

El manual de KmPlot

Klaus-Dieter Möller

Philip Rodrigues

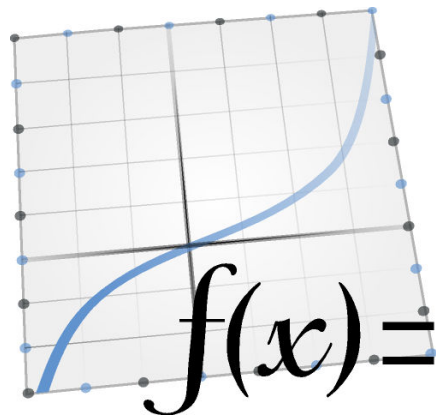
David Saxton

Traductor: Miguel Revilla Rodríguez

Traductor: Juan Manuel García Molina

Traductor: Rafael Beccar

Traductor: Santiago Fernández Sancho



Índice general

1. Introducción	6
2. Primeros pasos con KmPlot	8
2.1. Dibujar una función simple	8
2.2. Editar propiedades	8
3. Uso de KmPlot	9
3.1. Tipos de funciones	10
3.1.1. Funciones cartesianas	10
3.1.2. Funciones paramétricas	10
3.1.3. Funciones en coordenadas polares	11
3.1.4. Funciones implícitas	11
3.1.5. Funciones diferenciales	11
3.2. Combinar funciones	11
3.3. Cambiar la apariencia de las funciones	12
3.4. Menú desplegable	12
4. Configurar KmPlot	14
4.1. Configuración general	14
4.2. Configuración del diagrama	15
4.3. Configuración de colores	16
4.4. Configuración de tipos de letra	17
5. Referencia de KmPlot	18
5.1. Sintaxis de las funciones	18
5.2. Nombre predefinidos de funciones y constantes	18
5.2.1. Funciones trigonométricas	19
5.2.2. Funciones hiperbólicas	19
5.2.3. Otras funciones	19
5.2.4. Constantes predefinidas	20
5.3. Extensiones	20
5.4. Sintaxis matemática	21

El manual de KmPlot

5.5. Área de trazado	22
5.6. Cursor de cruz	22
5.7. Configuración del sistema de coordenadas	22
5.7.1. Configuración de los ejes	23
5.8. Configuración de las constantes	23
6. Referencia de órdenes	25
6.1. Elementos del menú	25
6.1.1. El menú Archivo	25
6.1.2. El menú Editar	25
6.1.3. El menú Ver	25
6.1.4. El menú Herramientas	26
6.1.5. El menú Ayuda	26
7. Script en KmPlot	27
8. Créditos y licencia	31

Resumen

KmPlot es un trazador de funciones matemáticas creado por KDE.



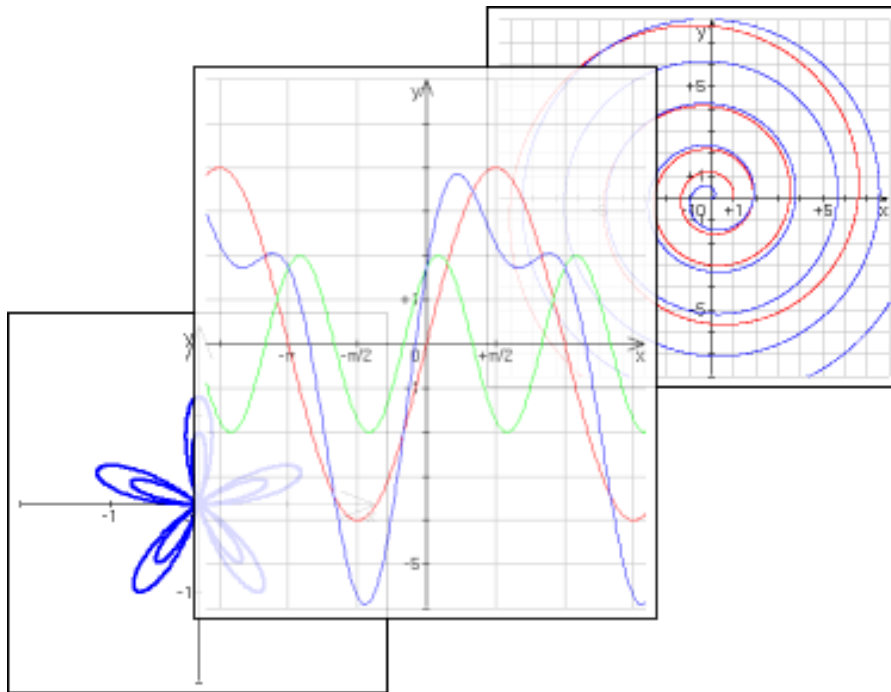
<https://edu.kde.org/>

KmPlot es parte del proyecto KDE-EDU:

Capítulo 1

Introducción

KmPlot es un trazador de funciones matemáticas creado por KDE. Incluye un potente procesador. Puede trazar diferentes funciones de forma simultánea y combinar sus elementos para construir nuevas funciones.



KmPlot soporta varios tipos de gráficos diferentes:

- Gráficas cartesianas explícitas de la forma $y = f(x)$.
- Gráficas paramétricas, donde los componentes x e y se especifican como funciones de una variable independiente.
- Gráficas polares de la forma $r = r(\theta)$.
- Gráficas implícitas, donde las coordenadas x e y se relacionan a través de una expresión.
- Gráficos diferenciales explícitos.

KmPlot también proporciona algunas características numéricas y visuales como:

El manual de KmPlot

- Rellenado y cálculo del área entre el gráfico y el primer eje.
- Encontrar los valores máximo y mínimo.
- Cambiar parámetros de la función dinámicamente.
- Dibujar funciones derivadas e integrales.

Estas características ayudan a aprender las relaciones entre las funciones matemáticas y su representación gráfica en un sistema de coordenadas.

Capítulo 2

Primeros pasos con KmPlot

2.1. Dibujar una función simple

En la barra lateral izquierda, existe un botón **Crear** con un menú desplegable para crear gráficos nuevos. Púlselo y seleccione **Gráfico cartesiano**. Se enfocará el cuadro para editar el texto. Reemplace el texto predeterminado con

```
y = x^2
```

y pulse **Intro**. Se dibujará el gráfico $y = x^2$ en el sistema de coordenadas. Pulsando de nuevo el botón **Crear**, seleccione **Gráfico cartesiano**, pero esta vez escriba

```
y = 5sin(x)
```

para crear otro gráfico.

Arrastre y suelte el elemento **y = 5sin(x)** en el panel lateral para clonar el gráfico. Sustituya **sin** con **cos** para obtener el gráfico del coseno del mismo color.

Pulse en una de las líneas que se acaban de dibujar. La cruz tomará el color de la gráfica y se asociará a esta. Puede utilizar el ratón para desplazar la cruz a lo largo de la gráfica. En la barra de estado de la parte superior de la ventana de coordenadas se mostrará la posición actual. Tenga en cuenta que si la gráfica toca el eje horizontal, la raíz también se mostrará en la barra de estado.

Pulse nuevamente y la cruz se separará del gráfico.

2.2. Editar propiedades

Modifiquemos la función, y cambiemos el color de la línea trazada.

El editor de funciones lista todas las funciones que haya dibujado. Si ya no está seleccionado **y = x²**, selecciónelo. Aquí tendrá acceso a muchas opciones. Vamos a cambiar el nombre de la función y desplazarla 5 unidades hacia abajo. Cambie la ecuación de la función a

```
parabola(x) = x^2 - 5
```

y pulse **Intro**. Para seleccionar otro color para el gráfico, pulse el botón **Aspecto** en la parte inferior de la barra lateral de funciones y seleccione un color nuevo.

NOTA

Todos los cambios se pueden deshacer a través de **Editar** → **Deshacer**.

Capítulo 3

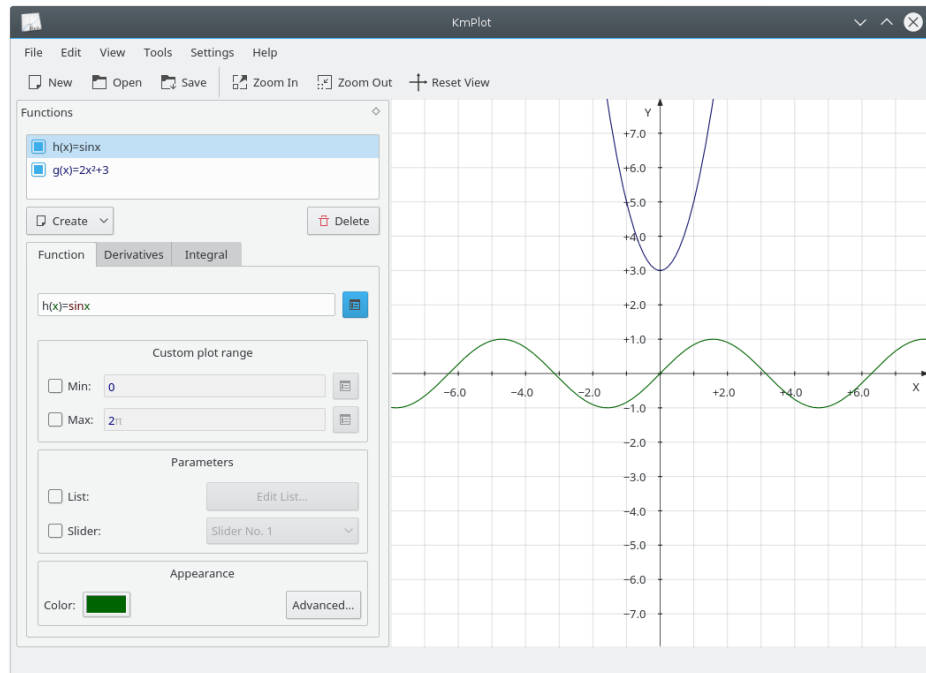
Uso de KmPlot

KmPlot incluye varios tipos de funciones diferentes, que pueden forma de función o como una ecuación:

- También se pueden escribir gráficos cartesianos como, por ejemplo, « $y = x^2$ », donde x se utilizará como una variable, o como por ejemplo, « $f(a) = a^2$ », donde el nombre de la variable es arbitrario.
- Los gráficos cartesianos son similares a los gráficos cartesianos. Las coordenadas x e y puede introducirse como ecuaciones en t , por ejemplo « $x = \sin(t)$ », « $y = \cos(t)$ », o como funciones, por ejemplo « $f_x = \sin(s)$ », « $f_y(s) = \cos(s)$ ».
- Los gráficos polares son similares a los gráficos cartesianos. Pueden introducirse como una ecuación en θ , por ejemplo « $r = \theta$ », o como una función, por ejemplo « $f(x) = x$ ».
- Para los gráficos implícitos, el nombre de la función se introduce por separado en la expresión relacionada de las coordenadas x e y . Si las variables x e y se especifican a través del nombre de función (introduciendo por ejemplo « $f(a,b)$ » como nombre de función), se utilizarán estas variables. Sino, se utilizarán las letras x e y como variables.
- Los gráficos diferenciales explícitos son ecuaciones diferenciales a través de la derivada superior dada en términos de derivadas inferiores. La diferenciación se denota con una prima («'). En forma de función, la ecuación se parecerá a algo como « $f''(x) = f' - f$ ». En forma de ecuación, se parecerá a algo como « $y'' = y' - y$ ». Observe que en ambos casos, la parte « (x) » no se añade a los términos diferenciales de orden inferior (por tanto debe introducir « $f'(x) = -f$ » y no « $f'(x) = -f(x)$ ».

Todos los cuadros de introducción de ecuaciones incluyen un botón a su derecha. Pulsar este botón llama al diálogo del **Editor de ecuaciones**, que proporciona:

- Una variedad de símbolos matemáticos que puede utilizarse en las ecuaciones, pero que no se encuentran en los teclados normales.
- La lista de constantes de usuario y un botón para editarlas.
- La lista de funciones predefinidas. Observe que si ha seleccionado texto, se utilizará como argumento de la función cuando esta se inserte. Por ejemplo, si se selecciona « $1 + x$ » en la ecuación « $y = 1 + x$ », y se inserta la función seno, la ecuación resultante será: « $y = \sin(1+x)$ ».



3.1. Tipos de funciones

3.1.1. Funciones cartesianas

Para introducir una función explícita (es decir, una función de la forma $y=f(x)$) en KmPlot, introdúzcala de la siguiente forma:

```
f(x) = expresión
```

donde:

- f es el nombre de la función, y puede ser cualquier cadena de letras y números.
- x es la coordenada horizontal que se usará en la expresión que sigue al signo igual. Es, de hecho, una variable, así que puede usar cualquier nombre de variable que desee, ya que el efecto será el mismo.
- *expresión* es la expresión que se va a representar, dada en la sintaxis adecuada para KmPlot. Consulte Sección 5.4.

3.1.2. Funciones paramétricas

Las funciones paramétricas son aquellas en las que las coordenadas x e y se definen en funciones separadas de otra variable, llamada habitualmente t . Para introducir una función paramétrica en KmPlot, siga el procedimiento para una función cartesiana para cada una de las funciones x e y . Al igual que en las funciones cartesianas, puede utilizar cualquier nombre de variable que desee para el parámetro.

Como ejemplo, suponga que desea dibujar un círculo, que tiene como ecuaciones paramétricas $x = \sin(t)$, $y = \cos(t)$. Después de crear un gráfico paramétrico, introduzca las ecuaciones adecuadas en los cuadros x e y , es decir, $f_x(t)=\sin(t)$ y $f_y(t)=\cos(t)$.

Puede configurar algunas opciones adicionales para el gráfico en el editor de la función:

Mín:, Máx:

Estas opciones controlan el rango del parámetro t para los que la función se dibuja.

3.1.3. Funciones en coordenadas polares

Las coordenadas polares representan un punto por su distancia al origen (normalmente llamada « r ») y el ángulo que forma con el eje horizontal una línea que va desde el origen hasta el punto (normalmente representado por θ , la letra griega zeta). Para introducir funciones en forma de coordenadas polares, pulse el botón **Crear** y seleccione **Gráfico polar** en la lista. En el cuadro de la definición, complete la definición de la función, incluyendo el nombre de la variable zeta que vaya a utilizar; por ejemplo, para dibujar la espiral de Arquímedes $r = \theta$, introduzca:

```
r (θ) = θ
```

Recuerde que puede usar cualquier nombre para la variable zeta, de modo que « $r(t) = t$ » o « $f(x) = x$ » producirían exactamente el mismo resultado.

3.1.4. Funciones implícitas

Una expresión implícita relaciona las coordenadas x e y como una igualdad. Para crear un círculo, por ejemplo, pulse el botón **Crear** y seleccione **Gráfico implícito** en la lista. Luego, en el cuadro de la ecuación (debajo del cuadro que contiene el nombre de la función), introduzca lo siguiente:

```
x^2 + y^2 = 25
```

3.1.5. Funciones diferenciales

KmPlot puede dibujar ecuaciones diferenciales. Estas son ecuaciones de la forma $y^{(n)} = F(x, y', y'', \dots, y^{(n-1)})$, donde y^k es la $k^{\text{ésima}}$ derivada de $y(x)$. KmPlot solo puede interpretar el orden de derivada como el número de primas siguiendo al nombre de la función. Para dibujar una curva sinusoidal, por ejemplo, podría utilizar la ecuación diferencial $y'' = -y$ o $f''(x) = -f$.

Sin embargo, una ecuación diferencial por sí sola no es suficiente como para determinar un punto. Cada curva en el diagrama se genera por una combinación de la ecuación diferencial y las condiciones iniciales. Puede editar las condiciones iniciales pulsando en la pestaña **Condiciones iniciales** tras seleccionar la ecuación diferencial. El número de columnas proporcionado para editar las condiciones iniciales depende del orden de la ecuación diferencial.

Puede configurar algunas opciones adicionales para el gráfico en el editor de la función:

Paso:

El valor del paso en el cuadro precisión se utiliza para resolver numéricamente las ecuaciones diferenciales (utilizando el método Runge Kutta). Su valor es el tamaño de paso máximo. Un paso pequeño puede utilizarse si parte del gráfico diferencial se amplía lo suficiente.

3.2. Combinar funciones

Se pueden combinar funciones para crear otras nuevas. Simplemente escriba las funciones tras el signo igual en una expresión, de la misma forma que si las funciones fueran variables. Por ejemplo, si ha definido las funciones $f(x)$ y $g(x)$, puede representar la suma de f y g con:

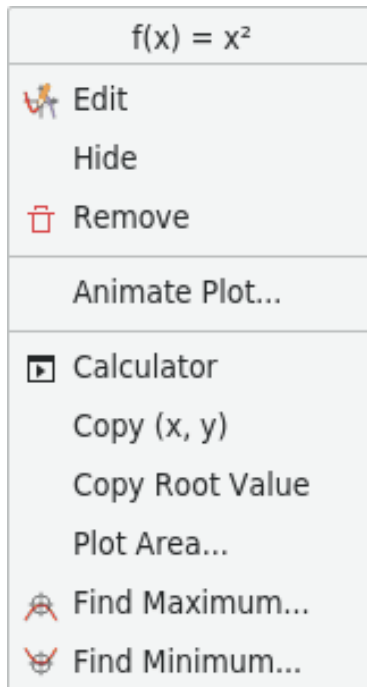
```
sum (x) = f (x) + g (x)
```

3.3. Cambiar la apariencia de las funciones

Para cambiar el aspecto de un gráfico de una función en la ventana de dibujo principal, seleccione la función en la barra lateral **Funciones**. Puede cambiar el ancho de la línea, su color y varios elementos más pulsando los botones **Color:** y **Avanzado...** que hay en la parte inferior de la sección **Aspecto**.

Si estuviera editando una función explícita, vería un diálogo con tres pestañas. En la primera puede especificar la ecuación de la función. La pestaña **Derivadas** permite dibujar la primera y segunda derivada de la función. Con la pestaña **Integral** puede dibujar la integral de la función.

3.4. Menú desplegable



Cuando pulse con el botón derecho sobre el gráfico de una función o sobre un punto único en el gráfico de una función paramétrica, aparecerá un menú desplegable. En el menú existen cinco elementos disponibles:

Editar

Selecciona la función en la barra lateral **Funciones** para editarla.

Ocultar

Oculto el gráfico seleccionado. Mientras que los demás gráficos seguirán siendo visibles.

Eliminar

Elimina la función y todos los gráficos que estén asociados a ella.

Animar gráfico...

Muestra el diálogo de la **Animación de parámetro**.

Calculadora

Abre el diálogo de la **Calculadora**.

Dependiendo del tipo de gráfico, pueden existir hasta cinco herramientas disponibles:

Copiar (x, y)

Copia el valor actual del gráfico en el portapapeles del sistema. Esta herramienta puede ser útil para crear tablas de valores de funciones fuera de KmPlot.

Copiar el valor raíz

Copia el valor raíz de x en el portapapeles del sistema. Solo se pueden copiar hasta los primeros cinco dígitos tras la coma decimal. Use algún [sistema de álgebra por computador](#) para determinar esta raíz con una precisión arbitraria. Esta herramienta solo está disponible cuando la posición de seguimiento actual está cerca de una raíz.

Área del gráfico...

Seleccione los valores máximo y mínimo horizontales para el gráfico en el nuevo diálogo que se muestra. Calcula la integral y dibuja el área entre el gráfico y el eje horizontal en el intervalo seleccionado usando el color del gráfico.

Encontrar mínimo...

Busca el valor mínimo de la función, en un rango especificado. El gráfico seleccionado se resaltará en el diálogo que aparece. Introduzca los límites inferior y superior de la región en la cual desea buscar un valor mínimo.

Nota: También puede indicar al gráfico que muestre visualmente los puntos extremos en el diálogo **Aspecto del gráfico**, al que acceder en la barra lateral **Funciones**, pulsando en **Avanzado...**

Encontrar máximo...

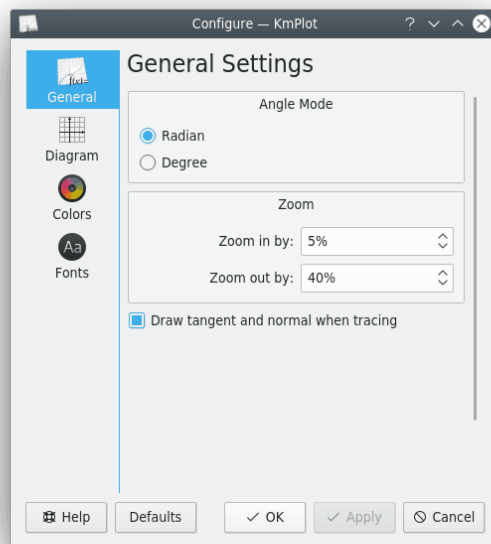
Actúa de la misma forma que **Encontrar mínimo...**, pero busca el valor máximo en lugar del mínimo.

Capítulo 4

Configurar KmPlot

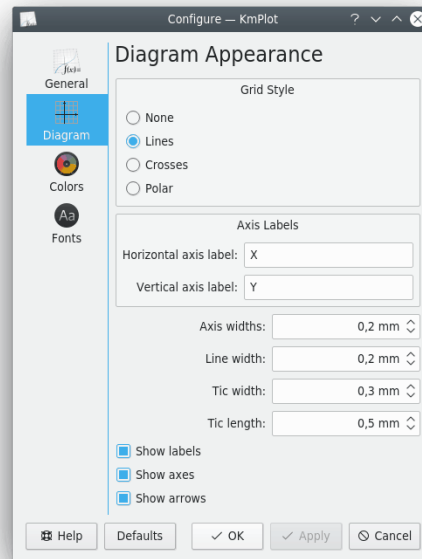
Para acceder al diálogo de configuración de KmPlot, seleccione la opción del menú **Preferencias** → **Configurar KmPlot...** Las preferencias para **Constantes...** solo se pueden cambiar desde el menú **Editar**, y el **Sistema de coordenadas...** desde del menú **Ver**.

4.1. Configuración general



Aquí es posible seleccionar la configuración global que se guardará automáticamente al salir de KmPlot. Puede configurar la unidad angular (grados o radianes), los factores de ampliación (usando **Ctrl** con la rueda del ratón o las [opciones correspondientes del menú](#)) y cuándo mostrar el trazado de puntos avanzado.

4.2. Configuración del diagrama



Puede fijar el **Estilo de rejilla** a una de estas cuatro opciones:

Ninguno

No se dibujan las líneas de la cuadrícula sobre el área de la representación.

Líneas

Se forma una cuadrícula con líneas rectas sobre el área de la representación.

Cruces

Se dibujan cruces para indicar los puntos en los que x e y tienen valores enteros (por ejemplo, (1,1), (4,2), etc.).

Polar

Se dibujan sobre el área de la representación líneas de radio y de ángulo constante.

Se pueden configurar otras opciones para el aspecto del diagrama:

Etiquetas de los ejes

Esta sección fija las etiquetas para los ejes horizontal y vertical.

Anchuras de los ejes:

Fija la anchura de las líneas que representan los ejes.

Ancho de la línea:

Fija la anchura de las líneas para dibujar la rejilla.

Ancho de la marca:

Fija la anchura de las líneas que representan las marcas sobre los ejes.

Longitud de la marca:

Fija la longitud de las líneas que representan las marcas sobre los ejes.

Mostrar etiquetas

Si está marcado, los nombres de los ejes se muestran en la representación y se etiquetan las marcas de los ejes.

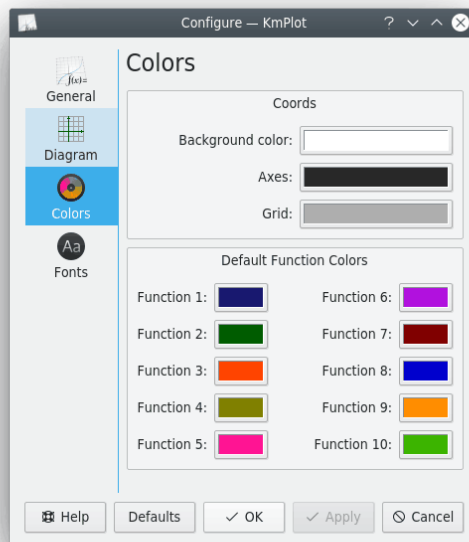
Mostrar ejes

Si está marcado, los ejes son visibles.

Mostrar flechas

Si está marcado, los ejes se muestran con flechas en su final.

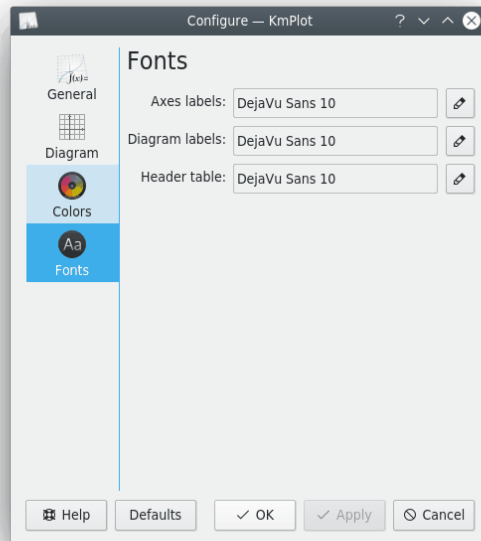
4.3. Configuración de colores



En la sección **Coordenadas** del cuadro de diálogo **Colores** puede cambiar los colores de los ejes y de la cuadrícula del área principal de KmPlot.

Colores de función predeterminado controla qué colores se utilizan cuando se crean funciones nuevas.

4.4. Configuración de tipos de letra



Etiquetas de los ejes:

El tipo de letra utilizado para dibujar los números de los ejes y las etiquetas x/y.

Etiquetas del diagrama:

El tipo de letra utilizado para las etiquetas del diagrama (por ejemplo, aquellas que muestran el nombre del gráfico o los puntos extremos).

Cabecera de la tabla:

El tipo de letra utilizado en la cabecera de un gráfico.

Capítulo 5

Referencia de KmPlot

5.1. Sintaxis de las funciones

Algunas reglas de sintaxis deben seguir la siguiente estructura:

```
nombre (var1 [, var2]) = term [; extensiones]
```

nombre

El nombre de la función. Si el primer carácter es «r», el analizador asume que está usando coordenadas polares. Si el primer carácter es «x» (por ejemplo «xfunc»), el analizador espera una segunda función que comience por «y» (por tanto, «yfunc») para definir la función de forma paramétrica.

var1

La variable de la función.

var2

La función «parámetro de grupo». Debe estar separada de las variables de la función por una coma. Puede usar el parámetro de grupo para, por ejemplo, representar varios gráficos desde una función. El valor de los parámetros puede ser seleccionado manualmente, o puede elegir utilizar una barra deslizante para controlar un parámetro determinado. Al modificar el valor de la barra deslizante, el valor del parámetro cambiará en consecuencia. Dicha barra puede tomar valores enteros del 0 al 100.

term

La expresión que define la función.

5.2. Nombre predefinidos de funciones y constantes

Todas las funciones y constantes predefinidas que conoce KmPlot se muestran seleccionando **Ayuda** → **Funciones matemáticas predefinidas**, que muestra esta página del manual de KmPlot.

Estas funciones y constantes, y casi todas las definidas por el usuario se pueden usar para determinar también las preferencias de los ejes. Vea Sección [5.7.1](#).

5.2.1. Funciones trigonométricas

De forma predeterminada las funciones trigonométricas trabajan en radianes. Sin embargo, puede cambiar esto a través de la opción del menú **Preferencias** → **Configurar KmPlot**.

sin(x), arcsin(x), cosec(x), arccosec(x)

Devuelven el seno, arcoseno, cosecante y arcocosecante respectivamente.

cos(x), arccos(x), sec(x), arcsec(x)

Devuelven, respectivamente, el coseno, el arcocoseno, la secante y el arcosecante.

tan(x), arctan(x), cot(x), arccot(x)

Devuelven, respectivamente, la tangente, el arcotangente, la cotangente y el arcocotangente.

5.2.2. Funciones hiperbólicas

Las funciones hiperbólicas.

sinh(x), arcsinh(x), cosech(x), arccosech(x)

Devuelven, respectivamente, el seno hiperbólico, el arcoseno, la cosecante y el arcocosecante.

cosh(x), arccosh(x), sech(x), arcsech(x)

Devuelven, respectivamente, el coseno hiperbólico, el arcocoseno, la secante y el arcosecante.

tanh(x), arctanh(x), coth(x), arccoth(x)

Devuelven, respectivamente, la tangente hiperbólica, el arcotangente, la cotangente y el arcocotangente.

5.2.3. Otras funciones

sqr(x)

El cuadrado x^2 de x .

sqrt(x)

La raíz cuadrada de x .

sign(x)

El signo de x . Devuelve 1 si x es positivo, 0 si es cero, o -1 si x es negativo.

H(x)

La función escalón unitario. Devuelve 1 si x es positivo, 0,5 si x es cero, o 0 si x es negativo.

exp(x)

El exponente e^x de x .

ln(x)

El algoritmo natural (exponente inverso) de x .

log(x)

El logaritmo en base 10 de x .

abs(x)

El valor absoluto de x.

floor(x)

Redondea x al entero más cercano inferior o igual a x.

ceil(x)

Redondea x al entero más cercano superior o igual a x.

round(x)

Redondea x al entero más cercano.

gamma(x)

La función gamma.

factorial(x)

El factorial de x.

min(x₁,x₂,...,x_n)

Devuelve el mínimo de un conjunto de números {x₁,x₂,...,x_n}.

max(x₁,x₂,...,x_n)

Devuelve el máximo de un conjunto de números {x₁,x₂,...,x_n}.

mod(x₁,x₂,...,x_n)

Devuelve el módulo (longitud euclidiana) de un conjunto de números {x₁,x₂,...,x_n}.

5.2.4. Constantes predefinidas

pi, π

Constantes que representan π (3.14159...).

e

Constante que representa el número de Euler e (2.71828...).

5.3. Extensiones

Una extensión para una función se especifica introduciendo un punto y coma seguido de la extensión, después de la definición de la función. La extensión puede escribirse utilizando el método de D-Bus «parser addFunction». Ninguna de las extensiones estarán disponibles para las funciones paramétricas, pero N y D[a,b] funcionan también para las funciones polares. Por ejemplo:

```
f (x) = x ^ 2 ; A1
```

mostrará el gráfico $y=x^2$ con su primera derivada. Las extensiones permitidas se describen a continuación:

N

La función se guardará pero no se dibujará. Puede utilizarse como cualquier otra función predefinida o definida por el usuario.

A1

El gráfico de la derivada de la función se dibujará adicionalmente con el mismo color pero con línea más fina.

A2

El gráfico de la segunda derivada de la función se dibujará adicionalmente con el mismo color pero con una línea más fina.

D[a,b]

Asigna el dominio para el que se mostrará la función.

P[a{b...}]

Indica el conjunto de valores de un grupo de parámetros para los que la función debería mostrarse. Por ejemplo: $f(x, k) = k \cdot x$; $P[1, 2, 3]$ dibujará las funciones $f(x)=x$, $f(x)=2 \cdot x$, $f(x)=3 \cdot x$. También puede utilizar funciones como argumentos de la opción P.

Tenga en cuenta que también puede realizar todas estas operaciones editando los elementos de la pestaña **Derivadas**, la sección **Intervalo de gráfico personalizado** y la sección **Parámetros** de la barra lateral **Funciones**.

5.4. Sintaxis matemática

KmPlot usa una forma común de expresar las funciones matemáticas, para que no tenga problemas a la hora de trabajar. Los operadores que entiende KmPlot son, en orden decreciente de precedencia:

^

El acento circunflejo realiza la exponenciación. por ejemplo 2^4 devuelve 16.

*, /

El asterisco y la barra realizan la multiplicación y la división. por ejemplo, $3 \cdot 4 / 2$ devuelve 6.

+, -

Los símbolos más y menos realizan la suma y la resta. por ejemplo $1 + 3 - 2$ devuelve 2.

<, >, ≤, ≥

Operadores de comparación. Devuelve 1 si la expresión es verdadera, sino devuelve 0. por ejemplo, $1 \leq 2$ devuelve 1.

√

La raíz cuadrada de un número. por ejemplo, $\sqrt{4}$ devuelve 2.

|x|

El valor absoluto de x. por ejemplo, $|-4|$ devuelve 4.

±,

Cada signo más-menos da dos conjuntos de puntos: uno en el que se toma el signo más y otro en el que se toma el signo menos. por ejemplo $y = \pm \sqrt{1-x^2}$ dibujará un círculo. Estos, sin embargo, no pueden utilizarse en constantes.

Tenga en cuenta la precedencia, que significa que si no se usan paréntesis, la potencia se realiza antes que la multiplicación/división, que a su vez se realiza antes que la suma/resta. Por tanto, $1+2 \cdot 4^2$ devuelve 33 y no, por ejemplo, 144. Para superponerse a esto, use paréntesis. En el ejemplo anterior, $((1+2) \cdot 4)^2$ devolverá 144.

5.5. Área de trazado

Por omisión, las funciones indicadas explícitamente se representan para la parte visible del eje horizontal. Es posible especificar un intervalo diferente en el diálogo edición de la función. Si el área de representación contiene el punto resultante, se conecta con una línea al último punto dibujado.

Las funciones paramétricas y polares tienen un rango predeterminado de dibujo de 0 a 2π . Este rango de dibujo también puede cambiarse en la barra lateral **Funciones**.

5.6. Cursor de cruz

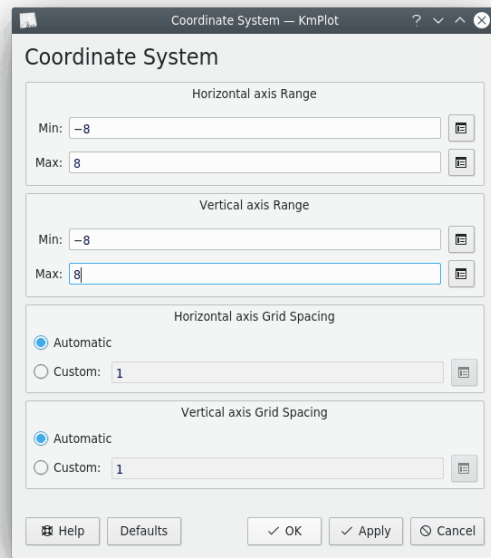
Cuando el cursor del ratón está sobre el área de representación, el cursor se convierte en dos líneas que se cruzan. Las coordenadas actuales se pueden ver en las intersecciones con los ejes de coordenadas y también en la barra de estado del final de la ventana principal.

Puede rastrear los valores de una función con exactitud pulsando dentro o en las cercanías del gráfico. La función seleccionada se mostrará en la columna de la derecha de la barra de estado. Entonces, la cruz será capturada y se tornará del color del gráfico correspondiente. Si el color del gráfico fuera el mismo que el color de fondo, la cruz tomaría el inverso a dicho color. Observe que, ahora, al mover el ratón o presionar las teclas de **Flecha izquierda** o **Flecha derecha**, la cruz seguirá el camino de la función a la vez que se mostrarán los valores de horizontal y vertical correspondientes. Si la cruz está cerca del eje vertical, el valor raíz se muestra en la barra de estado. Puede cambiar la función con las teclas **Flecha arriba** y **Flecha abajo**. Un segundo clic en cualquier lugar de la ventana, o la pulsación de cualquier tecla que no sea de dirección, provocará que se abandone el modo de rastreo.

Para realizar un trazado más avanzado, abra el diálogo de configuración y seleccione **Dibujar tangente y normal al trazar** en la página de **Preferencias generales**. Esta opción dibujará la tangente, la normal y el círculo osculador del gráfico que se está trazando actualmente.

5.7. Configuración del sistema de coordenadas

Para abrir este diálogo seleccione **Ver → Sistema de coordenadas...** en la barra de menú.



5.7.1. Configuración de los ejes

Intervalo del eje horizontal

Fija el intervalo para la escala del eje horizontal. Tenga en cuenta que puede usar las funciones y constantes predefinidas (vea Sección 5.2 como los extremos del intervalo (por ejemplo, asigne a **Mín:** el valor $2 \cdot \pi$). También puede usar las funciones que haya definido para fijar los extremos del intervalo del eje. Por ejemplo, si ha definido una función $f(x) = x^2$, puede asignar a **Mín:** el valor $f(3)$, que hará que el extremo inferior del intervalo sea igual a 9.

Intervalo del eje vertical

Fija el intervalo para el eje vertical. Vea «Intervalo del eje horizontal» más arriba.

Espaciado de rejilla en el eje horizontal

Esto controla el espacio entre las líneas de la rejilla en la dirección horizontal. Si selecciona **Automático**, KmPlot tratará de encontrar un espaciado de líneas de la rejilla de cerca de dos centímetros, que también es numéricamente agradable. Si selecciona **Personalizado**, podrá introducir el espacio horizontal de la rejilla. Este valor se usará sin tener en cuenta la ampliación. Por ejemplo, si introduce un valor de 0,5 y el intervalo del eje X va de 0 a 8, se mostrarán 16 líneas en la rejilla.

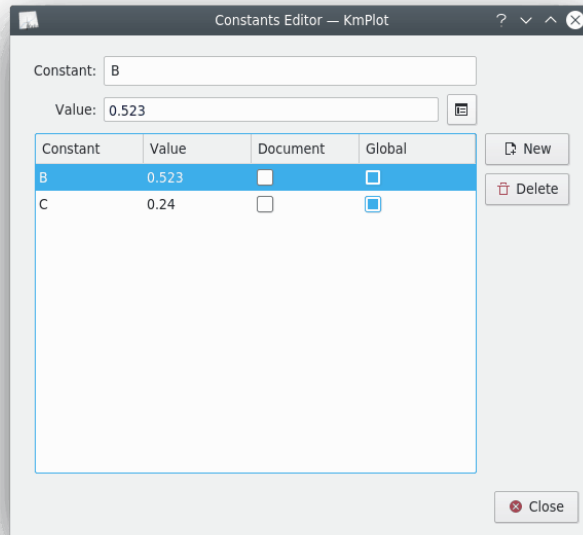
Espaciado de rejilla en el eje vertical

Esto controla el espaciado entre las líneas de la rejilla en la dirección vertical. Vea «Espaciado de la rejilla en el eje horizontal» más arriba.

5.8. Configuración de las constantes

Para abrir este diálogo seleccione **Editar** → **Constantes...** en la barra de menú.

El manual de KmPlot



Las constantes se pueden usar como parte de una expresión en cualquier lugar de KmPlot. Cada constante debe tener un nombre y un valor. Algunos nombres no son válidos, como por ejemplo los nombres de funciones y constantes ya existentes.

Existen dos opciones que controlan el alcance de una constante:

Documento

Si selecciona la casilla **Documento**, la constante se guardará junto al diagrama actual cuando lo guarde en un archivo. No obstante, a menos que también haya seleccionado la opción **Global**, la constante no estará disponible entre varias instancias de KmPlot.

Global

Si selecciona la casilla **Global**, el nombre y el valor de la constante se guardará en las preferencias de KDE (donde también podrá ser usado por KCalc). La constante no se perderá cuando cierre KmPlot, y estará disponible para ser usada de nuevo cuando vuelva a iniciar KmPlot.

Capítulo 6

Referencia de órdenes

6.1. Elementos del menú

Además de los menús comunes de KDE descritos en el capítulo [Menú](#) de la documentación de los Fundamentos de KDE, KmPlot posee las siguientes entradas de menú específicas de la aplicación:

6.1.1. El menú Archivo

Archivo → Exportar...

Exporta los gráficos trazados a un archivo de imagen de cualquier formato permitido por KDE.

Archivo → Imprimir...

Abre la ventana de configuración de la impresión. Pulse el botón **Opciones** y escoja la pestaña **Opciones de KmPlot** para configurar las opciones específicas para KmPlot.

Archivo → Vista previa de la impresión...

Muestra la imagen preliminar del gráfico actual como se imprimiría en la impresora predeterminada. Pulse el botón que hay más a la derecha en la barra de herramientas de la ventana de vista previa para configurar las opciones específicas de KmPlot.

6.1.2. El menú Editar

Editar → Constantes...

Muestra el diálogo **Editor de constantes**. Consulte Sección [5.8](#).

6.1.3. El menú Ver

Los tres primeros elementos del menú cambian el modo de ampliación.

NOTA

La rueda del ratón también se puede usar como un control de la ampliación. Para ampliar o reducir usando el ratón, mantenga pulsada la tecla **Ctrl** mientras gira la rueda del ratón. Cada muesca aumenta o disminuye el factor de ampliación según el valor definido en las [preferencias generales de KmPlot](#).

Ver → Acercar (Ctrl+1)

Esta herramienta puede operar de dos formas diferentes. Para ampliar un punto del gráfico, pulse sobre él. Para ampliar una sección específica del gráfico, mantenga pulsado el botón del ratón y arrástrelo para formar un rectángulo, que será el nuevo intervalo de ejes en cuanto suelte el botón.

Ampliación → Alejar (Ctrl+2)

La herramienta también se puede utilizar de dos formas diferentes. Para alejar u centrar un punto, pulse sobre él. Para ajustar la vista existente en un rectángulo, mantenga pulsado el botón del ratón y arrastre el rectángulo que forma.

Ver → Ajustar a las funciones trigonométricas

La escala se adaptará a funciones trigonométricas. Esto funciona tanto para radianes como para grados.

Ver → Reiniciar vista

Reinicia la vista.

Ver → Sistema de coordenadas...

Muestra el cuadro de diálogo **Sistema de Coordenadas**. Vea Sección 5.7.

Ver → Mostrar deslizadores

Conmuta la visibilidad del diálogo de deslizadores. Mueva un deslizador en el diálogo para cambiar el parámetro de la función de trazado conectada a él.

Active esto en la pestaña «Función» y seleccione uno de los deslizadores para cambiar el valor del parámetro de forma dinámica. Los valores varían de 0 (a la izquierda) a 10 (a la derecha) por omisión, pero se pueden modificar en el diálogo de los deslizadores.

Consulte [Uso de deslizadores](#) para un breve tutorial.

6.1.4. El menú Herramientas

Este menú contiene algunas herramientas para las funciones que pueden ser de utilidad:

Herramientas → Calculadora

Abre el diálogo de la **Calculadora**.

Herramientas → Área del gráfico...

Selecciona un gráfico y los valores del eje horizontal en el nuevo diálogo que se muestra. Calcula la integral y dibuja el área entre el gráfico y el eje horizontal en el intervalo de los valores seleccionados usando el color del gráfico.

Herramientas → Encontrar mínimo...

Busca el valor mínimo del gráfico en un intervalo especificado.

Herramientas → Encontrar máximo...

Buscar el valor máximo del gráfico en un intervalo especificado.

6.1.5. El menú Ayuda

KmPlot posee el menú **Ayuda** estándar de KDE con un añadido:

Ayuda → Funciones matemáticas predefinidas...

Abre este manual con la lista de los nombres de funciones y constantes predefinidos que conoce KmPlot.

Capítulo 7

Script en KmPlot

Puede escribir guiones para KmPlot usando D-Bus. Por ejemplo, si desea definir una nueva función $f(x)=2\sin x+3\cos x$, ajustar el ancho de línea a 20 y dibujarla, escriba en una consola:

qdbus org.kde.kmplot-PID /parser org.kde.kmplot.Parser.addFunction "f(x)=2sin x+3cos x" ""
Como resultado, se devolverá el número de identificador de la función, o -1 si la función no se pudo definir.

qdbus org.kde.kmplot-PID /parser org.kde.kmplot.Parser.setFunctionFLineWidth ID 20 Esta orden cambia el valor del ancho de la línea a 20 para la función cuyo número de identificación es ID.

qdbus org.kde.kmplot-PID /view org.kde.kmplot.View.drawPlot Esta orden redibuja la ventana para que la función se haga visible.

Veamos una lista de las funciones disponibles:

/kmplot org.kde.kmplot.KmPlot.fileOpen url

Carga el archivo *url*.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.isModified

Devuelve true (verdadero) si se ha producido algún cambio.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.checkModified

Si hay cambios sin guardar, muestra un diálogo para guardar, descartar o cancelar los gráficos.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.editAxes

Abre el diálogo de edición del sistema de coordenadas.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.toggleShowSlider

Muestra u oculta la ventana del deslizador de parámetros.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.slotSave

Guarda las funciones (abre el diálogo guardar si es un nuevo archivo).

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.slotSaveas

Lo mismo que escoger **Archivo** → **Guardar como...** en el menú.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.slotPrint

Abre el diálogo imprimir.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.slotResetView

Lo mismo que escoger **Ver** → **Reiniciar vista** en el menú.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.slotExport

Abre el diálogo para exportar.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.slotSettings

Abre el diálogo de preferencias.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.slotNames

Muestra la lista de funciones matemáticas predefinidas en el manual.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.findMinimumValue

Lo mismo que escoger **Herramientas** → **Valor mínimo...** en el menú.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.findMaximumValue

Lo mismo que escoger **Herramientas** → **Valor máximo...** en el menú.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.graphArea

Lo mismo que escoger **Herramientas** → **Área del gráfico...** en el menú.

/maindlg org.kde.kmplot.MainDlg.calculator

Lo mismo que escoger **Herramientas** → **Calculadora** en el menú.

/parser org.kde.kmplot.Parser.addFunction f_str0 f_str1

Añade una nueva función con las expresiones *f_str* y *f_str1*. Si la expresión no contiene un nombre de función, se generará automáticamente. Se devolverá el número de identificador de la nueva función, o -1 si no se pudiera definir la función.

/parser org.kde.kmplot.Parser.removeFunction id

Elimina la función con el número de *id*. Si la función no puede borrarse, se devuelve false (falso), en cualquier otro caso devuelve true (verdadero).

/parser org.kde.kmplot.Parser.setFunctionExpression id eq f_str

Asigna la expresión para la función con el número de identificador *id* para *f_str*. Devuelve true (verdadero) si se ha realizado con éxito, en cualquier otro caso devuelve false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.countFunctions

Devuelve el número de funciones (las funciones paramétricas se calculan como dos).

/parser org.kde.kmplot.Parser.listFunctionNames

Devuelve una lista con todas las funciones.

/parser org.kde.kmplot.Parser.fnameToID f_str

Devuelve el número de identificador de *f_str* o -1 si no se encontró el nombre de la función *f_str*.

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionFVisible id

Devuelve true (verdadero) si la función con el identificador *id* se encuentra visible, en otro caso devuelve false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionF1Visible id

Devuelve true (verdadero) si la primera derivada de la función con el identificador *id* se encuentra visible, en otro caso devuelve false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionF2Visible id

Devuelve true (verdadero) si la segunda derivada de la función con el identificador *id* se encuentra visible, en otro caso devuelve false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionIntVisible id

Devuelve true (verdadero) si la integral de la función con el identificador *id* se encuentra visible, en otro caso devuelve false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.setFunctionFVisible id visible

Muestra la función con el identificador *id* si *visible* vale true (verdadero). Si *visible* vale false (falso), la función se ocultará. Se devolverá true (verdadero) si la función existe, en cualquier otro caso devolverá false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.setFunctionF1Visible id visible

Muestra la primera derivada de la función con el identificador *id* si *visible* vale true (verdadero). Si *visible* vale false (falso), la función se ocultará. Se devolverá true (verdadero) si la función existe, en cualquier otro caso devolverá false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.setFunctionF2Visible id visible

Muestra la segunda derivada de la función con el identificador *id* si *visible* vale true (verdadero). Si *visible* vale false (falso), la función se ocultará. Se devolverá true (verdadero) si la función existe, en cualquier otro caso devolverá false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.setFunctionIntVisible id visible

Muestra la integral de la función con el identificador *id* si *visible* vale true (verdadero). Si *visible* vale false (falso), la función se ocultará. Se devolverá true (verdadero) si la función existe, en cualquier otro caso devolverá false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionStr id eq

Devuelve la expresión de la función de aquella función con el identificador *id*. Si la función no existe, devuelve una cadena vacía.

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionFLineWidth id

Define el ancho de la línea de la función con el identificador *id*. Si la función no existe devuelve 0.

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionF1LineWidth id

Devuelve el ancho de línea de la primera derivada de la función con el identificador *id*. Si la función no existe, devuelve 0.

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionF2LineWidth id

Devuelve el ancho de línea de la primera derivada de la función con el identificador *id*. Si la función no existe, devuelve 0.

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionIntLineWidth id

Devuelve el ancho de línea de la integral de la función con el identificador *id*. Si la función no existe, devuelve 0.

/parser org.kde.kmplot.Parser.setFunctionFLineWidth id linewidth

Establece el ancho de línea de la función con el identificador *id* con el valor *linewidth*. Devuelve true (verdadero) si la función existe, en cualquier otro caso devuelve false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.setFunctionF1LineWidth id linewidth

Asigna el ancho de línea para la primera derivada de la función con el identificador *id* con el valor *linewidth*. Devuelve true (verdadero) si la función existe, en cualquier otro caso devuelve false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.setFunctionF2LineWidth id linewidth

Asigna el ancho de línea para la segunda derivada de la función con el identificador *id* con el valor *linewidth*. Devuelve true (verdadero) si la función existe, en cualquier otro caso devuelve false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.setFunctionIntLineWidth id linewidth

Asigna el ancho de línea para la integral de la función con el identificador *id* con el valor *linewidth*. Devuelve true (verdadero) si la función existe, en cualquier otro caso devuelve false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionParameterList id

Devuelve una lista con todos los valores de los parámetros para la función con el identificador *id*.

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionAddParameter id new_parameter

Añade el valor del parámetro *nuevo_parámetro* a la función con el identificador *id*. Devuelve true (verdadero) si la operación ha terminado correctamente, en cualquier otro caso devuelve false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionRemoveParameter id remove_parameter

Elimina el valor del parámetro *parámetro_a_eliminar* de la función con el identificador *id*. Devuelve true (verdadero) si la operación ha terminado correctamente, en cualquier otro caso devuelve false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionMinValue id

Devuelve el punto mínimo del rango de valores de la función con el identificador *id*. Si la función no existe o el valor mínimo no está definido, se devolverá una cadena vacía.

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionMaxValue id

Devuelve el punto máximo del rango de valores de la función con el identificador *id*. Si la función no existe o el valor máximo no está definido, se devolverá una cadena vacía.

/parser org.kde.kmplot.Parser.setFunctionMinValue id min

Asigna al punto mínimo del rango de valores de la función con el identificador *id* el valor *min*. Si la función existe y la expresión es válida se devolverá true (verdadero), en cualquier otro caso se devolverá false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.setFunctionMaxValue id max

Asigna al punto máximo del rango de valores de la función con el identificador *id* el valor *max*. Si la función existe y la expresión es válida se devolverá true (verdadero), en cualquier otro caso se devolverá false (falso).

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionStartXValue id

Devuelve el punto x inicial para la integral de la función con el identificador *id*. Si la función no existe o si x-point-expression no está definida, se devolverá una cadena vacía.

/parser org.kde.kmplot.Parser.functionStartYValue id

Devuelve el punto y inicial para la integral de la función con el identificador *id*. Si la función no existe o si y-point-expression no está definida, se devolverá una cadena vacía.

/parser org.kde.kmplot.Parser.setFunctionStartValue id x y

Asigna al punto inicial x e y para la integral de la función con el identificador *id* los valores *x* e *y*. Si la función existe y la expresión es válida devolverá true (verdadero), en cualquier otro caso devuelve false (falso).

/view org.kde.kmplot.View.stopDrawing

Si KmPlot se encuentra dibujando la función, el procedimiento se detendrá.

/view org.kde.kmplot.View.drawPlot

Redibuja todas las funciones.

Capítulo 8

Créditos y licencia

KmPlot

Copyright del programa 2000-2002 Klaus-Dieter Möller kd.moeller@t-online.de

COLABORADORES:

- CVS: Robert Gogolok mail@robert-gogolok.de
- Portado del GUI para KDE 3 y traducción: Matthias Messmer bmlmessmer@web.de.
- Varias mejoras: Fredrik Edemar f_edemar@linux.se.
- Potado a Qt™ 4, mejoras y características del interfaz: David Saxton david@bluehaze.org

Copyright de la documentación 2000--2002 de Klaus-Dieter Möller kd.moeller@t-online.de.

Documentación extendida y actualizada para KDE 3.2 por Philip Rodrigues phil@kde.org.

Documentación extendida y actualizada para KDE 3.3 por Philip Rodrigues phil@kde.org y Fredrik Edemar f_edemar@linux.se.

Documentación extendida y actualizada para KDE 3.4 por Fredrik Edemar f_edemar@linux.se.

Documentación extendida y actualizada para KDE 4.0 por David Saxton david@bluehaze.org.

Traducido por Eloy Cuadra ecuadra@eloihr.net.

Esta documentación está sujeta a los términos de la [Licencia de Documentación Libre GNU](#).

Este programa está sujeto a los términos de la [Licencia Pública General GNU](#).