

Das Handbuch zu KWordQuiz

Peter Hedlund
Übersetzung: Burkhard Lück



Das Handbuch zu KWordQuiz

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	5
1.1	Einfach zu benutzen	5
1.1.1	Übungsmodus	5
1.1.2	Quizarten	5
1.1.3	Vokabeldokumente	5
2	Befehlsreferenz	7
2.1	Das Menü „Datei“	7
2.2	Das Menü „Bearbeiten“	8
2.3	Das Menü „Vokabeln“	8
2.4	Das Menü „Modus“	9
2.5	Das Menü „Quiz“	9
2.6	Die Menüs Einstellungen und Hilfe	10
3	Das Hauptfenster	11
4	Der Vokabeleditor	12
5	Karteikarten-Sitzung	14
6	Mehrfachauswahl-Sitzung	16
7	Frage & Antwort-Sitzung	18
8	Lückenfüllen	20
9	Drucken	21
10	Dialoge	23
10.1	Allgemeine Einstellungen	23
10.2	Einstellungen zur Texteingabe	24
10.3	Quizeinstellungen	25
10.4	Erscheinungsbild zum Erscheinungsbild von Karteikarten	26
10.5	Einstellungen für Sonderzeichen	27
10.6	Spalteneinstellungen	27
10.7	Sonderzeichen	28
11	Danksagungen und Lizenz	29

Zusammenfassung

KWordQuiz ist ein Karteikarten- und Vokabel-Lernprogramm von KDE.

Kapitel 1

Einleitung

KWordQuiz ist ein leistungsfähiges Werkzeug, um neue Vokabeln zu lernen, entweder eine Sprache oder irgend eine andere Art von Begriffen.

1.1 Einfach zu benutzen

Mit KWordQuiz können Sie Ihre eigenen Vokabeldokumente auf einfache und intuitive Weise erstellen. Die Basisansicht ist eine Tabelle mit 2 Spalten, Sie geben die bekannten Vokabeleinträge in der einen Spalte und die Einträge, die Sie lernen wollen, in der anderen Spalte ein. Die Überschriften der Spalten passen Sie an Ihre Lernübung an.

1.1.1 Übungsmodus

Ehe Sie ein Quiz beginnen, stellen Sie den Modus für Ihre Lernübung ein. In KWordQuiz gibt es fünf unterschiedliche Modi, um das Lernen effizienter zu machen. Mit den unterschiedlichen Modi können Sie das Vokabular in sortierter oder zufälliger Reihenfolge in einer oder beiden Richtungen bearbeiten.

1.1.2 Quizarten

Wenn Sie Ihre Vokabeln eingegeben und einen Modus ausgewählt haben, können Sie das Quiz beginnen. Sie beginnen vielleicht mit einer Karteikartensitzung, dann wechseln Sie zur Mehrfachauswahl oder zum Frage & Antwort Quiz. Sie erhalten sofort eine Rückmeldung über falsche und richtige Antworten und können alle falsch beantworteten Fragen wiederholen, um Ihren Lernfortschritt zu verbessern. Wenn Sie zusätzliche Hilfe brauchen, benutzen Sie die Tippfunktion.

1.1.3 Vokabeldokumente

KWordQuiz kann verschiedene Arten von Vokabeldateien öffnen. Unterstützt werden `.kvtml`-Dateien, die auch von anderen KDE-Programmen benutzt werden. KWordQuiz kann zusätzlich `.wq1`-Dateien von WordQuiz für Windows[®], `.csv`-Dateien aus Texten mit Komma als Trennzeichen, `.voc`-Dateien von alten Versionen von Vokabeltrainer, `.xdxf`-Dateien, and `.xml.gz`-Dateien von alten Versionen von [Pauker](#) öffnen.

Das Handbuch zu KWordQuiz

KWordQuiz kann Ihre Vokabeldateien in verschiedenen Formaten speichern. Standard ist das `.kvtml`-Format, das auch von anderen KDE-Programmen benutzt wird. Eine weitere Möglichkeit ist das `.csv`-Format aus Texten mit Komma als Trennzeichen.

Sie können mehrere Dateien gleichzeitig öffnen und ganz einfach Einträge zwischen den Dateien verschieben oder kopieren.

Kapitel 2

Befehlsreferenz

2.1 Das Menü „Datei“

Datei → Neu (Strg+N)

Neu erzeugt ein neues leeres Vokabeldokument

Datei → Öffnen ... (Strg+O)

Öffnet ein oder mehrere vorhandene Vokabeldokumente

Datei → Zuletzt geöffnete Dateien

Öffnet ein zuletzt benutztes Vokabeldokument.

Datei → Neue Vokabeln herunterladen ... (Strg+G)

Lädt neue Vokabelsammlungen herunter. Diese Dateien finden Sie im Ordner `$XDG_DATA_HOME/kvtml`. `$XDG_DATA_HOME` ist normalerweise ein versteckter Ordner in Ihrem persönlichen Ordner mit dem Namen `.local`.

Datei → Speichern (Strg+S)

Speichert das aktive Vokabeldokument auf die Festplatte.

Datei → Speichern unter (Strg+Umschalt+S)

Speichert das aktive Vokabeldokument unter einem neuen Namen.

Datei → Drucken ... (Strg+P)

Druckt das aktive Vokabeldokument. KWordQuiz erlaubt Ihnen, Ihre Vokabeln auf verschiedene Arten zu [drucken](#).

Datei → Druckvorschau

Zeigteine Druckvorschau des mit KWordQuiz geöffneten Vokabeldokuments.

Datei → Schließen (Strg+W)

Schließt das aktive Vokabeldokument.

Datei → Beenden (Strg+Q)

Beendet KWordQuiz

2.2 Das Menü „Bearbeiten“

Bearbeiten → Rückgängig (Strg+Z)

Macht den letzten Befehl rückgängig. Der Name dieses Eintrags ändert sich, um anzuzeigen, was rückgängig gemacht werden kann.

Bearbeiten → Wiederherstellen (Strg+Umschalt+Z)

Wiederholt die letzte zurückgenommene Aktion. Der Name dieses Eintrags ändert sich, um anzuzeigen, was wieder ausgeführt werden kann.

Bearbeiten → Ausschneiden (Strg+X)

Schneidet die aktuelle Auswahl aus und fügt sie in die Zwischenablage ein.

Bearbeiten → Kopieren (Strg+C)

Kopiert die aktuelle Auswahl in die Zwischenablage.

Bearbeiten → Einfügen (Strg+V)

Fügt den Inhalt der Zwischenablage in die aktuelle Auswahl ein. Wenn nur eine Zelle ausgewählt ist, berechnet KWordQuiz den nötigen Platz für das Einfügen und fügt Zeilen ein, falls erforderlich.

Bearbeiten → Löschen (Entf)

Löscht den Inhalt der ausgewählten Zellen.

Bearbeiten → Zeile einfügen (Strg+I)

Fügt eine neue Zeile an der aktuellen Auswahl ein. Wenn die Auswahl mehrere Zeilen umfasst, wird auch eine entsprechende Anzahl von Zeilen eingefügt.

Bearbeiten → Zeile löschen (Strg+K)

Löscht die ausgewählten Zeilen. Wenn die Auswahl mehr als eine Zeile umfasst, werden alle gewählten Zeilen gelöscht.

Bearbeiten → Als Lücke markieren (Strg+M)

Als Lücke markieren kennzeichnet den gewählten Text (oder das Wort unter dem Cursor) als Lücke für ein *„Lücken füllen“* Quiz, schließt sie also in Klammern ein. Steht nur zur Auswahl, wenn *Lücken füllen* angekreuzt ist.

Bearbeiten → Lücke entfernen

Lücke entfernen löscht die vorher zugewiesenen Lücken, d. h. die Klammern werden entfernt. Steht nur zur Auswahl, wenn *Lücken füllen* angekreuzt ist.

2.3 Das Menü „Vokabeln“

Vokabeln → Spalteneinstellungen ... (Strg+L)

Bestimmt die Überschriften, die Tastaturbelegung und die Breite der zwei Spalten im Vokabular und öffnet dazu einen [Dialog](#).

Vokabeln → Schriftart ...

Einrichten der Schrift für die Anzeige des Vokabulars.

Vokabeln → Bild verknüpfen ...

Wählt das Bild aus, dass mit dem aktuellen Eintrag verknüpft werden soll.

Vokabeln → Ton verknüpfen ...

Wählt eine Klangdatei aus, die mit dem aktuellen Eintrag verknüpft werden soll.

Vokabeln → Zeilenhöhen anpassen

Passt die Höhe der Zeilen so an, das alle Einträge vollständig angezeigt werden.

Vokabeln → Mischen

Mischt die Vokabeleinträge in eine zufällige Reihenfolge. Die Reihenfolge der Einträge im aktuell geöffneten Vokabeldokument wird nicht verändert.

2.4 Das Menü „Modus“

Das Menü bietet fünf verschiedene Arten für das Quiz an.

ANMERKUNG

Die Menünamen werden an die Spaltentitel des gerade bearbeiteten Vokabeldokuments angepasst. Der Modus muss vor dem Start des Quiz ausgewählt werden und wird auf Karteikarten, Mehrfachauswahl und Frage & Antwort angewendet.

Modus → 1 Spalte 1 -> Spalte 2 in Reihenfolge

Im Quiz werden die Einträge in Spalte 1 angezeigt und Sie sollen die dazu passenden Begriffe in Spalte 2 eintragen. Die Einträge werden in der gleichen Reihenfolge wie im Vokabeldokument angezeigt.

Modus → 2 Spalte 2 -> Spalte 1 in Reihenfolge

Im Quiz werden die Einträge in Spalte 2 angezeigt und Sie sollen die dazu passenden Begriffe in Spalte 1 eintragen. Die Einträge werden in der gleichen Reihenfolge wie im Vokabeldokument angezeigt.

Modus → 3 Spalte 1 -> Spalte 2 Zufällig

Im Quiz werden die Einträge in Spalte 1 angezeigt und Sie sollen die dazu passenden Begriffe in Spalte 2 eintragen. Die Einträge werden in zufälliger Reihenfolge angezeigt, aber jeder Eintrag nur einmal.

Modus → 4 Spalte 2 -> Spalte 1 Zufällig

Im Quiz werden die Einträge in Spalte 2 angezeigt und Sie sollen die dazu passenden Begriffe in Spalte 1 eintragen. Die Einträge werden in zufälliger Reihenfolge angezeigt, aber jeder Eintrag nur einmal.

Modus → 5 Spalte 1 <-> Spalte 2 Zufällig

Im Quiz werden manchmal die Einträge in Spalte 1 oder 2 angezeigt und Sie sollen die dazu passenden Begriffe in der anderen Spalte eintragen. Die Reihenfolge der Spalten und Einträge ist zufällig. Jede mögliche Kombination wird nur einmal abgefragt.

2.5 Das Menü „Quiz“

Quiz → Überprüfen (Eingabe)

Überprüft, ob Ihre Antwort richtig ist

Quiz → Ich weiß es (K)

Zählt diese Karte als richtige Antwort und zeigt die nächste Karte in einer Karteikartensitzung.

Quiz → Ich weiß es nicht (D)

Zählt diese Karte als falsche Antwort und zeigt die nächste Karte in einer Karteikartensitzung. Sie können diese Karten später wieder bearbeiten mit **Quiz → Fehler wiederholen**.

Quiz → Tipp (Strg+H)

Zeigt den nächsten richtigen Buchstaben in einer Frage & Antwort-Sitzung

Quiz → Ton abspielen (Strg+B)

Spielt eine Klangdatei ab, die dem aktuellen Eintrag durch **Vokabeln → Ton verknüpfen** im Editormodus zugewiesen wurde.

Quiz → Neu starten (Strg+R)

Startet das Quiz neu von Anfang an und setzt die Punktwertung zurück.

Quiz → Fehler wiederholen (Strg+E)

Wiederholt jede Frage, die Sie falsch beantwortet haben. Kann erst dann ausgewählt werden, wenn Sie alle Fragen einmal beantwortet haben.

Quiz → Fehler exportieren als ...

Exportiert alle Fragen, die Sie falsch beantwortet haben, in ein neues Vokabeldokument. Kann erst dann ausgewählt werden, wenn Sie alle Fragen einmal beantwortet haben.

2.6 Die Menüs Einstellungen und Hilfe

Außer den bekannten KDE-Menüeinträge **Einstellungen** und **Hilfe**, die in den Abschnitten zu den Menüs [Einstellungen](#) und [Hilfe](#) in den KDE-Grundlagen beschrieben werden, gibt es für KWordQuiz noch einen zusätzlichen Eintrag:

Einstellungen → Suche anzeigen

Schaltet die Anzeige der Suchleiste an bzw. aus.

Kapitel 3

Das Hauptfenster

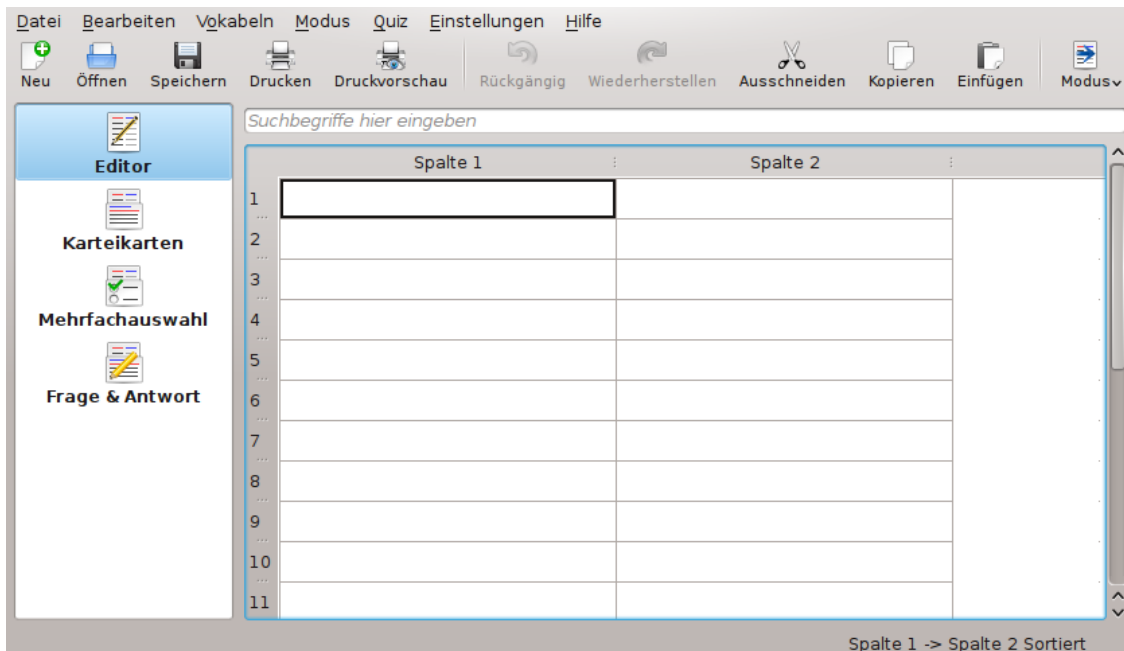
Im Hauptfenster gibt es links eine Seitenleiste, in der Sie die wichtigsten Funktionen des Programms starten können.

Den **Editor** starten Sie mit **(F6)**.

Eine **Karteikarten**-Sitzung können Sie mit **(F7)** starten.

Eine **Mehrfachauswahl**-Sitzung können Sie mit **(F8)** starten.

Eine **Frage und Antwort**-Sitzung können Sie mit **(F9)** starten.



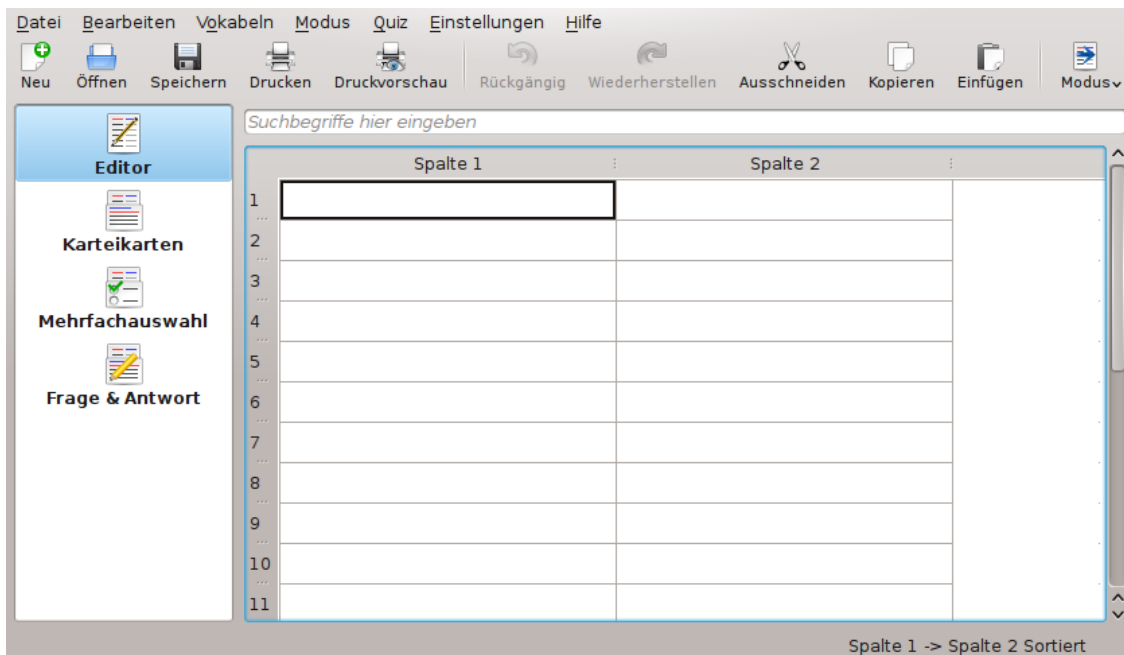
Kapitel 4

Der Vokabeleditor

Das Vokabeldokument wird als Gitter wie in einer Tabellenkalkulation dargestellt. Die Zellen im Gitter sind zweispaltig angeordnet. Jede Spalte und Zeile hat einen Titel. Die Spaltenköpfe zeigen die Titel des Vokabeldokuments an. Mit **Vokabeln** → **Spalteneinstellungen ...** kann die Beschriftung der Spaltentitel geändert werden. Die Zeilentitel werden fortlaufend durchnummeriert.

Die Spaltentitel können Sie außerdem dazu benutzen, um das Vokabular zu sortieren. Klicken Sie dazu auf den Titel der Spalte, in der die Einträge sortiert werden sollen.

Sie können in eine Zelle des Gitters klicken und sie dadurch aktivieren. Durch Ziehen über mehrere Zellen mit gedrückter linker Maustaste wählen Sie diese Zellen für Kopieren oder eine andere Bearbeitung aus. Um eine ganze Zeile zu markieren, klicken Sie auf den Kopf der Zeile.



Im Dokument erstellen Sie ein Vokabular aus paarweisen Einträgen in zwei Spalten. Text geben Sie in die aktive Zelle ein, indem Sie einfach tippen. Die Zelle ist jetzt im Bearbeitungsmodus und Sie können den Text ganz oder teilweise markieren. Durch Doppelklick mit der Maus in die Zelle oder **F2** bearbeiten Sie den Text direkt in der Zelle.

Wenn Sie mit der Bearbeitung oder Eingabe fertig sind, drücken Sie die Eingabetaste und die nächste Zelle wird aktiviert. So können Sie einfach mehrere Einträge eingeben. Dieses Verhalten können Sie mit **Einstellungen** → **KWordQuiz einrichten ...** verändern. Wenn Sie in der letzten Zeile des Gitters die Eingabetaste drücken, wird eine neue Zeile angefügt und Sie können einfach

Das Handbuch zu KWordQuiz

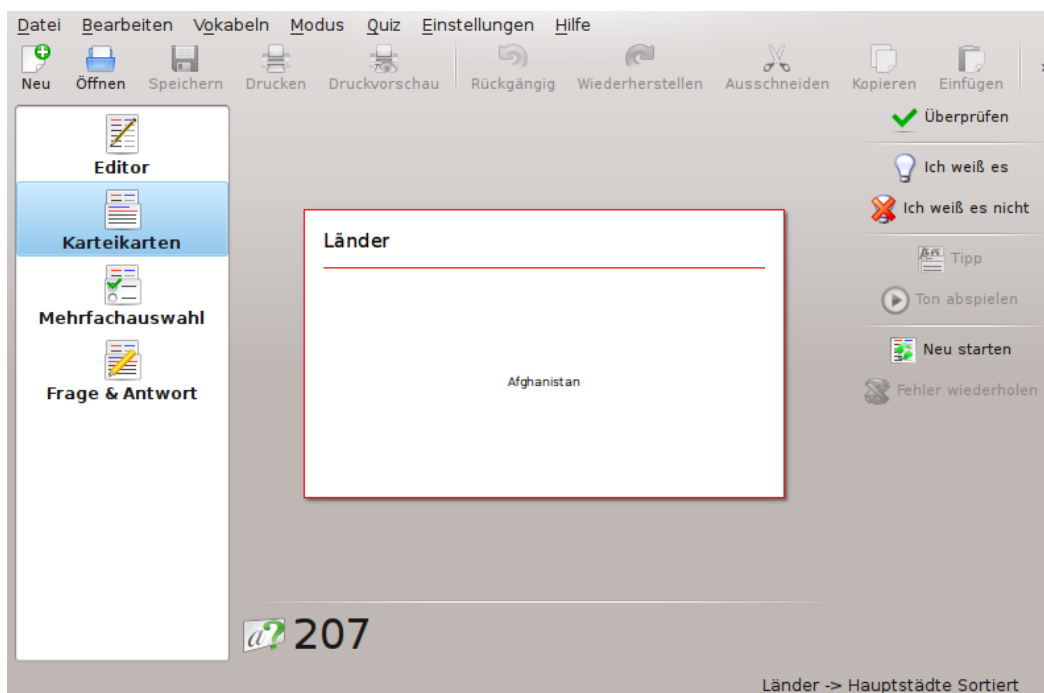
weitschreiben. Ein neues Fenster hat 20 Zeilen, diese Anzahl ist in einem Dokument jedoch nicht begrenzt.

Kapitel 5

Karteikarten-Sitzung

Mit Klicken auf Karteikarten in der Seitenleiste starten Sie eine Karteikartensitzung mit den Einträgen des geöffneten Vokabeldokuments im dem Modus, der im Menü **Modus** eingestellt ist. Wenn Sie den Modus während einer Sitzung ändern, wird sie neu gestartet.

Wenn Sie mit langen Ausdrücken arbeiten, können Sie das Fenster vergrößern, um mehr Platz zu erhalten. Auch die Schriftgröße beeinflusst den Platz in den einzelnen Teilen des Fensters. Mit **Einstellungen** → **KWordQuiz einrichten ...** können die Schrift für die Karteikarten einstellen.



Zu Beginn wird die Vorderseite der Karte angezeigt. Mit **Quiz** → **Überprüfen** blättern Sie die Karte um.

Um die nächste Karte zu sehen, wählen Sie entweder **Quiz** → **Ich weiß es**, um die aktuelle Karte als richtige Antwort zu zählen, oder **Quiz** → **Ich weiß es nicht**, das zählt die aktuelle Karte als falsch.

Wählen Sie **Quiz** → **Fehler wiederholen**, um die falsch beantworteten Karten wieder zu bearbeiten.

Wählen Sie **Quiz** → **Neu starten**, um die Sitzung nochmal vom Anfang zu wiederholen. Im Zufallsmodus werden dann die Karten neu gemischt.

Das Handbuch zu KWordQuiz

Im Abschnitt Punktwertung am unteren Bildschirmrand wird die Anzahl aller Karten, die Anzahl der bearbeiteten Karten und die Anzahl der richtig und falsch beantworteten Karten angezeigt.

TIP

Alle Einträge des Menü **Quiz** sind in der Quiz-Werkzeugleiste zu erreichen, die in der Standardeinstellung rechts angezeigt wird.

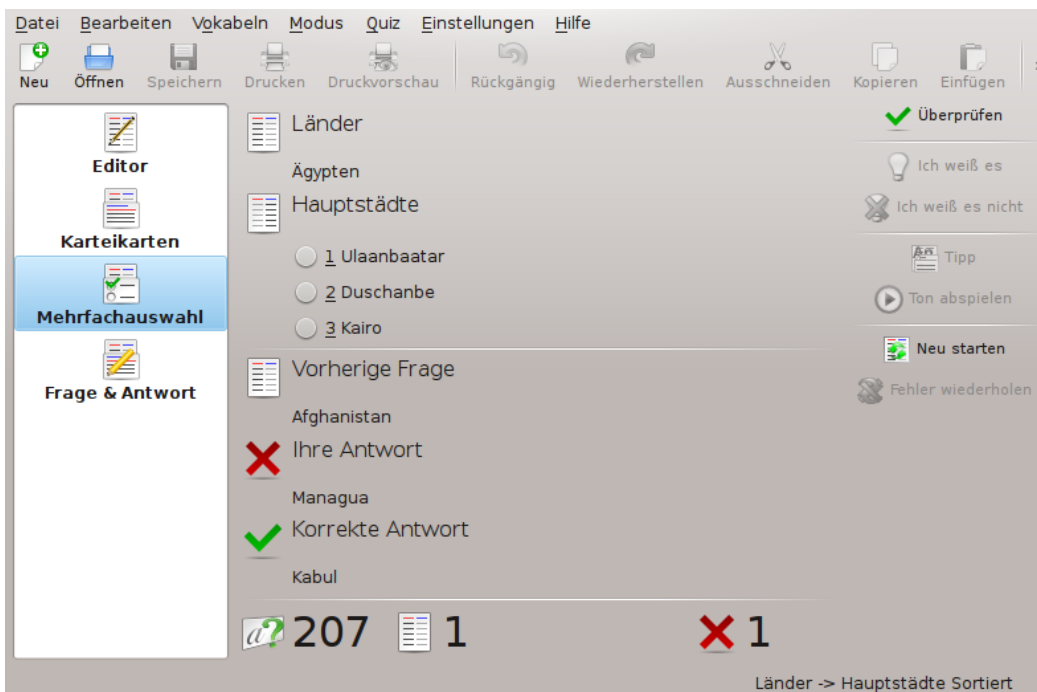
Kapitel 6

Mehrfachauswahl-Sitzung

Mit Klicken auf Mehrfachauswahl in der Seitenleiste starten ein Mehrfachauswahl-Quiz mit dem aktiven Vokabeldokument im dem Modus, der im Menü **Modus** ausgewählt ist. Wenn Sie den Modus während einer Sitzung ändern, wird die Sitzung neu gestartet.

Wenn Sie mit langen Ausdrücken arbeiten, können Sie das Fenster vergrößern, um mehr Platz zu erhalten. Auch die Schriftgröße für den Editor beeinflusst den Platz in den einzelnen Teilen des Fensters.

Im folgenden Beispiel war die Antwort auf die vorherige Frage falsch und jetzt wird die nächste Frage bearbeitet.



Wählen Sie aus den oben links angezeigten möglichen Antworten diejenige aus, die Sie für richtig halten. Mit **Quiz** → **Überprüfen** sehen Sie, ob Ihre Antwort richtig ist. Wenn sie automatisch in **Einstellungen** → **KWordQuiz einrichten ...** gewählt haben, wird die Eingabe sofort geprüft.

Die vorherige Frage wird unter der aktuellen Frage angezeigt, ebenso Ihre Antwort. Bei einer falschen Antwort wird auch die richtige gezeigt.

Wählen Sie **Quiz** → **Fehler wiederholen**, um die falsch beantworteten Karten wieder zu bearbeiten.

Das Handbuch zu KWordQuiz

Wählen Sie **Quiz** → **Neu starten**, um die Sitzung nochmal vom Anfang wiederholen. Im Zufallsmodus werden dann die Karten neu gemischt.

Im Punktbereich am unteren Bildschirmrand wird die Anzahl aller Karten, die Anzahl der bearbeiteten Karten und die Anzahl der richtig und falsch beantworteten Karten angezeigt .

TIP

Alle Einträge des Menü **Quiz** sind in der Quiz-Werkzeugleiste zu erreichen, die in der Standardeinstellung rechts angezeigt wird.

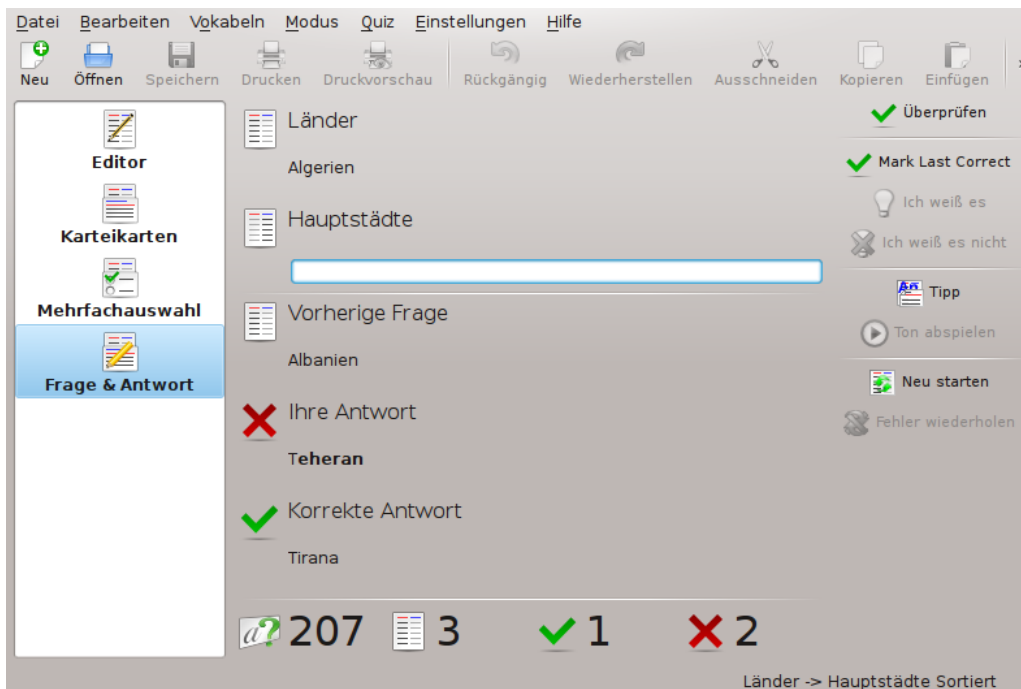
Kapitel 7

Frage & Antwort-Sitzung

Mit Klicken auf Frage & Antwort in der Seitenleiste starten Sie eine Frage & Antwort-Sitzung mit den Einträgen des geöffneten Vokabeldokuments im dem Modus, der im Menü **Modus** ausgewählt ist. Wenn Sie den Modus während einer Sitzung ändern, wird die Sitzung neu gestartet.

Wenn Sie mit langen Ausdrücken arbeiten, können Sie das Fenster vergrößern, um mehr Platz zu erhalten. Auch die Schriftgröße für den Editor beeinflusst den Platz in den einzelnen Teilen des Fensters.

Im folgenden Beispiel war die Antwort auf die vorherige Frage richtig (wie falsche Antworten behandelt werden, finden Sie im Abschnitt [Mehrfachauswahl](#)). Sie können jetzt die nächste Frage bearbeiten.



Die Frage wird oben links angezeigt. Geben Sie Ihre Antwort im Eingabefeld ein. Mit **Quiz** → **Überprüfen** oder **Eingabe** sehen Sie, ob Ihre Antwort richtig ist.

Die vorherige Frage wird unter der aktuellen Frage angezeigt, ebenso Ihre Antwort. Bei einer falschen Antwort wird auch die richtige gezeigt.

Wählen Sie **Quiz** → **Tipp** um den nächsten richtigen Buchstaben der Antwort zu sehen. In **Einstellungen** → **KWordQuiz einrichten ...** können Sie einstellen, dass Fragen, bei denen Sie den

Das Handbuch zu KWordQuiz

Tipp benutzt haben, immer als falsch gezählt werden.

Wählen Sie **Quiz** → **Fehler wiederholen**, um die falsch beantworteten Karten wieder zu bearbeiten.

Wählen Sie **Quiz** → **Neu starten**, um die Sitzung nochmal vom Anfang wiederholen. Im Zufallsmodus werden dann die Karten neu gemischt.

Im Punktbereich am unteren Bildschirmrand wird die Anzahl aller Karten, die Anzahl der bearbeiteten Karten und die Anzahl der richtig und falsch beantworteten Karten angezeigt .

TIP

Alle Einträge des Menü **Quiz** sind in der Quiz-Werkzeugleiste zu erreichen, die in der Standardeinstellung rechts angezeigt wird.

Kapitel 8

Lückenfüllen

'Lückenfüllen' ist eine leistungsfähige Übung in KWordQuiz. Es ist eine besondere Art des Frage & Antwort Quiz und wird jetzt im einzelnen beschrieben. Um diese Übung zu benutzen, müssen Sie 'Lückenfüllen' im [Dialog Eigenschaften](#) einstellen.

Betrachten Sie die folgende Tabelle, ein Vokabular in KWordQuiz:

	Englisch	Deutsch
1	We own a computer	Wir besitzen einen Computer
2	We own a computer	Wir [besitzen] einen Computer
3	We own a computer	Wir [besitzen einen] Computer
4	We own a computer	Wir [besitzen] einen [Computer]

Beachten Sie die Anordnung der Klammern. Damit geben Sie KWordQuiz an, wie das Quiz durchgeführt wird.

In 1. gibt es keine Klammern. Angenommen die Fragen sind in englisch und die Antworten in deutsch, dann müssen Sie den ganzen Satz 'Wir besitzen einen Computer' für eine richtige Antwort eingeben.

In 2. zeigt KWordQuiz die gleiche Frage, aber dann 'Wir einen Computer'. Für eine richtige Antwort reicht es, 'besitzen' einzugeben.

Nr. 3. zeigt, das Lücken auch aus mehreren Worten bestehen können. Die richtige Antwort ist 'besitzen einen'.

In 4. gibt es zwei getrennte Lücken. In der Antwort müssen Sie dann 'besitzen; Computer', schreiben, also mit einem Semikolon zwischen den Lücken, um eine richtige Antwort zu geben.

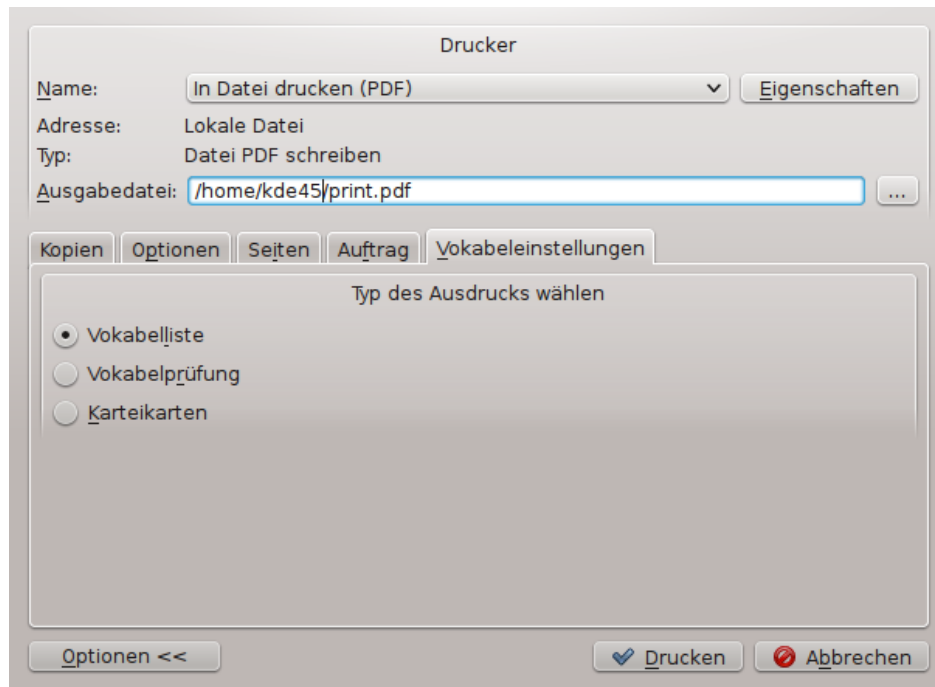
Markierte Lücken haben nur in der Antwort eine Bedeutung. Sonst werden die Klammern ignoriert. Außerdem haben Klammern in Mehrfachauswahlsitzungen keine Auswirkungen. Um Vokabeldokumente mit 'Lücken füllen' möglichst einfach zu erstellen, gibt es Befehle im Menü zum Erstellen und Löschen von Lücken. Natürlich können Sie die Klammern auch direkt eingeben. KWordQuiz überprüft die Syntax. Wenn der Text rot dargestellt wird, sind Fehler in der Klammersetzung und das Quiz kann nicht gestartet werden.

Die Funktionen zum 'Lückentext' können im Einstellungsdialog ein- und ausgeschaltet werden. Ist 'Lückentext aktivieren' ausgeschaltet, können auch Schriften benutzt werden, bei denen im Zeichensatz andere Zeichen an der Position der Klammern stehen. Auch wird dann die Arbeitsgeschwindigkeit ein wenig größer.

Kapitel 9

Drucken

Mit KWordQuiz können Sie Vokabeldokumente auf unterschiedliche Arten drucken. Mit **Datei** → **Drucken ...** erscheint der Standard-KDE-Druckdialog. Um die besonderen Eigenschaften von KWordQuiz auswählen zu können, müssen Sie auf **Optionen** » klicken, um die Karteikarte **Vokabeleinstellungen** zu sehen. Hier können Sie einstellen, ob das Dokument als Vokabelliste (d. h. wie in der Editoranzeige), als Vokabelprüfung oder als Karteikarten gedruckt wird.



Vokabelliste Die Vokabeln werden wie in der Editoransicht gedruckt, einschließlich Schrift, Zeilenhöhe und Spaltenbreite. Überprüfen Sie, ob die Spalten schmal genug eingestellt sind, damit beide auf eine Seitenbreite passen.

KWordQuiz - us_states_and_capitals.kvtml

	Staat	Hauptstadt
1	Alabama	Montgomery
2	Alaska	Juneau
3	Arizona	Phoenix
4	Arkansas	Little Rock
5	California	Sacramento
6	Colorado	Denver
7	Connecticut	Hartford
8	Delaware	Dover

Vokabelprüfung Die Vokabeln werden wie in der Editoransicht gedruckt, einschließlich Schrift, Zeilenhöhe und Spaltenbreite. Die rechte Spalte bleibt aber leer und eine dritte Spalte für die Bewertung wird hinzugefügt, Überprüfen Sie, ob die Spalten schmal genug eingestellt sind, damit sie auf eine Seitenbreite passen.

KWordQuiz - ussc.kvtml

Name: _____ Datum: _____

	Staat	Hauptstadt	Punkte
1	Alabama		
2	Alaska		
3	Arizona		
4	Arkansas		
5	California		
6	Colorado		
7	Connecticut		
8	Delaware		

Karteikarten Zwei Karten werden immer nebeneinander auf einer Seite im Querformat gedruckt.

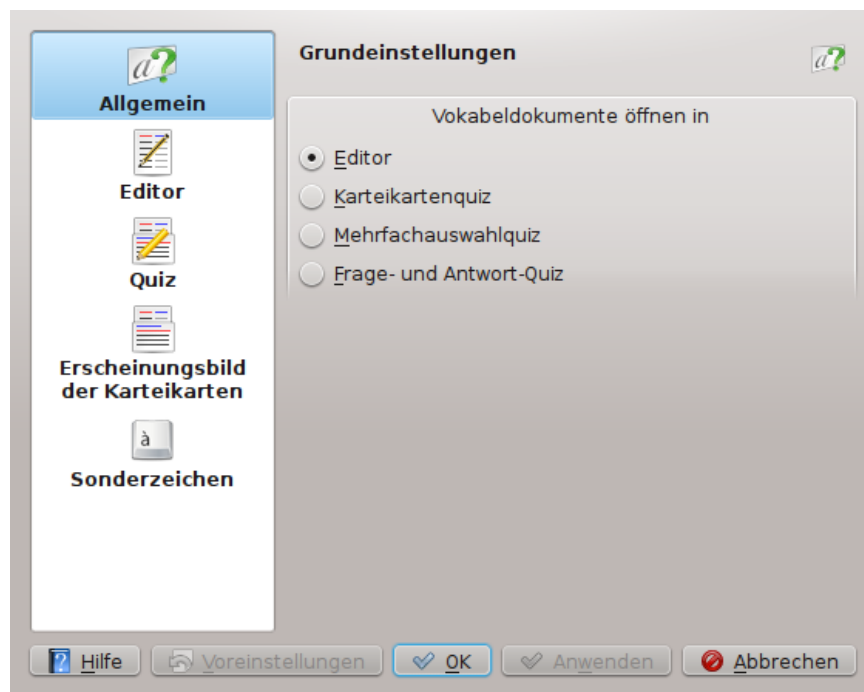
KWordQuiz - us_states_and_capitals.kvtml

Staat	Hauptstadt
Alabama	Montgomery

Kapitel 10

Dialoge

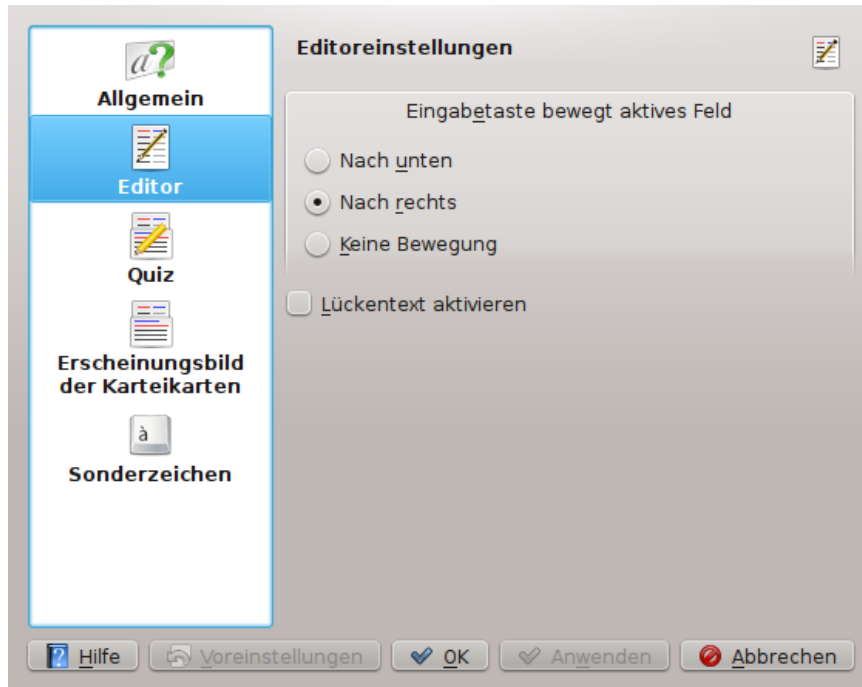
10.1 Allgemeine Einstellungen



Auf dieser Seite können Sie einstellen, mit welcher Funktion neu geladene Vokabeldokumente gestartet werden. Falls Sie hier z. B. Karteikartenquiz einstellen, werden die Vokabeln gar nicht erst angezeigt und sofort mit dem Quiz begonnen.

Mit **Voreinstellungen** setzen Sie alles wieder auf die vordefinierten Standardwerte. Wählen Sie **Anwenden** für Änderungen, ohne den Dialog zu schließen. **OK** übernimmt die Änderungen und schließt den Dialog. **Abbrechen** schließt den Dialog, ohne Änderungen zu übernehmen.

10.2 Einstellungen zur Texteingabe

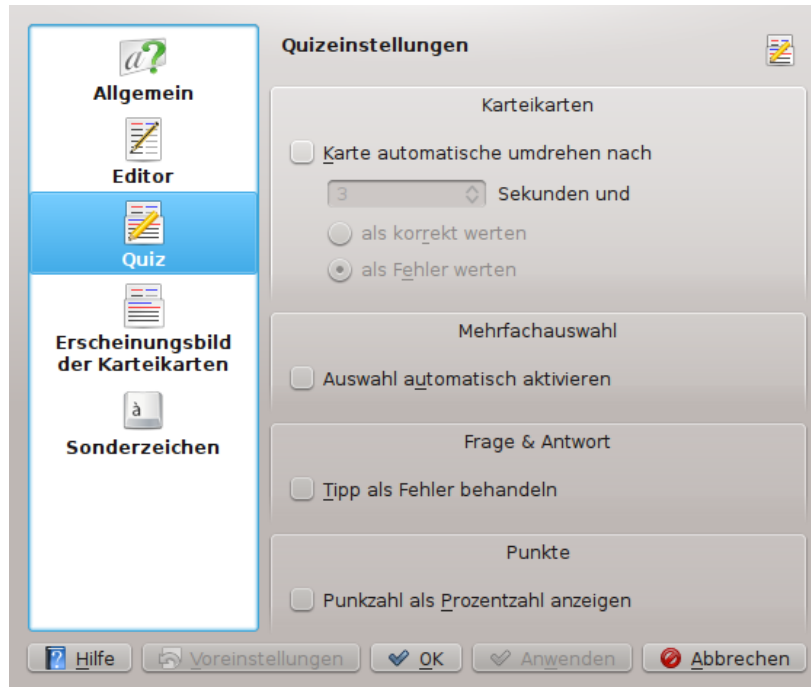


Sie können das Verhalten der **Eingabetaste** für das Arbeiten im Editor einstellen.

Wählen Sie, ob die Funktion **Lücken füllen** eingeschaltet werden soll. Abschalten erhöht die Arbeitsgeschwindigkeit ein wenig.

Mit **Voreinstellungen** setzen Sie alles wieder auf die vordefinierten Standardwerte. Wählen Sie **Anwenden** für Änderungen, ohne den Dialog zu schließen. **OK** übernimmt die Änderungen und schließt den Dialog. **Abbrechen** schließt den Dialog, ohne Änderungen zu übernehmen.

10.3 Quizeinstellungen



Für eine Karteikartensitzung können Sie einstellen, ob die Karten automatisch umgedreht werden, und ob sie dann als richtig oder falsch gezählt werden sollen. Geben Sie eine Zeit in Sekunden für das automatische Umdrehen an.

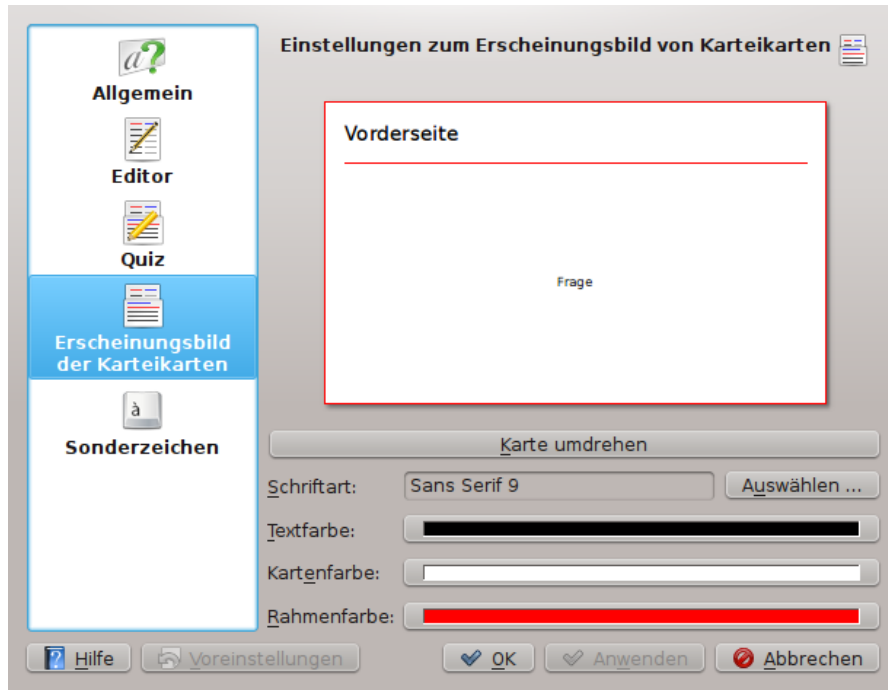
Für Mehrfachauswahlsitzungen können Sie wählen, ob Ihre Auswahl sofort überprüft wird, oder ob Sie erst **Quiz** → **Überprüfen** wählen müssen.

Für Frage & Antwort-Sitzungen können Sie einstellen, ob Fragen, bei denen Sie **Quiz** → **Tipp** gewählt haben, als falsch gezählt werden sollen.

Für alle Sitzungen können Sie angeben, ob die Ergebnisse als Prozentwert oder als absolute Zahlen angezeigt werden sollen.

Mit **Voreinstellungen** setzen Sie alles wieder auf die vordefinierten Standardwerte. Wählen Sie **Anwenden** für Änderungen, ohne den Dialog zu schließen. **OK** übernimmt die Änderungen und schließt den Dialog. **Abbrechen** schließt den Dialog, ohne Änderungen zu übernehmen.

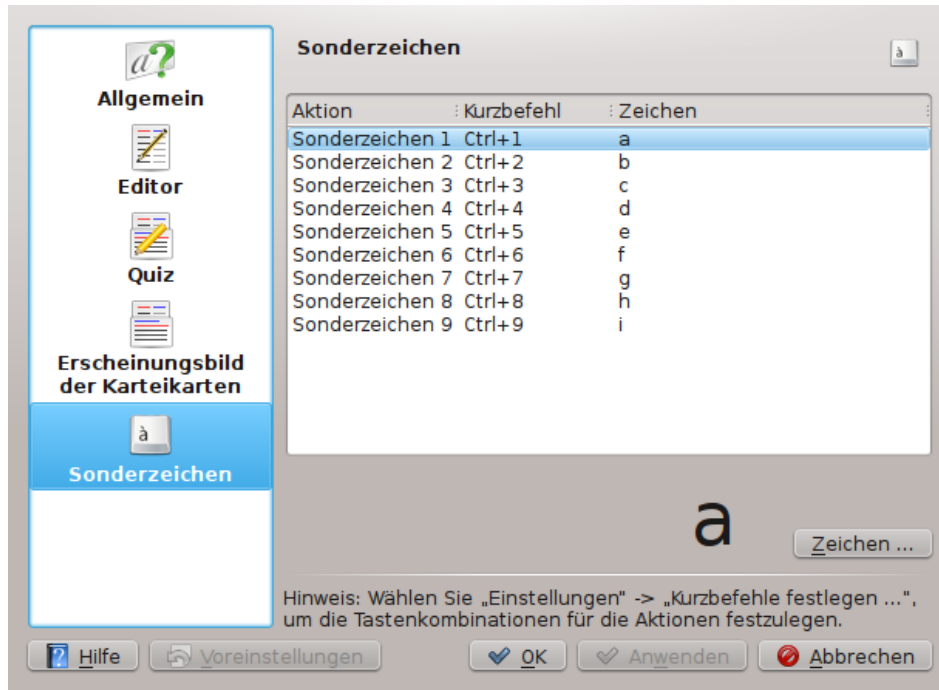
10.4 Erscheinungsbild zum Erscheinungsbild von Karteikarten



Für Karteikartensitzungen können Sie die **Schriftart**: und die Textfarbe, Kartenfarbe und Rahmenfarbe auswählen. Klicken Sie auf **Umdrehen**, um zwischen der **Vorderseite** und der **Rückseite** der Karten zu wechseln.

Mit **Voreinstellungen** setzen Sie alles wieder auf die vordefinierten Standardwerte. Wählen Sie **Anwenden** für Änderungen, ohne den Dialog zu schließen. **OK** übernimmt die Änderungen und schließt den Dialog. **Abbrechen** schließt den Dialog, ohne Änderungen zu übernehmen.

10.5 Einstellungen für Sonderzeichen



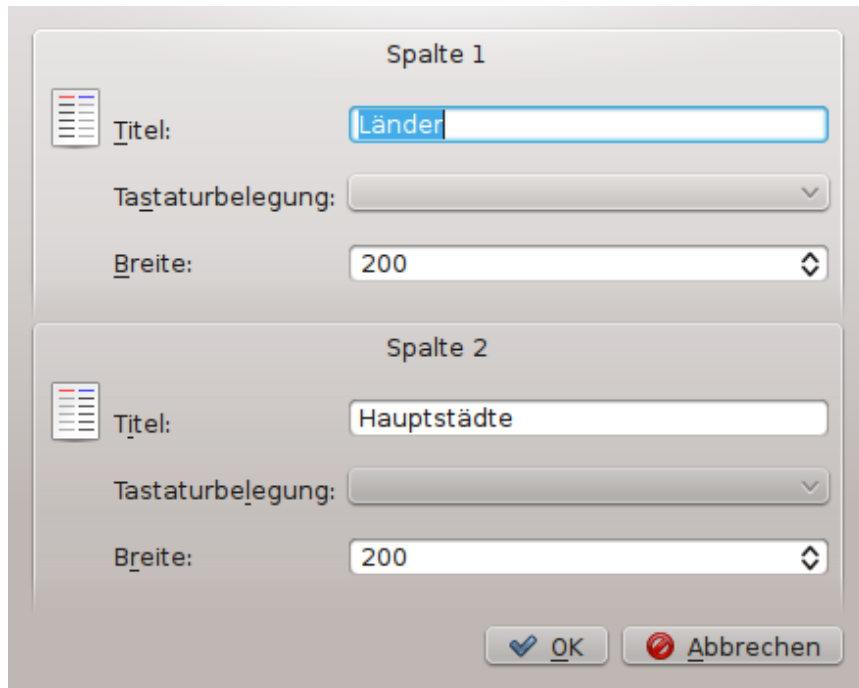
Neun einstellbare Aktionen ermöglichen die Eingabe von Sonderzeichen in das Vokabular. Wählen Sie eine Aktion aus der Liste und klicken dann auf den Knopf **Zeichen ...**, um ein Zeichen für diese Aktion **auszuwählen**. Eine vergrößerte Vorschau des gewählten Zeichens wird angezeigt.

Die Kurzbehl für jede Aktion können Sie mit **Einstellungen** → **Kurzbehl festlegen ...** bestimmen.

Mit **Voreinstellungen** setzen Sie alles wieder auf die vordefinierten Standardwerte. Wählen Sie **Anwenden** für Änderungen, ohne den Dialog zu schließen. **OK** übernimmt die Änderungen und schließt den Dialog. **Abbrechen** schließt den Dialog, ohne Änderungen zu übernehmen.

10.6 Spalteneinstellungen

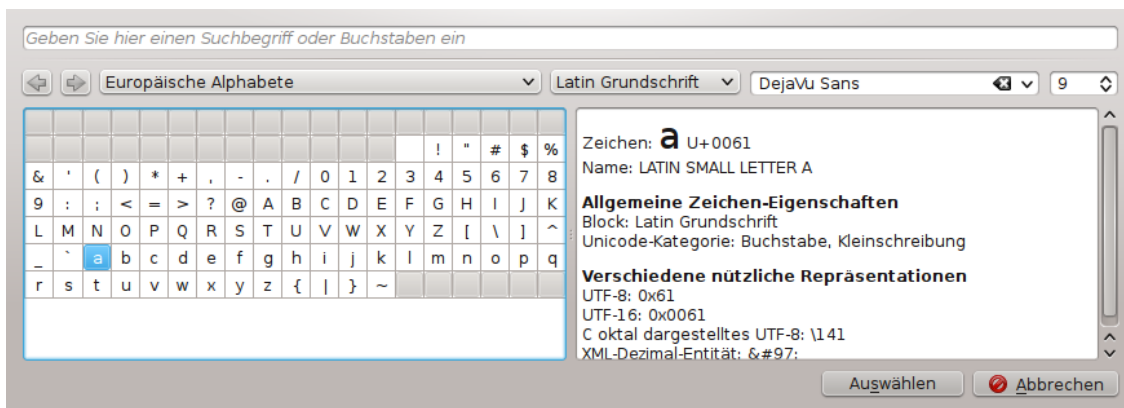
Diesen Dialog öffnen Sie in der Menüleiste mit **Vokabeln** → **Spalteneinstellungen ...**



In diesem Dialog geben Sie die Spaltentitel, die Tastaturbelegung und die Breite für das Vokabular ein. Wählen Sie **OK**, um Ihre Änderungen zu übernehmen oder **Abbrechen**, um sie zu verwerfen.

10.7 Sonderzeichen

Klicken Sie auf den Knopf **Zeichen ...** auf der Seite **Sonderzeichen** des Einrichtungdialogs von KWordQuiz, um diese Fenster zu öffnen.



Mit diesem Dialog wählen Sie das Sonderzeichen, das Sie mit einem **Kurzbefehl** verbinden wollen.

Kapitel 11

Danksagungen und Lizenz

KWordQuiz

Programm Copyright 2003-2008 Peter B. Hedlund peter.hedlund@kdemail.net

Copyright der Dokumentation 2003-2008 Peter B. Hedlund peter.hedlund@kdemail.net

Übersetzung Burkhard Lück lueck@hube-lueck.de

Diese Dokumentation ist unter den Bedingungen der [GNU Free Documentation License](#) veröffentlicht.

Dieses Programm ist unter den Bedingungen der [GNU General Public License](#) veröffentlicht.