

Das Handbuch zu Desktop Sharing

Brad Hards

Übersetzung: Frank Schütte



Das Handbuch zu Desktop Sharing

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	5
2	Das „Remote Frame Buffer“-Protokoll	6
3	Verwendung von Desktop Sharing	7
3.1	Das Hauptfenster von Desktop Sharing	7
3.1.1	Verbindungsdetails	7
3.1.2	Unbeaufsichtigter Zugriff	8
3.1.3	Anmeldungs-Information übertragen	8
3.1.4	Desktop Sharing beenden	8
3.2	Einrichtung von Desktop Sharing	8
3.3	Verbindung zu Desktop Sharing	9
4	Danksagungen und Lizenz	11

Zusammenfassung

Desktop Sharing ist eine Serveranwendung, welche die gemeinsame Benutzung der aktuellen Sitzung mit einem Benutzer auf einem anderen Rechner ermöglicht, der mit Hilfe eines VNC-Programms den Bildschirminhalt sehen oder sogar die Arbeitsfläche bedienen kann.

Kapitel 1

Einleitung

Desktop Sharing ist eine Serveranwendung, welche die gemeinsame Benutzung der aktuellen Sitzung mit einem Benutzer auf einem anderen Rechner ermöglicht, der mit Hilfe eines VNC-Programms den Bildschirminhalt sehen oder sogar die Arbeitsfläche bedienen kann.

Üblicherweise wird Desktop Sharing zusammen mit dem KDE VNC-Programm Remote Desktop Connection verwendet, da dessen Funktionsumfang am besten auf die Funktionen von Desktop Sharing abgestimmt ist.

Für Desktop Sharing ist keine eigene X-Sitzung erforderlich. Das Programm kann die aktuelle Sitzung verwenden. Damit können sie sich unkompliziert bei einer Aufgabe helfen lassen.

Bitte berichten Sie alle Probleme oder Wünsche in den KDE-Mailinglisten oder unter <https://bugs.kde.org>.

Kapitel 2

Das „Remote Frame Buffer“-Protokoll

In diesem Kapitel wird das von Desktop Sharing und kompatiblen Systemen verwendete Übertragungsprotokoll („Remote Frame Buffer“-Protokoll) kurz beschrieben. Falls sie dieses Protokoll bereits kennen, können Sie dieses Kapitel überspringen.

Es gibt eine umfangreiche Implementierung des „Remote Frame Buffer“-Protokolls, bekannt unter dem Namen VNC („Virtual Network Computer“).

„Remote Frame Buffer“ (RFB) ist ein einfaches Protokoll für den entfernten Zugriff auf eine grafische Benutzeroberfläche. Es arbeitet auf der Ebene des „Frame-buffers“, der grob der gerasterten Bildschirmdarstellung entspricht. Daher kann das Protokoll für alle Fenstersysteme (einschließlich X11, Mac[®] OS und Microsoft[®] Windows[®]) verwendet werden. „Remote Frame Buffer“-Programme finden sich für viele Plattformen und können meistens frei verteilt werden.

Das Programm auf dem Rechner, an dem der Benutzer sitzt (der also Bildschirm, Tastatur und Maus besitzt), wird im „Remote Frame Buffer“-Protokoll als Client bezeichnet. Das Programm auf dem Rechner mit dem „Frame buffer“ (der Rechner mit Fenstersystem, der von einem Fremdgerät gesteuert wird) wird als Server bezeichnet. Der KDE-Server mit dem „Remote Frame Buffer“-Protokoll ist Desktop Sharing. Der KDE-Client für das „Remote Frame Buffer“-Protokoll ist Remote Desktop Connection.

Für die Übertragung eines Bildes des „Frame buffers“ benötigt man eine erhebliche Übertragungsrate, daher sollte „Remote Frame Buffer“ nur in Netzwerken ausreichender Bandbreite z. B. in lokalen Netzwerken eingesetzt werden. Bei Verwendung von Desktop Sharing über langsamere Verbindungen ist die Arbeitsgeschwindigkeit zu langsam.

Kapitel 3

Verwendung von Desktop Sharing

3.1 Das Hauptfenster von Desktop Sharing

Die Verwendung von Desktop Sharing ist leicht - die einfache Oberfläche ist im Bildschirmfoto unten zu sehen.



Wenn Sie jemandem Zugriff auf Ihre Arbeitsfläche geben möchten, müssen Sie das Ankreuzfeld **Freigabe der Arbeitsfläche aktivieren** auswählen. Damit wird dann der Server gestartet.

3.1.1 Verbindungsdetails

Das Feld **Adresse** enthält die Rechneradresse und dahinter getrennt durch einen Doppelpunkt die Portnummer. Die Adresse ist nur ein Beispiel – jede Adresse, unter der der eigene Rechner erreichbar ist, kann verwendet werden. Desktop Sharing versucht, die Adresse aus der Netzwerkkonfiguration zu ermitteln. Das gelingt nicht in allen Fällen. Falls sich der Rechner hinter einer Firewall befindet, kann sich die Adresse unterscheiden oder für andere Rechner unerreichbar sein.

Sie können den Port auf der Seite **Netzwerk** im Einrichtungsdialog ändern.

Im nächsten Feld wird ein automatisch generiertes Passwort eingetragen. Klicken Sie auf das Symbol rechts neben dem Eingabefeld um das Passwort zu ändern.

3.1.2 Unbeaufsichtigter Zugriff

Jeder entfernte Benutzer mit dem Passwort für die Freigabe der Arbeitsfläche muss authentifiziert werden. Wenn der unbeaufsichtigten Zugriff aktiviert ist und der entfernte Benutzer das Passwort für den unbeaufsichtigten Zugriff angibt, wird der Zugriff auf die freigegebene Arbeitsfläche ohne ausdrückliche Bestätigung gewährt.

In der Voreinstellung wird für diesen Modus kein Passwort verwendet. Um das zu ändern, klicken Sie auf den Knopf und geben ein Passwort ein.

Wenn Sie den unbeaufsichtigten Zugriff zulassen, sollten Sie besser ein Passwort angeben.

Verwenden Sie Desktop Sharing für die Fernverwaltung eines Servers, dann sollten Sie den unbeaufsichtigten Zugriff benutzen.

3.1.3 Anmeldungs-Information übertragen

Die Einladungsfunktion aus früheren Versionen gibt es in Desktop Sharing jetzt nicht mehr. Daher müssen Sie die Anmeldungsdaten selbst über E-Mail oder persönlich übertragen.

Falls die E-Mail nicht verschlüsselt oder alternativ eine sichere Verbindung verwendet wird, stellt die Sendung der E-Mail ein hohes Sicherheitsrisiko dar, da jeder auf dem Weg der E-Mail gelegener Rechner die E-Mail mitlesen und das Passwort verwenden kann, um so möglicherweise die Kontrolle über ihren Rechner übernehmen zu können.

In diesem Fall sollte man lieber zu einer persönlichen Einladung per Telefon greifen. So kann man sich von der Identität der anderen Person überzeugen und dann die relevanten Daten per Telefon weiter geben.

ANMERKUNG

Desktop Sharing verwendet für Passwörter das RFB-System, das keine unverschlüsselten Passwörter über das Netzwerk überträgt. Stattdessen wird ein Frage-Antwort-System („Challenge Response“) verwendet. Das ist normalerweise sicher, solange das Passwort geheim gehalten wird.

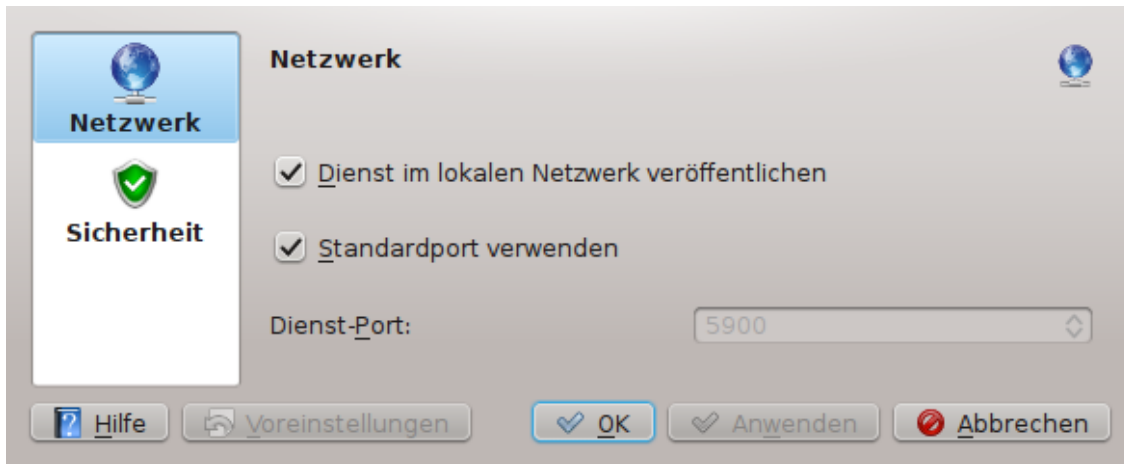
3.1.4 Desktop Sharing beenden

Wird das Hauptfenster von Desktop Sharing durch Klicken auf das Symbol in der Fensterleiste oder mit dem Kurzbefehl **Alt+F4** geschlossen, läuft der Server weiter. Dies wird durch ein Symbol im Systemabschnitt der Kontrollleiste angezeigt. Um Desktop Sharing zu beenden, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf dieses Symbol und wählen dann **Beenden** oder benutzen Sie **Datei** → **Beenden** im Hauptfenster.

3.2 Einrichtung von Desktop Sharing

Außer im Hauptfenster kann man Desktop Sharing auch durch Klicken auf den Knopf **Einrichten** ... aus dem Desktop Sharing-Hauptfenster den Einstellungsdialog öffnen. Dieser Dialog besteht aus zwei Seiten wie im unten angezeigten Bildschirmfoto:

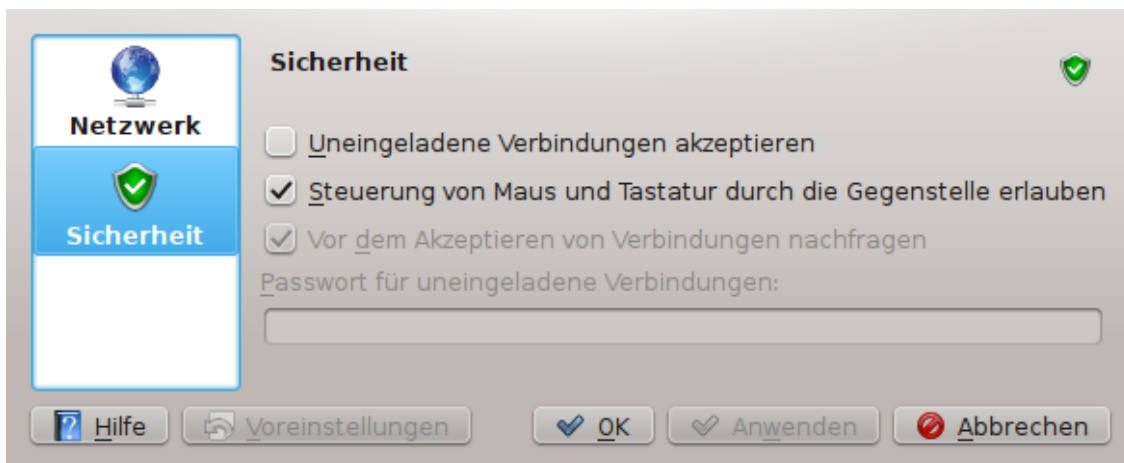
Auf der Seite **Netzwerk** kann man den von Desktop Sharing verwendeten Port einstellen (siehe unten).



Wenn das Ankreuzfeld **Dienst im lokalen Netzwerk veröffentlichen** markiert ist, dann kündigt Desktop Sharing den Dienst über das lokale Netzwerk mithilfe des „Service Location“-Protokolls an. Diese Funktion arbeitet nur mit einem Programm wie Remote Desktop Connection einwandfrei.

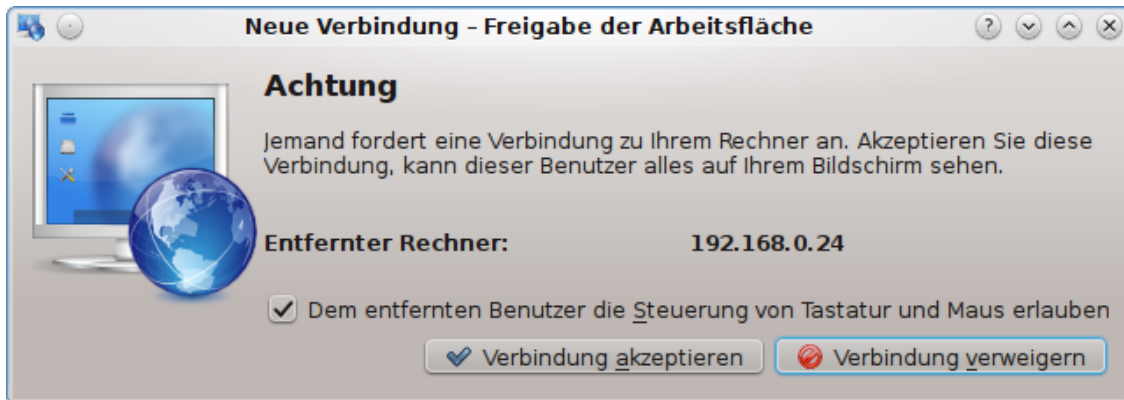
Falls **Standardport verwenden** aktiviert ist, wählt Desktop Sharing einen geeigneten Port aus. Falls diese Einstellung nicht markiert ist, kann man einen festen Port zuweisen. Das ist nützlich, falls man sich hinter einem Firewall befindet. Falls das „Service Location“-Protokoll aktiviert ist, identifiziert es den richtigen Port automatisch.

Auf der Seite **Sicherheit** können Sie einstellen, ob die Person, die sich mit dem Desktop Sharing-Server verbindet, die Arbeitsfläche steuern oder nur ansehen kann.



3.3 Verbindung zu Desktop Sharing

Sobald jemand eine Verbindungsanfrage an Desktop Sharing auf ihrem Rechner stellt, erscheint ein Benachrichtigungsfenster wie im folgenden Bildschirmfoto, falls Sie nicht unbeaufsichtigten Zugriff ohne Bestätigung aktiviert haben.



Klickt man auf **Verbindung akzeptieren**, so kann sich der Client authentifizieren. Dies erfordert die korrekte Eingabe des Passworts für die Anmeldung. Klickt man auf **Verbindung verweigern**, so wird der Verbindungsversuch abgebrochen.

Über das Ankreuzfeld **Steuerung von Tastatur und Maus durch die Gegenstelle erlauben** wird festgelegt, ob der Client lediglich die Arbeitsfläche einsehen oder sogar steuern kann.

Kapitel 4

Danksagungen und Lizenz

Desktop Sharing

Programn Copyright 2002 Tim Jansen tim@tjansen.de

Mitwirkende:

- Ian Reinhart Geiser geiseri@kde.org

Dokumentation Copyright(c) 2003 Brad Hards bradh@frogmouth.net

Deutsche Übersetzung: Frank Schütte F.Schuetten@t-online.de

Diese Dokumentation ist unter den Bedingungen der [GNU Free Documentation License](#) veröffentlicht.

Dieses Programm ist unter den Bedingungen der [GNU General Public License](#) veröffentlicht.