

El manual de KDE Screen Ruler

Lauri Watts

Traductor: Miguel Revilla Rodríguez

Traductor: Javier Fdez. Retenaga

Traductor: Javier Viñal



El manual de KDE Screen Ruler

Índice general

1. Introducción	5
2. Menú Referencia	6
3. Uso del teclado	8
4. Créditos y licencia	9

Resumen

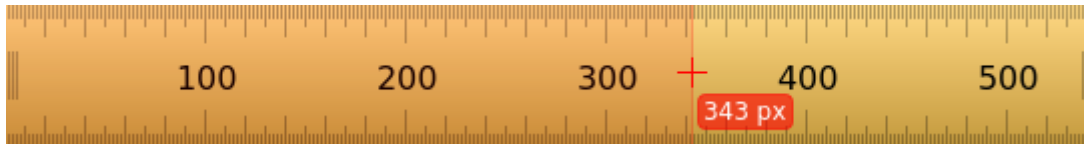
KDE Screen Ruler se utiliza para medir objetos en la pantalla.

Capítulo 1

Introducción

KDE Screen Ruler es una aplicación muy sencilla, con un único objetivo: medir distancias entre píxeles de su pantalla. Es útil para trabajar en diseños de diálogos, páginas web, etc.

Para lanzar KDE Screen Ruler, seleccione **Aplicaciones** → **Utilidades** → **Más aplicaciones** → **Regla para la pantalla** en el menú de aplicaciones.



Pulsando en KDE Screen Ruler con el botón izquierdo del ratón hará que el cursor se convierta en una cruz con cuatro flechas que le permitirán arrastrar KDE Screen Ruler por la pantalla.

Cuando sitúe el ratón sobre KDE Screen Ruler, el cursor cambiará a una flecha roja. Mientras mueve el cursor, KDE Screen Ruler mostrará la distancia entre el cursor y el origen.

Puede cambiar el tamaño de la regla moviendo el ratón sobre el asa de los bordes derecho o izquierdo de KDE Screen Ruler (los bordes superior o inferior cuando está orientada verticalmente), manteniendo pulsado el botón izquierdo del ratón y arrastrando el asa.

Puede cambiar la orientación de dos maneras distintas:

Pulsando con el botón central del ratón conmuta la regla de orientación vertical a horizontal
Uso del menú de contexto, descrito en el siguiente capítulo

Capítulo 2

Menú Referencia

Pinchando con el botón derecho del ratón sobre la regla aparecerá un menú desplegable con las siguientes entradas:

Rotar

Cambia KDE Screen Ruler de orientación vertical a horizontal.

Escala

Esta opción establece la escala de la regla a **Derecha a izquierda (D)**, **Centrada en origen (C)**, **Desplazamiento (O)** y **Porcentaje**.

Cambiar el desplazamiento vía la rueda del ratón también es posible cuando se mantiene pulsado el botón izquierdo del ratón.

Opacidad

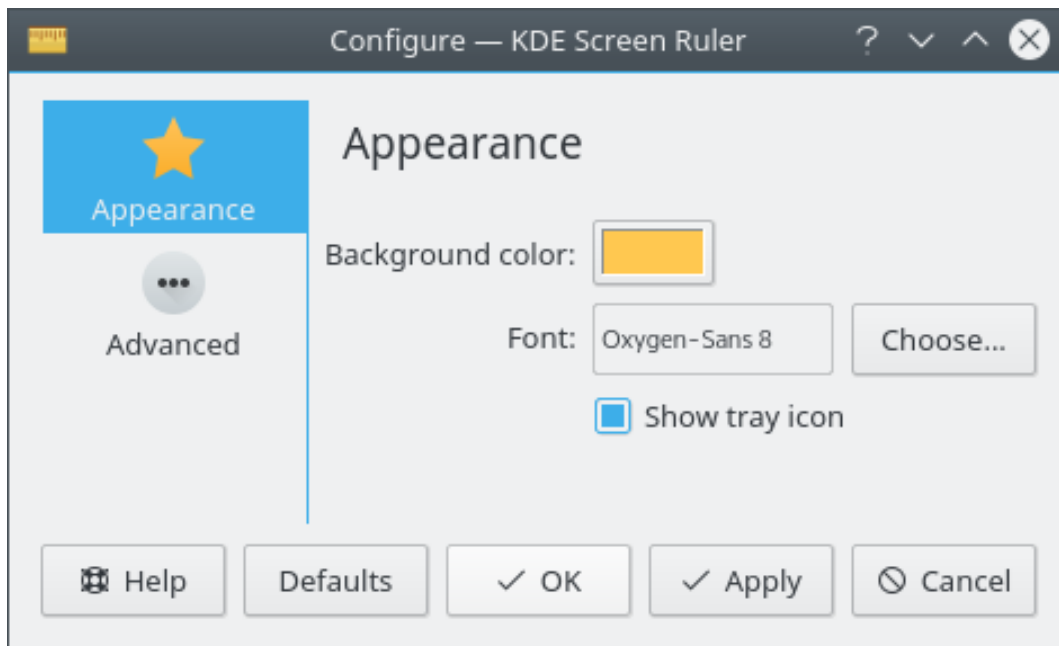
Esta opción de menú muestra un deslizador para cambiar la opacidad de KDE Screen Ruler.

Configurar los atajos de teclado...

El diálogo **Configurar atajos de teclado** le permite asignar atajos de teclado a las acciones de KDE Screen Ruler y configurar los atajos de teclado ya asignados.

Para más información, lea la sección sobre los [Atajos de teclado](#) de los fundamentos de KDE.

Configurar KDE Screen Ruler...



En este diálogo puede cambiar el color de fondo y tipo de letra, así como activar el icono de la bandeja del sistema.

Cerrar (Ctrl+W)

Ocultar KDE Screen Ruler. Puede mostrarse de nuevo usando el icono de la bandeja del sistema. El menú de contexto muestra este elemento solo cuando **Mostrar icono de la bandeja** está marcado en el [diálogo de preferencias](#).

Salir (Ctrl+Q)

Salir de KDE Screen Ruler

KDE Screen Ruler dispone de la opción de menú común de KDE **Ayuda**, para más información lea la sección sobre el [Menú ayuda](#) de los fundamentos de KDE.

Capítulo 3

Uso del teclado

Puede mover la regla usando las teclas del cursor.

Puede mover el cursor del ratón y, por consiguiente, el indicador, manteniendo pulsada la tecla **Alt** y usando las teclas del cursor.

Mantenga pulsada la tecla **Mayúsculas** mientras hace una de dichas operaciones para mover más rápido.

Capítulo 4

Créditos y licencia

KDE Screen Ruler

Derechos de autor 2000, 2001 Till Krech till@snafu.de

Derechos de autor 2009 Mathias Soeken msoeken@tzi.de

Gracias a Gunnstein Lye gl@ez.no por la migración inicial a KDE 2

Copyright de la documentación Lauri Watts lauri@kde.org

Traducido por Miguel Revilla Rodríguez yo@miguelrevilla.com, Javier Fdez. Retenaga jfrtnaga@yahoo.es y por Javier Viñal fjvinal@gmail.com

Esta documentación está sujeta a los términos de la [Licencia de Documentación Libre GNU](#).

Este programa está sujeto a los términos de la [Licencia Pública General GNU](#).