

Maus

**Mike McBride
Brad Hards**



Maus

Maus

Inhaltsverzeichnis

Zusammenfassung

Dies ist die Dokumentation für das Systemeinstellungen-Modul, mit dem die Maus und andere Zeigegeräte eingerichtet werden.

Dieses Modul erlaubt Ihnen die Einrichtung Ihres Zeigegerätes. Das kann eine Maus, ein Trackball, ein Touchpad oder alles andere sein, das die gleiche Funktion erfüllt.

Allgemein

Linkshändige Bedienung

Falls Sie Linkshänder sind, wollen Sie vielleicht die Funktionen der linken und rechten Taste Ihres Zeigegerätes tauschen, indem Sie diese Einstellung wählen. Wenn Ihr Zeigegerät mehr als zwei Tasten hat, werden nur die linke und die rechte Taste angepasst. Haben Sie zum Beispiel eine Maus mit drei Tasten, so wird die mittlere Maustaste nicht verändert.

Linke und rechte Taste für Mittelklick drücken

Haben Sie nur eine Maus mit zwei Tasten, aktivieren Sie diese Einstellung. Dann können Sie die linke und rechte Maustaste gleichzeitig drücken, um den Mittelklick zu emulieren.

Zeigergeschwindigkeit

Diese Option ermöglicht Ihnen die Einstellung der Beziehung zwischen der auf dem Monitor dargestellten Bewegung des Zeigers und der tatsächlichen Bewegung Ihres Zeigegerätes. Dabei ist es gleichgültig, um was für ein Gerät es sich dabei handelt (also Maus, Joystick, Trackball usw.).

Beschleunigungsprofil

Das Profil **Adaptiv** ist das Standardprofil für alle Geräte und berücksichtigt die aktuelle Geschwindigkeit des Geräts bei der Entscheidung über die Beschleunigung. Das Profil **Flach** ist einfach ein konstanter Faktor, der auf alle Geräte angewendet wird, unabhängig von der Bewegungsgeschwindigkeit.

Bildlauf: Laufrichtung umkehren

Ist dieses Ankreuzfeld markiert, arbeitet das Mausrad (falls vorhanden) in entgegengesetzter Richtung. Wenn das Bewegen des Mausrades in ihre Richtung zuvor eine Bewegung nach unten auf dem Bildschirm ausgelöst hat, wird es nun eine Bewegung nach oben sein.

ANMERKUNG

In Plasma 5.13 finden Sie die Einstellung, ob Einzel- oder Doppelclicks mit der Maustaste Dateien und Ordner öffnen, im Modul [Arbeitsbereich](#).