

Підручник з KImageMapEditor

Jan Schäfer

Переклад українською: Юрій Чорноіван



Підручник з KImageMapEditor

Зміст

1	Користування KImageMapEditor	5
2	Подяки і ліцензія	7

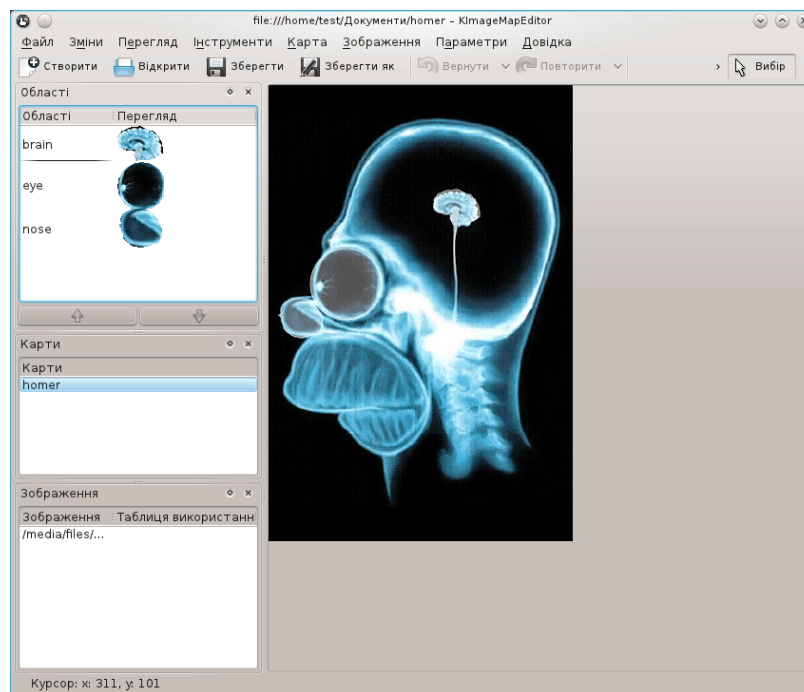
Анотація

KImageMapEditor — це редактор карт зображень HTML від KDE.

Розділ 1

Користування KImageMapEditor

KImageMapEditor — це редактор карт зображень HTML від KDE. Він надає вам змогу створювати і змінювати карти зображень HTML.



Головне вікно KImageMapEditor.

Типовим призначенням програми є створення карти світу, на якій кожна країна є певною придатною до натискання ділянкою. Натисканням цієї ділянки користувач зможе відкрити посилання, пов'язане з відповідною країною.

Для створення карти зображення слід виконати такі дії:

Завантажте файл зображення (png, jpg, gif) або файл HTML з вашого диска або перетягніть його позначку до області зображення. Позначте зображення на панелі **Зображення**.

Додати карту зображення за допомогою пункту меню **Карта** → **Нова карта** і вказати назву карти.

Після цього буде увімкнено меню **Інструменти** і ви зможете вибрати відповідну геометричну форму, зокрема **Коло**, **Прямокутник**, **Багатокутник** або **Довільний багатокутник**, а потім визначити ділянку на зображенні.

Після вибору ділянки буде показано діалогове вікно **Редактор тегів областей**. На вкладці **Загальне** вкажіть атрибути **HREF** (адресу посилання-призначення), **Alt.-текст**, **Ціль** та **Заголовок**.

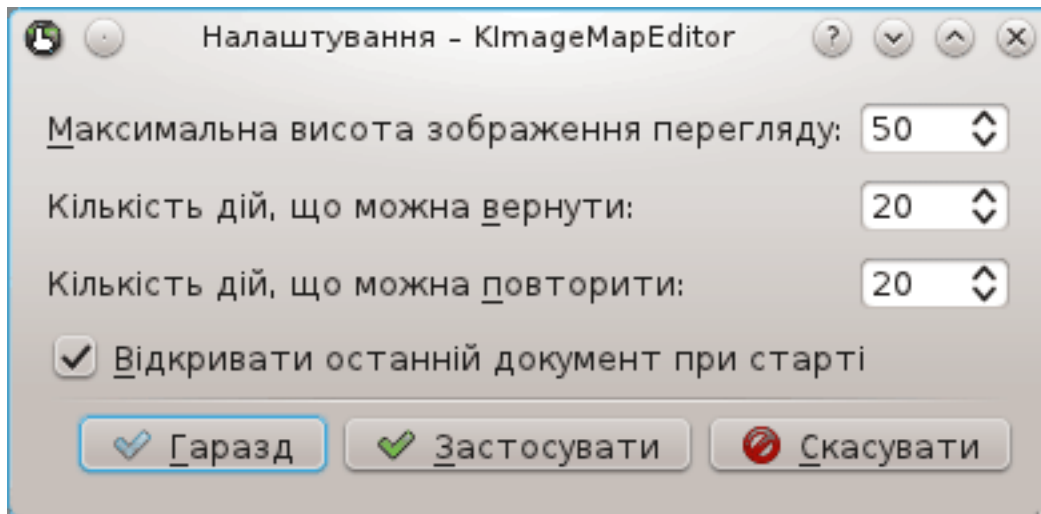
На вкладці **Координати** буде показано геометричні дані форми. За допомогою редагування значень ви можете змінити розмір і позицію ділянки. Зміни буде негайно показано на зображенні. Крім того, розмір і позицію можна змінювати за допомогою миші.

Щоб відкрити діалогове вікно **Редактора тегів області** для вже створеної карти зображення, скористайтеся пунктом **Властивості** з меню **Зміни** або контекстного меню ділянки.

Для перегляду коду HTML карти зображення скористайтеся пунктом меню **Карта** → **Показати HTML**.

Далі, скористайтеся пунктом меню **Зображення** → **Редагувати таблицю використання...** і вкажіть назву карти у форматі значення карти використання. Збережіть вашу роботу за допомогою пункту меню **Файл** → **Зберегти**. Відкрийте файл HTML у Konqueror, щоб перевірити, чи працює карта зображення належним чином.

Доступ до параметрів налаштування KImageMapEditor можна отримати у діалоговому вікні налаштування, яке відкривається пунктом меню **Параметри** → **Налаштувати KImageMapEditor...**



Діалогове вікно налаштування KImageMapEditor.

Розділ 2

Подяки і ліцензія

KImageMapEditor

Авторські права на програму Jan Schäfer j_schaef@informatik.uni-kl.de, ©2003–2007

Авторські права на документацію належать Jan Schäfer j_schaef@informatik.uni-kl.de, ©2007

Переклад українською: Юрій Черноіван yurchor@ukr.net

Цей документ поширюється за умов дотримання [GNU Free Documentation License](#).

Ця програма поширюється за умов дотримання [GNU General Public License](#).