

Controlador de jocs

Michael Anderson
Traductor: Antoni Bella



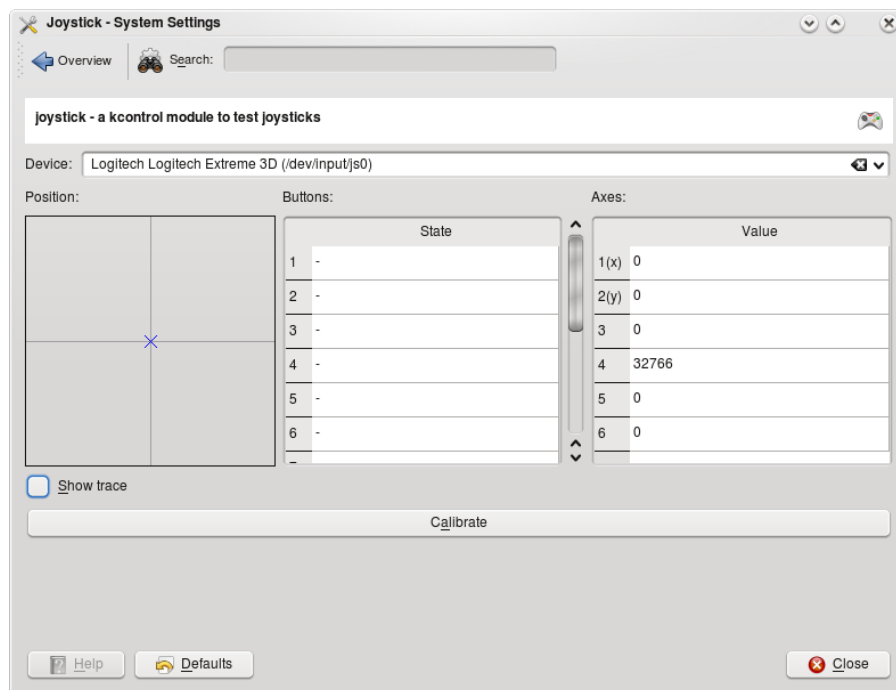
Controlador de jocs

Índex

1	Calibratge del controlador de jocs	4
---	------------------------------------	---

1 Calibratge del controlador de jocs

Aquest mòdul proporciona una interfície per a calibrar el controlador de jocs, així com veure quines funcions d'aquesta s'assignen a quin botó lògic o eix.



Dispositiu

Aquí podeu veure la ubicació lògica del dispositiu. Si teniu més d'un controlador de jocs, també el podeu seleccionar per a configurar.

Si no es troba automàticament cap controlador de jocs al vostre ordinador i sabeu que n'hi ha un de connectat, podreu introduir aquí el fitxer de dispositiu correcte.

Posició

La ubicació de la traça dels eixos X i Y del controlador de jocs. Activeu **Mostra la traça** per a traçar el camí de la palanca de control d'un punt cap a un altre.

SUGGERIMENT

Si la palanca de control no pot arribar a qualsevol punt en aquest gràfic, o si no se centra correctament, cal calibrar el dispositiu.

Botons

Un lloc per a veure l'estat pressionant els botons en la palanca de control i si els botons s'assignen correctament. Quan es prem un botó, **PREMUT** apareixerà al costat del número lògic (com el veu l'ordinador) del botó que s'ha premut.

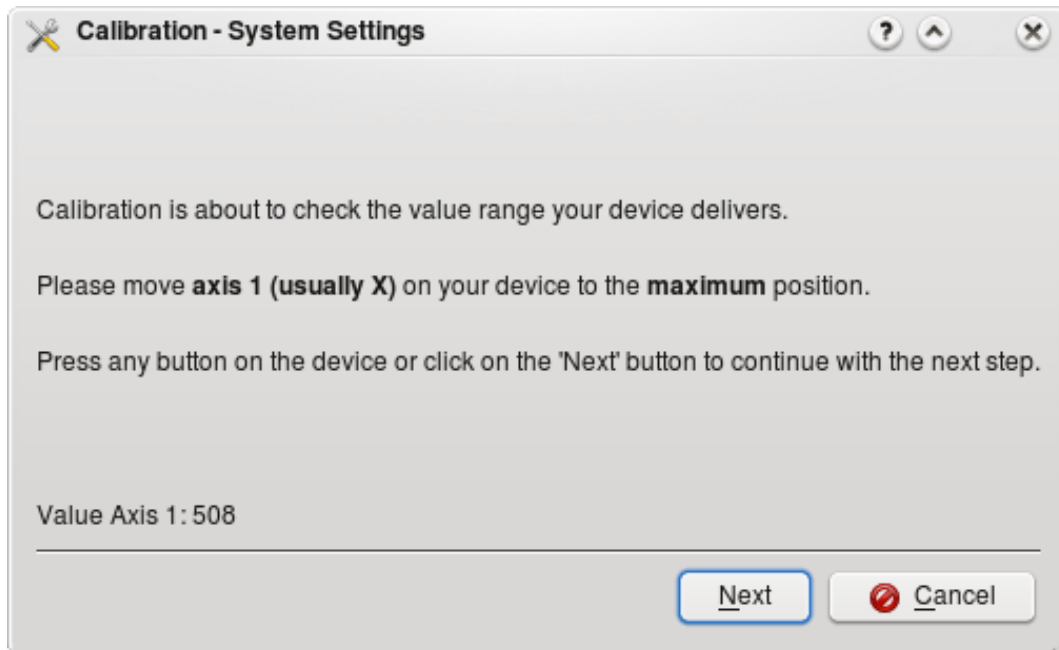
Eixos

Aquí és on es mostren els valors numèrics de les posicions de l'eix. 0 és centrat i el valor màxim i mínim dependran del controlador de jocs i l'eix en particular.

Calibra

En fer clic a **Calibra** s'obrirà un diàleg per a calibrar tots els eixos del controlador de jocs.

Controlador de jocs



Cada eix ha de ser mogut a la posició mínima, llavors el centre, i finalment a la posició màxima. Un comptador a la cantonada inferior esquerra del diàleg us ajudarà a determinar la manera d'incrementar i disminuir els valors.