

# Ratón

**Mike McBride**

**Brad Hards**

**Traducción: Rocío Gallego**

**Traductor: Pablo de Vicente**

**Traductor: Marcos Fouces Lago**



Ratón

Ratón

## Índice

## Resumen

Esta es la documentación del módulo Preferencias del sistema que le permite configurar los ratones y otros dispositivos de puntero.

Este módulo le permite configurar su dispositivo apuntador. El dispositivo apuntador puede ser un ratón, un *trackball*, un panel táctil o cualquier otra pieza de hardware que realice una función similar.

### General

#### Ratón para zurdos

Si usted es zurdo, puede preferir intercambiar las funciones de los botones izquierdo y derecho de su dispositivo apuntador marcando esta opción. Si su dispositivo apuntador tiene más de dos botones, solo se verán afectados los botones izquierdo y derecho. Por ejemplo, si dispone de un ratón de tres botones, el botón central no se verá afectado.

#### Pulsar los botones izquierdo y derecho para clic central

Marque esta opción si no dispone de botón central del ratón. Puede pulsar los botones izquierdo y derecho del ratón simultáneamente para emular un clic central.

#### Velocidad del puntero

Esta opción le permite cambiar la relación entre la distancia que se mueve el puntero del ratón por la pantalla y el movimiento relativo del propio dispositivo físico (que puede ser un ratón, un *trackball* o cualquier otro dispositivo apuntador).

#### Aceleración del puntero

El modo **Estándar** ajusta la cantidad de aceleración del puntero según la velocidad con la que mueva el ratón. Si la ajusta a **Ninguna**, la aceleración permanece constante sin tener en cuenta la velocidad.

#### Desplazamiento: Invertir la dirección de desplazamiento

Si está marcada esta casilla, la rueda de desplazamiento (si existe) funcionará en la dirección contraria (de forma que si antes al girar hacia arriba la rueda de desplazamiento se provocaba un desplazamiento hacia abajo, ahora el desplazamiento será hacia arriba).

#### NOTA

En Plasma 5.13 encontrará la preferencia para usar un solo clic o doble clic del ratón para abrir archivos y carpetas en el módulo [Espacio de trabajo](#).