Manual de KAppTemplate

Anne-Marie Mahfouf
Traductor: Santiago Fernández Sancho

Índice general

1. **Introducción** 5

2. **Utilizar KAppTemplate** 6

3. **Créditos y licencia** 9

Resumen

KAppTemplate es un generador de nuevos proyectos de software que usa plantillas.

Capítulo 1

Introducción

KAppTemplate es una aplicación para empezar a desarrollar rápidamente que usa plantillas para proporcionar código escrito básico y una estructura correcta.

KAppTemplate reúne las plantillas que estén instaladas en su máquina. Suelen ser parte de archivos de desarrollo para bibliotecas o se pueden descargar, por ejemplo, del sitio web store.kde.org.

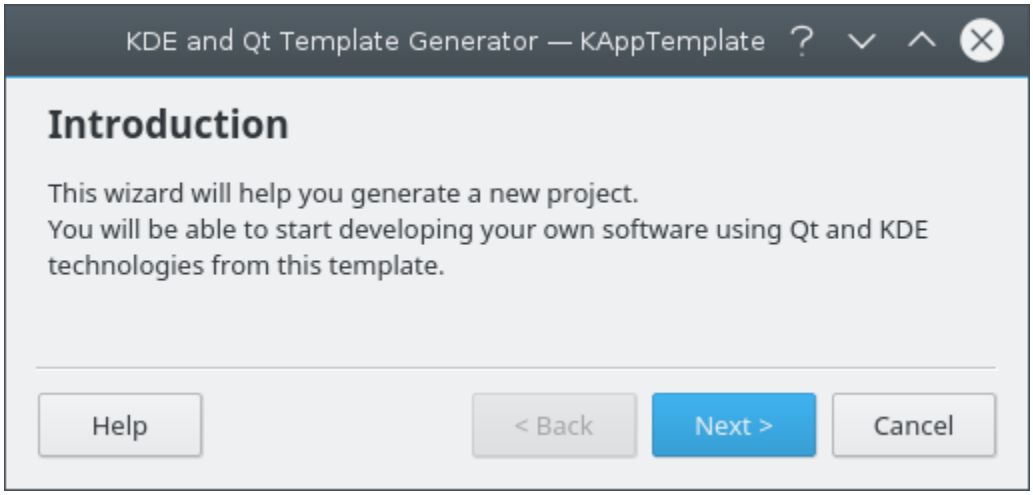
Responda a las preguntas del asistente en cada página y genera su plantilla.

> NOTA
> Un archivo `README` en cada plantilla le permitirá averiguar cómo compilar una plantilla. También dará los enlaces a los tutoriales relativos al proyecto. Después de que se genere el proyecto. Después de que se genere el proyecto, el trabajo de KAppTemplate finalizará y podrá compilar el suyo propio.

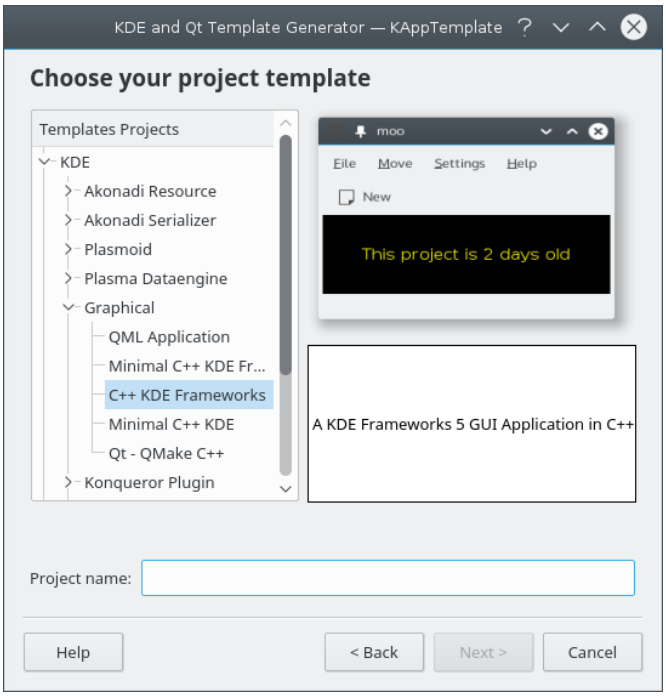
Capítulo 2

Utilizar KAppTemplate

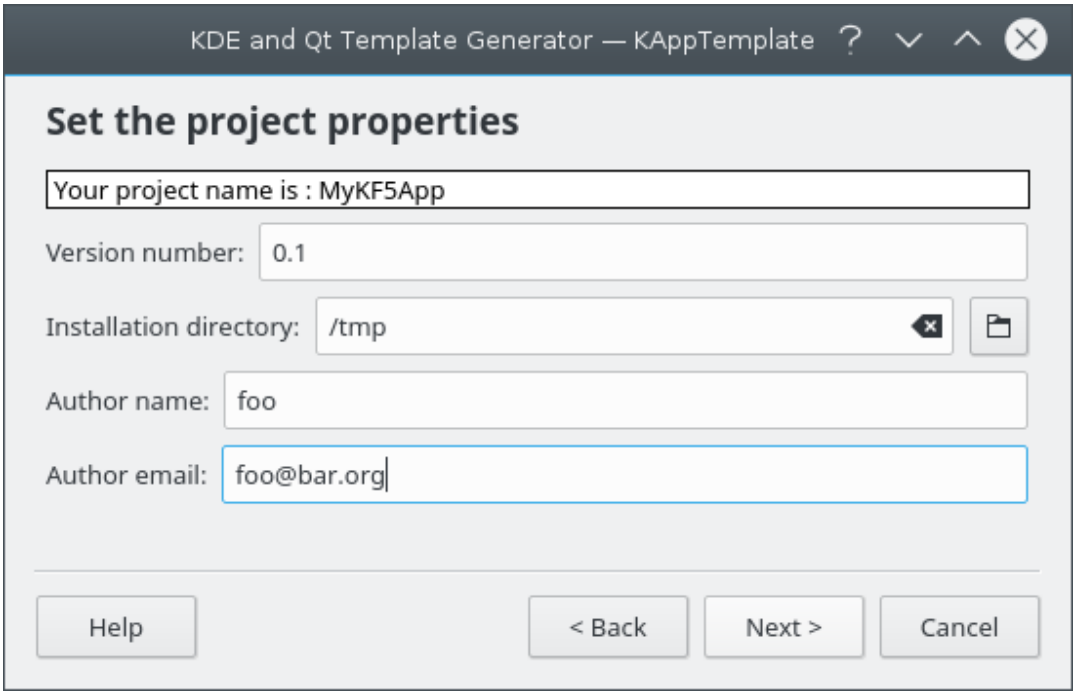
KAppTemplate es un asistente. La primera página del asistente explica que KAppTemplate generará un proyecto base. Pulse **Siguiente** para comenzar a generar su proyecto. **Cancelar** detendrá el programa y saldrá. **Ayuda** mostrará el manual de ayuda en KHelpCenter.



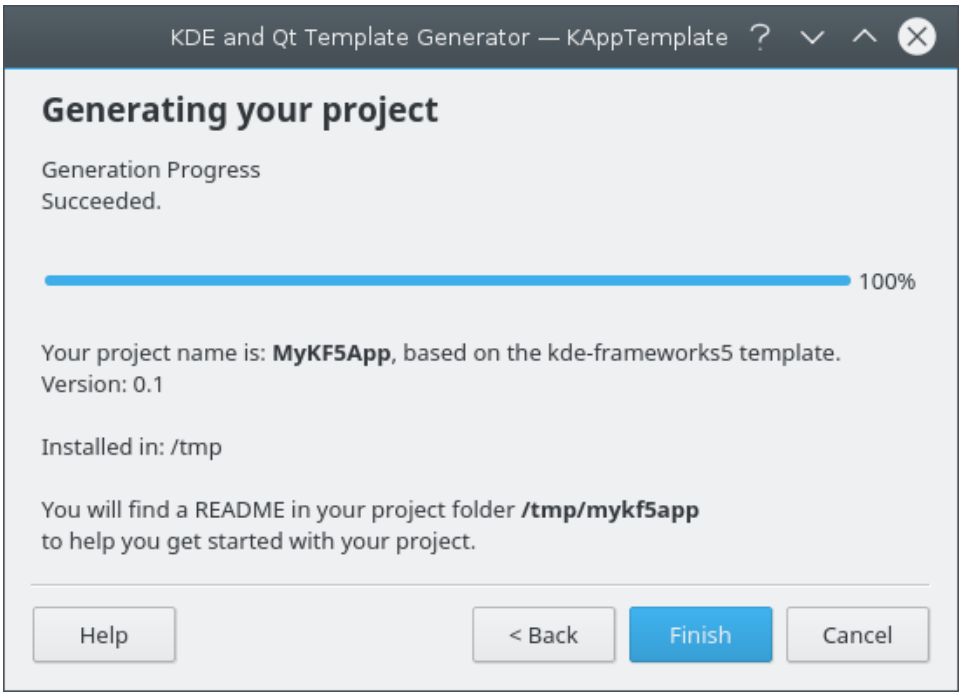
La segunda página lista las plantillas disponibles. A la derecha puede ver la vista previa de la plantilla y a continuación la descripción de la plantilla. Después de que elija su plantilla, podrá introducir el nombre del proyecto en el campo de la parte inferior.



En la tercera página, se le pedirá la versión del proyecto, la carpeta fuente y el nombre del autor y el correo electrónico. Si rellena la pestaña Preferencias del sistema sobre su información personal, se tomará de aquí de forma predeterminada.



La cuarta y última página proporciona información sobre la generación del proyecto.



A continuación pulse **Finalizar** para cerrar KAppTemplate.

Capítulo 3

Créditos y licencia

- Derechos de autor del programa. 1998-2003 Kurt Granroth
- Derechos de autor del programa. 2006-2008 Anne-Marie Mahfouf.
- Derechos de autor del programa. 2008 Beat Wolf.

Colaboradores:

- Ayuda con el código: Beat Wolf asraniel@fryx.ch.
- Plantilla de Ruby: Cyrille Berger cberger@cberger.net.
- Plantilla de Ruby: Richard Dale Richard_Dale@tipitina.demon.co.uk >.
- Plantilla PyKDE4: Christoph Burgmer chrislb@gmx.de.

Derechos de autor de la documentación. 2008 Anne-Marie Mahfouf annma@kde.org.

Traducido por Santiago Fernández Sancho santi@kde-es.org.

Esta documentación está sujeta a los términos de la Licencia de Documentación Libre GNU.

Este programa está sujeto a los términos de la Licencia Pública General GNU.