usado para escribir en idioma griego.

cp874
El código de página 874, también conocido como código de página 9066, es usado para escribir el idioma tailandés.

cp932
El código de página 932 es el código de página de Microsoft® Windows® usado para el idioma japonés, que es una variante extendida de la codificación de caracteres japonés Shift JIS.

cp936
El código de página 936 es el código de página de Microsoft® Windows® para el chino simplificado.

cp949
El código de página 949 es el código de página de Microsoft® Windows® para el idioma coreano.

cp950
El código de página 950 es un código de página de Microsoft® Windows® para el chino tradicional.

cp1250
El código de página 1250 es un código de página de Microsoft® Windows® para representar textos en idiomas de Europa central y del este que usan el alfabeto latino, como el polaco, checo, eslovaco, húngaro, esloveno, bosnio, croata, serbio (alfabeto latino), rumano (antes de la reforma de 1993) y albano. Puede ser usado también con el idioma alemán.

cp1251
El código de página 1251 es un código de página de Microsoft® Windows®, diseñado para idiomas que usan el alfabeto cirílico como el ruso, el búlgaro, el serbio cirílico y otros idiomas.

cp1252
El código de página 1252 es un código de página de Microsoft® Windows® usado para el inglés y muchas lenguas europeas incluyendo el español, francés y alemán.

cp1253
El código de página 1253 es un código de página de Microsoft® Windows® es usado para escribir el griego moderno. No soporta el antiguo griego politónico.

cp1254

El código de página 1254 es un código de página de Microsoft® Windows® usado para escribir turco.

cp1255
: El código de página 1255 es un código de página de Microsoft® Windows® usado para escribir hebreo.

cp1256
: El código de página 1256 es un código de página de Microsoft® Windows® para escribir en árabe (y posiblemente otros idiomas que usan los caracteres árabes, como el persa o el urdu).

cp1257
: El código de página 1257 es un código de página de Microsoft® Windows® que soporta los idiomas estón, letón y lituano.

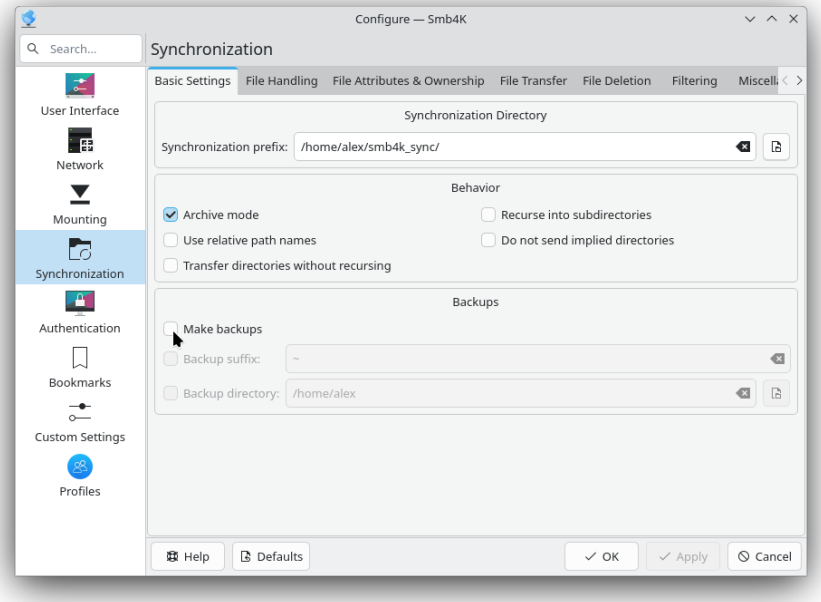
cp1258
: El código de página 1258 es un código de página de Microsoft® Windows® para representar textos vietnamitas. Hace uso de combinaciones de marcas diacríticas.

unicode
: Unicode es un estándar de tecnologías de la información para la codificación consistente, la representación y el manejo de texto expresado en la mayoría de sistemas de escritura del mundo.

Predeterminado: **predeterminado**

3.4. Sincronización

Esta página de configuración contiene opciones que influyen en el comportamiento de la orden rsync1 que se usa para sincronizar recursos compartidos remotos con copias locales y viceversa. Solo está disponible si rsync1 está instalado en su sistema. Se recomienda que lea la página del manual antes de usar la característica de sincronización por primera vez. Sin embargo, están predefinidas preferencias seguras. Usted no tendrá que preocuparse si empieza directamente.



3.4.1. Preferencias básicas

3.4.1.1. Directorio de sincronización

Prefijo de sincronización

Esta es la carpeta base donde Smb4K almacena los datos transferidos usando rsync1. Puede cambiarse usando el solicitante de URL (pulse el botón del icono de carpeta) o, directamente, introduciendo la nueva ruta en el área de texto. Se reconocen rutas variables como $HOME.

Para cada recurso compartido que usted sincronice, se generará un nuevo subdirectorio con este prefijo. Si usted quiere sincronizar los contenidos de un recurso compartido a una carpeta distinta, puede definirla en el diálogo de sincronización.

Predeterminado: `$HOME/smb4k_sync/`

3.4.1.2. Comportamiento

Modo de archivo comprimido

Opción: `-a/--archive`, igual que `-rlptgoD` (no `-A`, `-X`, `-U`, `-N`, `-H`)

Activar el modo archivo. Esta es una manera rápida de decir que quiere recursión y preservar casi todo. Tenga en cuenta que `-a` no preserva enlaces (`-H`), listas de control de acceso (ACLs, `-A`), atributos extendidos (xattrs, `-X`), tiempos de acceso (`-U`) ni tiempos de creación (`-N`). Debe especificar estas opciones de manera separada. La única excepción a la equivalencia anterior e4s cuando se proporciona `--files-from`, en cuyo caso, `-r` no es implícita.

En caso de no querer ejecutar rsync1 en modo archivo, elija los argumentos apropiados en las preferencias.

Predeterminado: seleccionado

Recursividad en subdirectorios

Opción: `-r/--recursive`

Recursividad en subdirectorios.
Predeterminado: no seleccionado

Usar nombres de ruta relativos

Opción: `-R/--relative`

Usa nombres de ruta relativos. Esto significa que los nombres completos de ruta especificados en la línea de órdenes se envían al servidor en lugar de solo la última parte de los nombres de archivo.
Predeterminado: no seleccionado

No enviar directorios implícitos

Opción: `--no-implied-dirs`

Esta opción afecta al comportamiento predeterminado de la opción `--relative`. Cuando está especificada, los atributos de los directorios implícitos de los nombres de archivo origen solo se incluyen en la transferencia. Esto significa que los correspondientes elementos de ruta del sistema destino se dejan sin cambios si existen, y cualquier directorio implícito perdido se crea con los atributos predeterminados. Esto incluso permite que esos elementos de ruta implícitos tengan grandes diferencias, tales como ser un enlace simbólico a una carpeta en un lado de la trasferencia y una carpeta real al otro lado.

Para ampliar información usted debería leer la página del manual.

Predeterminado: no seleccionado

Transferir directorios sin recursividad

Opción: `-d/--dirs`

Dice al lado que envía que incluya cualquier directorio que encuentre. A diferencia de `--recursive`, los contenidos de un carpeta no se copian salvo que el nombre de la carpeta especificada sea «.» o termine con una barra (por ejemplo «.», «dir/.», «dir/», etc.). Si esta opción o la opción `--recursive`, rsync1 saltará todos los directorios que encuentre (y enviará a la salida un mensaje a tal efecto para cada uno). Si usted especifica ambas, `--dirs` y `--recursive`, `--recursive` tiene preferencia.

Predeterminado: no seleccionado

3.4.1.3. Copias de seguridad

Hacer copias de respaldo

Opción: `-b/--backups`

Con esta opción, los archivos de destino preexistentes se cambian de nombre cuando cada archivo se trasfiera o borre. Usted puede controlar donde van los archivos de respaldo y que sufijo (si alguno) se añade usando las opciones `--backup-dir` y `--suffix`.

Tenga en cuenta que si usted no especifica `--backup-dir` (1), la opción `--omit-dir-times` quedará implícita y (2) si `--delete` está también en efecto (sin `--delete-excluded`), rsync1 añadirá una regla de filtrado «protección» para el sufijo de respaldo al final de sus exclusiones existentes (por ejemplo `-f «P *~»`). Esto evitará que los archivos respaldados previamente se borren. Tenga en cuenta que si usted está suministrando sus propias reglas de filtrado, usted puede necesitar insertar manualmente su propia regla de excluir/proteger en algún lugar más elevado en la lista de modo que tenga una prioridad suficientemente alta para ser efectivo (por ejemplo, si sus reglas especifican una inclusión/exclusión final de «*», la regla autoañadida nunca se alcanzará).

Predeterminado: no seleccionado

Sufijo de las copias de seguridad

Opción: `--suffix=SUFFIX`

Esta opción le permite redefinir el sufijo de respaldo predeterminado que se usa con la opción `--backup`. El sufijo predeterminado es `~` si no se especificó la opción `--backup-dir`, de otro modo, es una cadena vacía.

Esta opción solo está disponible si usted marcó la opción **Hacer copias de respaldo** más arriba.

Predeterminado: no seleccionado; SUFIJO: `~`

Directorio de copia de seguridad

Opción: `--backup-dir=DIR`

En combinación con la opción `--backup`, esto le indica a rsync1 que almacene todas las copias de respaldo en la carpeta especificada. Esto es muy útil para copias de respaldo incrementales. Usted puede, además, especificar un sufijo de respaldo usando la opción `--suffix` (de otro modo los archivos respaldados en la carpeta especificada mantendrán sus nombres de archivo originales).

Esta opción solo está disponible si usted marcó la opción **Hacer copias de respaldo** más arriba.

Predeterminado: no seleccionado; DIR: `$HOME`

3.4.2. Administración de archivos

3.4.2.1. General

Actualizar archivos

Opción: `-u/--update`

Esto fuerza que rsync1 salte cualquier archivo que exista en el destino y tenga una fecha y hora de modificación que sea más reciente que la del archivo origen. (Si un archivo de destino existente tiene una fecha y hora de modificación igual a la del archivo origen, se actualizará si los tamaños son distintos).

Predeterminado: no seleccionado

Actualizar archivos en su lugar

Opción: `--inplace`

Esto provoca que rsync1 no cree una nueva copia del archivo y, en su lugar, lo mueva. En su lugar rsync1 sobrescribirá el archivo existente, significando que el algoritmo de sincronización remota no puede cumplir con el monto toral de reducción de red que podría estar disponible de otro modo. Una excepción a esto es que si usted combina la opción con `--backup`, desde rsync1 es lo bastante inteligente para usar un archivo de respaldo como archivo base para las trasferencia.

Para ampliar información usted debería leer la página del manual.

Predeterminado: no seleccionado

Manejar eficientemente archivos dispersos

Opción: `-S/--sparse`

Intenta manejar archivos dispersos eficientemente de forma que ocupen menos espacio en el destino. Está en conflicto con `--inplace`porque no es posible sobrescribir datos en un modo disperso.

> NOTA
> No use esta opción cuando el destino es un Solaris™ con sistema de archivos «tmpfs». No parece que maneje búsquedas sobre regiones nulas correctamente y termina estropeando los archivos.

Predeterminado: no seleccionado

Copiar archivos completos (sin algoritmo rsync)

Opción: `-W/--whole-file`

Con esta opción, el algoritmo incremental rsync1 no se usa y, en su lugar, se envía el archivo completo. La trasferencia puede ser más rápida si esta opción se usa cuando el ancho de banda entre las máquinas origen y destino es mayor que el ancho de banda al disco (especialmente cuando el «disco» es realmente un sistema de archivo en red). Esto es lo predeterminado cuando el origen y destino se especifican como rutas locales.

Predeterminado: no seleccionado

Solo actualizar archivos que ya existan

Opción: `--existing/--ignore-non-existing`

Esto indica a rsync1 que omita la actualización de archivos que no existen en el destino. Si esta opción se combina con la opción `--ignore-existing`, no se actualizará ningún archivo (lo que puede ser útil si lo único que quiere usted hacer es borrar archivos perdidos).

Predeterminado: no seleccionado

Ignorar archivos que ya existan

Opción: `--ignore-existing`

Esto indica a rsync1 que omita la actualización de archivos que ya existen en el destino. Consulte también `--ignore-non-existing`.

Predeterminado: no seleccionado

3.4.2.2. Enlaces

Preservar enlaces simbólicos

Opción: `-l/--links`

Copia enlaces simbólicos como enlaces simbólicos.

Predeterminado: no seleccionado

Trasformar enlaces simbólicos

Opción: `-L/--copy-links`

Cuando se encuentran enlaces simbólicos, el elemento al que apuntan se copia, en lugar del enlace simbólico.

Predeterminado: no seleccionado

Transformar enlaces simbólicos inseguros

Opción: `--copy-unsafe-links`

Solo trasforma enlaces simbólicos «inseguros». Esto significa que si se encuentra un enlace simbólico que apunta fuera del árbol copiado, el elemento referenciado se transfiere en lugar del propio enlace simbólico.

Predeterminado: no seleccionado

Ignorar enlaces simbólicos inseguros

Opción: `--safe-links`

Esto indica a rsync1 ignorar cualquier enlace simbólico que apunte fuera del árbol copiado. Todos los enlaces simbólicos absolutos se ignoran también. Usando esta opción junto a `--relative` puede dar lugar a resultados inesperados.

Predeterminado: no seleccionado

Combinar enlaces simbólicos

Opción: `--munge-links`

Esta le pide a rsync1 que (1) modifique todos los enlaces simbólicos en el lado receptor de tal manera que sean inútiles pero recuperables, o que (2) separe los enlaces simbólicos en el lado emisor que han sido almacenados en un estado combinado. Esta opción es útil si no confía que la fuente de datos no vaya a colar un enlace simbólico en un lugar inesperado. Para más información sobre este argumento, vea la página del manual de rsync1.

Predeterminado: no seleccionado

Preservar enlaces rígidos

Opción: `-H/--hard-links`

Esto indica a rsync1 buscar por archivos con enlace duro en la trasferencia y enlazarlos junto a los correspondientes archivos en el lado receptor. Sin esta opción los archivos con enlaces duros en la trasferencia se tratan como si fueran archivos separados.

Tenga en cuenta que rsync1 solo puede detectar enlaces rígidos si ambas partes del enlace están en la lista de archivos a enviar.

Predeterminado: no seleccionado

Copiar enlaces simbólicos a directorios

Opción: `-k/--copy-dirlinks`

Esta opción causa que el lado emisor trate un enlace simbólico a un directorio como si fuera un directorio real. Esto es útil si no quiere que los enlaces simbólicos a archivos se vean afectados, tal y como lo serían con la opción `--copy-links`.

Predeterminado: no seleccionado

Mantener enlaces simbólicos a directorios

Opción: `-K/--keep-dirlinks`

Esta opción causa que el lado receptor trate un enlace simbólico a un directorio como si fuera un directorio real, pero solo si coincide con un directorio real desde el remitente. Sin esta opción, el enlace simbólico del receptor se borrará y remplazará con un directorio real.

Predeterminado: no seleccionado

3.4.3. Atributos del archivo y propiedad

3.4.3.1. Atributos del archivo

Preservar permisos

Opción: `-p/--perms`

Esta opción causa que el lado receptor establezca que los permisos de destino sean los mismos que los de origen.

Predeterminado: no seleccionado

Preservar listas de control de acceso (ACLs)

Opción: `-A/--acls`

Preserva las listas de control de acceso. Esto causa que rsync1 actualice las ACLs destino para que sean las mismas que en origen. Esta opción también implica --perms. Los sistemas de origen y destino deben tener entradas de ACL compatibles para que esta opción funcione correctamente.

Predeterminado: no seleccionado

Preservar atributos extendidos

Opción: `-X/--xattrs`

Preserva los atributos extendidos. Esto causa que rsync1 actualice los atributos extendidos de destino para que sean los mismos que en origen.

Predeterminado: no seleccionado

Preservar tiempos de acceso

Opción: `-U/--atimes`

Preserva los tiempos de acceso. Esto le dice a rsync1 a establecer los tiempos de acceso (uso) de los archivos de destino al mismo valor que el de los archivos fuente.

Predeterminado: no seleccionado

Preservar tiempos de creación

Opción: `-N/--crtimes`

Preserva los tiempos de creación. Esto le dice a rsync1 a establecer los tiempos de creación de los archivos de destino al mismo valor que el de los archivos fuente.

Predeterminado: no seleccionado

Preservar dispositivos y archivos especiales

Opción: `-D/--devices --specials`

Esta opción causa que rsync1 transfiera caracteres y dispositivos de bloque, así como dispositivos especiales (tales como sockets nombrados y fifos) al sistema remoto. Esta opción no tiene efecto si el lado receptor no se ejecuta como superusuario y `--super` no está especificado.

Predeterminado: no seleccionado

Preservar tiempos

Opción: `-t/--times`

Esto le dice a rsync1 que transfiera fechas y horas de modificación junto con los archivos y los actualice en el servidor remoto.

Predeterminado: no seleccionado

Omitir directorios al preservar tiempos

Opción: `-O/--omit-dir-times`

Esto le dice a rsync1 que omita directorios cuando preserve las fechas y horas de modificación (consulte `--times`).

Predeterminado: no seleccionado

3.4.3.2. Propiedad

Preservar propietario

Opción: `-o/--owner`

Esta opción causa que rsync1 establezca que el propietario del archivo de destino sea el mismo que el del archivo de origen. Por omisión, la preservación se hace por nombre, pero puede volver a usar el número de ID en algunas circunstancias (consulte la opción `--numeric-ids` para un debate completo). Esta opción no tiene efecto si el receptor rsync1no se ejecuta como superusuario y `--super` no se especifica.

Predeterminado: no seleccionado

Preservar grupo

Opción: `-g/--group`

Esta opción causa que rsync1 establezca que el grupo del archivo de destino sea el mismo que en el archivo origen. Si el programa receptor no se está ejecutando como superusuario (o con la opción `--no-super`), solo se conservarán los grupos de los que el receptor es miembro.

Predeterminado: no seleccionado

3.4.4. Transferencia de archivos

3.4.4.1. Compresión

Comprimir datos durante la trasferencia

Opción: `-z/--compress`

Comprime el archivo de datos durante la trasferencia.

Predeterminado: no seleccionado

Establecer el nivel de compresión

Opción: `--compress-level=NUM`

Establecer el nivel de compresión a usar. Si NUM no es cero, se aplicará el argumento `--compress`.

Predeterminado: no seleccionado; NUM:0

Ignorar compresión para los siguientes sufijos de archivo

Opción: `--skip-compress=LIST`

Sobrescribe la lista de sufijos de archivos que no se comprimirán. La LISTA debe ser uno o más sufijos (sin el punto) separados por barras. Puede especificar una cadena vacía para indicar que ningún archivo se dejará sin comprimir. La lista de sufijos por omisión será remplazada con esta lista. Para más detalles, vea la página del manual de rsync1.

Por omisión: no seleccionado; LIST: vacío

3.4.4.2. Archivos

No transferir archivos más pequeños que

Opción: `--min-size=TAMAÑO`

Esto le dice a rsync1 que evite transferir cualquier archivo que sea menor que el TAMAÑO especificado, lo que puede ayudar en no transferir archivos pequeños nulos.

Predeterminado: no seleccionado; TAMAÑO: 0 kB

No transferir archivos más grandes que

Opción: `--max-size=TAMAÑO`

Esto le dice a rsync1 que evite transferir cualquier archivo que sea más grande que el TAMAÑO especificado.

Predeterminado: no seleccionado; TAMAÑO: 0 kB

Conservar archivos transferidos parcialmente

Opción: `--partial`

Por omisión, rsync1borrará cualquier archivo transferido parcialmente si la trasferencia se interrumpe. En algunas circunstancias es más deseable conservar los archivos transferidos parcialmente. Usando la opción `--partial` le dice a rsync1 que mantenga un archivo parcial que debería hacer una transferencia posterior del resto del archivo mucho más rápida.

Predeterminado: no seleccionado

Poner archivos transferidos parcialmente en

Opción: `--partial-dir=DIR`

Un modo mejor de mantener archivos parciales que la opción `--partial` es especificar una carpeta DIR que se usará para mantener los datos parciales (en lugar de escribirlos en el archivo de destino). En la siguiente trasferencia, rsync1 usará un archivo encontrado en esta carpeta como dato para acelerar la reanudación de la trasferencia y borrarlo después de que haya servido a su propósito. Antes de que marque esta opción, usted debería leer la página del manual.

Predeterminado: no seleccionado; DIR: `$HOME`

3.4.4.3. Miscelánea

Establecer límite de ancho de banda:

Opción: `--bwlimit=TASA`

Establecer la máxima tasa de transferencia de datos en kilobytes por segundo.

Predeterminado: no seleccionado; TASA: 0 kB/s

3.4.5. Borrado de archivos

3.4.5.1. Archivos y directorios

Eliminar archivos origen sincronizados

Opción: `--remove-source-files`

Esto le dice a rsync1 que elimine del lado del envío los archivos (no directorios) que son parte de la trasferencia y que se han duplicado satisfactoriamente en el lado receptor.

Predeterminado: no seleccionado

Borrar archivos extraños

Opción: `--delete`

Esto le dice a rsync1 que borre archivos extraños desde el lado receptor (aquellos que no están en el lado emisor), pero solo para los directorios que se van a sincronizar. A usted se le debería haber pedido rsync1 enviar la carpeta completa (por ejemplo «`dir`» o «`dir/ `») sin usar un comodín para los contenidos de la carpeta (por ejemplo «`dir/*`») dado que el comodín se expande por la shell y rsync1 obtiene una respuesta de trasferir archivos individuales, no los de la carpeta padre. Los archivos que excluyen de la trasferencia también se excluyen del borrado, salvo que use la opción `--delete-excluded` o marque las reglas para coincidir solo en el lado emisor.

Predeterminado: no seleccionado

Borrar archivos antes de transferir

Opción: `--delete-before`

Solicita que los borrados de archivos del lado receptor se hagan antes de que se inicie la trasferencia. Esta es la opción predeterminada si se especifica `--delete` o `--delete-excluded` sin las opciones `--delete-WHEN`.

Predeterminado: no seleccionado

Borrar archivos después de la trasferencia

Opción: `--delete-after`

Solicita que todos los borrados de archivos del lado receptor se hagan después de que se haya completado la trasferencia.

Predeterminado: no seleccionado

Borrar archivos durante la trasferencia

Opción: `--delete-during`

Solicita que los borrados de archivos del lado receptor se hagan incrementalmente mientras ocurre la trasferencia. Esto es un método más rápido que elegir el algoritmo antes o después-de-la-trasferencia y solo está implementado empezando por la versión rsync1.

Predeterminado: no seleccionado

Borrar los archivos excluidos

Opción: `--delete-excluded`

Además de borrar los archivos del lado receptor que no están en el lado del envío, le dice a rsync1 que también borre cualquier archivo de lado receptor que esté excluido (consulte `--exclude`).

Predeterminado: no seleccionado

Borrar incluso si aparecen errores de E/S

Opción: `--ignore-errors`

Le dice a `--delete` que siga y borre archivos incluso cuando haya errores de E/S.

Predeterminado: no seleccionado

Forzar borrado de directorios no vacíos

Opción: `--force`

Esta opción le dice a rsync1 que borre una carpeta no vacía cuando se va a remplazar con una no-carpeta. Esto es solo adecuada si los borrados no están activos (consulte `--delete`).

Predeterminado: no seleccionado

3.4.5.2. Restricciones

No borrar más que este número de archivos

Opción: `--max-delete=NUM`

Esto le dice a rsync1 que no borre más que NUM archivos o directorios (NUM no debe ser cero) Esto es útil cuando se están reproduciendo árboles muy grandes para evitar desastres.

Predeterminado: no seleccionado; NUM:0

3.4.6. Filtrado

3.4.6.1. General

Autoignorar archivos de la misma manera que CVS

Opción: `-C/--cvs-exclude`

Esto es un método abreviado útil para excluir un amplio intervalo de archivos que usted frecuentemente no quiere trasferir entre sistemas. Usa el mismo algoritmo que CVS para determinar si un archivo debería ignorarse.

Predeterminado: no seleccionado

Excluir archivos que coincidan con este patrón

Opción: `--exclude=PATTERN`

Esta opción es una forma simplificada de la opción `--filter` que predetermina a una regla de exclusión y no permite el análisis completo de reglas de las reglas de filtrado normales.

Predeterminado: no seleccionado; PATRÓN: vacío

Leer patrones excluidos desde

Opción: `--exclude-from=FILE`

Esta opción está relacionada con la opción `--exclude`, pero especifica un ARCHIVO que contiene patrones de exclusión (uno por línea) Las líneas en blanco y las que comiencen por «#» se ignoran. Usted tiene que elegir un archivo que exista para que esta opción funcione.

Predeterminado: no seleccionado; ARCHIVO: `$HOME/exclude.txt`

Incluir archivos que coincidan con este patrón

Opción: `--include=PATTERN`

Esta opción es una forma simplificada de la opción `--filter` que conduce a una regla de inclusión y no permite la sintaxis de análisis completo de reglas de las reglas de filtrado normales.

Predeterminado: no seleccionado; PATRÓN: vacío

Leer los patrones de inclusión de

Opción: `--include-from=FILE`

Esta opción está relacionada con la opción `--include`, pero especifica un ARCHIVO que contiene patrones de exclusión (uno por línea) Las líneas en blanco y las que comiencen por «#» se ignoran. Usted tiene que elegir un archivo que exista para que esta opción funcione. Usted tienen que elegir una archivo que exista para que esta opción funcione.

Predeterminado: no seleccionado; ARCHIVO: `$HOME/include.txt`

3.4.6.2. Reglas de filtrado

Use la regla de filtrado --filter='dir-merge /.rsync-filter'

Opción: `-F`

Esta opción le dice a rsync1 que busque archivos por-carpeta `.rsync-filter` que se hayan esparcido por la jerarquía y use su reglas para filtrarlos en la trasferencia.

Consulte la sección REGLAS DE FILTRADO de la página del manual para información detallada de como funciona esta opción.

Predeterminado: no seleccionado

Use la regla de filtrado --filter='exclude .rsync-filter'

Opción: `-FF`

Esta opción filtra los propios archivos `.rsync-filter` de la trasferencia.

Consulte la sección REGLAS DE FILTRADO de la página del manual para información detallada de como funciona esta opción.

Predeterminado: no seleccionado

Reglas de filtrado personalizadas

Opción: `-f/--filter=RULE`

Usted puede definir aquí una o más reglas de filtrado. Cada regla tiene que prefijarse con la cadena de opción `--filter=` o `-f`, porque los contenidos del área de texto se pasarán a la orden rsync1 tal cual.

Esta opción le permite añadir reglas que excluyan selectivamente ciertos archivos de la lista de archivos a transferir. Esto es más útil en combinación con una trasferencia recursiva.
Usted puede usar tantas opciones `--filter` como quiera para generar la lista de archivos a excluir.
Consulte la sección REGLAS DE FILTRADO de la página del manual para información detallada sobre esta opción.

Por omisión: no seleccionado; RULES: vacío

3.4.7. Miscelánea

3.4.7.1. Sumas de verificación

Forzar tamaño de bloque fijo de sumas de verificación

Opción: `-B/--block-size=SIZE`

Esto fuerza el tamaño de bloque usado por el algoritmo rsync a un valor fijo. Se selecciona normalmente en base al tamaño de cada archivo que se está actualizando. Consulte el informe técnico para más detalles.

Predeterminado: no seleccionado; TAMAÑO: 0

Establecer semilla de suma de verificación bloque/archivo

Opción: `--checksum-seed=NUM`

Establece la semilla de la suma de verificación MD4 al entero NUM. Esta semilla de suma de verificación de 4 bytes se incluye en el cálculo de cada bloque y archivo de sumas de verificación MD4. Por omisión, la semilla de suma de verificación se genera por el servidor y es, por omisión, el valor actual de time(). Esta opción se usa para establecer una semilla de suma de verificación específica, que se usa para aplicaciones que quieran bloques y archivos de sumas de verificación repetibles o, en el caso de que el usuario quiera una semilla de suma de verificación más aleatorio. Tenga en cuenta que establecer NUM a 0 provoca que rsync use el valor predeterminado de time() para la semilla.

Predeterminado: no seleccionado; NUM:0

Saltar archivos basándose en la suma de verificación

Opción: `-c/--checksum`

Esto fuerza al remitente a realizar sumas de verificación de cada archivo regular usando una suma de verificación MD4 de 128 bits. Lo hace durante la exploración inicial del sistema de archivos mientras construye la lista de todos los archivos disponibles. El receptor, a continuación, calcula la suma de verificación de cada archivo (si existe y tiene el mismo tamaño que en el lado del emisor) para decidir que archivos necesitan actualizarse: los archivos con tamaño cambiado o suma de verificación cambiada se seleccionan para la trasferencia. Datos que este cálculo de sumas de verificación de archivos completos se ejecuta en ambos lados, la conexión se produce, además de las verificaciones de sumas automáticas que suceden durante las trasferencia de un archivo, esta opción puede ser bastante lenta.

Predeterminado: no seleccionado

3.4.7.2. Miscelánea

No cruzar los límites del sistema de archivos

Opción: `-x/--one-file-system`

Esto le indica a rsync1 que evite un límite de sistema de archivo cuando hay recursividad. Esto no limita la posibilidad de que el usuario especifique elementos a copiar desde varios sistemas de archivos, solo recursión rsync1 a través de la jerarquía de cada carpeta que el usuario especificó y también la recursión análoga en el lado receptor durante el borrado. También tenga en mente que rsync1 trata un «enlace» de montaje al mismo dispositivo como si fuera al mismo sistema de archivos.

Predeterminado: no seleccionado

Retrasar actualizaciones hasta el fin de la trasferencia

Opción: `--delay-updates`

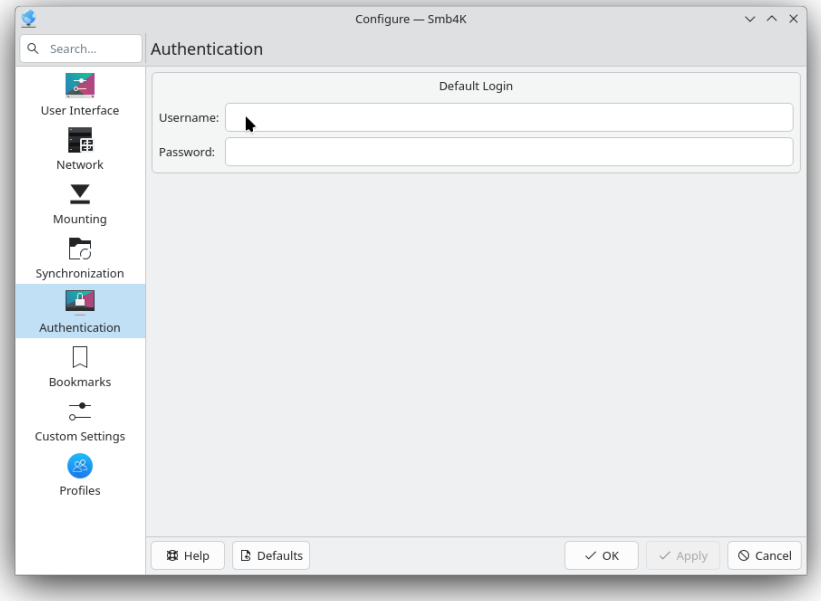
Esta opción pone el archivo temporal de cada archivo actualizado en una carpeta de retención hasta el fin de la trasferencia, al llegar a la cual todos los archivos se cambian de nombre en su lugar en rápida sucesión.

Se recomienda fuertemente que usted lea la página del manual antes de usar esta opción.

Predeterminado: no seleccionado

3.5. Autenticación

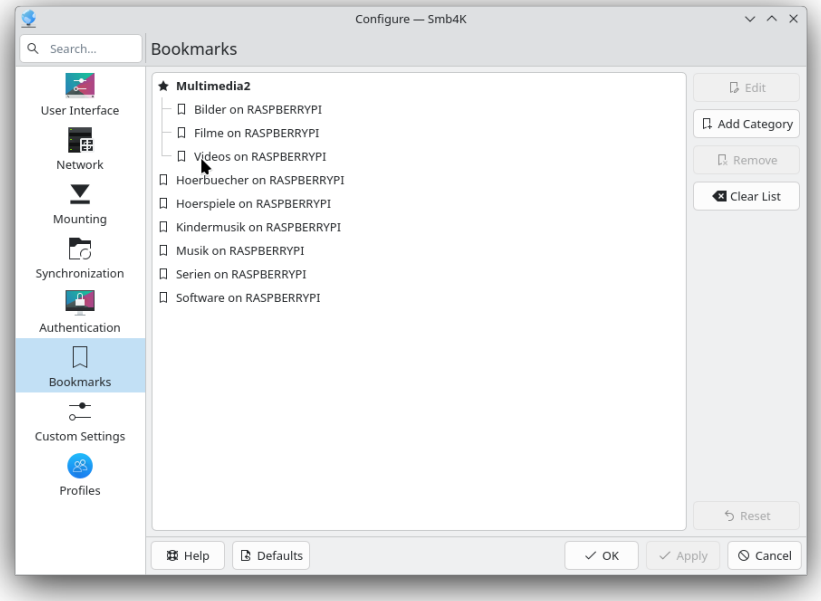
Aquí puede introducir las credenciales de acceso por omisión. Si usa perfiles, serán solo válidas para el perfil activo.



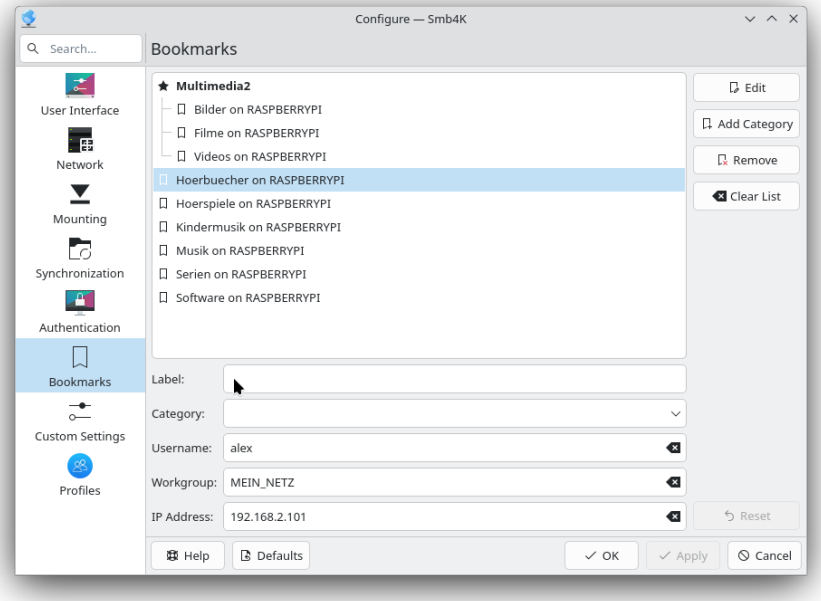
Todas sus credenciales de acceso son almacenadas en su administrador de contraseñas, (por ejemplo KWallet, GNOME Keyring o KeePassXC). Para cambiarlas, puede usar el diálogo de contraseñas o su administrador de contraseñas. Para borrar entradas individuales, debe de usar su administrador de contraseñas.

3.6. Marcadores

En esta página de configuración, puede editar sus marcadores. Si usa perfiles, solo se muestran los del perfil activo.



Para editar una categoría o marcador, haga doble click en ellos o selecciónelos y pulse el botón **Editar** en la parte derecha. La categorías pueden renombrarse directamente. Para los marcadores, el editor se abre y puede cambiar la etiqueta, la categoría, el nombre de usuario para el acceso como también el grupo de trabajo o el dominio y la dirección IP del servidor.

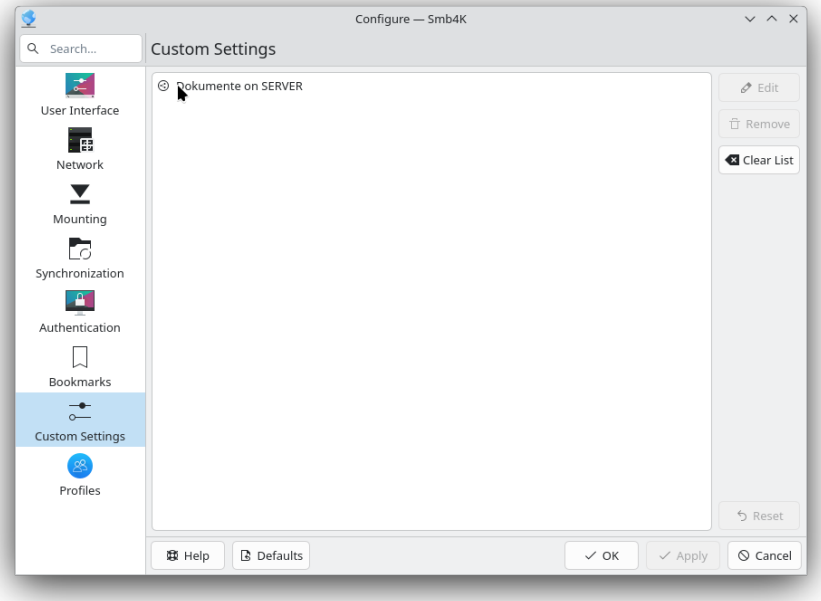


Se pueden añadir categorías usando el botón **Añadir categoría** o introduciendo un nuevo nombre de categoría en el editor. Las entradas individuales o la lista entera pueden ser borradas pulsando los botones **Eliminar** o **Limpiar lista**. Para deshacer sus cambios, pulse el botón **Reiniciar**.

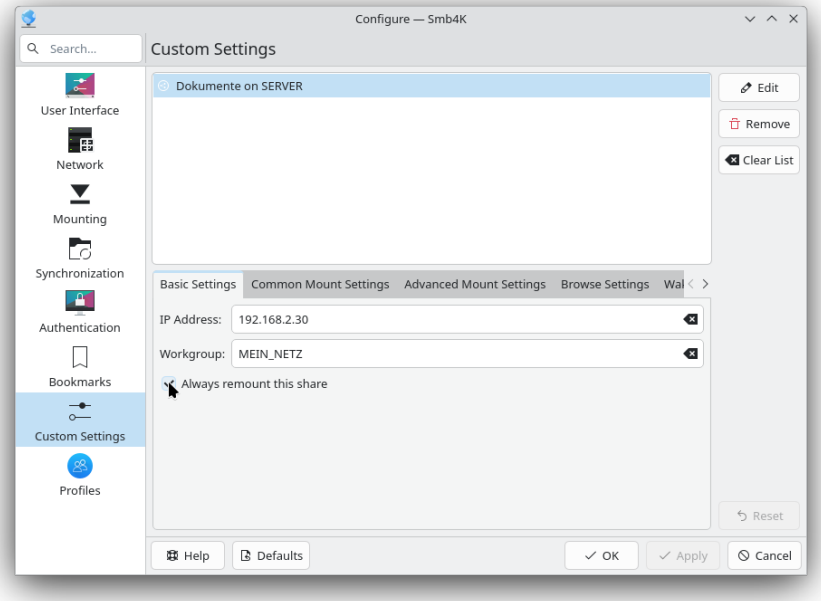
Para ampliar información sobre marcadores, lea esta sección.

3.7. Preferencias personalizadas

Todos los servidores y recursos compartidos para los que usted definió preferencias personalizadas se listan aquí. Si usa perfiles, solo se muestran los del perfil activo.



Puede editar las preferencias personalizadas de un elemento de red haciendo doble click en él o seleccionándolo y pulsando en el botón **Editar** en la parte derecha. El editor se abrirá y podrá cambiar las preferencias que desee.

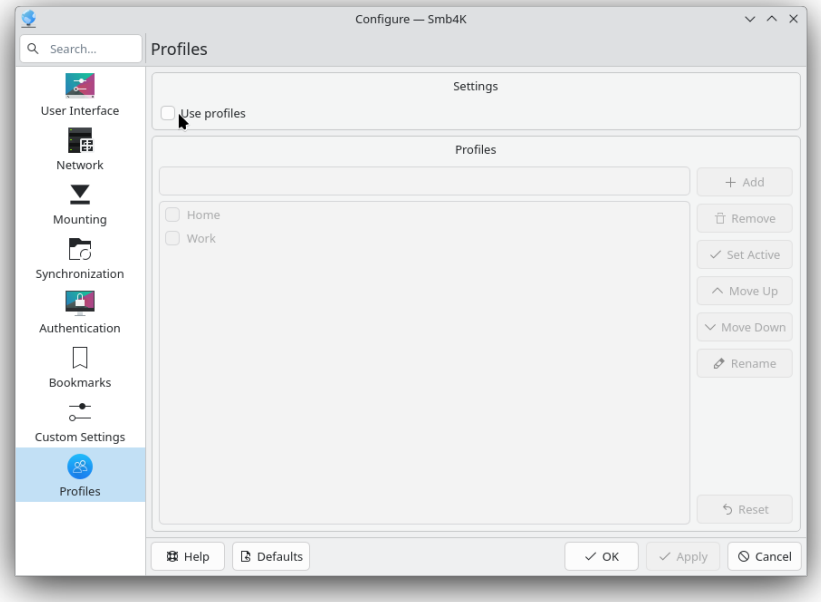


Para eliminar una entrada, selecciónela y pulse el botón **Eliminar**. Todos los elementos de red pueden eliminarse al mismo tiempo pulsando el botón **Limpiar lista**. Para reiniciar sus cambios, pulse el botón **Reiniciar**.

Para ampliar información sobre preferencias personalizadas, lea esta sección.

3.8. Perfiles

En esta página usted puede activar el uso de perfiles y gestionar sus perfiles.



3.8.1. Preferencias

Usar perfiles

Obliga a que Smb4k use perfiles. Esto le permite definir diferentes marcadores y preferencias personalizadas para cada perfil. Esto es especialmente útil si usted está usando un portátil en diferentes entornos de red, por ejemplo en casa y en el trabajo. En la primera activación de esta preferencia, la primera entrada en la lista de perfiles se convertirá en el perfil activo.

Predeterminado: no seleccionado

3.8.2. Perfiles

Aquí puede administrar sus perfiles. Por omisión, hay dos predefinidos (**Casa** y **Trabajo**). Para añadir un nuevo perfil, introduzcalo en la línea de edición y pulse el botón **Añadir**. Las entradas pueden borrarse al seleccionarlas, pulsando el botón **Eliminar**. Para cambiar el orden, puede usar los botones **Mover arriba** y **Mover abajo**. El perfil activo puede cambiarse haciendo doble clic en el nombre del perfil en la lista o seleccionando el perfil y usando el botón **Establecer como activo**. Para renombrar un perfil, selecciónelo y pulse el botón **Renombrar**. Entonces podrá cambiar el nombre en el control de la lista. Todas las preferencias del perfil renombrado se migrarán automáticamente. Para deshacer sus cambios, pulse el botón **Reiniciar**.

Para ampliar información sobre perfiles, lea esta sección.

Capítulo 4

Referencia de órdenes

4.1. El menú de Archivo

Archivo → Perfiles
Selecciona el perfil que usar. Esta opción de menú está desactivada si el usuario no activó el uso de perfiles.

Están predefinidos dos perfiles:

Archivo → Perfiles → Inicio
Un perfil usado como inicio

Archivo → Perfiles → Trabajo
Un perfil usado para el trabajo

Archivo → Salir (Ctrl+Q)
Salir de Smb4K.

4.2. El menú de red

Red → Explorar red | Grupo de trabajo | Equipo (F5)
Escanea todo el entorno de red, grupo de trabajo/dominio resaltado o equipo en busca de nuevas entradas. Esta acción es visible de manera predeterminada y será sustituida por la acción **Interrumpir** si hay un escaneo de red en ejecución.

Red → Interrumpir (Ctrl+A)
Interrumpe cualquier proceso en ejecución del navegador del entorno de red. Esta acción está oculta de manera predeterminada y solo se hará visible en lugar de la acción **Explorar red | grupo de trabajo | equipo** cuando se esté ejecutando una exploración de la red.

Red → Búsqueda (Ctrl+B)
Abre la barra de búsqueda en el navegador del entorno de red.

Red → Añadir marcador
Añade un marcador al recurso compartido remoto que esté seleccionado en ese momento. Esta acción está desactivada si no hay ningún recurso compartido seleccionado. Lea la sección Añadir marcadores para más detalles.

Red → Añadir preferencias personalizadas (Ctrl+C)

Abre el editor preferencias personalizadas. En él puede personalizar varias preferencias para el servidor o el recurso compartido seleccionado. Si no hay ningún grupo de trabajo ni elemento seleccionado, esta entrada de menú estará desactivada. Lea la sección Añadiendo preferencias personalizadas para más detalles.

Red → Abrir diálogo de montaje (Ctrl+O)

Abra el diálogo para montar recursos «manualmente». Esta característica puede ser necesaria si Smb4K no puede encontrar un servidor desde el cual usted quiera montar un cierto recurso compartido.

Red → Autenticación (Ctrl+T)

Abra el diálogo de autenticación. Puede proporcionar el nombre de inicio de sesión y la contraseña para el servidor o el recurso compartido seleccionado. Si no hay ningún grupo de trabajo ni elemento seleccionado, esta acción estará desactivada.

Red → Vista previa (Ctrl+V)

Vista previa de los contenidos del recurso compartido remoto seleccionado. Esta acción solo está activada si hay un recurso compartido seleccionado. Las impresoras compartidas no se pueden previsualizar.

Red → Imprimir archivo (Ctrl+P)

Imprime un archivo en una impresora remota. Esta acción solo está disponible si hay una impresora compartida seleccionada.

Red → Montar (Ctrl+M)

Monta el recurso compartido remoto seleccionado. De manera predeterminada y si se ha hecho clic sobre cualquier elemento que no sea un recurso compartido con tipo «Disco» o «IPC», esta acción estará desactivada. Si ha seleccionado un recurso compartido montado, esta acción será sustituida por la acción **Desmontar**.

Red → Desmontar (Ctrl+U)

Desmonta los recursos compartidos seleccionados. No se pueden desmontar puntos de montaje o recursos compartidos por otros usuarios. Esta acción es invisible de manera predeterminada y solo se hará visible en lugar de la acción **Montar** si al menos un recurso compartido montado está seleccionado.

4.3. El menú Recursos compartidos

Recursos compartidos → Modos de vista

Elija el modo de vista desde el submenú.

Recursos compartidos → Modos de vista → Vista de iconos

Los recursos compartidos se muestran en una vista de iconos.

Recursos compartidos → Modos de vista → Vista de lista

Los recursos compartidos se muestran en una vista de lista.

Recursos compartidos → Desmontar (Ctrl+U)

Desmonta los recursos compartidos seleccionados. Esta acción está restringida a los recursos compartidos que haya montado. No se pueden desmontar puntos de montaje o recursos compartidos de otros usuarios. Este botón se desactiva si no se selecciona ningún recurso en la vista correspondiente.

Smb4K proporciona la capacidad de forzar el desmontaje de los recursos compartidos (solo en Linux®). Esto puede ser de utilidad con los recursos compartidos inaccesibles que no se pueden desmontar de la forma habitual. Para activar esta característica, necesita modificar las preferencias en el diálogo de configuración.

Lea la sección Desmontaje derecursos compartidos para más detalles.

Recursos compartidos → Desmontar todo (Ctrl+N)

Desmonta todos los recursos compartidos a la vez. Las restricciones comentadas anteriormente también se aplican aquí. Si no tiene ningún recurso compartido montado, este botón está desactivado.

Recursos compartidos → Añadir marcador

Añade un marcador al recurso compartido montado seleccionado actualmente. Esta acción está desactivada si no hay ningún recurso compartido seleccionado. Lea la sección Adding Bookmarks para más detalles.

Recursos compartidos → Añadir preferencias personalizadas (Ctrl+C)

Abre el editor preferencias personalizadas. En él puede personalizar varias preferencias para el recurso compartido seleccionado. Lea la sección Añadiendo preferencias personalizadas para más detalles.

Recursos compartidos → Sincronizar (Ctrl+Y)

Inicia la sincronización de un recurso compartido con una copia local o viceversa. Esta entrada de menú solo estará activada si ha instalado previamente el programa rsync1 y se selecciona un recurso compartido.

Recursos compartidos → Abrir con Konsole (Ctrl+L)

Abre la carpeta base del recurso compartido seleccionado en Konsole.

Recursos compartidos → Abrir con el gestor de archivos (Ctrl+I)

Abre el contenido del recurso compartido seleccionado en el gestor de archivos predeterminado (por ejemplo Dolphin).

4.4. El menú Marcadores

Marcadores → Editar marcadores

Abra el editor de marcadores. Esta acción está desactivada si no hay ningún marcador.

Marcadores → Añadir marcador (Ctrl+B)

Añade uno o varios marcadores. Es necesario que haya un recurso compartido seleccionado para activar esta opción.

Marcadores → Montar marcadores

Monta todos los marcadores de nivel superior al mismo tiempo. Esta opción está desactivada si todos los recursos compartidos están montados. Esta acción no está presente si no hay marcadores de nivel superior.

4.5. El menú Preferencias

Preferencias → **Mostrar barras de heramientas**
En este submenú, usted puede activar o desactivar las barras de herramientas.

Preferencias → **Mostrar barra de estado**
Oculta o muestra la barra de estado.

Preferencias → **Acoplar controles**

Muestra u oculta los controles acoplados en la ventana principal.

Preferencias → **Widgets del dock** → **Entorno de red**
Mostrar u ocultar el elemento del dock **Entorno de red**.
Preferencias → **Widgets del dock** → **Recursos compartidos montados**
Mostrar u ocultar el elemento del dock **Recursos compartidos montados**.

Preferencias → **Configurar Smb4K...**

Abre el diálogo de configuración.

4.6. El menú Ayuda

Además, Smb4K dispone de las opciones de menú comunes de KDE de **Ayuda**, para más información, lea la sección sobre el Menú de ayuda de los fundamentos de KDE.

Capítulo 5

Notificación de errores

Antes de cumplimentar un informe de fallos, por favor, pruebe la última versión de Smb4K. Puede que su problema ya se haya solucionado.

Siga estas instrucciones para su informe de fallos:

- Describa *en detalle* lo que hizo para recibir el problema del que está informando.
- Proporcione la versión de Smb4K y KDE Frameworks.
- Mencione su sistema operativo (Linux®, FreeBSD, etc.) y la distribución que se está ejecutando en su equipo.
- Incluya el mensaje de error completo si se mostró un diálogo de error.
- Si usted experimentó una caída, adjunte una traza completa. Para esto, se recomienda que usted recompile Smb4K con la opción de símbolos de depuración. Cómo se hace esto se menciona en el archivo`README.md` adjunto a las fuentes.
- Añada datos adicionales, por ejemplo, envíe una captura de pantalla si usted está informando de un problema relacionado con la GUI.

El método recomendado para informar de un fallo es usar el diálogo que se abre cuando usted pulsa la opción de menú **Ayuda** → **Informar de fallo...**. Pero usted también puede ir directamente al Sistema de control de fallos de KDE y cumplimentar el formulario.

Capítulo 6

Créditos y licencia

Copyright (c) 2003 - 2023, Alexander Reinholdt alexander.reinholdt@kdemail.net

Traducido por Raúl González raulgf83@gmail.com, Javier Viñal fjvinal@gmail.com y Víctor Rodrigo vrcordoba@gmail.com.

Esta documentación está sujeta a los términos de la Licencia de Documentación Libre GNU.

Este programa está sujeto a los términos de la Licencia Pública General GNU.

6.1. Desarrolladores

- Alexander Reinholdt alexander.reinholdt@kdemail.net

6.2. Traducciones

Las traducciones las proporcionaron los traductores de KDE.

6.3. Agradecimientos especiales

Al equipo de Smb4K le gustaría agradecer a cada uno que contribuyó enviando parches. También, un gran «¡Gracias!» va a Rashid N. Achilov shelton@sentry.granch.ru, que nos convención a migrar Smb4K a FreeBSD y nos ayudó mucho a lograr este objetivo.