

Das Handbuch zu KDE Screen Ruler

Lauri Watts

Übersetzung des Handbuchs: Robert Gogolok

Überarbeitung der Übersetzung: Marco Wegner

Übersetzung der Programmoberfläche: Stefan Winter



Inhaltsverzeichnis

| | | |
|---|-------------------------|---|
| 1 | Einleitung | 5 |
| 2 | Menüreferenz | 6 |
| 3 | Benutzung der Tastatur | 8 |
| 4 | Danksagungen und Lizenz | 9 |

Zusammenfassung

KDE Screen Ruler kann verwendet werden, um Objekte auf dem Bildschirm zu vermessen.

Kapitel 1

Einleitung

KDE Screen Ruler ist eine sehr einfache Anwendung mit nur einem Ziel: Abstände von Pixeln auf dem Bildschirm zu messen. Es hilft z. B. bei Arbeiten an Webseiten-Layouts oder bei der Arbeit an Dialogen usw.

Um KDE Screen Ruler zu starten, wählen Sie **Programme** → **Werkzeuge** → **Weitere Programme** → **Bildschirmlineal - KRuler** aus dem Startmenü.



Klicken mit der linken Maustaste auf KDE Screen Ruler ändert den Mauszeiger in ein Kreuz mit vier Pfeilen und ermöglicht es Ihnen, KDE Screen Ruler auf dem Bildschirm zu verschieben.

Wenn Sie den Mauszeiger über KDE Screen Ruler führen, ändert sich der Zeiger in einen roten Pfeil. Wenn Sie den Mauszeiger verschieben, wird der aktuelle Abstand des Zeigers vom Ursprung angezeigt.

Sie können die Größe des Lineals ändern, indem Sie den Mauszeiger über die Anfasser an der linken oder rechten Kante bzw. der oberen oder unteren Kante im Vertikalmodus von KDE Screen Ruler bewegen und die linke Maustaste gedrückt halten, wenn Sie den Anfasser ziehen.

Sie können die Ausrichtung des Lineals auf zwei verschiedenen Arten ändern:

Klicken Sie mit der mittleren Maustaste auf das Lineal, um zwischen der vertikalen und horizontalen Ausrichtung zu wechseln.

Benutzen Sie das Kontextmenü, wie im nächsten Kapitel beschrieben.

Kapitel 2

Menüreferenz

Das Klicken mit der rechten Maustaste auf das Lineal öffnet ein Kontextmenü mit den folgenden Einträgen:

Drehen

Wechselt KDE Screen Ruler zwischen der vertikalen und horizontalen Ausrichtung.

Skalieren

Für die Skala des Lineals gibt es folgende Einstellungen: **Rechts nach links (D)**, **Ursprung zentriert (C)**, **Versatz (O)** und **Prozent**.

Der Versatz kann auch mit dem Mausrad geändert werden, wenn Sie dabei die linke Maustaste gedrückt halten.

Durchsichtigkeit

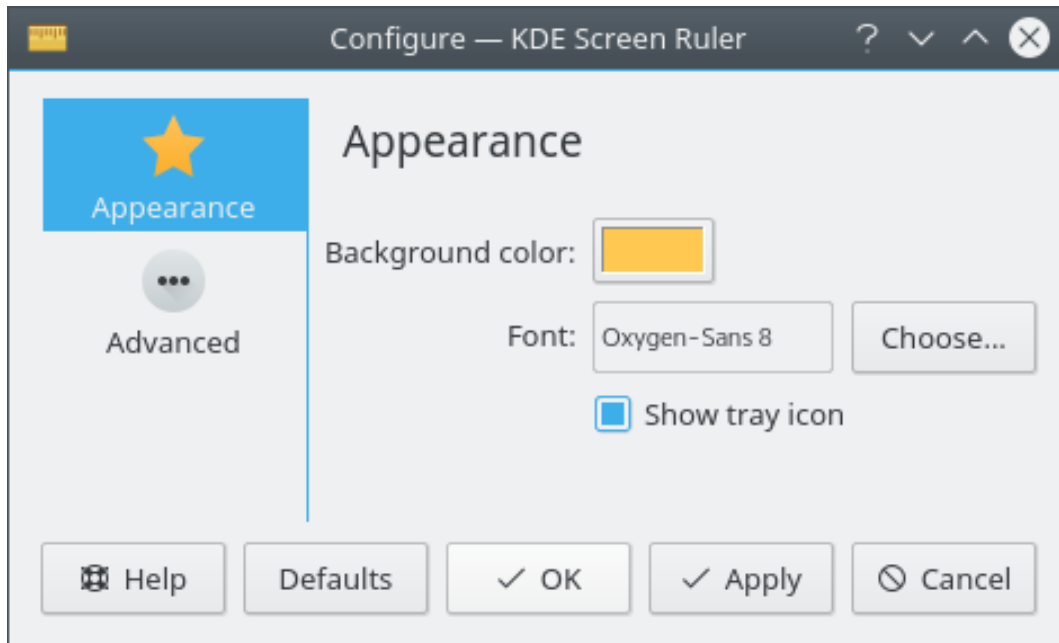
Dieser Menüeintrag zeigt einen Schieberegler um die Deckkraft von KDE Screen Ruler zu ändern.

Kurzbefehle festlegen ...

Der Dialog **Kurzbefehle festlegen** ermöglicht es Ihnen, KDE Screen Ruler-Aktionen Tastaturkürzel zuzuweisen und die schon vorhandene Kurzbefehl einzurichten.

Weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt [Kurzbefehle](#) der KDE-Grundlagen.

KDE Screen Ruler einrichten ...



In diesem Dialog können Sie die Hintergrundfarbe, die Schriftart auf dem Lineal einstellen und KDE Screen Ruler als Symbol in der Kontrollleiste anzeigen lassen.

Schließen (Strg+W)

Blendet KDE Screen Ruler aus. Durch Klicken auf das Symbol in der Kontrollleiste kann KDE Screen Ruler wieder angezeigt werden. Das Kontextmenü enthält diesen Eintrag nur, wenn **Symbol im Systemabschnitt der Kontrollleiste** im [Einrichtungsdiallog](#) aktiviert ist.

Beenden (Strg+Q)

Beendet KDE Screen Ruler

KDE Screen Ruler benutzt die bekannten KDE-Einträge im Menü **Hilfe**, weitere Informationen dazu finden Sie im Abschnitt über das Menü [Hilfe](#) der KDE-Grundlagen.

Kapitel 3

Benutzung der Tastatur

Sie können das Lineal mit den Pfeiltasten verschieben.

Sie können den Mauszeiger und damit die Anzeige verschieben, indem Sie die Taste **Alt** drücken und die Pfeiltasten benutzen.

Drücken Sie dabei zusätzlich die **Umschalttaste**, um die Bewegung zu beschleunigen.

Kapitel 4

Danksagungen und Lizenz

KDE Screen Ruler

Copyright 2000, 2001 Till Krech till@snafu.de

Copyright 2009 Mathias Soeken msoeken@tzi.de

Dank geht an Gunnstein Lye gl@ez.no für die ursprüngliche Portierung auf KDE 2

Copyright für die Dokumentation Lauri Watts lauri@kde.org

Übersetzung des Handbuchs: Robert Gogolok robertgogolok@gmx.de und Marco Wegner mail@marcowegner.de

Übersetzung der Programmoberfläche: Stefan Winter swinter@kde.org

Diese Dokumentation ist unter den Bedingungen der [GNU Free Documentation License](#) veröffentlicht.

Dieses Programm ist unter den Bedingungen der [GNU General Public License](#) veröffentlicht.