

# Підручник з Konqueror

Pamela Roberts

Розробники: Команда KDE

Переклад українською: Юрій Черноіван



## Підручник з Konqueror

# Зміст

<b>1</b>	<b>Огляд</b>	<b>6</b>
<b>2</b>	<b>Основи Konqueror</b>	<b>7</b>
2.1	Як запустити Konqueror	7
2.2	Частини Konqueror	8
2.3	Підказки та інструмент «Що це?»	9
2.4	Дії, які виконуються за натисканням лівої і середньої кнопок миші	9
2.5	Меню, які відкриваються правою кнопкою миші	10
2.6	Як переглядати довідку і сторінки довідки (map та info)	11
<b>3</b>	<b>Konqueror як засіб для роботи з файлами</b>	<b>12</b>
3.1	Теки і шляхи	12
3.2	Режими перегляду	12
3.2.1	Інформація підказки файла	14
3.2.2	Перегляд файлів	14
3.2.3	Інформація на панелі перегляду	14
3.3	Властивості перегляду теки	14
3.3.1	Діалогове вікно «Властивості перегляду»	15
3.4	Навігація	15
3.4.1	Як шукати файли і теки	16
3.4.2	Портативні пристрої	16
3.5	Вилучення файлів і тек	17
3.6	Пересування і копіювання	17
3.6.1	Користування перетягуванням і скиданням	18
3.6.2	Повтори назв файлів або тек	19
3.7	Позначення об'єктів на панелі перегляду	20
3.7.1	Позначення об'єктів за допомогою миші	20
3.7.2	Позначення об'єктів за допомогою клавіатури	20
3.7.3	Позначення об'єктів за допомогою меню	20
3.8	Створити	21
3.9	Як змінити назву або дозволи	22
3.9.1	Копіювання і перейменування	22
3.10	Налаштування прив'язки файлів	23
3.11	У командному рядку	23

<b>4</b>	<b>Переглядач інтернету Konqueror</b>	<b>24</b>
4.1	Як з'єднатися з мережею інтернет . . . . .	24
4.2	Навігація і пошук . . . . .	25
4.3	Навігація з вкладками . . . . .	26
4.4	Вебскорочення . . . . .	27
4.5	Ключі доступу . . . . .	27
4.6	Ідентифікація навігатора . . . . .	27
4.7	Збереження і друк елементів з Тенет . . . . .	28
4.8	FTP . . . . .	28
4.9	Адреси URL з номерами портів . . . . .	29
<b>5</b>	<b>Автоматичне доповнення тексту</b>	<b>30</b>
<b>6</b>	<b>Користування закладками</b>	<b>31</b>
<b>7</b>	<b>Збереження параметрів роботи</b>	<b>32</b>
<b>8</b>	<b>Додатки</b>	<b>33</b>
8.1	Додатки Konqueror . . . . .	33
<b>9</b>	<b>Розширення режиму перегляду</b>	<b>38</b>
9.1	FSView — перегляд файлової системи . . . . .	38
9.1.1	Вступ . . . . .	38
9.1.2	Можливості з візуалізації . . . . .	38
9.1.2.1	Параметри показу елементів . . . . .	39
9.1.2.2	Алгоритми побудови TreeMap . . . . .	39
9.1.3	Інтерфейс користувача . . . . .	39
9.1.4	Подяки і ліцензія . . . . .	40
<b>10</b>	<b>Як налаштувати Konqueror</b>	<b>41</b>
10.1	Інші параметри . . . . .	41
<b>11</b>	<b>Довідка щодо команд</b>	<b>43</b>
11.1	Особливі клавіатурні скорочення . . . . .	43
11.2	Панель меню . . . . .	43
11.2.1	Меню «Файл» . . . . .	44
11.2.2	Меню «Зміни» . . . . .	45
11.2.3	Меню «Перегляд» . . . . .	46
11.2.4	Меню «Перехід» . . . . .	48
11.2.5	Меню «Закладки» . . . . .	49
11.2.6	Меню Інструменти . . . . .	49
11.2.7	Меню «Параметри» . . . . .	49
11.2.8	Меню «Вікно» . . . . .	50
11.2.9	Меню «Довідка» . . . . .	50
<b>12</b>	<b>Запитання і відповіді</b>	<b>51</b>
<b>13</b>	<b>Подяки і ліцензія</b>	<b>53</b>

### **Анотація**

Konqueror — це засіб для роботи з файлами з додатковими можливостями у KDE, переглядач Тенет і програма-універсальний переглядач файлів.

## Розділ 1

# Огляд

Pamela Roberts

Переклад українською: Юрій Черноіван

*Konqueror* — це засіб для роботи з файлами з широкими можливостями. У цій програмі ви знайдете різноманітні функції з керування файлами від простого вирізання або копіювання зі вставленням до складного перегляду локальних або мережевих файлів. Вміст тек може бути показано у декількох **режимах перегляду**, серед яких є перегляд мініатюр зображень вмісту файлів. Ви зможете легко визначати властивості файлів або тек і змінювати їх. Ви зможете запускати програми простим клацання лівою кнопкою миші.

Серед програм KDE Dolphin є типовим інструментом для роботи з файлами. Щоб змінити типовий компонент для перегляду тек на диску, відкрийте сторінку «Особисті параметри» **Типові програми** у Системних параметрах і вкажіть, що з файлами має працювати Konqueror.

*Konqueror* — це сумісний зі стандартом HTML 4.01 compliant **переглядач Тенет**, у який вбудовано підтримку JavaScript (ECMA-262), CSS (Cascading Style Sheets) і запису мов у двох напрямках (для арабської і єврейської мов). У програмі є підтримка безпечного запуску аплетів Java™, додатків Netscape® для перегляду Flash™, RealAudio® і RealVideo® а також SSL для безпечного обміну інформацією. Серед додаткових можливостей автоматичне доповнення адрес URL і заповнення форм, можливість імпорту закладок з інших переглядачів і перегляд з вкладками.

*Konqueror* також є чудовим повноцінним клієнтом **FTP**.

*Konqueror* є універсальною програмою для перегляду вмісту файлів, програма може показувати зображення і документи без потреби у запуску інших програм. Вона робить це за допомогою вбудованих компонентів (KDE Parts), які надають у її розпорядження інші програми; Gwenview для перегляду зображень, Okular для перегляду документів PDF, PostScript® та інших документів.

Будь-який елемент *Konqueror* можна налаштувати, кожен може **підлаштувати** програму відповідно до власних потреб: від повної зміни стилю і розмірів тексту і піктограм до вибору елементів смужки меню, зміни числа і розташування панелей інструментів і навіть визначення нових клавіатурних скорочень.

## Розділ 2

# Основи Konqueror

Pamela Roberts  
Переклад українською: Юрій Черноіван

### ВАЖЛИВО

Як і всі програми KDE, має безліч налаштувань Konqueror. У цьому документі описано поведінку програми Konqueror зі звичайними типовими параметрами.

Коли ви працюєте з Konqueror або будь-якою іншою програмою KDE, може бути корисною миша з трьома кнопками. Якщо на вашій миші всього дві кнопки, ви можете налаштувати систему так, що одночасне натискання двох кнопок призводитиме до імітації натискання середньої кнопки миші.

Докладніше про використання миші ви можете прочитати у розділі Розділ 2.4.

Якщо ви звикли до того, що дія виконується лише за подвійним клацанням кнопкою миші, будьте обережні, оскільки, як і решту програм KDE, Konqueror типово налаштовано на одноразове клацання.

## 2.1 Як запустити Konqueror

Оскільки Konqueror є комбінацією засобу для роботи з файлами і переглядача, програма за потреби автоматично перемикається з одного режиму на інший у процесі роботи, але все ж зручно самому обрати, який режим буде використано одразу після запуску.

- У меню інструменту для запуску програм виберіть пункт **Інтернет** → **Переглядач інтернету (Konqueror)**, щоб запустити програму як переглядач інтернету.
- Натискання комбінації клавіш **Alt+F2** відкриє діалогове вікно запуску команд, введіть у ньому шлях до теки і натисніть клавішу **Enter**, щоб запустити програму у режимі інструменту для роботи з файлами, або просто введіть адресу URL, наприклад `http://www.konqueror.org`, щоб запустити Konqueror у режимі переглядача Тенет.

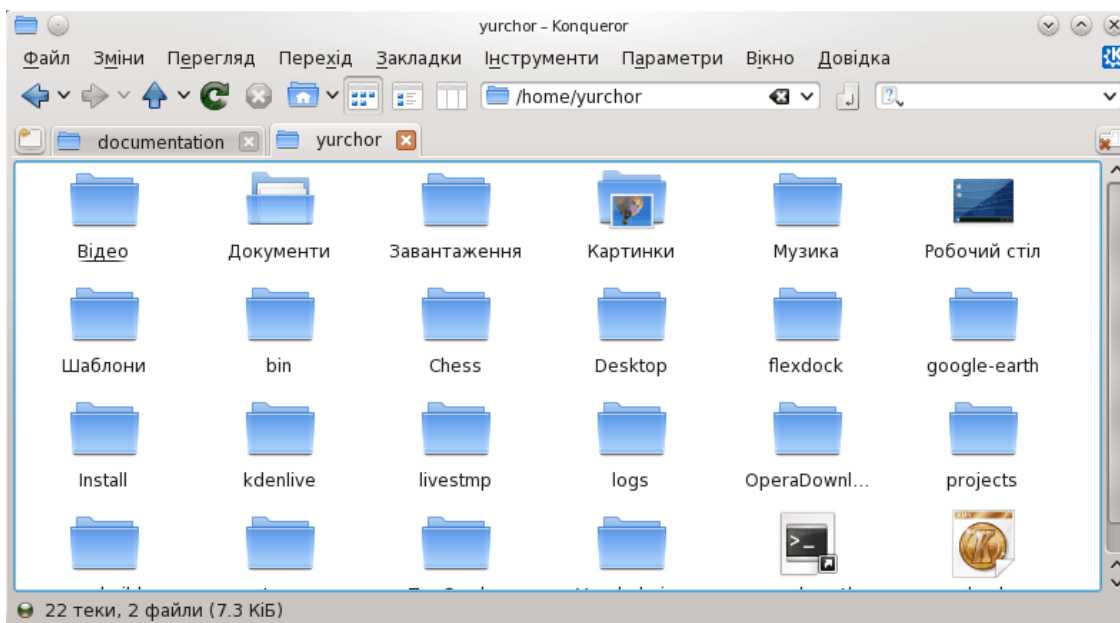
### ПРИМІТКА

Натисніть чорну стрілочку праворуч від піктограми **Домашня сторінка**, щоб перейти до вашої **Домашньої теки** у режимі керування файлами, у режимі перегляду інтернету все буде навпаки.

Крім того, якщо Konqueror є типовим інструментом для керування файлами, програма автоматично запускається, коли ви наводите вказівник на піктограму стільниці, що відповідає теці, зокрема піктограму пристрою диска або піктограму **Смітник**, і клацаєте лівою кнопкою миші.

## 2.2 Частини Konqueror

Коротенький огляд головних частин вікна Konqueror:



Смужка заголовка — це смуга вздовж верхньої частини вікна Konqueror, вона працює у той самий спосіб, що і у інших програмах KDE. Наведення вказівника на її центральну частину з наступним клацанням правою кнопкою миші відкриває коротеньке контекстне меню смужки заголовка.

Смужка меню — це довга панель, на якій містяться назви спадних меню. Наведення вказівника миші на пункт меню з наступним клацанням лівою кнопкою почергово показує або ховає відповідне меню. Крім того, для відкриття меню можна скористатися клавіатурним скороченням **Alt+клавіша підкресленої літери** у назві меню, наприклад, **Alt+П** відкриє список меню **Зміни**. Опис різноманітних меню можна знайти у розділі цього документа з назвою **Смужка меню**.

На панелі інструментів містяться піктограми дій, які використовуються найчастіше. Виконати відповідну дію можна за допомогою наведення вказівника миші на піктограму з наступним клацанням лівою кнопкою миші. Після наведення вказівника миші на піктограму буде показано коротенький опис дії відповідної кнопки з піктограмою.

На деяких піктограмах, наприклад піктограмах «Вгору» і «Вниз» на попередньому знімку вікна, показано маленький чорну стрілку праворуч. Якщо ви наведете вказівник миші на цю стрілочку і клацнете лівою кнопкою миші, буде показано невеличке спадне меню.

Наведення вказівника миші на Панель інструментів з наступним клацанням правою кнопкою миші відкриє список **меню Панель інструментів**, яким можна скористатися для зміни вигляду і розташування Панелі інструментів.

На панелі адреси буде показано адресу URL шлях до каталогу або файла, який ви переглядаєте. На цій панелі ви можете ввести шлях або адресу URL, а потім натиснути клавішу **Enter** або навести вказівник миші на піктограму **Перейти**, розташовану у правому кінці Панелі адреси, і клацнути лівою кнопкою миші, щоб перейти за відповідною адресою. За допомогою чорної піктограми, розташованої у правому кінці Панелі адреси можна спорожнити поле для введення тексту.

Панель закладок на попередньому знімку екрана розташовано під Панеллю адреси. На цій панелі ви можете розмістити закладки на сторінки, які ви часто відкриваєте. Щоб дізнатися про те, як це зробити, прочитайте розділ цього документа **Впорядкування ваших закладок**.

Вікно — це головна область Konqueror, у ній може бути показано вміст каталогу, вебсторінки, документа або зображення. За допомогою меню **Вікно** ви можете розділити головне вікно Konqueror на декілька окремих областей перегляду, це корисно під час виконання дій з перетягування і скидання. Крім того можна поділити це вікно на дві або більше областей перегляду з вкладками.



Смужка стану знаходиться вздовж нижнього краю вікна Konqueror. Цю область вікна програми призначено для показу інформації про об'єкт, позначка якого знаходиться під вказівником миші. Якщо ви поділите головне вікно на декілька областей перегляду, у кожній з цих областей буде власна смужка стану, у лівій частині смужки стану «активної» області перегляду буде показано невеличкий зелений вогник. Наведення вказівника миші на смужку стану з наступним клацанням правою кнопкою миші відкриває [Контекстне меню](#) смужки стану.

#### ПРИМІТКА

Не переймайтеся, якщо ваш Konqueror не виглядає точно так само, як на знімку вікна, — програма дуже гнучка у налаштуваннях. Зокрема:

- Ви можете скористатися меню **Параметри**, щоб визначити, чи слід показувати смужку меню, головну панель, панель адреси, панель закладок або навіть додати додаткову панель.
- Якщо панелі інструментів розблоковано, ви також можете перетягнути панель інструментів наведенням вказівника миші на інструмент керування, розташований біля лівого краю панелі, з наступним клацанням лівою кнопкою миші або пересувати панелі утримуючи ліву кнопку миші натиснутою і одночасно перетягуючи вказівник миші разом з панеллю у потрібне місце.

Щоб дізнатися більше про те, як змінити вигляд Konqueror, прочитайте розділ [Як налаштувати Konqueror](#).

## 2.3 Підказки та інструмент «Що це?»

Ви можете досить багато дізнатися про те, як працює Konqueror, навіть не читаючи весь цей документ, якщо скористаєтесь **Підказками** та можливостями пункту меню **Що це?**.

Після наведення вказівника миші на кнопку вкладки панелі інструментів за деякий час ви побачите невеличку панель з коротеньким описом призначення відповідної кнопки.

Функцію **Що це?** можна викликати за допомогою смужки меню, а саме, пункту меню **Довідка** → **Що це?** або за допомогою комбінації клавіш **Shift+F1**. В результаті всіх цих дій поряд з позначкою стрілки вказівника миші з'явиться символ знака питання.

Після того, як ви побачите цей знак питання клацання лівою кнопкою миші перестане виконувати основні функції у всіх частинах вікна, окрім засобів керування (або тексту, що їх супроводжує), які підтримують функцію **Що це?**. У разі клацання на елемента, що мають підтримку цієї функції, буде показано достатньо повний опис тієї функції, яку виконує у програмі відповідних засіб керування. Більшість з діалогових вікон, які відкриваються у Konqueror, мають підтримку функції **Що це?**.

## 2.4 Дії, які виконуються за натисканням лівої і середньої кнопок миші

Якщо ви наведете вказівник миші на елемент у вікні Konqueror і клацнете лівою кнопкою миші, цей елемент буде «активовано». Ось так:

- Наведення вказівника миші на піктограму панелі інструментів з наступним клацанням лівою кнопкою миші виконає дію, для якої, власне, і призначено цю піктограму.
- Наведення вказівника миші на пункт меню з панелі меню з наступним клацанням лівою кнопкою миші призведе до розгортання відповідного меню.
- Наведення вказівника миші на пункт меню з наступним клацанням лівою кнопкою миші призведе до виконання дії, яку позначає цей пункт меню.

- Наведення вказівника миші на піктограму панелі закладок з наступним клацанням лівою кнопкою миші призведе до відкриття відповідної адреси URL.
- Наведення вказівника миші на посилання на вебсторінці з наступним клацанням лівою кнопкою миші призведе до того, що Konqueror перейде за відповідним посиланням.
- Наведення вказівника миші на піктограму теки або її назву з наступним клацанням лівою кнопкою миші призведе до того, що Konqueror увійде (покаже вміст) до цієї теки.
- Після наведення вказівника миші на назву або піктограму файла з наступним клацанням лівою кнопкою миші Konqueror виконає дію, яку програма вважає відповідною до файлів такого типу. У більшості випадків, це означає відкриття сторінок HTML або перегляд тексту, зображення або документів Okular. Всі ці файли буде показано у вікні Konqueror («Перегляд» означає, що ви зможете бачити вміст файла, але не зможете його змінювати). Konqueror визначає тип файла за допомогою порівняння суфікса файла зі списком суфіксів відомих типів файлів. Якщо таке порівняння не дає результатів, програма намагається визначити тип файла за його вмістом. Змінити список відомих типів файлів і дії, які відповідають цим типам файлів, можна за допомогою сторінки **Прив'язка файлів** діалогового вікна **Параметри** → **Налаштувати Konqueror...** .

Клацання середньою кнопкою миші на позначці теки або піктограмі виконує ту саму функцію, що і клацання лівою кнопкою миші, але у цьому випадку показ вмісту відбуватиметься у новому вікні Konqueror, якщо не позначено пункт **Відкривати посилання у нових вкладках, а не у нових вікнах** на сторінці **Загальне** діалогового вікна **Параметри** → **Налаштувати Konqueror...** Konqueror може відкривати посилання на сторінки і **Закладки**, а також вміст посилань **Домівка**, **Вгору**, **Назад** і **Вперед** у новій вкладці або у новому вікні.

Утримування натиснутою клавіші **Shift** під час натискання середньої кнопки миші відкриє посилання у фоновій вкладці.

## 2.5 Меню, які відкриваються правою кнопкою миші

Клацання правою кнопкою миші майже на всіх частинах вікна Konqueror відкриє відповідне контекстне меню.

### ПРИМІТКА

Якщо ви позначите пункт **Клацання правою повертає назад у історії** у параметрах **на-лаштування** Konqueror, звичайне клацання правою кнопкою миші стане еквівалентним натисканню кнопки **Назад**. Доступ до контекстного меню у цьому випадку можна отримати пересуваючи вказівник миші з одночасним утриманням натиснутою правої кнопки миші.

### На смужці заголовка

Наведення вказівника миші на порожню частину смужки заголовка з наступним клацанням правою кнопкою миші відкриє меню смужки заголовка, за допомогою якого ви зможете керувати розташуванням вікна Konqueror, а також декораціями, які буде застосовано до всіх вікон програм KDE.

### На головні панелі

Наведення вказівника миші на порожню частину панелі інструментів з наступним клацанням правою кнопкою миші відкриє меню панелі інструментів. Крім того, ви можете скористатися меню панелі інструментів для того, щоб встановити розмір кнопок панелі, а також чи буде показано ці кнопки у вигляді піктограм, тексту чи обох видів позначення кнопки.

Розблокуйте панель інструментів, щоб перемістити її у верхню, нижню, ліву чи праву частину вікна Konqueror.

### На панелі адреси

Наведення вказівника миші на область введення адреси з наступним клацанням правою кнопкою миші надасть вам змогу виконати операції вирізання, копіювання, вставлення або очищення цієї області або змінити параметри автоматично [доповнення тексту](#).

### У області перегляду

Якщо ви наведете вказівник миші на порожню частину області перегляду і клацнете правою кнопкою миші, відкриється меню, у якому будуть серед інших команди навігації, **Вгору**, **Назад**, **Вперед** і **Перезавантажити**.

### На файлі або теці

Це, мабуть, найкорисніша можливість. Наведіть вказівник миші на назву або піктограму файлу або теки і клацніть правою кнопкою миші, щоб не лише «обрати» відповідний елемент, але й відкрити меню, яке надасть вам змогу **Вирізати**, **Пересунути**, **Скопіювати** або **Вилучити** елемент у декілька способів, відкрити його у певній програмі або показати попередній перегляд елемента, перейменувати елемент або змінити тип його файлу і властивості.

### На смужці стану

Наведіть вказівник миші на смужку стану внизу вікна або області перегляду і клацніть правою кнопкою миші, щоб додати або вилучити область перегляду чи заблокувати або пов'язати області перегляду з вікна Konqueror.

## 2.6 Як переглядати довідку і сторінки довідки (man та info)

Ви можете переглядати довідку з KDE і сторінки man та info UNIX<sup>®</sup> безпосередньо з Konqueror, без запуску програми «Центр довідки KDE».

Щоб переглянути сторінку довідки KDE, введіть `help:/ назва програми` (наприклад `help:/kmail`, щоб переглянути підручник з KMail) у рядку адреси Konqueror.

Якщо вам потрібно почитати сторінки довідки (man) UNIX<sup>®</sup>, Konqueror зробить такий перегляд дуже простим. Наприклад, вам слід ввести `man:/touch` або `#touch` до рядка адреси, щоб переглянути довідку до команди **touch**.

Для перегляду сторінок info UNIX<sup>®</sup> введіть у поле адреси `info:/dir`. Перехід за цією адресою відкриє перед вами вміст каталогу верхнього рівня. Щоб дістатися потрібної вам сторінки, достатньо просто натискати відповідні посилання. Крім того, ви можете скористатися адресою `info:/ назва команди`, щоб перейти безпосередньо до сторінки Info потрібної команди.

#### ПРИМІТКА

На жаль, сторінки довідки KDE зберігаються у форматі, який непридатний до перегляду у інших переглядачах Тенет. Якщо вам конче потрібно це зробити, єдиним виходом буде завітати на сайт <http://docs.kde.org>.

## Розділ 3

# Konqueror як засіб для роботи з файлами

Pamela Roberts  
Переклад українською: Юрій Черноіван

### 3.1 Теки і шляхи

У UNIX<sup>®</sup> і Linux<sup>®</sup> всі теки впорядковано за простою ієрархією. Починаючи з теки найвищого рівня (яку також називають кореневою текою), структура тек розгалужується, у гілках містяться різноманітні файли і підтеки. Це означає, що ви можете дістатися з будь-якої теки до будь-якої іншої теки піднімаючись ієрархією «вгору» до того моменту, доки не досягнете спільної гілки для обох тек, а потім спускаючись «вниз» ієрархією відповідних тек аж доки не досягнете мети.

Розташування будь-якого файла або теки у структурі (яку також називають деревом каталогів) можна описати за допомогою «шляху», тобто простого списку тек, які слід відвідати спускаючись вниз ієрархією до теки або файла. Наприклад, `/home/pam` — це підтека `pam` під теки `home` верхнього рівня тек, а `/home/pam/words.txt` — це файл `words.txt` у цій підтеці. Початковий знак `«/»` у цих шляхах відповідає теці вищого рівня.

Будь-яка тека, доступна у вашій системі, зокрема теки на інших розділах жорсткого диска, флеш-диску USB або компакт-диску, знаходиться у дереві каталогів, що починається з `/`. Точні шляхи до тек залежать від налаштувань вашої системи (перегляньте розділ, що стосується [портативних пристроїв](#)).

Всі користувачі систем UNIX<sup>®</sup> / Linux<sup>®</sup> мають власні «домашні» теки, де зберігаються їх особисті файли і параметри, наприклад `/home/john` і `/home/mary`. Символ `~` часто використовують на позначення домашньої теки користувача, отже, `~/letter.txt` означає файл `letter.txt` у моїй домашній теці.

Зауважте, що часто замість терміна «тека» використовують термін «каталог».

### 3.2 Режими перегляду

У режимі менеджера файлів Konqueror показує список файлів і підтек, що містяться у заданій теці, і надає вам деяку інформацію щодо цих елементів структури дерева каталогів. «Шлях» поточної теки буде показано на панелі адреси. Спосіб, у який Konqueror показує файли і теки в основному залежить від вибору вами режиму перегляду. Режим перегляду можна обрати за допомогою підменю **Перегляд** → **Режим перегляду**. Опис режимів перегляду, які надає у ваше розпорядження Konqueror, наведено нижче.

**ПРИМІТКА**

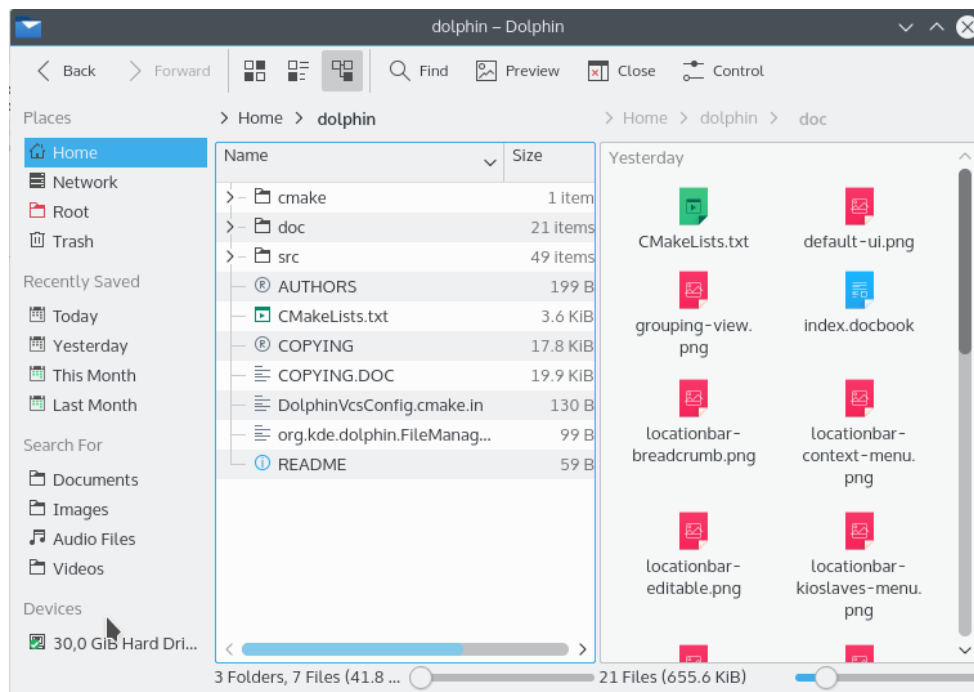
У режимі керування файлами Konqueror використовує вбудований компонент Dolphin.

- За вибору режиму перегляду **Піктограми**, який є типовим, файли буде показано піктограмами, за якими можна буде візуально визначити тип файла. Для підтек буде показано піктограму теки. Назви тек і файлів, а також пункти, позначені у меню **Перегляд** → **Додаткова інформація**, буде показано під піктограмами.
- У режимі перегляду **Компактний** програма показує вміст теки у форматі списку піктограм з написами, а також пунктами даних, позначених у меню **Перегляд** → **Додаткова інформація**, згрупованого за стовпчиками, подібно до режиму **Скорочений перегляд** у діалоговому вікні роботи з файлами KDE.
- У режимі перегляду **Подробиці** вміст теки буде показано як докладний список, що міститиме назву, розмір та час останньої зміни, внесеної до кожного з об'єктів у області перегляду. Ви зможете додати інші стовпчики даних: достатньо навести вказівник миші на смужку заголовку таблиці, клацнути правою кнопкою миші і обрати у контекстному меню потрібні вам пункти.

За допомогою контекстного меню рядка заголовка ви можете вказати спосіб визначення ширини стовпчика: нетиповий або автоматичний. У разі вибору автоматичного способу визначення ширини ширину буде підібрано так, щоб у стовпчику можна було повністю бачити найдовший з його записів, окрім стовпчику **Назва**, у якому розширення буде замінено на «...»

Порядок стовпчиків можна змінити перетягуванням зі скиданням заголовків цих стовпчиків, окрім стовпчика **Назва**, який завжди буде першим у цьому режимі перегляду.

У режимі перегляду подробиць ви зможете побачити деревоподібну структуру поточного каталогу, якщо позначено пункт **Теки з розгортанням**: кожен підтеку поточної теки можна «розгорнути» або «згорнути» натисканням кнопок з піктограмами < та v, розташованими поряд з її пунктом.



У всіх режимах перегляду передбачено можливість групування за типом впорядкування, вибраним за допомогою пункту меню **Перегляд** → **Критерій впорядкування**

### 3.2.1 Інформація підказки файла

Позначення пункту **Показувати підказки** на сторінці **Керування файлами** → **Загальне** діалогового вікна налаштування Konqueror призведе до показу невеличкої контекстної панелі з відомостями, коли ви проведитимете вказівником миші над назвою файла або теки або відповідною піктограмою.

### 3.2.2 Перегляд файлів

За допомогою вкладки **Перегляд** сторінки **Керування файлами** → **Загальне** ви можете увімкнути створення мініатюр попереднього перегляду вмісту файлів певних типів.

Загалом кажучи, це означає, що замість піктограми файла буде показано невеличке зображення вмісту цього файла.

Оскільки для показу попереднього перегляду файла Konqueror слід прочитати набагато більше даних, ніж для простого показу даних щодо назви файла, попередній перегляд файлів може бути неприйнятним для перегляду файлів віддаленої системи. Щоб обмежити попередній перегляд вмісту файлів віддалених систем, де читання даних може тривати доволі довго, встановіть обмеження на розмір файлів у нижній частині вкладки **Перегляд**.

### 3.2.3 Інформація на панелі перегляду

У всіх режимах перегляду Konqueror показує принаймні піктограму та назву для кожного з об'єктів. За допомогою підменю **Додаткова інформація** у меню **Перегляд** або контекстного меню заголовків списку у режимі **Подробиці** ви можете вибрати додаткові дані, які буде показано для кожного з об'єктів:

**Розмір, Дату, Тип, Оцінку, Мітки або Коментар.**

Залежно від типу файла, можна додатково вибрати такі критерії:

**Документ:** кількість слів і рядків.

**Зображення:** розмір і орієнтація.

**Звук:** виконавець, альбом, тривалість та композицію.

За допомогою підменю **Інше** ви можете вибрати пункти **Шлях, Призначення посилання, Джерело копіювання, Права доступу, Власник** та **Група користувачів**.

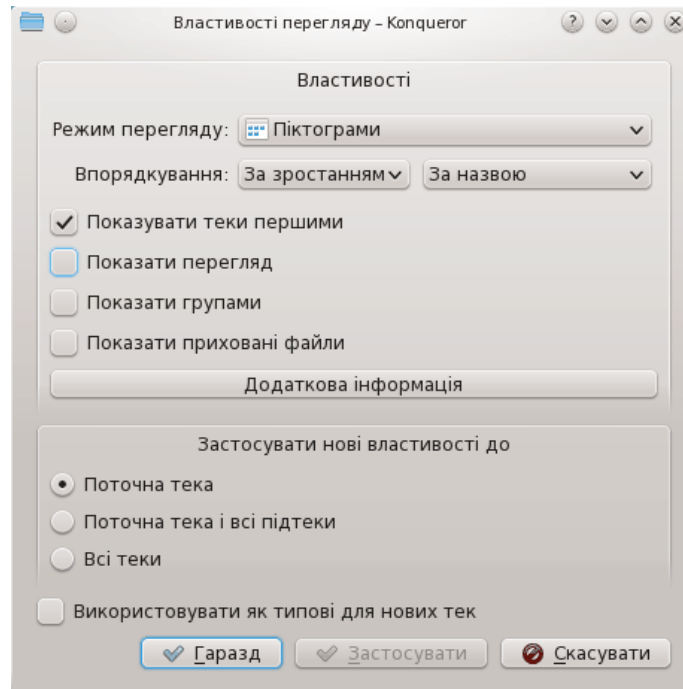
## 3.3 Властивості перегляду теки

Вказані нижче параметри керують показом теки на панелі перегляду Konqueror. Типово, ці параметри зберігаються для кожної з тек окремо:

- Режим перегляду (Піктограми, Компактний, Подробиці).
- Параметри впорядкування об'єктів, які визначаються режимом впорядкування об'єктів (за зростанням або за спаданням) та атрибутом впорядкування (наприклад назвою, розміром тощо).
- Те, чи буде показано пункти тек першими,
- Те, чи буде показано мініатюри замість піктограм (параметри показу можна визначити за допомогою вкладки **Перегляд** сторінки «Загальне» параметрів програми).
- Те, чи буде показано об'єкти за групами у режимах перегляду.
- Те, чи буде показано приховані файли.
- Те, які додаткові дані (окрім назви) показано у режимах перегляду «Піктограми» і «Подробиці».

Параметри панелі перегляду, зокрема режим перегляду, можна змінити за допомогою меню **Перегляд**. Деякі з них, зокрема режим перегляду, можна змінити за допомогою натискання кнопок на панелі інструментів програми.

### 3.3.1 Діалогове вікно «Властивості перегляду»



Діалогове вікно властивостей перегляду.

За допомогою діалогового вікна **Властивості перегляду** ви зможете одночасно змінити декілька властивостей перегляду. Зміну можна виконати для поточної теки, для поточної теки з усіма її підтеками або для всіх тек, залежно від вибору, зробленого за допомогою панелі **Об'єкт застосування нових властивостей**.

Якщо буде позначено пункт **Використовувати ці властивості перегляду як типові**, вибрані вами властивості перегляду буде використано для всіх тек, для яких ви ще не змінювали властивості перегляду.

## 3.4 Навігація

Щоб дістатися файла за допомогою Konqueror вам спершу треба здійснити навігацію ієрархією тек, щоб перейти до теки, у якій міститься файл.

Щоб пересуватися між теками ви можете просто підніматися або опускатися цим деревом.

- Щоб увійти до підтеки, наведіть на її назву або піктограму вказівник миші і клацніть лівою кнопкою миші. Якщо підтеку вже «вибрано» (пояснення див. нижче), просто натисніть клавішу **Enter**.
- Щоб піднятися вгору деревом тек, ви можете натиснути кнопку **Вгору** на панелі інструментів, скористатися комбінацією клавіш **Alt+Стрілка вгору** або пунктом меню **Перехід** → **Вгору**.

Щоб «вибрати» файл або підтеку у показаній теці, не відкриваючи відповідний елемент, скористайтеся клавішами стрілок **вгору** і **вниз** для пересування позначки виділення елементами. Вибраний елемент буде підсвічено, а у смужці стану буде показано деякі відомості про нього.

Встановлення **Режиму перегляду Подробиці** може допомогти вам знайти теку, яка знаходиться у ієрархії нижче за поточну теку. У цьому режимі кожен запис теки супроводжує невеличкий квадратик, розташований ліворуч. Якщо у цьому квадратіку міститься значок

>, наведення на нього вказівника миші з наступним клацанням лівою кнопкою (саме на значку, а не на назві теки або піктограмі) розгорне перед вами ієрархію файлів і підтек, які містяться у цій теці. При цьому значок у квадратику зміниться на **v**. Наведення вказівника на цей значок з наступним клацанням лівою кнопкою миші згорне ієрархію. Тільки-но ви знайдете теку, яку шукаєте, наведіть вказівник миші на її назву або піктограму і клацніть лівою кнопкою миші, щоб її відкрити.

Ви можете перейти до будь-якої теки безпосередньо, якщо введете її шлях на панелі адреси або у діалогове вікно, яке відкривається пунктом меню **Файл** → **Відкрити адресу** або комбінацією клавіш **Alt+O**. Під час виконання цієї операції може бути корисною можливість **доповнення тексту**, вбудована у Konqueror. Не забудьте, що під час написання назв файлів і тек у Linux® / UNIX® слід враховувати регістр символів, що їх складають.

Після того, як ви перейшли до нової теки, повернутися назад можна за допомогою кнопки панелі інструментів **Назад**, пункту меню **Перехід** → **Назад** або комбінації клавіш **Alt+Стрілка ліворуч**. Після кожного такого повернення ви зможете переходити і вперед. Для цього скористайтеся кнопкою панелі інструментів **Вперед**, пунктом меню **Перехід** → **Вперед** або комбінацією клавіш **Alt+Стрілка праворуч**.

Крім того, ви можете перейти до батьківської теки за допомогою кнопки панелі інструментів **Вгору**, пункту меню **Перехід** → **Вгору** або за допомогою комбінації клавіш **Alt+Стрілка вгору**.

#### ПІДКАЗКА

Натискання кнопки-позначки праворуч від кнопок панелі інструментів **Вгору**, **Назад** або **Вперед** або використання відповідних пунктів меню **Перехід** призведе до відкриття меню нещодавно відвіданих адрес.

### 3.4.1 Як шукати файли і теки

Якщо ви не знаєте або не можете згадати, де певний файл або тека знаходяться у вашій системі, скористайтеся клавіатурним скороченням **Ctrl+F** або пунктом меню **Інструменти** → **Знайти файл...** Ця діє відкриє вбудований у вікно Konqueror елемент програми для пошуку KFind. Довідку щодо використання KFind можна знайти у [підручнику з KFind](#).

#### ПРИМІТКА

Якщо назва файла або теки починаються з крапки (**.**), цей файл або тека вважаються «прихованими» і, за звичайних умов, не показуються у Konqueror. Щоб побачити приховані файли або теки скористайтеся пунктом меню **Перегляд** → **Приховані файли**. Іншою причиною того, що Konqueror не показує файл або теку, які ви шукаєте, може бути те, що додаток **Фільтр каталогу** налаштовано на показ лише файлів певного типу.

### 3.4.2 Портативні пристрої

Теки портативних пристроїв (флеш-дисків USB, дискет, компакт-дисків або інших розділів жорсткого диска), які присутні у вашій системі, зазвичай, зберігаються у теці **/**, **/media**, **/mnt** або **/auto**, шлях до них виглядає так: **/mnt/floppy**, або так: **/cdrom**. Точний вигляд шляху залежить від налаштувань вашої системи.

У UNIX® / Linux® потрібно **змонтувати** портативний носій, який ви вставили до пристроїв для читання, а також **змонтувати** інші розділи жорсткого диска, якщо ви бажаєте отримати до них доступ. Вам також потрібно демонтувати портативний пристрій, перш ніж виймати його, щоб вказати системі, що він став недоступним.

Те, як вам слід це робити, залежить від налаштувань вашої системи:

- Користування **Сповіщенням про пристрої**

У сеансі KDE після з'єднання з комп'ютером портативного пристрою буде показано панель **Сповіщення про пристрої**. За допомогою цієї панелі ви зможете вибрати відповідну програму обробки носія даних або просто змонтувати носій.



- Якщо ви користуєтеся режимом перегляду тек для вашої стільниці, ви можете викласти піктограми портативних пристроїв на вашу стільницю. У цьому випадку ви зможете змонтувати відповідні пристрої простим клацанням лівою кнопкою миші, коли вказівник наведено на відповідну піктограму. Крім того, виконання подібної дії відкриватиме вікно Konqueror, у якому буде показано вміст портативного носія даних. Щоб демонтувати відповідний пристрій, наведіть вказівник миші на піктограму пристрою, клацніть правою кнопкою миші і у контекстному меню оберіть пункт **Демонтувати**. Прочитайте розділ цього підручника, присвячений команді **Створити...**, щоб дізнатися про те, як створити піктограму на стільниці.
- Крім того, ви можете зробити це у традиційний спосіб, ввівши у вікні текстової консолі:  
`mount /mnt/floppy`  
щоб змонтувати, наприклад, пристрій для читання дискет, і  
`umount /mnt/floppy`  
щоб демонтувати його (**umount**, а не **unmount**).

#### ПРИМІТКА

Ви можете віддати перевагу перед відкриттям текстової консолі, у якій можна виконати команди монтування, **mount** або демонтування, **umount**, простій можливості Konqueror, якою можна скористатися за допомогою пункту меню **Інструменти** → **Виконати команду оболонки (Ctrl+E)**.

## 3.5 Вилучення файлів і тек

У Konqueror ви можете позбутися небажаного файла або теки у два способи:

- Ви можете пересунути його до теки **Смітника**, і це є найбезпечнішим методом, оскільки в такому разі ви зможете відновити цей файл або теку, якщо ви вилучили їх помилково.
- Ви можете просто скористатися пунктом «Вилучити», вибір якого призведе до вилучення елемента з теки і додавання дискового простору, який від займав, до списку вільних областей на диску, у той же спосіб як це робить команда **rm**.

Якщо ви хочете скористатися цією можливістю, позначте пункт **Показувати пункт контекстного меню «Вилучити»**, що оминає **смітник** на сторінці налаштування **Керування файлами**.

Найпростішим способом вилучення файла або теки є наведення на їх назву або піктограму вказівника миші, клацання правою кнопкою миші з наступним вибором пунктів контекстного меню **Пересунути до смітника** або **Вилучити**.

Або, якщо ви вже «вибрали» елемент, ви можете скористатися пунктами «**Пересунути до смітника**» або «**Вилучити**» з меню **Зміни**.

За допомогою клавіші **Del** можна пересунути вибраний елемент або елементи до Смітника.

Натискання комбінації клавіш **Shift+Del** по-справжньому, остаточно і остаточно вилучає обраний елемент або обрані елементи.

#### ПРИМІТКА

Ви не зможете вилучити файл або теку, якщо у вас на це немає достатніх дозволів.

## 3.6 Пересування і копіювання

Щоб скопіювати файл або підтеку з однієї теки до іншої, ви можете:

- Розташуйте вказівник миші над назвою або піктограмою відповідного елемента і клацніть правою кнопкою миші, — буде відкрито контекстне меню, у якому буде пункт **Копіювати**. Виберіть його.

Крім того, якщо елемент вже «вибрано» ви можете скористатися кнопкою **Копіювати** панелі інструментів, пунктом меню **Зміни** → **Копіювати** або комбінацією клавіш **Ctrl+C**. Ви також можете обрати **декілька** файлів або тек для одночасного копіювання або пересування.

- Перейдіть до теки, до якої ви бажаєте скопіювати елемент, а потім вставте елемент до нової теки за допомогою кнопки панелі інструментів **Вставити**, пункту меню **Зміни** → **Вставити**, комбінації клавіш **Ctrl+V** або наведенням вказівника миші на порожню область вікна, клацанням правою кнопкою миші і вибором пункту контекстного меню **Вставити**.

Пересування файла між теками можна виконати так само, як і копіювання, але вам слід обрати пункт **Вирізати** або скористатися клавіатурним скороченням **Ctrl+X**, замість пункту **Копіювати**. Елемент, до якого ви застосували операцію **Вирізати** буде вилучено з початкової теки, коли ви виконаєте операцію **Вставити** у його новій теці.

Крім того, ви можете копіювати або пересувати елементи до іншої теки за допомогою пунктів **Копіювати до** та **Пересунути до** з контекстного меню, яке можна викликати наведенням вказівника миші на назву файла або теки у вікні менеджера файлів з наступним клацанням правою кнопкою миші.

Щоб мати змогу скористатися цією можливістю, позначте пункт **Показувати команди «Скопіювати до» та «Пересунути до»** на вкладці **Керування файлами** → **Служби** вікна параметрів програми.

#### ПРИМІТКА

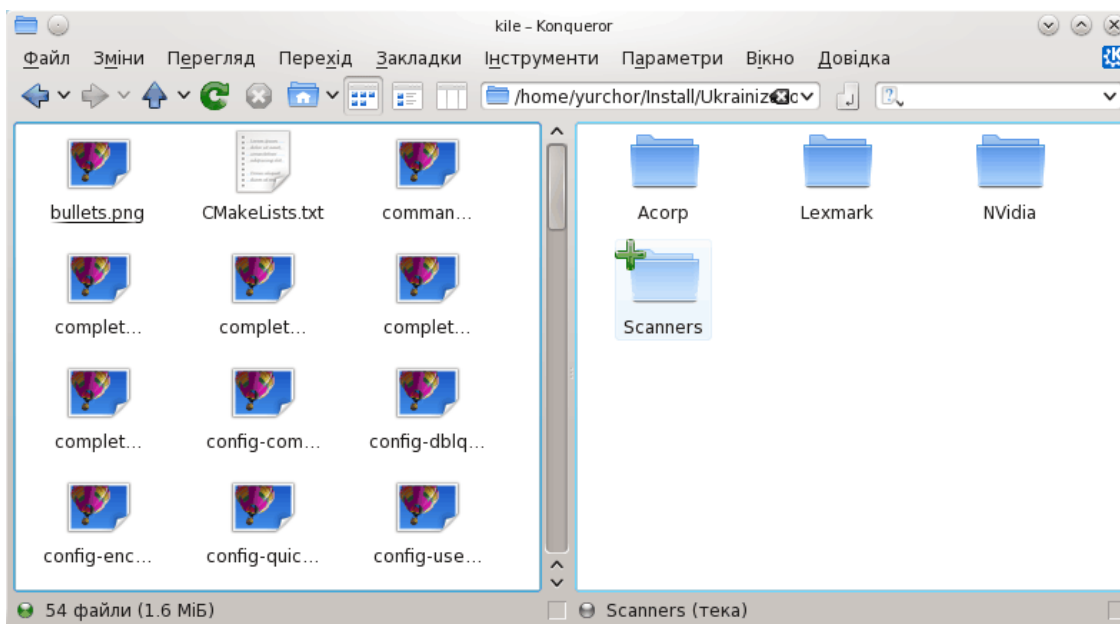
Ви не зможете скопіювати або пересунути файл, якщо у вас немає потрібних дозволів.

### 3.6.1 Користування перетягуванням і скиданням

Крім того, Konqueror підтримує копіювання і пересування файлів і тек за протоколом перетягування і скидання.

Відповідну операцію можна виконати між двома екземплярами Konqueror, у одному з яких буде показано теку, з якої ви бажаєте копіювати, а у іншому — теку призначення. Наведіть вказівник миші на позначку об'єкта, який ви бажаєте копіювати або пересунути, потім, утримуючи натиснутою ліву кнопку миші, «перетягніть» позначку вказівником миші на порожнє місце у вікні теки призначення. Відпустіть кнопку, — перед вами відкриється меню, за допомогою якого ви можете обрати потрібну дію: **Копіювати сюди**, **Пересунути сюди** або **Створити посилання**. Пам'ятайте, що «скидати» позначку слід саме на порожнє місце у теці призначення — скидання на назву або піктограму іншого елемента може призвести до небажаних результатів.

Крім того, ви можете налаштувати Konqueror так, щоб програма показувати декілька тек у одному вікні одночасно, тоді ви зможете перетягувати і скидати елементи між цими частинами вікна.



На цьому знімку вікна показано результат використання пункту меню **Вікно** → **Розділений перегляд: лівий/правий** або клавіатурного скорочення **Ctrl+Shift+L** для розділення головного вікна Konqueror на дві області перегляду, у кожній з яких показано вміст окремої теки.

Для того, щоб програма могла показувати у кожній з областей перегляду окрему теку, області перегляду не повинні бути з'єднаними: маленькі квадратики у правому нижньому куті кожної з областей мають бути порожніми.

«Активною» називається та область перегляду, чий шлях показано на панелі адреси, і яка відповідає на команди навігації і меню. Цю область позначено маленьким зеленим вогником у нижньому лівому куті. Щоб зробити область перегляду активною, наведіть вказівник миші на порожню її частину або на її смужку стану і клацніть лівою кнопкою миші.

Щоб вилучити активну область перегляду з вікна Konqueror, скористайтесь клавіатурним скороченням **Ctrl+Shift+W**, пунктом меню **Вікно** → **Закрити активний перегляд** або наведіть вказівник миші на смужку стану, клацніть правою кнопкою миші і виберіть пункт **Закрити перегляд** з контекстного меню.

Якщо ви використовуєте вкладки Konqueror, ви можете виконувати операцію з перетягування і скидання між вкладками: перетягніть позначку потрібного файла на мітку вкладки, не відпускаючи лівої кнопки. Відкриється вкладка призначення, і ви зможете продовжити операцію перетягування з наступним скиданням файла.

### 3.6.2 Повтори назв файлів або тек

Якщо ви вставляєте файл або теку до теки, у якій вже міститься файл або тека з такою ж назвою, Konqueror відкриє діалогове вікно з попередженням про те, що такий файл або тека уже існує. Ви можете обрати один з варіантів дій:

- Скасувати операцію зі вставлення натисканням кнопок **Скасувати**.
- Дати об'єкту, який копіюється іншу назву. Ви можете зробити це ввівши нову назву до відповідного поля, або надати змогу Konqueror **Запропонувати нову назву** таку назву. Після виконання однієї з цих дій натисніть кнопку **Продовжити**.
- Якщо ви скопіювали декілька об'єктів, натисніть кнопку **Пропустити**.

Якщо ви копіюєте декілька об'єктів одночасно, можна буде скористатися кнопкою **Застосувати до всіх**.

## 3.7 Позначення об'єктів на панелі перегляду

Існує декілька способів позначення об'єктів на панелі перегляду. Після вибору групи об'єктів всі пункти дій, зокрема **Вирізати**, **Копіювати**, **Пересунути у смітник**, та дії з перетягування зі скиданням стосуватимуться всіх позначених об'єктів.

### 3.7.1 Позначення об'єктів за допомогою миші

- Ви можете навести вказівник миші на довільну точку у області перегляду, натиснути ліву кнопку миші, перетягнути вказівник миші так, щоб програма показала прямокутну рамку навколо позначок потрібних вам об'єктів, а потім відпустити кнопку миші. У відповідь буде позначено всі об'єкти, позначки яких потрапили до рамки. Позначення з усіх попередньо позначених об'єктів буде знято. Якщо під час подібного позначення ви утримуватимете натиснутою клавішу **Shift**, програма не зніматиме позначення з попереднього позначених об'єктів.
- Якщо під час наведення вказівника миші на позначку об'єкта з наступним клацанням лівою кнопкою миші ви утримуватимете натиснутою клавішу **Ctrl**, стан позначення об'єкта буде змінено. Якщо ви утримуватимете натиснутою клавішу **Ctrl** під час позначення об'єктів за допомогою малювання прямокутної рамки, описаного вище, перемкнено буде стан позначення всіх об'єктів у рамці.
- Якщо під час наведення вказівника миші на позначку об'єкта з наступним клацанням лівою кнопкою миші ви утримуватимете натиснутою клавішу **Shift**, програма позначить всі об'єкти, позначки яких розташовано між попереднім позначеним об'єктом і об'єктом, на який було наведено вказівник миші.
- Якщо на вкладці «Поведінка» сторінки вікна налаштування **Керування файлами** → **Загальне** буде позначено пункт **Показувати позначку вибраного**, згори ліворуч від об'єкта, на який наведено вказівник миші, буде показано невеличку кнопку + або -. Натискання кнопки призведе до позначення або зняття позначення з об'єкта, відповідно.

### 3.7.2 Позначення об'єктів за допомогою клавіатури

- Якщо ви натиснете клавіші зі стрілочкою або одну з клавіш **PgUp**, **PgDn**, **Home** чи **End**, позначення буде пересунуто на новий об'єкт, позначення з попереднього об'єкта буде знято.
- Якщо під час натискання однієї зі згаданих вище клавіш буде натиснуто клавішу **Ctrl**, попередні позначки буде збережено.
- Якщо під час натискання однієї зі згаданих вище клавіш ви утримували натиснутою клавішу **Shift**, буде позначено всі об'єкти між попереднім поточним об'єктом і новим поточним об'єктом.
- Якщо ви натиснете комбінацію клавіш **Ctrl+Пробіл**, стан позначення поточного об'єкта буде перемкнено.
- **Ctrl+A** вмикає стан позначення для всіх об'єктів на панелі перегляду.
- **Ctrl+Shift+A** перемикає стан позначення для всіх об'єктів на панелі перегляду.
- Після введення перших декількох літер назви файла або теки програма автоматично позначить у списку відповідні пункти. Щоб зняти позначення і скасувати пошук за ключовим словом, натисніть клавішу **Esc** або зачекайте близько 1 секунди.

### 3.7.3 Позначення об'єктів за допомогою меню

Іноді у вас може виникнути потреба вилучити, скопіювати або пересунути декілька файлів, які є подібними за якоюсь з характеристик. Наприклад, вам може захотітися пересунути всі графічні файли **.png** з однієї теки до іншої. Konqueror спрощує цю процедуру: він надає вам змогу вибрати декілька файлів на основі подібності їх назв.

Скористайтесь пунктом меню **Зміни** → **Вибір** → **Пошук для позначення...** або клавіатурним скороченням **Ctrl+S**. Обидві ці дії призведуть до відкриття невеличкого діалогового вікна, у якому ви зможете ввести назву файлів з використанням шаблонів заміни: \*, який відповідає будь-якій кількості довільних символів, і ?, який відповідає одному довільному символу. Натисніть кнопку **Гаразд**, і Konqueror виділить всі позначки файлів, назви яких відповідають введеному шаблону. Приклад:

- за шаблоном `flag*.png` буде вибрано файли, назви яких починаються з літер «flag» і завершуються суфіксом «.png».
- За шаблоном `memo?.txt` буде вибрано `memo1.txt` і `memo9.txt`, але не `memo99.txt`.

Якщо ви вибрали діапазон файлів, ви можете відфільтрувати вибір за допомогою пункту меню **Зміни** → **Вибір** → **Пошук для зняття позначення...**: ви зможете вказати, позначення з яких файлів слід зняти.

Щоб скасувати вибір, скористайтесь пунктом меню **Зміни** → **Вибір** → **Зняти позначення з усіх** або просто клацніть лівою кнопкою миші на порожній області вікна.

Ви навіть можете інвертувати вибір: тобто, скасувати вибір всіх вибраних файлів і вибрати ті файли, які досі залишалися невибраними. Для цього скористайтесь пунктом меню **Зміни** → **Вибір** → **Інвертувати вибір** або клавіатурним скороченням **Ctrl+Shift+A**.

## 3.8 Створити

Якщо Konqueror працює у режимі менеджера файлів, вибір пункту **Створити** з меню **Зміни** або з контекстного меню, яке можна викликати клацанням правою кнопкою миші, коли вказівник знаходиться на порожньому місці у вікні перегляду, відкриє підменю, за допомогою якого ви зможете створити у поточній теці один з таких елементів:

### Тека...

Простий спосіб створення нової (під-)теки

### Текстовий файл...

Цим пунктом можна скористатися для створення звичайного порожнього текстового файла. Якщо ви скористаєтесь цим пунктом, програма відкриє вікно, у якому ви зможете ввести назву для вашого нового файла.

### Файл HTML...

Створює каркас файла кодів HTML. Коли вписуватимете назву нового файла у діалогове вікно, краще ввести суфікс `.html`, щоб уникнути плутанини.

### Документ *тип документа...*

Залежно від переліку встановлених програм та прив'язок файлів, може бути показано декілька пунктів меню, призначених для обробки різних типів документів, а також створення базових документів певних типів.

### Посилання на адресу (URL)...

Цей пункт надасть вам змогу створити піктограму, яка відкриватиме Konqueror у певній теці або на певній вебсторінці. Так само, як і для **Посилання на програму...** ви можете винести піктограму посилання на адресу на вашу стільницю, якщо створите посилання у вашій теці `~/Desktop` або скористаєтесь пунктом підменю **Створити...**, яке буде викликано клацанням правою кнопкою миші на вільному місці вашої стільниці.

### Базове посилання на файл або каталог...

Створити символічне посилання на локальні файли або теку.

### Посилання на програму...

Цей пункт найкорисніший, якщо ви бажаєте створити піктограму, яка запускатиме певну програму. Вибір цього пункту відкриває діалогове вікно з декількома вкладками-сторінками. На першій з них, **Загальні**, ви можете обрати піктограму і текст, який буде показано поруч з піктограмою. На другій сторінці, **Дозволи**, ви можете визначити, хто матиме право на використання або зміну піктограми. На сторінці **Програма** вам слід ввести **Команду**, яка запускатиме програму, наприклад `kwrite` для запуску текстового редактора KWrite. Команда `kwrite /home/pam/todo.txt` призведе до відкриття файлу `/home/pam/todo.txt` у KWrite. На цій сторінці також можна змінити додаткові параметри, такі як типи файлів, які може відкривати відповідна програма.

Щоб вашу піктограму програми було показано на стільниці, створіть на неї посилання у вашій теці `~/Desktop` (назва може трохи відрізнятись залежно від способу, у який KDE було встановлено у вашій системі) або скористайтеся пунктом підменю **Створити...** клацанням правою кнопкою миші, коли вказівник миші знаходиться на вільному місці стільниці, а не вікна Konqueror.

Якщо у вас є забагато спеціалізованих програм і ви не бажаєте засмічувати свою стільницю, ви можете створити відповідні посилання у вашій теці Програм. Перейти до цієї теки можна за допомогою пункту меню Konqueror **Перехід** → **Програми**. Після створення посилань ви можете створити на вашій стільниці окрему піктограму, яка відкриватиме вашу теку Програм, ця тека зазвичай знаходиться за адресою `~/local/share/applications`.

Щоб розташувати вашу піктограму з посиланням на програму на панелі, спочатку створіть піктограму у теці Програм, а потім перетягніть цю піктограму на вільне місце на панелі.

### Посилання на пристрій

Цим пунктом можна скористатися для створення піктограми, яка монтуватиме пристрій і відкриватиме вікно Konqueror, у якому буде показано вміст пристрою. Щоб демонтувати пристрій після завершення роботи з ним, наведіть вказівник на таку піктограму, клацніть правою кнопкою миші і виберіть пункт **Демонтувати** з контекстного меню. Все ж, вам варто створювати такі піктограми безпосередньо на стільниці.

## 3.9 Як змінити назву або дозволи

Двома найпростішими способами зміни назви файла або теки є вибір пункту **Перейменувати** з контекстного меню, яке викликається клацанням правою, або позначення потрібного файла або теки з наступним натисканням клавіші **F2**.

Щоб змінити назву або дозволи на файла або теку, наведіть на їх назву вказівник миші, клацніть правою кнопкою миші і оберіть з контекстного меню пункт **Властивості...** Ще один спосіб полягає у використанні для «вибраного» файла або теки пункту меню **Зміни** → **Властивості** (**Alt+Return**).

Ці дії призведуть до відкриття діалогового вікна «Властивості», у якому ви побачите декілька сторінок-вкладок:

- **Загальні**, тут показано деяку інформацію щодо елемента, ви можете змінити його назву і, для теки, пов'язану з ним піктограму.
- **Дозволи**, тут показано належність відповідного елемента і права на доступ до нього, за наявності відповідних прав ви можете змінити ці дозволи.

### 3.9.1 Копіювання і перейменування

Якщо ви бажаєте зробити копію існуючого файла з новою назвою — наприклад для резервування — у тій же теці, де знаходиться початковий файл, виконайте звичайну операцію **Копіювати**, а потім **Вставити**: з'явиться діалогове вікно, у якому програма жалітиметься на те, що файл з такою назвою вже існує. Просто введіть нову назву у поле для введення тексту і натисніть кнопку **Продовжити** (або, якщо вам ліньки, натисніть кнопку **Запропонувати нову назву**, щоб програма створила нову назву самостійно).

### 3.10 Налаштування прив'язки файлів

У KDE є багато програм, які могу відкривати файли багатьох різних типів. У більшості випадків типові програми працюють без проблем, але у Konqueror є потужна система, яка надає вам змогу змінювати програми, які буде використано для відкриття файла будь-якого типу. Щоб дізнатися про це більше, скористайтеся пунктом меню **Параметри** → **Налаштувати Konqueror...**, виберіть пункт **Прив'язка файлів** у діалоговому вікні налаштування, і натисніть кнопку **Довідка**.

### 3.11 У командному рядку

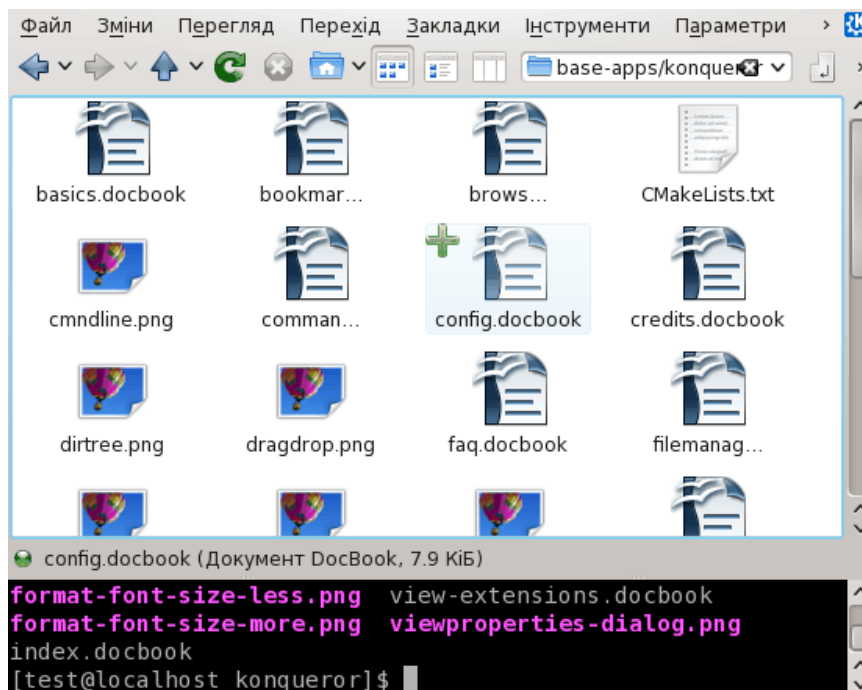
Хоча Konqueror є дуже потужним і гнучким інструментом для роботи з файлами з графічним інтерфейсом, існують випадки, коли досвідчений користувач Linux<sup>®</sup> / UNIX<sup>®</sup> бажав би повернутися до основ і виконати певну роботу за допомогою текстового командного рядка.

Ви, звичайно ж, можете відкрити програму Konsole, наприклад за допомогою пункту меню Konqueror **Інструменти** → **Відкрити термінал** або клавіатурного скорочення **F4**.

Якщо вам потрібно всього лише виконати команду або переглянути адресу URL, найкращим виходом буде скористатися пунктом меню **Інструменти** → **Виконати команду оболонки...** (**Ctrl+E**).

Пункт меню **Інструменти** → **Виконання команди оболонки...** (**Ctrl+E**) відкриває невеличке діалогове вікно командного рядка, у якому ви можете ввести команду оболонки, наприклад `ps -ax | grep kdeinit`. Зауважте, що повної підтримки керування з терміналу не буде, отже програми на зразок `top` і `less` не працюватимуть належним чином, але такий спосіб гарний тим, що працює миттєво, — вам не потрібно чекати, доки буде запущено Konsole.

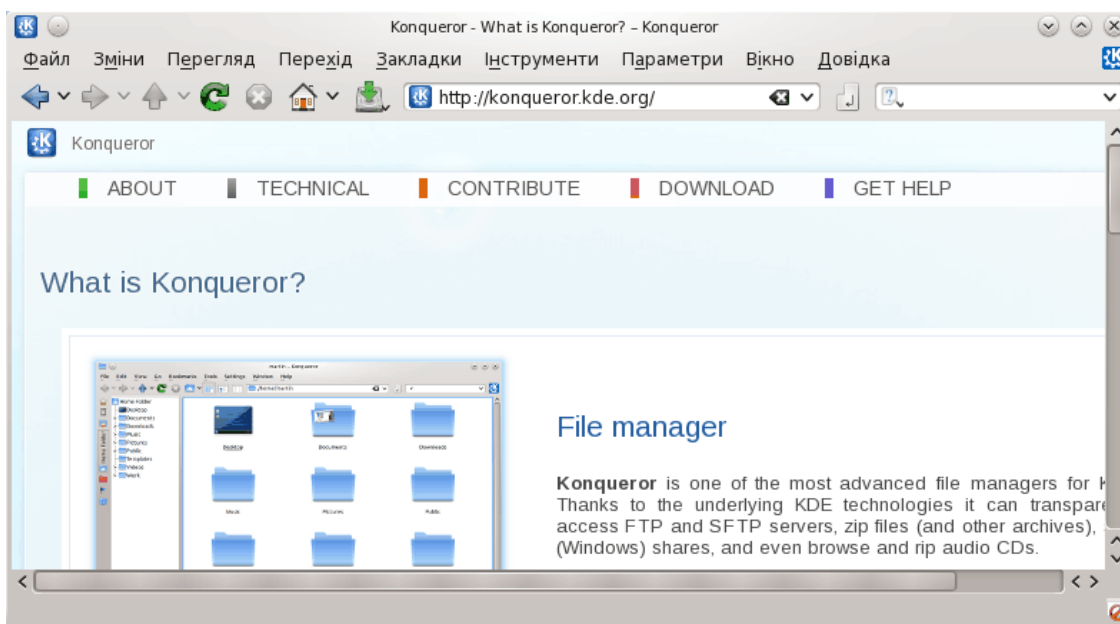
Для складніших операцій у Konqueror є інша чудова можливість: пункт меню **Параметри** → **Показати емулятор терміналу**, за допомогою якого можна відкрити нову область перегляду для вікна терміналу у Konqueror.



## Розділ 4

# Переглядач інтернету Konqueror

Pamela Roberts  
Переклад українською: Юрій Черноіван



### 4.1 Як з'єднатися з мережею інтернет

Одразу після з'єднання з мережею ви можете використовувати Konqueror для перегляду Інтернет так само просто, як ви використовували його для роботи з вашими локальними файлами. Просто введіть адресу URL у поле **Адреса** відповідної панелі інструментів, натисніть **Enter** і ви в мережі!

- Якщо ви користуєтеся комутованим з'єднанням, для встановлення з'єднання вам потрібна програма на зразок KPPP.
- Якщо ваш комп'ютер з'єднано з локальною мережею (LAN), у якій надається з'єднання з мережею інтернет за посередництва проксі-сервера, вам слід налаштувати з'єднання за допомогою проксі-сервера у Konqueror. Це можна зробити за допомогою сторінки **Навігація інтернетом** → **Проксі** діалогового вікна, що відкривається пунктом меню **Параметри** → **Налаштувати Konqueror...**



- Якщо ви щасливий користувач високошвидкісного кабельного з'єднання, постачальник послуг вже, певно, надав вам зовнішній кабельний модем, який з'єднується за допомогою ethernet. На жаль деталі того, як встановити з'єднання залежать від вашого постачальника послуг, і, до деякої міри, від того, який дистрибутив Linux/UNIX<sup>®</sup> ви використовуєте. Деякі з постачальників інтернет-послуг з'єднують своїх користувачів з мережею за посередництвом проксі-сервера, у цьому випадку вам слід налаштувати Konqueror на його використання. Корисні довідкові матеріали можна знайти у архівах списків листування групи користувачів вашого дистрибутива.


#### ПРИМІТКА

Повідомлення про помилку, таке як Unknown Host (Невідомий вузол), зазвичай, означає, що Konqueror не може знайти з'єднання з мережею, або що ви неправильно ввели адресу URL.

## 4.2 Навігація і пошук

Після налаштування з'єднання з інтернетом, ви можете здійснювати навігацію Тенетами за допомогою Konqueror у той самий спосіб, у який ви це робите у інших переглядачах Тенет.

Наберіть адресу URL у віконечку панелі адреси, натисніть клавішу **Enter** або наведіть вка-

зівник миші на кнопку  **Перейти** і клацніть лівою кнопкою миші, і Konqueror отримає і покаже відповідну сторінку. Якщо ви вже відвідували цю сторінку раніше, функція **Автоматичного доповнення тексту** Konqueror може допомогти вам у повторному набиранні адреси URL. Якщо ви бажаєте скористатися одним з рушіїв пошуку у мережі, функція **вебскорочень** Konqueror може значно спростити справу.

Наведіть вказівник миші на посилання і клацніть лівою кнопкою миші, щоб перейти за посиланням.

Щоб відкрити посилання у новому екземплярі Konqueror так, щоб стара сторінка залишилася видимою, натисніть посилання правою кнопкою миші і виберіть з контекстного меню пункт **Відкрити у новому вікні**. Крім того, посилання можна **Відкрити у новій вкладці**. **Перегляд з вкладками** надасть вам змогу зібрати кілька сторінок у одному вікні Konqueror, а потім швидко перемикатися між ними за допомогою єдиного клацання кнопкою миші.

Крім того, ви можете обрати режим з багатьма областями перегляду за допомогою пунктів меню **Вікно** → **Розділений перегляд: лівий/правий (Ctrl+Shift+L)** / **Вікно** → **Розділений перегляд: вгорі/внизу (Ctrl+Shift+T)**. Це надасть вам змогу переглядати дві різні сторінки одночасно. Це може бути корисним під час перегляду заплутаного набору сторінок HTML, але перш ніж переходити до цього режиму, переконайтеся, що маленьке поле посилання у правому нижньому куті є порожнім, але варто переконаватися, що на невеличкій панелі посилань, розташованій у правому нижньому куті вікна нічого немає на час, коли ви робите це.

Щоб повернутися до попередньої сторінки, скористайтеся клавіатурним скороченням **Alt+←**, кнопкою **Назад** на панелі інструментів або пунктом меню **Перехід** → **Назад**.

Крім того, якщо ви поверталися назад, згодом ви можете перейти і вперед за допомогою комбінації клавіш **Alt+→**, кнопки **Вперед** або пункту меню **Перехід** → **Вперед**.



Існує декілька способів пересування області перегляду. Одним з них є використання клавіш **↑** і **↓**. Крім того, ви можете скористатися смугою прокручування, коліщатком вашої миші, або клавішами **PgUp** і **PgDn**.

Якщо ви читаєте довгий документ, що не вміщується на екрані, скористайтеся можливістю автоматичного гортання у Konqueror. Увійти у режим автоматичного гортання можна натисканням комбінацій клавіш **Shift+↓** і **Shift+↑**. Після цього можна скористатися повторними натисканнями цих комбінацій для того, щоб збільшити або зменшити швидкість гортання. Тимчасово розпочати або зупинити гортання можна натисканням клавіші **Shift**. Натискання будь-якої іншої клавіші призводить до виходу з режиму автоматичного гортання.

Автоматичне гортання працює лише режимі перегляду **KHTML**.

Якщо з якоїсь причини ви бажаєте зупинити отримання, скористайтесь клавішею **Esc**, кнопкою **Зупинити** на панелі інструментів або пунктом меню **Перегляд** → **Зупинити**.

Під час перегляду вебсторінки за увімкненої **панелі HTML** на панелі інструментів мають

з'явитися дві нові піктограми  і . Кнопками з цими піктограмами можна скористатися для збільшення або зменшення розмірів тексту на сторінці, якщо вам важко прочитати цей текст. Те, наскільки добре спрацюють ці кнопки, залежатиме від того, яким чином побудовано вебсторінку.

### 4.3 Навігація з вкладками

За допомогою цієї функції можна наказати Konqueror завантажувати декілька вебсторінок у одному вікні, а потім перемикатися між цими сторінками за допомогою заголовків їх вкладок. Таким чином, ви можете отримувати одну сторінку «у тлі», водночас читаючи іншу отриману сторінку.

Щоб скористатися переглядом з вкладками, наведіть вказівник миші на посилання, клацніть правою кнопкою миші і виберіть пункт **Відкрити у новій вкладці** з контекстного меню або клацніть середньою кнопкою миші. Сторінку буде отримано і показано у звичайному режимі, але над областю перегляду буде розташовано заголовки вкладок, по одній вкладці на кожен сторінку. Наведіть вказівник миші на вкладку і клацніть лівою кнопкою миші, щоб переглянути відповідну сторінку, або скористайтесь клавіатурними скороченнями **Ctrl+[** і **Ctrl+]** для послідовного циклічного переходу між сторінками вкладок. Крім того, ви можете гортати вкладки за допомогою прокручування коліщатка миші (якщо у вашій миші є коліщатко), коли вказівник миші знаходиться на панелі вкладок. Подвійне клацання лівою кнопкою миші, коли вказівник знаходиться на порожньому місці панелі вкладок, відкриває нову вкладку.

Якщо буде позначено пункт **Відкривати нові вкладки у тлі** на сторінці **Загальне** діалогового вікна **Налаштувати**, клацання на посиланнях призводитиме до отримання даних сторінки і відкриття нової вкладки для цієї сторінки, але переглянути цю сторінку можна буде лише після клацання лівою кнопкою на заголовку нової вкладки.

Якщо ви позначили пункт **Відкривати посилання у новій вкладці замість нового вікна** на сторінці **Загальне** діалогового вікна, що відкривається пунктом меню **Параметри** → **Налаштувати Konqueror...**, клацання середньою кнопкою миші на посиланні відкриватиме його у новій сторінці-вкладці, а якщо ви утримуватимете натиснутою клавішу **Shift** під час клацання середньою кнопкою миші, посилання буде відкрито у фоновій сторінці-вкладці.

Наведення вказівника миші на заголовок вкладки з наступним клацанням правою кнопкою миші відкриє меню з такими пунктами:

#### Нова вкладка (Ctrl+T)

За допомогою цього пункту можна відкрити нову порожню вкладку. Після цього ви зможете отримати до цієї вкладки вебсторінку за допомогою введення адреси URL у поле адреси, вибором закладки на панелі закладок.

#### Здублювати вкладку (Ctrl+D)

Призначено для створення дублікату вкладки зі сторінкою.

#### Перезавантажити вкладку (F5)

Перезавантажує вміст поточної вкладки.

#### Інші вкладки

Показує підменю зі списком всіх інших вкладок. Вибір вкладки зі списку робить цю вкладку активною.

#### Інші вкладкиПерезавантажити всі вкладки (Shift+F5)

Перезавантажує вміст всіх вкладок.

#### Інші вкладки → Закрити інші вкладки

Призначено для закриття всіх вкладок, окрім вкладки з обраною сторінкою.

#### Відокремити вкладку (Ctrl+Shift+B)

За допомогою цього пункту можна вилучити вибрану вкладку зі сторінкою з поточного вікна Konqueror і відкрити її у новому екземплярі Konqueror.

#### Закрити вкладку (Ctrl+W)

Призначено для закриття вибраної вкладки зі сторінкою.

## 4.4 Вебскорочення

Якщо увімкнено, функція вебскорочень Konqueror надасть вам змогу надсилати запит до рушія пошуку або подібного вебсайта без потреби попереднього відвідування основного сайта.

Наприклад, якщо ввести до поля адреси `gg:konqueror` і натиснути **Enter**, буде виконано пошук за допомогою рушія пошуку Google™ сторінок у Тенетах, які стосуються Konqueror.

Щоб переглянути список доступних вебскорочень і, якщо потрібно, додати власні, відкрийте вікно модуля **Вебскорочення** у категорії **Робочий простір** програми «Системні параметри».

## 4.5 Ключі доступу

Konqueror повністю підтримує `accesskey` — атрибут HTML у формах і посиланнях. Клавiші доступу (Access keys) надають вам змогу використовувати клавiші на клавіатурі для дій, які зазвичай виконуються за допомогою миші, таких як перехід за посиланнями. Користь від цього очевидна — користувачі можуть взаємодіяти зі сторінкою за допомогою пристроїв, відмінних від миші.

Ця можливість стане доступною після позначення пункту **Увімкнути активацію клавiш доступності при натисканні Ctrl** на сторінці параметрів **Навігація інтернетом**.

Щоб задіяти клавiші доступу у Konqueror, натисніть і відпустіть клавiшу **Ctrl**. Після цього, якщо відповідне посилання на вебсайті має атрибут `accesskey` у своєму запису, над посиланням мають з'явитися символи, за допомогою яких ви дізнаєтеся, яку клавiшу слід натиснути. Потім ви можете ввести символ або символи, пов'язані з посиланням, щоб перейти за посиланням без посередництва миші. Щоб вимкнути клавiші доступу після активації, ви можете натиснути клавiшу **Ctrl** ще раз.

### ПРИМІТКА

Для належного використання цієї можливості вебдизайнер сторінки має призначити за допомогою атрибута `accesskey` клавiші доступу для посилання. Багато вебдизайнерів не переймаються включенням `accesskey` до своїх посилань і форм, а отже, відповідною можливістю на створених ними сторінках неможливо скористатися.

## 4.6 Ідентифікація навігатора

Коли програма Konqueror з'єднується з вебсайтом, вона надсилає деяку коротеньку інформацію щодо ідентифікації переглядача, відому як рядок «User Agent». Багато вебсайтів використовують цю інформацію для підлаштування сторінок, які вони надсилають у відповідь, користуючись відомостями про сильні і слабкі сторони певних переглядачів.

На жаль, деякі погано написані сайти відмовляються працювати належним чином, якщо ви використовуєте переглядач, який не входить до списку переглядачів, які сайт вважає «коректними», хоча, якщо б цей сайт дав шанс показати себе Konqueror, все б працювало так само добре, як і на більшості інших вебсторінок.

Щоб подолати цю проблему, ви можете змінити ідентифікаційні відомості, які Konqueror надсилатиме окремим сайтам або доменам за допомогою сторінки [Ідентифікація навігатора](#) у категорії **Мережа** у вікні програми «Системні параметри».

#### ПРИМІТКА

Проблеми з належним функціонуванням вебсторінки також може бути викликано використанням на ній Java™ або JavaScript. Якщо у вас є підозри, що причиною може бути саме це, перевірте, чи увімкнено відповідні компоненти у розділі **Java & JavaScript** діалогового вікна параметрів програми.

## 4.7 Збереження і друк елементів з Тенет

Під час перегляду вебсторінки ви можете зберегти її (або, принаймні, її HTML-основу або подібний код) на ваш локальний диск за допомогою пункту меню **Файл** → **Зберегти як...** Якщо на сторінці, яку ви переглядаєте використано фрейми, ви також зможете скористатися пунктом меню **Файл** → **Зберегти фрейм як...** Наведіть вказівник на фрейм, який ви бажаєте зберегти першим, і клацніть лівою кнопкою миші.

Якщо під час створення сторінки було використано фонове зображення, ви можете отримати і зберегти це зображення за допомогою пункту меню **Файл** → **Зберегти фонове зображення як...**

Але, якщо все, що вам потрібно, — це чудовий знімок найостаннішої моделі Ferrari, наведення вказівника миші на відповідне зображення з наступним клацанням правою кнопкою миші відкриє спадне меню, у якому ви зможете обрати пункт **Зберегти зображення як...** Пам'ятайте, що слід зважати на авторські права власника і слід попросити дозволу, перш ніж використовувати якесь із зображень, збережених у такий спосіб, для чогось іншого окрім простого споглядання.

Якщо ви наведете вказівник миші на посилання (яким може бути і картинка), клацнете правою кнопкою миші і оберете пункт **Зберегти посилання як...** з контекстного меню, базовий HTML або подібний початковий код сторінки буде отримано і збережено на ваш локальний диск.

Якщо ви наведете вказівник миші на посилання (яким може бути і картинка), клацнете правою кнопкою миші і оберете пункт **Копіювати адресу посилання**, адресу URL посилання буде скопійовано до буфера, і ви зможете вставити її, скажімо, до повідомлення електронної пошти до подруги, щоб повідомити їй про цей новий чудовий сайт.

Наведення вказівника миші на картинку з наступним клацанням правою кнопкою миші і вибором пункту **Копіювати зображення** скопіює адресу URL цього зображення до буфера.

Надрукувати копію сторінки, яку ви переглядаєте, можна дуже просто: скористайтесь пунктами меню **Файл** → **Друкувати...** або **Друкувати фрейм**, або кнопкою **Друк** на панелі інструментів.

## 4.8 FTP

FTP або File Transfer Protocol (протокол передачі файлів) є одним з найдавніших, але все ще найкращих, способів передавання файлів між комп'ютерами за посередництвом Інтернету.

За допомогою FTP ви можете бачити файли і теки на віддаленому комп'ютері так само, як ви їх бачите на вашій системі, отримувати їх на ваш комп'ютер за допомогою звичайних операцій Konqueror **Копіювати** і **Вставити** або способів перетягування і скидання, а також, якщо маєте на це дозвіл, вивантажувати файли з вашого комп'ютера до файлової системи іншого комп'ютера. Спробуйте набрати таку адресу URL

```
ftp://ftp.l10n.kde.org
```

у поле адреси і натисніть **Enter**. Якщо ваш комп'ютер з'єднано з інтернетом, ви побачите вміст теки ftp на сервері l10n.

**ПРИМІТКА**

Хоча, якщо робити все у строгій відповідності з правилами, адреси FTP слід вводити, починаючи їх з `ftp://`, а адреси WWW слід починати з `http://`, зазвичай, Konqueror достатньо кмітливий, щоб розібратися, що саме ви мали на увазі, і вставити відповідні літери, якщо цього не зробили ви самі.

Коли ви отримуєте доступ до сайту FTP, зазвичай, цьому сайту потрібна деяка заповнена форма з вашим іменем користувача і паролем. Щоб спростити доступ, більшість сайтів FTP, які пропонують вільне отримання файлів, приймають слово `anonymous` як ім'я користувача і вашу адресу електронної пошти як пароль. Щоб спростити ваше життя, Konqueror автоматично надасть потрібну інформацію, не завдаючи вам зайвих турбот.

**ПРИМІТКА**

Якщо ви намагаєтеся отримати доступ до сайту FTP, якому не потрібні певні ім'я користувача або пароль, але який занадто завантажений, щоб підтримувати додаткове з'єднання, Konqueror часто сприймає повідомлення про «зайнятість» як запит на ім'я користувача і пароль, а отже, відкриває діалогове вікно, у якому просить вас ввести потрібні на його думку відомості.

Для доступу до сайтів, власники яких переймаються безпекою, потрібне відповідне ім'я користувача і пароль, у таких випадках Konqueror запитає у вас потрібну інформацію. Ви також можете включити ім'я користувача до адреси URL, яку ви вводите до поля адреси, наприклад

```
ftp://користувач@ftp.110n.kde.org
```

Після цього Konqueror запитає вас про пароль.

Крім того, Konqueror підтримує автоматичний вхід, параметри якого визначено у файлі `.netrc`. Подробиці щодо того, як увімкнути цю можливість, подано на сторінці <https://konqueror.org/faq/#DoesKonquerorsupportautomaticftpluginsvianetrcfiles>

## 4.9 Адреси URL з номерами портів

Якщо ви вкажете номер порту у вашій адресі URL, наприклад `http://intranet.corp.com:1080`, ви можете отримати у відповідь повідомлення про помилку «Access to restricted port in POST denied» (Доступ до порту з обмеженим доступом для методу POST заборонено). Причиною цього є обмеження безпеки. Якщо вам все ж потрібно отримати доступ до сервера на цьому порті, просто додайте рядок

```
OverridenPorts=РозділенийКомамиСписокДозволенихПортів
```

до файла `kio_httprc` у каталозі `$(qtpaths --paths GenericConfigLocation)`.

Приклад:

```
OverridenPorts=23,15
```

(у рядку не повинно бути внутрішніх пробілів).

Konqueror заборонить з'єднання для таких портів:

1, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 20, 21, 22, 23, 25, 37, 42, 43, 53, 77, 79, 87, 95, 101, 102, 103, 104, 109, 110, 111, 113, 115, 117, 119, 123, 135, 139, 143, 179, 389, 512, 513, 514, 515, 526, 530, 531, 532, 540, 556, 587, 601, 989, 990, 992, 993, 995, 1080, 2049, 4045, 6000, 6667

## Розділ 5

# Автоматичне доповнення тексту

Pamela Roberts

Переклад українською: Юрій Черноіван

Ви можете дозволити Konqueror допомагати вам вводити шлях або адресу URL у поле адреси, якщо увімкнете одну з можливостей **Доповнення тексту**. Щоб зробити це, наведіть вказівник на вільну частину поля для введення тексту панелі адреси, клацніть правою кнопкою миші і виберіть пункт контекстного меню **Доповнення тексту**. За допомогою цього пункту ви отримуєте змогу обрати один з таких варіантів:

### Немає

Що набирали, те й отримаєте.

### Ручне

Якщо ви знаходитесь у процесі набирання частини шляху або адреси URL, натискання **Ctrl+E** або **Tab** завершить формування запису, якщо можливе недвозначне завершення.

### Автоматично

Мірою того, як ви набираєте адресу у полі панелі адреси, Konqueror буде автоматично дописувати до введеної вами інформації символи, які утворюватимуть один з можливих шляхів або адрес URL, підсвічуючи додані програмою символи. Продовжуйте набирати адресу, якщо пропозиції програми не відповідають вашим намірам, або натисніть кнопку **Enter**, щоб прийняти їх.

### Спадний список

Мірою того, як ви вводите текст, з'явиться спадне меню, у якому буде показано можливі відповідники адреси, яку ви намагаєтеся ввести. Після того, як у списку з'явиться потрібний шлях або адреса URL, наведіть на неї вказівник миші і клацніть лівою кнопкою. Крім того, ви можете скористатися клавішами ↓ або **Tab** і ↑ або **Shift+Tab**, щоб вибрати цю адресу у списку, а потім натиснути клавішу **Enter**.

### Скорочене автоматичне

Працює подібно до автоматичного режиму, але доповнює введену вами адресу лише до наступного символу / у запису шляху або адреси URL. Натисніть комбінацію клавіш **Ctrl+E** або клавішу **Tab**, щоб прийняти пропозицію, і клавішу **Enter**, коли буде показано повний шлях або адресу URL.

### Спадний список + автоматичне

Це поєднання обох параметрів, описаних вище.

### Типовий

Цей пункт буде показано у нижній частині підменю. За його допомогою ви зможете перемкнутися типовий режим роботи **Спадного списку**.

Ви можете спробувати покористуватися кожним з цих режимів, а потім обрати той, який вам більше сподобався.

## Розділ 6

# Користування закладками

Pamela Roberts

Переклад українською: Юрій Черноіван

Хоча ви і можете використовувати закладки Konqueror для запису розташування ваших власних файлів або тек, набагато більше користі від них можна отримати під час подорожей Тенетами, вони нададуть вам змогу побудувати список корисних для вас сайтів.

Щоб відкрити меню **Закладки** наведіть вказівникмиші на пункт меню **Закладки** і клацнути лівою кнопкою миші. Одразу після того, як список буде показано, ви можете пересуватися ним за допомогою клавіш зі стрілочками на клавіатурі або за допомогою миші. Щоб відкрити вибрану адресу, натисніть клавішу **Enter** або клацніть лівою кнопкою миші.

Щоб додати новий елемент до списку закладок, скористайтеся пунктом меню **Закладки** → **Додати закладку**, або комбінацією клавіш **Ctrl+B**, або наведіть вказівник миші а порожнє місце на сторінці і клацніть правою кнопкою миші, або у перегляді теки виберіть **Зробити закладку на цій сторінці** з контекстного меню.

У списку **Закладки** можуть міститися підтеки, у яких містяться інші закладки, створити такі підтеки ви можете за допомогою пункту меню **Закладки** → **Нова тека закладок...** Щоб додати закладку до підтеки, а не до основного списку закладок, виберіть теку зі списку **Закладки**, а потім скористайтеся пунктом меню **Додати закладку цієї теки**.

Якщо ви введете рядок **bookmarks**: до поля адреси, буде показано домашню сторінку закладок зі списком всіх закладок і тек.

Якщо вам потрібно внести зміни до закладок, скористайтеся [редактором закладок](#)

## Розділ 7

# Збереження параметрів роботи

Pamela Roberts  
Переклад українською: Юрій Черноіван

Ви можете встановити інші параметри меню **Перегляд** для окремої теки. Щоб зробити це, виберіть пункт **Налаштувати властивості перегляду...** у меню **Перегляд**, змініть параметри **Перегляду** на потрібні вам, а потім застосуйте параметри перегляду до **Поточної теки**. Ця операція створить файл `.directory` у відповідній теці, у цьому файлі зберігатимуться параметри **Перегляду**. Щоб вилучити окремі параметри перегляду теки, скористайтеся відповідним діалоговим вікном ще раз (або просто вилучіть файл `.directory`).

### ПРИМІТКА

Одним з чудових прикладів використання цієї можливості є теки для зображень. Ви можете вказати для такої теки параметр перегляду піктограмами зображень (для цього виберіть пункти меню **Режим перегляду** → **Піктограми** і **Перегляд** з меню **Перегляд**), коли ви відкриєте її, у той час, як у інших теках зображення не буде показано у вигляді мініатюр.



## Розділ 8

# Додатки

Pamela Roberts  
Переклад українською: Юрій Черноіван

### 8.1 Додатки Konqueror

У KDE передбачено декілька корисних додатків, здатних взаємодіяти з Konqueror у різні способи. Нижче наведено короткий опис цих додатків.

За допомогою пункту меню **Параметри** → **Налаштувати розширення...** можна відкрити діалогове вікно зі списком всіх встановлених додатків і вибрати ті з них, які вам потрібні. Доступ до дій увімкнених додатків можна здійснювати за допомогою меню **Інструменти**.

У діалоговому вікні буде показано лише пункти додатків, відповідні до поточного режиму (керування файлами чи перегляду інтернету за допомогою рушіїв KHTML/WebEngine).

РЕЖИМ ПЕРЕГЛЯДУ ІНТЕРНЕТУ

#### Переклад вебсторінок

Цей додаток використовує службу комп'ютерного перекладу [Перекладач Google](#) для перекладу поточної сторінки HTML будь-якою мовою, якою забажаєте (звичайно, у рамках здорового глузду). Додаток можна запустити за допомогою меню **Інструменти** → **Перекласти вебсторінку**.

Якщо ви вже обрали на сторінці певну частину тексту, буде перекладено саме цей текст, а не всю сторінку.

#### ВАЖЛИВО

Комп'ютерний переклад все ще далекий від досконалості! Максимум, на що здатний Google, це грубий переклад, у гіршому випадку, такий переклад може лише насмішити вас. Не робіть ніяких важливих висновків на основі тексту, який ви прочитали після перекладу за допомогою Google, якщо ви не певні, що цей переклад насправді є точним.

#### ПРИМІТКА

Ви можете перекладати лише сторінки, доступ до яких відкрито з всесвітніх Тенет (world wide web). Щоб перекласти будь-який інший текст, вам слід перейти безпосередньо на сайт Google, де ви зможете вставити текст, який слід перекласти.

## Параметри HTML (перегляд XHTML)

Виберіть пункт меню **Інструменти** → **Параметри HTML**, щоб увімкнути або вимкнути ряд параметрів HTML, оминаючи блукання діалоговим вікном **Параметри**.

### JavaScript

Надає вам змогу увімкнути або вимкнути JavaScript у Konqueror.

### Java

Надає вам змогу увімкнути або вимкнути Java™ у Konqueror.

### Куки

Надає вам змогу увімкнути або вимкнути куки у Konqueror.

### Додатки

Надає вам змогу увімкнути або вимкнути встановлені вами додатки Konqueror.

### Автозавантаження зображень

Надає вам змогу увімкнути або вимкнути завантаження зображень на вебсторінках.

### Увімкнути проксі

Надає вам змогу увімкнути або вимкнути використання проксі сервера у переглядачі Konqueror.

### Увімкнути кеш

Надає вам змогу увімкнути або вимкнути використання кешу у переглядачі Konqueror.

### Правила кешування

За допомогою підменю «Правила кешування» ви можете налаштувати спосіб, у який Konqueror використовуватиме кеш. Серед можливих пунктів керування кешем:

- Підтримувати актуальність кешу
- Використовувати кеш за можливості
- Автономний режим навігації

## Автооновлення (лише у режимі XHTML)

Працює з будь-якою частиною даних, призначених лише для читання (хоча у поточній версії може працювати лише з khtmlpart). Надає змогу наказати Konqueror оновлювати сторінку із певною періодичністю. Корисно для сторінок новин або користування у режимі кіоску.

## РЕЖИМ КЕРУВАННЯ ФАЙЛАМИ

### Фільтрування каталогів

Цей додаток керується за допомогою пункту меню **Інструменти** → **Показати панель фільтрування (Ctrl+Shift+I)** і надає вам змогу обрати, який тип елементів ви бажаєте бачити у теці.

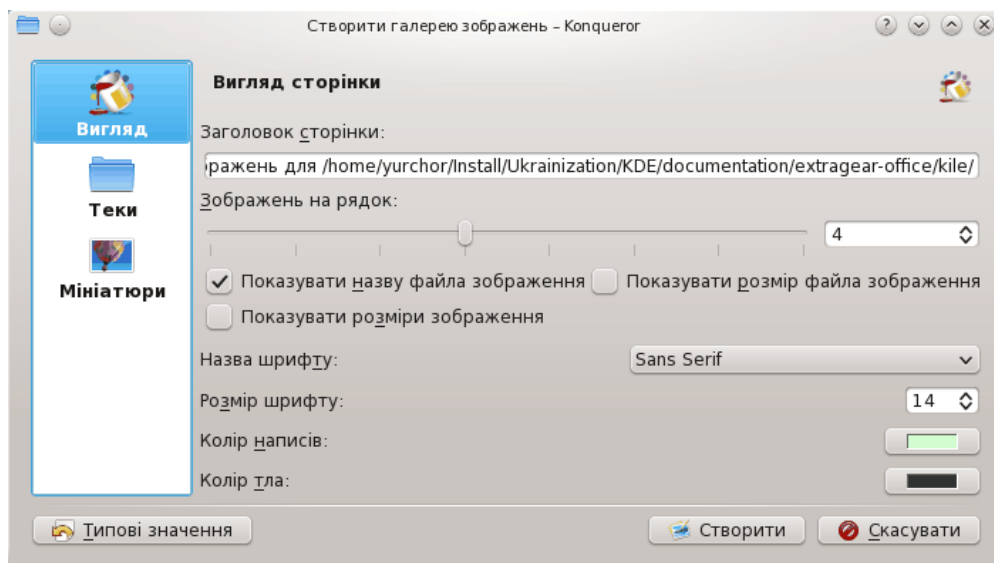
### Галерея зображень

У режимі керування файлами ви можете скористатися пунктом меню **Інструменти** → **Створити галерею зображень** або клавіатурним скороченням **Ctrl-I**, щоб створити сторінку HTML з мініатюрами всіх зображень у поточній теці. Типово, ця сторінка HTML матиме назву `images.html`, мініатюри буде розташовано у новій теці `images`.

Після запуску додатка галерей зображень буде відкрито діалогове вікно, за допомогою якого ви зможете налаштувати спосіб, у який буде створено галерею.

### Вигляд сторінки

За допомогою діалогового вікна «Вигляд» ви зможете налаштувати вигляд сторінки галереї.



#### **Заголовок сторінки**

Пункт «Заголовок сторінки» призначено для зміни заголовка сторінки галереї зображень. Ви можете ввести новий заголовок до поля для введення тексту.

#### **Зображень на рядок**

Під пунктом «Зображень на рядок» розташовано повзунок та поле лічильника, за допомогою яких ви можете налаштувати кількість мініатюр, які буде показано у одному рядку галереї.

#### **Показувати назву файла**

За допомогою позначення або зняття позначки з пункту «Показувати назву файла» ви можете увімкнути або вимкнути показ назв файлів під мініатюрами галереї.

#### **Показувати розмір файла зображення**

За допомогою позначення або зняття позначки з пункту «Показувати розмір файла зображення» ви можете увімкнути або вимкнути показ розмірів файлів зображень під мініатюрами галереї.

#### **Показувати розміри зображення**

За допомогою позначення або зняття позначки з пункту «Показувати розміри зображення» ви можете увімкнути або вимкнути показ розмірів зображення у пікселях під мініатюрами галереї.

#### **Назва шрифту**

За допомогою спадного списку «Назва шрифту» ви можете вибрати шрифт, який буде використано під час створення галереї.

#### **Розмір шрифту**

Поле лічильника «Розмір шрифту» призначено для зміни розміру вибраного вами шрифту.

#### **Колір тексту**

Поряд з написом «Колір напису» розташовано елемент вибору кольору переднього плану у галереї, зокрема, кольору тексту написів.

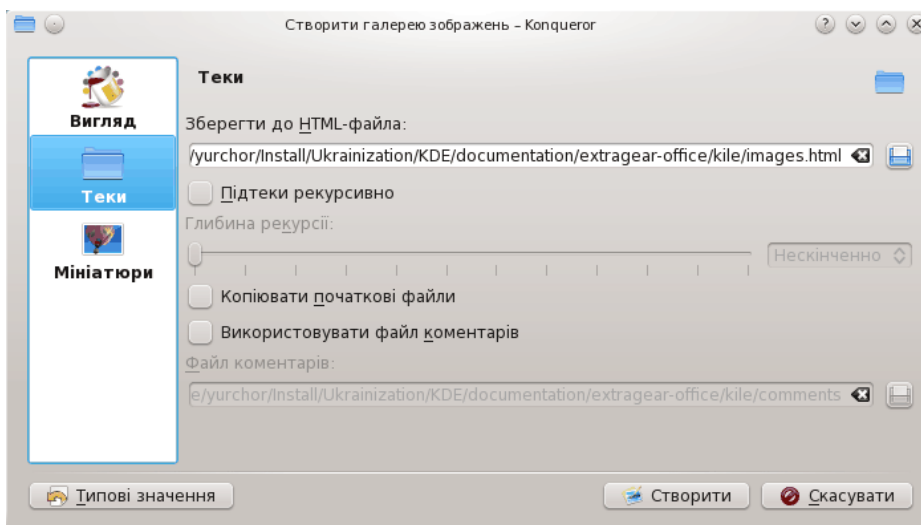
#### **Колір тла**

Поряд з написом «Колір тла» розташовано елемент вибору кольору тла галереї.

#### **ТЕКИ**

Діалогове вікно тек призначено для вибору теки, куди буде збережено галерею.

Цим діалоговим вікном можна також скористатися для налаштування тек, які буде використано для роботи додатка.



### Зберегти до HTML-файла

За допомогою інструменту вибору файла для збереження ви можете вказати додатку, де ви бажаєте зберегти html-сторінку вашої галереї.

### Підтеки рекурсивно

За допомогою пункту «Підтеки рекурсивно» ви можете наказати додатку провести рекурсивний пошук у підтеках. Якщо цей пункт буде позначено, ви зможете встановити за допомогою повзунка та поля лічильника, розташованих нижче, глибину рекурсії.

### Копіювати початкові файли

За допомогою позначення пункту «Копіювати початкові файли» ви можете наказати додатку створити теку зображень, де зберігатимуться копії початкових зображень, використаних для створення галереї.

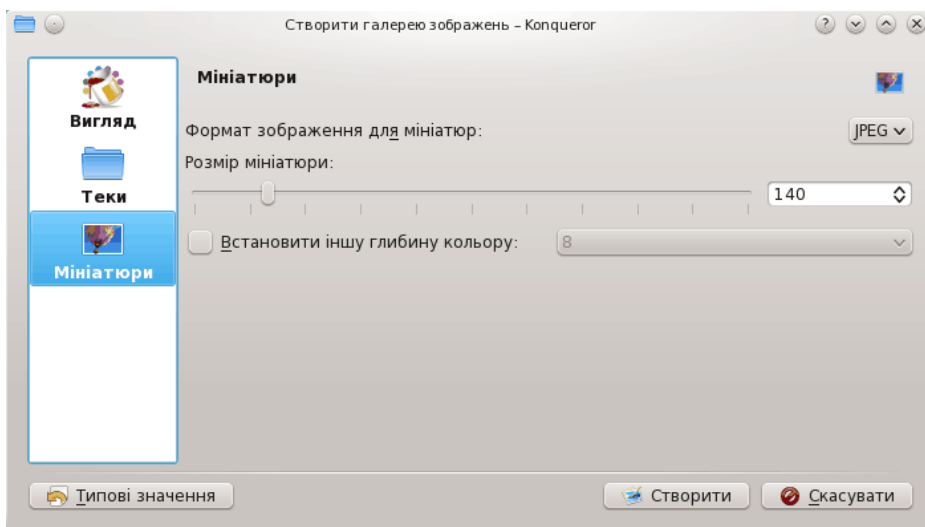
### Використовувати файл коментарів

За допомогою позначення пункту «Використовувати файл коментарів» можна увімкнути інструмент для вибору файла, де знаходяться коментарі до вашої галереї. Файл коментарів містить підписи для зображень. Формат цього файла:

```
# коментар, рядки, що починаються з «#» не беруться до уваги  
НАЗВА_ФАЙЛА1:  
Опис  
  
НАЗВА_ФАЙЛА2:  
Опис
```

### МІНІАТЮРИ

Діалогове вікно «Мініатюри» призначено для налаштування властивостей мініатюр вашої галереї.



#### Формат зображення для мініатюр

За допомогою спадного списку формату зображень ви можете вибрати формат зображень, який буде використано для створення мініатюр.

#### Розмір мініатюри

Поряд з написом «Розмір мініатюри» розташовано повзунок і лічильник, за допомогою яких можна визначити розмір мініатюр, які буде використано для створення галереї.

#### Встановити іншу глибину кольору

Позначення пункту «Встановити іншу глибину кольору» надасть вам доступ до спадного списку, за допомогою якого ви зможете вибрати глибину кольорів для ваших мініатюр, якщо ви бажаєте змінити цю глибину порівняно з глибиною кольорів, використаною для створення початкового зображення.

#### Панель пошуку

Містить поле введення даних, яке спрощує доступ до рушіїв пошуку, зокрема Google. Натискання піктограми у лівій частині поля пошуку відкриває меню, за допомогою якого можна вибрати і задіяти різні рушії пошуку, а також налаштувати відповідні вебскорочення.

#### Додаток командної оболонки

З допомогою цього додатка можна виконати команду оболонки у поточній теці і переглянути виведені нею дані у окремому вікні.

## Розділ 9

# Розширення режиму перегляду

У Konqueror передбачено додаткові панелі перегляду, які можна відкрити за допомогою пунктів підменю **Перегляд** → **Режим перегляду** у режимі керування файлами або перегляду інтернету, якщо встановлено відповідні програми і додатки.

У режимі перегляду файлів можна скористатися додатковими панелями перегляду **Радіальна карта** на основі даних програми Filelight та **Перегляд розміру файлів** на основі додатка Konqueror.

### 9.1 FSView — перегляд файлової системи

#### 9.1.1 Вступ

За допомогою додатка FSView до Konqueror можна змінити режим перегляду локальних файлів для об'єктів, які належать до типу MIME `inode/directory`. Його можна розглядати як альтернативу до різноманітних переглядів піктограмами та списками під час навігації вмістом вашої локальної файлової системи.

Унікальною здатністю FSView є можливість показу всієї ієрархії тек за допомогою так званої карти дерева для графічної візуалізації. За допомогою карт дерева можна показувати метрику об'єктів у вузловій структурі: кожному об'єкту відповідає прямокутник з площею, пропорційною до його метрики. Сума метрик дочірніх об'єктів рівна або менша з метрику батьківського об'єкта.

У FSView як метрика використовується розмір файлів і тек, а розмір теки визначається як сума розмірів її елементів. Таким чином, великі файли, навіть у глибині ієрархії файлів легко можна виявити як великі прямокутники. Отже, FSView можна розглядати яка графічну і інтерактивну версію команди UNIX® `du`.

Інтеграція FSView до Konqueror надає змогу додатку використовувати стандартні можливості на зразок контекстних файлових меню та відповідних до типів MIME дій. Але додаток не оновлює дані автоматично за змін у файловій системі шляхом спостереження за системою: якщо ви вилучите файл, показаний у FSView, поза межами Konqueror, вам слід буде оновити показ вручну, наприклад натисканням **F5**. Причиною цього є те, що для реалізації показу таких змін потенційно слід переглядати на наявність змін величезну кількість файлів, що може без особливої потреби перевантажувати ресурси системи.

#### 9.1.2 Можливості з візуалізації

У цьому розділі детально описано графічну візуалізацію FSView.

### 9.1.2.1 Параметри показу елементів

У FSVIEW елементом візуалізації карти дерева є прямокутник, що відповідає певному файлу або теці у вашій системі. Щоб полегшити навігацію, прямокутники, відповідно до їх природи, розфарбовано і позначено.

Колір прямокутників, який можна змінити за допомогою пункту меню **Перегляд** → **Режим кольорів**, може мати значення **Глибина** (так легше візуально відокремити елементи), або колір визначатиметься різними атрибутами файла: назвою, власником, групою або типом MIME.

Прямокутник може бути позначено написом, у якому буде наведено різноманітні параметри, що стосуються відповідного файла або теки. Для параметра ви можете визначити, чи слід його взагалі показувати, показувати його, лише якщо є місце, або, що місце слід запозичити у дочірніх об'єктів (таким чином спотворюючи розміри об'єктів у карті дерева). Крім того, ви можете визначити відносне розташування напису у прямокутнику.

### 9.1.2.2 Алгоритми побудови TreeMap

Алгоритми малювання карт дерева мають виконувати закон пропорційності метрики елемента до площі. Карта дерева FSVIEW не зовсім відповідає цій вимозі: для розмежування елементів слід малювати границі, а границі теж займають певну площу, яку буде забрано у площі дочірніх об'єктів. Зауважте, що на границі буде втрачено найменше площі, якщо прямокутник є квадратом.

Так само, для полегшення перегляду кожен прямокутник повинен містити назву об'єкта, а назва теж займає площу. Можна вибрати один з варіантів: або завжди показувати написи, або показувати написи, лише якщо є вільне місце. У останньому випадку, якщо ви наводитимете вказівник миші на малі елементи і затримуватимете його там на деякий час, з'являтиметься панель з підказкою щодо файла. На панелі буде показано відомості щодо елемента, над яким знаходиться вказівник миші, а також його стосунки місце у ієрархії кореневого елемента карти дерева.

Ви можете визначити самі, яким чином буде розподілено на підобласті дочірніх елементів площу основного елемента. Найкраще завжди намагатися розділити площі так, щоб прямокутники були якомога ближчими за формою до квадратів, з міркувань позначення і зменшення площі рамок. Найкращими у цьому сенсі є варіанти **Рядками**, **Стовпчиками** і **Рекурсивний поділ навпіл**.

Ви можете вибрати мінімальну площу елементів, які може бути показано, за допомогою пункту меню **Перегляд** → **Зупинитись на площі**. Замість малих елементів, на батьківському елементі буде показано заштриховану ділянку, щоб позначає те, що цю площу зайнято непоказаними дочірніми об'єктами.

### 9.1.3 Інтерфейс користувача

FSVIEW підтримує вибір декількох файлів, подібно до того, як це робиться у переглядах піктограмами та списком. Це надає вам змогу виконувати одночасні дії з певним набором файлів. Просте клацання лівою кнопкою миші завжди виділяє один елемент, що знаходиться у даний момент часу під вказівником миші. Щоб вибрати діапазон елементів, скористайтеся клацанням кнопкою миші разом з натисканням клавіші **Shift**, клавішею **Ctrl** у сполученні з клацанням можна скористатися для перемикання вибору окремих елементів. Пам'ятайте, що якщо ви вибрали якийсь з елементів, його піделементи вже не можна вибрати. Крім того, вибір елемента скасовує вибір всіх його батьківських елементів, які ви вибрали раніше.

Навігацію картами дерева можна здійснювати за допомогою клавіш: скористайтеся клавішами **Стрілка ліворуч** і **Стрілка праворуч** для пересування між елементами одного рівня, а клавішами **Стрілка вгору** і **Стрілка вниз** для пересування між рівнями ієрархії. Клавіша **Пробіл** вибирає елементи, у сполученні з клавішею **Shift** цією клавішею можна вибирати діапазон елементів, а у сполученні з клавішею **Ctrl**, натиснутою одночасно, можна перемикає вибір поточного елемента. Натисніть клавішу **Enter**, якщо ви бажаєте виконати дію з відкриття поточного елемента.

#### 9.1.4 Подяки і ліцензія

Початкова версія FSView була написана, як невеличка тестова програма, програма-підручник для вивчення віджета TreeMap, розробленого у KCacheGrind.

Авторські права належать © Josef Weidendorfer, випущено за умов дотримання GPL V2.



## Розділ 10

# Як налаштувати Konqueror

Pamela Roberts  
Переклад українською: Юрій Черноіван

Так само, як і решта програм KDE, Konqueror дуже гнучкий у налаштуваннях, отже ви справді можете зробити його вигляд і поведінку такими, що найкраще відповідають вашим потребам і побажанням.

Одразу після встановлення KDE у вікні Konqueror містяться смужка меню, головна панель і панель адреси і, ймовірно, панель закладок.

Докладний опис внесення змін у панелі інструментів та список клавіатурних скорочень наведено у розділах щодо [панелей інструментів](#) та [клавіатурних скорочень](#) підручника з основ роботи у KDE.

### 10.1 Інші параметри

За допомогою пункту меню **Параметри** → **Налаштувати Konqueror...** можна відкрити діалогове вікно, за допомогою якого ви можете керувати більшістю аспектів поведінки Konqueror.

У цьому вікні міститься декілька розділів, які можна обрати за допомогою клацання лівою кнопкою миші на одній з піктограм, розташованих у лівій частині діалогового вікна.

- **Загальне:** загальні налаштування поведінки Konqueror.
- **Швидкодія:** налаштування параметрів, пов'язаних з швидкодією програми Konqueror.
- **Закладки:** тут ви можете налаштувати роботу з закладками у програмі.
- **Керування файлами:** тут можна налаштувати поведінку Konqueror, як інструменту керування файлами
- **Режими перегляду:** налаштувати режими перегляду менеджера файлів
- **Навігація:** налаштувати навігацію у менеджері файлів
- **Служби:** налаштування служб керування файлами.
- **Загальне:** налаштування загальних параметрів керування файлами файлів.
- **Прив'язка файлів:** налаштування прив'язки файлів.
- **Смітник:** налаштування параметрів смітника.
- **Навігація інтернетом:** налаштування поведінки навігатора.
- **Проксі:** налаштування проксі-сервера

## Підручник з Konqueror

- [Вигляд](#): налаштування способу показу вебсторінок.
- [Фільтри AdBlock](#): налаштування фільтрів блокування реклами для Konqueror.
- [Кеш](#): налаштування параметрів кешу сторінок інтернету.
- [Панель журналу](#): тут ви можете налаштувати панель історії
- [Куки](#): налаштування механізму кук.
- [Ідентифікація навігатора](#): тут можна налаштувати ідентифікацію Konqueror.
- [Java & ОфмфІскпзе](#): налаштування поведінки Java та JavaScript.

Натискання кнопки **Довідка** відкриє перед вами докладні настанови щодо того, як можна використати кожен з цих розділів, ви також можете скористатися можливостями пункту [Що це?](#).

## Розділ 11

# Довідка щодо команд

Pamela Roberts  
Переклад українською: Юрій Черноіван

### ПРИМІТКА

Клавіатурні скорочення, про які мовиться у цьому розділі є типовими. Звичайно ж, їх можна змінити.

## 11.1 Особливі клавіатурні скорочення

Існує декілька корисних клавіатурних скорочень, які не показано у жодному з меню:

### F6

Встановлює фокус у поле для введення тексту на панелі адреси.

### Ctrl+.

Активує наступну вкладку зі сторінкою.

### Ctrl+,

Активує попередню вкладку зі сторінкою.

## 11.2 Панель меню

Пам'ятайте, що деякі з пунктів меню з'являтимуться, лише якщо дії, що ними викликаються, можна застосовувати до файла, який відкрито у Konqueror. Наприклад, пункт меню **Зміни** → **Пошук...** з'явиться, лише якщо ви переглядаєте вміст каталогу.

У Konqueror передбачено різні пункти меню для режимів керування файлами та перегляду інтернету. У цій главі описано лише пункти цих двох режимів.

Якщо *Konqueror* використовує вбудовані компоненти (модулі KDE), наприклад Gwenview, для перегляду зображень, Okular для перегляду документів PDF і PostScript<sup>®</sup> тощо, пункти меню відповідних програм буде додано до пунктів меню Konqueror. Довідкову інформацію щодо цих додаткових пунктів меню можна знайти у підручнику з вбудованої програми.

### 11.2.1 Меню «Файл»

**Файл → Нове вікно (Ctrl+N)**

Відкриває ще одне вікно Konqueror.

**Файл → Нова вкладка (Ctrl+T)**

Відкриває ще одну вкладку Konqueror, що містить порожню сторінку.

**Файл → Відкрити адресу... (Alt+O)**

Встановлює фокус у поле для введення тексту на панелі адреси.

**Файл → Відкрити файл... (Ctrl+O)**

Відкрити файл за допомогою діалогового вікна відкриття файлів KDE.

**Файл → Сеанси**

Відкрити підменю, призначене для збереження даних поточного сеансу (відкритих вкладок та вікон). Полегшує відновлення, керування та перемикання на попередні збережені сеанси.

**Файл → Відіслати посилання...**

Надсилає листа електронної пошти з посиланням на поточну адресу.

**Файл → Відіслати файл...**

Надсилає листа електронної пошти з вибраним файлом як долученням.

**Файл Зберегти зображення тла як... (режим перегляду інтернету (KHTML))**

Можна застосовувати лише під час перегляду вебсторінки з зображенням у тлі. Цей пункт відкриває діалогове вікно **Зберегти як**, за допомогою якого ви можете зберегти файл зображення тла на вашому власному комп'ютері.

**Файл Зберегти як... (режим керування файлами)**

Може бути застосовано лише під час перегляду документа або вебсторінки. Цей пункт відкриває діалогове вікно **Зберегти як...**, за допомогою якого ви можете зберегти копію документа на вашому власному комп'ютері.

**Файл Зберегти блок як... (режим перегляду інтернету)**

Виконує дію подібну до **Зберегти як...**, але цю дію призначено для вебсайтів, які використовують блоки (фрейми).

**Файл → Друкувати... (Ctrl+P)**

Друкує.

**Адреса Друкувати блок**

Друкує вибраний фрейм з вебсторінки.

**Файл → Відкрити за допомогою**

Показує список встановлених у системі програм, які пов'язано із типом MIME поточної адреси.

**Файл → Вийти (Ctrl+Q)**

Закриває поточне вікно Konqueror.

## 11.2.2 Меню «Зміни»

### ПРИМІТКА

Доступ до деяких пунктів меню **Зміни** можна також отримати з контекстного меню, яке викликається клацанням правою кнопкою миші на вільному місці панелі перегляду.

#### **Зміни → Вернути: дія (Ctrl+Z)**

Іноді надає вам змогу скасувати помилкову дію.

#### **Зміни → Вирізати (Ctrl+X)**

Надсилає вибрані елементи до буфера. Якщо після цього ви виконайте операцію «Вставити», ці елементи буде пересунуто з початкового місця до нового.

#### **Зміни → Копіювати (Ctrl+C)**

Копіює вибраний елемент або елементи до буфера.

#### **Зміни → Вставити (Ctrl+V) (режим перегляду інтернету)**

Вставити вміст буфера обміну даними до рядка адреси, якщо фокусовано рядок адреси.

#### **Зміни → Вставити вміст буфера... (Ctrl+V) або Зміни → Вставити один файл, або Зміни → Вставити одну теку або Зміни → Вставити x елементів (режим керування файлами)**

Вставити поточні скопійовані або вирізані об'єкти до поточної теки. Якщо у буфері обміну (кишені) не міститься файлів або тек, вміст буфера обміну (текстові дані або дані зображення) буде вставлено до нового файла.

#### **Зміни → Вибрати все (Ctrl+A) (режим перегляду інтернету)**

Вибирає весь текст на сторінці HTML або на текстовій сторінці, яку ви переглядаєте, після цього ви можете **Копіювати** цей текст і **Вставити** його до текстового редактора.

#### **Зміни → Створити (режим керування файлами)**

Створити новий об'єкт (зокрема теку або текстовий файл) у поточній теці. Щоб дізнатися більше, перегляньте розділ [Створити...](#)

#### **Зміни → Перейменувати (F2) (режим керування файлами)**

Надає вам змогу перейменувати файл або теку не вдаючись до відкриття діалогового вікна **Властивості...**

#### **Зміни → Пересунути до смітника (Del) (режим керування файлами)**

Пересуває вибрані елементи до теки Смітника.

#### **Зміни → Вилучити (Shift+Del) (режим керування файлами)**

Вилучає вибрані елементи.

#### **Зміни → Змінити тип файла... (режим керування файлами)**

Відкриває діалогове вікно **Змінити тип файла**

#### **Зміни → Властивості... (Alt+Return) (режим керування файлами)**

Показати вікно властивостей для позначених об'єктів.

**Зміни → Вибір → Пошук для позначення... (Ctrl+S) (режим керування файлами)**

Разом з пунктами **Пошук для зняття позначення...**, **Скасувати вибір...**, **Скасувати вибір всього** і **Інвертувати вибір**, цей пункт є простим і потужним інструментом вибору декількох файлів.

Ця команда відкриває діалогове вікно, у якому ви можете ввести назву файла з використанням шаблонів заміни, символів \* і ?, наприклад, за введеним шаблоном \*.html буде вибрано всі файли, назви яких завершуються на .html, а за шаблоном ?a\* буде вибрано всі файли, другою літерою назви яких є літера «а».

**Зміни → Selection → Пошук для зняття позначення... (режим керування файлами)**

Скасовує вибір файлів і тек за допомогою діалогового вікна, подібного до того, яке використовується у команді **Вибрати...**

**Зміни → Вибір → Вибрати все (Ctrl+A) (режим керування файлами)**

Вибрати всі об'єкти у теці; вибрані елементи можна **Копіювати** або **Вирізати** і **Вставити** до іншої теки.

**Зміни → Вибір → Зняти позначення з усіх (режим керування файлами)**

Скасовує вибір всіх вибраних файлів і тек.

**Зміни → Вибір → Інвертувати вибір (Ctrl+Shift+A) (режим керування файлами)**

Інвертувати поточний вибір.

**Зміни → Пошук... (Ctrl+F) (режим перегляду інтернету)**

Показати панель пошуку у нижній частині поточного вікна. Введіть у відповідне поле рядок для пошуку тексту на тестовій сторінці або сторінці HTML.

**Зміни → Знайти далі (F3) (режим перегляду інтернету — КHTML)**

Шукає наступне входження текстового рядка до текстової або HTML-сторінки.

**Зміни → Знайти позаду (Shift+F3) (режим перегляду інтернету — КHTML)**

Шукає попереднє входження текстового рядка до текстової або HTML-сторінки.

### 11.2.3 Меню «Перегляд»

**Перегляд → Режим перегляду**

У режимі перегляду інтернету у цьому підменю міститимуться пункти вибору вбудованих панелей, зокрема **КHTML**, **WebEngine**, **WebKit**, **Вмонтований потужний текстовий редактор**.

За допомогою цього пункту у режимі керування файлами ви можете відкрити підменю вибору режиму перегляду: **Піктограми**, **Подробиці**, **Компактний**, **Емулятор термінала** тощо.

**Перегляд → Зафіксувати на цій сторінці**

У зафіксованому перегляді неможливо змінювати теки. Використовуйте його разом з **приєднаним переглядом**, щоб переглядати багато файлів з однієї теки.

**Перегляд → Приєднати перегляд**

Пов'язує поточну панель перегляду з іншими панелями вікна, у якому декілька панелей перегляду. Вміст приєднаної панелі буде пов'язано зі змінами, які відбуватимуться на інших приєднаних панелях. Цією можливістю зручно користуватися, якщо ви переглядаєте дані за допомогою різних типів перегляду, зокрема панелі у режимі перегляду дерева каталогів з показом елементів піктограмами та панелі у режимі докладного перегляду або панелі емулятора термінала.

**Перегляд → Перезавантажити (F5)**

Перезавантажує.

**Перегляд → Зупинити (Esc)**

Зупиняє завантаження (іноді потрібно під час перегляду сторінок у Тенетах).

**Перегляд → Збільшити шрифт (Ctrl++) / Перегляд → Зменшити шрифт (Ctrl+-)  
(режим перегляду інтернету — КНТМЛ)**

Кнопками з цими піктограмами можна скористатися для збільшення або зменшення розмірів тексту на сторінці, якщо вам важко прочитати цей текст. Те, наскільки добре спрацюють ці кнопки, залежатиме від того, яким чином побудовано вебсторінку.

**Перегляд → Переглянути джерело документа (Ctrl+U) (режим перегляду інтернету — перегляд за допомогою КНТМЛ)**

Відкриває перегляд початкового коду документа.

Доступний, лише якщо ви переглядаєте документ або сторінку HTML.

**Перегляд Переглянути джерело блоку (режим перегляду інтернету)**

Відкриває перегляд початкового коду блоку (фрейма).

Застосовний, лише якщо ви переглядаєте вебсайт, який використовує фрейми. Подібний до **Переглянути джерело документа**.

**Перегляд → Збільшити → Зменшити → Фактичний розмір → Змінювати лише масштаб тексту → Масштабувати за точками на дюйм (режим перегляду інтернету — WebEngine)**

За допомогою цих пунктів меню можна виконувати різні дії щодо зміни розміру елементів на сторінці.

**Перегляд → Переглянути інформацію про документ (Ctrl+I) (режим перегляду інтернету — перегляд за допомогою КНТМЛ)**

Відкриває вікно з інформацією про документ, зокрема, про заголовок, адресу URL і заголовки HTTP використані у отриманому документі.

Доступний, лише якщо ви переглядаєте сторінку HTML.

**Перегляд → Встановити кодування (режим перегляду інтернету)**

Надає вам змогу обрати кодування символів, використане під час показу сторінок HTML. Зазвичай, найкращим вибором є **Типове**.

**Перегляд → Критерій впорядкування (режим керування файлами)**

Змінити критерій впорядкування записів, за **Назвою** або іншими критеріями, описаним у розділі щодо **інформації на панелі перегляду**.

Пункт **Зворотний** обертає впорядкування. Пункт **Теки спочатку**: пункти тек у списку будуть стояти вище за пункти файлів.

**Перегляд → Додаткова інформація (режим керування файлами)**

Показувати додаткову інформацію, докладний опис можна знайти у розділі щодо **інформації на панелі перегляду**.

**Перегляд → Перегляд (режим керування файлами)**

Показує символічний попередній перегляд вмісту у різних режимах перегляду.

**Перегляд → Показати групами (режим керування файлами)**

Показати вміст поточної теки з впорядкуванням файлів за варіантом, вказаним за допомогою пункту **Впорядкувати за** (доступне лише у режимі перегляду піктограмами).

**Перегляд → Показати приховані файли (Alt+.) (режим керування файлами)**

Показати всі приховані файли і підтеки у поточній теці.

**Перегляд → Налаштувати властивості вигляду... (режим керування файлами)**

Відкрити **діалогове вікно властивостей перегляду**.

## 11.2.4 Меню «Перехід»

### Перехід → Вгору (Alt+Стрілка вгору)

Перейти на рівень вище у ієрархії тек або позначити теку у списку ієрархії з підменю.

### Перехід → Назад (Alt+Стрілка ліворуч)

Повернутися до попереднього місця перегляду або вибрати раніше відвідану адресу з підменю.

### Перехід → Вперед (Alt+Стрілка праворуч)

Вперед можна переходити, лише якщо перед цим ви поверталися назад.

### Перехід → Домашня сторінка (Alt+Home) (режим перегляду інтернету)

Перейти до вашої домашньої сторінки, визначеної на сторінці **Загальне** діалогового вікна параметрів програми.

### Перехід → Домашня тека (Alt+Home) (режим керування файлами)

Переводить перегляд на домашню теку користувача, наприклад /home/Ivan/.

### Перехід → Програми (режим керування файлами)

Відкриває теку, де містяться ваші програми.

### Перехід → Мережеві теки (режим керування файлами)

Теки мережі буде показано за особливою адресою у Konqueror і Dolphin. Цю адресу називають віртуальною текою. Докладніше про такі теки можна дізнатися з [підручника з KNetAttach](#).

### Перехід → Параметри (режим керування файлами)

За допомогою цього пункту у режимі керування файлами ви можете відкрити теку з усіма модулями «Системних параметрів» на панелі перегляду у режимі **Піктограми**, **Подробиці** або **Колонки**. Натисніть пункт модуля, щоб відкрити його сторінку у окремому діалоговому вікні.

### Перехід → Смітник (режим керування файлами)

Відкриває вашу теку Смітника.

### Перехід → Автостарт (режим керування файлами)

Відкриває вашу теку автозапуску.

### Перехід → Показати журнал (Ctrl+Shift+H)

Показати ієрархічний список відвіданих вами сторінок у окремому вікні.

### Перехід → Ті, що найчастіше відвідуються

Показує підменю, у якому перелічено адреси URL, які ви відвідуєте найчастіше. Вибір однієї з цих адрес призведе до її відкриття у Konqueror.

### Перехід → Недавно відвідані

Показує підменю, у якому перелічено адреси URL, які ви нещодавно відвідували. Вибір однієї з цих адрес призведе до її відкриття у Konqueror.

### Перехід → Закриті вкладки

Показує підменю, у якому перелічено адреси URL, які було показано у закритих вами вкладках. Вибір однієї з цих адрес призведе до її відкриття у Konqueror. Щоб спорожнити це підменю, скористайтеся пунктом **Спорожнити журнал закритих вкладок**.



### 11.2.5 Меню «Закладки»

**ПРИМІТКА**

Щоб дізнатися докладніше про пункти цього меню прочитайте розділ [Користування закладками](#) цього підручника.

**Закладки → Додати закладку (Ctrl+B)**

Додає поточний вибір до ваших закладок.

**Закладки → Додати вкладки до закладок, як окрему теку...**

Створює теку закладок, у якій міститимуться закладки на всі адреси URL відкриті зараз у вкладках Konqueror.

**Закладки → Створити теку закладок...**

Створює нову теку у вашій теці закладок.

**Закладки → Редагувати закладки...**

Відкриває вікно [Редактора закладок](#).

### 11.2.6 Меню Інструменти

**Інструменти → Відкрити термінал (F4) (режим керування файлами)**

Відкриває вікно термінала Konsole.

**Інструменти → Знайти файл... (Ctrl+F) (режим керування файлами)**

Відкриває вікно програми KFind.

**Інструменти → Вибрати кодування на віддаленій стороні (режим керування файлами)**

Надає змогу вручну обрати кодування символів назв файлів у віддаленому сховищі.

Якщо ви встановили додатки до Konqueror у меню **Інструменти** з'являться нові пункти. Щоб дізнатися більше, прочитайте главу щодо [Додатків Konqueror](#).

### 11.2.7 Меню «Параметри»

Окрім типових для KDE пунктів меню «Параметри», описаних у [розділі щодо цього меню підручника](#) з основ роботи у KDE, у Konqueror передбачено такі додаткові пункти:

**Параметри → Показати емулятор термінала**

Відкриває маленьку панель текстового термінала, розташовану внизу головного вікна.

**Параметри → Повноекранний режим (Ctrl+Shift+F)**

Перемикає Konqueror у повноекранний режим, у якому вікно Konqueror займе весь екран і не матиме звичайних декорацій вікна. Щоб вийти з повноекранного режиму, натисніть кнопку з піктограмою **Вийти з повноекранного режиму** або натисніть комбінацію клавіш **Ctrl+Shift+F**.

#### Параметри → Налаштувати розширення...

Відкрити діалогове вікно зі списком всіх встановлених розширень, зокрема розширень з модуля extragear. За допомогою цього списку ви можете визначитися з потрібними вам розширеннями. Доступ до розширень можна здійснювати за допомогою меню **Інструменти**.

#### Параметри → Налаштування перевірки правопису...

Відкриває діалогове вікно налаштування перевірки правопису, у якому ви можете змінити параметри, пов'язані з перевіркою правопису у Konqueror.

### 11.2.8 Меню «Вікно»

#### Вікно → Розділений перегляд: лівий/правий (Ctrl+Shift+L)

Розділяє область перегляду на ліву і праву частини.

#### Вікно → Розділений перегляд: вгорі/знизу (Ctrl+Shift+T)

Розділяє область перегляду на верхню і нижню частини.

#### Вікно → Закрити активний перегляд (Ctrl+Shift+W)

Закриває активний перегляд.

#### Вікно → Нове вікно (Ctrl+N)

Відкриває ще одне вікно Konqueror.

#### Вікно → Здублювати вікно (Ctrl+Shift+D)

Відкриває ще одне вікно Konqueror, у якому буде показано те саме, що і у поточному вікні.

#### Вікно → Нова вкладка (Ctrl+T)

Відкриває нову порожню сторінку-вкладку.

#### Вікно → Здублювати поточну вкладку (Ctrl+D)

Відкриває дублікат поточної сторінки-вкладки.

#### Вікно → Відокремити поточну вкладку (Ctrl+Shift+B)

Відкриває поточну вкладку у новому екземплярі вікна Konqueror.

#### Вікно → Закрити поточну вкладку (Ctrl+W)

Закриває поточну сторінку-вкладку.

#### Вікно → Пересунути вкладку ліворуч (Ctrl+Shift+Стрілка ліворуч)

Пересуває поточну вкладку на одну позицію ліворуч у списку вкладок.

#### Вікно → Пересунути вкладку праворуч (Ctrl+Shift+Стрілка праворуч)

Пересуває поточну вкладку на одну позицію праворуч у списку вкладок.

### 11.2.9 Меню «Довідка»

Окрім стандартних пунктів у меню **Довідка KDE**, описаному у розділі **Меню «Довідка»** підручника з основ роботи у KDE, у меню ви побачите пункт **Вступ до Konqueror**, за допомогою якого можна повторно відкрити вступні сторінки, які програма Konqueror показує під час свого першого запуску.

## Розділ 12

# Запитання і відповіді

Pamela Roberts  
Переклад українською: Юрій Черноіван

1. Чи можна працювати з Konqueror у іншому засобі для керування вікнами?

Просто встановіть Qt™, KF5 та Konqueror, а потім у вашому улюбленому засобі для керування вікнами запустіть Konqueror. Програма має нормально функціонувати, але якщо цього не сталося (розробники KDE не часто займаються такими експериментами), повідомте про це за адресою <https://bugs.kde.org>, а потім спробуйте виконати команду `kdeinit` перед запуском Konqueror: зазвичай, це допомагає.

2. Де Konqueror зберігає всі свої дані з налаштування?

Загалом кажучи, у теці `qtpaths --paths GenericDataLocation` (це, ймовірно, тека `~/local/share` вашої системи, залежно від того, яким чином було встановлено Konqueror). Не змінюйте ці файли вручну, якщо вам не відомо точно, які саме зміни спричинять ваші дії.

- Закладки зберігаються у файлі `konqueror/bookmarks.xml`
- Куки зберігаються у `kcookiejar/cookies`
- Журнал ваших адрес, які використовуються для автоматичного доповнення, знаходиться у файлі `konq_history` у теці, яку можна визначити за виведеними командою `qtpaths --paths GenericConfigLocation` даними.
- У теці `qtpaths --paths GenericConfigLocation`, файл `konquerorrc` міститься більшість загальних параметрів налаштування.
- У підтеці `kio_http/` теки `qtpaths --paths GenericCacheLocation` зберігається кеш переглядача.

Будь-які особливі параметри перегляду теки знаходяться у файлах `.directory` відповідних тек.

3. Як мені очистити файл історії?

Існує дві «історії»:

- Одна з них використовується для автоматичного доповнення тексту у рядку адреси. Щоб спорожнити цю історію, наведіть вказівник на поле введення адреси, клацніть правою кнопкою миші, і оберіть з контекстного меню пункт **Очистити історію**.
- У іншій історії зберігається журнал відвіданих адрес. Виберіть пункт **Показати журнал** у меню **Перехід**, клацніть правою кнопкою миші і оберіть пункт контекстного меню **Вилучити запис (Del)**, щоб вилучити лише цей запис, або пункт **Очистити журнал**, щоб вилучити всі записи.

**ПРИМІТКА**

Крім того, ви можете скористатися програмою Sweeper з модуля kdeutils для вилучення записів кут, піктограм сайтів, записів журналу та кешу, записів автоматичного заповнення форм та правил кешування відвіданих вебсторінок.

4. *Як мені увімкнути, вимкнути або очистити кеш переглядача?*

Якщо ви оберете сторінку **Навігація інтернетом** → **Кеш** у діалоговому вікні, яке відкривається за допомогою меню **Параметри** → **Налаштувати Konqueror...**, ви побачите перед собою вікно, у якому зможете вимкнути кеш, очистити його вміст або встановити його розмір, а також змінити правила формування кешу.

5. *Як мені змінити значення часу очікування, які Konqueror використовує під час перегляду Тенет?*

У категорії **Мережа** «Системних параметрів» перейдіть на сторінку **Параметри** → **Параметри з'єднання**.

6. *Як мені встановити свою «домашню» сторінку — сторінку, яка завантажується одразу після запуску програми?*

У Konqueror передбачено **Домашню теку** у режимі керування файлами і **Домашню сторінку** у режимі переглядача інтернету.

Щоб внести зміни до цих параметрів скористайтеся сторінкою **Параметри** → **Налаштувати Konqueror+Загальне**.

Щоб вказати початкову теку Konqueror у режимі керування файлами, виберіть один з пунктів, **Показувати вступну сторінку**, **Показувати мою домашню сторінку**, **Показувати порожню сторінку** або **Показувати мої закладки**, зі спадного списку з міткою **Під час запуску Konqueror**.

У режимі перегляду інтернету Konqueror розпочинає роботу з відкриття **Домашньої сторінки**.

7. *Як не знайшов(-ла) відповіді на свої питання у цьому списку.*

Завітайте до <https://konqueror.org/faq/> або <https://konqueror.org/contact/>.

Докладніші відомості ви можете знайти на **Форумі спільноти KDE** або сторінці **UserBase Konqueror**.

## Розділ 13

# Подяки і ліцензія

Pamela Roberts  
Переклад українською: Юрій Чорноіван

Авторські права на програму Konqueror належать розробникам Konqueror, ©1999-2003:

**David Faure** [faure@kde.org](mailto:faure@kde.org)

розробник (модулі, JavaScript, бібліотека вводу/виводу) і супровідник

**Simon Hausmann** [hausmann@kde.org](mailto:hausmann@kde.org)

розробник (середовище, частини)

**Michael Reiher** [michael.reiher@gmx.de](mailto:michael.reiher@gmx.de)

розробник (середовище)

**Mattias Welk** [welk@fokus.gmd.de](mailto:welk@fokus.gmd.de)

розробник

**Alexander Neundorf** [neundorf@kde.org](mailto:neundorf@kde.org)

розробник (перегляд списком)

**Michael Brade** [brade@kde.org](mailto:brade@kde.org)

розробник (перегляд списком, бібліотека вводу/виводу)

**Lars Knoll** [knoll@kde.org](mailto:knoll@kde.org)

розробник (рушій відображення HTML)

**Antti Koivisto** [koivisto@iki.fi](mailto:koivisto@iki.fi)

розробник (рушій відображення HTML)

**Dirk Müller** [mueller@kde.org](mailto:mueller@kde.org)

розробник (рушій відображення HTML)

**Peter Kelly** [pmk@post.com](mailto:pmk@post.com)

розробник (рушій відображення HTML, JavaScript)

**Waldo Bastian** [bastian@kde.org](mailto:bastian@kde.org)

розробник (рушій відображення HTML, бібліотека вводу/виводу)

**Matt Koss** [koss@napri.sk](mailto:koss@napri.sk)

розробник (бібліотека вводу/виводу)

**Alex Zepeda** [zipzippy@sonic.net](mailto:zipzippy@sonic.net)

розробник (бібліотека вводу/виводу)

**Stephan Kulow** [coolo@kde.org](mailto:coolo@kde.org)

розробник (рушій показу HTML, бібліотека вводу/виводу, комплекс тестування на помилки)

**Richard J. Moore** [rich@kde.org](mailto:rich@kde.org)

розробник (підтримка аплетів Java™)

**Dima Rogozin** [dima@mercury.co.il](mailto:dima@mercury.co.il)

розробник (підтримка аплетів Java™)

**Wynn Wilkes** [wynnw@calderasystems.com](mailto:wynnw@calderasystems.com)

розробник (підтримка засобу керування Java™2 та інші важливі покращення у підтримці аплетів)

**Harri Porten** [porten@kde.org](mailto:porten@kde.org)

розробник (JavaScript)

**Stefan Schimanski** [schimmi@kde.org](mailto:schimmi@kde.org)

розробник (підтримка додатків Netscape®)

**Carsten Pfeiffer** [pfeiffer@kde.org](mailto:pfeiffer@kde.org)

розробник (середовище)

**George Staikos** [staikos@kde.org](mailto:staikos@kde.org)

розробник (підтримка SSL, додатки Netscape)

**Dawit Alemayehu** [adawit@kde.org](mailto:adawit@kde.org)

розробник (бібліотека вводу/виводу, підтримка розпізнавання)

**Torsten Rahn** [rahn@kde.org](mailto:rahn@kde.org)

Графіка і піктограми

**Torben Weis** [weis@kde.org](mailto:weis@kde.org)

автор kfm

**Joseph Wenninger** [kde@jowenn.at](mailto:kde@jowenn.at)

розробник (середовище панелі навігації)

**Stephan Binner** [binner@kde.org](mailto:binner@kde.org)

розробник (різне начиння)

**Leo Savernik** [l.savernik@aon.at](mailto:l.savernik@aon.at)

Керування доступом для JavaScript, Обробка правил залежно від домену, рушій показу HTML

**Germain Garand** [germain@ebooksfrance.org](mailto:germain@ebooksfrance.org)

Розробник (рушій обробки HTML)

**Zack Rusin** [zack@kde.org](mailto:zack@kde.org)

Розробник (рушій обробки HTML)

**Tobias Anton** [anton@stud.fbi.fh-darmstadt.de](mailto:anton@stud.fbi.fh-darmstadt.de)

Розробник (рушій обробки HTML)

**Lubos Lunak** [l.lunak@kde.org](mailto:l.lunak@kde.org)

Розробник (рушій обробки HTML)

**Maks Orlovich** [maksim@kde.org](mailto:maksim@kde.org)

Розробник (рушій обробки HTML, JavaScript)

**Allan Sandfeld Jensen** [kde@carewolf.com](mailto:kde@carewolf.com)

Розробник (рушій обробки HTML)

**Розробники Apple Safari**

Розробник (рушій обробки HTML, JavaScript)

**Koos Vriezen** [koos.vriezen@xs4all.nl](mailto:koos.vriezen@xs4all.nl)

Розробник (підтримка аплетів Java та інших вмонтованих об'єктів)

**Ivor Hewitt** [ivor@ivor.org](mailto:ivor@ivor.org)

Розробник (фільтр AdBlock)

**Eduardo Robles Elvira** [edulix@gmail.com](mailto:edulix@gmail.com)

Розробник (середовище)

Авторські права на документацію ©2000-2003

- Erwan Loisant [erwan@loisant.org](mailto:erwan@loisant.org)
- Pamela Roberts [pamroberts@blueyonder.co.uk](mailto:pamroberts@blueyonder.co.uk)

Автор оновлення документації для KDE 3.2 — Philip Rodrigues [phil@kde.org](mailto:phil@kde.org).

Вичитка документації для KDE 4.11 — David Palser [davidpalser179@btinternet.com](mailto:davidpalser179@btinternet.com).

Переклад українською: Юрій Чорноіван [yurchor@ukr.net](mailto:yurchor@ukr.net)

Цей документ поширюється за умов дотримання [GNU Free Documentation License](#).

Ця програма поширюється за умов дотримання [GNU General Public License](#).